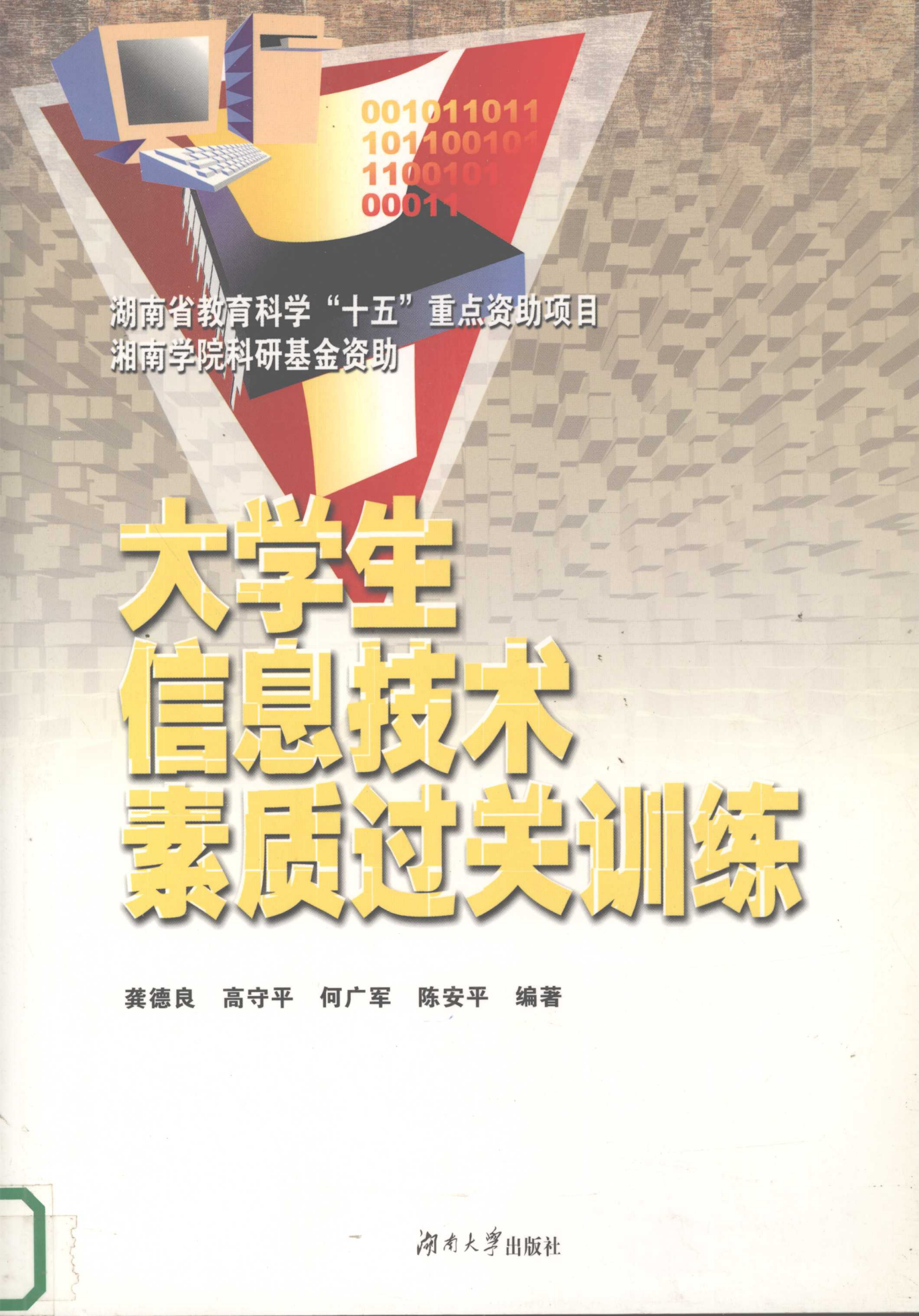




001011011
101100101
1100101
00011

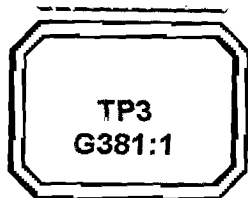
湖南省教育科学“十五”重点资助项目
湘南学院科研基金资助

大学生 信息技术 素质过关训练

龚德良 高守平 何广军 陈安平 编著

湖南大学出版社

TP3
G381:1



★湖南省教育科学“十五”重点资助项目★
★湘南学院科研基金资助★

大学生
信息技术素质
过关训练

龚德良 高守平 编著
何广军 陈安平

湖南大学出版社

2004年·长沙

图书在版编目(CIP)数据

大学生信息技术素质过关训练/龚德良,高守平,何广军,
陈安平编著. —长沙:湖南大学出版社,2004.3

ISBN 7-81053-732-6

I. 大... II. ①龚...②高...③何...④陈...

III. 电子计算机—高等学校—教学参考资料 IV. TP3

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2004)第 010014 号

大学生信息技术素质过关训练

Daxuesheng Xinxì Jìshù Suzhì Guoguan Xunlian

龚德良 高守平 何广军 陈安平 编著

☐ 责任编辑	王桂贞 谢 波
☐ 封面设计	张 毅
☐ 出版发行	湖南大学出版社
	社址 长沙市岳麓山 邮码 410082
	电话 0731-8821691 0731-8821594
☐ 经 销	湖南省新华书店
☐ 印 装	长沙鸿发印务实业有限公司

☐ 开本	787×1092 16 开	☐ 印张	17.75	☐ 字数	410 千
☐ 版次	2004 年 3 月第 1 版	☐ 2004 年 3 月第 1 次印刷			
☐ 印数	1~10 000 册				
☐ 书号	ISBN 7-81053-732-6/TP·40				
☐ 定价	25.00 元				

(湖南大学版图书凡有印装差错,请向承印厂调换)

内 容 提 要

该书紧紧围绕当代大学生信息技术素质体系结构,将普通高校《计算机信息技术基础》教学内容分解成计算机基础知识、Windows 操作系统、办公自动化软件和程序设计方法等知识模块。将每个模块归类总结成若干知识点,针对每个知识点精心编写了系列习题,对典型习题进行详细分析和讲解,并给出正确答案。对同类型的问题,以思考题的形式紧随其后,引导学生分析,促进学生对知识的进一步巩固与理解。

该书可作为普通高等本科学校、高职高专学生计算机信息技术素质训练和《计算机信息技术基础》课的重要资料,亦可作为全国计算机等级考试和湖南省普通高校非计算机专业学生计算机水平等级考试的主要学习资料。

该书是湖南省教育科学“十五”规划重点资助课题《面向中小学教育信息化进程的高等师范专业教育教学改革理论与实践研究》的重要研究成果。

该书获得湘南学院科研基金资助。

前 言

随着计算机科学技术的迅猛发展,计算机应用领域不断拓宽,构建面向 21 世纪的新型大学生的信息技术素质体系,已成为当代高等教育的重中之重。

本书以湖南省教育科学“十五”规划重点资助课题研究成果为指导,围绕大学生信息技术素质体系,采用“问题(任务)驱动学习”的教育教学方法,激发学生学习兴趣。对每个知识模块围绕过关要求、要点提示、解题指导和过关测试四个方面展开。“过关要求”提出学习目标;“要点提示”归纳知识结构;“解题指导”贯通知识重点;“过关测试”检验学习效果。

该书采用“问题(任务)驱动学习”方法,集中主要篇幅对各知识点中的精选例题进行精辟分析与讲解,以此促进学生对知识的进一步巩固与理解,有别于一般的复习资料;本书对各模块知识点进行了高度归类总结,围绕各知识点精心编写典型例题,对于同类型的问题,则以思考题的形式附在其后引导学生分析,促进学生对知识的全面理解,进一步提高学生分析问题与解决问题综合能力,以免使学生陷入题海之中不能自拔,因此也不同于一般的习题解答或习题集。

本书由龚德良、高守平、何广军、陈安平、谢桂芳、唐日成、陆武魁、袁敏、万腾辉等同志编著,龚德良同志还负责规划设计、统稿、组稿、修改和补充等工作。另有魏莉、谢燕江、欧阳军林、章才能、郭亚敏、羊四清、易德成、谭立、李建军、廖斌、张新林、刘震宇、赵巾帼、曹毅、邓克国、黄天强、陈善荣、蒋本之、谭敏生、罗庆云、贺卫红、吴瑛、段益群、莫照等老师参加本书的部分编写工作。

本书是湖南省教育科学“十五”规划重点资助课题的研究成果,并获得湘南学院科研基金资助。

本书出版得到帮助,在此表示衷心地感谢!

由于作者水平有限,书中难免有错误和不足之处,敬请广大读者批评指正。

E-mail: gdl.gc@263.net

编 著 者

2003 年 10 月

目 次

第一关 计算机基本知识

1.1 计算机的初步知识

1.1.1 要点提示	(1)
1.1.2 解题指导	(3)
过关测试题	(8)
参考答案	(13)

1.2 计算机硬件基础

1.2.1 要点提示	(14)
1.2.2 解题指导	(15)
过关测试题	(32)
参考答案	(36)

1.3 计算机软件基础

1.3.1 要点提示	(36)
1.3.2 解题指导	(37)
过关测试题	(50)
参考答案	(53)

1.4 计算机基本操作

1.4.1 要点提示	(53)
1.4.2 解题指导	(53)
过关测试题	(62)
参考答案	(65)

1.5 计算机网络基础

1.5.1 要点提示	(65)
1.5.2 解题指导	(68)
过关测试题	(87)
参考答案	(90)

1.6 程序设计语言基础

1.6.1 Visual FoxPro 数据库	(91)
1.6.1.1 要点提示	(91)
1.6.1.2 解题指导	(92)
过关测试题	(104)
参考答案	(106)
1.6.2 C 语言	(106)

1.6.2.1 要点提示	(106)
1.6.2.2 解题指导	(107)
过关测试题	(118)
参考答案	(119)

第二关 Windows 98 操作系统

2.1 要点提示

2.1.1 操作系统的基本概念	(120)
2.1.2 Windows 98 基础知识	(120)
2.1.3 Windows 98 的桌面元素及其操作	(122)
2.1.4 Windows 98 的基本操作	(122)
2.1.5 Windows 98 的资源管理系统	(125)
2.1.6 文件和文件夹的管理	(125)
2.1.7 磁盘操作	(128)
2.1.8 Windows 98 控制面板的组成	(129)
2.1.9 设置中文输入法	(130)
2.1.10 设置快捷方式	(130)
2.1.11 附件	(131)

2.2 解题指导

过关测试题	(151)
参考答案	(155)

第三关 办公自动化

3.1 要点提示

3.2 解题指导

过关测试题	(175)
参考答案	(179)

第四关 程序设计方法

4.1 要点提示

4.2 解题指导

4.2.1 程序设计概论	(181)
4.2.2 解题须知	(188)
4.2.3 算法设计中常用的模型与技巧	(193)
4.2.3.1 循环的应用	(193)
4.2.3.2 数字问题	(199)
4.2.3.3 其他算法	(225)

4.2.4	需要掌握的算法	(233)
4.2.4.1	穷举法	(233)
4.2.4.2	递推法	(242)
4.2.4.3	迭代法	(247)
4.2.4.4	综合运用	(249)
4.2.5	改错题中常见的错误分析	(253)
4.2.6	填空题中解题策略	(258)
	过关测试题一	(263)
	过关测试题二	(264)
	参考答案	(266)

第一关 计算机基本知识

1.1 计算机的初步知识

过关要求

1. 掌握计算机概念(计算机的特点、功能、分类和应用以及硬件和软件等);
2. 掌握进位计数制及其转换,数在计算机内的表示,编码;
3. 了解计算机的发展历史。

1.1.1 要点提示

1. 计算机的诞生及工作原理

世界公认的第一台电子计算机命名为 ENIAC,1946 年 2 月诞生于美国宾夕法尼亚大学。计算机的工作原理依据美籍匈牙利科学家冯·诺依曼提出的“存储程序与程序控制”理论,简称冯·诺依曼原理。

2. 计算机的发展简况

(1) 电子计算机的发展分为四代

第一代:1946 年~1957 年,(电子管时代),软件为机器语言;

第二代:1958 年~1964 年(晶体管时代),软件有汇编语言、FORTRAN 语言等;

第三代:1965 年~1983 年(中小规模集成电路时代),软件有操作系统、结构化程序设计语言等;

第四代:1983 年~现在(超大规模集成电路时代),软件有 JAVA 语言、专家系统等。

(2) 微型计算机的时代划分

第一代:1971 年~1973 年(Intel4040)数据位数为 4~8 位;

第二代:1973 年~1977 年(Intel8080)数据位数为 8 位;

第三代:20 世纪 80 年初(Intel8086、80286)数据位数为 16 位;

第四代:20 世纪 80 年中期(Intel80386、80486)数据位数为 32 位;

第五代:1993 年~现在(Pentium 系列处理器)数据位数为 32 位。

3. 计算机的主要应用领域

计算机的用途:科学计算、信息处理、自动控制、计算机辅助系统、计算机网络、人工智能。

4. 计算机分类

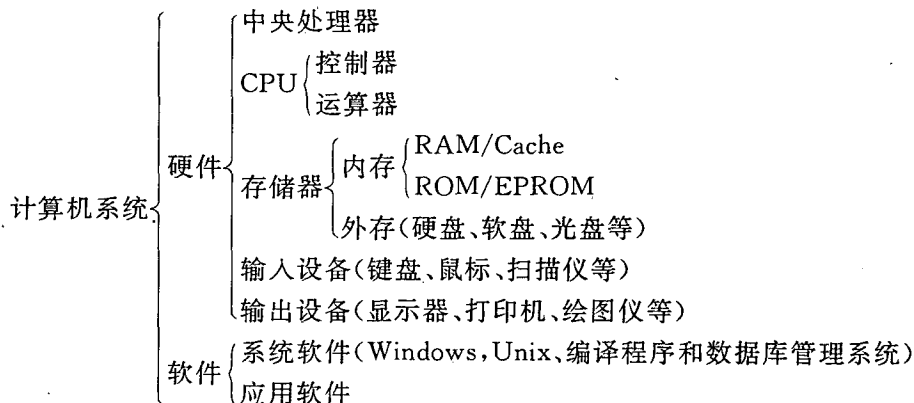
按功能和用途可分为通用计算机和专用计算机。

按计算机的性能和规律可分为巨型机、大型机、中型机、小型机、工作站和微型机。

5. 计算机的特点

运算速度快、计算精度高、存储容量大、具有逻辑判断能力。

6. 计算机的系统组成



7. 数字和数字信息化编码

(1) 基本概念

位: 一个二进制代码称为一位, 记为 Bit。位是计算机中最小的信息单位。

字节: 以八位二进制代码为一个单元放在一起, 称为字节, 记为 Byte。字节是计算机中最小存储单位。

字: 一条指令或一个数据信息, 称为一个字。字是计算机信息交换、处理的基本单元。

字长: CPU 中每个字所包含的二进制代码的位数。

存储容量: 指存储器所能存储信息的字节数。常用单位有 B、KB、MB、GB 和 TB。

1KB=1024B, 1MB=1024KB, 1GB=1024MB, 1TB=1024GB。

BCD 码: 计算机中用 4 位二进制数表示十进制中的 0~9 的编码方法。

ASCII 码: 美国标准信息交换码, 用 7 位二进制数来表示字母、符号的编码。

汉字编码: 交换用汉字编码, 计算机内用汉字编码输出汉字。

(2) 数制与进位计数制

数制是人们利用符号来计数的科学方法。数制分为非进位计数制和进位计数制。进位计数制中, 逢十进一的是十进制, 用(n)D 表示, 逢八进一的是八进制, 用(n)O 表示, 逢二进一的是二进制(n)B 表示, 逢十六进一的是十六进制, 用(n)H 表示。无论哪一种计数制都涉及基数和权这两个基本概念。代码在数中所处的位置称为数位; 用多少个代码表示数的大小, 称为基数; 数中任一位所代表的大小, 称为位权。

(3) 将非十进制数转换成十进制数

把任意一种非十进制数的每一位数字乘以它的权, 再以十进制的方法相加就可以得到它的十进制的值。

(4) 十进制转换成非十进制

十进制转换成任意非十进制的方法基本相同, 整数部分与小数部分不同, 需要分开进行。整数部分采用“除基取余法”, 小数部分则乘基数后取整, 然后合并。

(5) 十六进制或八进制转换成二进制

将 1 位十六进制或八进制的数对应转化为 4 位或 3 位的二进制数。

(6) 将二进制数转换成八进制或十六进制

将 3 位或 4 位二进制数对应转化为一位八进制或十六进制的数。

(7) 算术运算

加法、减法、乘法、除法。

(8) 逻辑运算

逻辑与、逻辑或、逻辑非、逻辑异或。

(9) 计算机中数据的表示

机器数与真值数、原码、反码和补码,定点数与浮点数。

1.1.2 解题指导

1. 与十进制数 22 等值的二进制数是_____。

A. 10110

B. 01110

C. 11010

D. 10111

分析:十进制数转化为 r 进制数分为整数部分转化和小数部分转化两种方法。整数部分:除 r 取余,直到商为 0,将得到的余数反序排列即为 r 进制数各位的数码;小数部分:乘以 r 取整数,得到的整数即为 r 进制各位的数码,整数从左到右排列。答案:A

2. 与八进制数 765 等值的十进制数是_____。

A. 675

B. 501

C. 567

D. 801

分析:用按权展开法把一个任意 r 进制数转换成十进制数,其十进制数值为每一位数字与其位权之积的和。即:

$$a_n a_{n-1} \cdots a_1 a_0 \cdot a_{-1} a_{-2} \cdots a_{-m}(r) = a_n r^n + \cdots + a_1 r + a_0 r^0 + a_{-1} r^{-1} + \cdots + a_{-m} r^{-m}.$$
 答案:B

3. 与八进制数 704 等值的二进制数是_____。

A. 111001100

B. 101000100

C. 111000100

D. 111010100

分析:每 1 位八进制数对应 3 位二进制数,逐位展开,得到相应的二进制数。答案:C

4. 与十六进制数 5A 等值的二进制数是_____。

A. 1011010

B. 1001001

C. 1011110

D. 1000010

分析:每 1 位十六进制数对应 4 位二进制数,逐位展开,得到相应的二进制数。

答案:A

5. 与二进制数 1100101 等值的八进制数是_____。

A. 153

B. 631

C. 263

D. 145

分析:二进制数转化为八进制数或十六进制数的方法是:将二进制数从小数点开始分别向左(对二进制整数)或向右(对二进制小数)每 3 位或每 4 位(对十六进制数而言)组成一组,前后不足 3 位(或 4 位)补零,然后将每组转换成对应的八(或十六)进制数。

注:为了避免混淆,人们常在不同进制数的后面加字母以示区别,如二进制数后面加 B,八进制数后加 O,十六进制数后加 H。答案:D

6. 主存储器又称为_____。

A. RAM

B. ROM

C. 内存

D. 外存

分析:存储系统一般分为内存储器和外存储器,它们是存储数据的装置。内存储器又称为主存储器,简称内存。内存分为随机存储器(RAM)、只读存储器(ROM)。答案:C

7. 一台计算机的内存容量为 512KB, 硬盘 20MB 容量, 那么硬盘容量是内存容量的_____倍。

- A. 40 B. 80 C. 100 D. 20

分析: 在计算机科学中, 一般用 B、KB、MB、GB、TB 表示存储容量的大小。1KB=1024B, 1MB=1024KB, 1GB=1024MB, 1TB=1024GB。答案: A

8. 目前使用的微型计算机, 其主要逻辑器件是由_____构成的。

- A. 电子管 B. 晶体管
C. 中、小规模集成电路 D. 大规模、超大规模集成电路

分析: 电子计算机的发展经历了几次革命, 每次都有鲜明的标志。人们一般按计算机采用的电子元器件来划分计算机的发展阶段。即: 第一代计算机是电子管计算机时代; 第二代计算机是晶体管计算机时代; 第三代计算机是中、小规模集成电路计算机时代; 第四代计算机是超大规模集成电路计算机时代。现在使用的微机均属于第四代产品。答案: D

9. 在下列存储器中, 访问周期最短的是_____。

- A. 硬盘存储器 B. 外存储器 C. 内存储器 D. 软盘存储器

分析: CPU 直接与内存储器交换数据, 所以内存储器读、写速度快、周期短。而外存储器不在主机板上, 客观存在存储的信息是暂时不用的程序或数据。若计算机访问外存储器时, 必须先把外存储器中的内容调入内存储器, 然后才能使用, 显然访问周期长、速度慢。答案: C

10. 采用 16×16 点阵, 4 个汉字的字形码占存储器的字节数是_____。

- A. 256 B. 64 C. 72 D. 32

分析: 汉字的输出主要是显示和打印输出汉字的字形(即字模)。无论汉字的笔画多少, 都可以写在同样大小方块内。这样我们可以把一个方块看成是一个由 m 行 n 列的点阵组成。这样一个方块内共有 $m \times n$ 个点, 如 $16 \times 16 = 256$ 个点。方块内的点可黑可白, 一个点阵的黑点组成汉字的笔画。这种用点来描绘出汉字的字形, 称为汉字点阵字形。一个 16×16 点阵的汉字可以用 $16 \times 16 = 256$ 位的二进制数来表示。汉字字形经过点阵的数字化后转换成一串数字称为汉字的数字化信息。在计算机中 8 位二进制位作为一个字节, 那么 16×16 点阵汉字需要 $2 \times 16 = 32$ 个字节表示。答案: D

11. CPU 称为_____。

- A. 主机 B. 裸机 C. 中央处理器 D. 控制器

分析: CPU 是 Central Processing Unit 的简称, 中文意思是中央处理器, 它包括运算器和控制器。答案: C

12. 完整的计算机硬件系统一般包括外部设备和_____。

- A. 运算器和控制器 B. 存储器 C. 主机 D. 中央处理器

分析: 计算机系统由硬件系统和软件系统构成。硬件系统由主机和外部设备(简称外设)组成; 软件系统由系统软件和应用软件组成。答案: C

13. 表示 8 种状态需要的二进制位数是_____。

- A. 2 B. 3 C. 4 D. 5

分析: 每位二进制数表示 2 种状态, 因而表示 8 种状态需要的二进制位数是 3。答

案:B

14. 下列叙述中,正确的一条是_____。

- A. 存储在任何存储器中的信息,断电后都不会丢失
- B. 操作系统是只对硬盘进行管理的程序
- C. 硬盘装在主机箱内,因此硬盘属于主存
- D. 磁盘驱动器属于外部设备

分析:存储在内存中的信息,断电后会丢失;操作系统的作用是控制和管理计算机系统资源,方便用户使用计算机;硬盘属于外存。答案:D

15. 世界上第一台电子计算机是_____。

- A. ENIAC
- B. EDSAC
- C. EDVAC
- D. UNIVAC

分析:ENIAC 是世界上诞生的第一台电子计算机(1946 年)。EDSAC 是首次实现存储程序计算机电子延迟存储自动计算器(1949 年)。EDVAC 是由科学家冯·诺依曼设计的电子离散变量计算机(1952 年)。答案:A

16. 地址从 5ABH 到 9ABH 的一段内存共有_____ (十进制)个字节。

- A. 1024
- B. 1025
- C. 1000
- D. 256

分析:由起始地址和末地址计算存储空间有两种方法,一是用十六进制计算:末地址一起始地址+1,然后转换成十进数。如 $9ABH - 5ABH + 1 = 400H + 1 = 4 \times 16^2 + 1 = 1025$ 。二是转换成十进制计算:如 $9ABH - 5ABH + 1 = 9 \times 16^2 + 10 \times 16 + 11 - 5 \times 16^2 + 10 \times 16 + 11 + 1 = 1025$ 。答案:B

17. 计算机能够自动工作,主要是因为采用了_____。

- A. 布尔逻辑
- B. 数字电路
- C. 存储程序控制
- D. 集成电路

分析:存储程序原理是把指令和数据都存储在计算机系统内,使计算机能自动连续地执行运行。集成电路是使用半导体工艺或厚膜工艺,将电路的有源元件、无源元件及相互之间的连线制作在半导体或绝缘基片上,使它们形成紧密联系的整体电路。数字电路与布尔逻辑是计算机科学中的一个分支,与实现计算机的自动连续运算无任何联系。答案:C

18. 在计算机内部,使用二进制,为电子计算机进行_____提供了有利条件。

- A. 加法运算
- B. 减法运算
- C. 逻辑运算
- D. 逻辑判断

分析:计算机除了能够进行算术运算以外还能进行逻辑运算,这种运算称为逻辑代数,它的基本理论是由英国数学家乔治·布尔创立的,所以又叫布尔代数。逻辑代数中变量叫逻辑变量,逻辑变量只取 1 和 0 这两个值,这就正好用电子元件的两种稳定状态来表示。所以电子计算机除了进行算术运算以外还可以进行逻辑运算。答案:C

19. 微型计算机硬件系统中最核心的部件是_____。

- A. 主板
- B. CPU
- C. 内存存储器
- D. I/O 设备

分析:CPU 包括运算器和控制器,是计算机硬件系统的核心。它们都是由高速的电子电路组成的。第一代使用电子管,第二代使用晶体管,第三代使用集成电路。第四代使用超大规模集成电路,将 CPU 集成到一块或几块芯片上,成为计算机的核心。答案:B

20. 用汉语拼音输入“长沙”两个汉字,输入“changsha”8 个字符,那么,“长沙”两字的

内码所占用的字节数是_____。

- A. 2 B. 4 C. 8 D. 16

分析:每个汉字的内码所占用的字节数是2个字节。答案:B

21. 下列字符中,ASCII 码值最大的是_____。

- A. 空格 B. M C. 8 D. m

分析:ASCII 码是美国信息交换标准代码的简称。ASCII 码占一个字节,标准 ASCII 码为 7 位二进制数共 128 个编码,表示 128 个不同的字符。其中 95 个字符可以显示,ASCII 码的排列由小到大为字符、数字、大写英文字母、小写英文字母。答案:D

22. 微型计算机中,控制器的基本功能是_____。

- A. 实现算术运算和逻辑运算 B. 存储各种控制信息
C. 保持各种控制状态 D. 控制机器各个部件协调一致地工作

分析:控制器是计算机的控制中心,实现处理过程的自动化。计算机系统各个部件在控制器的控制下协调地进行工作。答案:D

23. 一个“Byte”包含_____个“Bit”。

- A. 2 B. 4 C. 8 D. 16

分析:显然数据的最小单位就是二进制的一位数,简称“位”,英文名称是“Bit”。一个比特只能表示两种状态(0 或 1),两个比特就是表示四种状态(00,01,10,11)。为了表示所有字符——字母、数字以及其他专用符号(一般共有 128~256 个),这就要用 8 个比特才能完全表示它们。因此,人们选定 8 个比特为一个字节,英文名称为“Byte”。答案:C

24. 计算机病毒可以使整个计算机瘫痪,危害极大。计算机病毒是_____。

- A. 一种芯片 B. 一段程序 C. 一种生物病毒 D. 一条命令

分析:计算机病毒是一种具有传染性、破坏性的程序。它在计算机运行过程中将自身复制到其他程序或文件中,影响计算机系统的正常运行。计算机病毒的特点是破坏性、隐蔽性、潜伏性、传染性。它通过修改其他程序,把自身复制(拷贝)进去,达到扩散的目的。答案:B

25. 3.5 英寸软盘片的一个角上有一个滑块,如果移动该滑动块露出一个小孔,则该盘_____。

- A. 能写不能读 B. 不能读也不能写
C. 只能读不能写 D. 能读写

分析:3.5 英寸软盘被封装在方形硬塑料壳内,由于它的保护套坚硬,因此比 5.25 英寸盘更方便携带。它的存储容量多数为 1.44M,盘的正面印有 HD(高密双面)。它的写保护口有一个活动的滑块,移动滑块露出写保护口时为写保护状态。在写保护状态下,只能从该盘上读取信息,不能向该盘写入信息。答案:C

26. 断电会使存储数据丢失的存储器是_____。

- A. RAM B. 硬盘 C. ROM D. 软盘

分析:RAM 是随机存储器,可以从 RAM 中读取数据,也可向 RAM 写入数据,读出时并不损坏所存储的内容,只有写入时才修改原来所存储的内容。断电后,存储的内容立即消失。ROM 是只读存储器,只能从 ROM 中读出原有的内容,不能由用户写入新内容,

原始存储的内容由厂家一次性写入,并永久性保存下来,断电后不会丢失。硬盘和软盘是辅助存储器,断电后更不会丢失数据。答案:A

27. 用高级语言编写的程序称为_____。

- A. 编译程序 B. 汇编程序 C. 目标程序 D. 源程序

分析:用高级语言编写的程序,计算机不能直接执行,我们把它叫做源程序。源程序必须经编译程序(一种系统软件)编译后才能执行。答案:D

28. 计算机能直接识别和执行的语言是_____。

- A. 机器语言 B. 高级语言 C. 汇编语言 D. 数据库语言

分析:计算机语言经历了从低级机器语言到高级语言的发展过程。直接使用二进制代码的编程语言叫做机器语言,用机器语言编制的语言程序叫做机器语言程序,计算机能够直接执行。机器语言属于低级语言,因为它直接用二进制指令代码编写程序,不易于人们读懂。答案:A

29. 计算机系统采用总线结构连接 CPU、存储器和外部设备。总线通常由三部分组成,它们是_____。

- A. 逻辑总线、传输总线和通信总线 B. 地址总线、运算总线和逻辑总线
C. 数据总线、信号总线和传输总线 D. 数据总线、地址总线和控制总线

分析:总线是计算机系统信息传递的通道,在微机中,微处理器与存储器之间的总线称为内部总线,主机系统与外部设备之间通信的总线称为外部总线。总线分控制总线、数据总线、地址总线。答案:D

30. 能将高级语言源程序转换成目标程序的是_____。

- A. 调试程序 B. 解释程序 C. 编译程序 D. 编辑程序

分析:高级语言源程序不能直接在计算机中运行,需有相应的语言处理程序翻译成目标程序后才能运行,这个语言处理程序我们称之为编译程序。答案:C

31. 在计算机中存储的最小单位是_____。

- A. 字节 B. 位 C. 字 D. KB

分析:位,即二进制中的一位,在计算机中表示信息的最小单位,也称比特。为了表示信息,需要适当的位串(一串二进制信息),按习惯标准选取 8 位的位串,称为一个字节。字是表示计算机传送、处理数据的信息单位。一般计算机的字(字长)是由几个字节组成的。KB 表示 1K 个字节。答案:A

32. 半导体只读存储器(ROM)与半导体随机存取存储器(RAM)的主要区别在于_____。

- A. ROM 可以永久保存信息,RAM 在断电后信息会丢失
B. ROM 断电后信息会丢失,RAM 则不会
C. ROM 是内存储器,RAM 是外存储器
D. RAM 是内存储器,ROM 是外存储器

分析:ROM 可以永久保存信息,即使断电,其中存放的也不会丢失。在通电的情况下,RAM 可以长期保存信息,一旦掉电,其中的信息便会丢失。通常半导体 ROM 与 RAM 都是作为内存储器使用。答案:A

33. _____属于系统软件,缺少它,计算机就无法工作。

- A. 汉字系统 B. 操作系统 C. 编译程序 D. 文字处理系统

分析:计算机软件系统包括系统软件和应用软件。系统软件是指那些面向机器本身,管理、控制和维护计算机软件与硬件资源的软件。系统软件包括:操作系统、语言处理程序(包括汇编程序、编译程序、解释程序)、服务程序、数据库管理系统、标准程序库等。操作系统的作用是控制和管理计算机系统资源,方便用户使用计算机。答案:B

过关测试题

1. 在计算机中,通常用主频来描述_____。

- A. 计算机的运算速度 B. 计算机的可靠性
C. 计算机的可扩充性 D. 计算机的可运行性

2. Visual FoxPro 是一种_____。

- A. 操作系统 B. 语言处理程序
C. 数据库管理系统 D. 文字处理软件

3. 已知英文字母 a 的 ASCII 代码值是十六进制 61H,那么字母 d 的 ASCII 代码值是_____。

- A. 2H B. 54H C. 24H D. 64H

4. 一片 1.44MB 的软盘可以存储大约 140 万个_____。

- A. ASCII 字符 B. 中文字符 C. 磁盘文件 D. 子目录

5. 3.5 英寸软盘片的一个角上有一个滑动块,如果移动该滑动块露出一个小孔,则该盘_____。

- A. 不能读但能写 B. 不能读也不能写
C. 只能读不能写 D. 能读写

6. 对于存有重要数据的软盘,防止感染计算机病毒的有效方法是_____。

- A. 保持机房清洁 B. 不要把软盘和有病毒的软盘放在一起
C. 对软盘进行写保护 D. 定期对软盘格式化

7. 下列字符中,ASCII 码值最小的是_____。

- A. W B. F C. x D. g

8. 数字符号 0 的 ASCII 码十进制表示为 48,数字符号 9 的 ASCII 码十进制表示为_____。

- A. 56 B. 57 C. 58 D. 59

9. 大写字母“A”的 ASCII 码为十进制数 65,ASCII 码为十进制数 68 的字母是_____。

- A. B B. C C. D D. E

10. 英文 AI 指的是_____。

- A. 人工智能 B. 窗口软件 C. 操作系统 D. 磁盘驱动器

11. 我国著名数学家吴文俊院士应用计算机进行几何定理的证明,该应用属于计算机应用领域中的_____。

- A. 人工智能 B. 科学计算 C. 数据处理 D. 计算机辅助设计
12. 不属于计算机人工智能应用的是_____。
- A. 语音识别 B. 手写识别 C. 自动翻译 D. 人事档案系统
13. 人和计算机下棋,该应用属于_____。
- A. 过程控制 B. 数据处理 C. 科学计算 D. 人工智能
14. 微型计算机的发展阶段是根据_____设备决定的。
- A. 输入输出设备 B. 微处理器 C. 存储器 D. 运算器
15. PC 属于_____。
- A. 小巨型机 B. 小型计算机 C. 微型计算机 D. 中型计算机
16. 目前使用的“奔腾”型微机采用的逻辑器件属于_____。
- A. 电子管 B. 晶体管
- C. 集成电路 D. 超大规模集成电路
17. 使用超大规模集成电路制造的计算机应该归属于_____。
- A. 第一代 B. 第二代 C. 第三代 D. 第四代
18. 微型计算机诞生于_____。
- A. 第一代计算机时期 B. 第二代计算机时期
- C. 第三代计算机时期 D. 第四代计算机时期
19. 第四代计算机的逻辑器件是_____。
- A. 电子管 B. 晶体管
- C. 中、小规模集成电路 D. 大规模、超大规模集成电路
20. 第一台电子计算机使用的逻辑部件是_____。
- A. 集成电路 B. 大规模集成电路 C. 晶体管 D. 电子管
21. 不属于数据处理的应用是_____。
- A. 管理信息系统 B. 办公自动化 C. 实时控制 D. 决策支持系统
22. 目前微机上配备的光盘多为_____。
- A. 只读 B. 可读可写 C. 一次性擦写 D. 只擦
23. 全角状态下,一个英文字符在屏幕上的宽度是_____。
- A. 1 个 ASCII 字符 B. 2 个 ASCII 字符
- C. 3 个 ASCII 字符 D. 4 个 ASCII 字符
24. 数据处理的特点是_____。
- A. 计算量大,数值范围广 B. 数据输入输出量大,计算相对简单
- C. 进行大量的图形交互操作 D. 具有良好的实时性和高可靠性
25. 过程控制的特点是_____。
- A. 计算量大,数值范围广 B. 数据输入输出量大,计算相对简单
- C. 进行大量的图形交互操作 D. 具有良好的实时性和高可靠性
26. 收发电子邮件属于计算机在_____方面的应用。
- A. 过程控制 B. 数据处理 C. 计算机网络 D. CAD
27. 科学计算的特点是_____。