

电脑看图实训教程丛书

网页制作

看图实训教程

金榜教育资讯 编著

从实用的角度出发，全面、深入地介绍了网页制作开发准备和实现的全过程，并详细介绍了其中的经验、技巧。

以丰富的实例以及作者在制作开发中的经验，将枯燥的技术理论知识融进丰富多彩的实例教学中。

将网页制作开发的各项技术融汇于一体，使读者能够迅速掌握网页制作的各方面技术。

非常适合初学者自学，也可作为各个院校教学和专业培训的教材。

中国铁道出版社
CHINA RAILWAY PUBLISHING HOUSE

网页制作看图实训教程

金榜教育资讯 编著

中国铁道出版社

2004·北京

内 容 简 介

本书从实用的角度出发,全面、深入地介绍了网页制作开发准备和实现的全过程,并详细介绍了其中的经验和技巧。

本书共分4大部分,第一部分讲述 Dreamweaver 的各种网页制作技术、技巧以及上传浏览等功能。第二部分讲述如何使用 Fireworks 处理、创建网页图片或者动画。第三部分讲述 Adobe 公司的专业图像处理软件 Photoshop,由浅入深地讲述了精彩图片的制作过程,同时也讲解了 ImageReady 的使用方法。第四部分则重点讲述 Flash 动画的创作。

本书采用最新版本的经典软件进行实例制作和讲解说明,非常适合初学者自学,也是各个院校教学和专业培训的首选教材。

图书在版编目(CIP)数据

网页制作看图实训教程/金榜教育资讯编著. —北京:中国铁道出版社,2003.10

(电脑看图实训教程系列)

ISBN 7-113-05562-1

I. 网… II. 金… III. 主页制作-教材 IV. TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2003)第 093567 号

书 名: 网页制作看图实训教程

作 者: 金榜教育资讯

出版发行: 中国铁道出版社(100054,北京市宣武区右安门西街8号)

策划编辑: 严晓舟 郭毅鹏

责任编辑: 苏茜 彭立辉

封面设计: 孙天昭

印 刷: 河北省遵化市胶印厂

开 本: 787×1092 1/16 印张: 26.75 字数: 634 千

版 本: 2003 年 11 月第 1 版 2004 年 3 月第 2 次印刷

印 数: 6001~9000 册

书 号: ISBN 7-113-05562-1/TP·1056

定 价: 36.00 元

版权所有 侵权必究

凡购买铁道版的图书,如有缺页、倒页、脱页者,请与本社计算机图书批销部调换。

电脑看图实训教程系列

编 委 会

主编：林章波

编委：（排名不分先后）

郑桂水

林可可

郑国鸿

李 光

林章庆

颜玉兰

岑进华

薛小香

林章乾

林 琼

蒙文荣

康拥红

罗福坚

黄建森

前 言

因特网络盛行的今天，网页制作已不再是很复杂的事情，任何有兴趣的读者都可以轻松地掌握网页制作技术。

在网页制作技术软件中，网页制作有简单易学的 FrontPage、Dreamweaver，图像处理软件中有专门针对网络图片的 Fireworks，有专业的图像制作软件 Photoshop。而网页动画制作软件有著名的 Flash，也有一枝独秀的 SVG 矢量动画制作软件——ImageReady。

本书旨在引领读者由浅入深地学习 Dreamweaver 的网页制作技术、Fireworks 的图像处理功能、Photoshop 的专业图像制作功能、ImageReady 的图像和动画处理功能、Flash 的专业动画制作，最后通过一个综合性实例带领读者进入迷人的网页制作世界。

本书共分四大部分包含 21 章，第一部分为 Dreamweaver MX 讲解，由第 1 至第 7 章组成，其中第 1 章引领读者快速进入 Dreamweaver 的精彩世界，包括熟悉工作环境、建立新站点、编辑简单文本等；第 2 章涉及到网页图片、超级链接以及 Dreamweaver 的历史记录功能的使用；第 3 章则讲述表格与网页排版、页面布局的实现；第 4 章讲述动态页面中必会使用的表单、版面布局利器——框架，以及科学规划网页文本样式的 CSS 样式表；第 5 章讲述批量网页制作、网站风格统一工具——模板和库；第 6 章讲述时间轴动画、网页动态行为和网页中多媒体元素的整合；第 7 章则讲述本地站点链接的管理、检查、断链的修改，以及远程站点的申请、站点的上传和在因特网上浏览。第二部分为 Fireworks 篇，由第 8、9、10 章组成，其中第 8 章讲述 Fireworks 的基础知识和工作环境，第 9 章讲述 Fireworks 的基础应用，第 10 章则讲述 Fireworks 的高级应用。第三部分为 Photoshop 和 ImageReady 篇，由第 11~14 章组成，其中第 11 章讲述 Photoshop 的基础知识和工作环境，第 12 章讲述 Photoshop 的一些具体应用，第 13 章则讲述 Photoshop 的特效功能——滤镜特效；第 14 章则主要讲述如何使用 ImageReady 制作网页动画。第四部分由第 15~21 章组成，其中第 15 章讲述 Flash 的基础知识和工作环境，第 16 章则讲述 Flash 的绘图工具箱，第 17 章讲述 Flash 动画的元素以及简单对象的制作与控制，第 18 章正式进入简单动画的制作，第 19 章则讲述 Flash 的高级功能，第 20 章重点讲述 Flash 动画的播放与发布设置，第 21 章是一个综合章节，综合 Photoshop、Fireworks、Flash 以及 Dreamweaver 完成一个网站的制作。

技术是不断进步的，掌握好网页制作的基础技术是为了明天制作开发出更优秀的网站。在这里我们衷心希望读者能从本书中获得收益，早日成为专业的网站开发人才。在本书编写过程中，我们得到来自中国铁道出版社、亲人和朋友的大力支持，在此对他们表示深深的感谢。

本书由林章波策划，刘光锋、高青风、胡湘红主笔，参与编辑的有林章庆、魏仁坚、江涛、刘俊、刘兵、石庭鑫、郑国鸿、郑桂水、张劲松、颜玉兰、李桂文、丁家仁、杨旺平、郑吉林、谢志恒、张小明、陈良程、冯曙红、梁桂、林章乾、黄林等人，潘靖、陈立芳等参与本书的编排工作。由于作者水平有限，时间仓促，错误和疏漏在所难免，恳请读者批评指正。我们也会在适当时间进行修订和补充，并发布在天勤网站：<http://www.tqbooks.net> “图书修订”栏目中。

目 录

第 1 章 Dreamweaver MX 快速入门	1
1-1 熟悉 Dreamweaver MX 工作环境	2
1-1-1 熟悉 Dreamweaver MX	2
1-1-2 菜单和按钮	3
1-1-3 面板组	5
1-1-4 创建第一个网页	6
1-2 本地站点建设	8
1-2-1 使用站点管理器	8
1-2-2 规划一个合理的网站结构	10
1-2-3 导入已有站点	12
1-2-4 管理站点文件	14
1-3 自定义 Dreamweaver 编辑环境	15
1-3-1 Dreamweaver 用户参数的设置	15
1-3-2 自定义 Dreamweaver 的快捷键	18
1-3-3 修改 IE 网页编辑关联程序	20
1-4 编辑网页文本	22
1-4-1 文件操作	23
1-4-2 输入和修改文本	24
1-4-3 撤消和重做	26
1-4-4 复制与粘贴	26
1-4-5 查找与替换	27
1-4-6 拼写检查	28
1-4-7 预格式化文本	29
1-4-8 设置文本属性	29
1-4-9 设置段落属性	32
1-4-10 使用列表	33
1-5 习题	34
第 2 章 设置图片、超链接以及使用历史记录	37
2-1 使用图片	38
2-1-1 图片的格式	38
2-1-2 插入图片	38
2-1-3 图文混排	42
2-1-4 使用轮替图像	43
2-1-5 插入导航条	45

网页制作看图实训教程

2-2	超级链接.....	47
2-2-1	理解 URL 和超级链接.....	47
2-2-2	设置文本超链接.....	48
2-2-3	设置下载超链接.....	48
2-2-4	设置 E-mail 超链.....	50
2-2-5	在网页中使用锚记.....	51
2-2-6	为图像制作超链接.....	52
2-3	格式化网页属性.....	53
2-4	历史记录面板和命令菜单.....	54
2-4-1	使用“历史记录”面板.....	54
2-4-2	清除冗余代码.....	56
2-4-3	调用 Fireworks 优化网页图像.....	56
2-4-4	设置网页配色方案.....	58
2-5	习题.....	59
第 3 章	表格和页面布局.....	61
3-1	使用表格.....	62
3-1-1	在网页中插入表格.....	62
3-1-2	选择表格元素.....	62
3-1-3	设置表格属性.....	64
3-1-4	设置边框和背景.....	65
3-1-5	处理单元格.....	66
3-1-6	处理表格的行和列.....	67
3-2	表格综合排版.....	68
3-2-1	使用表格处理文字排版.....	68
3-2-2	使用表格进行图文混排.....	70
3-2-3	格式化表格.....	72
3-2-4	表格数据处理.....	73
3-3	页面布局.....	76
3-3-1	页面布局相关知识.....	77
3-3-2	建立布局单元格和表格.....	78
3-3-3	设置布局单元格和表格的属性.....	79
3-4	习题.....	80
第 4 章	表单、框架与样式表.....	81
4-1	使用表单.....	82
4-1-1	制作简单的电子邮件提交表单.....	82
4-1-2	制作一个链接到外部的搜索表单.....	86
4-1-3	制作跳转菜单.....	89
4-2	使用框架.....	90

4-2-1	快速创建一个框架	91
4-2-2	设置框架属性	92
4-2-3	使用框架组织 HTML	94
4-3	使用 CSS 样式表	97
4-3-1	CSS 知识简介	97
4-3-2	用 CSS 重新定义网页标签属性	98
4-3-3	自定义 CSS 样式	99
4-3-4	CSS 文件相关操作	101
4-4	习题	104
第 5 章 层、模板和库		105
5-1	使用层	106
5-1-1	建立新层并设置属性	106
5-1-2	在网页中插入层并编辑层内容	107
5-1-3	嵌套层的使用与属性设置	111
5-1-4	用“Z 轴”改变层的次序	113
5-1-5	使用标尺与网格定位层	113
5-1-6	层与表格的转换	114
5-2	使用模板和库	116
5-2-1	创建模板	116
5-2-2	编辑模板	118
5-2-3	使用模板	119
5-2-4	模板可选区与重复区域	122
5-2-5	库文件的使用	123
5-2-6	应用模板和库	124
5-3	习题	125
第 6 章 制作商业级的网页		127
6-1	使用时间轴制作动态网页	128
6-1-1	创建时间轴	128
6-1-2	熟悉时间轴面板	129
6-1-3	修改时间轴	130
6-1-4	创作时间轴动画	133
6-1-5	在时间轴中增加行为	136
6-2	动态 HTML 行为	137
6-2-1	IE 5.0 支持的事件简介	138
6-2-2	为对象添加行为	139
6-2-3	新开窗口	139
6-2-4	调用 JavaScript 程序	140
6-2-5	控制 Shockwave 或 Flash	142

6-2-6	拖动层	143
6-2-7	跳转网页	144
6-2-8	预先载入图像	144
6-2-9	使用显示和隐藏层制作下拉菜单	144
6-3	多媒体网页制作	146
6-3-1	应用 Flash 动画	147
6-3-2	使用 Flash 按钮	147
6-3-3	使用 Flash 文本	149
6-4	习题	150
第 7 章 链接管理与网站上传		151
7-1	链接管理	152
7-1-1	查看 Web 中的超链接结构	152
7-1-2	本地网站的检查报告	152
7-1-3	验证网页兼容性	154
7-1-4	检验超链接	156
7-2	上传网站并浏览	157
7-2-1	站点空间的申请	157
7-2-2	上传并浏览	159
7-3	习题	162
第 8 章 Fireworks 快速入门		165
8-1	界面简介	166
8-1-1	启动界面	166
8-1-2	使用界面	166
8-1-3	面板基本操作	167
8-2	创建 Fireworks 文档并保存	168
8-3	文本编辑	169
8-3-1	创建文本对象	169
8-3-2	修改文本对象	170
8-3-3	修改文本对象属性	170
8-4	使用库、样式和 URL	170
8-4-1	库简介	170
8-4-2	库操作	171
8-4-3	样式简介	172
8-4-4	应用样式	172
8-4-5	编辑样式	172
8-4-6	URL 简介	173
8-4-7	新建 URL 库	173
8-4-8	新建 URL	174

102	8-4-9 使用 URL.....	174
105	8-5 习题.....	174
第 9 章 Fireworks 基础应用.....		177
203	9-1 创建按钮和导航栏.....	178
203	9-1-1 创建按钮.....	178
203	9-1-2 使用按钮.....	179
203	9-1-3 导入按钮.....	179
204	9-1-4 创建导航栏.....	180
204	9-1-5 测试导航栏.....	181
203	9-2 创建切片.....	181
203	9-2-1 切片简介.....	181
206	9-2-2 创建切片.....	181
207	9-2-3 编辑切片.....	182
207	9-3 创建变换图像.....	183
209	9-3-1 变换图像简介.....	183
210	9-3-2 创建变换图像.....	184
210	9-3-3 删除变换图像.....	185
211	9-3-4 测试变换图像.....	185
212	9-4 创建热点.....	185
212	9-4-1 创建热点.....	185
212	9-4-2 编辑热点.....	186
212	9-4-3 测试热点.....	187
212	9-5 创建动画元件.....	187
212	9-5-1 动画和动画元件.....	187
212	9-5-2 新建动画元件.....	188
212	9-5-3 编辑动画元件.....	188
212	9-5-4 动画元件测试.....	189
220	9-5-5 使用动画元件.....	190
221	9-6 习题.....	190
第 10 章 Fireworks 高级应用.....		193
223	10-1 图形优化.....	194
224	10-1-1 图形优化概述.....	194
224	10-1-2 JPEG 图形优化.....	194
227	10-1-3 GIF 图形优化.....	196
228	10-1-4 保存优化设置.....	197
228	10-2 文件批处理.....	198
229	10-2-1 批处理简介.....	198
230	10-2-2 批处理操作.....	198



网页制作看图实训教程

10-2-3	批处理效果	201
10-3	插入 JavaScript	201
10-3-1	JavaScript 简介	201
10-3-2	插入简单 JavaScript	202
10-3-3	查看 JavaScript	203
10-4	输入输出	203
10-4-1	打开文件	203
10-4-2	文件导入	204
10-4-3	样式导入	204
10-4-4	文件保存	205
10-4-5	文件导出	205
10-4-6	切片导出	206
10-4-7	样式导出	207
10-5	习题	207
第 11 章	Adobe Photoshop 7.0 基础知识	209
11-1	常规概念简介	210
11-1-1	像素、矢量图、位图、图像分辨率	210
11-1-2	色彩模式	211
11-2	工作环境简介	212
11-2-1	工具箱	212
11-2-2	工具选项栏	213
11-2-3	文件浏览器	215
11-3	常规操作实例	216
11-3-1	打开文件	216
11-3-2	更改图像大小	216
11-3-3	图像的裁切	217
11-3-4	建立新文件	219
11-3-5	图像的变换	220
11-3-6	图像的恢复	221
11-3-7	更改画布大小	222
11-3-8	使用参考线	223
11-3-9	文件注释	224
11-4	习题	224
第 12 章	Adobe Photoshop 7.0 具体应用	227
12-1	选区的基本操作	228
12-1-1	创建选区	228
12-1-2	修改选区	229
12-1-3	将路径转化为选区	230

12-2	从背景中提取图像.....	231
12-3	通道和蒙版.....	233
12-3-1	蒙版的基本操作.....	233
12-3-2	通道的基本操作.....	234
12-4	图层的基本操作.....	235
12-4-1	图层的基础操作.....	236
12-4-2	图层蒙版.....	239
12-4-3	文字图层.....	240
12-5	图层样式的基本操作.....	243
12-5-1	关于“混合选项”.....	244
12-5-2	其他图层效果.....	245
12-5-3	使用样式面板.....	247
12-6	矢量图形和矢量蒙版.....	248
12-6-1	创建矢量图形.....	248
12-6-2	图层矢量蒙版.....	251
12-7	习题.....	252
第13章 Adobe Photoshop 7.0 图像的高级处理.....		255
13-1	调整色彩.....	256
13-1-1	分析图像直方图.....	256
13-1-2	确定高光区和暗调区.....	257
13-1-3	设置高光和暗调.....	258
13-1-4	自动调整图像色阶.....	259
13-1-5	精确调整色调范围.....	260
13-1-6	自动校正图像中的色彩平衡.....	261
13-1-7	更改图像的总体颜色混合.....	261
13-1-8	调整整个图像或单个颜色的色相、饱和度和明度值.....	262
13-1-9	用新的颜色值替换图像中指定的颜色.....	263
13-1-10	调整单个颜色成分中印刷色的数量.....	265
13-1-11	混合不同通道颜色.....	265
13-1-12	调整色彩特殊效果.....	266
13-1-13	锐化图像边缘.....	268
13-2	运用滤镜.....	269
13-2-1	运用艺术效果滤镜.....	269
13-2-2	运用模糊滤镜.....	270
13-2-3	运用扭曲滤镜.....	272
13-2-4	运用画笔描边滤镜.....	273
13-2-5	运用杂色滤镜.....	274
13-2-6	运用像素化滤镜.....	275

13-2-7	运用渲染滤镜.....	276
13-2-8	运用素描滤镜.....	277
13-2-9	运用风格化滤镜.....	278
13-2-10	运用纹理滤镜.....	278
13-2-11	运用其他滤镜.....	279
13-2-12	使用液化面板扭曲图像.....	280
13-2-13	使用图案生成器生成图案.....	283
13-3	习题.....	284
第 14 章 网页动画和网页图像处理		287
14-1	切片操作.....	288
14-1-1	切片基础操作.....	288
14-1-2	创建翻转图片.....	292
14-2	创建动画.....	294
14-3	优化和存储网页图像.....	296
14-3-1	优化网页图像.....	296
14-3-2	存储网页图像.....	298
14-4	习题.....	299
第 15 章 Flash MX 快速入门		301
15-1	熟悉 Flash MX 工作环境.....	302
15-1-1	熟悉 Flash MX 界面.....	302
15-1-2	了解 Flash MX 面板组.....	303
15-1-3	创建 Flash 文档.....	304
15-2	设置 Flash MX 工作环境.....	306
15-2-1	画布大小与属性设置.....	306
15-2-2	标尺与网格的显示.....	306
15-2-3	偏好设置.....	308
15-2-4	快捷键的设置.....	308
15-3	习题.....	310
第 16 章 绘图工具箱的应用		311
16-1	认识绘图工具箱.....	312
16-1-1	工具.....	312
16-1-2	查看.....	312
16-1-3	颜色.....	313
16-1-4	选项.....	313
16-2	建立绘图对象.....	313
16-3	绘图对象的特性.....	314
16-3-1	文本对象.....	314

16-3-2	矩形对象.....	315
16-4	选择工具的使用.....	315
16-4-1	箭头工具.....	315
16-4-2	部分选择工具.....	316
16-4-3	套索工具.....	317
16-5	钢笔的使用.....	317
16-5-1	绘制直线路径.....	317
16-5-2	绘制曲线.....	318
16-5-3	编辑路径上的节点.....	318
16-6	工具常用技巧.....	318
16-6-1	任意变形工具的使用技巧.....	318
16-6-2	取色工具的使用技巧.....	319
16-6-3	橡皮工具的使用技巧.....	320
16-6-4	画笔工具的使用技巧.....	321
16-6-5	柔化填充边缘的技巧.....	322
16-6-6	将线条转换成填充的技巧.....	323
16-7	习题.....	323
第 17 章 简单对象的控制和编辑.....		325
17-1	文本对象的编辑.....	326
17-1-1	文字编辑.....	326
17-1-2	设置文字属性.....	326
17-1-3	文本对象的变形.....	327
17-1-4	文本对象的分离.....	327
17-2	位图的处理.....	327
17-2-1	作为元件.....	327
17-2-2	作为填充料.....	330
17-3	元件、实例简介.....	330
17-3-1	创建元件.....	330
17-3-2	编辑元件.....	331
17-3-3	创建实例.....	332
17-3-4	编辑实例.....	332
17-4	电影剪辑简介.....	334
17-4-1	认识动画.....	334
17-4-2	创建电影剪辑.....	335
17-4-3	使用电影剪辑.....	337
17-5	按钮的控制.....	337
17-5-1	创建按钮.....	337
17-5-2	使用按钮.....	338

17-5-3	测试效果.....	339
17-6	习题.....	339
第18章 简单动画		341
18-1	渐渐浮现的贺卡.....	342
18-1-1	创建贺卡.....	342
18-1-2	创建关键帧.....	342
18-1-3	渐变设置.....	343
18-1-4	动画生成.....	343
18-1-5	动画测试.....	343
18-2	淡入淡出的文字.....	344
18-2-1	制作关键帧.....	344
18-2-2	生动画.....	345
18-2-3	创建遮罩.....	345
18-2-4	测试动画.....	348
18-3	听话的小鱼.....	349
18-3-1	创建直线运动动画.....	349
18-3-2	创建引导路径.....	350
18-3-3	动画测试.....	351
18-4	习题.....	351
第19章 高级应用		353
19-1	会说话的贺卡.....	354
19-1-1	导入声音.....	354
19-1-2	声音元件属性设置.....	355
19-1-3	给动画添加声音.....	356
19-1-4	编辑声音.....	356
19-1-5	测试效果.....	357
19-2	动作脚本简介.....	357
19-2-1	认识动作面板.....	358
19-2-2	脚本环境设置.....	358
19-2-3	动作脚本实例.....	359
19-2-4	脚本测试.....	362
19-3	网站导航菜单.....	362
19-3-1	制作导航项目按钮.....	362
19-3-2	创建菜单外观.....	363
19-3-3	创建链接.....	365
19-3-4	导航菜单测试.....	366
19-4	习题.....	366

第 20 章 播放与发布设置	367
20-1 测试与优化	368
20-1-1 动画测试	368
20-1-2 动画优化	369
20-2 发布动画	371
20-2-1 输出 SWF 动画	371
20-2-2 输出 GIF 动画	374
20-2-3 输出放映文件	375
20-3 习题	376
第 21 章 制作一个完整的网站	379
21-1 网站的筹划与构思	380
21-2 准备工作——建立空站点并用 Photoshop 处理图片	380
21-2-1 空站点的建立	380
21-2-2 制作网站 Logo	382
21-2-3 素材的收集与整理	386
21-3 用 Fireworks 优化网站图片	387
21-4 使用模板与库定型网站风格	388
21-5 制作网站页面	394
21-6 用 Flash 做一个宣传广告并在首页被浏览时自动打开	396
21-6-1 制作 Flash 动画	397
21-6-2 制作广告页面并链接到网站首页	400
习题答案	403

第1章

Dreamweaver MX 快速入门

从 Dreamweaver 4 开始，无论是资深网站开发人员或者刚接触网站开发的技术员，都会对 Dreamweaver 的超强功能、易用性、所见即所得、支持几乎所有流行动态技术等特点有深刻的印象。而 Dreamweaver MX 继承了 Dreamweaver 4 的所有优点，同时也更好地支持像 PHP、JSP 等已经成熟的因特网动态技术。

本章主要内容如下：

- 熟悉 Dreamweaver MX 工作环境
- 本地站点建设
- 自定义 Dreamweaver 编辑环境
- 编辑网页文本
- 习题

