

Broadview®  
www.broadview.com.cn

基础 ▶ 案例 ▶ 实践

一本全面讲解HTML/CSS/JavaScript网页设计的学习宝典!

# 完全手册

## HTML+CSS +JavaScript 实用详解

叶青 编著



源代码+教学视频+入门教程+JavaScript特效



电子工业出版社  
PUBLISHING HOUSE OF ELECTRONICS INDUSTRY  
http://www.phei.com.cn

## 资深专家 倾心奉献

- 第1章 网页技术学前班
- 第2章 网页制作的第一次接触
- 第3章 HTML网页的整体设置
- 第4章 HTML网页中的文字和段落
- 第5章 HTML网页中的图片
- 第6章 插入外部资源
- 第7章 强大的表格
- 第8章 和程序交互的利器——表单
- 第9章 网页的框架页面
- 第10章 CSS的第一次接触
- 第11章 CSS布局方法
- 第12章 CSS网页元素设计
- 第13章 CSS编写技巧
- 第14章 JavaScript的第一次接触
- 第15章 JavaScript程序基础知识
- 第16章 JavaScript程序核心语法
- 第17章 JavaScript核心对象
- 第18章 浏览器对象模型
- 第19章 文档对象模型
- 第20章 事件响应
- 第21章 JavaScript综合范例
- 第22章 制作个人网站
- 第23章 制作门户网站



**源代码：**全部经过仔细验证  
**入门教程：**共295页，增值学习

**教学视频：**5个多媒体文件，指导应用  
**JavaScript特效：**源于作者成功实践

配有学习论坛（<http://www.rzchina.net>），作者会及时回答读者提问，并提供各种技术文章。

上架建议：网页制作

网上订购：[www.dearbook.com.cn](http://www.dearbook.com.cn)  
第二书店·第一服务



责任编辑：王鹤扬  
责任美编：谢丹丹

本书贴有激光防伪标志，凡没有防伪标志者，属盗版图书。



ISBN 978-7-121-06400-5



9 787121 064005 >

定价：59.00元（含光盘1张）





# 完全手册



# HTML+CSS +JavaScript 实用详解

叶青 编著

电子工业出版社

Publishing House of Electronics Industry

北京·BEIJING



## 内 容 简 介

Web 标准是所有网页前台技术的发展方向,包括微软公司的 IE 浏览器技术上也在靠近 Web 标准。本书学习的三大技术是 Web 标准的主要组成部分,并且在 JavaScript 部分以实例方式介绍了 DOM 的知识。本书一共分为四篇,循序渐进地讲述了网页前台技术,从基本概念到具体实践、从页面结构建设到页面布局、从页面元素美化到程序控制的动态网页都进行了详细的阐述,并进行了细致的实例讲解。

本书的特点是语言平实,贴近初级读者,加强了本书的可自学性。书中每个知识点都有对应实例,初级读者即使从来没有接触过网页制作,也可以轻松上手。本书同样适合正在学习静态网页技术、并想进一步提高的读者,并可作为网页前台工作者的参考手册。

未经许可,不得以任何方式复制或抄袭本书之部分或全部内容。  
版权所有,侵权必究。

### 图书在版编目(CIP)数据

HTML+CSS+JavaScript 实用详解 / 叶青编著. —北京:电子工业出版社, 2008.6  
(完全手册)

ISBN 978-7-121-06400-5

I. H… II. 叶… III. ①超文本标记语言, HTML—主页制作—程序设计 ②主页制作—软件工具, CSS  
③JAVA 语言—程序设计 IV. TP312 TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2008)第 052845 号

责任编辑:王鹤扬

印 刷:北京智力达印刷有限公司

装 订:北京中新伟业印刷有限公司

出版发行:电子工业出版社

北京市海淀区万寿路 173 信箱 邮编 100036

开 本:787×1092 1/16 印张:33.25 字数:629 千字

印 次:2008 年 6 月第 1 次印刷

印 数:5000 册 定价:59.00 元(含光盘 1 张)

凡所购买电子工业出版社图书有缺损问题,请向购买书店调换。若书店售缺,请与本社发行部联系,联系及邮购电话:(010) 88254888。

质量投诉请发邮件至 zlt@phei.com.cn, 盗版侵权举报请发邮件至 dbqq@phei.com.cn。

服务热线:(010) 88258888。

# 前 言

十年前, Internet 在国内开始流行, 其中, 网页作为互联网主要媒介受到了电脑爱好者的广泛关注。由于当时网速限制, 网页主要承载文本、图片等简单数据, Dreamweaver 或 Frontpage 软件即可轻松完成网页制作。而今天, Internet 领域已经改变了太多, 用软件点几下、拖几下即可完成整个网站的方法已经完全不适用。现在的网页制作领域, 综合了多种技术, 新一批的初学者该怎样学习网页制作? 似乎各大技术高手们没有心思考虑这个问题, 各大技术论坛长篇累牍的术语, 使初学者望而生畏。

笔者将网页制作技术粗略划分为前台浏览器端技术和后台服务器端技术。本书主要学习前台浏览器端技术, 也就是静态页面制作技术。早期只需要使用 HTML 即可单独完成前台网页制作, 而今天需要学习整个 Web 标准体系才能完成规范的前台网页制作。在 Web 标准中, HTML/XHTML 负责页面结构, CSS 负责样式表现, JavaScript 负责动态行为。本书集合这 3 种技术带初学者入门, 相比复杂的后台技术而言, 初学者学习前台技术将更加简单、更加直观。

笔者从初学者的角度出发, 展现网页制作独特的魅力, 使技术学习不再枯燥、教条。网页制作中融入了很多设计的理念, 很多读者会发现, 原来冷冰冰的代码竟能如此有趣。绝大多数初学网页制作的读者没有编写程序的经验, 而在 Web 技术中更深一步提升需要学习大量的程序。本书中的 JavaScript 部分能带领读者入门编程的学习, 学习完本书后, 读者将会发现学习其他程序语言也将轻松很多。

本书要求读者边学习边实践操作, 每一章都有大量实例供读者参考, 避免学习的知识流于表面、限于理论。不仅如此, 本书还综合了很多实际项目中的经验技巧, 使读者学习的知识可以马上应用于相关工作中。

作为入门书籍, 本书技术面比较广, 所以不可能讲述所有知识点, 笔者力求读者能马上应用实践。技术学习的关键是方法, 本书在很多实例中体现了方法的重要性, 读者只要掌握了各种技术的运用方法, 在更深入的知识中可大大提高自学的效率。

## 本书的内容安排

本书共分为四篇, 循序渐进地讲述了网页制作技术从基本概念到 HTML 页面制作、CSS 样式控制、JavaScript 程序的动态行为和综合实例。

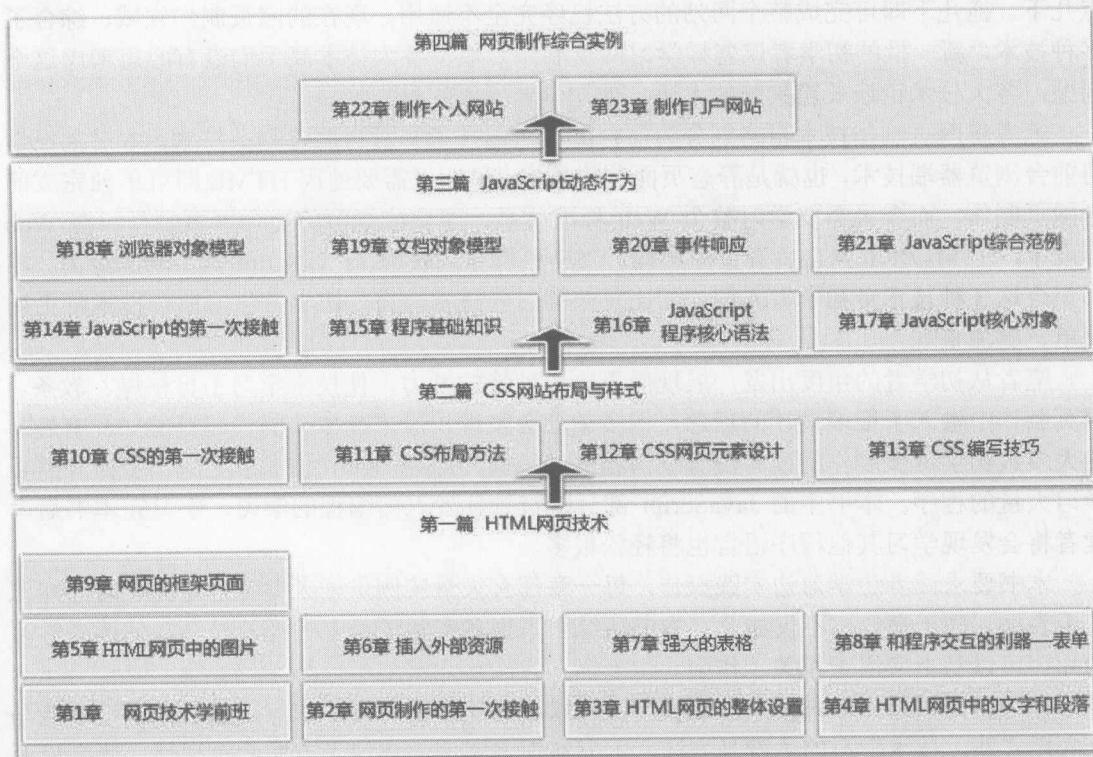
第一篇(第 1 章~第 9 章)讲述了网页制作中基本知识、开发环境的配置介绍。重点讲述 HTML 页面的基本结构制作, 大部分常用 HTML 标签的实例学习。

第二篇(第 10 章~第 13 章)讲述了 Web 标准技术的理解以及 XHTML 技术的学习。重点讲述了 CSS 强大的样式控制, 用大量的实例示范了 CSS 在网页布局、修饰中的巨大作用。

第三篇（第 14 章~第 21 章）介绍了 JavaScript 程序的基本概念，从最基础的程序语法开始学习，使读者能很快地融入编程的环境中。本篇最后一章为比较流行的应用实例，读者可以马上付诸于工作实践。

第四篇（第 22 章~第 23 章）是综合实战篇，学习个人网站和门户网站的前台制作。从网站规划到效果图设计直至网站发布，按实际项目的运作流程讲述前台技术的应用。

读者可以遵循本书的写作顺序，参考以下流程图阅读本书。



## 本书的特点

本书不仅包含了网页前台技术的各种概念和理论知识，而且对多种知识的综合运用进行了详细的讲解。本书将知识门槛定于初级读者，笔者以大量简单明了的实例进行示范和解说，其特点主要体现在以下几个方面。

- 本书的编排采用循序渐进的方式，适合初级学者逐步掌握复杂的页面前台制作。
- 本书重点讲述项目实践中的有关知识，为读者实际工作奠定知识基础。
- 本书采用了大量的实例，讲述各种技术的基本功能和方法技巧。
- 所有实例都具有代表性，着重解决网页相关工作中的实际问题。

- 对有难度的实例（如 JavaScript 综合实例）进行详细的解释和分析，帮助读者理解和实践。
- 对于网页制作中经常遇到的问题和需要注意的关键点予以特别提示。
- 本书采用实例方式进行讲解，系统性强、可用性强。

## 适合阅读本书的读者

- 没有任何基础但感兴趣的初学者。
- 有一定 HTML 知识的初学者。
- 从事网站美工设计的人员。
- 想从事网站开发工作的人员。

## 致谢

- 支持我并理解我的父母、妻子。
- 我的好兄弟们，徐巍、文阳和于懿，我知道你们将是第一批读者。
- 知名设计师、音乐人小乐，谢谢你的支持。
- 程序设计师夏德安，谢谢你一直以来对我耐心的帮助。
- 我所带过的 G0601 班和 G0602 班的学生们，你们一定会走得更好。
- 各大技术群和技术论坛的好朋友们，技术方面大家将会共同提高。

编者  
2008 年 3 月



## 第一篇 HTML 网页技术

## 第 1 章 网页技术学前班

2

Internet, 中文称为国际互联网。众所周知, Internet 起源于 1969 年, 由美国国防部授权 ARPANET (高级研究规划署) 进行的互联网的试验。当初没有人会预料到, 在几十年后的今天, 互联网成了全球互通的主要方式。网页是 Internet 最主要的组成部分, 在本章读者可以学到很多 Internet 及网页制作方面的基础知识。

1.1 Internet 相关技术介绍	2
1.1.1 TCP/IP 协议	2
1.1.2 IP 地址和域名简介	2
1.1.3 URL 简介	3
1.1.4 Web 浏览器	3
1.2 Internet 技术的应用	3
1.3 HTML 网页技术简介	4
1.3.1 什么是 HTML	4
1.3.2 HTML 网页的结构	4
1.3.3 如何获取网页的 HTML	5
1.4 什么是静态网页和动态网页	5
1.4.1 有动画的网页就是动态网页吗	5
1.4.2 有了动态网页还有必要学习 HTML 吗	6
1.4.3 网站简介	6
1.5 小结	7

## 第 2 章 网页制作的第一次接触

8

本章读者将学习网页服务器的安装和配置, 以保证网页测试的准确性, 为制作完整的网站做好技术铺垫。其后读者将了解到网页的工作全过程, 对网页技术的本质有一个透彻的认识。最后读者将学习一个简单的 HTML 网页的制作, 以掌握 HTML 页面的基本编写方法。

2.1 配置 Web 服务器运行环境	8
2.1.1 系统要求	8
2.1.2 IIS 是干什么的	8
2.1.3 安装 IIS	9
2.1.4 配置 IIS	10



2.1.5	网页制作工具的选择	11
2.2	了解网页技术的工作原理	12
2.2.1	静态 HTML 的工作流程	12
2.2.2	如何设置 Web 技术中的访问路径	12
2.2.3	网页中怎么表示颜色	13
2.2.4	学习网页技术的顺序	15
2.3	制作一个完整的 HTML 网页	15
2.3.1	怎样写 HTML 网页的标签	15
2.3.2	完成第一个网页	16
2.4	小结	17

## 第 3 章 HTML 网页的整体设置

18

通过上一章的学习，读者已经可以制作很简单的网页。HTML 网页文件是组成网站的基本单位，有完整的结构。本章从网页的整体设置入手，全面开始 HTML 网页技术的学习。通过本章的学习，读者将掌握 HTML 网页文件的头部信息设置、网页主体的基本设置。

本章将继续沿用上一章的网站设置。所有示例网页文件都在 D:\web 目录下创建，以便于通过 URL 访问每个示例网页。

3.1	HTML 的头部信息设置	18
3.1.1	定义网页的标题	18
3.1.2	设置网页的基底网址	19
3.1.3	掌握强大的元信息标签	19
3.1.4	怎样和 CSS 以及 JavaScript 产生联系	21
3.1.5	头部信息的其他设置	22
3.2	HTML 主体的常用设置	23
3.2.1	设置网页的背景色	23
3.2.2	设置网页的背景图片	23
3.3	页面的整体边距	26
3.4	HTML 代码的注释	27
3.5	小结	27

## 第 4 章 HTML 网页中的文字和段落

28

通过上一章的学习，读者在网页整体表现设置方面有了比较扎实的基础。但是读者不仅是希望在网页上表现文字，更希望对网页上的文字进行排版、修饰。本章将学习文字的简单排版、修饰、滚动文字以及超级链接。超级链接在网站开发中无处不在，是网页中的重点。

学习本章时，在 D:\web\ 目录下创建一个目录命名为 chapter3，把上一章的文件移动到 D:\web\chapter3，做一个归类。本章继续在 D:\web\ 目录下创建示例文件，这样方便使用 IIS 测试示例文件。

4.1	段落排版和换行	28
4.1.1	给大段文字进行分段	28
4.1.2	给文字加入空格	29
4.1.3	设置文字换行与不换行	30
4.1.4	设置文字对齐方式	31
4.1.5	添加水平分隔线	32
4.2	文字的多样化修饰	34
4.2.1	文字样式设置的基本标签—<font>	34
4.2.2	设置文字的颜色	34
4.2.3	设置文字的尺寸	35
4.2.4	设置文字的字体	36
4.2.5	使文字倾斜	36
4.2.6	使文字加粗	37
4.2.7	给文字加下划线	37
4.2.8	多种标题样式的使用	37
4.2.9	学会处理网页中的特殊字符	39
4.2.10	如何更方便地忽略浏览器对部分 HTML 的解析	40
4.2.11	其他文字修饰方法	40
4.3	制作滚动文字	41
4.3.1	设置文字滚动	41
4.3.2	设置文字滚动的方向	42
4.3.3	设置文字滚动的速度和形式	42
4.4	用于组织数据的列表	43
4.4.1	列表的结构组成	43
4.4.2	制作无序列表	44
4.4.3	制作有序列表	44
4.5	超级链接	45
4.5.1	给文字添加链接	45
4.5.2	修改链接的窗口打开方式	46
4.5.3	给链接添加提示文字	46
4.5.4	什么是锚 (anchor)	47
4.5.5	电子邮件、FTP 和 Telnet 的链接	48
4.6	小结	49

## 第 5 章 HTML 网页中的图片

50

上一章学习了 HTML 网页中段落和文字的控制, 不过没有了图片的参与, 网页难免单调。本章学习在 HTML 网页中显示图片、认识网络中各种类型的图片、学习图片的热区超级链接的制作。本章内容的学习相对容易, 很多时候可以把图片作文字一样处理, 比如超级链接、滚动效果等。

5.1	认识网页中的图片格式	50
5.1.1	常用的图片格式	50
5.1.2	怎样选择合适的图片格式	51
5.2	插入图片	52
5.2.1	插入图片到网页	52
5.2.2	设置图片的高度和宽度	53
5.2.3	设置图片的边框	53
5.2.4	给图片添加提示文字	53
5.2.5	给图片添加替代文字	54
5.3	图文混合排版	55
5.4	给图片加链接	56
5.5	制作滚动图片	59
5.6	小结	59

## 第6章 插入外部资源

60

上一章学习了 HTML 控制图片在网页上的表现,读者制作的网页已经有了比较丰富的表现力。随着多媒体网络的到来,网页上表现各种多媒体资源已经是大势所趋,本章学习 HTML 控制外部多媒体资源在网页的表现。本章还会学习服务器端程序和客户端程序的区别。

6.1	插入多媒体资源	60
6.1.1	为网页添加背景声音	60
6.1.2	为网页添加音乐、动画等更多媒体资源	61
6.2	插入外部程序	62
6.2.1	插入外部 JavaScript 程序	63
6.2.2	区分程序的客户端程序与服务器端程序	63
6.3	小结	64

## 第7章 强大的表格

65

前面几章对网页上各个基本元素做了比较全面的介绍,现在读者可以制作丰富多彩的网页了。不过细心的读者会发现,互联网上的网页布局排版多种多样,只用简单的图文混合排版好像不能完成。本章学习表格工具,完成网页的整体布局。

7.1	认识表格的作用	65
7.1.1	用表格组织数据	65
7.1.2	用表格布局网页	66
7.2	创建一个表格	67
7.2.1	表格的基本构成	67
7.2.2	<tr>与<td>的配合	68
7.2.3	表头组和表尾组的设置	69

7.2.4	创建一个完整的表格	69
7.3	表格的整体控制	70
7.3.1	控制表格的高度和宽度	71
7.3.2	调整表格的水平对齐方式	72
7.3.3	尝试不同类型的表格边框	73
7.3.4	调整表格的填充和间距	76
7.3.5	改变表格的背景色以及背景图片	80
7.4	表格行的控制	82
7.4.1	整行的高度设置	83
7.4.2	行内的对齐控制	84
7.5	表格单元格的控制	85
7.5.1	控制单元格的高度和宽度	85
7.5.2	单元格的对齐设置	86
7.5.3	合并多个单元格	87
7.6	表格的互相嵌套	88
7.6.1	嵌套表格的作用	88
7.6.2	表格布局网页实例	90
7.6.3	用 Photoshop 切片迅速生成布局表格	93
7.7	小结	95

## 第 8 章 和程序交互的利器——表单

96

一个完整的网站不仅仅只是展示信息给浏览者，应该提供更多交互的功能。例如，网络上广泛应用的留言本、注册系统等网页，可使浏览者充分参与到网页内容中。表单是完成网页交互功能最重要的 HTML 元素，读者把本章内容学习扎实，对以后学习动态网页有很大帮助。

8.1	表单的用途及属性	96
8.1.1	表单能做什么	96
8.1.2	表单的结构	96
8.1.3	表单的数据传递方式	97
8.2	表单的控件	98
8.2.1	单行文本框控件和密码框控件	98
8.2.2	多行文本框控件	99
8.2.3	不同类型的按钮控件	100
8.2.4	单选框控件和复选框控件	101
8.2.5	下拉列表和列表框控件	102
8.2.6	图像域控件、文件域控件和隐藏域控件	103
8.3	实战表单制作	104
8.3.1	表单控件的分组方法	105
8.3.2	用户注册表单页面实例	106



8.4 小结	108
--------	-----

## 第9章 网页的框架页面 109

在浏览网页时,浏览器的一个窗口一般只能显示一个页面。但是 HTML 技术提供了一种特殊的页面浏览方法,能使浏览者在一个窗口中浏览到多个页面,这就是框架页面。个人网站等小规模网站使用框架页面比较多,而大型门户网站则使用较少。

9.1 用框架灵活地组织网页	109
9.1.1 框架在网站中的作用	109
9.1.2 框架的结构分析	109
9.2 建立完整的框架页面	110
9.2.1 建立窗口框架集	110
9.2.2 帧的比例调整	111
9.2.3 调整帧边框属性	112
9.2.4 设置帧滚动条	113
9.2.5 复杂帧结构的框架页面	114
9.3 特殊的<iframe>框架	115
9.3.1 使用<iframe>的好处	115
9.3.2 设置浮动框架属性	116
9.4 框架综合实例	117
9.5 小结	120

## 第二篇 CSS 网站布局与样式

## 第10章 CSS 的第一次接触 122

“DIV+CSS”网页已经成为了新一代网站制作的标榜,读者可能会很纳闷,什么是“DIV”?什么又是“CSS”?从本章开始,读者全面地学习 CSS 技术,可以掌握 Web 标准的概念以及 CSS 的基本设计方法。制作“DIV+CSS”网页的说法虽然不是很准确,但相对来讲更容易让人接受并记住,在网站概念营销中这一点是很重要的。

10.1 何谓 Web 标准	122
10.1.1 理解 Web 标准的基本组成和内涵	122
10.1.2 关于 Web 标准与浏览器的兼容性	123
10.2 XHTML 与 CSS 的概念	123
10.2.1 XHTML 与 CSS 实现样式与结构分离	123
10.2.2 CSS 布局与表格布局的分析	124
10.3 XHTML 的基本知识	127
10.4 CSS 编写基本模式	127
10.4.1 CSS 的声明方法	128

10.4.2	CSS 的媒介控制 .....	129
10.5	CSS 的基本语法 .....	129
10.5.1	CSS 通过接口作用于 XHTML 元素 .....	129
10.5.2	CSS 的属性和选择符 .....	131
10.5.3	CSS 的各种选择符详解 .....	132
10.5.4	id 和 class 的区别 .....	133
10.6	CSS 的颜色和数值单位 .....	134
10.7	小结 .....	134

## 第 11 章 CSS 布局方法

135

通过上一章的学习,读者了解到了 CSS 强大的表现控制功能,特别是在布局方面有很大的优势。相对于代码条理混乱、样式杂糅在结构中的表格布局,CSS 将带来全新的布局方法,让网页设计师更轻松、更自由。本章通过多个示例展示 CSS 布局网页的方法,并对 CSS 的“盒模型”作详细阐述。相信读者在深入理解“盒模型”后,布局网页、定位 CSS 网页元素将更加自如。

11.1	什么叫“Div+CSS” .....	135
11.1.1	初识 div .....	135
11.1.2	XHTML 中的块状元素和内联元素 .....	137
11.1.3	div 元素的样式设置 .....	137
11.1.4	布局页面的宽度 .....	139
11.1.5	布局页面水平居中 .....	139
11.1.6	div 元素的嵌套 .....	141
11.1.7	div 元素的浮动 .....	142
11.1.8	一些高级的 div 布局技巧 .....	146
11.1.9	一个典型的网页布局实例 .....	148
11.2	列表元素布局 .....	151
11.2.1	列表元素制作导航条 .....	151
11.2.2	列表元素的综合使用——导航条制作 .....	153
11.2.3	导航条的互动布局 .....	154
11.3	CSS 盒模型 .....	156
11.3.1	什么是 CSS 盒模型 .....	156
11.3.2	外边距的控制 .....	157
11.3.3	边框的样式设置 .....	158
11.3.4	内边距的设置 .....	160
11.3.5	盒模型兼容问题 .....	162
11.4	元素的非常规定位方式 .....	162
11.4.1	CSS 绝对定位 .....	162
11.4.2	CSS 固定定位 .....	165
11.4.3	CSS 相对定位 .....	166

11.5 小结	167
---------	-----

## 第 12 章 CSS 网页元素设计

168

本章开始全面地学习网页中各种元素，以便更加灵活地设计网页的版面。本章学习的内容很多，包括大部分 Web 标准页面需要用到的各种元素。相比以前几乎全部用表格来排版网页，Web 标准的网页由多种元素有机构成，所以更加简洁、结构清晰并且有语义。

12.1 背景样式控制	168
12.1.1 背景色样式	168
12.1.2 背景图片样式的分类	169
12.1.3 背景图片样式的模拟	170
12.1.4 背景图片的位置	171
12.1.5 固定背景图片	173
12.1.6 背景属性缩写设置	174
12.1.7 背景样式综合示例	176
12.2 超级链接深入应用	179
12.2.1 超级链接伪类的应用实例 1	179
12.2.2 超级链接伪类的应用实例 2	181
12.3 表单的 CSS 设计	183
12.4 列表的 CSS 设计	187
12.4.1 列表演示	187
12.4.2 列表显示技巧	188
12.4.3 使用图片作为列表符号	189
12.5 段落及字体样式设计	192
12.5.1 字体样式的设计	192
12.5.2 字体修饰	194
12.5.3 段落样式的设计	195
12.5.4 设置行距	197
12.5.5 段落内容裁剪	198
12.5.6 纵向段落排版	200
12.6 图片样式控制	202
12.6.1 图片作为超链接	202
12.6.2 漂亮的图文排版	203
12.6.3 技巧图片裁切	206
12.7 CSS 滤镜	207
12.7.1 如何使用 CSS 滤镜	208
12.7.2 CSS 滤镜综合实例	210
12.8 小结	212

近年来, Web 标准化设计网页越来越受到重视, 特别是被 Web 2.0 风格的网站尤为推崇, 甚至很多大型网站也开始了 Web 标准的重构, 进行大幅度的改版, 也极大地提升了网页浏览速度, 减轻了维护复杂度。不过还有不少网站没有深刻理解 Web 标准, 只是表面上把网站从表格布局转换为“Div+CSS”布局, 而语义等各方面仍然是原来表格布局的设计思想。最大的问题是 CSS 编写混乱, 大量冗余 CSS 充斥页面, div 元素和 span 元素滥用现象也非常普遍, 浏览兼容问题也层出不穷。本章学习实际开发中的一些技巧及常见问题的解决方法。

13.1	CSS 设计与编写原则	213
13.1.1	养成良好的命名习惯	213
13.1.2	用好 id 和 class	215
13.1.3	提高代码重用率技巧 1	217
13.1.4	提高代码重用率技巧 2	218
13.1.5	提高代码重用率技巧 3	220
13.1.6	CSS 属性值的缩写	224
13.2	浏览器解析 CSS 的兼容问题	225
13.2.1	IE 浏览器版本兼容问题的解决办法	226
13.2.2	IE 与 Firefox 之间兼容问题的解决办法	227
13.2.3	IE 与 Firefox 之间兼容问题的解决办法: 属性选择符	228
13.2.4	IE 与 Firefox 之间兼容问题的解决办法: 子对象选择符	229
13.2.5	IE 与 Firefox 之间兼容问题的解决办法: 符号修饰选择符	230
13.3	小结	232

## 第三篇 JavaScript 动态行为

### 第 14 章 JavaScript 的第一次接触

网页作为一种新型的传播媒体, 浏览者不仅仅要求被动地接收信息, 还希望进行互动。如前面 HTML 中学习的表单控件, 浏览者可以简单填入数据, 只是没有程序的参与, 其功能是相当简单的。网页中的程序分为服务器端程序和客户端(浏览端)程序, 服务器端程序即运行在网页服务器上并得出结果, 如 ASP、PHP 等程序。客户端(浏览端)程序即通过网页加载到客户端(浏览端)的浏览器后, 才开始运行并得出结果。从本章开始学习网页设计制作中常用的客户端(浏览端)程序——JavaScript 程序。

14.1	什么是 JavaScript	234
14.2	JavaScript 有什么功能	234
14.3	在什么地方编写 JavaScript	235
14.4	写一个简单的 JavaScript 程序	236
14.5	小结	237



JavaScript 是解释型的程序设计语言，具有面向对象的能力。虽然 JavaScript 属于轻型语言，但具备一切程序语言的共同特征，类似于其他程序语言，本章从 JavaScript 语言的基础语法开始学习。虽然本章内容没有前面章节有趣，但只有牢牢掌握基础语法部分，读者才能编写精彩的程序。

15.1	JavaScript 的基本语法	238
15.1.1	字母大小写编写规范	238
15.1.2	JavaScript 代码编写格式	238
15.1.3	注释格式	239
15.1.4	保留字	239
15.1.5	基本的输出方法	239
15.1.6	关于<script></script>标签的声明	241
15.2	JavaScript 交互基本方法	241
15.2.1	最常用的信息对话框	242
15.2.2	选择对话框	243
15.2.3	显示提示的对话框	244
15.3	数据类型和变量	246
15.3.1	数据类型的理解	246
15.3.2	学习几种基本数据类型	246
15.3.3	变量的含义	248
15.3.4	变量的声明与使用	249
15.4	常用的运算符	250
15.4.1	运算符与表达式	250
15.4.2	基本算术运算符及使用	251
15.4.3	关系运算符及使用	255
15.4.4	逻辑运算符及使用	257
15.4.5	其他常用运算符及使用	258
15.5	小结	260

## 第 16 章 JavaScript 程序核心语法

通过基本语法知识的学习，读者对 JavaScript 语言有了比较全面的理解。本章将学习 JavaScript 程序编写的核心部分，条件分支语句和循环语句、函数以及面向对象的概念。对于初学的读者，这是一个未知的学习世界，但也是知识提升最快的章节。

16.1	程序的核心：分支和循环	261
16.1.1	if 和 switch 的条件分支	261
16.1.2	while 和 do··while 循环	265
16.1.3	for 和 for··in 循环	267