



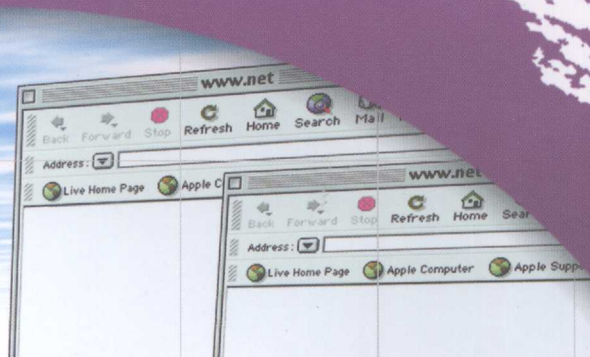
全国职业院校计算机实用型教材
根据国家教育部职业教育教学大纲编写



Dreamweaver

应用案例教程

主编 李彪



本教程由专业教师团队倾力打造
零起点引导您掌握软件操作技能
范例操作手把手教授您职场技能
上机指导让您边学边练即学即用
典型实例让您体验真实的设计魅力
精彩光盘提供实例作品和基础多媒体配套教程

项目式案例教学

紧扣学校教学需要 一切为应用服务



配多媒体教学光盘

哈尔滨工程大学出版社



全国职业院校计算机实用型教材

Dreamweaver 应用案例教程

主 编 李 彪

副主编 马秋云

编 委 李 彪 李 勇 胡小春

朱世波 周永华 蒋 平

尹新梅 张荣斌 马秋云

哈尔滨工程大学出版社

内 容 简 介

Dreamweaver 是 Macromedia 公司推出的一款功能强大的网页制作软件,它继承了以前版本易学易用的优点,同时又增加图形的编辑、CSS 样式表、表格的嵌入、FTP 上传与支持建立网站应用程序等新功能

本书以 Dreamweaver 8 中文版为蓝本,从实际应用出发,以项目教学法为教学理念,将软件基础与实际应用技能完美结合。通过“基础知识”+“范例操作”+“上机操作”+“习题”4 个环节,全方位阐述 Dreamweaver 8 软件的操作方法与实际应用技巧。全书共 9 章,分基础部分和案例应用部分。基础部分介绍软件必备操作技巧(包括 Dreamweaver 8 概述;网页基本编辑;站点规划与超级链接;层与 CSS 样式;行为与时间轴);案例应用部分介绍 Dreamweaver 8 在实际工作中的典型应用(包括个人网站的制作;商业网站的制作;游记网站的制作;多媒体网站的制作)。

该书从职业院校教学实际出发,理论联系实际,内容丰富、语言通俗、实用性强。可作为职业院校计算机应用专业实用型教材,还可作为学校相关课程的实例辅助教材以及供网页设计人员、网站建设人员等参考学习。

图书在版编目(CIP)数据

Dreamweaver 应用案例教程/李彪主编.—哈尔滨:

哈尔滨工程大学出版社,2008.4

ISBN 978 - 7 - 81133 - 216 - 2

I.D… II.李… III.主页制作—图形软件,Dreamweaver—
教材 IV.TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2008)第 034939 号

出版发行 哈尔滨工程大学出版社
社 址 哈尔滨市南岗区东大直街 124 号
邮政编码 150001
发行电话 0451 - 82519328
传 真 0451 - 82519699
经 销 新华书店
印 刷 四川墨池印务有限公司
开 本 787mm×1092mm 1/16
印 张 15.25
字 数 371 千字
版 次 2008 年 4 月第 1 版
印 次 2008 年 4 月第 1 次印刷
定 价 26.80 元(配多媒体教学光盘 1 张)

<http://press.hrbeu.edu.cn>

E-mail:heupress@hrbeu.edu.cn

前言



电脑技术的飞速发展,现已普及到各行各业的工作中和人们的生活、娱乐、学习中,越来越多的人在努力学习电脑技术,掌握软件操作和应用技能,以融入到现代信息社会中。

在这种需求下,各种电脑学校如雨后春笋般诞生,不论是电脑学员、大中专院校学生还是自学者,都希望挑选一本适合自己阅读的图书,通过学习,真正达到掌握软件功能和提高实战应用水平的目的。根据调查显示,目前市场上的计算机图书虽然种类繁多,但是绝大部分职业院校的教材过于重视理论,让初学者从软件入门到掌握软件操作技能再到各行各业实际应用软件设计的教材却少之又少。

针对以上原因该教材编委在对目前计算机教材使用情况进行广泛调查和研究的基础上,结合目前各职业院校的教学实践编写了这套针对性、实用性极强的计算机应用型教学丛书。

“应用案例教程”系列图书所表现的是:以项目教学法为教学理念,以初学者为基石,采用零起点学习软件必备基础知识,了解常用基本概念,熟悉软件工作环境和掌握软件基本功能;范例操作提高软件操作技能,在熟悉基本操作之后,通过典型范例操作的演示,进一步熟悉和巩固所学知识,达到边学边练的学习效果;应用案例体验真实设计,最后通过商业应用案例的综合应用,全面掌握软件的操作技巧和设计水平,从而达到最终走上实际应用工作岗位的学习目标。

该套图书的特色在于:

紧扣教学需要,一切为应用服务

近些年来,社会上流行的各种认证可以说是学历教育的翻版。事实上那些学历证书和各种培训证书只是进入求职行业的一个敲门砖而已,能否胜任职位工作,还要看实际掌握的技能。本丛书是从实际应用出发,打破传统的应试教学,重在学以致用,不仅适合职业院校教材用书,更适合当今各种社会认证教材用书。

先进的项目教学法为教学理念

经验告诉我们,没有一种学习方法比这种项目教学法提供的边学边练的学习法学得更快。本套图书在学习完相关知识点后设置具有代表性的范例操作加以演练,使读者在学习的过程中掌握软件的使用方法和技巧并得到巩固。

范例操作,手把手教授您职场技能

该套图书是以提高学生素质为目标,以培养实际应用技能为重点,既强调软件基本操作技能,又强调软件操作技能在实践中的应用和设计相关知识。

上机操作边学边练,即学即用

为了提高学习效果,充分发挥读者的学习主观能动性和创造力,本套图书在每章精心设计了一

些上机操作实例，老师对上机操作实例作主要步骤提示，学生可以根据提示自己完成其完整制作过程，达到边学边练，即学即用的学习效果。

科学的教學結構體系

“应用案例教程”系列图书通过“基础知识”+“范例操作”+“上机操作”+“习题”几大环节，将软件基础与实际应用紧密结合，突出了学练结合的教学思想。首先引导初学者快速了解本软件的必备基础知识，再结合相关理论知识，用实例来剖析软件功能在实际工作中的运用，为了让读者能够真正掌握所学知识，还安排了一些实例让读者自己动手去做，并提供步骤提示，引导读者根据所学知识完成上机实例的操作，进一步提高读者对软件的应用能力。最后为了进一步巩固所学知识，对所学知识进行测试，安排了一些与本章知识相关的选择题、填空题、问答题以及上机题等，从而拓展学习思路，巩固学习效果达到学以致用目的。

配套基礎多媒體和源文件光盤

为方便学习，本套教材配套了相关多媒体基础教程以供读者使用，另外，提供了本教材的源文件和素材方便读者练习。

职业导航

如今电脑已经成为艺术设计或者办公领域中不可缺少的工具，广告、网页、装饰装潢、动画、多媒体以及装帧等设计领域工作都使用电脑来完成。因此，掌握电脑的基本操作和电脑设计技能是进入现代化办公或设计领域，谋求一份理想工作的前提条件。这里我们精心编制了如下“职业导航”，给出读者心中目标职位所需要掌握的知识结构及学习方向，希望可以帮助读者明确目标，避免走弯路，成功就业。

目标职位	平面设计师	网页设计师	建筑/装饰装潢/ 游戏设计师	多媒体制作师	机械工程师	财务、管理 大师
知识结构	Photoshop CorelDRAW	Dreamweaver Flash Photoshop	3ds max AutoCAD	Authorware Flash	AutoCAD Pro/ENGINEER Mastercam	Word PowerPoint Excel
就业方向	广告部门 平面媒体 出版事业 网站设计	网站设计 软件开发与加工 机关、企业信息部门	装饰装潢设计 建筑绘图与设计 游戏制作	学校 出版事业 媒体广告公司	游戏公司影视动 画机构，建筑、 机械设计等	文秘办公 财务人员 销售管理

本丛书由从事职业教育工作多年的、有丰富教学经验的教师精心策划并组织编写。由于时间紧迫，本书难免存在不妥之处，恳请读者提出宝贵意见，请将您的建议或意见发送至 scdzpub@163.com 与作者联系。

编 者

2008年4月

目 录

Dreamweaver 应用案例教程

Chapter 01 Dreamweaver 8 概述

Part 1.1	<<< Dreamweaver 8 简介	2
Part 1.2	<<< Dreamweaver 8 的启动与退出	2
Part 1.3	<<< Dreamweaver 8 的界面组成	3
1.3.1	选择工作界面	3
1.3.2	Dreamweaver 8 的窗口组成	4
1.3.3	标题栏和菜单栏	4
1.3.4	快捷插入面板	5
1.3.5	工具栏	7
1.3.6	文档窗口	7
1.3.7	面板组	8
	范例操作 隐藏面板与自定义面板位置	9
Part 1.4	<<< 首选参数设置	9
1.4.1	常规参数的设置	9
1.4.2	设置字体参数	10
	上机操作	11
	本章小结	12
	本章习题	12

Chapter 02 网页基本编辑

Part 2.1	<<< 网页的创建与存储	14
2.1.1	创建网页	14
2.1.2	保存网页	14
2.1.3	打开和关闭网页	14
Part 2.2	<<< 文本操作	16
2.2.1	插入文本	16
2.2.2	调整文本	16
	范例操作 插入特殊字符	17

2.2.3	插入日期	18
2.2.4	插入文本列表	18
Part 2.3	<<< 网页图像	19
2.3.1	插入图像	19
	范例操作 制作图像提示	20
2.3.2	设置图像属性	21
	范例操作 创建网页替换图像	22
Part 2.4	设置页面属性	23
Part 2.5	网页制作基础功能	25
2.5.1	应用表格	25
	范例操作 隔距边框表格	29
2.5.2	使用框架	30
2.5.3	模板和库	34
2.5.4	表单与表单对象	38
	范例操作 制作注册表单	45
	上机操作	48
	本章小结	49
	本章习题	49

Chapter 03 站点规划与超级链接

Part 3.1	<<< 站点的规划与设置	52
3.1.1	站点的规划	52
3.1.2	Dreamweaver 8 的站点设置	52
	范例操作 设置远程站点	55
3.1.3	维护站点	56
3.1.4	Dreamweaver 8 的站点地图	58
3.1.5	文件的上传与下载	59
Part 3.2	<<< 超级链接	60
3.2.1	链接路径	60
3.2.2	网站内部链接	61
3.2.3	网站外部链接	61
3.2.4	创建空链接	62
	范例操作 定义链接颜色	62
3.2.5	下载链接	64
	范例操作 制作黑白相间字效果	64
3.2.6	电子邮件链接	65
3.2.7	管理超级链接	66

上机操作	67
本章小结	68
本章习题	69

Chapter 04 层、CSS 样式与 HTML

Part 4.1 <<< 层的应用	72
4.1.1 创建层与设置层参数	72
4.1.2 设置层属性和层面板	73
范例操作 层的溢出	74
4.1.3 层的基本操作	76
Part 4.2 <<< CSS 样式	78
4.2.1 CSS 样式表简介	78
4.2.2 CSS 的分类	79
4.2.3 新建 CSS 样式表	79
范例操作 设置 CSS 样式	84
4.2.4 应用自定义样式	85
范例操作 制作多彩表格	85
4.2.5 链接到外部样式表	87
Part 4.3 <<< HTML 代码	88
4.3.1 HTML 入门介绍	88
4.3.2 HTML 的基本结构	90
4.3.3 常用基本标签	91
4.3.4 HTML 中的表格 TABLE	103
4.3.5 HTML 中图像的设置	111
4.3.6 使用快速标签编辑器	116
4.3.7 编辑 HTML 代码	118
上机操作	120
本章小结	122
本章习题	122

Chapter 05 行为与时间轴

Part 5.1 <<< 行为的应用	124
5.1.1 行为的概念	124
5.1.2 使用行为面板	124

5.1.3	内置行为的使用	126
范例操作	弹出窗口	128
范例操作	控制 Flash 的播放	130
范例操作	设置状态栏文本	138
5.1.4	行为的管理与修改	140
Part 5.2	<<< 时间轴的使用	141
5.2.1	时间轴简介	141
5.2.2	时间轴面板	142
5.2.3	使用时间轴创建动画	142
5.2.4	通过录制路径创建动画	144
上机操作		145
本章小结		147
本章习题		148

Chapter 06 个人网站

Part 6.1	<<< 个人网站制作要点	150
6.1.1	个人网站的特点	150
6.1.2	个人网站制作基本步骤	151
Part 6.2	<<< 创建站点	154
Part 6.3	<<< 创建站点	155
6.3.1	制作首页主体部分	155
6.3.2	使用 CSS 制作底片效果	158
6.3.3	制作关于子页	159
6.3.4	制作照片子页	162
上机操作		164
本章小结		166
本章习题		166

Chapter 07 商业网站

Part 7.1	<<< 商业网站制作要点	170
Part 7.2	<<< 网站制作	171
7.2.1	制作首页	171
7.2.2	制作新品速递子页	177
7.2.3	制作服装分类子页	182

Part 7.3 <<< 设置首页与添加链接	187
7.3.1 设置首页	187
7.3.2 添加网站内部链接	187
上机操作	188
本章小结	190
本章习题	191

Chapter 08 游记网站

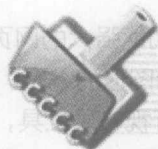
Part 8.1 <<< 游记网站制作要点	194
Part 8.2 <<< 创建主页导航	195
Part 8.3 <<< 制作子页	198
8.3.1 制作丝路之旅子页	198
8.3.2 制作西藏阿里子页	202
8.3.3 制作青藏线上子页	204
8.3.4 制作三级页面	206
上机操作	207
本章小结	208
本章习题	208

Chapter 09 多媒体网站

Part 9.1 <<< 多媒体网站制作要点	210
Part 9.2 <<< 制作网站	211
9.2.1 制作滚动文本	211
9.2.2 添加网页视频	213
9.2.3 制作网页主体部分	214
9.2.4 制作网站子页	220
Part 9.3 <<< 添加 CSS 样式	231
上机操作	232
本章小结	234
本章习题	234

Chapter

01



在启动 Dreamweaver 8 之前，需要先安装 Dreamweaver 8 的启动文件。在安装过程中，系统会自动安装 Dreamweaver 8 的启动文件。安装完成后，系统会自动启动 Dreamweaver 8。启动 Dreamweaver 8 后，系统会自动显示 Dreamweaver 8 的启动界面。在启动界面中，系统会自动显示 Dreamweaver 8 的启动文件。启动文件是 Dreamweaver 8 的启动文件，它包含了 Dreamweaver 8 的启动信息。启动文件是 Dreamweaver 8 的启动文件，它包含了 Dreamweaver 8 的启动信息。启动文件是 Dreamweaver 8 的启动文件，它包含了 Dreamweaver 8 的启动信息。

启动 Dreamweaver 8 的启动文件

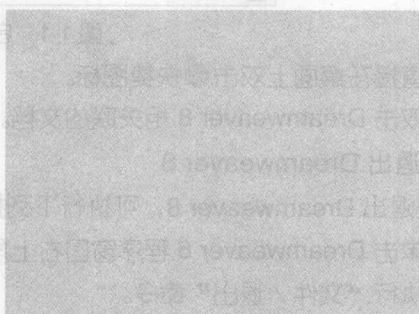
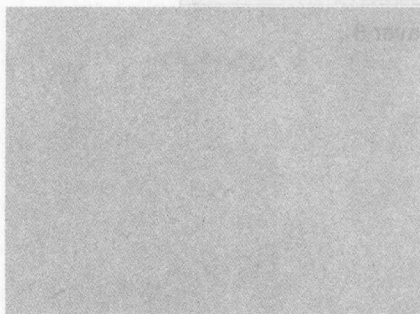
Dreamweaver 8 概述

1

2

本章主要向读者介绍了 Dreamweaver 8 的启动方法和工作环境，以及 Dreamweaver 8 基本参数的设置方法。希望读者通过本章内容的学习，能了解 Dreamweaver 8 的新特性、认识 Dreamweaver 8 的工作环境、掌握 Dreamweaver 8 基本参数的设置。

- Part 1.1 <<< Dreamweaver 8 简介
- Part 1.2 <<< Dreamweaver 8 的启动与退出
- Part 1.3 <<< Dreamweaver 8 的界面组成
- Part 1.4 <<< 首选参数设置



Part 1.1

Dreamweaver 8 简介

本节主要介绍 Dreamweaver 8 作为网页制作利器的特性。



Dreamweaver 8 是 Macromedia 公司推出的一款功能强大的网页制作软件，它继承了以前版本易学易用的优点，同时又增加了许多新特点，比如图形的编辑、CSS 样式表、表格的嵌入、FTP 上传与支持建立网站应用程序等新功能。它将可视布局工具，应用程序开发功能和代码编辑支持组合为一个功能强大的工具系统，使每个级别的开发人员和设计人员都可利用它快速地创建网页界面。

Dreamweaver 8 支持 ActiveX、JavaScript、Flash、ShockWave 等特性。用于对 Web 站点、Web 页和 Web 应用程序进行设计、编码和开发。由于 Dreamweaver 采用了 Roundtrip HTML 技术。这项技术使得网页在 Dreamweaver 和 HTML 代码编辑器之间可以进行自由转换，HTML 句法及结构不变。这样，专业设计者可以在不改变原有编辑习惯的同时，充分享受到可视化编辑带来的益处。由于其强大的功能特性，它已成为一款不可多得的网页制作利器。

Part 1.2

Dreamweaver 8 的启动与退出

本节主要介绍 Dreamweaver 8 启动与退出的操作方法。



1. 启动 Dreamweaver 8

若要启动 Dreamweaver 8，可执行下列操作之一：

- 执行“开始 / 程序 / Macromedia / Macromedia Dreamweaver 8”命令，即可启动 Dreamweaver 8，如图 1-1 所示。



图 1-1 启动 Dreamweaver 8

- 直接在桌面上双击快捷图标。
- 双击 Dreamweaver 8 相关联的文档。

2. 退出 Dreamweaver 8

若要退出 Dreamweaver 8，可执行下列操作之一：

- 单击 Dreamweaver 8 程序窗口右上角的 [X] 按钮。
- 执行“文件 / 退出”命令。
- 双击 Dreamweaver 8 程序窗口左上角的 [X] 图标。

○ 按下“Alt+F4”组合键。

Part 1.3

Dreamweaver 8 的界面组成

本节讲述了 Dreamweaver 8 工作界面的选择与窗口组成部分。



1.3.1 选择工作界面

第一次启动 Dreamweaver 8 时，将打开“工作区设置”对话框，如图 1-2 所示。左边是“设计器”工作区布局，右边是“编码器”工作区布局。

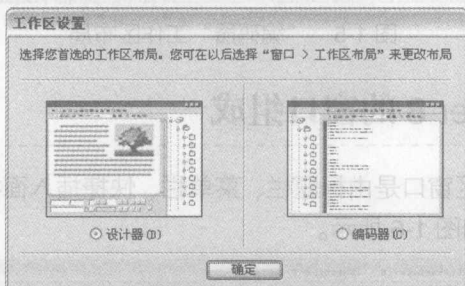


图 1-2 “工作区设置”对话框

1. 设计器工作区模式

选择左边的“设计器”选项，单击 **确定** 按钮进入“设计器”工作区模式。

“设计器”工作区布局采用多文档界面形式，将所有文档窗口以及面板模式集合到主窗口中，并将面板组叠放在窗口的右边，以方便用户操作，如图 1-3 所示。

“设计器”工作区布局与以前版本不同之处在于 Dreamweaver 8 默认布局显示了标尺，如果用户不习惯使用，可在标尺上单击鼠标右键，在弹出的快捷菜单中选择“隐藏标尺”选项，如图 1-4 所示，将标尺隐藏。当需要使用标尺时，只需执行“查看 / 标尺 / 显示”命令即可。

提示

多文档界面是指在同一窗口中可以同时编辑多个文档，而不用重新打开另一个窗口。

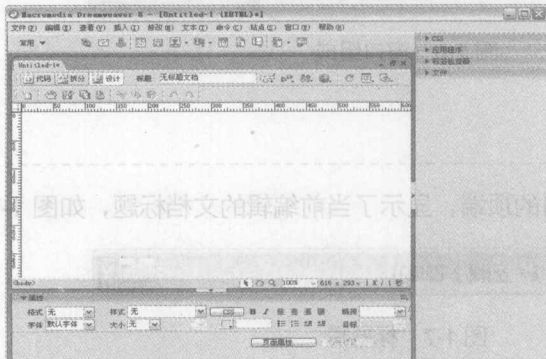


图 1-3 “设计器”工作区布局

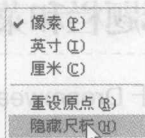


图 1-4 快捷菜单

2. 编码器工作区模式

如果选择“编码器”选项并单击 **确定** 按钮，将进入“编码器”工作区模式。

“编码器”工作区布局主要为习惯用代码编写网页的用户而设计的，如图 1-5 所示。

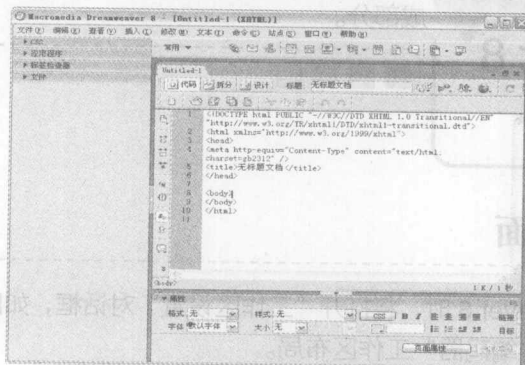


图 1-5 “编码器”工作区布局

1.3.2 Dreamweaver 8 的窗口组成

Dreamweaver 8 的工作区窗口是由标题栏、菜单栏、快捷插入面板、工具栏、文档窗口、属性面板和面板组七部分组成，如图 1-6 所示。

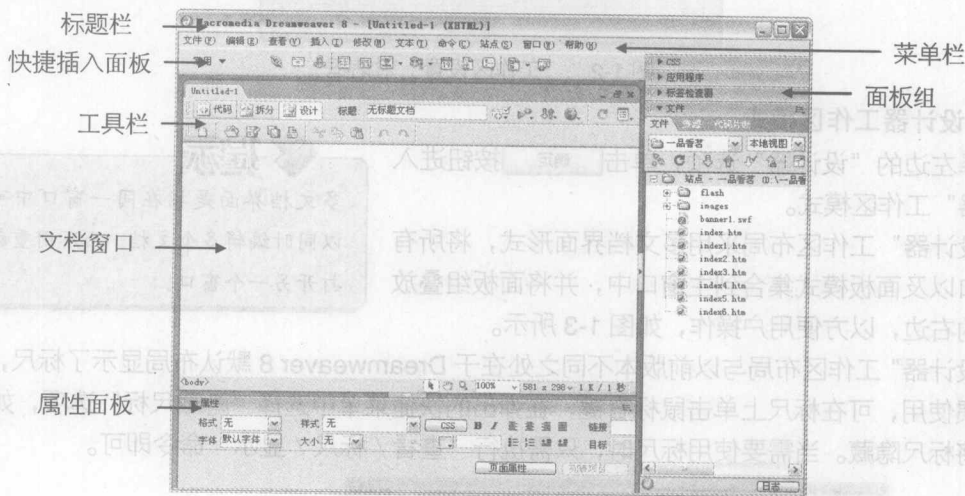


图 1-6 窗口组成

1.3.3 标题栏和菜单栏

标题栏位于 Dreamweaver 8 窗口的顶端，显示了当前编辑的文档标题，如图 1-7 所示。

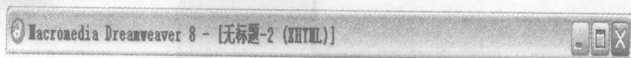


图 1-7 标题栏

菜单栏位于标题栏的下方，包括文件、编辑、查看、插入、修改、文本、命令、站点、窗口、

帮助十项命令,如图 1-8 所示。通过使用这十项命令基本上可以完成 Dreamweaver 8 的所有编辑功能。

文件(F) 编辑(E) 查看(V) 插入(I) 修改(M) 文本(T) 命令(C) 站点(S) 窗口(W) 帮助(H)

图 1-8 菜单栏

菜单栏上各项命令的功能如下:

- 文件: 用于管理页面文件,如新建、打开、保存、导入和导出等。
- 编辑: 用于对文件常规编辑,如撤销、拷贝、剪切、粘贴、选择标签和定义快捷键等。
- 查看: 此菜单中包含了文档的各种视图,通过它可以显示或隐藏不同类型的页面元素以及其他的辅助工具,如:标尺、网格等。
- 插入: 快捷插入面板的替代项目,用于将各种网页对象插入到页面中。
- 修改: 用于更改选定页面或项的属性,可以编辑标签属性、更改表格和表格元素,并且为库和模板执行不同的操作。
- 文本: 设置文本在页面中的格式,如字体、段落、颜色、CSS 样式等。
- 命令: 对各种命令的访问,包括根据格式参数设置代码格式和创建相册的命令,以及清理 HTML 和使用 Fireworks 优化图像的命令。
- 站点: 用于创建、打开和编辑站点。
- 窗口: 用于打开或隐藏 Dreamweaver 8 所有面板、检查器和窗口。
- 帮助: 提供对 Dreamweaver 8 帮助文档的访问,包括对 Macromedia 网站的访问以及 Dreamweaver 8 的扩展帮助系统。

除此之外,在 Dreamweaver 8 中,还可以通过按下鼠标右键弹出快捷菜单,方便访问正在处理的对象,或正在运行的窗口命令和窗口属性。但快捷菜单仅列出适用于当前选定内容的命令或属性。

1.3.4 快捷插入面板

“快捷插入”面板由多个快捷工具栏组成,按照功能的不同,主要分为 8 类。下面为大家详细介绍比较常用的工具栏上各个快捷按键的功能和作用。

1. 常用快捷栏

常用快捷栏(如图 1-9 所示)上的按钮及其功能从左至右依次为:



图 1-9 常用快捷栏

- 超链接: 插入超链接。
- 电子邮件链接: 插入电子邮件链接,只要指定要链接邮件的文本和邮件地址,就自动插入发送链接。
- 命名锚记: 设置链接到网页文档的特定部分。
- 插入表格: 建立主页的基本构成元素——表格。
- 插入 DIV 标签: 用于插入 DIV 标签,为布局创建一个内容块。
- 插入图像: 在文档窗口中插入图像、导航栏等。单击其右边的小三角按钮,可以看到其他与图片相关的按钮。
- 媒体: 插入媒体对象。

- 日期：插入当前时间和日期。
- 注释：在光标当前位置插入注释，便于以后进行修改。
- 模板：单击此按钮，可以从下拉列表中选择与模板相关的按钮。
- 标签选择器：可以直接从标记库中轻松地插入标签。

2. 布局快捷栏

布局快捷栏（如图 1-10 所示）上的按钮及其功能从左至右依次为：

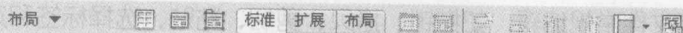


图 1-10 布局快捷栏

- 插入表格：在当前光标位置处插入表格。
- 插入 DIV 标签：用于插入 DIV 标签，为布局创建一个内容块。
- 描绘层：在文档中插入层。
- 标准模式：在一般状态下显示的视图状态，可以插入和编辑图形和层。
- 扩展表格模式：用于使用扩展的表格样式进行显示。
- 布局模式：在选择布局视图之后，可以插入布局表格和布局单元格。
- 绘制布局表格：在生成网页文档布局的过程中插入表格。布局表格的属性与一般表格相同，可以在布局表格内插入其他布局表格或布局单元格，只有在布局视图模式下，才能激活该项。
- 绘制布局单元格：在生成网页文档布局时输入实际内容。在布局单元格内不能插入其他布局单元格或布局表格，只有在布局视图模式下，才能激活该项。
- 在上面插入行：在当前行的上方插入一个新行。
- 在下面插入行：在当前行的下方插入一个新行。
- 在左边插入列：在当前列的左边插入一个新列。
- 在右边插入列：在当前列的右边插入一个新列。
- 框架：插入框架。
- 表格数据：导入数据。

3. 表单快捷栏

表单快捷栏（如图 1-11 所示）上的按钮及其功能从左至右依次为：



图 1-11 表单快捷栏

- 表单：在制作表单文档之前首先插入表单。
- 文本字段：插入文本字段，用于输入文字。
- 隐藏字段：插入用户看不到的隐藏字段。
- 文本区域：插入文本区域，可输入多行文本。
- 复选框：插入复选框。
- 单选按钮：插入单选按钮。
- 单选按钮组：一次生成多个单选按钮。插入普通单选按钮之后，将其组合成一个群组。
- 列表/菜单：插入列表或菜单。
- 跳转菜单：使用列表/菜单对象，建立跳转菜单。

-  图像字段：在表单中插入图像字段。
-  文件字段：插入可在文件中进行检索的文件字段。利用此字段，可以添加文件。
-  按钮：插入可传输样式内容的按钮。
-  标签：在表单控件上设置标签。
-  字段集：在表单控件中设置边框。

1.3.5 工具栏

工具栏以按钮的方式汇集了 Dreamweaver 8 的常用工具，分为文档工具栏和标准工具栏。分别如图 1-12 和图 1-13 所示。

1. 文档工具栏

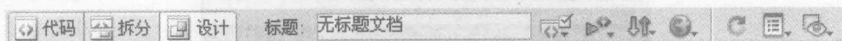


图 1-12 文档工具栏

文档工具栏的主要作用是可以不使用菜单命令，仅通过快捷按钮就可以方便地控制文档的视图显示。文档工具栏上的按钮及其功能从左至右依次为：

-  代码：显示代码视图：显示 HTML 代码视图窗口。
-  拆分：显示代码视图和设计视图：同时显示代码视图和设计视图。
-  设计：显示设计视图：为系统默认设置，只显示设计视图。
- 标题：在文本框中输入要在浏览器上显示的文档标题。
-  浏览器验证：自动检测标签和 CSS 规则对不同浏览器的兼容性。
-  文件管理：文件管理状态。
-  在浏览器中预览/调试：通过制定的浏览器预览网页文档，当出现 JavaScript 错误时查找错误。
-  刷新设计视图：将代码视图中修改后的内容一时反映到文档窗口。
-  视图选项：根据不同的操作界面，选择不同的选项。
-  可视化助理：在设计的过程中，帮助显示一些元素。

2. 标准工具栏



图 1-13 标准工具栏

标准工具栏位于文档工具栏的下方，可以随意拖动，各图标按钮的功能从左至右依次为：新建页面、打开已建立的页面、保存页面、保存所有页面、剪切所选的内容、复制所选的内容、粘贴复制的内容、撤销上一步动作、重做上一步动作。

1.3.6 文档窗口

文档窗口又称为文档编辑区，主要用来显示或编辑文档，其显示模式分为三种：代码视图、拆分视图与设计视图。分别如图 1-14、图 1-15 和图 1-16 所示。