

陈慧芳 黄 焰 编著

边角攻防

山西科学教育出版社

前 言

本书收集了三十一個圖例，着重于边上和角上的攻防。每個圖例都包含着攻防的手順、騰挪的巧妙以及各類手筋問題。該三十一個圖例，絕大部分是實戰中下出來的，具有較強的實際意義，如能很好地理解掌握，應用于實踐中去，就能夠舉一反三，把握戰局。這便是編寫此書的愿望。

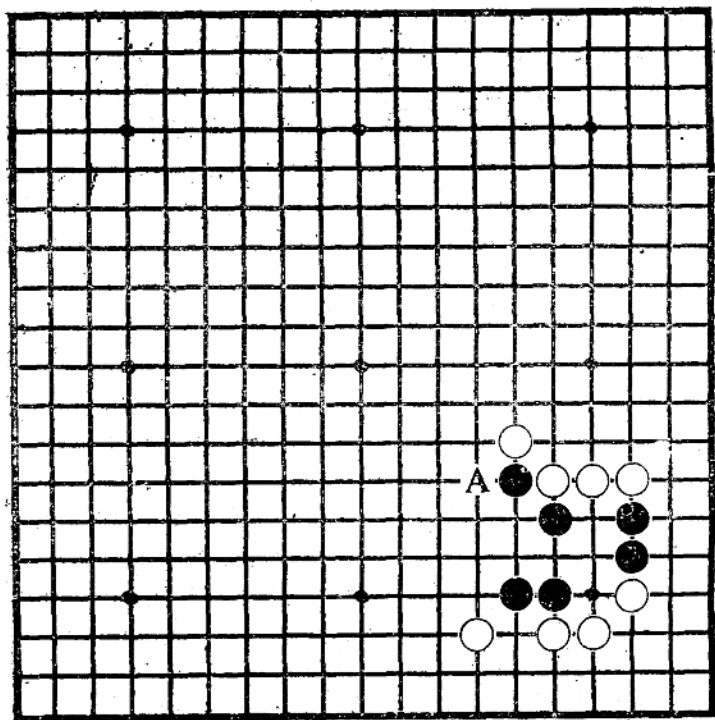
編 者

目 录

第一型.....	(1)
第二型.....	(6)
第三型.....	(10)
第四型.....	(14)
第五型.....	(18)
第六型.....	(22)
第七型.....	(26)
第八型.....	(29)
第九型.....	(33)
第十型.....	(35)
第十一型.....	(39)
第十二型.....	(46)
第十三型.....	(51)
第十四型.....	(57)
第十五型.....	(61)
第十六型.....	(65)
第十七型.....	(69)
第十八型.....	(74)
第十九型.....	(86)
第二十型.....	(95)
第二十一型.....	(100)

第二十二型.....	(105)
第二十三型.....	(112)
第二十四型.....	(117)
第二十五型.....	(123)
第二十六型.....	(127)
第二十七型.....	(133)
第二十八型.....	(138)
第二十九型.....	(144)
第三十型.....	(151)
第三十一型.....	(156)

第一型 (黑先)



基本图 1

基本图 1

这是实践中下出来的一个例子，轮黑棋走。

从棋形看，黑棋 A 位长似乎是必然的一手棋，但先不要

急着落子，我们再仔细看。如提示一下，那么在角上首先想到的大概是图1—1中的▲位挤。

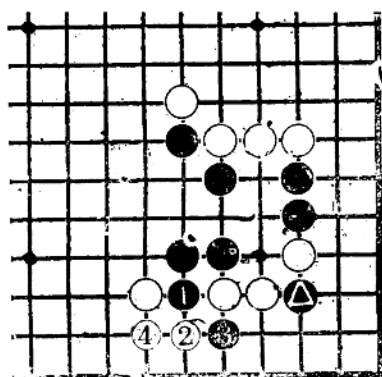


图1—1

图1—1（常用的手筋）

黑1冲，3断，待白4位粘住，再于▲位挤是常用的手筋。这一手筋在此形中是否适用呢？待我们接着走下去。

图1—2

白1打吃，黑2长，以下进行至5时，黑棋▲子得以从二路渡过，破了白棋角空，还是可以满意的。【以后黑棋a位扳，白b位挡，黑再于c位补即可以做活。】但白棋若改1位于2位打吃，将形成另外一种局面。

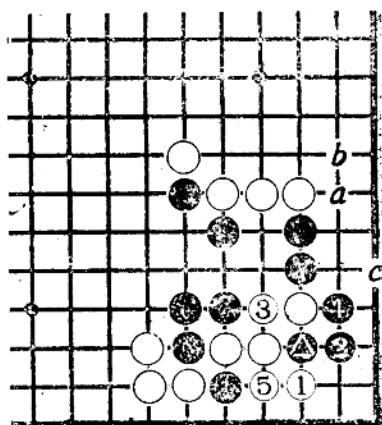


图1—2

图 1—3

白 1 打吃后再舍弃这一子是正确的下法。

图 1—3 的结果是，黑棋虽然获取了角地，但外边数子将受到攻击，可谓得不偿失。由此不难看出，△位挤的手筋在这里是不适用的。

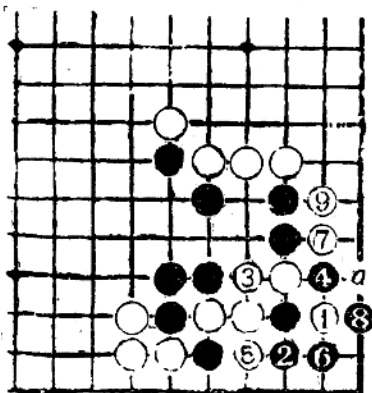


图 1—3

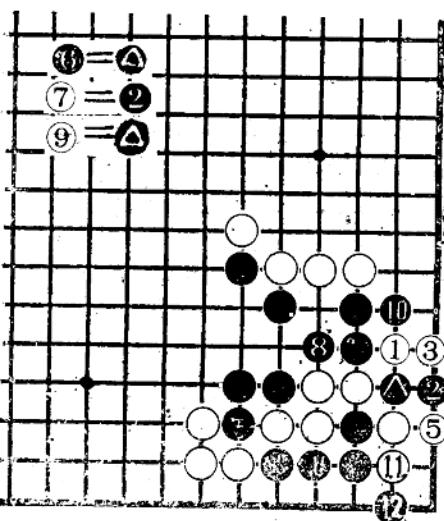


图 1—4

在图 1—3 中，白 5 如贪角在 7 位打吃黑 4，因黑棋有 a 位立的好手，白反被黑劫吃。如图 1—4 所示。

那么此图究竟应该从哪着点呢？对局者下出了绝妙的一手。

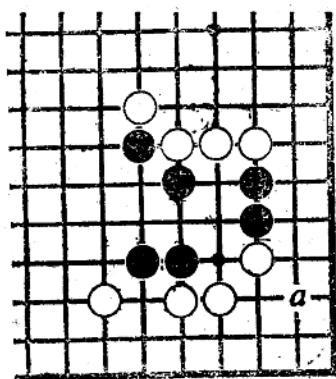


图 1—5

图 1—5

黑于 a 位透点，是不失时机的好手。以下白无论怎么应，黑棋都有相应的手段。

图 1—6

白 1 位挡下阻渡，黑 2、4 冲断，白 5 外接，黑 6 挤又是好手，白棋只好放弃两子于 a 位弯吃一子。白若一子不舍，于 b 位连接，黑棋则走 a 位，走下去不难看出白棋五子将以一气之差被黑吃掉。

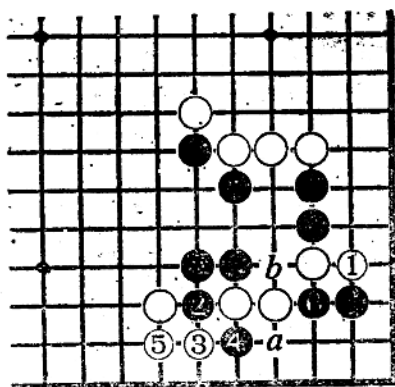


图 1—6

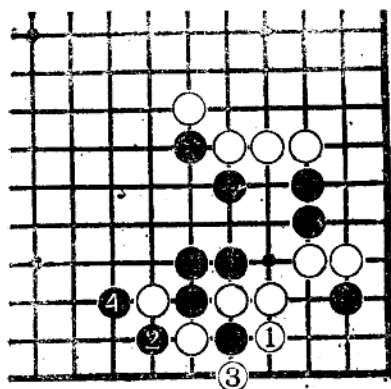


图 1—7

当黑棋 2、4 冲断时，白棋若不于 5 位粘，而从 a 位弯吃黑 4，黑棋则将白一子征吃掉，如图 1—7。

此图黑亦满意。

图 1—8

白 1 并，防止被黑冲断后的种种利用。黑棋于 2 位将透点一子拉回。

在此变化中黑棋不仅破了白棋角空，也使自身获得安定，亦也满意。

此基本图告诉我们，行棋时不要只顾一方的棋，要多方观察，时时处处寻找对方的弱点，及时抓住，以攻代守，取得优势。在攻防之战中，掌握此技，就能出奇出巧，增强攻击与防守的能力。

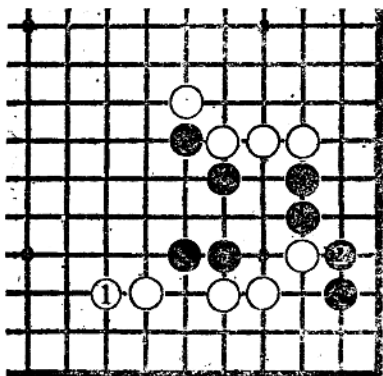
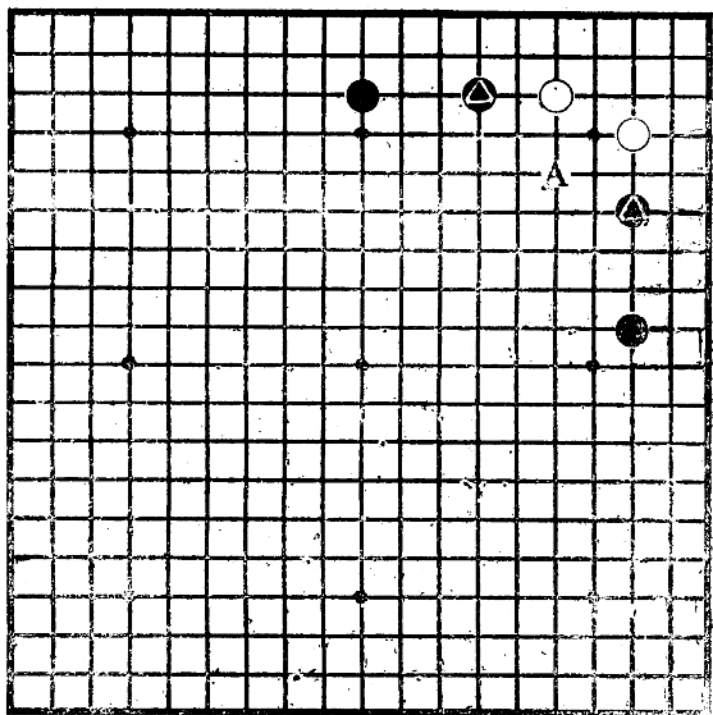


图 1—8

第二型 (黑先)



基本图 2

基本图 2

这是无忧角攻防中的一个基本常识性的问题。当白棋无忧角被黑棋●子从两边紧逼后，角上即刻产生了较严厉的手段——图 2—1 的 1 碰。

图 2—1

1 位碰，是侵入无忧角的常用手段，当角的两边都被对方遇紧时，这一手段就显得很严厉。

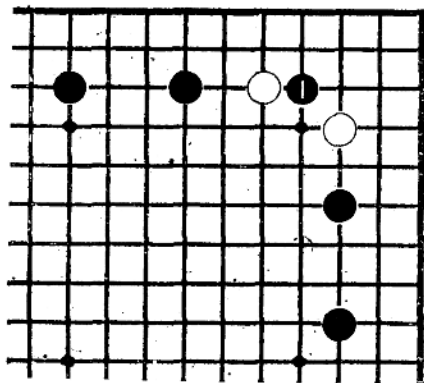
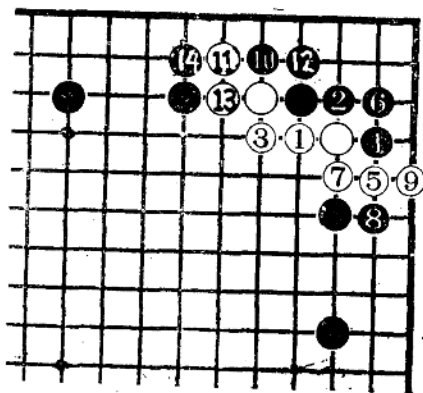


图 2—1

图 2—2

白棋于 1 位关住黑棋，此时黑棋向三·3 爬一手是要点，以下有 3 位的断和 4 位、10 位扳的手段。白棋 3 位补断，黑棋则两边先手扳粘。



至 14，不仅黑棋轻松地在白棋无忧角内活出一块，而且造成白棋整体还无眼位，黑棋侵角成功。白棋若弃 1 位关的手段改从二路扳呢？

图 2—2

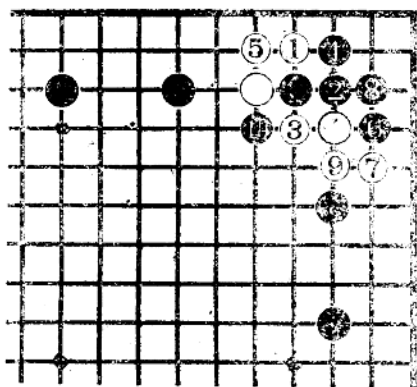


图 2—3

图 2—3

黑棋进三。3 仍是要点。【黑棋不可于 3 位长，若被白棋再走到 2 位，整体活净，黑棋侵角失败。】白棋无好手段，只好再于 3 位封住黑棋，此时黑棋虽然眼位不足，但走到 10 位，将白棋断开也是很严厉的，此时白棋很难顾全两边，黑棋能吃掉其一边子也就不愁角上做活了。

图 2—4

白棋夹，抢占要点，并欲于 2 位求渡。

黑棋 2 位立，好棋，破坏了白棋意图。

白 3 封住上边出头，黑 4 于下边二路弯过。将来 a、b 两点黑必能走到一点，白棋的眼位仍然不足，仍然要受到牵制。

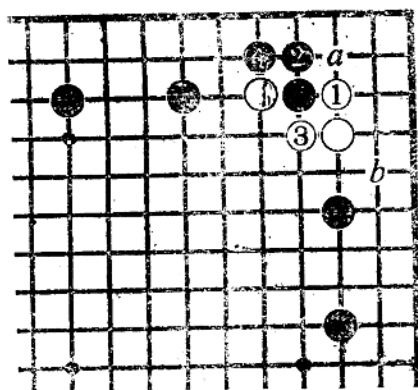
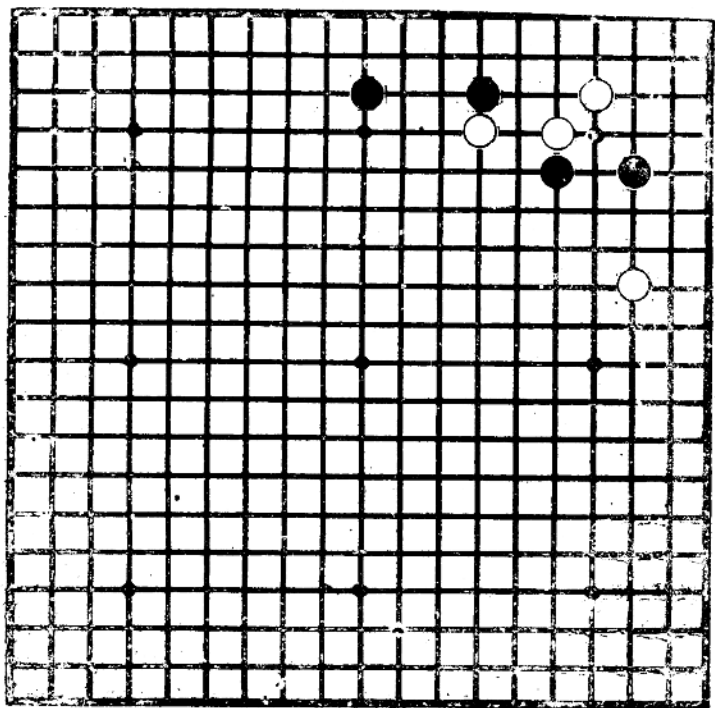


图 2—4

从以上所讲的变化看，无忧角两边被紧逼后，再被对方侵角，将穷于应对。由此，在一般情况下，每当无忧角两边被紧逼时，应于基本图2中的A位跳补一手。

第三型 (黑先)



基本图 3

基本图 3

本图轮黑棋走，图中棋子虽然不多，但下一手棋却直接关系到黑、白双方的形状与厚薄。

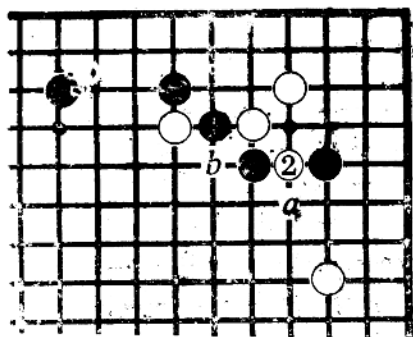


图 3—1

图 3—1

黑棋若如图莽撞地于 1 位挖断，被白 2 位挖后，很难应对。a 位的长与 b 位的双吃，白棋势必能走着，黑棋不成立。

图 3—2

黑棋若于 1 位长，白即于 2 位连上，黑棋下一手很难找到整形的点。那么，基本图 3 的“下一手”究竟应该落在哪里呢？

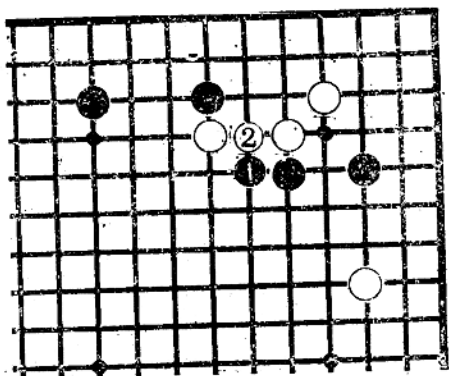


图 3—2

图 3—3

黑一挤，看似俗手，实则是此形的要点。白棋若 a 位粘，将被黑棋 b 位扳一手得角，显然不行。

白棋正确的应对应该是 c 位粘。

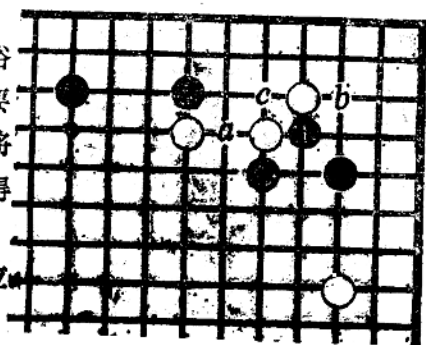


图 3—3

图 3—4

黑 2 长，手顺正确，看白如何应对。

白 3 选择了扳吃黑一子的强硬手段，但是，黑棋也因此有了 4、6 连扳的手段。黑 8 粘，白棋切不可贸然于 a 位打吃。反之，如

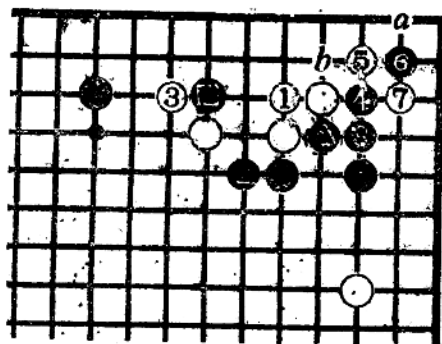


图 3—4

图 3—5。

图 3—5

白若于1位打吃，黑2位打吃后至6，白将无计可施。

因此，图3—4中的a位，白棋只好忍痛让给黑棋于图中b位连上一子。黑棋能占到a位，吃掉白7一子，整块棋求得安定。

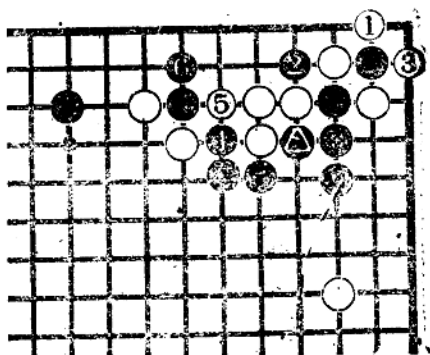


图 3—5

图 3—6

当图中●子长时，白若顾及角上黑棋的连扳手段，于1位粘，也是可下的。

以下至5，双方获得安定。黑棋获得先手。

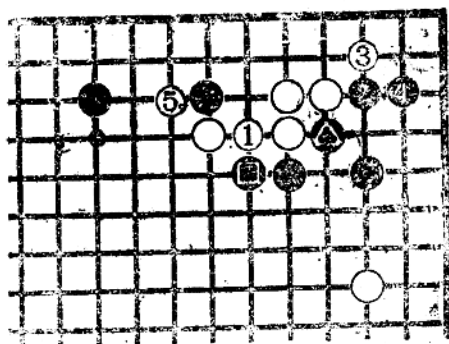


图 3—6

以上变化种种，每图中的●子都是形的要点，也是关系着黑棋自身厚薄的要点。由于图中●子找到了要点，对于整块棋的处理，也就显得很轻松。