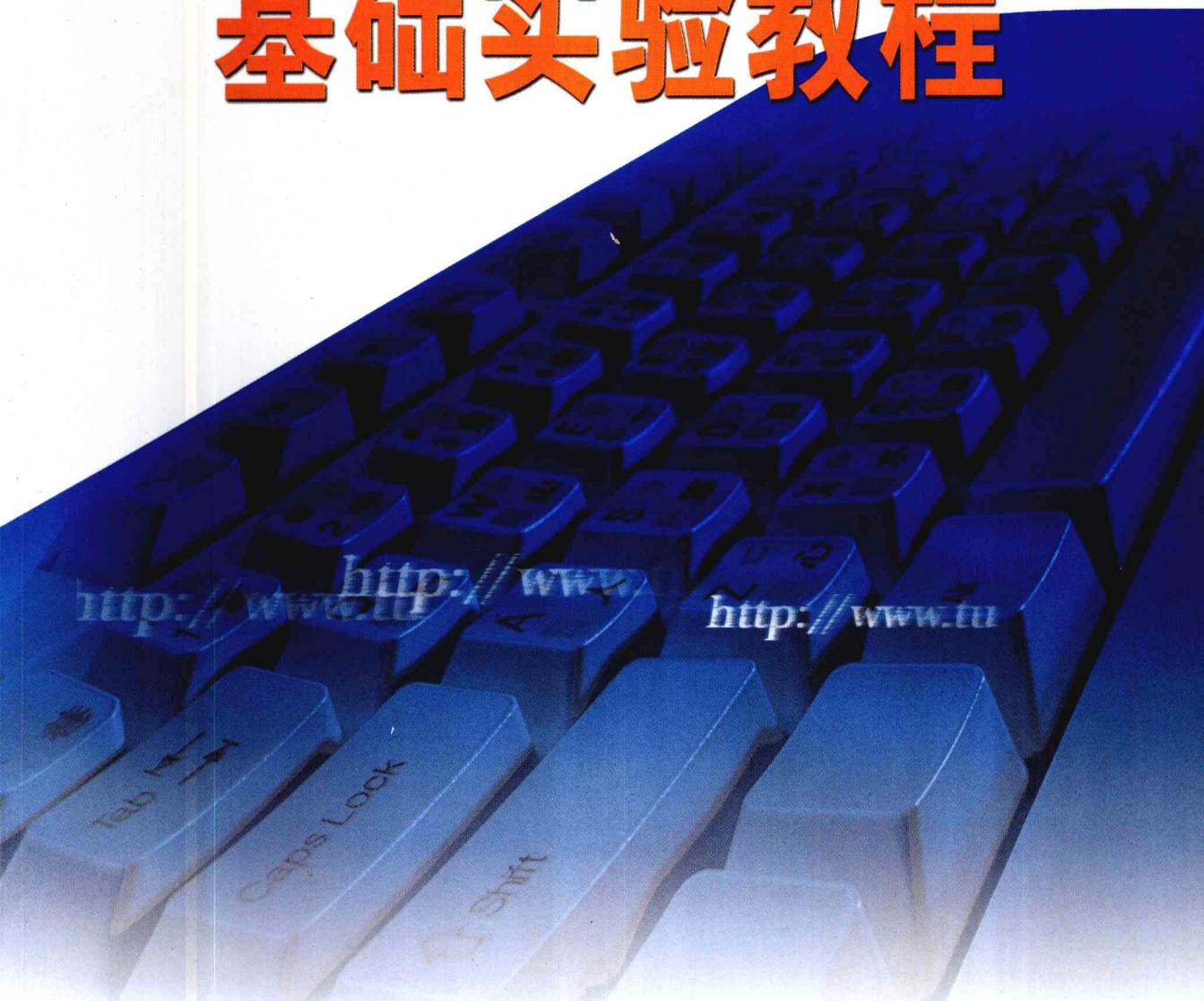




吴蓉晖 主编

# 计算机应用 基础实验教程



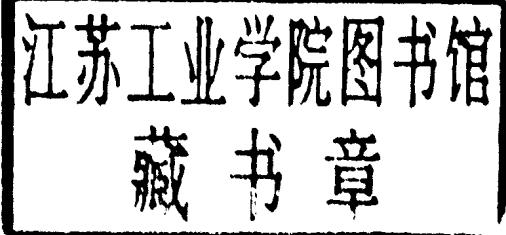
湖南大学出版社

# 计算机应用基础实验教程

主 编 吴蓉晖

副主编 陈 娟 杨小林

主 审 曹翊旺 张柏年



湖 南 大 学 出 版 社

2003 年 · 长沙

### 图书在版编目 (CIP) 数据

计算机应用基础实验教程/吴蓉晖主编. —长沙: 湖南

大学出版社, 2003. 8

**ISBN 7-81053-676-1**

I. 计... II. 吴... III. 电子计算机—高等学校—教材 IV. TP3

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2003)第 058668 号

### 计算机应用基础实验教程

Jisuanji Yingyong Jichu Shiyan Jiaocheng

吴蓉晖 主编

---

责任编辑 李继盛  
 封面设计 张毅  
 出版发行 湖南大学出版社  
            地址 长沙市岳麓山          邮码 410082  
            电话 0731-8821691        0731-8821315  
 经 销 湖南省新华书店  
 印 装 湖南大学印刷厂

---

开本 787×1092 16 开     印张 7.5     字数 170 千  
 版次 2003 年 8 月第 1 版     2003 年 8 月第 1 次印刷  
 印数 1~5 000 册  
 书号 ISBN 7-81053-676-1/TP·33  
 定价 9.80 元

---

(湖南大学版图书凡有印装差错,请向承印厂调换)

## 前　　言

电子计算机无疑是 20 世纪最伟大的发明之一。它的诞生和日益广泛的应用,极大地促进了社会生产力的发展,加快了人类文明发展的步伐。万维网的出现(1991 年)和浏览器的使用(1993 年),更有力地推动着人类社会从工业时代阔步迈向信息时代。以电子计算机为基础的信息技术,已经并将进一步给人类社会带来全方位的深刻的变革。

计算机作为信息处理的高技术智能工具,已经成为当代科技工作者乃至平凡百姓的不可缺少的一种基本工具。学习计算机基础知识,掌握计算机技术基础和开发应用技能,是新世纪每一位大学生必须具备的一种基本文化素质。

随着计算机技术日新月异地飞速发展,计算机课程教学内容必须不断地更新。湖南大学对全校非计算机专业的计算机应用基础课程的教学一直非常重视。在长期的教学实践中,老师们积累了丰富的教学经验。为了适应新形势下教学的需要,我们组织了一批有教学经验的教师,编写了《计算机应用基础教程》和配套的《计算机应用基础实验教程》,供非计算机专业的计算机应用基础课程使用。

本教材的编写指导思想是:

1. 符合高等学校非计算机专业的计算机应用基础课程的教学大纲,并参考和借鉴美国同类大学教材的先进经验。

2. 吸收国内外计算机科学技术发展的新成果,反映计算机新技术和教学改革的新要求。各章选用的都是计算机发展的最新技术及最新软件版本。其中,MATLAB 是一个在工程中广泛使用的实用工具;Linux 是一个完全开放的免费使用而又最具发展前途的操作系统。教材中增加了“Linux 操作系统”和“MATLAB”两章,以引导学生朝这两个方向进一步自学。

3. 突出计算机应用基础课程的实践性和操作性。必须以应用为目的,强调实用性。为此,我们编写了配套的《计算机应用基础实验教程》。

参加《计算机应用基础实验教程》编写的有(按章节先后次序):

第 1 章 张柏年	第 2 章 李季稼	第 3 章 黄友荣
第 4 章 吴蓉晖	第 5 章 陈 娟	第 6 章 杨小林
第 7 章 陈宝贤、蔡洁	第 8 章 易 卫	第 9 章 骆嘉伟

《计算机应用基础实验教程》由吴蓉晖老师担任主编,陈娟、杨小林老师担任副主编,曹翊旺老师、张柏年老师担任主审。

蒋斌、安吉尧、袁晓坊老师对教程的部分章节进行了认真的审核,计算机应用系的全体老师对教材的编写工作给予了大力支持,在此,一并表示衷心的感谢!

本书如有疏漏之处,欢迎读者批评指正。读者如发现问题,请发电子邮件联系,以便再版时改正。邮箱地址为: caojmwhf@163.com, ljwhncc@sina.com。

编者

2003 年 8 月

# 目 次

## 第 1 章 计算机与计算机系统

1 习 题 .....	(1)
2 实 验 .....	(7)
实验 1-1 键盘基本组成及指法练习 .....	(7)
实验 1-2 键盘的基本操作 .....	(10)

## 第 2 章 Windows 及其操作

1 习 题 .....	(13)
2 Windows 基本操作指南 .....	(22)
3 实 验 .....	(26)
实验 2-1 Windows 2000 的基本操作 .....	(26)
实验 2-2 Windows 2000 的文件和文件夹操作 .....	(27)
实验 2-3 Windows 2000 的磁盘操作 .....	(28)
实验 2-4 Windows 2000 的环境设置 .....	(29)
实验 2-5 Windows 2000 的附件 .....	(29)

## 第 3 章 Linux 操作系统

1 习 题 .....	(31)
2 实 验 .....	(32)
实验 3-1 熟悉 Linux 的图形界面 .....	(32)
实验 3-2 熟悉 Linux 命令界面 .....	(33)

## 第 4 章 文字处理软件 Word 2000

1 习 题 .....	(34)
2 实 验 .....	(45)
实验 4-1 Word 的基本操作 .....	(45)
实验 4-2 Word 的页面设置 .....	(47)
实验 4-3 Word 的版面设置 .....	(47)
实验 4-4 Word 的分栏排版 .....	(50)
实验 4-5 Word 的表格制作 .....	(51)
实验 4-6 Word 的图文创作 .....	(51)

实验 4 - 7 Word 的综合练习一	(53)
实验 4 - 8 Word 的综合练习二	(54)
实验 4 - 9 Word 的综合练习三	(54)

## 第 5 章 电子表格软件 Excel 2000

1 习 题	(56)
2 实 验	(65)
实验 5 - 1 表格基本操作	(65)
实验 5 - 2 创建和复制公式	(66)
实验 5 - 3 图表的创建与编辑	(67)
实验 5 - 4 Excel 的综合练习	(68)
实验 5 - 5 Word 中嵌入 Excel 表格的练习	(69)

## 第 6 章 文稿演示软件 PowerPoint 2000

1 习 题	(71)
2 实 验	(82)
实验 6 - 1 Power Point 的基本操作	(82)
实验 6 - 2 演示文稿的建立和编辑	(82)
实验 6 - 3 演示文稿的美化	(83)
实验 6 - 4 设置动画效果和超级链接	(83)
实验 6 - 5 Power Point 的综合练习	(83)

## 第 7 章 计算机网络及 Internet 基础

1 习 题	(85)
2 实 验	(87)
实验 7 - 1 网页浏览	(87)
实验 7 - 2 搜索信息及文件下载	(88)
实验 7 - 3 电子邮件	(88)

## 第 8 章 网页制作与网站设计

1 习 题	(89)
2 实 验	(96)
实验 8 - 1 FrontPage 2000 的基本操作	(96)
实验 8 - 2 表格的应用	(97)
实验 8 - 3 共享边框、主题的应用	(98)
实验 8 - 4 动态网页和多媒体信息在网页中的应用	(99)
实验 8 - 5 框架与交互式表单的应用	(100)

---

实验 8-6 模块化教学网站的设计 ..... (102)

## 第 9 章 科学与工程计算软件 MATLAB

1 习 题 .....	(104)
2 实 验 .....	(106)
实验 9-1 用 MATLAB 计算立方根 .....	(106)
实验 9-2 求解超定方程 .....	(107)
实验 9-3 任意非线性函数模块及其应用 .....	(107)
实验 9-4 建立神经网络 .....	(109)
实验 9-5 高层绘图文件的形成及其与低层指令的关系 .....	(109)
主要参考文献 .....	(112)

## 第1章 计算机与计算机系统

### 1 习 题

#### 一、单选题

1. 第一台电子计算机 ENIAC 使用的逻辑部件是( )。  
A. 集成电路      B. 大规模集成电路      C. 晶体管      D. 电子管
2. CAD 代表的中文含义是( )。  
A. 计算机辅助制造      B. 计算机辅助设计  
C. 计算机辅助教学      D. 计算机辅助测试
3. 完整的计算机系统一般由哪几部分构成( )。  
A. 硬件系统和软件系统  
B. 运算器、控制器、存储器、输入设备和输出设备  
C. 系统软件和应用软件      D. 主机、显示器和键盘
4. 计算机能够自动工作,主要是因为采用了( )。  
A. 二进制数制      B. 高速电子元件      C. 存储程序控制      D. 程序设计语言
5. 下列四种设备中,属于计算机输出设备的是( )。  
A. UPS      B. 数码相机      C. 绘图仪      D. 鼠标
6. 微型计算机中外存储器比内存储器( )。  
A. 读写速度快      B. 存储容量大      C. 运算速度快      D. 以上三种都可以
7. 当电源断电时,下列哪个存储器的数据会丢失( )。  
A. RAM      B. ROM      C. 硬盘      D. 光盘
8. 微机广告为“PIV 1G/256M/4.8G/16M/40X/17/多媒体”,可看出此微机的 CPU 主频为( )。  
A. 1 GB      B. 256 MB      C. 4.8 GB      D. 16 MB
9. 微机计算机硬件系统中最核心的部件是( )。  
A. 主板      B. 微处理器      C. 内存储器      D. I/O 设备
10. 已知  $[X]_b = 11101001$ ,其真值为( )。  
A. -1101001      B. -1101000  
C. -0010110      D. -0010111
11. 若在一个非零无符号二进制整数右边去掉一个零形成一个新的数,则新数的值是原数值的( )。  
A. 四倍      B. 二倍      C. 四分之一      D. 二分之一

12. 微机汉字系统中,一个汉字机内码占的位数是( )。  
A. 1 位      B. 2 位      C. 8 位      D. 16 位
13. 首先把用高级语言编写的程序翻译成等价的目标程序,然后再执行目标程序的方法称为( )。  
A. 解释      B. 编译      C. 汇编      D. 翻译
14. 下面哪一个是应用软件( )。  
A. DOS      B. UNIX      C. WINDOWS      D. WORD
15. 下列叙述中,哪一条是正确的( )。  
A. 计算机病毒是一种特殊的计算机硬件  
B. 计算机病毒是人为制造的一种具有潜伏性、传染性和破坏性的程序  
C. 计算机病毒是危害计算机用户的健康的生物病毒  
D. 反病毒软件总是超前于病毒的出现,可以查、杀任何种类的病毒
16. 一台完整的计算机主要由( )、存储器、输入设备、输出设备等部件构成。  
A. 输出设备      B. 键盘      C. 软件      D. CPU
17. 微型计算机的性能指标主要取决于( )。  
A. 软件      B. CPU      C. 存储器      D. I/O 设备
18. 在表示存储器的容量时,M 的准确含义是( )。  
A. 1 米      B. 1024 KB      C. 1024 字节      D. 1024 万
19. 能直接让计算机识别的语言是( )。  
A. C      B. BASIC      C. 汇编语言      D. 机器语言
20. 指令执行过程包括取指令、( )操作和结果处理。  
A. 数据传送      B. 取操作数      C. 文件传送      D. 打印输出
21. 计算机最具代表性的应用领域有科学计算、数据处理、办公自动化和( )。  
A. 文字处理      B. 辅助设计      C. 文秘      D. 操作系统
22. 关于“电子计算机特点”以下论述错误的是( )。  
A. 运算速度高      B. 运算精度高  
C. 具有记忆和逻辑判断能力      D. 运行过程不能自动、连续,需人工干预
23. 世界上第一台存储程序的计算机是由德国人( )设计并完成的。  
A. Neumann      B. Eckert      C. Turing      D. Wilkes
24. 计算机内部是以( )形式来传送、存储、加工处理的数据或指令的。  
A. 二进制码      B. 拼音简码      C. 八进制码      D. 五笔字型码
25. CPU 的中文含义是( )。  
A. 主机      B. 中央处理单元      C. 运算器      D. 控制器
26. ( )是内存存储器中的一部分,CPU 对它们只能读取不能存储内容。  
A. RAM      B. 软盘      C. ROM      D. 硬盘
27. 若运行中突然掉电,则微机中( )会全部丢失,再次通电后也不能完全恢复。  
A. ROM 和 RAM 中的信息      B. ROM 中的信息  
C. RAM 中输入的数据和程序      D. 硬盘中的信息

28. 运算器的主要功能是进行( )运算。  
A. 逻辑      B. 算术与逻辑      C. 算术      D. 数值
29. 微机常用 CD-ROM 作为外存储设备, 它是( )。  
A. 只读存储器      B. 只读光盘  
C. 只读硬盘      D. 只读大容量软盘
30. 根据软件的用途, 计算机软件一般可分为( )。  
A. 系统软件和非系统软件      B. 系统软件和应用软件  
C. 应用软件和非应用软件      D. 系统软件和管理软件
31. 286 微型计算机是( )。  
A. 8 位机      B. 16 位机      C. 32 位机      D. 准 16 位机
32. 微型计算机中的 386 或 486 指的是( )。  
A. 存储容量      B. 运算速度  
C. 显示器型号      D. CPU 的类型
33. 微机的更新主要基于( )的变革。  
A. 软件      B. 微处理器      C. 磁盘的容量      D. 主存储器
34. 计算机发生死机时若不能接收键盘信息, 最好采用( )方法重新启动机器。  
A. 冷启动      B. 热启动  
C. 复位启动      D. 过一天再开机
35. 当前微机最高位数是( )位。  
A. 32      B. 64      C. 24      D. 16
36. 在微机中 VGA 的含义是( )。  
A. 微型机型号      B. 键盘型号      C. 显示标准      D. 显示器型号
37. ( )不属于微机总线。  
A. 地址总线      B. 通信总线      C. 数据总线      D. 控制总线
38. 操作系统是对计算机资源( )的程序, 是用户和计算机的接口。  
A. 管理和控制      B. 汇编和执行      C. 输入和输出      D. 面板操作
39. 操作系统中, 文件系统的主要目标是( )。  
A. 实现虚拟存储      B. 实现对文件的按名存取  
C. 实现对文件的按内容存取      D. 实现对文件的高速输入输出
40. 若一张软盘被封住了写保护口, 则( )。  
A. 既可能向外传染病毒又可能感染病毒  
B. 不可能向外传染病毒也不可能感染病毒  
C. 不可能向外传染病毒, 但可能感染病毒  
D. 不可能感染病毒, 但可能传染病毒
41. 一个字节是由( )个二进制位组成。  
A. 4      B. 6      C. 8      D. 12
42. 计算机能够并行处理数据。二进制位数称为( )。  
A. 位      B. 信息      C. 字节      D. 字长

43. 下列四个数中,最小的数是( )。  
A.  $(110101)_2$       B.  $(60)_8$   
C.  $(49)_{10}$       D.  $(3D)_{16}$
44. 下列各数据中,有可能是八进制数的是( )。  
A. 238      B. 764      C. 396      D. 789
45. 在二进制编码中,ASCⅡ码用( )位二进制数表示一个字符。  
A. 2      B. 4      C. 7      D. 8
46. 国内流行的汉字系统中,一个汉字的机内码占( )。  
A. 2 个字节      B. 4 个字节  
C. 8 个字节      D. 16 个字节
47. 设一张软盘已染上病毒,能清除病毒的措施是( )。  
A. 删除该软盘上的所有文件  
B. 格式化该软盘  
C. 删除该软盘上的所有可执行文件  
D. 删除该软盘上的自动批处理文件
48. 在计算机内部用来传递、加工处理的数据和指令采用的是以( )形式进行的。  
A. 二进制码      B. 拼音码  
C. 八进制码      D. ASCⅡ码
49. 1997 年我国自行研制成功的、速度达每秒 130 亿次的巨型机是( )。  
A. 宇宙-Ⅲ      B. 银河-Ⅲ  
C. 曙光-Ⅲ      D. 神州-Ⅲ
50. 常用 MIPS 来描述计算机的运算速度,其中文含义是( )。  
A. 每秒钟处理百万个字符      B. 每分钟处理百万个字符  
C. 每秒钟执行百万条指令      D. 每分钟执行百万条指令

## 二、多选题

1. 计算机具有的主要工作特点是( )。  
A. 高精度      B. 高速度  
C. 记忆力强      D. 存储程序和自动控制
2. 表示计算机存储器存储容量的单位可以是( )。  
A. KB      B. MB      C. GB      D. FB
3. 计算机病毒具有( )等特性。  
A. 感染性与传播性      B. 隐蔽性与寄生性  
C. 潜伏性与可激发性      D. 病毒体小
4. 内存储器是指( )。  
A. RAM      B. ROM      C. 软磁盘      D. 硬盘
5. 防治计算机病毒应采取的常用措施有( )。  
A. 不使用有毒软盘或来历不明的软件

- B. 经常采用杀毒软件进行查、杀病毒  
C. 安装防病毒卡,以阻止计算机病毒侵入计算机系统  
D. 不经常使用计算机或定期使用计算机
6. 常说的微型计算机的系统总线包括( )。  
A. 数据总线 B. 地址总线  
C. 接口总线 D. 控制总线
7. 冯·诺依曼计算机的主要工作原理是( )。  
A. 存储程序 B. 程序控制  
C. 信号请求 D. 数据输入
8. 计算机主要应用于( )以及人工智能等领域。  
A. 科学计算 B. 数据处理  
C. 过程控制 D. 计算机辅助
9. 计算机一般可分为( )几大类。  
A. 巨型机 B. 大型机 C. 小型机 D. 微型机
10. 常用的操作系统可分为( )等几类。  
A. 实时操作系统 B. 分时操作系统  
C. 网络操作系统 D. 用户操作系统
11. 一条计算机指令由( )两部分组成。  
A. 操作码 B. 控制码  
C. 地址码 D. 数据码
12. 与十进制数 213 相等的数为( )。  
A.  $(11011011)_2$  B.  $(325)_8$   
C.  $(D5)_{16}$  D.  $(001000010111)_{BCD}$
13. 586 微机的字长可以为( )位。  
A. 8 B. 16 C. 32 D. 64
14. 在微型计算机中,微处理器可以进行( )。  
A. 算术运算 B. 逻辑运算  
C. 信息存储 D. 全机控制
15. 微型计算机的常用输入设备包括( )。  
A. 键盘 B. 鼠标 C. 显示器 D. 扫描仪
16. 微型计算机的常用输出设备包括( )。  
A. 显示器 B. 打印机 C. 键盘 D. 绘图仪
17. 微型计算机的硬盘与软盘比较,硬盘的特点是( )。  
A. 存储容量大 B. 存储容量小  
C. 存取速度慢 D. 存取速度快
18. 计算机执行程序或指令的过程包括( )和结果处理。  
A. 取指令 B. 取操作数  
C. 操作 D. 过程控制

19. 实现计算机的热启动,应同时按下( )键。  
A. Ctrl                                   B. Shift  
C. Alt                                   D. Del
20. 磁盘操作系统(DOS)是一个( )操作系统。  
A. 单用户                               B. 多用户  
C. 单任务                               D. 多任务

### 三、判断题

1. 中央处理器与内存储器的合称是主机。 ( )
2. 微机的外部设备必须通过接口电路和总线与主机相连。 ( )
3. 计算机的存储器可以分为主存储器与辅助存储器两种。 ( )
4. 程序必须送到主存储器内,计算机才能够执行相应的指令。 ( )
5. 通常所说的计算机存储容量是以 ROM 的容量为准。 ( )
6. 键盘上的 Ctrl 控制键必须与其他键同时按下才起作用。 ( )
7. 字长是衡量计算机精度和运算速度的主要技术指标。 ( )
8. 计算机中能进行逻辑运算的部件是控制器。 ( )
9. 计算机中能进行算术运算的部件是运算器。 ( )
10. 计算机的主频是指 CPU 在单位时间内执行的指令数。 ( )
11. 16 位字长的计算机是指能计算最大为 16 位十进制数的计算机。 ( )
12. 计算机所有计算都是在内存中进行的。 ( )
13. 外存上的信息可直接进入 CPU 处理。 ( )
14. 磁盘驱动器兼具输入和输出的功能。 ( )
15. 磁盘必须进行格式化后才能使用,凡格式化过的磁盘都能在 PC 机上使用。 ( )
16. 操作系统(OS)属于系统软件。 ( )
17. 开机时先开显示器后开主机电源,关机时先关主机后关显示器电源。 ( )
18. 主频愈高,机器的运行速度也愈高。 ( )
19. 十进制数 215 转换为八进制数是 327。 ( )
20. 十进制数 214 转换为十六进制数是 D6。 ( )

### 四、填空题

1. 计算机的内存储器由 \_\_\_\_\_ 组成。
2. 运算器的主要功能是进行 \_\_\_\_\_ 运算。
3. 通常所说 486 微机的字长为 \_\_\_\_\_ 位。
4. 计算机软件系统由 \_\_\_\_\_ 两部分组成。
5. 目前的计算机产品朝着巨型化和 \_\_\_\_\_ 化两个方向发展。
6. 计算机主要特性是运算速度快, \_\_\_\_\_ 大,精度高。
7. 在微型计算机中常用的总线有 \_\_\_\_\_ 、数据总结和控制总线。

8. 在计算机中,数据信息是从\_\_\_\_\_读取至运算器。
9. 要输入键盘上的上档字符需同时按下\_\_\_\_\_和相应字符键。
10. 一个字节能容纳的最大无符号十进制整数为\_\_\_\_\_。
11. 运算器和\_\_\_\_\_合称为中央处理器(CPU)。
12. 构成计算机主内存的部件是\_\_\_\_\_。
13. Pentium 的中文名称是\_\_\_\_\_。
14. Pentium II /266 中 266 的含义是\_\_\_\_\_。
15. 微型计算机的字长取决于\_\_\_\_\_的宽度。
16. 键盘上组合键 Ctrl+Alt+\_\_\_\_\_表示机器热启动。
17. 磁盘在使用前,必须经过\_\_\_\_\_处理,才能存取数据。
18. 将高级语言源程序转换为机器码的系统软件称为\_\_\_\_\_。
19. “A”的 ASC II 值为 65,则“E”的 ASC II 码值为\_\_\_\_\_。
20. 在 GB2312 - 80 中,一级汉字有 3755 个,按\_\_\_\_\_排列。

## 2 实验

### 实验 1-1 键盘基本组成及指法练习

#### 一、实验目的

1. 了解键盘布局及各部分的组成。
2. 掌握键盘各键的功能及使用方法。
3. 按照正确姿势进行键盘指法练习。

#### 二、实验内容及操作步骤

##### 1. 常用键盘布局

微型计算机使用的键盘一般有 101 键 102 键及 108 键等几种。键盘各键的布局是按键位和键的功能而划分为三个部分:主(大)键盘区、功能键盘区和副(小)键盘区。键盘布局见图 1-1。

###### (1) 主键盘区

字母键:键面印有大写英文字母,按英文打字机字母顺序排列为三行。

数字键:位于键上面一排,包括一些常用的符号键。

回车键[Enter]:作为字符输入或屏幕编辑的换行键,按该键后,光标移到下行行首。

制表键[Tab]:用于制表定位和光标快速右移,它一次可将光标向右移动四个字符位置。

字母大小写切换键[Caps lock]:在计算机启动成功后,键盘自动锁定为小写字母输入状态,若要转换为大写字母输入状态,只需按一下该键即可。若再按一次,又恢复原来的小写字母输入状态。

上档字符选择键[Shift]:若要输入双字符键的上档字符时,首先按住 Shift 键,再按

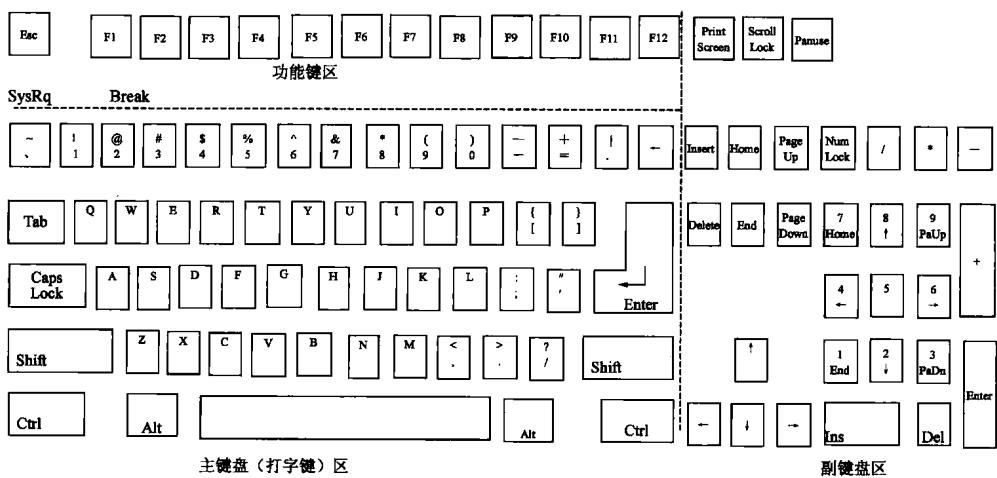


图 1-1 键盘布局

双字符键，则输入其上档字符，直接按双字符键则输入下档字符。

退格键[Back space]:每按一次则删除光标左边位置的一个字符,光标左移一个字符位置。

返回键[Esc]:常用做取消、退出或返回等功能。

空格键[Space]:位于字母键下方的空白长条键。用于输入空格,每按一次光标右移一个字符位置。

**Ctrl、Alt:**是控制键和变换键,一般不单独使用。同时按住以下三个键既:Ctrl+Alt+Del,则重新热启动计算机。

### (2) 功能键盘区

功能键位于键盘最上面的一排(F1~F12)。功能键主要完成软件规定的特殊功能或快捷操作,在不同的软件中每个功能键所定义的作用可能有所不同。

### (3) 副键盘区

移动字符键[←、→、↑、↓]:可使光标按键头方向移动一个字符位置,要注意的是它只移动光标位置而不删除字符。

**插入键[Insert]**:开机时处于插入状态。在插入状态时,可在光标位置插入字符。若按一下[Insert]键,则取消插入状态,变为改写状态,此时在光标位置输入的字符将替换原来的字符。

**删除键[Delete]**:该键用于删除光标所在位置的字符,同时右边的字符自动左移。

[Page Up]:用于翻页。可使光标移动到上一屏。

[Page Down]键:用于翻页。可使光标移动到下一屏。

「Home」键：可使光标移动到行首。

[End]键：可使光标移动到行尾。

**数字键「0~9」:** 提供数字的快速输入。

数字/光标锁定键[Num Lock]:在开机时,指示灯亮,副键盘提供数字输入功能。按锁定键,指示灯灭,副键盘提供编辑功能和光标的移动功能。此时的Ins键的作用完全与Insert相同,而Del键的作用完全与Delete相同。

## 2. 正确的键盘操作姿势和击键方法

- (1) 身体坐姿端正,腰背挺直,二脚平放在地上,身体稍微偏于键盘右方。
- (2) 应将全身的重量置于坐椅上,坐椅的高度以二手平放在电脑桌面上为准。
- (3) 二肘轻轻贴于腋边,手指轻放于规定的键位上,手腕保持平直。
- (4) 打字文稿宜放与键盘左侧,力求实现盲打,即打字时双眼不看键盘,而专注于文稿和屏幕。
- (5) 严格按手指划分的操作范围和要求击键。击键时要敲键,不要压键。敲键时用力适度,声音清脆,有节奏感。
- (6) 击键时用力部位是指关节,全部动作仅限于手指部分,身体其他部位不要接触到电脑桌和键盘。
- (7) 从手腕到指尖应形成弧形,指头的第一关节与键位形成垂直。击键时,手起,只有要击键的手指才伸出去击键,击键后即收回基准键位。

## 3. 键位指法分区

为了键盘输入的高效和准确,采用键位指头分区管理的击键方法。将键盘分成左右二部分,左端由左手负责,右端由右手负责。左手和右手的每一个指头又负责敲相应的键,键位指法分区见图 1-2。

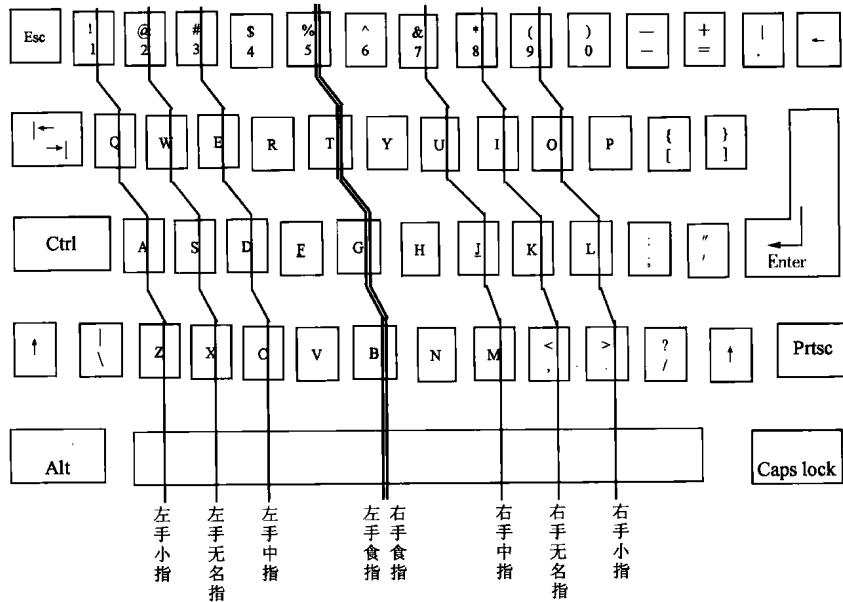


图 1-2 键位指法分区图

各手指负责击键的字键为:

(1) 左手手指分工

小指击打字键: 1、Q、A、Z

无名指击打字键: 2、W、S、X

中指击打字键: 3、E、D、C

食指击打字键: 4、5、R、T、F、G、V、B

(2) 右手手指分工

小指击打字键: 0、P、;、/

无名指击打字键: 9、O、L、。

中指击打字键: 8、I、K、,

食指击打字键: 6、7、Y、U、H、J、N、M

另外,在打字开始时,二手的食指、中指、无名指和小指稍微弯曲,轻放于 ASDFJKLI 这 8 个基本键上,其左右食指分别放在 F 和 J 键上,二手的大拇指轻放于空格键上,专门负责击空格键。

在输入的过程中,一手击键,另一手必须停留在基准键位上处于预备状态。当指头击键后必须立即缩回到基准键位上待命。

#### 4. 基准键的击键练习

以下每个练习的次数愈多愈好,以便熟悉和记忆。

练习 1:ASDF; LKJ; LKJUASDF; LKJ

练习 2:ASDFG; LKJH ASDFG; LKJH

练习 3:按 A~Z 的顺序输入 26 个大写字母键。

练习 4:按 a~z 的顺序输入 26 个小写字母键。

练习 5:按大小写英文字母的顺序输入。

练习 6:数字输入练习,分别用主键盘区和副键盘区的数字键进行输入练习。

练习 7:输入其他字符键。

练习 8:自带英文书籍进行指法练习。

#### 5. 使用 TT 等指法练习软件进行指法练习。

## 实验 1-2 键盘的基本操作

### 一、实验目的

1. 进一步熟悉掌握键盘指法及进行其他有关操作。
2. 掌握主键盘中非显示字符键的使用。
3. 掌握功能键区和副键盘区各键的使用。

### 二、实验内容与步骤

#### 1. Num Lock 键练习

在按下的 Num Lock 键后,键盘右上角的 Num Lock 灯亮,此时,副键盘上的数字键按下可输入数字。

再按一下 Num Lock 键,再按副键盘上的数字键,观察屏幕显示。

#### 2. 专用功能键练习

- Shift 键(换档键):在按下此键的同时,若按字母键,便输入大写字母;若按其他双档字符键,便输入上档字符。
- Caps Lock 键(大小写字母锁定键):开机时处于小写字母输入状态。在按一次该