

World Of Warcraft

魔兽世界

极品攻略——

兵器谱

二旦 编著

总计**2071**件紫蓝色装备（燃烧的远征**734**件）

373件紫色武器的属性与来源

608件蓝色武器的属性与来源

206套套装的属性与来源

65种非战斗宠物的获得方法

76种猎人宠物的获得方法

9种特殊坐骑获得方法

燃烧的远征套装T4、T5、T6等共**52**套

燃烧的远征**70**级紫蓝装总计**734**件

黑暗神殿、海加尔山、毒蛇神殿、风暴要塞和

祖阿曼掉落共**477**件

WOWAR.COM
魔兽世界中国

17173.COM



多玩游戏
duowan.com

TG兽吧

eNet
游戏先锋

《仙剑奇侠传》之父姚壮宪、二元网络互动CEO赵嵘峰、《大众软件》主编王晨、《家用电脑与游戏》主编梁华栋、《电脑报》蜡笔小生、WOWAR编辑twilight、Duowan主编三木、eNet编辑尹广星、17173编辑老耿、TGbus编辑周岳联手推荐！

中国铁道出版社
CHINA RAILWAY PUBLISHING HOUSE

TP319/35

:2

2008

World Of Warcraft

魔兽世界

极品攻略

兵器谱

二旦 编著

中国铁道出版社
CHINA RAILWAY PUBLISHING HOUSE

内 容 简 介

本书以网游《魔兽世界》中1~70级紫色和蓝色装备为核心,参照thottbot、allakhazam、wowhead、ngacn、wowar等中英文10家数据库,汇总了约2071件武器、护甲等装备的属性和来源。装备属性不仅包括游戏中已经明确标识的所有数据,还将游戏中没有直接注明的暴击几率等百分比数据添加到对应位置以方便玩家理解。装备来源力求准确简洁,按照不同来源——如唯一掉落、世界掉落、任务奖励、声望奖励、荣誉换取等,仔细注明副本名、地图名、怪物名、掉落几率、任务名、任务NPC、任务地图、声望要求、荣誉点数或出售NPC等数据,使玩家可以按图索骥、一目了然,用最短的时间找到最需求的信息。

本书适用于《魔兽世界》玩家,既可作为初级、中级玩家的攻略指南,也可作为魔兽高级玩家的工具书。

图书在版编目(CIP)数据

魔兽世界极品攻略. 兵器谱 / 二旦编著. —北京: 中国铁道出版社, 2008. 1

ISBN 978-7-113-08614-5

I. 魔… II. 二… III. 计算机网络—游戏—基础知识
IV. G899

中国版本图书馆CIP数据核字(2008)第006552号

书 名: 魔兽世界极品攻略——兵器谱

作 者: 二 旦

出版发行: 中国铁道出版社(100054, 北京市宣武区右安门西街8号)

策划编辑: 严晓舟 李鹤飞

责任编辑: 李鹤飞 詹 龙

封面设计: 付 巍

印 刷: 北京精彩雅恒印刷有限公司

开 本: 889×1194 1/16 印张: 19.75 字数: 455千

版 本: 2008年2月第1版 2008年2月第1次印刷

印 数: 1~5 000册

书 号: ISBN 978-7-113-08614-5/TP·2702

定 价: 42.00元

版权所有 侵权必究

凡购买铁道版的图书,如有缺页、倒页、脱页者,请与本社计算机图书批销部调换。



编辑的话

一个游戏公司和一款游戏能给游戏世界带来多大的改变？看到这个问题，您第一个想到的公司和游戏是什么呢？

答案或许有很多种，但相信下面的说法能让众多挑剔的玩家满意。

这个公司就是被玩家戏称为“玻璃渣”的暴雪（Blizzard）公司，改变网络游戏世界的那款游戏便是本书的主角《魔兽世界》。

“暴雪出品，必属精品”，这条为大多数玩家所信服和传诵的口碑使其拥有了一大批核心游戏玩家，包括翻开这本书的您、作为编辑的我，更有这本书的编者二旦先生。

暴雪公司开发了许多伟大的作品，自1994年首次推出暴雪经典系列作品的第一款《魔兽争霸》以来，十几年间暴雪公司为我们奉上了一道又一道游戏大餐，从《暗黑破坏神》系列到《星际争霸》系列，从一再“跳票”却终未现身于世的传说中的游戏《星际争霸-幽灵》，再到几乎一统网游天下的网络游戏《魔兽世界》，全世界的玩家都被这家具有敬业精神和创造力的公司的游戏感动和吸引。

今天，《魔兽世界》进入中国已经有2年有余，就在2007年9月，它的资料片《燃烧的远征》的上线，重新激发了众多魔兽玩家的热情。关于这款游戏的优点相信已不需要任何多余的解释，而关于《魔兽世界》的众多大小专题网站和在线数据库也层出不穷。可即便在这种情况下，书籍作为集实用性和便利性于一身的载体，对众多玩家仍然具有深刻而独特的意义。

本书编者不仅是一个游戏数据的整理者和写作者，更是一个对游戏充满热爱和具有共享精神的玩家。在这款游戏进入中国前，他便开始了数据资料的搜集整理，直到2007年岁末，经过3年左右时间，本书才整理和校准完毕。就在《燃烧的远征》上线后，他又及时添加了资料片的众多内容，使本书变得更加完整、更加准确。

或许市面上种类繁多的魔兽攻略书籍让您无所适从，不过我想现在您的这些迷茫可以告一段落了。我们没有去试图拼凑一本书籍，更没有“数量有限，卖完即止”的跟风想法，我们所做的，只是为众多喜爱《魔兽世界》的玩家奉上一本权威、准确、实用的资料宝典。

魔兽世界 WORLD OF WARCRAFT 极品攻略 —— 兵器谱



无论您是刚刚开始接触这款游戏，还是《魔兽世界》的资深玩家，相信本书都会给您很大帮助。

作为本书的编辑，我很高兴能够有一个服务众多玩家的机会，更高兴能够通过本书让大家认识一个敬业的编者和有趣的玩家。

如果您觉得这本书不错，买回去吧，您会发现编者的心血和我们的努力。如果您有意见或者建议，当然也没有问题，我随时恭候您来畅所欲言。

Now, Let's WOW !

一起“山口山”吧！

本书编辑 李鹤飞

读者信箱: Let_us_wow@sina.com.cn

2008年1月



编辑的话



作者序

网络游戏（网游）是一门综合艺术，它将文学、美术、音乐、电影、体育竞技、经济、军事、计算机技术和网络技术等集于一身，既可以娱乐大众，也可以传播先进的文化与科技，还能创造巨大的税收和就业机会。《魔兽世界》是目前为大多数玩家认可的网游中的巅峰之作，无论其理念还是技术都值得我们学习。

网游中的故事情节、对白、人物造型、武器盔甲造型、怪物造型、背景音乐、音效、过场动画、规则系统、社交系统、经济系统、军事系统、软件系统、硬件系统和通信系统是各种传统艺术和现代科技完美的结合。可以说，网游这个文化娱乐产业的新宠儿是琴棋书画样样精通，是脚踩互联网风火轮、手持计算机金枪、顶带纳斯达克乾坤圈的哪吒。网游的从业者们也像哪吒的创作者一样，看什么好就往网游身上添什么，所以才造就了这个行业无所艺术不用，无所技术不使，海纳百川，一切为玩家服务的盛况。《魔兽世界》对各种艺术和技术的运用可以说是一流的，无论数量还是质量都远远超越全世界的各家竞争对手。其脚本和造型都是海量数据，程序和美工更是让许多同行自叹不如，让玩家叹为观止。

任何艺术形式都可以成为娱乐大众的商业活动，任何为人民群众所喜爱的娱乐活动都可以传播先进的理念和技术。网络游戏正在娱乐着3000万中国人，它已经并且正在传播着许许多多先进的文化理念和科学技术。如：什么样的故事情节最引人入胜，什么样的原画设计最为玩家喜爱，什么样的音乐百听不厌，是否需要大片式的过场动画，是参照NBA联赛的规则还是世界杯或国际象棋的规则设计竞技系统，经济系统是应当简单还是庞大，如何设计既简单又好玩的军事系统等等，都属于理念范畴。而如何实现这些理念则要使用大量的先进技术，如服务器选择和配置、3D引擎的研发、服务器端和客户端软件的开发、客服系统的组建、故事情节的撰写、原画设定和3D美工的组织，甚至于官方论坛账号和游戏账号的互通，都需要以过硬和先进的技术为基础。这使身处这款游戏的中国玩家不仅娱乐了身心，还直观、形象地体验了这些理念和技术，这是非常有利于科技发展和社会进步的。

20世纪90年代，《新闻联播》曾经把三维虚拟现实技术当成一种先进科技来报道。《CS》或《魔兽世界》这些3D游戏就是三维技术的一个鲜活的实例，



一个商业化的、成功的、高利润的实例。这不仅告诉了年轻人，新技术是什么样的、新技术可以盈利，更教育年轻的一代最新的科技往往是先被商家采用，通过商业化来为社会创造价值。这样理念和技术同时被呈现在公众眼前。

一个没有见过汽车的人是很难想象出汽车的样子，一个没有接触过先进技术的民族是很难凭借主观臆造研发出新科技的。世界上当然存在亨利·福特、卡尔·本茨这样的工业先驱、技术缔造者，但是让每一个人都去当创造者无疑是在为难人。对于世界上已经广泛传播的新科技，鼓励其在中国的传播就等同于鼓励中国人去学习这些技术，运用这些技术。学习总比创造来得简单，网游在中国的发展应当大力鼓励。

任何游戏都有输赢，无论人机对战还是玩家对战，要有输赢就要有规则，有了规则就自然而然地形成了体育竞技。所以说，网游或电脑游戏天生就是一种体育运动，它是展现人类更高、更快、更强精神的舞台，是体现友谊第一比赛第二精神的群众活动。由于《魔兽世界》的研发公司美国暴雪公司曾经开发过《星际争霸》和《魔兽争霸》两款成功的竞技游戏，所以暴雪一直在努力将竞技的要素融合到《魔兽世界》当中，最终其全球联赛将会引发数以万计的玩家参与，虽不及奥运或世界杯那么瞩目，但这是平民竞技、电子竞技、公平竞技、公开比赛，不同国家、不同民族、不同肤色、不同种族共同参与，其竞技精神是与奥运、与世界杯、与一切体育比赛一致的。

美国网游行业产值已经连续六年超过电影，中国网游也从2003年以37.7亿元人民币的总产值开始超越电影产业。截至2006年底，中国网游用户总数已超过3000万。一个产生不到20年的新行业能够超越好莱坞成为全球第一大娱乐产业，其爆炸式的发展速度是让人惊叹的。无论英美还是日本，网游都已经成为国民生产总值不可或缺的一部分。仅《魔兽世界》在中国的营业额，2006年一年就超过10亿元人民币，其代理商九城单凭这一款产品就成功登录纳斯达克，为全国高科技企业所羡慕。网游对于任何一个国家的经济贡献都足以让这个国家重视。

起初创作这本书仅仅是因为看到英文数据库的数据比中文数据库全面、细致，所以希望通过自己的努力将最好、最全的数据奉献给国内玩家。开始并没有意识到翻译整理几千件游戏装备是如此费力——整整29个月没白天没黑夜没周末地苦干，一天十几个小时、一周七天、一年只在春节休息七天，历时两年半才写出原先预计3个月完成的书，之后联系出版社竟然又花了9个多月……回首1000多个日日夜夜，其间辛酸苦辣唯自己了解。如果上天再让我选择一次，



即使有百倍的胆量也不一定敢再写这样一套“游戏字典”，但愿我的心血可以为玩家带来切实的功用。

本书第一章为1~60级武器，按武器种类分为22个小节，每节的同类武器按级别由高到低排序。不同职业、级别、天赋和喜好的玩家可以根据需求查找当前最合适自己的武器，然后根据最后一列的掉落源或任务源去“寻宝”。第二章为职业技能书来源和各副本内刷新的宝箱的掉落表。游戏中有很大一部分玩家喜欢开箱子、抢箱子，因为箱子包含着对未知的憧憬和幸运的喜悦，这一章可以让大家提前知道“摸奖”结果。第三章是史诗任务，其中各橙色武器和职业武器不仅是60级玩家心中的极品，对于60级以上的玩家也是冲70级最高效率的保证。第四章是65种宠物，分类详细，获取方法准确，相信能为所有玩家增添一些乐趣。第五章是60级以内所有套装的汇总，共计152套，这是中文网站和数据库所欠缺的。第六章为九种特殊坐骑的属性和来源。第七章为外域四大团队副本的掉落，也是2007年最后一季度各大魔兽世界网站均大力制作的内容，编者力求借助中英文10大数据库的威力，汇聚中外玩家之汗水，博采不同数据库之长处，装备多一些、数据全一些、内容细致一些。第八章为52套外域套装的汇总，即T4、T5、T6和橙色双刃套装，这是目前装备的顶点，也是所有玩家的最终目标。所列数据不仅有各个单件的属性和来源，还有整套的总属性，方便大家查找和对比。

本书特色有四点：其一，本书包含许多中文数据库和中文网站没有的装备；其二，本书添加了许多几率数值，将爆击等级、击中等级等所有等级所对应的百分比用括号附在了文中；其三，本书力求每一个细节都尽善尽美，包含大量细小而特别数据，如分解结果、NPC坐标等；其四，行文简练直白，使玩家花最短的时间查到最关键的数据。

本书力求成为一本全功能、高效率的工具书。

所谓全功能，第一是内容的全面——不必东查西搜，一本书应有尽有。相对于数以千计分散的网页、需要反复查询等待的数据库，本书每一页的表格都能以一当十，完全可以把玩家从浩若烟海的数据中解救出来。第二是服务对象全面，无论高手新手、大号小号、副本流竞技流，无论学生还是上班族，本书都有您最需要的内容，因为本书的数据全面涵盖了各个级别、各种喜好、不同需求、不同方法、不同时间成本的数千件装备。

所谓高效率，第一是要使玩家省时省力省心，不必千百次地问“这个哪儿掉的”、不必千百次地搜索、查询、点击、等待，转瞬间让你一览众装备，1秒



钟翻书代替100秒上网。第二是排列方式方便大家查询、对比。之所以放弃游戏中竖排装备属性的方法而采取横列表格的形式，就是为了让玩家可以一眼望穿一列数据，或者一列名称、一列属性、一列来源。这样大家既可以迅速地找到某个名称、属性或来源的装备，又可以对比同一列上不同行的内容。

本书的最终目的是使玩家减少烦恼，增加快乐。游戏中不知道装备掉落的烦恼，找不到任务来源的急躁，都是本书要全力消灭的敌人；而收获装备的喜悦和获取装备所需的技术、战术、配合、友谊、谦让、公正，恰恰是本书所推崇的快乐。编者在这里恭祝所有玩家：游戏比生活更快乐，生活比游戏更精彩！

本系列丛书一共创作五本，前期推出《魔兽世界极品攻略——黄金甲》、《魔兽世界极品攻略——兵器谱》两本，未来计划将《燃烧的远征》的其他套装、剩余装备、BOSS打法和配方攻略，以及已经写作完毕的另外三本攻略书修改后推出。

最后，感谢中国铁道出版社对本书的支持。感谢清华大学出版社李万洪先生的指点，他简单的一句话，不仅包含了对出版行业的深刻了解和真心实意的帮助，更挽救了1000多个日夜的劳动。感谢大宇软星的姚壮宪先生，二元网络互动的赵嵘峰先生，《大众软件》的王晨先生，《家用电脑与游戏》的梁华栋先生，《电脑报》社的韩燕女士、廖天华先生和陈嘉颂先生，wowar.com的twilight先生，多玩游戏网的三木先生和欧阳沈磊先生，17173.com的老耿先生，eNet.com.cn的尹广星先生，tgbus.com的周岳先生。他们为本书撰写真诚而中肯的封底评语（上述排名和封底评语排名根据不同行业按笔画数排序）。感谢所有参与了本书编辑、审校、美工和排版的女士和先生们，是大家的共同劳动让这本书顺利出版。出于时间因素和编者有限的水平，书中难免出现一些疏漏和不妥之处，希望玩家谅解并能够提出中肯的意见。

二 旦

2008年1月8日 于北京

说明

图标	名称	Lv	速度	Dps	属性	掉落
	笼罩阴影匕首	60	1.8	51.7	65-121+15 敏+7 力 职业：盗贼 装备：击中等级+10 (1%~0.63%)。笼罩之阴影	奖励自：笼罩阴影匕首 [安其拉]
武器都标有武器伤害 套装名为橙色 高级属性为绿色 任务名 任务执行地点 [开始于希利苏斯塞纳里奥要塞：守望者哈尔洛，需塞纳里奥议会崇拜] [目标是交回1件其拉尖刺护裙、2个朱红雕像、5个黄金甲虫和5个陶土甲虫。] 任务开始地点 给予任务的NPC 任务目标 获得任务所需声望						
图标	名称	Lv	速度	Dps	属性	掉落
	黑毒之刃	21	1.8	18.9	22-46 +1敏 击中时可能：对目标施毒造成每3秒5点自然伤害，持续15秒钟。1.50G	分解为：大块微光碎片100.0% 赤脊山 沉默的罗恩 18.02%
分解结果 拍卖价格 掉落几率						

1. 大多数非“拾取后绑定”的物品都有售价，这个售价是拍卖所成交价格的平均值。但是拍卖价是变化最快的数据。同一件装备，在不同的服务器或不同的时期，价格会有很大的区别，所以这些数据仅供参考。没有标售价的基本都是“拾取绑定”的物品。
2. 爆击等级、击中等级、招架等级、格挡等级、躲闪等级和急速等级后边都附有括号，括号内第一个百分数是指60级时的几率，第二个百分数是70级的几率。如“爆击等级+14 (1%~0.63%)”表示，60级时加1%的爆击几率，70级时加0.63%的爆击几率。急速等级的百分比意味着可以提高对应百分比的速度。
3. 防御等级和精准等级后边括号内第一个数值是指60级时加的技能点数，第二个数值是70级时加的技能点数。如“精准等级+7 (2.8~1.79)”表示，60级时加2.8的精准值，70级时加1.79的精准值。
4. 提高10点法术穿透性相当于减少目标10点法术抗性。
5. 价格的单位以英文字母表示，G代表金币，S代表银币，C代表铜币。
6. 2.3补丁后，所有只加治疗的装备都加上了法伤，所加法伤的数值相当于原治疗值的三分之一。



目 录

第一章 武器	1
1.1 匕首	2
1.2 长柄类	9
1.3 单手锤	13
1.4 单手斧	20
1.5 单手剑	24
1.6 箭	33
1.7 子弹	33
1.8 法杖	33
1.9 副手	40
1.10 弓	45
1.11 火枪	48
1.12 魔杖	51
1.13 弩	54
1.14 拳套	55
1.15 圣契	56
1.16 神像	57
1.17 图腾	57
1.18 双手锤	57
1.19 双手斧	62
1.20 双手剑	64
1.21 投掷类	70
1.22 鱼竿	71
第二章 书和宝箱	73
2.1 职业技能书	74
2.2 纳克萨玛斯掉落的四种肩膀附魔物品	76
2.3 希利苏斯的 3 个任务奖励包	76
一箱战利品	76
一袋战利品	76
一包战利品	77
2.4 各种宝箱	77
奥达曼：古代宝藏	77
奥达曼：大型黑木箱	77
厄运之槌：戈多克贡品	77
厄运之槌：诺特·希姆加克的储物箱	78
斯坦索姆：索托斯和亚雷恩的财宝	78
黑石深渊：黑暗宝箱	78
黑石深渊：竞技场的泥	78
黑石深渊：七贤之箱	78



黑石深渊：秘密保险箱	78
熔火之心：火焰之王的宝箱	78
荆棘谷竞技场：竞技场财宝箱	78
阿拉希高地落锤镇内：部落储物箱	79
通灵学院：旧宝藏箱	79
祖尔法拉克：巫医的箱子	79
祖尔格拉布：厄运巫毒堆	79
坚固的大箱子	79
大型铁箍储物箱	79
大型秘银储物箱	80
第三章 史诗任务	81
3.1 安其拉开门任务 流沙节杖	82
流程简述	82
前续：寻找青铜龙并Farm虫壳	82
分支一：绿色节杖碎片	83
分支二：红色节杖碎片	84
分支三：蓝色节杖碎片	85
3.2 牧师史诗任务	86
3.3 猎人史诗任务	89
3.4 橙色双手锤	93
3.5 橙色单手剑	94
3.6 橙色杖——埃提耶什，守护者的传说之杖	95
3.7 灰烬之剑	96
第四章 65种宠物	99
4.1 商人出售宠物	100
4.2 掉落或任务奖励宠物	100
4.3 武器召唤宠物	102
4.4 武器触发宠物	103
4.5 节日宠物	104
4.6 促销活动的宠物	105
4.7 只能使用一次的宠物	105
4.8 工程学生产的非战斗宠物	106
4.9 工程学生产的战斗宠物	106
4.10 猎人宠物分类与精英银英宠	107
4.11 猎人宠物技能	109
第五章 套装	111
5.1 副本套装	112
T3 纳克萨玛斯套装	112
T2.5 安其拉套装	121
T2 黑翼套装	128



T1 MC套装	134
T0.5 (D2)	141
T0 (D1)	146
5.2 声望套装	152
安其拉3件套—塞纳里奥议会声望套装	152
赞达拉声望套装	156
赞达拉声望配方套装	162
5.3 祖尔格拉布掉落的戒指两件套	163
5.4 饰品两件套	164
5.5 武器套装	164
5.6 天灾入侵套装	166
5.7 配方套装	167
5.8 其他套装	170
5.9 低级别套装	175
5.10 战场套装	176
5.11 阿拉希战场套装	189
第六章 特殊坐骑	193
冬泉霜刃豹	194
第七章 外域团队副本掉落	197
7.1 黑暗神殿	198
高阶督军纳因图斯	198
苏普雷姆斯	199
阿卡玛之影	201
塔隆·血魔	202
古尔图格·血沸	204
愤怒精华（灵魂之匣第三阶段）	205
沙赫拉丝主母	207
伊利达雷议会	208
议会成员维尔莱斯·深影	208
议会成员击碎者加西奥斯	208
议会成员女公爵玛兰德	208
议会成员高阶灵术师塞勒沃尔	209
伊利丹·怒风	210
小怪掉落和公共掉落	211
7.2 海加尔山	213
雷基·冬寒	213
安纳塞隆	214
卡兹洛加	215
阿兹加洛	217
阿克蒙德	218
小怪掉落和公共掉落	219



7.3 风暴要塞	220
空灵机甲	220
奥	222
大星术师索兰莉安	224
凯尔萨斯·逐日者	225
小怪掉落和公共掉落	227
7.4 毒蛇神殿	229
不稳定的海度斯	229
鱼斯拉	231
深水领主卡拉瑟雷斯	232
莫洛格里·踏潮者	234
盲眼者莱欧瑟拉斯	236
瓦丝琪	237
小怪掉落和公共掉落	239
黑暗神殿地图与开门任务	241
海加尔山地图与开门任务	244
毒蛇神殿地图与简介	245
风暴要塞地图与简介	245
附：各种几率与各种等级的换算关系	246
第八章 外域套装	247
8.1 橙色武器套装——埃辛诺斯双刃	248
8.2 T6	249
牧师 赦免法衣	249
牧师 赦免圣装	250
猎人 戈隆追猎者	251
圣骑士 光明使者护甲	252
圣骑士 光明使者战甲	253
圣骑士 光明使者圣服	254
术士 凶星	254
战士 冲锋护甲	255
战士 冲锋战甲	256
萨满 破天甲冑	257
萨满 破天圣装	258
萨满 破天法衣	258
盗贼 刺杀者	259
法师 风暴	260
德鲁伊 雷霆之心甲冑	261
德鲁伊 雷霆之心圣装	261
德鲁伊 雷霆之心法衣	262
8.3 T5	263
牧师 神使圣装	263
牧师 神使法衣	264



萨满 灾难甲冑	265
萨满 灾难圣装	266
萨满 灾难法衣	266
术士 腐蚀者	267
圣骑士 晶铸护甲	268
圣骑士 晶铸战甲	269
圣骑士 晶铸圣装	270
盗贼 死亡阴影	270
战士 毁灭护甲	271
战士 毁灭战甲	272
德鲁伊 诺达希尔甲冑	273
德鲁伊 诺达希尔圣装	273
德鲁伊 诺达希尔法衣	274
猎人 裂隙追猎者	275
法师 提瑞斯法	276
8.4 T4	276
法师 奥尔多魔装	277
萨满 飓风甲冑	278
萨满 飓风圣装	279
萨满 飓风法衣	279
猎人 恶魔追猎者	280
牧师 化身圣装	281
牧师 化身法衣	282
圣骑士 公正护甲	283
圣骑士 公正战甲	284
圣骑士 公正圣装	285
德鲁伊 玛洛恩甲冑	286
德鲁伊 玛洛恩圣装	286
德鲁伊 玛洛恩法衣	287
盗贼 虚空刀锋	288
术士 虚空之心	289
战士 战神护甲	290
战士 战神战甲	291
祖阿曼——2.3新增10人副本	292
限时任务的18个奖励品	292
青蛙变身神秘商人, 随机出售30个配方	294
公共掉落	296
纳洛拉克<熊>	296
埃基尔松<鹰>	297
加亚莱<龙鹰>	297
哈尔拉兹<山猫>	298
妖术师领主玛拉卡斯	298
祖尔金	299

第一章 武器





1.1 匕首

主手和副手均已标出，其他未标示的都是单手匕首。

图标	名称	Lv	速度	Dps	属性	掉落					
	污染者碎片	60	1.1	62.7	62-76 +10-15 暗影伤害	这个装备不一定是私服的假装备，有可能是测试服务器的测试版					
	帝殒	60	1.8	73.1	105-158+16敏 装备：爆击等级+14（1%~0.63%）。 装备：击中等级+10（1%~0.63%）	纳克萨玛斯 克尔苏加德 4.71%					
	死亡之钉	60	1.8	66.4	95-144 +10耐 装备：+38攻击强度 装备：精准等级+7（2.8~1.79精准值）	安其拉 克苏恩 6.08%					
	迈克斯纳之牙	60	1.8	65.3	94-141 +8耐 装备：+36攻击强度 装备：击中等级+10（1%~0.63%）。主手	纳克萨玛斯 迈克斯纳 15.11%					
	午夜之雾	60	1.8	41.7	41-109 +20耐 +12智 装备：+法伤和治疗，最多85点。主手	纳克萨玛斯 格罗布鲁斯 18.61%					
	末日先驱	60	1.6	65.3	83-126 +8耐 +8敏 装备：爆击等级+14（1%~0.63%）。 装备：击中等级+10（1%~0.63%）。						
纳克萨玛斯				浮空城侍僧	0.04%	外科助手	0.18%	疯狂的科学家	0.22%	骷髅铁匠	0.12%
纳克萨玛斯侍僧		0.29%		瘟疫软泥怪	0.07%	毒性捕猎者	0.12%	死灵骑士	0.07%	死亡骑士队长	0.18%
纳克萨玛斯之魂		0.59%		疫病食尸鬼	0.26%	白骨构造体	0.23%	死灵捕猎者	0.23%	岩肤石像鬼	0.36%
纳克萨玛斯信徒		0.33%		死灵骑士卫兵	0.69%	腐肉织网者	0.12%	缝补傀儡	0.15%	邪恶之剑	1.27%
纳克萨玛斯之影		0.42%		感染的食尸鬼	0.11%	厄运战士	0.98%	疫病石像鬼	0.33%	胆汁呕吐者	0.17%
复活的死亡骑士		0.03%		缝合呕吐者	0.24%	骸骨战马	0.29%	恐惧爬行者	0.20%	死亡骑兵	0.68%
	神圣其拉短剑	60	1.7	60.6	72-134 +7耐 装备：爆击等级+14（1%~0.63%）。 装备：击中等级+10（1%~0.63%）。 装备：+18攻击强度。	奖励自：其拉帝王武器 [开始于安其拉：亚雷戈斯]					
任务目标是交回其拉帝王武器和3块源质矿石											
	笼罩阴影匕首	60	1.8	51.7	65-121 +15敏 +7力 职业：盗贼 装备：击中等级+10（1%~0.63%）。 笼罩之阴影	奖励自：笼罩阴影匕首 [安其拉]					
[开始于希利苏斯塞纳里奥要塞：守望者哈尔洛，需塞纳里奥议会崇拜] 目标是交回1件其拉尖刺护裙、2个朱红雕像、5个黄金甲虫和5个陶土甲虫											
	大元帅的匕首	60	2	59.5	95-143 +7耐 装备：爆击等级+14（1%~0.63%）。 装备：+28攻击强度。15300荣誉20阿拉希奖章	出售于：勇者大厅 加克斯宾中尉					
	高阶督军的剃刀	60	2	59.5	95-143 +7耐 装备：爆击等级+14（1%~0.63%）。 装备：+28攻击强度。15300荣誉20阿拉希奖章	出售于：传说大厅 石头守卫扎尔格					
	大元帅的法师之刃	60	2	41.5	47-119 +14耐 +8智 装备：+法伤和治疗，最多72点。 装备：法术爆击等级+14（1%~0.63%）。主手 15300荣誉20阿拉希奖章	出售于：勇者大厅 加克斯宾中尉					
	高阶督军的法术之刃	60	2	41.5	47-119 +14耐 +8智 装备：+法伤和治疗，最多72点。 装备：法术爆击等级+14（1%~0.63%）。主手 15300荣誉20阿拉希奖章	出售于：传说大厅 石头守卫扎尔格					
	毁灭之刃	60	1.8	58.3	73-137 击中时可能：冲击目标对其造成40到56点火焰伤害	出售于：熔火之心 拉格纳罗斯 19.49%					
	血腥撕裂者	60	1.8	50.6	63-119击中时可能：向敌人发射一支暗影箭对其造成75点暗影伤害并降低其所有属性25点。	出售于：熔火之心 加尔 13.57%					