



全国高职高专公共基础课教学改革规划教材

计算机应用基础 训练题库

COMPUTER

王金兰 ● 主编



机械工业出版社
CHINA MACHINE PRESS



附
赠
光
盘

全国高职高专公共基础课教学改革规划教材

计算机应用基础训练题库

主 编 王金兰

参 编 谢 娟 吴继雁 龚 健

徐振华 王 倩 刘旭春

张士刚



机械工业出版社

本题库是根据“全国高等学校计算机课程水平考试”——《计算机应用基础》课程考试大纲编写的。本题库分为章节专项测试训练和模拟综合训练两大部分，每章节均有主要知识点介绍和专项测试训练题目，并配有相应部分的参考答案。

本题库综合了历届计算机课程水平考试的题型特点，所选题目难易结合，覆盖面广，区分度高，针对性强，适合不同程度的学生上机练习以及平时自我测试。同时，各章节的知识点概括全面、精练，有助于学生对所学知识的理解和归纳总结。

本题库既可为学习《计算机应用基础》课程提供理论知识测试和实操训练的题目，也可为全国高等学校计算机课程水平考试——《计算机应用基础》课程考试的考生提供模拟测试样题。

图书在版编目(CIP)数据

计算机应用基础训练题库/王金兰主编. —北京:机械工业出版社,

2007.9

全国高职高专公共基础课教学改革规划教材

ISBN 978-7-111-22426-6

I. 计... II. 王 III. 电子计算机—高等学校:技术学校—习题

IV. TP3-44

中国版本图书馆CIP数据核字(2007)第148633号

机械工业出版社(北京市百万庄大街22号 邮政编码100037)

责任编辑:张芳 责任印制:李妍

北京诚信伟业印刷有限公司印刷

2008年1月第1版第1次印刷

184mm×260mm • 10.75印张 • 265千字

0001—4000册

标准书号:ISBN 978-7-111-22426-6

ISBN 978-7-89482-379-3(光盘)

定价:22.00元(含1CD)

凡购本书,如有缺页、倒页、脱页,由本社发行部调换

销售服务热线电话:(010) 68326294

购书热线电话:(010) 88379639 88379641 88379643

编辑热线电话:(010) 68354423

封面无防伪标均为盗版

前 言

《计算机应用基础》课程是高职高专院校各专业的公共基础课，作为各院校办学水平评估的重要指标，越来越为各院校所重视。目前，许多院校都要求学生参加“全国高等学校计算机课程水平考试”——《计算机应用基础》课程考试，以检验学生的实际计算机操作能力。但在计算机教学中普遍缺少与水平考试大纲相贴近的训练题库，一般都是拿全国计算机等级考试（一级 MS Office）的题库进行练习，这在难度上达不到水平考试的要求。鉴于此，我们根据高职高专院校各专业对《计算机应用基础》课程的要求和“全国高等学校计算机课程水平考试”——《计算机应用基础》课程考试大纲的要求，围绕历届课程考试的特点，编写了本题库。

本题库围绕计算机基础知识、计算机安全常识、中文 WindowsXP、办公自动化软件 Office2003 的使用、计算机网络基础知识以及 Internet 应用技术等知识点，精选了大量理论测试题和实作练习题，并附有参考答案，便于学生进行自我测试和自我检验。

本题库可以作为大学本科、高职高专院校、中职学校以及成人教育在校学生学习计算机基础知识的辅助用书，也可作为教师的教学参考用书。书中大量的习题可以检验学生对教学内容的掌握程度。

本题库由王金兰主编，谢娟、吴继雁、徐振华、王倩、刘旭春、龚健、张士刚参与了编写工作。广州铁路职业技术学院、深圳职业技术学院对本书的编写、出版给予了大力的支持，在此表示感谢！另外，在编写和出版过程中，还得到了多位同行和朋友的关心、帮助，他们建设性的意见使本书增色不少，在此一并表示感谢。

由于出版时间紧促，加之作者水平有限，书中难免出现差错和疏漏之处，敬请读者批评指正。

1	1
2	2
3	3
4	4
5	5
6	6
7	7
8	8
9	9
10	10
11	11
12	12
13	13
14	14
15	15
16	16
17	17
18	18
19	19
20	20
21	21
22	22
23	23
24	24
25	25
26	26
27	27
28	28
29	29
30	30
31	31
32	32
33	33
34	34
35	35
36	36
37	37
38	38
39	39
40	40
41	41
42	42
43	43
44	44
45	45
46	46
47	47
48	48
49	49
50	50
51	51
52	52
53	53
54	54
55	55
56	56
57	57
58	58
59	59
60	60
61	61
62	62
63	63
64	64
65	65
66	66
67	67
68	68
69	69
70	70
71	71
72	72
73	73
74	74
75	75
76	76
77	77
78	78
79	79
80	80
81	81
82	82
83	83
84	84
85	85
86	86
87	87
88	88
89	89
90	90
91	91
92	92
93	93
94	94
95	95
96	96
97	97
98	98
99	99
100	100

1	1
2	2
3	3
4	4
5	5
6	6
7	7
8	8
9	9
10	10
11	11
12	12
13	13
14	14
15	15
16	16
17	17
18	18
19	19
20	20
21	21
22	22
23	23
24	24
25	25
26	26
27	27
28	28
29	29
30	30
31	31
32	32
33	33
34	34
35	35
36	36
37	37
38	38
39	39
40	40
41	41
42	42
43	43
44	44
45	45
46	46
47	47
48	48
49	49
50	50
51	51
52	52
53	53
54	54
55	55
56	56
57	57
58	58
59	59
60	60
61	61
62	62
63	63
64	64
65	65
66	66
67	67
68	68
69	69
70	70
71	71
72	72
73	73
74	74
75	75
76	76
77	77
78	78
79	79
80	80
81	81
82	82
83	83
84	84
85	85
86	86
87	87
88	88
89	89
90	90
91	91
92	92
93	93
94	94
95	95
96	96
97	97
98	98
99	99
100	100

目 录

前言

第 1 章 计算机基础知识..... 1	4.5 工作表的数据操作..... 69
1.1 计算机概述..... 1	4.6 Excel 专项练习..... 72
1.2 计算机信息的表示形式..... 2	参考答案..... 89
1.3 计算机系统..... 4	第 5 章 电子演示软件
1.4 多媒体技术简介..... 7	PowerPoint 2003..... 90
1.5 计算机病毒及其防治..... 7	5.1 PowerPoint 的基本操作..... 90
1.6 基础知识专项练习..... 8	5.2 幻灯片效果设置..... 93
参考答案..... 19	5.3 演示文稿的播放与打印..... 96
第 2 章 Windows XP 基本操作..... 20	5.4 演示文稿专项练习..... 96
2.1 Windows XP 操作系统使用	参考答案..... 108
基础..... 20	第 6 章 网络基础..... 109
2.2 文件（文件夹）的操作..... 22	6.1 计算机网络的概念..... 109
2.3 输入法的设置与文字录入..... 25	6.2 互联网基本知识..... 110
2.4 Windows XP 的设置..... 26	6.3 互联网的简单应用..... 113
2.5 Windows 操作专项练习..... 26	6.4 网络基础专项练习..... 116
参考答案..... 37	参考答案..... 126
第 3 章 文字编辑软件 Word 2003..... 38	第 7 章 模拟综合测试..... 127
3.1 Word 的基本操作..... 38	模拟测试 1..... 127
3.2 排版技术..... 41	模拟测试 2..... 131
3.3 表格制作..... 44	模拟测试 3..... 135
3.4 长文档编辑..... 46	模拟测试 4..... 139
3.5 Word 专项练习..... 48	模拟测试 5..... 143
参考答案..... 58	模拟测试 6..... 147
第 4 章 电子表格处理软件	模拟测试 7..... 151
Excel 2003..... 59	模拟测试 8..... 155
4.1 Excel 的基本操作..... 59	模拟测试 9..... 158
4.2 工作表格式化..... 63	模拟测试 10..... 162
4.3 公式与函数的使用..... 65	模拟综合测试参考答案..... 166
4.4 图表..... 68	参考文献..... 168

第1章

计算机基础知识

1.1 计算机概述

知识点 1 计算机发展简史

1946 年 2 月 15 日,世界上第一台电子计算机 ENIAC 在美国宾夕法尼亚大学诞生,它的出现具有划时代的伟大意义。

从第一台计算机诞生到现在,计算机经历了大型机、微型机及网络阶段。对于传统的大型机,根据计算机所采用的电子元器件(逻辑元器件)的不同而划分为电子管、晶体管、集成电路和大规模、超大规模集成电路等 4 代。

1958 年 8 月 1 日,我国研制成功第一台数字电子计算机。这台运算速度为 30 次/s 的电子管计算机填补了我国现代电子计算机领域的空白。

在巨型机技术领域中,我国研制开发了“银河”、“曙光”和“神威”等系列巨型机。1983 年,我国第一台运算速度达到 1 亿次/s 的巨型计算机研制成功。1993 年,“银河—II”巨型机在长沙通过了技术鉴定,运算速度达到 10 亿次/s。1997 年 6 月,“银河—III”巨型机运算速度达到 100 亿次/s,系统综合技术达到国际先进水平,从而使我国跻身于世界上少数几个掌握巨型机技术国家的行列。

2000 年 9 月 2 日,我国研制成功“自强 2000—SUHPCS”高性能计算机系统,峰值速度达到了 3000 亿次/s,标志着我国已经成为继美国、日本之后世界上第 3 个具备研制高性能巨型机能力的国家。

知识点 2 计算机的应用

计算机具有运算速度快、计算精度高、记忆力强、可靠性高、通用性强、具有逻辑推理和判断力等许多特点,因此已被广泛应用于各种科学领域,并迅速渗透到人类社会的各个方面,同时也进入到普通家庭。计算机主要有以下几个方面的应用:

- 1) 科学计算(数值计算)。
- 2) 过程控制。
- 3) 计算机辅助设计(CAD)和计算机辅助制造(CAM)。
- 4) 信息处理。

5) 现代教育: 计算机辅助教学 (CAI)、计算机模拟、多媒体教室、网上教学和电子大学。

6) 家庭生活。

知识点 3 计算机的分类

计算机种类很多, 可以从不同的角度对计算机进行分类:

- 1) 按处理数据的形态分为数字计算机、模拟计算机、混合计算机。
- 2) 按使用范围 (用途) 分为通用计算机、专用计算机。
- 3) 按本身性能分为巨型 (超级) 机、大型机、小型机、工作站、微型机。

1.2 计算机信息的表示形式

知识点 4 R 进制数之间的转换

1. R 进制转换成十进制数

将非十进制数 N 转换成十进制数, 只需将 N 按权展开相加即可。

2. 各进制书写规范及对应关系

为区分不同数制的数, R 进制的数 N 一般有两种表示方法: 一种是记做 $(N)_R$, 如 $(302)_2$ 、 $(707.6)_8$; 另一种是在一个数后面加上字母 D (十进制)、 B (二进制)、 O (八进制) 或 H (十六进制)。

下面是计算机中常用的几种进位数制及其写法。

(1) 二进制 基数 $R=2$, 基本符号 0、1, 进位规律是“逢二进一”, 尾部标识符 B 。

(2) 八进制 基数 $R=8$, 基本符号 0、1、2、3、4、5、6、7, 进位规律是“逢八进一”, 尾部标识符 O 。

(3) 十六进制 基数 $R=16$, 进位规律是“逢十六进一”, 尾部标识符 H , 基本符号 0、1、2、3、4、5、6、7、8、9、A、B、C、D、E、F (其中 A、B、C、D、E、F 分别表示十进制数 10、11、12、13、14、15)。

(4) 十进制 基数 $R=10$, 进位规律是“逢十进一”, 尾部标识符 D 或省略, 基本符号 0、1、2、3、4、5、6、7、8、9。

3. 十进制数转换为 R 进制数

十进制数到 R 进制数的转换, 通常要区分数的整数部分和小数部分, 分别按“除 R 取余”和“乘 R 取整”两种不同的方法完成。

(1) 十进制数转换为二进制数

1) 对整数部分, 用除 2 取余法倒序取。

2) 对小数部分, 用乘 2 取整法顺序取。

(2) 十进制数转换为八进制数 十进制数到八进制数的转换也可以参照十进制数到二进制数转换的方法实现, 其基本方法是: 对整数部分, 要用除 8 取余法倒序取; 对小数部分, 要用乘 8 取整法顺序取。

(3) 十进制数转换为十六进制数 十进制数到十六进制数的转换方法与十进制数转换为二进制数、八进制数类似,其基本方法是:对整数部分,要用除 16 取余法倒序取;对小数部分,要用乘 16 取整法顺序取。

4. 二、八、十六进制数的关系与转换

1) 二进制数转换为十六进制数,采用“四位一并”法。

2) 二进制数转换为八进制数,采用“三位一并”法。

3) 十六进制数和八进制数相互转换,可以先将八进制(或十六进制)数转换成二进制数,再将二进制数按上述方法转换为十六进制(或八进制)数。

在把二进制数转换成八进制数或十六进制数表示形式时,可对每 3 位或每 4 位二进制位进行分组。分组时应从小数点所在位置分别向左和向右进行划分,若小数点左侧(即整数部分)的位数不是 3 或 4 的整数倍数,可以在数的最左侧补零;对小数点右侧(即小数部分),应在数的最右侧补零。对不存在小数部分的二进制数(整数),应从最低位开始向左把其每 3 位划分成一组,使其对应一个八进制数;或把其每 4 位划分成一组,使其对应一个十六进制数。例如:

$1100111.10101101B = 001\ 100\ 111.101\ 011\ 010B = 147.532O$

$1100111.10101101B = 0110\ 0111.1010\ 1101B = 67.ADH$

这两个式子是可逆的,反过来也可以作为八进制数或十六进制数转换成二进制数的例子,其规律是把它们每一位的二进制值依次写出来。例如:

$2.AH = 0010.1010B = 10.101B$

八进制数和十六进制数之间的转换,以二进制数为桥梁是十分方便的。

知识点 5 西文字符的编码

计算机中常用的字符编码有 EBCDIC 码和 ASCII 码。IBM 系列大型机采用 EBCDIC 码,微型机采用 ASCII 码。ASCII 码是美国标准信息交换码,被国际化组织指定为国际标准。它有 7 位码和 8 位码两种版本。7 位 ASCII 码是用 7 位二进制数表示一个字符的编码,其编码范围从 0000000B~1111111B,共有 128 个不同的编码值,相应可以表示 128 个不同的编码。

7 位 ASCII 码数值较多,不容易记忆,但还是能够找出一定的规律:ASCII 码值基本是按数字、大写英文字母、小写英文字母的顺序排列。数字“0~9”的起始 ASCII 码值为“048”;大写英文字母“A~Z”的起始 ASCII 码值为“65”,小写字母 ASCII 码值比对应的大写字母多 32,即在大写字母 ASCII 码值的基础上加 32 即为对应的小写字母的 ASCII 码值。

水平考试时,ASCII 码值的比较是考试常见题型,所以记忆 ASCII 码是非常重要的,但有 128 个编码,不好记忆。建议重点记忆字符“A”、“Z”和“a”、“z”对应码值的规律,其他的英文字母可以根据以上规律进行推算。

知识点 6 汉字信息交换码(国标码)

汉字信息交换码简称交换码,也叫国标码。两个字节存储一个国标码。国标码的编码范围是 2121H~7E7EH。区位码和国标码之间的转换方法是:将一个汉字的十进制区号和十进制位号分别转换成十六进制,然后再分别加上 20H,就成为此汉字的国标码,即:

汉字国标码=区号(十六进制数)+20H 位号(十六进制数)+20H

得到汉字的国标码之后,就可以使用以下公式计算汉字的机内码:

汉字机内码=汉字国标码+8080H。

知识点 7 汉字字型码

汉字字型码也叫字模或汉字输出码。在计算机中,8个二进制位组成一个字节,它是度量空间的基本单位。可见一个 16×16 点阵的字型码需要 $16\times 16/8=32$ 字节存储空间。

汉字字型通常分为通用型和精密型两类。

汉字外码是将汉字输入计算机而编制的代码。汉字内码是计算机内部对汉字进行存储、处理的汉字代码。汉字字模是确定一个汉字字形点阵的代码,存放在字库中。

1.3 计算机系统

知识点 8 计算机系统的组成

计算机系统由硬件系统和软件系统两大部分组成。

硬件是指物理存在的各种设备,软件是指运行在计算机硬件上的程序、运行程序所需的数据和相关文档的总称。

计算机硬件系统包括主机和外部设备。其中主机由中央处理器(CPU)和内存(主存)组成。外部设备包括外存储器(外存)、输入设备和输出设备。

计算机软件系统包括系统软件和应用软件两大部分。

知识点 9 计算机的硬件组成及功能

1. 中央处理器(CPU)

中央处理器(CPU)主要包括运算器(ALU)和控制器(CU)两大部件。此外,还包括若干个寄存器和高速缓冲存储器。它是计算机的核心部件,又称微处理器。CPU和内存构成了计算机的主机(由总线连接),是计算机系统的主体。CPU的性能指标直接决定了由它构成的微型计算机系统的性能指标。CPU的性能指标主要有字长和时钟主频。

2. 存储器的概念

计算机的存储器分为两大类:一类是设在主机中的内部存储器,也叫主存储器,用于存放当前运行的程序和程序所用的数据,属于临时存储器;另一类属于计算机外部设备的存储器,叫外存储器,简称外存,也叫辅助存储器(简称辅存)。外存中存放暂时不用的数据和程序,属于永久性存储器。当需要外存中的数据时应先调入内存,再由CPU进行访问(调用)。衡量存储器的指标包括存储容量、存储速度和价格。

3. 内存(主存)

计算机的记忆功能是通过内存来实现的。

二进制位(bit)是构成存储器的最小单位。通常将每8位二进制位组成的一个存储单元

称为一个字节 (Byte), 并给每个字节编上一个号码, 称为地址 (Address)。

(1) 存储容量 存储器可容纳的二进制信息量称为存储容量。度量存储容量的基本单位是字节 (Byte)。此外, 常用的存储容量单位还有 KB (千字节)、MB (兆字节)、GB (吉字节) 和 TB (太字节)。它们之间的关系为:

1KB=1024B; 1MB=1024KB; 1GB=1024MB; 1TB=1024GB

(2) 存取时间 存储器的存取时间是指从启动一次存储器操作到完成该操作所经历的时间。

(3) 内存储器的分类 内存储器分为随机存储器 (RAM) 和只读存储器 (ROM) 两类。

1) 随机存储器 (RAM)。随机存储器也叫读写存储器。其特点是: 既可以读出存储的信息, 又可以向内写入信息, 断电后信息全部丢失。

随机存储器又可以分为静态 RAM (SRAM) 和动态 RAM (DRAM)。静态 RAM 的特点是只要不断电, 信息就可以长时间地保存; 速度快, 不需要刷新, 工作状态稳定。动态 RAM 的存取速度较慢且需要刷新, 并且要及时充电以保证存储内容的正确。

2) 只读存储器 (ROM)。只读存储器的特点: 只能读出存储的信息, 不能写入信息, 断电后信息也不丢失。只读存储器大致可分为 3 类: 掩膜型只读存储器 (MROM)、可编程只读存储器 (PROM) 和可擦写的可编程只读存储器 (EPROM)。

4. 外部存储器

外存相对于内存来说, 存储速度低、容量大, 断电后可以长期保存信息, 所以又称为永久性存储器。目前最常用的外存有磁盘、磁带、光盘和 U 盘等。这些存储器的读写分别由软盘驱动器、硬盘驱动器、磁带机和光盘驱动器来完成。U 盘的读写不需要驱动器, 直接通过 USB 接口与计算机交换数据。

磁盘存储器又可以分为软盘、硬盘。软盘可分为 3.5in 和 5.25in 两种, 软盘上都带有写保护口, 若处于保护状态, 则只能读出, 不能写入。硬盘一般有多片, 并密封于硬盘驱动器中, 不可拆开, 存储容量大, 可达几百吉字节。硬盘的读写速度以盘片的转速衡量, 有 5400r/min 和 7200r/min 两种。

光盘可分为只读光盘 (CD-ROM)、一次写入光盘 (CD-R) 和可擦写光盘 (CD-RW)。VCD 光盘容量一般在 650MB 左右。DVD 光盘的存储容量根据其结构的不同而不同。单面单层结构的 DVD 光盘, 其存储容量为 4.7GB, 单面双层的存储容量为 9GB, 双面双层的存储容量就高达 18GB。

光盘的读取速度是指光存储产品在读取光盘时, 所能达到的最大光驱倍速。CD-ROM 的单倍速是 150KB/s, DVD-ROM 的单倍速是 1358KB/s。

U 盘采用闪存存储介质 (Flash Memory) 和通用串行总线 (USB) 接口, 具有轻巧精致、使用方便、便于携带、容量较大、读写速度快、抗震性强、功耗低、寿命长、安全可靠等众多优点。目前市场上常见的 U 盘容量有 512MB、1GB 等, 采用 USB2.0 接口标准, 其读写数据的速度可达到 480Mbit/s。

5. 输入输出设备

输入设备用于向计算机输入命令、程序、数据、文本、图形、图像、音频和视频等信息。主要作用是把人们可读的信息 (数据、程序等) 转化为计算机能识别的二进制代码, 或者说转变为计算机能接受的电信号送入计算机。

输出设备可以将计算机内的运算结果或工作过程让人们清晰地识别并能直接观察到。输出设备的主要功能是把运算结果或工作过程以人们要求的直观形式表现出来。

计算机常用的输入设备有键盘和鼠标,其他的输入设备有扫描仪、手写输入设备、声音输入设备、触摸屏和条形码阅读器等。常用的输出设备有显示器、打印机、绘图仪等。磁盘既可用作输入设备,又可用作输出设备。

知识点 10 计算机的软件系统组成

软件是计算机可以运行的全部程序的总称。软件系统分为系统软件和应用软件两大类。

1. 系统软件

系统软件由一组控制计算机系统并管理其资源的程序组成,其主要功能包括:启动计算机,存储、加载和执行应用程序,对文件进行排序、检索,将程序翻译成机器语言等。

系统软件分为操作系统(OS)、语言处理系统(翻译程序)、服务程序和数据库系统 4 大类别。

一个操作系统应包括 5 大功能模块:处理器管理、作业管理、存储器管理、设备管理和文件管理。

操作系统通常分为 5 类:

- (1) 单用户操作系统 微软的 MS-DOS、Windows 属于此类。
- (2) 批处理操作系统 IBM 的 DOS/VSE 属于此类。
- (3) 分时操作系统 UNIX 是国际最流行的分时操作系统。
- (4) 实时操作系统
- (5) 网络操作系统

2. 应用软件

为解决各类实际问题而设计的程序系统称为应用软件,可分为通用软件和专用软件两大类。其中通用软件又分为 3 类:

- (1) 文字处理软件 如 Office2003 中的 Word。
- (2) 电子表格软件 如 Office2003 中的 Excel。
- (3) 专家系统

知识点 11 计算机指令

一条指令由操作码和地址码两部分组成。一台计算机可能有多种多样的指令,这些指令的集合称为该计算机的指令系统。

知识点 12 程序设计语言

程序设计语言通常分为机器语言、汇编语言和高级语言 3 类。

(1) 机器语言 机器语言是计算机唯一能够识别并直接执行的语言。

(2) 汇编语言 用汇编语言编写的程序称为汇编语言源程序,计算机不能直接识别它,必须先把汇编语言源程序翻译成机器语言程序(称为目标程序),然后才能被执行。

汇编语言是继原始的机器语言之后改进的一种符号化的机器语言,不再使用难以记忆的二进制代码。汇编语言虽然在编写、修改和阅读程序等方面有了相当的改进,但仍然与人们的要求有一定的距离,仍是一种依赖于机器的语言。

(3) 高级语言 计算机不能直接识别用高级语言编写的源程序,必须用翻译的方法把它翻译成机器语言才能执行。翻译的方法有“解释”和“编译”两种。一个高级语言源程序必须经过“编译”和“连接装配”才能称为可执行的机器语言。用高级语言编写的程序称为源程序。早期的 BASIC 语言采用解释的方法,目前流行的高级语言,如 C、C++ 等采用编译的方法。高级语言与自然语言和数学式子相当接近,而且不依赖于计算机的型号,通用性好。

知识点 13 计算机主要技术指标

- (1) 字长 一次能并行处理的二进制位数。字长总是 8 的整数倍,如 16、32、64 位等。
- (2) 主频 计算机中 CPU 的时钟周期,单位是兆赫兹 (MHz)。
- (3) 运算速度 指计算机每秒所能执行加法指令的数目。运算速度的单位是百万次/s (MIPS)。
- (4) 存储容量 指内存储器所能存储信息的字节数。
- (5) 储存周期 存储器进行一次完整的存取操作所需的时间。

1.4 多媒体技术简介

知识点 14 多媒体技术

多媒体有以下几个特点:数字化、集成性、交互性和实时性。

1) 多媒体计算机由 PC+CD-ROM+音频+视频卡组成。除了硬件配置外,还应配置相应的软件:首先是支持多媒体的操作系统,其次是多媒体的开发工具、压缩和解压缩软件等。

2) 多媒体的应用主要有以下几个方面:教育和培训、商业和服务业、家庭娱乐、休闲、影视制作、电子出版及互联网应用。

1.5 计算机病毒及其防治

知识点 15 计算机病毒及其防治

1. 计算机病毒

《中华人民共和国计算机信息系统安全保护条例》中对计算机病毒给出的定义是:计算机病毒,是指编制或者在计算机程序中插入的破坏计算机功能或者毁坏数据,影响计算机使用,并能自我复制的一组计算机指令或者程序代码。

计算机病毒实质上是一种特殊的计算机程序,是能够通过某种途径潜伏在计算机存储介质(程序)里,当达到某种条件时即被激活的具有对计算机资源进行破坏作用的一组程序或

指令集合。

2. 计算机病毒的特点

计算机病毒一般具有如下重要特点：寄生性、传染性、破坏性、潜伏性、隐蔽性。

3. 计算机病毒的分类

1) 根据破坏性大小，计算机病毒可分为良性病毒和恶性病毒。

2) 根据感染的方式，计算机病毒可分为引导型病毒、文件型病毒、混合型病毒、宏病毒和互联网病毒 5 种。

随着微软公司 Office 软件的广泛使用和计算机网络尤其是互联网的推广普及，出现了一些新型病毒，如宏病毒、黑客软件、电子邮件病毒等。

4. 感染病毒的计算机的常见症状

1) 程序装入的时间比平时长。

2) 磁盘文件数目无故增多。

3) 磁盘访问时间比平时长。

4) 系统内存空间明显变小。

5) 文件日期/时间值被修改成新近的日期/时间（用户自己并没有修改）。

6) 有规律地出现异常情况。

7) 用户并没有访问的设备出现“忙”信号。

8) 感染病毒的可执行文件的长度通常会明显增加。

9) 磁盘空间突然变小，而并没有向磁盘写入数据。

10) 计算机经常出现死机现象或不正常现象。

11) 显示器出现一些莫名其妙的信息或异常现象。

12) 系统出现异常的重新启动现象。

13) 正常情况下可以运行的程序却突然因 RAM 不足而不能装入。

5. 预防计算机病毒

1) 专机专用。

2) 利用写保护。

3) 固定启动方式。

4) 慎用网上下载的软件。

5) 分类管理数据。

6) 建立备份。

7) 采用防病毒卡或病毒预警软件。

8) 定期检查。

9) 严禁在计算机玩游戏。

1.6 基础知识专项练习

单选题

1. 第一台电子计算机是 1946 年在美国研制的，该机的英文缩写是（ ）。

- A. ENIAC B. MARK II C. EDSAC D. EDVAC
2. 目前制造计算机所用的电子元器件是 ()。
- A. 电子管 B. 晶体管 C. 集成电路 D. 超大规模集成电路
3. 国际上对计算机进行分类的依据是 ()。
- A. 计算机的型号 B. 计算机的速度 C. 计算机的性能 D. 计算机生产厂家
4. 我国第一台电子计算机诞生于 ()。
- A. 1948 年 B. 1958 年 C. 1966 年 D. 1968 年
5. 计算机中常用的术语 CAI 是指 ()。
- A. 计算机辅助设计 B. 计算机辅助制造 C. 计算机辅助教学 D. 人工智能
6. 计算机按照处理数据的形态可以分为 ()。
- A. 巨型机、大型机、小型机、微型机和工作站 B. 286 机、386 机、486 机、Pentium 机 C. 专用计算机、通用计算机 D. 数字计算机、模拟计算机、混合计算机
7. 巨型机指的是计算机 ()。
- A. 体积大 B. 重量大 C. 功能强 D. 耗电量大
8. 办公自动化 (OA) 是计算机的一项应用, 按计算机应用的分类, 属于 ()。
- A. 科学计算 B. 信息处理 C. 实时控制 D. 辅助设计
9. 冯·诺依曼的计算机模型主要是指计算机 ()。
- A. 提供了人机交互的界面 B. 具有输入输出的设备 C. 能进行算术逻辑运算 D. 可运行预先存储的程序
10. 能把汇编语言源程序翻译成目标程序的程序称为 ()。
- A. 编译程序 B. 解释程序 C. 编辑程序 D. 汇编程序
11. 计算机能直接识别和执行的语言是 ()。
- A. 机器语言 B. 高级语言 C. 数据库语言 D. 汇编程序
12. 一种计算机所能识别并能运行的全部指令的集合, 称为该计算机的 ()。
- A. 程序 B. 二进制代码 C. 软件 D. 指令系统
13. 为解决某一特定问题而设计的指令序列称为 ()。
- A. 文件 B. 语言 C. 程序 D. 软件
14. 在程序设计中可使用各种语言编制源程序, 但惟有在 () 执行转换过程中不产生目标程序。
- A. 编译程序 B. 解释程序 C. 汇编程序 D. 数据库管理系统
15. 内部存储器的机器指令, 一般先读取数据到缓冲寄存器, 然后再送到 ()。
- A. 指令寄存器 B. 程序计数器 C. 地址寄存器 D. 标志寄存器
16. 计算机的一条指令一般由 () 组成。
- A. 地址和数据 B. 操作码和操作数

- C. 国标码和机内码 D. ASCII 码和国标码
17. 一张软磁盘上存储的内容, 在该盘 (), 其中数据可能丢失。
- 放置在声音嘈杂的环境中若干天后
 - 携带通过海关的 X 射线监视仪后
 - 被携带到强磁场附近后
 - 与大量磁盘堆放在一起后
18. 度量存储容量的基本单位是 ()。
- 字
 - 字节
 - 位
 - KB
19. 通常以 KB、MB 或 GB 为单位来反映存储器的容量。所谓容量指的是存储器中所包含的字节数。1KB 等于 () 字节。
- 1000
 - 1048
 - 1024
 - 1056
20. 一个完整的计算机系统包括 ()。
- 计算机及其外部设备
 - 主机、键盘、显示器
 - 系统软件和应用软件
 - 硬件系统和软件系统
21. 中央处理器 (CPU) 主要由 () 组成。
- 控制器和内存
 - 运算器和内存
 - 控制器和寄存器
 - 运算器和控制器
22. 计算机的主机由 () 组成。
- CPU、外存储器、外部设备
 - CPU 和内存存储器
 - CPU 和存储器系统
 - 主机箱、键盘、显示器
23. 微型计算机中运算器的主要功能是进行 ()。
- 算术运算
 - 逻辑运算
 - 算术或逻辑运算
 - 函数运算
24. CPU 中的程序计数器 (又称指令计数器) 用于存放 ()。
- 正在执行的指令内容
 - 下一条要执行的指令内容
 - 正在执行的指令的内存地址
 - 下一条要执行的指令的内存地址
25. 微型计算机的内存存储器 ()。
- 按二进制位编址
 - 按字节编址
 - 按字长编址
 - 按十进制位编址
26. I/O 接口位于 () 之间。
- 主机和 I/O 设备
 - 主机和主存
 - CPU 和主存
 - 总线和 I/O 设备
27. 把硬盘中的数据传送到内存中称为 ()。
- 输出
 - 读盘
 - 写盘
 - 打印
28. 硬盘与软盘相比 ()。
- 硬盘旋转速度慢
 - 硬盘存取速度快
 - 硬盘容量小
 - 硬盘便于携带
29. 微型计算机的内存存储器比外存储器 ()。
- 读写速度快
 - 存储容量大

- C. 运算速度快 D. 以上3项都对
30. 断电后会使得存储数据丢失的存储器是 ()。
- A. RAM B. 硬盘 C. ROM D. 软盘
31. 微型计算机内存容量的大小, 一般是指 () 而言。
- A. ROM B. RAM C. Cache D. SRAM
32. 计算机的主存储器是指 ()。
- A. RAM 和 C 磁盘 B. ROM
- C. ROM 和 RAM D. 硬盘和控制器
33. 下列几种存储器中, 存取周期最短的是 ()。
- A. 内存储器 B. 光盘存储器
- C. 硬盘存储器 D. 软盘存储器
34. 下列设备中, 既可做输入设备又可做输出设备的是 ()。
- A. 图形扫描仪 B. 磁盘驱动器 C. 绘图仪 D. 显示器
35. 公司的员工信息管理软件属于 ()。
- A. 应用软件 B. 系统软件 C. 工具软件 D. 字处理软件
36. 显示器是目前使用最多的 ()。
- A. 控制设备 B. 存储设备 C. 输出设备 D. 输入设备
37. 下列不能用作存储容量单位的是 ()。
- A. Byte B. MIPS C. KB D. GB
38. CPU 能直接访问的存储部件是 ()。
- A. 软盘 B. 硬盘 C. 内存 D. 光盘
39. 在计算机领域中, () 通常用 MIPS 来描述。
- A. 计算机的运算速度 B. 计算机的可靠性
- C. 计算机的运行性 D. 计算机的可扩充性
40. 衡量微型计算机的性能指标中, () 用来表示微型计算机系统的性能稳定。
- A. 可用性 B. 兼容性
- C. 平均无故障工作时间 D. 性能价格比
41. 微型计算机上“Shift”键称为 ()。
- A. 空格键 B. 退格键 C. 回车换行键 D. 换档键
42. 如果键盘上的 () 指示灯亮, 表示此时输入英文为大写字母。
- A. NumLock B. CapsLock C. ScrollLock D. 以上都不对
43. 下列叙述中正确的是 ()。
- A. 计算机系统是由主机、外部设备和系统软件组成的
- B. 计算机系统是由硬件系统和应用软件系统组成的
- C. 计算机系统是由硬件系统和软件系统组成的
- D. 计算机系统是由微处理器、外部设备和软件系统组成的
44. 两个软件都属于系统软件的是 ()。
- A. DOS 和 Excel B. DOS 和 UNIX
- C. UNIX 和 WPS D. Word 和 Linux

45. 下列叙述中正确的是 ()。
 - A. 计算机的体积越大, 其功能越强
 - B. CD-ROM 的容量比硬盘的容量大
 - C. 存储器具有记忆功能, 故其中的信息任何时候都不会丢失
 - D. CPU 是中央处理器的简称
46. 计算机中对数据进行加工与处理的部件, 通常称为 ()。
 - A. 运算器
 - B. 控制器
 - C. 显示器
 - D. 存储器
47. 计算机中采用二进制, 是因为 ()。
 - A. 可降低硬件成本
 - B. 稳定
 - C. 二进制的运算法则简单
 - D. 上述 3 个原因
48. 在计算机内部, 一切信息的存取、处理和传递都是以 () 形式运行的。
 - A. EBCDIC 码
 - B. ASCII 码
 - C. 十六进制数
 - D. 二进制数
49. 二进制数 10100001010111B 的十六进制数表示是 ()。
 - A. A124H
 - B. 2857H
 - C. 2412H
 - D. 2567H
50. 将十进制数 26 转换成二进制数是 ()。
 - A. 01011B
 - B. 11010B
 - C. 11100B
 - D. 10011B
51. 与十六进制数 AFH 等值的十进制数是 ()。
 - A. 175
 - B. 176
 - C. 177
 - D. 188
52. 十进制数 511 的二进制数表示是 ()。
 - A. 111011101B
 - B. 111111111B
 - C. 10000000000B
 - D. 1000000011B
53. 与二进制数 01011011B 对应的十进制数是 ()。
 - A. 91
 - B. 87
 - C. 107
 - D. 123
54. 十六进制数 CDH 转换为十进制数是 ()。
 - A. 206
 - B. 203
 - C. 204
 - D. 205
55. 二进制数 1010.101 对应的十进制数是 ()。
 - A. 11.33
 - B. 10.625
 - C. 12.755
 - D. 16.75
56. 下列一组数据中最大的数是 ()。
 - A. 1FFH
 - B. 1010001B
 - C. 227O
 - D. 789
57. 在 7 位 ASCII 码中, 除了表示数字、英文大小写字母外, 还有 () 个字符和信号。
 - A. 63
 - B. 66
 - C. 80
 - D. 32
58. ASCII 码表中的字符 “a” 为十进制数 97, 那么字符 “f” 所对应的十进制数是 ()。
 - A. 45
 - B. 65
 - C. 102
 - D. 100
59. 下列字符中, 其 ASCII 码值最小的是 ()。
 - A. \$
 - B. J
 - C. b
 - D. T
60. 汉字 “中” 的十六进制的机内码是 D6D0H, 那么它的国标码是 ()。
 - A. 5650H
 - B. 4640H
 - C. 5750H
 - D. C750H
61. 存放 16 个 16×16 点阵的汉字字模, 需占存储空间为 ()。
 - A. 64B
 - B. 128B
 - C. 320B
 - D. 512B