

高等学校公共课计算机“十一五”规划教材

大学计算机基础(下册)

——习题解答与实验指导

陈国君 主编 陈尹立 副主编

<http://www.phei.com.cn>



电子工业出版社
PUBLISHING HOUSE OF ELECTRONICS INDUSTRY

高等学校公共课计算机“十一五”规划教材

大学计算机基础（下册）

——习题解答与实验指导

陈国君 主编 陈尹立 副主编
李星原 李福清 陈 力 李梅生 编

电子工业出版社

Publishing House of Electronics Industry

北京·BEIJING

内 容 简 介

本书由陈国君教授主编，分为上、下两册。本册为主教材的配套习题与实验教材，重点在于操作性和学生实际动手能力的培养。本册分为两部分，第一部分是习题与解答，为主教材的每章配备了习题和相应的解答；第二部分是实验与上机指导，每个实验都包括实验目的、实验内容、实验步骤和实验报告要求四个部分，并详细阐述了主教材中的一些高级操作和相应的技巧。

本书可以作为高等院校各相关专业计算机应用课程的教材，也可作为全国计算机等级考试、全国计算机技术与软件专业技术资格（水平）考试、信息处理技术人员考试的培训教材，以及广大工程技术人员普及计算机文化的岗位培训教材，还可为广大计算机爱好者的入门教材。

未经许可，不得以任何方式复制或抄袭本书之部分或全部内容。

版权所有，侵权必究。

图书在版编目（CIP）数据

大学计算机基础（上、下册）/陈国君主编. —北京：电子工业出版社，2008.6

（高等学校公共课计算机“十一五”规划教材）

ISBN 978-7-121-06561-3

I . 大… II . 陈… III . 电子计算机—高等学校—教材 IV . TP3

中国版本图书馆 CIP 数据核字（2008）第 071339 号

策划编辑：贺瑞君

责任编辑：秦淑灵

印 刷：北京市顺义兴华印刷厂

装 订：三河市双峰印刷装订有限公司

出版发行：电子工业出版社

北京市海淀区万寿路 173 信箱 邮编 100036

开 本：787×1092 1/16 印张：32.5 字数：832 千字

印 次：2008 年 6 月第 1 次印刷

印 数：7 000 册 定价：58.00 元（上、下册）

凡所购买电子工业出版社图书有缺损问题，请向购买书店调换。若书店售缺，请与本社发行部联系，联系及邮购电话：（010）88254888。

质量投诉请发邮件至 zlt@phei.com.cn，盗版侵权举报请发邮件至 dbqq@phei.com.cn。

服务热线：（010）88258888。

前　　言

科学技术的飞速发展，知识更新的日新月异，尤其是计算机及网络技术的应用和普及，使得整个地球数字化气氛越来越浓重。计算机应用以其所具有的非凡渗透力与亲和力，已经深入到人类生产和生活的各个领域，对社会的进步和经济的发展产生了巨大影响，显示出了难以估量的价值，各行各业都不能无视计算机这项高科技产物的发展。

随着计算机软硬件产品的不断升级换代，客观上要求高等院校的计算机教学内容也必须随之更新。计算机基础课程是大学生毕业后工作和生活中都必须具备的计算机知识，无论是工作中还是生活中都离不开在计算机网络平台上对文字、表格、图表等的应用，因而了解计算机的基本原理、基础知识，掌握互联网的基本应用，利用现代办公软件以及互联网从事商务、办公以及企业经营管理活动，已成为大学生特别是财经类院校的学生必须掌握的知识。因此，在网络平台上对计算机的各种应用和现代办公软件的掌握，已成为大学计算机基础课教学的核心内容。为此教育部高等教育司组织制定的《高等学校文科类专业大学计算机教学基本要求》（简称《基本要求》）明确了高等学校大学生计算机基础教育的目标和任务。

由于教材是体现教学内容和教学方法的知识载体，是进行教学的基本工具，也是深化教育教学改革、全面推进素质教育、培养创新人才的重要保证，所以本教材是以《基本要求》为指南，紧密围绕《基本要求》中提出的教学目标和知识点，以财经类专业学生为主要教学对象而编写的。

本书分上、下两册，上册为主教材，下册为习题与实验教材。上册以 Windows XP、Office 2007 和 IE 7.0 为背景，系统地介绍了 Windows XP、Office 2007 和 IE 7.0 的基本内容和使用方法，概念清楚，层次分明，举例恰当，可以作为高等院校各相关专业计算机应用课程教材，也可作为自学用书。下册分为习题与解答及实验与上机指导两部分，习题与解答部分搜集了一些以巩固所学知识为目的和在课后答疑过程中学生经常提到的典型问题，并给出了相应的参考答案，以利于学生对知识的掌握；而实验与上机指导部分精心设计了许多与日常生活、学习关系密切的实验项目，旨在提高学生的学习兴趣，强化学生动手能力的培养。同时为了方便广大师生的教学与学习，我们还制作了与教材相配套的电子教案，需要有关资料的师生可登录华信教育资源网 <http://www.huixin.edu.cn> 进行下载。

全书由陈国君、陈尹立、李星原、李福清、陈力、李梅生共同编写，陈国君教授担任主编，陈尹立副教授任副主编，全书由陈国君和陈尹立最后审定。上册共分 7 章，编写分工如下：第 1 章由陈国君编写；第 2 章由李星原编写；第 3 章由李福清编写；第 4、5 章由陈力编写；第 6、7 章由李梅生编写。下册由陈国君教授和陈尹立副教授编写。由于编者水平所限，计算机技术发展又十分迅速，书中缺点和错误在所难免，敬请读者斧正。

编　　者
2008 年 5 月

目 录

第一部分 习题与解答	1
第 1 章 计算机基础知识习题	1
第 2 章 Windows XP 操作系统习题	14
第 3 章 文字处理 Word 2007 习题	22
第 4 章 电子表格 Excel 2007 习题	29
第 5 章 演示软件 PowerPoint 2007 习题	47
第 6 章 计算机网络与 Internet 习题	49
第 7 章 常用工具软件习题	52
习题答案	54
第二部分 实验与上机指导	64
实验 1 计算机操作基础	65
1.1 实验目的	65
1.2 实验内容	65
1.3 实验步骤	65
1.4 实验报告要求	70
1.5 五笔字型输入法简介	70
实验 2 Windows XP 的基本操作	78
2.1 实验目的	78
2.2 实验内容	78
2.3 实验步骤	79
2.4 实验报告要求	82
实验 3 Windows XP 的文件和文件管理操作	84
3.1 实验目的	84
3.2 实验内容	84
3.3 实验步骤	85
3.4 实验报告要求	92
实验 4 Windows 常用工具的使用	93
4.1 实验目的	93
4.2 实验内容	93
4.3 实验步骤	94
4.4 实验报告要求	99
实验 5 Word 2007 的基本操作与文档编辑	100
5.1 实验目的	100

5.2 实验内容	100
5.3 实验步骤	101
5.4 实验报告要求	107
实验 6 格式化文档	108
6.1 实验目的	108
6.2 实验内容	108
6.3 实验步骤	109
6.4 实验报告要求	116
实验 7 Word 2007 表格操作	117
7.1 实验目的	117
7.2 实验内容	117
7.3 实验步骤	118
7.4 实验报告要求	123
实验 8 Word 2007 对象处理	124
8.1 实验目的	124
8.2 实验内容	124
8.3 实验步骤	125
8.4 实验报告要求	130
实验 9 Word 2007 高级操作	131
9.1 实验目的	131
9.2 实验内容	131
9.3 实验步骤	132
9.4 实验报告要求	136
实验 10 电子表格基本操作	137
10.1 实验目的	137
10.2 实验内容	137
10.3 实验步骤	137
10.4 实验报告要求	139
实验 11 公式与函数的使用	140
11.1 实验目的	140
11.2 实验内容	140
11.3 实验步骤	140
11.4 实验报告要求	143
实验 12 图表的创建与编辑	144
12.1 实验目的	144
12.2 实验内容	144
12.3 实验步骤	144
12.4 实验报告要求	145
实验 13 数据管理——排序和筛选	146

13.1 实验目的	146
13.2 实验内容	146
13.3 实验步骤	146
13.4 实验报告要求	147
实验 14 数据管理——分类汇总与数据透视表（一）	148
14.1 实验目的	148
14.2 实验内容	148
14.3 实验步骤	148
14.4 实验报告要求	149
实验 15 数据管理——分类汇总与数据透视表（二）	150
15.1 实验目的	150
15.2 实验内容	150
15.3 实验步骤	150
15.4 实验报告要求	153
实验 16 制作演示文稿	154
16.1 实验目的	154
16.2 实验内容	154
16.3 实验步骤	154
16.4 实验报告要求	155
实验 17 演示文稿的动画设置和放映设置	156
17.1 实验目的	156
17.2 实验内容	156
17.3 实验步骤	156
17.4 实验报告要求	157
实验 18 TCP/IP 协议配置	158
18.1 实验目的	158
18.2 实验内容	158
18.3 实验步骤	158
18.4 实验报告要求	160
实验 19 Internet Explorer 7.0 的使用	161
19.1 实验目的	161
19.2 实验内容	161
19.3 实验步骤	161
19.4 实验报告要求	164
实验 20 Internet 文件下载操作	165
20.1 实验目的	165
20.2 实验内容	165
20.3 实验步骤	165
20.4 实验报告要求	167

实验 21 ACDSee 看图软件的使用	168
21.1 实验目的	168
21.2 实验内容	168
21.3 实验步骤	168
21.4 实验报告要求	171
实验 22 HyperSnap 抓图软件的使用	172
22.1 实验目的	172
22.2 实验内容	172
22.3 实验步骤	172
22.4 实验报告要求	174
实验 23 Windows 优化大师的使用	175
23.1 实验目的	175
23.2 实验内容	175
23.3 实验步骤	175
23.4 实验报告要求	178
实验 24 EasyRecovery 数据恢复的使用	179
24.1 实验目的	179
24.2 实验内容	179
24.3 实验步骤	179
24.4 实验报告要求	181

第一部分 习题与解答

第1章 计算机基础知识习题

一、单选题

1. 1946年世界上第一台电子计算机(ENIAC)在美国宾夕法尼亚大学研制成功，其采用的主要逻辑元件是()。
A. 晶体管 B. 中、小规模集成化电路
C. 电子管 D. 大规模或超大规模集成化电路
2. 目前普遍使用的微型计算机，所采用的逻辑元件是()。
A. 电子管 B. 大规模和超大规模集成电路
C. 晶体管 D. 小规模集成电路
3. 第四代计算机的主要逻辑元器件采用()。
A. 晶体管 B. 中、小规模集成电路
C. 电子管 D. 大规模或超大规模集成电路
4. 使用计算机时，开、关机顺序会影响主机寿命，正确的方法是()。
A. 开机：打印机、主机、显示器；关机：主机、打印机、显示器
B. 开机：打印机、显示器、主机；关机：显示器、打印机、主机
C. 开机：打印机、显示器、主机；关机：主机、显示器、打印机
D. 开机：主机、打印机、显示器；关机：主机、打印机、显示器
5. 下列叙述中错误的是()。
A. 计算机要经常使用，不要长期闲置不用
B. 为了延长计算机的寿命，应避免频繁开关计算机
C. 在计算机附近应避免磁场干扰
D. 计算机用几小时后，应关机一会儿再用
6. 下列说法中不正确的是()。
A. 计算机是一种能快速和高效完成信息处理的数字化电子设备，它能按照人们编写的程序对原始输入数据进行加工处理
B. 计算机能自动完成信息处理
C. 计算器也是一种小型计算机
D. 虽然说计算机的作用很大，但是计算机并不是万能的
7. 下列诸因素中，对微型计算机工作影响最小的是()。
A. 尘土 B. 温度 C. 噪声 D. 湿度

8. 在计算机内部,数据是以()形式加工、处理和传送的。
A. 二进制码 B. 八进制码 C. 十六进制码 D. 十进制码
9. 计算机内部采用二进制数的原因不包括()。
A. 在技术上容易实现
B. 二进制数只使用0和1两个数字,传输和处理时不容易出错,可以保障计算机具有较高的可靠性
C. 与十进制数相比,二进制数的运算规则要简单得多,而且有利于人的理解和使用
D. 二进制数0和1正好与逻辑量“真”和“假”相对应,因此用二进制数表示二值逻辑十分自然。
10. 计算机系统由()组成。
A. 软件系统和硬件系统两大部分
B. 运算器、控制器、存储器、输入设备和输出设备五部分
C. 主机和外部设备(键盘、显示器、鼠标等)
D. CPU、CPU风扇、主板、内存、硬盘、显示器、显卡、声卡、音箱、光驱、机箱、软驱、键盘、鼠标、Modem、网卡
11. 微机硬件系统中最核心的部件是()。
A. 内存储器 B. 输入/输出设备
C. CPU D. 硬盘
12. CPU主要由运算器和()组成。
A. 控制器 B. 存储器 C. 寄存器 D. 编辑器
13. 中央处理器(CPU)主要由()组成。
A. 控制器和内存 B. 运算器和内存
C. 控制器和寄存器 D. 运算器和控制器
14. 运算器的主要功能是()。
A. 算术运算和逻辑运算 B. 加法运算和减法运算
C. 乘法运算和除法运算 D. “与”运算和“或”运算
15. 指挥协调计算机工作的设备是()。
A. 输入设备 B. 输出设备 C. 存储器 D. 控制器
16. 计算机的主存储器是指()。
A. RAM和C磁盘 B. ROM
C. ROM和RAM D. 硬盘和控制器
17. 内存储器是计算机系统中的记忆设备,它主要用于()。
A. 存放数据 B. 存放程序
C. 存放数据和程序 D. 存放地址
18. 内存一般按()分成许多存储单元,每个存储单元都有一个编号,称为(内存)地址。CPU通过地址可以找到所需的存储单元。
A. 位 B. 字节 C. 字 D. 汉字
19. 断电会使存储数据丢失的存储器是()。

- A. RAM B. ROM C. 硬盘 D. 软盘
20. 微型计算机中, ROM 的中文名字是()。
A. 随机存储器 B. 只读存储器
C. 高速缓冲存储器 D. 可编程只读存储器
21. 微型计算机中的内存储器, 通常采用()。
A. 光存储器 B. 磁表面存储器
C. 半导体存储器 D. 磁心存储器
22. 在计算机的性能指标中, 用户可用的内存容量通常是指()。
A. RAM 的容量 B. ROM 的容量
C. RAM 和 ROM 的容量之和 D. CD-ROM 的容量
23. ROM 和 RAM 的主要区别是()。
A. 断电后 ROM 的数据丢失, RAM 数据不会丢失
B. 断电后 RAM 的数据丢失, ROM 的数据不会丢失
C. ROM 属于外存, RAM 属于内存
D. RAM 属于内存, ROM 属于外存
24. 配置高速缓冲存储器(Cache), 是为了解决()。
A. 内存与辅助存储器之间的速度不匹配问题
B. CPU 与辅助存储器之间的速度不匹配问题
C. CPU 与内存储器之间的速度不匹配问题
D. 主机与外设之间的速度不匹配问题
25. 系统设置或配置信息存储在()中, 它记录了系统的一些重要信息, 如软驱、硬盘的设置以及系统日期和时间等, 计算机每次启动时都要先读取里面的信息。
A. RAM B. Cache C. CMOS D. ROM
26. 下列存储器中, 存取速度最快的是()。
A. CD-ROM B. 内存储器 C. 软盘 D. 硬盘
27. 下列是有关存储器读/写速度由快到慢的排序, 一般是()。
A. RAM>Cache>硬盘>软盘 B. Cache>硬盘>RAM>软盘
C. RAM>硬盘>软盘>Cache D. Cache>RAM>硬盘>软盘
28. 使用 Cache 可以提高计算机的运行速度, 这是因为()。
A. Cache 增大了内存的容量 B. Cache 扩大了硬盘的容量
C. Cache 缩短了 CPU 的等待时间 D. Cache 可以存放程序和数据
29. 微机系统与外部交换信息主要通过()。
A. 输入/输出设备 B. 键盘 C. 光盘 D. 内存
30. 计算机的输入/输出设备通过()与主机相连。
A. 数据总线 B. I/O 接口 C. 控制总线 D. 主存储器
31. 把硬盘上的数据传送到计算机的内存中去, 称为()。
A. 打印 B. 写盘 C. 输出 D. 读盘

32. 既能向主机输入数据，又能接受主机输出数据的设备是（ ）。
A. CD-ROM B. 显示器 C. 硬盘 D. 光笔
33. 打印机是一种（ ）。
A. 输入设备 B. 输出设备 C. 存储器 D. 运算器
34. 下列计算机外部设备中，（ ）是输出设备。
A. 投影仪 B. 扫描仪 C. 数字化仪 D. 摄像头
35. 下列设备中只能作为输入设备的是（ ）。
A. 磁盘驱动器 B. 鼠标 C. 存储器 D. 显示器
36. 下述说法错误的是（ ）。
A. 计算机具有存储容量大、运算速度快、结果精度高、逻辑判断准确等特点
B. 在计算机的内存中，数的表示可以是二进制、八进制和十六进制
C. 运算器和控制器合称为 CPU
D. 显示器是计算机的输出设备
37. 下列术语中，属于显示器性能指标的是（ ）。
A. 速度 B. 可靠性 C. 分辨率 D. 精度
38. 分辨率是显示器的主要参数之一，它是指（ ）。
A. 显示屏幕上光栅的列数和行数 B. 显示屏幕上水平和垂直扫描频率
C. 可显示不同颜色的总数 D. 同一画面允许显示不同颜色的最大数目
39. 光驱的倍速越大，表示（ ）。
A. 数据传输越快 B. 纠错能力越强
C. 所能读取光盘的容量越大 D. 播放 VCD 效果越好
40. 计算机的软件系统可分为（ ）。
A. 程序与数据 B. 系统软件与应用软件
C. 操作系统与语言处理程序 D. 程序、数据与文档
41. 应用软件是指（ ）。
A. 所有能够使用的软件 B. 能被各应用单位共同使用的某种软件
C. 所有微机上都应使用的基本软件 D. 专门为某一应用目的而编制的软件
42. （ ）是指用户自己开发或者由第三方软件公司开发的软件，它能满足用户的特殊需要。
A. 系统软件 B. 应用软件 C. 操作系统 D. 软件包
43. 下列软件中，（ ）一定是系统软件。
A. 自编的一个 C 程序，功能是求解一个一元二次方程
B. Windows 操作系统
C. 用汇编语言编写的一个练习程序
D. 存储计算机基本输入/输出系统的 ROM 芯片
44. 学校使用计算机进行学生学籍及成绩管理，这属于计算机在（ ）方面的应用。
A. 数据处理 B. 过程控制 C. 科学计算 D. 人工智能

45. WPS、Word 等字处理软件属于（ ）。
A. 管理软件 B. 网络软件 C. 应用软件 D. 系统软件
46. 为解决某一特定问题而设计的指令序列称为（ ）。
A. 文档 B. 语言 C. 程序 D. 系统
47. 用计算机进行资料检索工作属于计算机应用中的（ ）。
A. 数据处理 B. 科学计算 C. 实时控制 D. 人工智能
48. 计算机辅助教学的英文缩写是（ ）。
A. CAI B. CAM C. CAD D. CAT
49. 用高级程序设计语言编写的程序，要转换成等价的可执行程序，必须经过（ ）。
A. 汇编 B. 编辑 C. 解释 D. 编译和连接
50. 计算机软件系统一般包括系统软件和（ ）。
A. 字处理软件 B. 应用软件 C. 管理软件 D. 数据库软件
51. 计算机软件系统中最基础的系统软件是（ ）。
A. 操作系统 B. 语言处理系统
C. 数据库管理系统 D. 网络通信管理程序
52. 操作系统最基本的功能是（ ）。
A. 处理机管理、存储器管理、设备管理和文件管理
B. 运算器管理、控制器管理、打印机管理和磁盘管理
C. 硬盘管理、控制器管理、存储器管理和文件管理
D. 程序管理、文件管理、编译管理和设备管理
53. 在软件方面，第一代计算机主要使用（ ）。
A. 机器语言 B. 高级程序设计语言
C. 数据库管理系统 D. BASIC 语言
54. 计算机能直接识别的语言是（ ）。
A. 高级程序语言 B. 汇编语言
C. 机器语言（或称指令系统） D. C 语言
55. 以下属于高级语言的是（ ）。
A. 汇编语言 B. C 语言 C. 机器语言 D. 以上都是
56. （ ）都属于计算机的低级语言。
A. 机器语言和高级语言 B. 机器语言和汇编语言
C. 汇编语言和高级语言 D. 高级语言和数据库语言
57. 无须翻译，能被计算机直接执行的是（ ）。
A. 机器语言程序 B. 汇编语言程序
C. 高级语言程序 D. 数据库语言程序
58. （ ）不是计算机高级语言。
A. BASIC B. FORTRAN C. UNIX D. C
59. 下述说法正确的是（ ）。
A. 汇编语言是一种学习使用难、效率低的语言，所以已经被淘汰

- B. 用高级语言编写的程序一定比低级语言程序运行效率（时间和/或空间）高
C. 程序必须全部或部分装入内存中才能运行
D. 高级语言源程序必须经汇编程序翻译成机器指令后，才能在计算机上运行
60. 在计算机系统中，硬件与软件的关系是（ ）。
A. 可相互替代的关系 B. 逻辑功能等价的关系
C. 整体与部分的关系 D. 固定不变的关系
61. 下列描述中不正确的是（ ）。
A. 多媒体技术最主要的两个特点是集成性和交互性
B. 所有计算机的字长都是固定不变的，都是 8 位
C. 通常计算机的存储容量越大，性能就越好
D. 各种高级语言的翻译程序都属于系统软件
62. 多媒体计算机是（ ）。
A. 连在一起的多台计算机，每台计算机处理一种媒体
B. 具有了处理声音、图像等功能的计算机
C. 多种媒体组成的计算机
D. 具有传输多种媒体功能的计算机
63. （ ）是多媒体 PC 最低配置中必备的设备。
A. 打印机 B. 声卡 C. 扫描仪 D. 麦克风
64. 计算机最主要的工作特点是（ ）。
A. 存储程序与自动控制 B. 高速度与高精度
C. 可靠性与可用性 D. 有记忆能力
65. 下述说法正确的是（ ）。
A. 计算机系统由运算器、控制器、存储器、输入和输出设备五部分组成
B. 在 CD-R 刻录机上可以读普通的 CD-ROM 光盘
C. 硬盘只能用做计算机的输出设备
D. 打印机能用做计算机的输入设备
66. 下述说法：
①计算机的存储器由 ROM 和外存储器组成
②显示器、打印机都是计算机的输出设备
③软盘和硬盘既可以作为计算机的输入设备，也可以作为计算机的输出设备
④运算器只能进行算术运算
⑤软件和硬件是完全不同的，硬件完成的事无法用软件来实现，软件完成的事同样也无法用硬件来实现
⑥外存储器一般分为 ROM 和 RAM 两大类
⑦高速缓存(Cache)既可以集成在 CPU 中，也可以集成在主板中
其中正确的是（ ）。
A. ②、③和⑦ B. ②、③、⑤和⑦
C. ②、④和⑥ D. ②和③

67. 计算机性能指标中, MIPS 用来衡量计算机的()。
A. 速度 B. 内存型号 C. 字长 D. 可靠性
68. 具有多媒体功能的微型计算机系统中, 常用的 CD-ROM 是()。
A. 只读大容量软盘 B. 只读型光盘
C. 只读型硬盘 D. 半导体只读存储器
69. 在计算机中, 一个字节由()个二进制位组成。
A. 2 B. 4 C. 8 D. 18
70. 在计算机中, 一个字长的二进制位数是()。
A. 8 B. 16 C. 32 D. 随 CPU 的型号而定
71. “32 位机”中的“32 位”表示的是一项技术指标, 即()。
A. 字节 B. 容量 C. 字长 D. 速度
72. 常说的“32 位机”指的是()。
A. CPU 的地址总线是 32 位
B. 计算机中一个字节表示 32 位二进制数
C. CPU 可以同时处理 32 位二进制数据
D. 扩展总线是 32 位
73. 一台计算机的字长是 4 个字节, 则表明()。
A. 能处理的最大数值为 4 位, 即十进制数 9999
B. 能处理的字符串最多由 4 个英文字符或两个汉字组成
C. CPU 一次能处理 32 位二进制代码
D. 在 CPU 中运算的最大结果为 2 的 32 次方
74. 在 64 位高档微机中, 一个字长所占的二进制位数为()。
A. 8 B. 16 C. 32 D. 64
75. 下面计算机术语中, ()与 CPU 无关。
A. 字长 B. 主频 C. 模拟信号 D. 寻址方式
76. 下列不属于微型计算机主要性能指标的是()。
A. 字长 B. 内存容量 C. 重量 D. 主频
77. 在微机中, 1 MB 准确等于()。
A. 1024×1024 个字 B. 1024×1024 个字节
C. 1000×1000 个字节 D. 1000×1000 个字
78. 下列不能用做存储容量单位的是()。
A. Byte B. MIPS C. KB D. GB
79. 用 MB 来衡量的计算机性能指标是()。
A. 传输速率 B. 存储容量 C. 字长 D. 运算速度
80. 下列关于主频的叙述正确的是()。
A. 主频是完整的读/写操作所需的时间
B. 字长越长, 主频越高
C. 主频是指计算机主时钟在 1 秒内发出的脉冲数

- D. 主频的单位是秒
81. 下列叙述中正确的是()。
- A. 字节通常用英文单词 bit 表示
 - B. 目前广泛使用的 Pentium 计算机其字长为 64 个字节
 - C. 计算机存储器中将 8 个相邻的二进制位作为一个存储单位, 称之为字节
 - D. 微型计算机的字长并不一定是字节的倍数
82. Pentium 4 2.8G 中的 2.8G 代表()。
- A. 内存容量
 - B. CPU 主频
 - C. 硬盘容量
 - D. 内存速度
83. 信息编码的两大要素是()。
- A. 基数和位权
 - B. 数值数据编码和非数值数据编码
 - C. 数码的个数和进位基数
 - D. 基本符号的种类和符号的组合规则
84. 十进制数 127 转换成二进制数是()。
- A. 11111111
 - B. 01111111
 - C. 10000000
 - D. 11111110
85. 二进制数 01100100 转换成八进制数是()。
- A. 64
 - B. 63
 - C. 100
 - D. 144
86. 二进制数 10100001010.111 的十六进制数表示为()。
- A. A12.4
 - B. 50A.E
 - C. 2412.E
 - D. 2412.7
87. 下列 4 个数据虽然没有说明其进制, 但可以肯定()不是八进制数据。
- A. 1001011
 - B. 75
 - C. 116
 - D. 28
88. 下列不同进制的四个数中, 最小的数是()。
- A. $(11011001)_2$
 - B. $(37)_8$
 - C. $(75)_{10}$
 - D. $(2A)_{16}$
89. 在计算机中引入十六进制数是因为()。
- A. 在计算机内部用十六进制数比用二进制数占用较少的空间
 - B. 用十六进制数在书写上更简洁、方便
 - C. 十六进制数比二进制数运算更简单
 - D. 十六进制数比二进制数运算更快
90. 在微机中, 应用最普遍的字符编码是()。
- A. BCD 码
 - B. ASCII 码
 - C. 汉字编码
 - D. 补码
91. 下列字符中, ASCII 码值最小的是()。
- A. A
 - B. D
 - C. Z
 - D. x
92. 关于汉字编码, 以下论述正确的是()。
- A. 五笔字型码是汉字机内码
 - B. 宋体字库中也存放汉字输入码的编码
 - C. 在屏幕上看到的汉字是该字的机内码
 - D. 汉字输入码只有转换为机内码才能被传输并处理
93. 汉字机内码指计算机存储、传输和处理汉字的(), 而汉字输入码指利用英文键盘输入汉字的编码, 有多种形式。
- A. 区位码
 - B. 两个字节的十进制数

- C. ASCII 码 D. 二进制代码
94. 汉字国标码(GB2312—80)规定, 每个汉字用 () 表示。
A. 一个字节表示 B. 两个字节表示 C. 三个字节表示 D. 四个字节表示
95. 在存储一个汉字内码的两个字节中, 每个字节的最高位是 ()。
A. 1 和 1 B. 1 和 0 C. 0 和 1 D. 0 和 0
96. 计算机病毒是指 ()。
A. 带细菌的磁盘 B. 已损坏的磁盘
C. 具有破坏性的特制程序 D. 被破坏的程序
97. 目前, 计算机病毒扩散最快的途径是 ()。
A. 通过软件复制 B. 通过网络传播
C. 通过磁盘复制 D. 运行游戏软件
98. 计算机病毒是指 ()。
A. 编制有错误的计算机程序 B. 设计不完善的计算机程序
C. 计算机程序已被破坏 D. 以危害系统为目的的特殊的计算机程序
99. 下列四项中, 不属于计算机病毒特征的是 ()。
A. 潜伏性 B. 传染性 C. 激发性 D. 免疫性
100. 下面是关于计算机病毒的 4 条叙述, 其中正确的是 ()。
A. 严禁在计算机上玩游戏是预防计算机病毒入侵的唯一措施
B. 计算机病毒是一种人为编制的特殊的计算机程序, 它隐藏在计算机系统内部或依附在其他程序(或数据)文件上, 对计算机系统软件资源造成干扰和破坏, 使计算机系统不能正常运转
C. 计算机病毒只破坏磁盘上的程序和数据
D. 计算机病毒只破坏内存中的程序和数据

二、多选题

1. 下列叙述中, 正确的是 ()。
A. 微机使用过程中突然断电, RAM 中保存的信息全部丢失, ROM 中保存的信息不受影响
B. 磁盘必须进行格式化后才能使用, 凡格式化过的磁盘都能在微机中使用
C. 键盘和显示器都是计算机的 I/O 设备, 键盘为输入设备, 显示器为输出设备
D. 个人计算机键盘上的 Ctrl 键是起控制作用的, 一般与其他键同时按下才有用
E. 键盘是输入设备, 但显示器上显示的内容既有输出的结果, 又有用户通过键盘输入的内容, 故显示器既是输入设备又是输出设备
2. 从下面关于操作系统的叙述中, 选出正确的。
A. 操作系统是一种系统软件
B. 操作系统是计算机硬件的一个组成部分
C. 操作系统是数据库管理系统的子系统
D. 操作系统是对硬件的第一层扩充, 应用软件是在操作系统支持下工作的