



普通高等教育“十一五”国家级规划教材
高职高专计算机系列规划教材

动态数据库 网页设计与制作

陈学平 主编



电子工业出版社

PUBLISHING HOUSE OF ELECTRONICS INDUSTRY

<http://www.phei.com.cn>

普通高等教育“十一五”国家级规划教材

高职高专计算机系列规划教材

动态数据库网页设计与制作

陈学平 主编

电子工业出版社

Publishing House of Electronics Industry

北京·BEIJING

内 容 简 介

本书是计算机网络及相关专业的实训教材,旨在帮助读者在学习了网站规划的相关知识的前提下,进行动态网站的开发和建设。

本书主要讲述动态数据库网页的制作技巧与过程,内容包含网站前台静态页面的设计、网站数据库的设计,网站数据库的连接、网站后台数据库在动态网页中的应用,网上空间及域名的申请,网站发布、宣传及网站安全。本书采用项目和案例相结合的方式来编写,案例中涉及静态、动态网站的大部分知识,可操作性极强。

本书适合具有一定的计算机网络基础知识的通信类、电子信息类及计算机类的高职高专学生和应用技术本科学生学习。

未经许可,不得以任何方式复制或抄袭本书之部分或全部内容。

版权所有,侵权必究。

图书在版编目(CIP)数据

动态数据库网页设计与制作 / 陈学平主编. —北京: 电子工业出版社, 2007.4

普通高等教育“十一五”国家级规划教材·高职高专计算机系列规划教材

ISBN 978-7-121-04200-3

I. 动… II. 陈… III. 主页制作—程序设计—高等学校—教材 IV. TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2007) 第 046806 号

责任编辑: 张荣琴 赵云峰

印 刷: 北京市李史山胶印厂
装 订:

出版发行: 电子工业出版社

北京市海淀区万寿路 173 信箱 邮编 100036

开 本: 787×1 092 1/16 印张: 16.25 字数: 416 千字

印 次: 2007 年 4 月第 1 次印刷

印 数: 5 000 册 定价: 23.00 元

凡所购买电子工业出版社图书有缺损问题, 请向购买书店调换。若书店售缺, 请与本社发行部联系, 联系及邮购电话: (010) 88254888。

质量投诉请发邮件至 zltz@phei.com.cn, 盗版侵权举报请发邮件至 dbqq@phei.com.cn。

服务热线: (010) 88258888。

前 言

目前,网页制作技术已经很普及,很多读者都希望能够快速掌握动态网站的建设技巧。鉴于此,我们结合自己长期的一线教学和网站建设的实践经验编写了《动态数据库网页设计与制作》一书。本书详尽地介绍了通过 Dreamweaver 8.0 设计 ASP 动态数据库网页的技巧,以求对广大网页爱好者有所帮助。

教材编写的总原则是:根据培养应用型、技能型人才目标,从职业岗位对专业知识的需要来确定教材的深度、广度,使高职特色的理论知识体系包括基本概念、基本原理,坚持“必须”、“够用”。另外,针对高职教育培养技能型人才的目标,把训练职业实践技能作为高职特色,与普通本科、大专相区别。

第一,“订单式”培养,目标性强。按照企业“订单式”培训目标及项目驱动与案例分析相结合的方法开发教材。

第二,重点突出,实用性强。本书介绍动态网页的制作技巧,从前台设计、数据库设计、数据库应用等方面来讲述,实用性极强,全书涉及了社会上网站从业人员所需要的大多数建站技术。

第三,叙述图文并茂,可读性强。本书将网站设计的步骤全部抓取了图片,同时配以操作步骤的详细介绍,使读者可以边学习边上机操作。

第四,本教材的可操作性极强。学生根据本书所述内容能够设计出数据库动态网页,结合静态页面即可构成一个完整的动态数据库网站,同时能够通过本书的学习达到举一反三的学习效果,掌握一技之长,积累从业经验。

本书由陈学平主编,蔡灵昀、邓宇、胡鸣皋、邹开跃、赵江林等 23 名同志对于本书的编写予以很大的支持和帮助,也得到了笔者家人和所教班级学生的帮助,借此机会向他们表示衷心的感谢!由于笔者水平所限,书中难免会存在一些缺点和错误,殷切希望广大读者批评指正。

读者如果在学习过程中对书中知识有疑问或者在网站建设过程中有技术上的问题都可以与作者联系。

联系方式 电子邮件: yuanju01@163.com

QQ 群: 33071690 5837205

MSN: yuanju2003@example.com

编著者

2007.2

目 录

第1章 网页设计概述	1
1.1 网页设计的基本方式	1
1.1.1 手工编码方式	1
1.1.2 可视化设计工具方式	2
1.1.3 编码和可视化设计工具结合方式	2
1.2 网页中的常见元素	2
1.2.1 文本	2
1.2.2 图像和动画	3
1.2.3 声音和视频	3
1.2.4 超级链接	4
1.2.5 表格	4
1.2.6 表单	4
1.2.7 导航栏	4
1.2.8 其他常见元素	5
1.3 网页元素的创作与编辑工具	5
1.3.1 网页图像制作工具	5
1.3.2 动画制作工具	5
1.3.3 网页编辑工具	6
1.4 HTML 语言基础知识	6
1.4.1 HTML 基本概念	7
1.4.2 HTML 的基本语法结构	7
1.5 动态网页的支持技术	12
1.5.1 ASP 技术	12
1.5.2 ASP.NET	13
1.5.3 PHP 技术	13
1.5.4 JSP 技术	13
本章小结	13
思考与练习	14
第2章 Dreamweaver 8.0 基础知识	15
2.1 Dreamweaver 8.0 工作界面	15
2.1.1 “插入”栏	16
2.1.2 文档工具栏	17
2.1.3 文档窗口	18
2.1.4 浮动面板组	18

2.1.5	属性对话框的使用	18
2.1.6	标签选择器	19
2.2	Dreamweaver 8.0 的功能菜单 (命令)	20
2.2.1	“文件”菜单	20
2.2.2	“编辑”菜单	21
2.2.3	“查看”菜单	21
2.2.4	“插入”菜单	22
2.2.5	“修改”菜单	22
2.2.6	“文本”菜单	23
2.2.7	“命令”菜单	23
2.2.8	“站点”菜单	23
2.2.9	“窗口”菜单	23
2.2.10	“帮助”菜单	24
2.3	Dreamweaver 8.0 中建立一般网页的方法	24
2.4	本地站点的建立	25
2.4.1	关于站点规划和设计	25
2.4.2	本地站点的建立与编辑	27
2.5	网页的建立与保存	28
	本章小结	29
	思考与练习	29
第3章	设计页面布局	30
3.1	使用表格对页面进行布局	30
3.1.1	创建表格	30
3.1.2	表格的编辑	31
3.1.3	对表格进行排序	32
3.2	在布局模式中对页面进行布局	33
3.2.1	布局模式简介	33
3.2.2	布局模式的切换	33
3.2.3	绘制布局单元格和表格	34
3.2.4	向布局单元格中添加内容	35
3.2.5	布局单元格的调整	36
3.2.6	设置布局单元格的格式	36
3.2.7	设置布局模式参数	36
3.3	使用框架对页面进行布局	36
3.3.1	框架 (集) 概述	36
3.3.2	创建框架和框架集	37
3.3.3	选择框架和框架集	38
3.3.4	在框架中打开文档	39
3.3.5	保存框架和框架集文件	39

3.3.6	设置框架(集)属性	40
3.4	使用层对页面进行布局	40
3.4.1	层的创建	40
3.4.2	层的基本操作	41
3.4.3	向层添加内容	43
3.4.4	修改现有层的属性	43
3.4.5	层和表格的转换	44
	本章小结	44
	思考与练习	44
第4章	网页元素的添加与编辑	45
4.1	添加文本和设置文本格式	45
4.1.1	文本元素的添加和编辑	45
4.1.2	CSS 样式的应用	47
4.1.3	层叠样式(CSS)的应用	48
4.2	图像的添加与编辑	51
4.2.1	添加图像	52
4.2.2	编辑图像	52
4.3	媒体的添加与编辑	53
4.3.1	添加 Flash 影片	53
4.3.2	添加 Shockwave 影片	54
4.3.3	向页面添加视频	54
4.3.4	向页面添加声音	54
4.4	表单的添加与编辑	56
	本章小结	60
	思考与练习	60
第5章	链接、库与模板	61
5.1	文本链接	61
5.2	图像超级链接	62
5.2.1	创建图像链接	62
5.2.2	创建热点区域	63
5.3	其他类型的超级链接	65
5.3.1	用 MP3 下载超级链接	65
5.3.2	锚点链接	68
5.3.3	构建刷新链接	70
5.3.4	构建 E-mail 链接	70
5.3.5	单击广告后才使链接生效	74
5.4	管理链接	77
5.4.1	从小图片链接浏览原图	78
5.4.2	构建空链接	82

5.4.3	构建 Top 链接	83
5.4.4	构建 JavaScript 链接	83
5.4.5	构建前进链接和后退链接	84
5.4.6	构建打印链接	85
5.4.7	构建收藏链接	85
5.4.8	构建设置默认主页链接	86
5.4.9	构建访问默认主页链接	88
5.5	库项目	89
5.5.1	认识“库”项目	89
5.5.2	创建和编辑库项目	89
5.5.3	使用库项目	91
5.6	模板	91
5.6.1	创建编辑模板	91
5.6.2	应用模板	93
5.6.3	更新模板	93
	本章小结	94
	思考与练习	94
第 6 章	浏览器动态网页的制作	95
6.1	行为与“行为”面板	95
6.1.1	行为的工作原理	95
6.1.2	“行为”面板的应用	96
6.2	应用行为制作动态网页	98
6.2.1	添加网页的背景音乐	98
6.2.2	MP3 在线试听	100
6.2.3	让用户选择播放音乐	104
6.2.4	弹出提示信息	106
6.2.5	用户注册提示	108
6.2.6	与层有关的行为	111
6.2.7	制作时间线动画	115
	本章小结	117
	思考与练习	117
第 7 章	动态网页数据库基础	121
7.1	动态网页简介	121
7.2	数据库基础	121
7.2.1	数据库的概念	121
7.2.2	常用数据库	121
7.3	各种动态网页开发语言简介	122
7.4	动态数据库网页开发环境的创建	124

7.4.1 IIS 的安装与配置	124
7.4.2 DSN 数据源的建立	128
本章小结	133
思考与练习	133
第 8 章 服务器动态网页的制作	138
8.1 动态站点的建立	138
8.1.1 工作流程和程序结构	138
8.1.2 在 Dreamweaver 8.0 中定义本地站点	139
8.2 后台数据库的设计	141
8.2.1 设计库结构, 创建数据源	141
8.2.2 在 Dreamweaver 8.0 中建立数据库连接	142
8.3 数据提交功能的实现	143
8.3.1 表单网页的建立	143
8.3.2 数据记录集的建立	146
8.3.3 记录集与表单的绑定 (建立插入记录行为)	148
8.4 数据显示功能的实现	148
8.4.1 记录的显示	149
8.4.2 动态显示多条记录	149
8.4.3 记录的计数和统计	150
8.4.4 记录集导航条的建立	152
8.5 数据查询功能的实现	152
8.5.1 创建查询页面	152
8.5.2 构建结果页面	153
8.5.3 建立查询显示详细页面	156
8.6 数据维护功能的实现	157
8.6.1 创建登录页面	157
8.6.2 数据维护	158
8.7 成绩管理系统主页的建立	162
8.8 用户注册系统的设计	162
8.8.1 服务器配置	162
8.8.2 数据库设置	165
8.8.3 数据库显示	167
8.8.4 会员注册系统	171
8.8.5 登录系统的实现	176
8.8.6 查找密码	179
8.8.7 修改资料篇	186
本章小结	188
思考与练习	188

第 9 章 Dreamweaver 8.0 for ASP 编程基础	189
9.1 Request 对象——接收客户端数据	189
9.1.1 实例 1 使用 Request 对象的 form 方法	189
9.1.2 实例 2 使用 Request 对象的 QueryString 方法	191
9.1.3 Request.form 方法与 Request.QueryString 方法的比较	192
9.1.4 Dreamweaver 8.0 中的代码剖析	192
9.1.5 实例 3 使用 Request 对象结合条件判断语句	193
9.1.6 实例 4 结合 Dreamweaver 8.0 服务器行为在服务器端检验表单的合法性	196
9.2 Response 对象——向客户端输出数据	198
9.2.1 Response.write 方法的使用——向直接客户端浏览器输出数据	198
9.2.2 Response.redirect 方法——链接到新网址	200
9.2.3 使用 Response.write 方法实现循环输出	202
9.2.4 Response 对象属性	203
9.3 session 对象——服务器特定用户会话	204
9.3.1 实例 使用 Request.form 方法将信息存储在 session 会话中	204
9.3.2 session.adandon 方法	205
本章小结	206
思考与练习	207
第 10 章 动态网页设计实例	208
10.1 网上新闻发布	208
10.1.1 工作流程图	208
10.1.2 数据表的结构	208
10.1.3 建立数据库连接	209
10.1.4 新闻提交功能的实现	209
10.1.5 创建显示页面	211
10.1.6 在网页上实现对数据库的维护	215
10.2 网上投票系统的设计	218
10.2.1 工作流程图	218
10.2.2 站点结构图	218
10.2.3 后台数据库设计	219
10.2.4 建立数据库连接	221
10.2.5 投票页面的设计	222
10.2.6 投票结果的柱状显示	225
本章小结	231
思考与练习	231
第 11 章 网站发布	232
11.1 申请空间和域名	232
11.1.1 域名知识介绍	232

11.1.2	申请顶级域名	233
11.1.3	申请免费域名	234
11.1.4	申请空间	235
11.2	网站上传	236
11.2.1	Dreamweaver 的 FTP 上传网页	236
11.2.2	CuteFTP 上传与下载文件	238
	本章小结	240
	思考与练习	240
第 12 章	网站管理、维护与安全	241
12.1	网站宣传	241
12.2	网站的日常维护与更新	243
12.3	网站的安全	244
12.3.1	攻击的类型	244
12.3.2	网站页面的安全	246
12.3.3	网站数据库的安全	247
	本章小结	248
	思考与练习	248

第 1 章 网页设计概述

本章知识点及学习目标

本章主要讲解网页设计制作的基本方式、构成网页的基本元素、编辑网页的常用工具、动态网页的支持技术和网页编码的基本知识。

通过本章学习，读者应该掌握以下内容：

- ◆ 网页设计的基本方式
- ◆ 网页包括的常见元素
- ◆ 网页元素的创作与编辑工具
- ◆ HTML 语言基础知识
- ◆ 动态网页的支持技术

1.1 网页设计的基本方式

网页设计制作的基本方式包括：手工直接编码、利用可视化设计工具、手工编码和可视化设计工具结合等 3 种方式。下面对这 3 种方式进行简单介绍。

1.1.1 手工编码方式

网页是由 HTML (HYPER TEXT MARKUP LANGUAGE) 超文本标记语言编码的文本文档，设计制作网页的过程就是生成 HTML 代码的过程。在 WWW (World Wide Web) 发展的初期，人们制作网页是通过直接编写 HTML 代码来实现的。比如，如果在网页上显示如图 1.1 所示的网页，就应该在网页文档中编写下面的代码：

学期	课程	成绩	说明
2005-2006-1	动态网页制作	98.5	专业必修课

图 1.1 手工编码实现的网页

```
<table align="center" width="75%" border="1">
<tr>
<td align="center">学期</td>
<td align="center">课程</td>
<td align="center">成绩</td>
<td align="center">说明</td>
</tr>
<tr>
<td align="center">2005-2006-1</td>
<td align="center">动态网页制作</td>
<td align="center">98.5</td>
```

<td>专业必修课</td>

</tr>

</table>

手工编码制作网页对网页设计人员的要求较高,编码效率低,调试过程复杂。对大多数网页设计人员来说采用这个方式比较困难。但手工编码可以灵活地制作出丰富的网页效果。

1.1.2 可视化设计工具方式

随着网页制作技术的不断发展,出现了诸如 FrontPage、Dreamweaver 等可视化的网页编辑工具。利用这些工具人们在可视环境下编辑制作网页元素,由编辑工具自动生成对应的网页代码。如要在网页上显示如图 1.1 所示的网页,就可以直接在工作区中绘制表格而不用考虑编码的规则和语法。利用可视化工具编辑网页,其操作简单直观、调试方便,是大众化的网页编辑方式。但利用可视化工具在制作一些特殊网页效果上有一定的局限性。

1.1.3 编码和可视化设计工具结合方式

编码和可视化设计工具结合是一种比较成熟的网页制作方式。其具体过程为:一般的网页元素通过可视化工具编辑制作,一些特殊的网页效果通过插入代码生成。这种方式效率高、调试方便,而且可以实现丰富的网页效果,但要求设计人员既能熟悉 Html 语言又能熟练运用可视化设计工具。

除了上面 3 种基本的网页设计制作方式外,我们还可以通过修改已有的网页代码生成自己的网页。在网页编辑制作过程中具体采用何种方式要根据个人的具体情况而定,不必拘泥于某种固定的模式。

1.2 网页中的常见元素

在初次设计网页之前,首先应该认识构成网页的基本元素,只有这样,才能在设计中得心应手,根据需要合理地组织和安排网页内容。

如图 1.2 所示是一个站点的首页,其中包含常见的网页元素,如:文本、图像、超级链接、表格、动画、导航栏、音乐和交互式表单等。下面将详细介绍网页中包含的常见元素及其在网页中的作用。

1.2.1 文本

文本一直是人类最重要的信息载体与交流工具,网页中的信息也是以文本为主。与图像相比,文字虽然不如图像那样能够很快引起浏览者的注意,但却能准确地表达信息的内容和含义。为了克服文字固有的缺点,人们赋予了网页中文本更多的属性,如字体、字号、颜色、底纹和边框等,通过不同格式的区别,突出显示重要的内容。此外,用户还可以在网页中设计各种各样的文字列表来清晰表达一系列项目。这些功能都给网页中的文本赋予了新的生命力。



图 1.2 包含各种元素的主页

1.2.2 图像和动画

图像在网页中具有提供信息，展示作品，装饰网页，表达个人情调和风格的作用。用户可以在网页中使用 GIF、JPEG (JPG)、PNG 3 种图像格式，其中使用最广泛的是 GIF 和 JPEG 2 种格式。



说明

当用户使用所见即所得的网页设计软件在网页上添加其他非 GIF、JPEG、PNG 格式的图片并保存时，这些软件通常会自动将少于 8 位颜色的图片转化为 GIF 格式，或将多于 8 位颜色的图片转化为 JPEG。

在网页中为了更有效地吸引浏览者的注意，许多网站的广告都做成了动画形式。如图 1.2 所示的“无限情缘”，就是一个动画广告。

1.2.3 声音和视频

声音是多媒体网页的一个重要组成部分。当前存在着一些不同类型的声音文件和格式，也可用不同的方法将这些声音添加到 Web 页中。在决定添加声音之前，需要考虑的因素包括其用途、格式、文件大小、声音品质和浏览器差别等。不同的浏览器对于声音文件的处理方法是不同的，彼此之间很可能不兼容。

用于网络的声音文件的格式非常多，常用的有 MIDI、WAV、MP3 和 AIF 等。设计者在使用这些格式的文件时，需要加以区别。很多浏览器不要插件也可以支持 MIDI、WAV 和 AIF 格式的文件，而 MP3 和 RM 格式的声音文件则需要专门的浏览器播放。

一般来说，不要使用声音文件作为背景音乐，那样会影响网页下载的速度。可以在网页中添加一个打开声音文件的链接，让音乐播放变得可以控制。

视频文件的格式也非常多，常见的有 Realplay、MPEG、AVI 和 DivX 等。视频文件的采用使网页变得精彩而有动感。

1.2.4 超级链接

超级链接技术可以说是 WWW 流行起来的最主要的原因。它是从一个网页指向另一个目的端的链接，例如指向另一个网页或者相同网页上的不同位置。这个目的端通常是另一个网页，但也可以是一幅图片，一个电子邮件地址，一个文件，一个程序或者是本网页中的其他位置。其热点通常是文本、图片或图片中的区域，也可以是一些不可见的程序脚本。

当浏览者单击超级链接热点时，其目的端将显示在 Web 浏览器上，并根据目的端的类型以不同方式打开。例如，当指向一个 AVI 文件的超级链接被单击后，该文件将在媒体播放软件中打开；如果单击的是指向一个网页的超级链接，则该网页将显示在 Web 浏览器上。

在如图 1.2 所示的“链接文字”中，加下画线的文字，就是已经建立了超链接的文本。

1.2.5 表格

在网页中表格用来控制网页中信息的布局方式。这包括两方面：一是可以使用行和列的形式来布局文本和图像以及其他的列表化数据；二是可以使用表格来精确控制各种网页元素在网页中出现的位置。如图 1.2 所示的“特色栏目”，就是运用了表格进行布局定位。

1.2.6 表单

使用超级链接，浏览者和 Web 站点便建立起了一种简单的交互关系。网页中的表单通常用来接受用户在浏览器端的输入，然后将这些信息发送到用户设置的目标端。这个目标可以是文本文件、Web 页、电子邮件，也可以是服务器端的应用程序。表单一般用来收集联系信息、接受用户要求、获得反馈意见、设置来宾签名簿、让浏览者注册为会员并以会员的身份登录站点等。

表单由不同功能的表单域组成，最简单的表单也要包含一个输入区域和一个提交按钮。站点浏览者填写表单的方式通常是输入文本，选中单选按钮或复选框，以及从下拉列表框中选择选项等。

根据表单功能与处理方式的不同，通常可以将表单分为用户反馈表单，留言簿表单，搜索表单和用户注册表单等类型。

图 1.2 中右上角的“手机托管”是一个手机号的提交表单。

1.2.7 导航栏

导航栏是用户在规划好站点结构，开始设计主页时必须考虑的一项内容。导航栏的作用是引导浏览者游历站点。事实上，导航栏是一组超级链接，这组超级链接的目标是本站点的主页以及其他重要网页。在设计站点中的诸网页时，可以在站点的每个网页上显示一个导航栏。这样，浏览者可以既快又容易地转向站点的其他网页。

一般情况下，导航栏应放在网页中较引人注目的位置，通常是在网页的顶部或一侧。导航栏既可以是文本链接，也可以是一些图形按钮。如图 1.2 所示的“导航栏”是一组文本链接。

1.2.8 其他常见元素

网页中除了以上几种最基本的元素之外,还有一些其他的常用元素,包括悬停按钮、Java 特效、ActiveX 等。它们不仅能点缀网页,使网页更活泼有趣,而且在网上娱乐、电子商务等方面也有着不可忽视的作用。

1.3 网页元素的创作与编辑工具

通过以上介绍,我们看到网页内容非常丰富,那么用什么工具来进行创作、编辑这些元素呢?现在网页制作软件很多,这里介绍几种主要的网页图像、动画制作软件和网页编辑工具。

1.3.1 网页图像制作工具

1. Fireworks 8.0

Fireworks 8.0 是 Macromedia 公司的产品,是目前最流行的网页图像制作软件。只要将 Dreamweaver 的默认图像编辑器设为 Fireworks,那么在 Fireworks 中制作完成网页图像后将其输出就会立即在 Dreamweaver 中更新。Fireworks 还可以安装使用所有的 Photoshop 滤镜,并且可以直接导入 PSD 格式图像。更方便的是,它不仅结合了 Photoshop 位图功能以及 CorelDRAW 矢量图的功能,而且提供了大量的网页图像模板供用户使用。例如,网页上很流行的阴影和立体按钮等效果,只需单击一下就可以制作完成。其最方便之处是,它可以通过图像切割,图像映射,悬停按钮,图像翻转等效果直接生成 HTML 代码,或者嵌入到现有的网页中,或者作为单独的网页出现。用数码相机摄制的图片就需要通过该软件进行图片优化,否则图片将会很大,网页打开速度将会很慢。

2. Photo Impact

Photo Impact 是一个功能强大,有趣且好用的基于对象的图像编辑软件。在这个软件中,所有要编辑的图像都会以独立的对象形式存在,用户可以一直对独立的对象进行编辑,直到满意后再将它合并到图像上。当然,在编辑独立对象的过程中不会影响图像的其他部分,这样,用户对于正在编辑的作品就有了更大的控制权。Photo Impact 还提供了各种各样的特效及模板,使用户可以更轻松地编辑图像。

1.3.2 动画制作工具

1. Flash 8.0

Flash 8.0 也是 Macromedia 公司的产品,是目前最流行的矢量动画制作软件。与其他动画软件相比,它具有以下一些优点。

(1) 制作的是矢量图像。只需用少量矢量数据就可以描述一个复杂的对象,而占有的存储空间只是位图的几千分之一,非常适合在网络上使用。同时,矢量图像不会随浏览器窗口大小的改变而改变其画面质量。

(2) 使用插件方式工作。

(3) 提供了一些增强功能。例如，支持位图，声音，渐变色和 Alpha 透明等。拥有了这些功能，用户就完全可以建立一个全部由 Flash 制作的站点。

(4) Flash 影片也是一种流式文件。即浏览者在观看一个大动画时，可以不必等到影片全部下载到本地再观看，而是可以随时观看，即使后面的内容还没有完全下载，也可以开始欣赏动画。

2. Director

Director 是 Macromedia 公司推出的多媒体开发工具，它为广大多媒体制作人员提供了建立交互式应用的强大功能。用户可以在友好的界面下通过使用 Director 制作出令人满意的多媒体作品。Director 是一个简单且直观的软件，即使是首次使用该软件的用户也能编出优秀的程序。而且，Director 又是一个高度面向对象的工具，非常适合图像设计者使用。

1.3.3 网页编辑工具

1. FrontPage 2003

FrontPage 2003 是 Microsoft Office 2003 家族中的一员，FrontPage 2003 的界面，其功能与 Word 2003 非常相似。FrontPage 2003 提供了相当数量的模板和向导，使初学者能够非常容易地设计出美观、实用的网页。FrontPage 2003 的最强大之处，是其站点管理与远程发布功能。用户只需在本地对网页进行编辑，FrontPage 2003 便会跟踪用户编辑过的文件，在发布时，自动将修改过的网页进行发布，未编辑过的网页可由用户决定是否再次向服务器发送。

2. Dreamweaver 8.0

Dreamweaver 8.0 和 Fireworks 8.0、Flash 8.0 一起，被人们喻为“网页制作三剑客”。同 FrontPage 一样，Dreamweaver 也是“所见即所得”的网页编辑软件。它能够很好地支持 ActiveX、JavaScript、Java、Flash 和 Shockwave 等，而且还能通过鼠标拖动的方式从头到尾制作动态的 HTML 效果。Dreamweaver 还采用了 Roundtrip HTML 技术，使用这些技术，网页可以在 Dreamweaver 和 HTML 代码编辑器之间进行自由转化，而 HTML 语法及结构不变。这样，专业设计者可以在不改变原有编辑习惯的同时，充分享受到“所见即所得”带来的方便。

Dreamweaver 8.0 是一种全新概念的产品。利用它，开发人员、编程人员和设计人员可以在多种服务器平台上，在一个软件中完成支持几种语言的动态网页的开发，产生和编辑用 ASP、JSP 和 Cold Fusion 开发的 Web 内容。由于 Dreamweaver 8.0 是从低版本的 Dreamweaver 环境中衍生出来的，因此它也具有十分完美的 HTML 和 JavaScript 功能。

1.4 HTML 语言基础知识

网页是由 HTML 标记语言代码构成的程序文件。虽然现在我们可以利用 Dreamweaver、FrontPage 等可视化工具方便、直观地设计制作网页，生成网页文件，不需要再去编写烦琐的网页代码。但对 HTML 语言应有初步的了解，便于我们理解网页的制作原理和运行机制，