

macromedia®

FIREWORKS DREAMWEAVER MX

实例详解

Dreamweaver MX、Fireworks MX新增功能全面讲解

Dreamweaver MX、Fireworks MX全程经典实例教学

Dreamweaver MX、Fireworks MX插件实例

赠送近600种Dreamweaver MX、Fireworks MX插件

盘赠送大量网页制作素材

.092

前　　言

本实例教程所授机宜皆为作者亲身设计之经验和感受，绝对为您省下摸索的时间，让您用得物有所值。

继 Flash MX 成功发布后，Dreamweaver MX 也在我们面前揭开了神秘的面纱。Dreamweaver MX 除了追求自然的统一和完美风格、相关图标及其相关的启动画面、统一风格的属性面板、可拆分重组的面板窗口等带给我们强烈视觉冲击的改变外，还在内在功能上开创了一个全新的时代。它带给您的，将不仅仅只是惊喜！我们从 Dreamweaver MX 的新增功能和特点入手，全面讲解这个新软件在各个方面应用，从而使读者体验 Dreamweaver MX 的强大功能。

Fireworks MX 是 Macromedia 公司在 MX 时代的“网页制作三剑客”之最后一剑。它有一系列全新的创造和自动完成功能，这些强大功能不但给网络设计新手带来惊喜，就连经验丰富的设计师也倍感方便。Fireworks MX 与 Macromedia 公司的其它产品如 Flash、Director、Dreamweaver、Flash 以及其它常用的图形程序和 HTML 编辑器结合的更为紧密，综合利用它们，能够提供一整套专业的网络解决方案。此外，在这个新软件中，你不需要再拘泥于某种工作方式，使用它你可以把图像处理部分整合到整个开发计划中，更好也更有效地组织各种不同格式的文件，提高工作效率。我们从该软件的新增功能和特性入手，通过全程实例详解，使读者全面掌握这个编辑矢量和位图的综合工具，进而使您的网梦成真。

教学光盘——《Dreamweaver MX 新增功能与实用教程》、《Fireworks MX 新增功能与经典实例》通过多媒体教学模式，在其中充分融进了音频、视频、动画等多媒体技术，教学方法更加生动、形象。图文并茂的精彩讲解，通俗易懂的教学方式，带你进入 Dreamweaver MX 和 Fireworks MX 的梦幻世界。

△ 揭秘鲜为人知的 Fireworks MX 图像制作秘籍，让您快速学习网页影像制作技巧，以及 Fireworks MX 与网页编辑软件的整合运用。

△ 由浅入深的教程规划，在丰富实用的范例引导下，使读者充分掌握 Dreamweaver MX 的网页制作窍门，设计出属于自己的独一无二的极品网页。

△ 彻底解决初学者对网页图形制作上的困扰，从基础知识、新增功能到实际应用，都详尽解说，轻松完成各种网页影像特效。

△ 光盘收录了所有本书实例、源文件。超值附赠的大礼包——Macromedia 公司 Dreamweaver 系列产品插件和 Fireworks MX 插件计 600 种之多，以及大量网页制作素材，绝对超值，绝对惊喜。

△ 本产品不仅对这些软件本身的功能详加讲解，还将网页与动画的完美结合利用大量实例来现场演示教学，因此对于网页设计人员来说，是一套不可多得的好教材。



第一部分 Dreamweaver MX 篇

第一章 Dreamweaver MX 新增功能与特性	2
1. 1 Dreamweaver 概述	2
1. 2 安装 Dreamweaver MX	3
1. 3 精彩设计新增功能	5
1. 4 代码编写新增功能	11
1. 5 应用开发新增功能	16
第二章 层	19
2. 1 层概述	19
2. 2 属性面板及参数设置	20
2. 3 使用层	24
2. 4 嵌套层	28
2. 5 层与表格的相互转换	29
2. 6 层动画	31
第三章 表格	33
3. 1 表格概述	33
3. 2 使用表格	34
3. 3 属性面板及参数设置	39
3. 4 复制粘贴单元格内容	43
3. 5 调整表格大小	45
3. 6 表格排序	46
3. 7 布局视图	47
3. 8 导出表格数据	50
第四章 框架	51
4. 1 框架概述	51
4. 2 创建框架	52
4. 3 保存框架和框架集	54
4. 4 框架及框架集属性设置	57
第五章 创建链接	62
5. 1 链接和导航概述	62
5. 2 基础知识	62



5.3 创建链接	65
5.4 创建导航条	72
第六章 图像操作	75
6.1 Web 图形文件格式	75
6.2 插入图像	78
6.3 创建轮换图像	82
6.4 创建影像地图	84
6.5 插入 Flash 文件	86
6.6 嵌入 Fireworks 文件	89
第七章 行为	92
7.1 行为概述	92
7.2 行为面板	93
7.3 事件概述	94
7.4 添加行为	96
7.5 使用行为详解	99
第八章 创建表单	111
8.1 表单概述	111
8.2 创建表单	112
8.3 创建表单域	113
8.4 创建菜单	118
8.5 创建表单按钮	120
第九章 站点、模板和库	122
9.1 站点	122
9.2 模板和库	129
9.3 创建模板	130
9.4 库操作	135
9.5 XML 简介	140

第二部分 Fireworks MX 篇

第一章 Fireworks MX 新增功能与特性	142
1.1 Fireworks 简介	142



1. 2 Fireworks 的动画类型	142
1. 3 Fireworks MX 的安装	143
1. 4 Fireworks MX 概述	144
1. 5 工具箱	145
1. 6 窗口菜单	148
1. 7 浮动面板	152
第二章 文字特效实例	160
2. 1 弧形文字特效制作	160
2. 2 透明文字特效制作	162
2. 3 凹刻文字特效制作	165
2. 4 渐变文字特效制作	167
2. 5 霓虹文字特效制作	170
2. 6 冰雪文字特效制作	171
2. 7 双色系特效文字制作	173
2. 8 黄金立体字	175
第三章 图像特效实例	177
3. 1 水滴特效制作	177
3. 2 贝塞尔曲线的制作	180
3. 3 彩色线条的制作	182
3. 4 图像边缘羽化的制作	184
3. 5 统一色系图像的制作	189
3. 6 寻呼机的制作	191
3. 7 金属齿轮的制作	195
3. 8 荧光魔术球的制作	198
3. 9 玻璃罐的制作	200
第四章 按钮特效实例	203
4. 1 彩色按钮效果	203
4. 2 金属按钮效果	205
4. 3 苹果按钮效果	207
4. 4 接触按钮效果	211



Dreamweaver MX 篇 第一章

Dreamweaver MX 篇



第一章 Dreamweaver MX 新增功能与特性

1.1 Dreamweaver 概述

Dreamweaver 是美国 Macromedia 公司开发的集网页制作和管理网站于一体的所见即所得网页编辑器,它是第一套针对专业网页设计人员特别设计的可视化网页开发工具,利用它可以轻而易举地制作出跨平台、跨浏览器的动感网页。

与 Frontpage 不同, Dreamweaver 采用的是 Mac 机浮动面板的设计风格,对于初学者来说可能会感到不适应。但当你习惯了其操作方式后,就会发现 Dreamweaver 的直观性与高效性是 Frontpage 所无法比拟的。

Dreamweaver 对于 DHTML(动态网页)的支持特别好,可以轻而易举地做出很多眩目的互动页面特效。插件式的程序设计使得其功能可以无限的扩展。Dreamweaver 与 Flash、Firework 并称为 Macromedia 的网页制作三剑客,由于是同一公司的产品,因而在功能上有着一个非常紧密的结合。因此,说 Dreamweaver 是高级网页制作的首选并不为过。

互联网 (Internet) 的家喻户晓,HTML 技术的不断发展和完善,随之而产生了众多网页编辑器。从网页编辑器基本性质可以分为“所见即所得”网页编辑器和“非所见即所得”网页编辑器(即原始代码编辑器),两者在实际操作中是各有千秋。“所见即所得”网页编辑器的优点就是直观性,使用方便且容易上手。在“所见即所得”网页编辑器进行网页制作与在 Word 中进行文本编辑不会感到有什么区别,但同时也存在着致命的弱点:

- 1、难以精确达到与浏览器完全一致的显示效果。
- 2、页面原始代码的难以控制性,比如在“所见即所得”编辑器中制作一张表格也要几分钟,但要它完全符合要求可能需要十几分钟。而相比之下,“非所见即所得”的网页编辑器,就不存在这个问题,因为所有的 HTML 代码都在监控下产生,但是由于“非所见即所得”编辑器的先天条件就注定了它的工作低效率。

为了实现两者的完美结合,既能产生干净而准确的 HTML 代码,又具备“所见即所得”的高效率和直观性,Macromedia 公司推出了 Dreamweaver3.0、Dreamweaver4.0。而 Dreamweaver MX 的推出,更是将功能强大的网页制作三剑客结合紧密到极点,可以毫不夸张地说,在这三者中几乎可以实现完全的无缝链接。



1.2 安装 Dreamweaver MX

在对 Dreamweaver 作了一番全面的了解后，我们可以开始激动人心的 Dreamweaver MX 之旅了，现在，让我们一起安装全新的 Dreamweaver MX 吧。

将 Dreamweaver MX 安装光盘放入光驱，系统将自动执行安装程序，如果您的机器因为配置问题无法自动运行安装程序，也可以选择手动安装，方法是打开光驱所在的盘符，执行根目录下的 Setup.exe 文件，系统将开始运行安装程序，如图 1-1 所示。

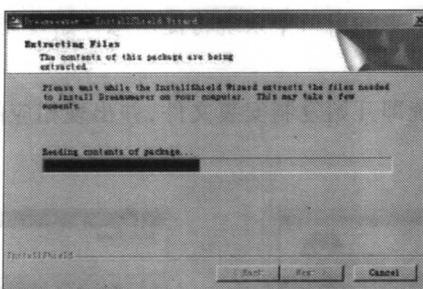


图 1-1 开始安装 Dreamweaver MX

在系统将文件释放完后，单击“Next”按钮，将出现非常漂亮的安装欢迎界面，如图 1-2 所示：

系统提示将会安装 Dreamweaver MX 到您的机器上，单击“Next”按钮，出现软件安装协议，单击“Yes”按钮进入下一步。如图 1-3 所示。

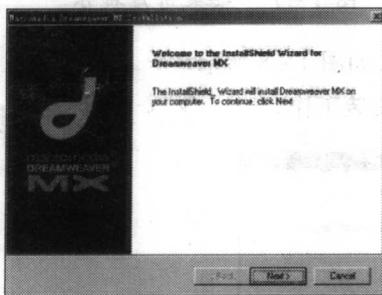


图 1-2 安装欢迎界面

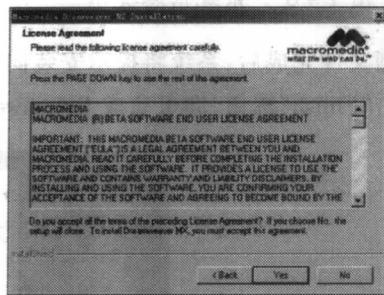


图 1-3 软件安装协议

接着出现的是安装路径设置窗口，一般来说，我们以不作更改好，如果用户们由于磁盘空间问题或者别的原因需要安装在其他的目录的，可以单击“Browse”按钮，在打开的窗口中设置安装路径。

选择完软件的安装路径后，单击“Next”按钮，进入系统组建选择设置对话框，用户们可



以在此窗口中选择欲安装的程序组件。如图 1-5 所示。

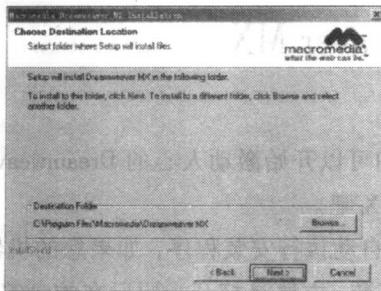


图 1-4 选择安装文件路径

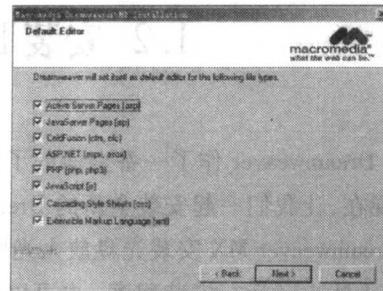


图 1-5 选择安装程序组件

单击“Next”按钮，在接下来的窗口中系统将提示您开始复制程序文件到您的机器上，单击“Next”进入下一步。

执行完上述步骤后，系统即开始复制安装文件，并出现相应的进度提示条，如图 1-7 所示。

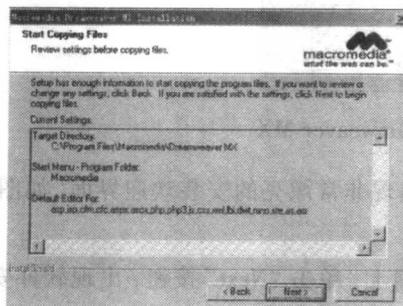


图 1-6 系统信息提示

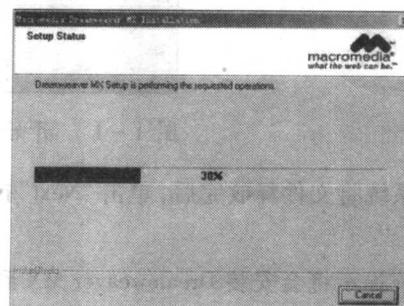


图 1-7 安装进度提示

复制文件完成后，系统将提示安装向导完成界面，如图 1-8 所示。

单击“Finish”按钮，即可完成 DreamweaverMX 的安装工作。

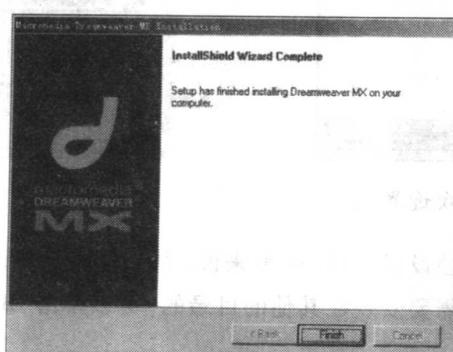


图 1-8 安装向导完成



1.3 精彩设计新增功能

1.3.1 改进的工作空间布局

诚然说来，人们对一款软件的评价最主要的还是集中在它的实用功能上，但对一款软件的外观界面同样挑剔的用户又何尝没有呢。因此，对于象 Dreamweaver 这样成熟的软件来说，它的外观界面就像给一件本身很精美的艺术品所作的包装。从新的版本中我们可以看到，Macromedia 公司在这一方面同样做的很出色。下面，我们一起来感受一下 DreamweaverMX 如艺术品般的工作环境界面。

●为不同身份用户定制的界面

第一次启动 Dreamweaver MX 时，程序会让你选择工作界面，如图 1-9 所示，用户可以选择的分别是标准 MX 风格和传统的 Dreamweaver 风格，选择前者时还可以选中下面的 Homesite/Coder - Style 选项，使用 Homesite 界面纯代码编辑风格，这无疑会得到一些 Dreamweaver 资深用户的喜爱。

在对 DreamweaverMX 的使用环境设置好以后，如果因为需要的改变，也可以随时在这几种风格界面之间切换，方法是执行 Edit/Preferences 命令，在弹出的属性设置面板中(图 1-10)，单击 General 选项卡中的 Chang Workspace 按钮，即弹出该对话窗口。这有点象 Flash MX 中针对设计师和开发者分别定制了设计师视图(Designer) 和开发者视图(Developer)，根据你对 Flash MX 的用途安排不同的面板一样，不过这里安排的是编辑方式。

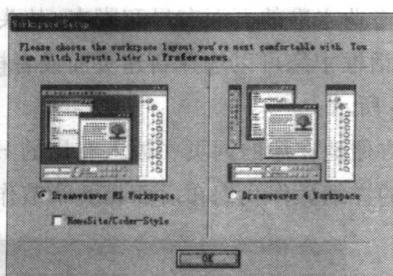


图 1-9 DreamweaverMX 工作环境选择

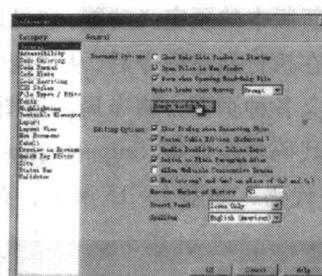


图 1-10 属性设置面板

●MX 整体界面

如果用户们在第一次启动程序时选择的是 MX 风格的界面，那么接下来展现在您眼前的就是和 FlashMX 风格很统一的 MX 界面了。如图 1-11 所示：

和 FlashMX 不同的是，展现在我们眼前的 DreamweaverMX 是统一的水绿色风格界面，非常美观大方。其中的工具菜单栏整体放置到了主菜单下，并被改名为“Insert”，倒也是名副其



实了。窗口下面显示的属性面板没作很大的变动，而窗口右边的面板则明显和 FlashMX 的风格一样，可以展开折叠组合在一起。系统默认的显示方式是按照设计、代码和应用三大块组合面板。

Dreamweaver MX 提供更容易组织的空间布局和更好的面板管理。

● 面板组合管理

MX 中的多个面板可以组合、扩展、折叠和停靠在一起，这大大方便了用户的操作，当用户需要多次用到一个面板时，大可以将它从组合面板中拉到一边，在要观察一个较复杂的界面时，可以将面板组合折叠在一起，体现设计窗口主题。

● 多文档界面显示窗口

新版本的 MX 可以使用 MDI(多文档界面)布局，把 Dreamweaver 的相关窗口集成为一个窗口停靠在任务栏中，这跟 WindowsXP 操作系统的组合显示类似，如图 1-12 所示。

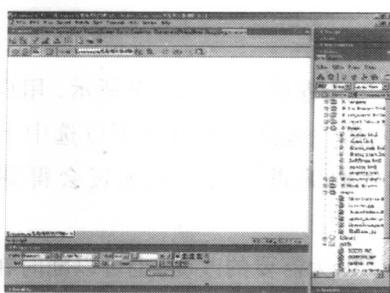


图 1-11 DreamweaverMX 界面风格

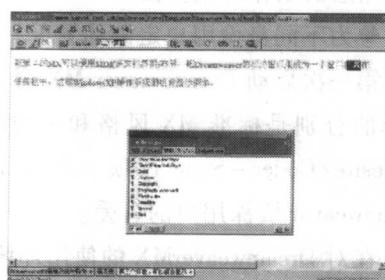


图 1-12 多文档显示界面风格

1.3.2 预定义范例页面和代码

利用新版本的预定义功能，您可以预定义具有专业水准的页面布局和脚本，从头开始你的设计。在执行新建命令后，从出现的新建对象对话框中您可以选择新建页面或者模板，更可以自定义各种页面方格布局。如图 1-13、1-14 所示：

使用代码片段面板(Snippets panel)，您可以很方便地在您的网页中插入有用的 HTML 和 JavaScript 代码，如图 1-15 所示，有关代码片段的详细操作我们在后面相关章节作重点讲

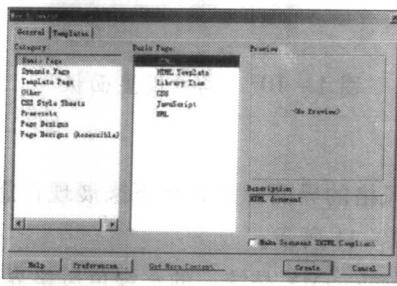


图 1-13 预定义页面类型和风格

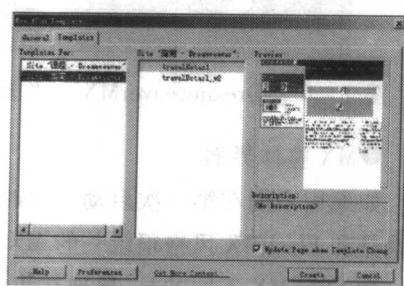


图 1-14 从模板中创建新页面



述，用户们可以参考使用。

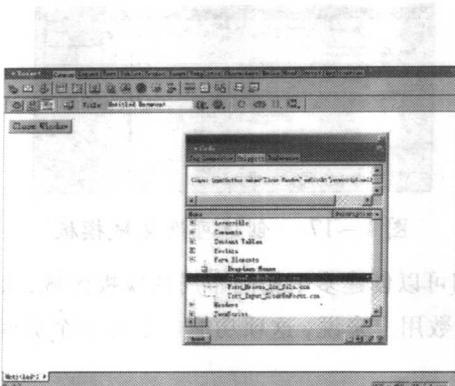


图 1-15 加入代码片断

1.3.3 改进的层叠样式表(CSS)支持

相对于旧版本来说，新的 MX 版本对层叠样式表作了以下几个改进。

- 新增的设计期样式表使页面编辑更轻松。

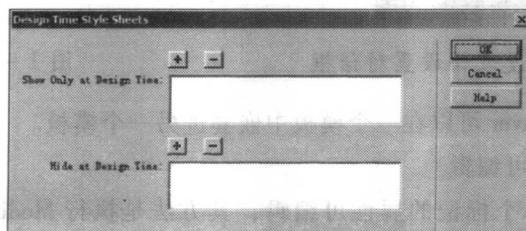


图 1-16 设计期样式表设置框

- 本地定义的样式表和外部定义的样式表不再难以区分，相反变得容易多了。

- 新增的样式表结构 CSS2 可以通过新版本查看和使用，这新增的功能不知道又可以产生多少动人的页面效果。

1.3.4 增强的 Dreamweaver 模板

在我们使用 Dreamweaver 做网页的过程中，为减少工作量，利用模板创建一些具有统一风格的页面是必不可少的，因此，模板功能的强大与否跟我们工作量的大小就紧密联系在一起。MX 增强的模板功能为我们解决了以前版本中模板功能不强大的问题，现在，我们可以很轻松地利用模板作出一些生动的效果，而后存储，批量使用。

- 允许页面区域可选

现在我们可以选定区域编辑，以前模板中不可编辑区域的问题得到了解决。利用该新功能，我们可以首先选定一定的界面，而后再制作成模板。

- 使用重复区域的方法，显示相同布局的多个项目。

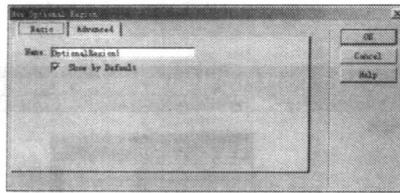


图 1-17 创建可选区域模板

利用该新增功能，我们可以创建多个相同布局的模板区域，大大方便了一些有该功能需求的用户，当然，对于大多数用户来说，这项功能也是在一个页面内保持两个区域模板相同的保证。

● 在一个模板中嵌套另一个模板

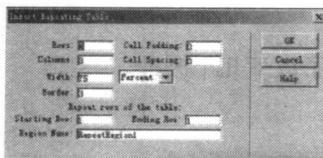


图 1-18 插入重复表格设置对话框

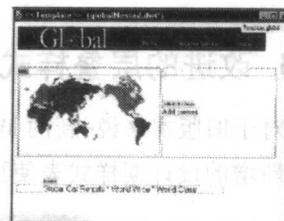


图 1-19 嵌套模板

新版本的 Dreamweaver 可以在一个模板中嵌套进另一个模板。

● 使单个标记属性可编辑

新版本可以使得单个标记的属性可编辑，其方法是执行 Modify/Templates/Make AttributesEditable 命令，即可弹出如图 20 所示的设置对话框，而后在其中进行设置即可。

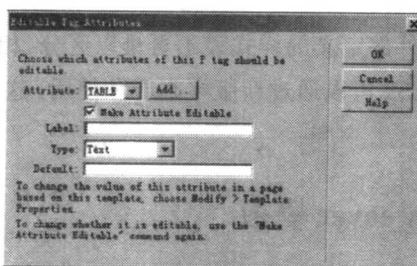


图 1-20 编辑标签属性对话框

1.3.5 可重命名的属性面板

对一些英文不太好的初级用户来说，利用自己的中文习惯命名一些常用的面板，对自己的操作往往可以起到一定的方便作用。例如，我们将原来的用英文标识的属性面板改成中文名称，您只要从面板右上角的下拉三角箭头中执行“Rename Panel Group”命令即可。如图 2-21 所示：

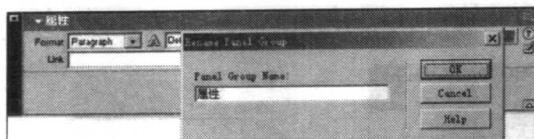


图 1-21 重命名属性面板

1.3.6 符合人体工学原理的面板设计

前面我们说到面板，更多的是对其局部范围内的精确定位，而从总体上来说，我们不能不提一下 Dreamweaver MX 灵活多变又符合人体工学原理的面板设计。按标准 MX 风格启动 Dreamweaver MX 后，我们马上会发现其操作界面与 Dreamweaver 4 不太一样，不过仔细看看还是很熟悉的，原本有的那些面板都还在，只是排列的方式不同了。Dreamweaver MX 预设的操作面板都放在屏幕右侧，原来的 Object 对象面板换了名字叫做 Insert，放在工具栏上方，每个面板都可以展开和合起，有些甚至还可以重新命名，不再象以前版本那样显得杂乱无章。

新的 Insert 对象面板的内容也有不小变化。Common 中增加了 tag chooser，可以自由的插入任何 html、asp、jsp、php..... 的标记和语句，如图 1-22 所示（具体情况我们在下面讲解）。



图 1-22 Common 工具面板

新增的 Text 栏可以方便的插入各种格式的字符，如图 1-23 所示：

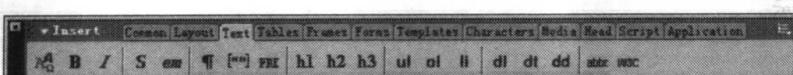


图 1-23 Text 工具面板

此外，新增的工具面板还有：表格 Table、模板 Templates 和应用程序 Application，分别是用来处理表格、模板和服务器端动态脚本制作的。这三个面板分别如图 1-24、1-25 所示：



图 1-24 Table 工具面板

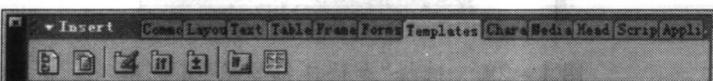


图 1-25 Templates 工具面板

Media 中多了个 Param 按钮，是用来加参数的，如图 1-26 所示：

值得一提的是 Flash button 和 Flash text 支持中文了，这样，我们的更多创意更多灵感将



可以以我们最熟悉的文字出现在动人的网页中。

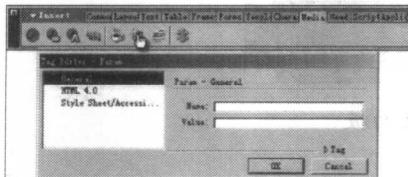


图 1-26 设置 Param 参数



图 1-27 对中文支持的增强

1.3.7 连续空格

设计中文网站的您肯定会有这样的体会,Dreamweaver 功能虽然强大,但要按照中文的行文习惯实现每个段落的首行缩进两格却不容易!有关这个问题,使用户们绞尽脑汁,提出了种种实现方法,但大家仍然感到不够方便。因此,很多中文的页面也就干脆放弃了段落首行缩进格式,大有被全盘西化的趋势。

现在好了,不知道是否是 Macromedia 公司对中文用户使用情况的关注,这个缺陷得到了完美的解决。让我们能够像在一般的文字处理软件中编辑排版一样,轻按空格键就能实现首行缩进。

实现该新增功能的步骤如下:

1、启动 Dreamweaver MX,选择 Edit/Preferences(编辑/参数设置),或按 Ctrl+U 组合键,打开 Preferences 对话框。

2、在该对话框中勾选 Allow Multiple Consecutive Spaces(允许多个连续空格)复选框,如图 1-28 所示。

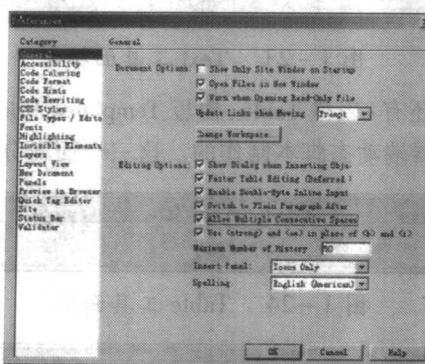


图 1-28 选择“允许连续空格”复选框

3、单击“OK”返回操作界面,试试可以实现连续空格首行缩进的中文输入版式。

我们再来看看它的源代码,在 Dreamweaver MX 中,行首的连续空格、行中的连续空格与一个空格(非连续空格)的 HTML 代码是不同的。



1.4 代码编写新增功能

对于一些经常手工编写代码的“织梦者”来说，最开心的莫过于 DreamweaverMX 在代码编写方面的新增功能了，新版本不仅为精通代码编写的高级开发人员增加了新的支撑点，还为新手设计了人性化的代码提示功能等等，下面我们一起来看一下 DreamweaverMX 到底在代码方面有了什么改进和突破。

在我们前面的设计方面新增功能中，有一部分内容和代码编写相关，在此，我们对其进行简单的介绍，而对于其他方面的新增功能作重点介绍。

1.4.1 面向编码人员的工作空间布局

使用 Macromedia HomeSite 或 Macromedia ColdFusion Studio 的用户，可以把 Dreamweaver MX 设置为类似的空间布局（限于 Windows 平台）。

1.4.2 IDE 风格工作空间

也就是我们前面说过的集成的 MDI 多文档工作界面，这可以大大方便用户在不同类型的文件页面间迅速切换，例如您可以从用 ASP 编写的脚本页面方便地转到用 PHP 或其他脚本语言编写的页面。

1.4.3 文档面板编排

保持标签式文档窗口在右边，面板在左边。如图 1-29 所示：

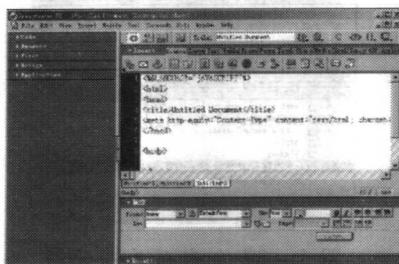


图 1-29 布局代码编写组合界面

1.4.4 代码提示

该新增功能和其他 Windows 下的一些编程软件的代码提示相同，在手工编码时，软件能够根据当前输入的代码，自动显示相关的关键字供用户选择输入。这种编码提示辅助编码功



能大大提高了代码输入的速度和编程效率。该项新增的功能为编写代码提供了很好的帮助作用,无论您是否熟悉代码,该新增功能都是您不可缺少的好帮手,如图 1-30 所示:

下面我们利用 DWMX 该项新增功能来作个简单的应用。创建一个新页面,而后切换到代码窗口界面,如上图所示,在欲添加内容的编辑标记内按空格,即可弹出代码提示输入选择框,我们从中选择一个编辑链接文字颜色要用到的属性“Link”,即可出现一个颜色选择框,我们可以从中选择链接文字的颜色,如图 1-31 所示,设置好后,切换到设计界面,创建一个文字链接,可以发现,新的链接文字所显示的文字正是我们刚才设置的颜色。MX 该项新增功能的强大和方便之处读者朋友们在后面的逐步使用中可以真切感受到。

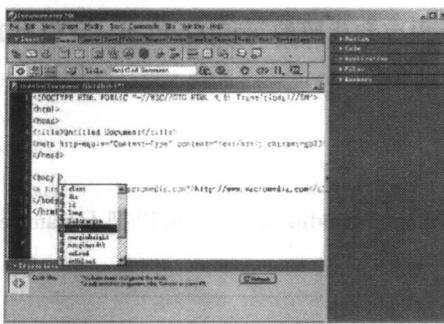


图 1-30 代码提示功能

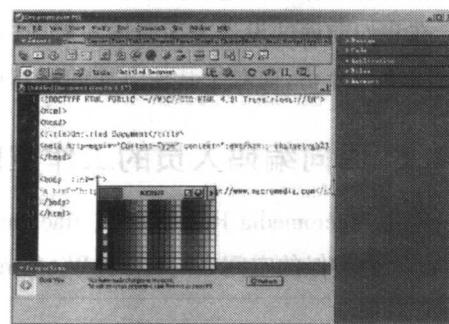


图 1-31 设定链接文字颜色

1.4.5 代码片段面板

在前面的介绍中,我们提到过,Dreamweaver MX 新增了一个 Snippets(代码片段)面板。有了它,代码的重用就变得容易多了。如果该面板没有打开,用户可以选择 Window/Snippets 命令,可以打开 Snippets 面板。它位于 Code 面板组中,如图 1-32 所示。

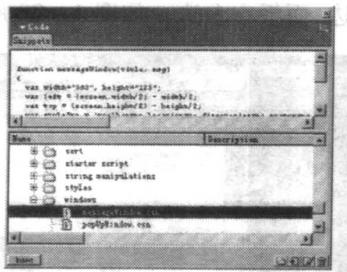


图 1-32 代码片断面板

在 Snippets 面板里可以存储 HTML、JavaScript、CFML、ASP、JSP 代码,这样你就可以很方便地重用这些代码。

●用 Snippets 面板插入代码片段

如果要让插入的代码包围(wrap around)选定对象,就要先在文档中作出选择。然后,在 Snippets 面板双击选定的代码片段;或在选定的代码片段上右击,再从弹出的菜单上选 Insert