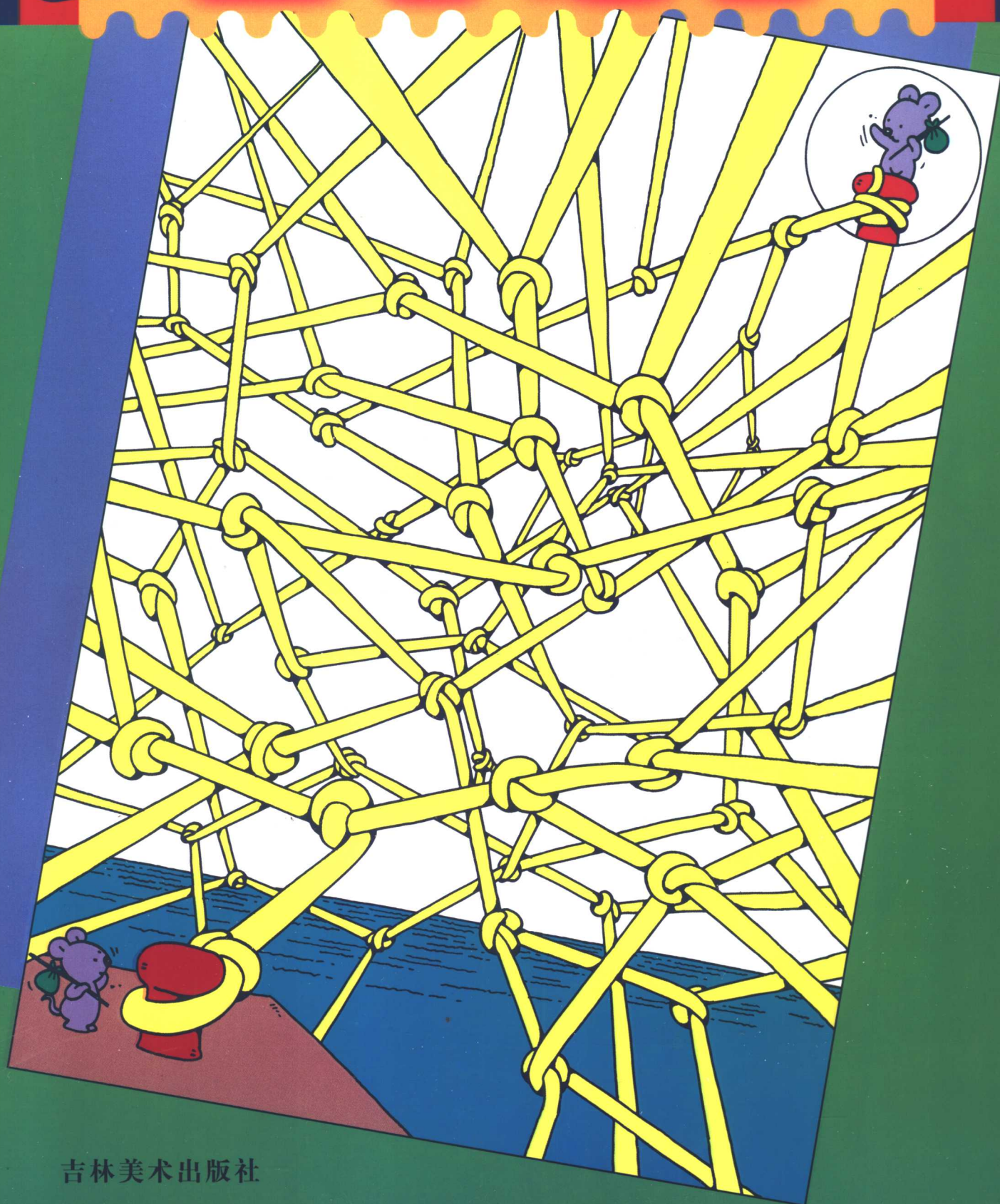


4~6岁

促进手眼协调、方向感及注意力发展的迷宫游戏

第2集

益智迷宫



童心怡幼儿智能开发系列



益智迷宫(4-6岁)

童心怡策划

责任编辑 程秀华 装帧设计 王灵娜

技术编辑 赵岫山 郭秋来

吉林美术出版社出版发行

童心怡文化传播有限公司制作

深圳现代彩印有限公司印刷

889×1194毫米 1/16 12印张

印数 1-10000

2004年3月第1版

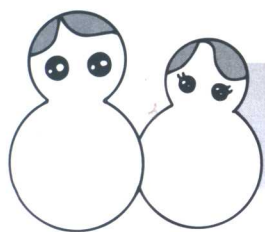
ISBN 7-5386-1590-3



9 787538 615906 >

ISBN7-5386-1590-3/J · 1283

定价:9.80元/册 (29.40元/套)



给爸妈的话



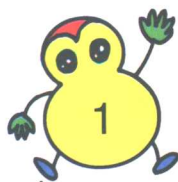
迷宫是一种变化多端的游戏，因为它的诸多面貌，让游戏者可以不断接受新奇的刺激并完成一个又一个的挑战。通过精心设计的迷宫，小朋友不但可以训练手部的小肌肉，增进方位的概念，促进手眼协调，也可加强推理判断的能力，更重要的是培养幼儿注意力集中的习惯。

综合以上的多种功能，加上精美的图案插画，无怪乎那么多的小朋友对迷宫游戏爱不释手了。看到小读者专注地要找到出路，以及挑战成功后满足的神情，就不难了解迷宫对他们的吸引力了。

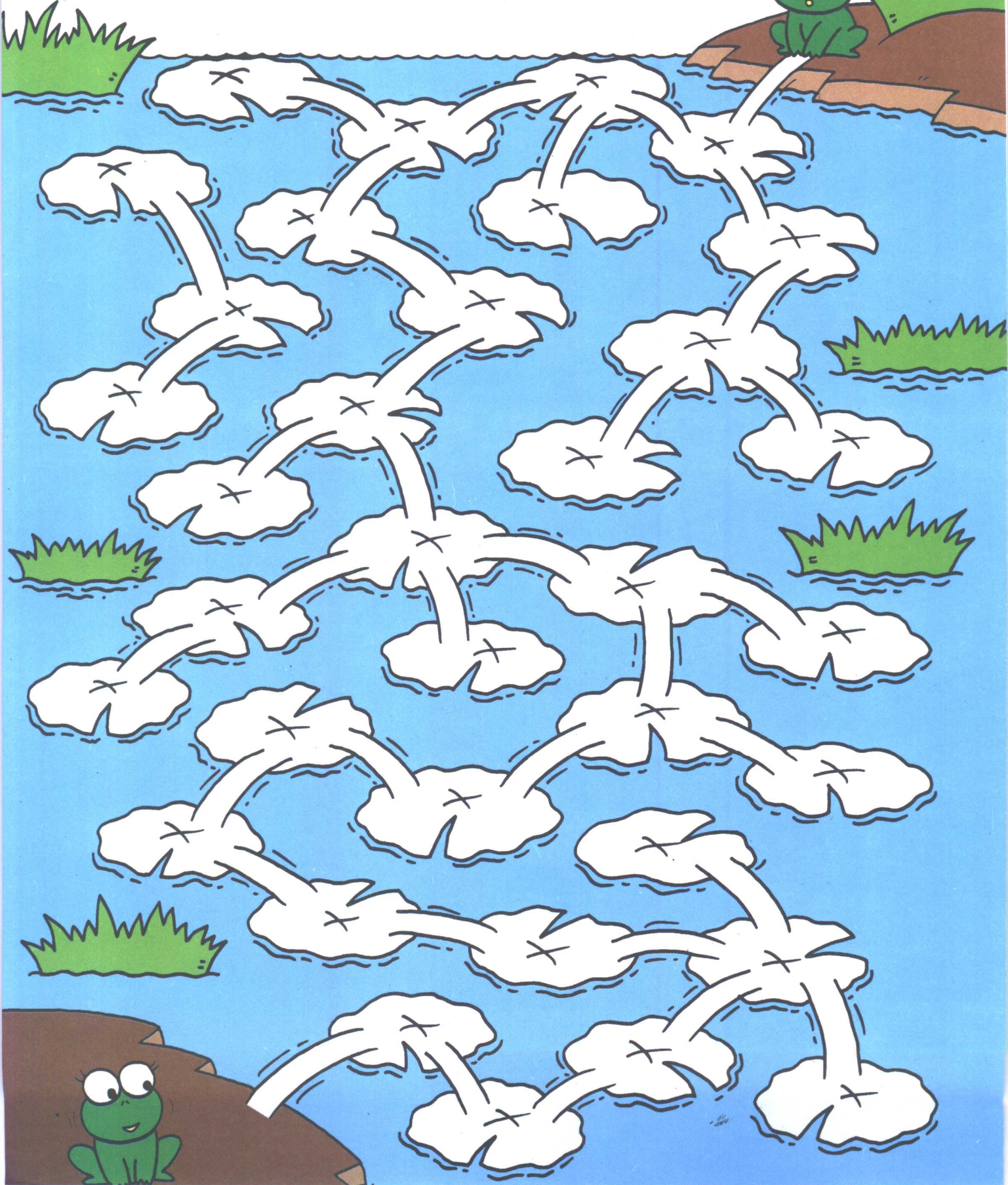
本书中设计了许多不同的造型与玩法，我们建议家长陪同小朋友，依照每一页的提示完成迷宫，这样不仅能达到最好的效果，也能增进亲子间的互动。

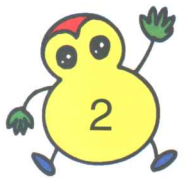
童心怡文化一向坚持寓教于乐，从游戏中学习的原则，出版各种优良的儿童读物，为了感谢各位读者长久以来的爱护，我们特别推出全新的《益智迷宫》以回报读者，也希望您与家中的小朋友能通过此书共享快乐的亲子时光。



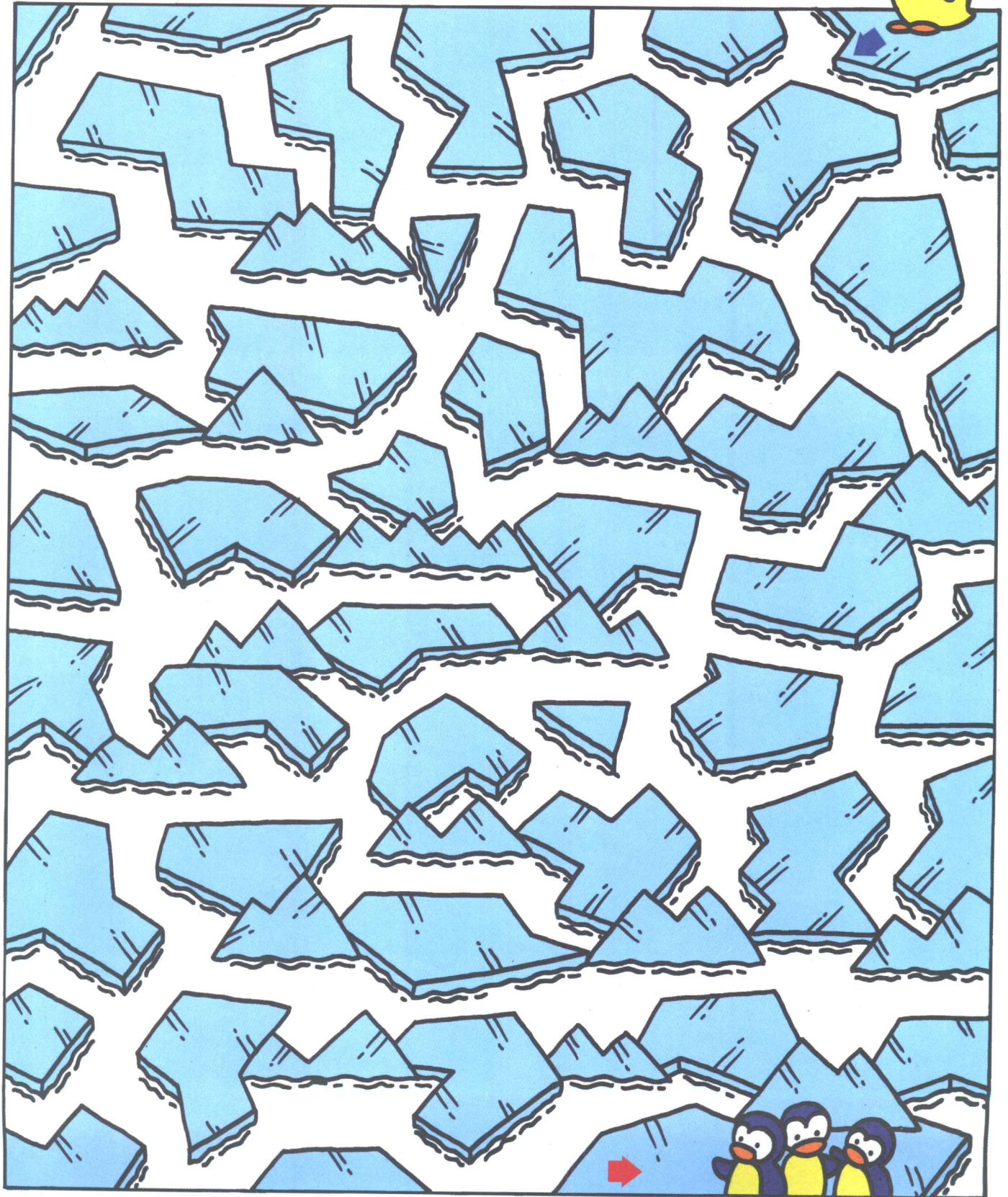


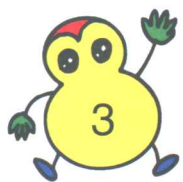
池子上方的小青蛙要到下面去找他的朋友玩儿，请你拿笔沿着相连的荷叶，带他去找朋友吧。



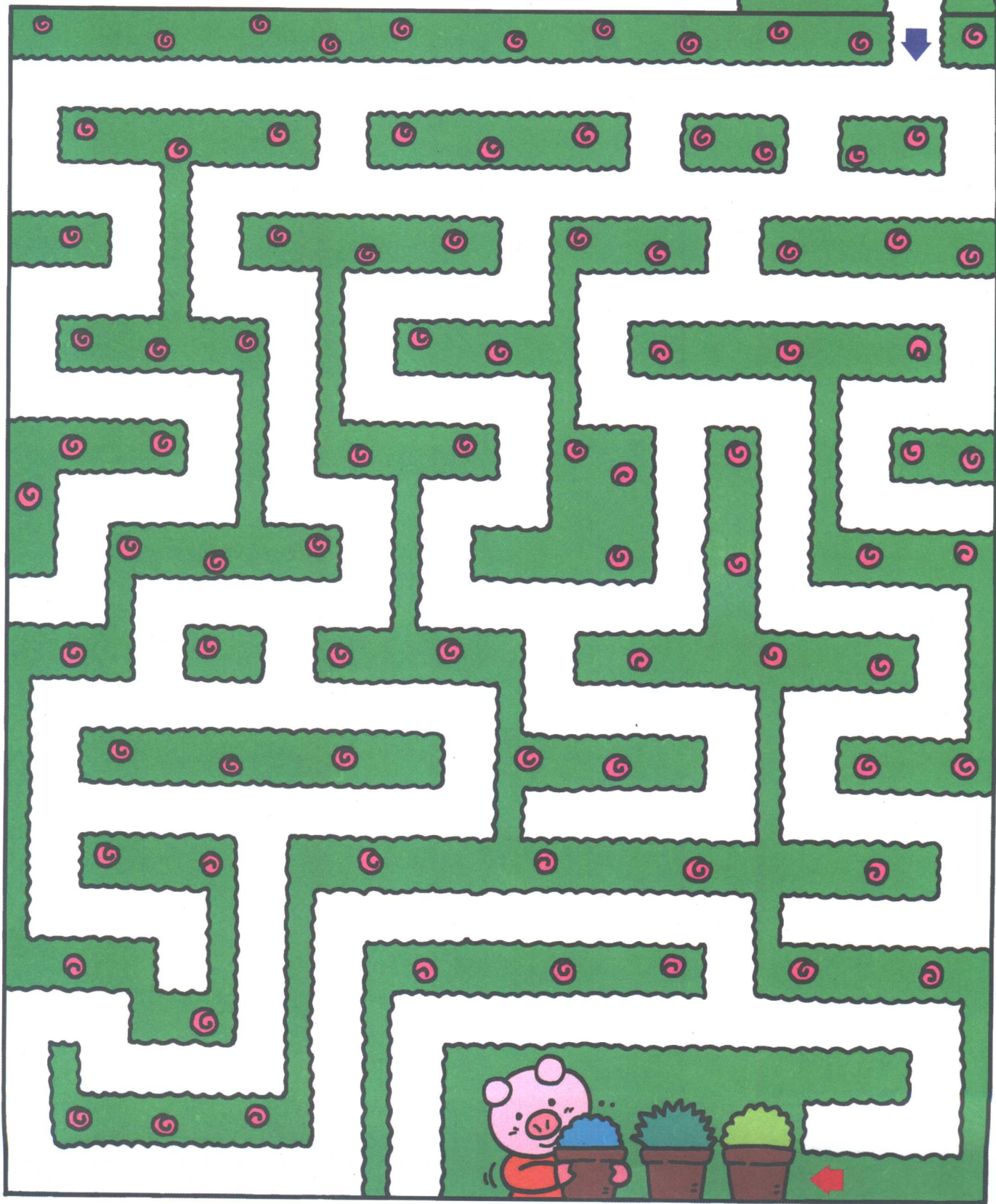


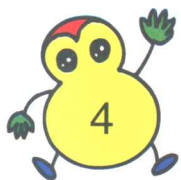
冰河裂开了，小企鹅找不到家人，请你拿笔沿着冰块间的小路带他找到家人。



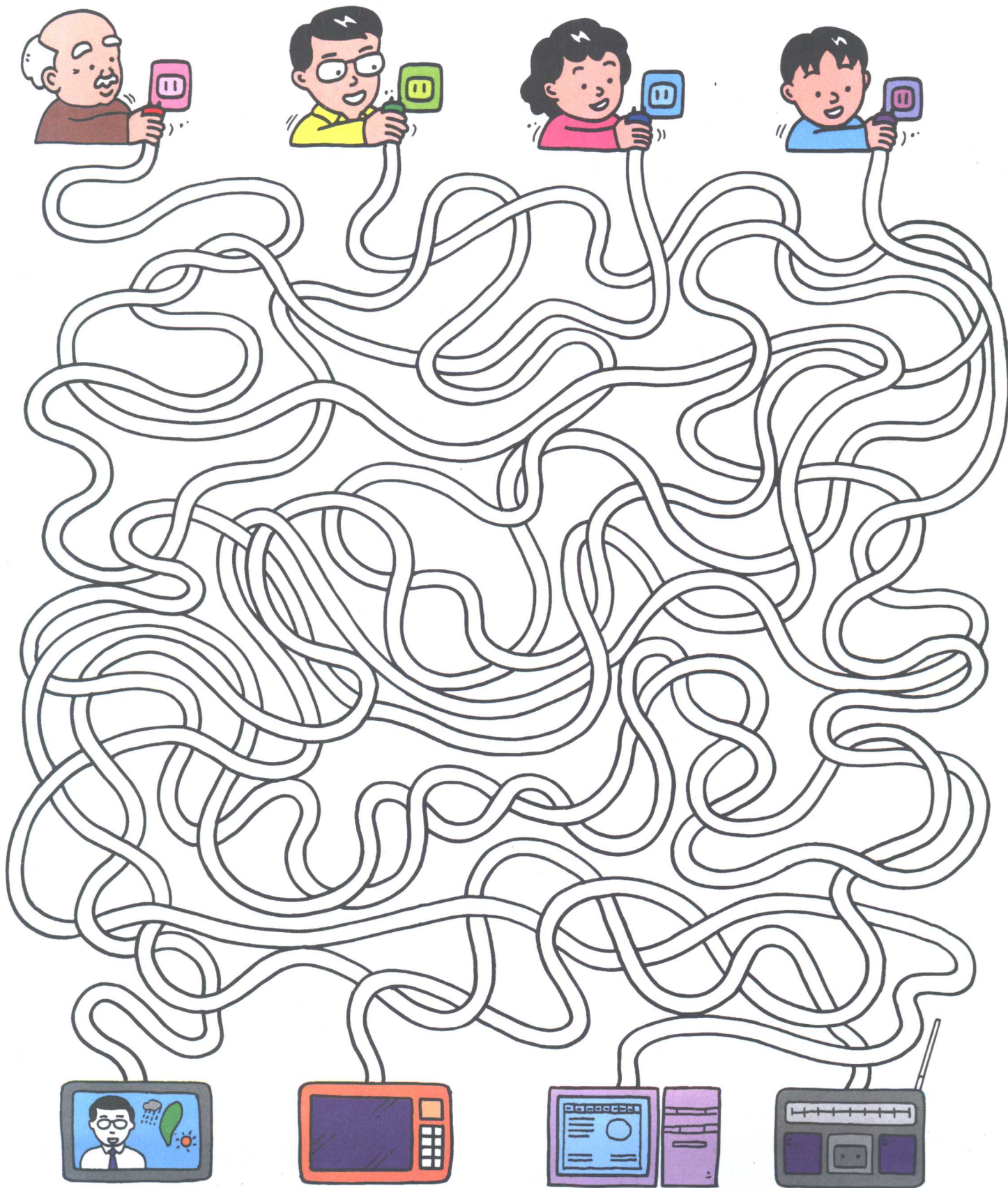


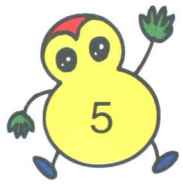
小猪在帮爸爸除草，请你拿笔沿着花园的小路带他回到爸爸身边。



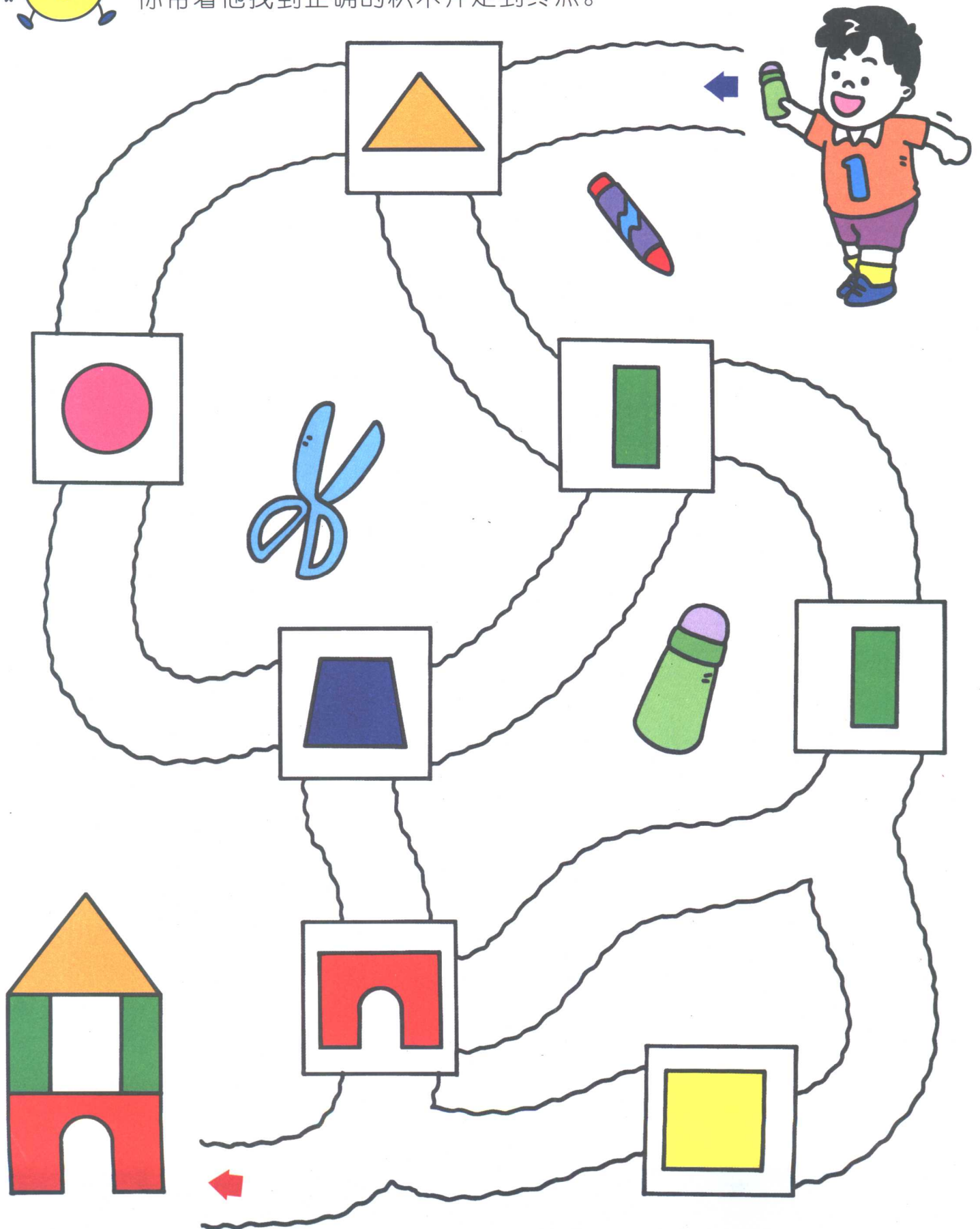


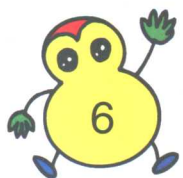
爷爷、爸爸、妈妈和弟弟要使用的是什么电器呢？请你用不同颜色的笔帮他们找到相应的电器。



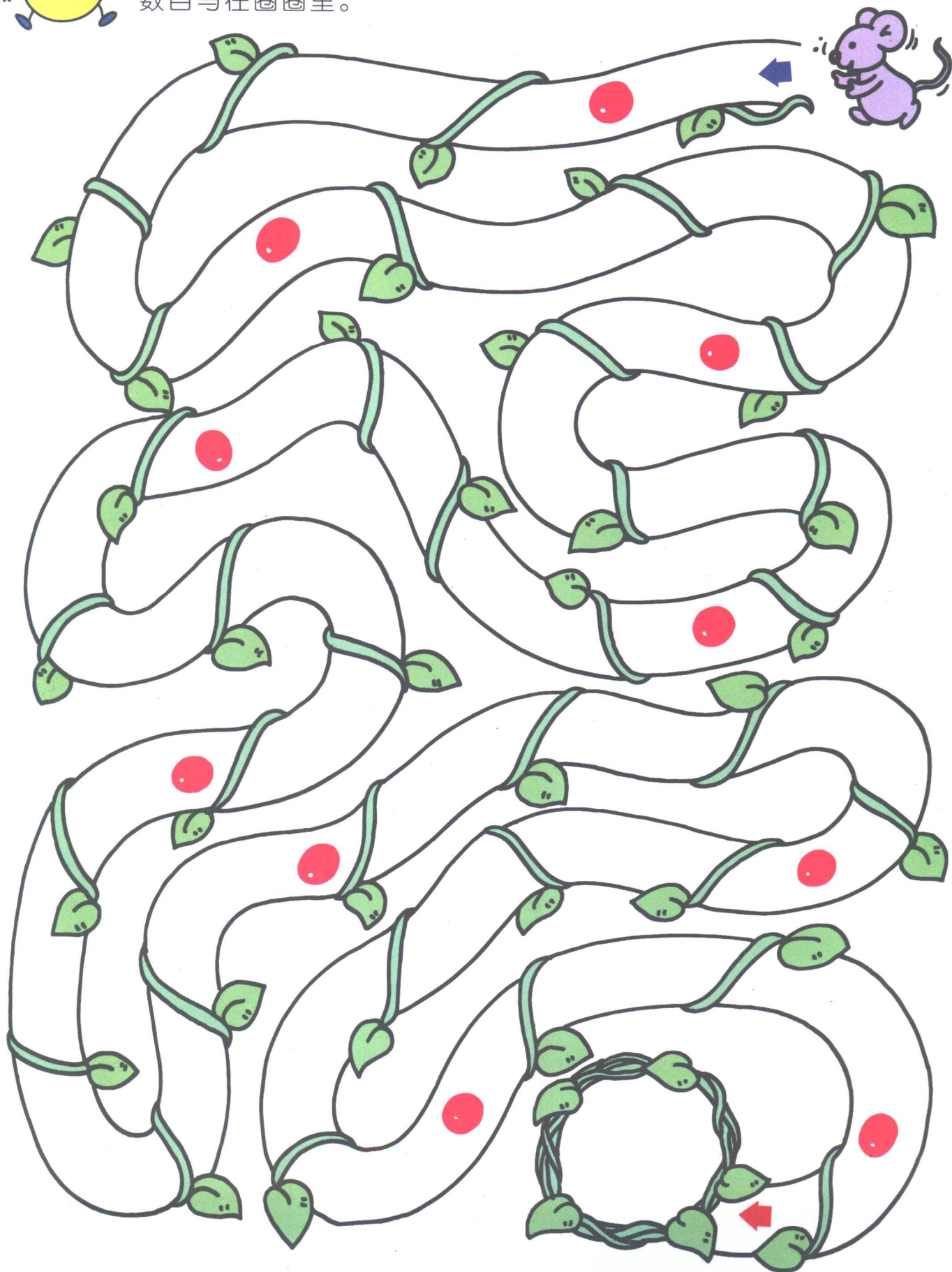


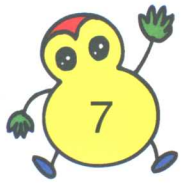
伟伟参加趣味竞赛，要找到可以组成左下角城堡的积木才能过关，请你带着他找到正确的积木并走到终点。



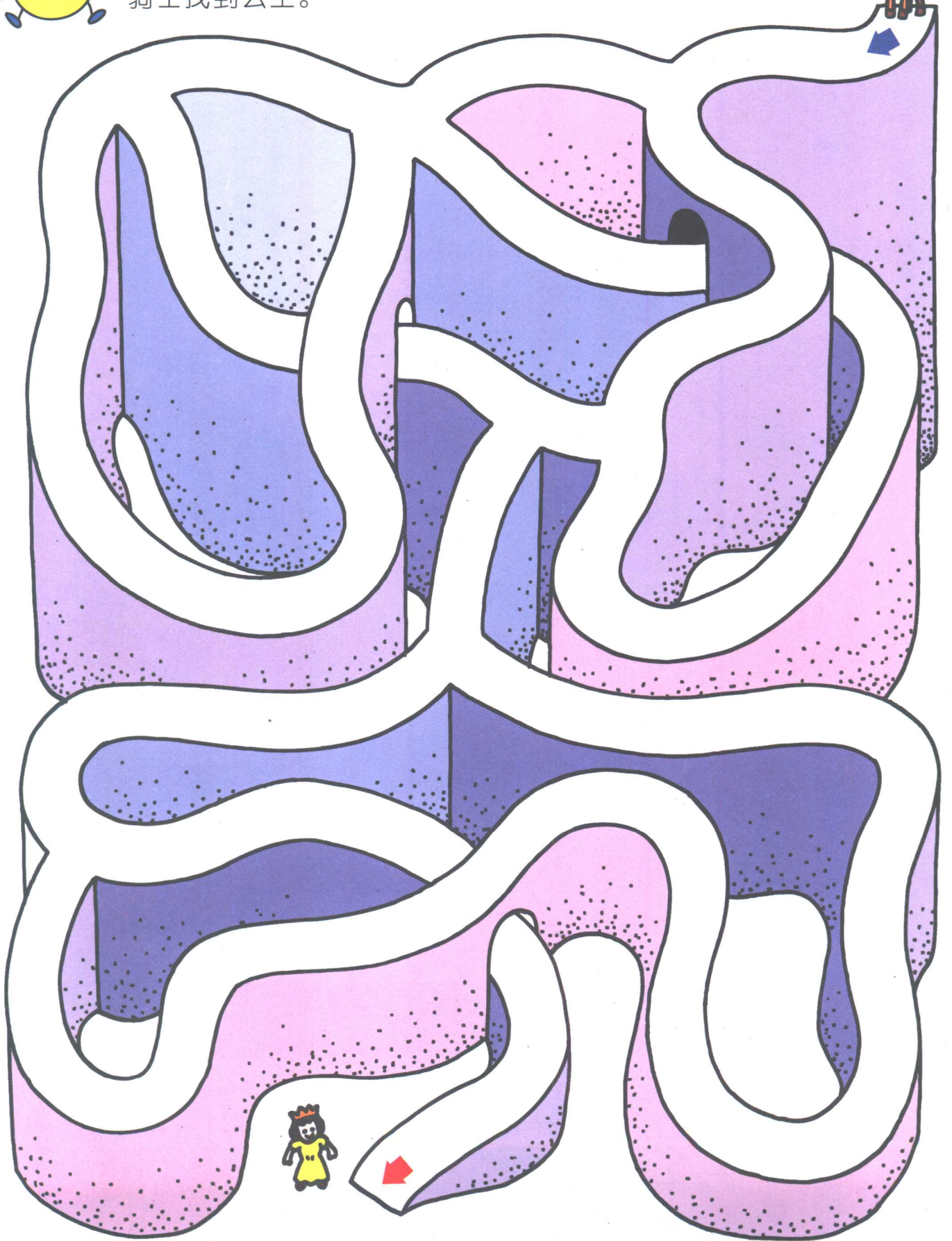


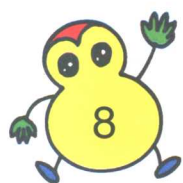
小老鼠要进入迷宫了，请你拿笔带他走到终点，并把沿路吃到的豆子数目写在圈圈里。



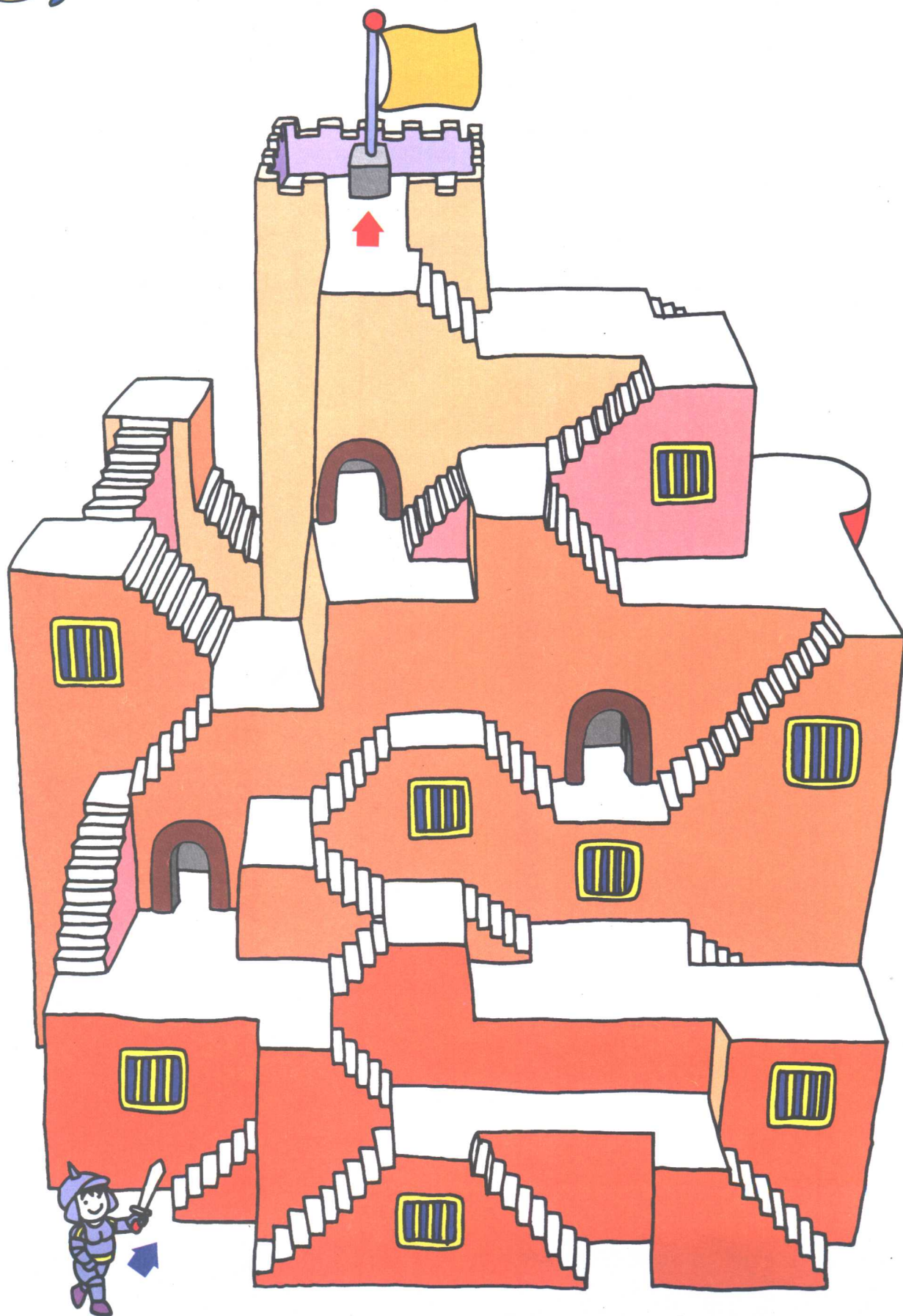


爱玩儿的公主迷路了，国王派骑士去找她，请你拿笔带着骑士找到公主。



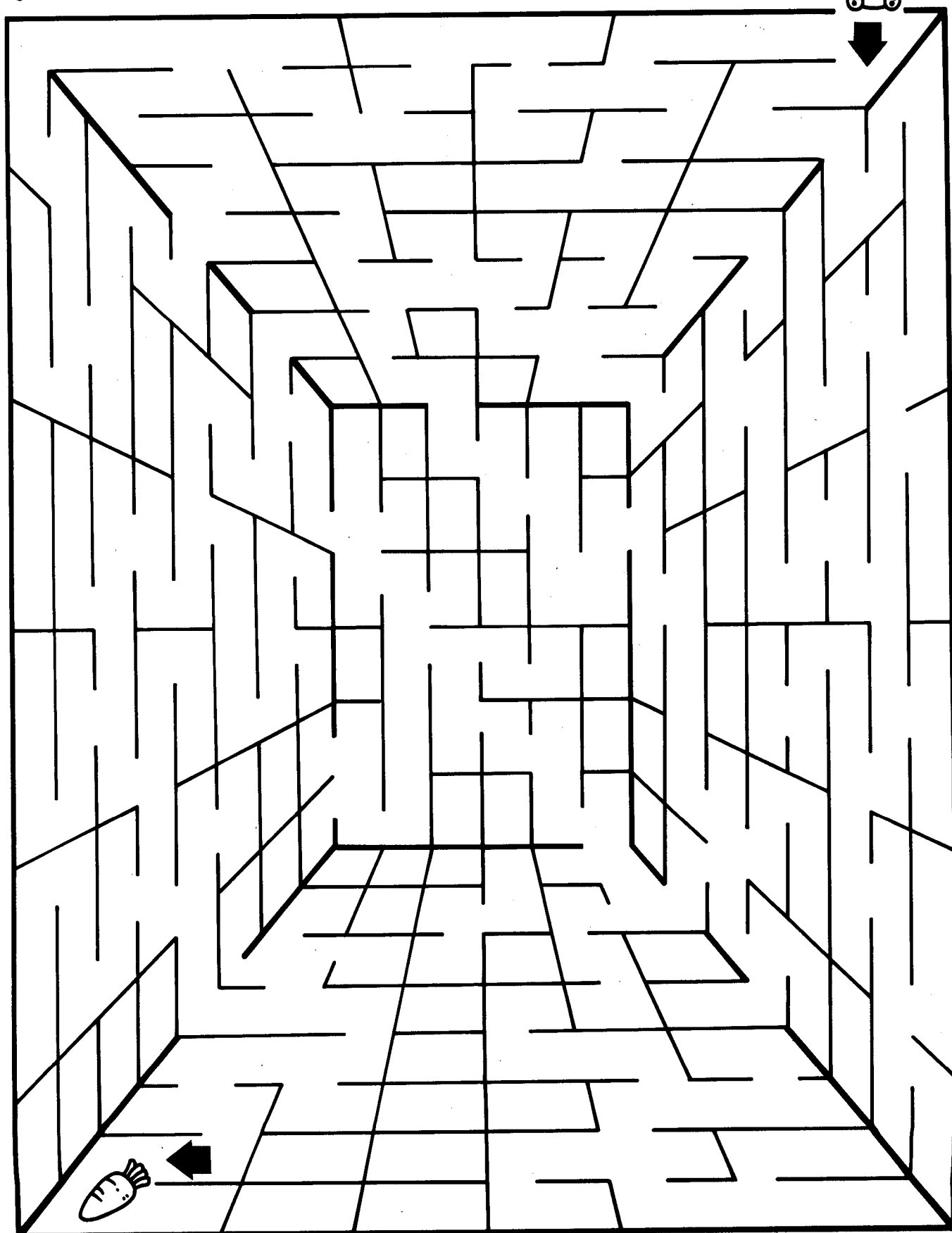


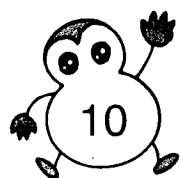
武士举行比武大会，谁先找到旗子就是胜利者，请你带着小武士通过城堡迷宫，找到旗子。



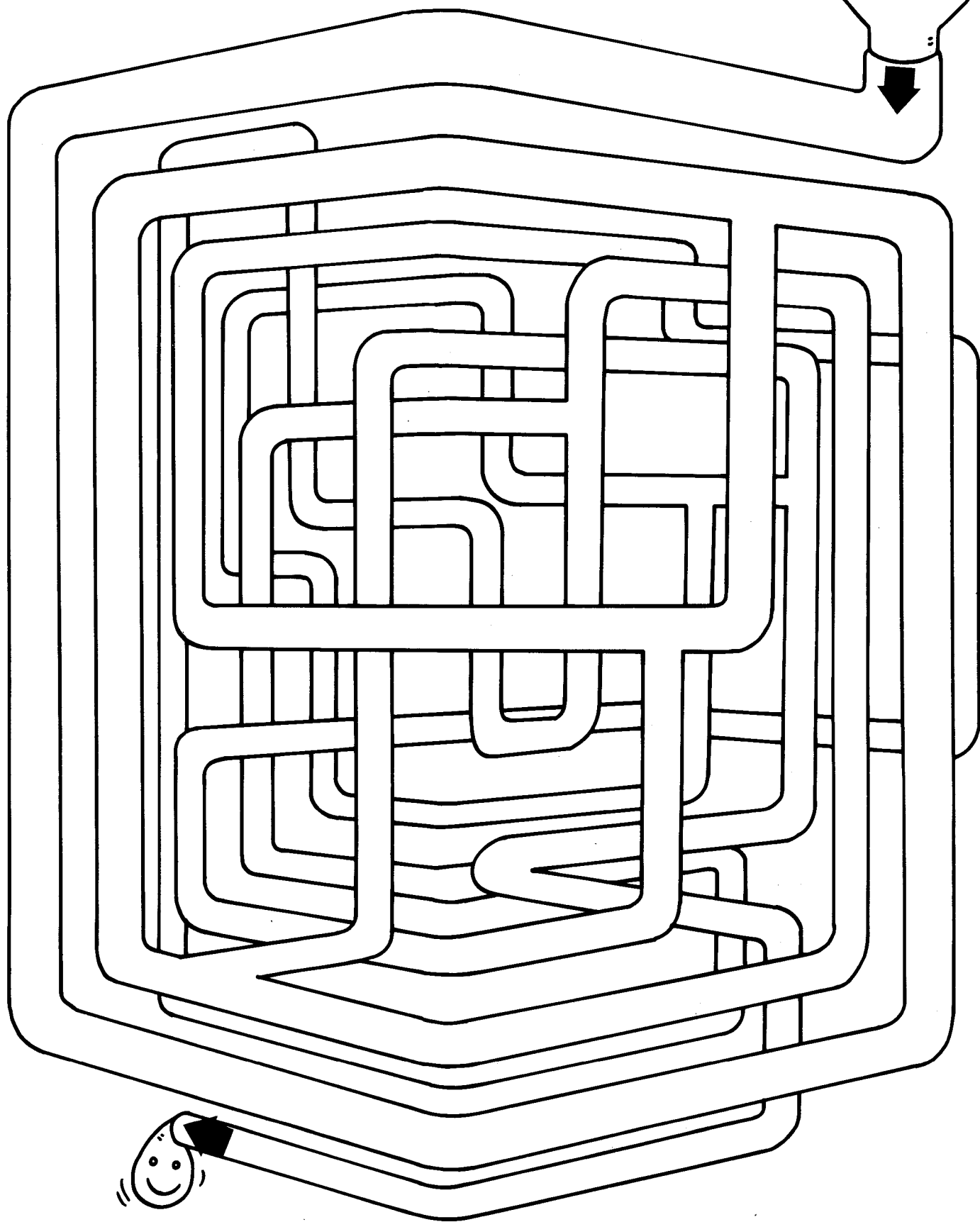
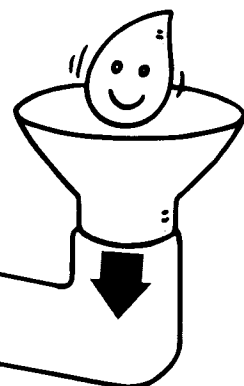


小兔子肚子饿了，可是他要怎样才能吃到胡萝卜呢？请你拿笔带他去吃吧。



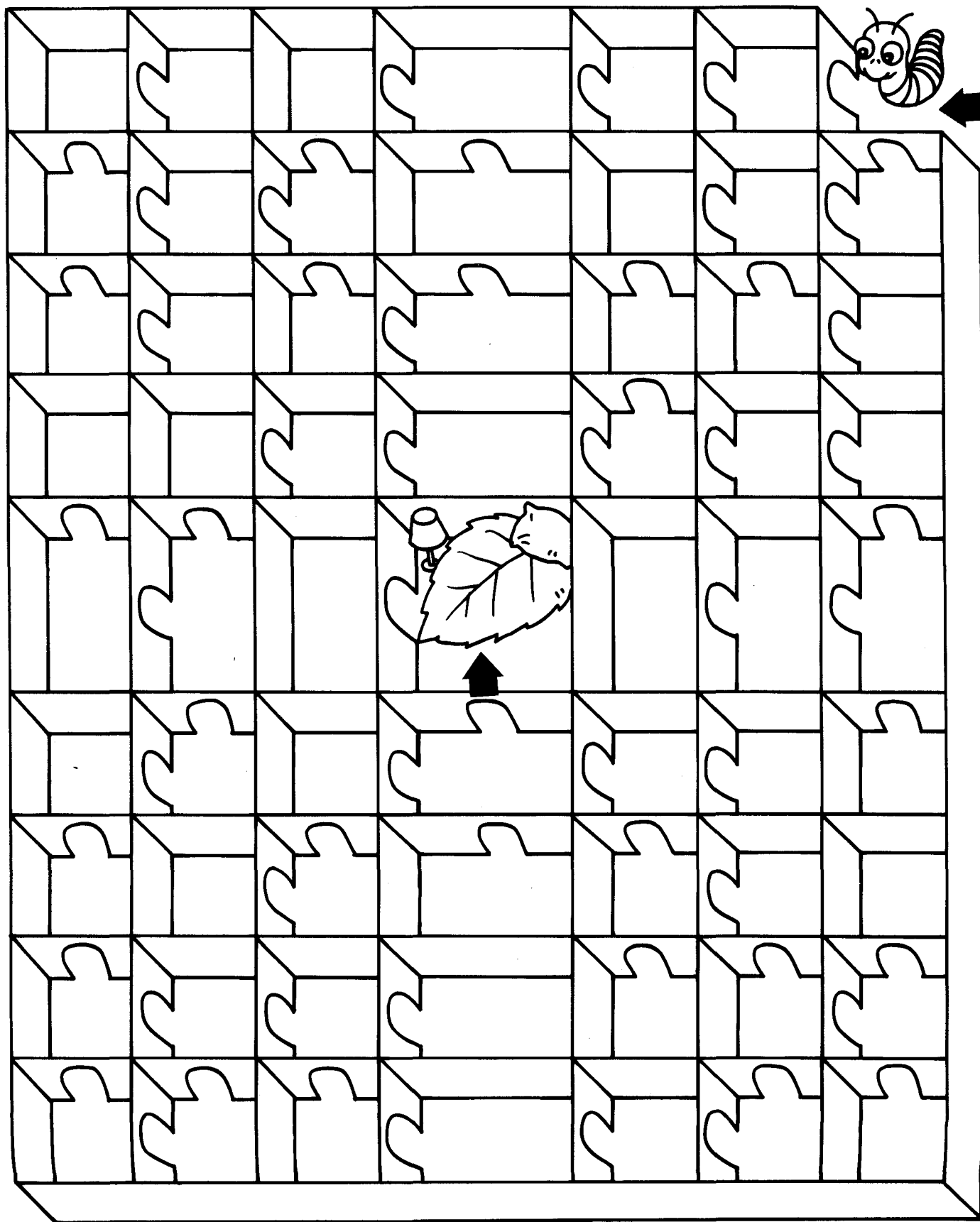


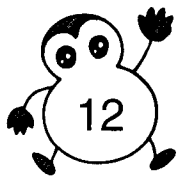
小水滴要出门旅行，请你画出他流过水管的路线。



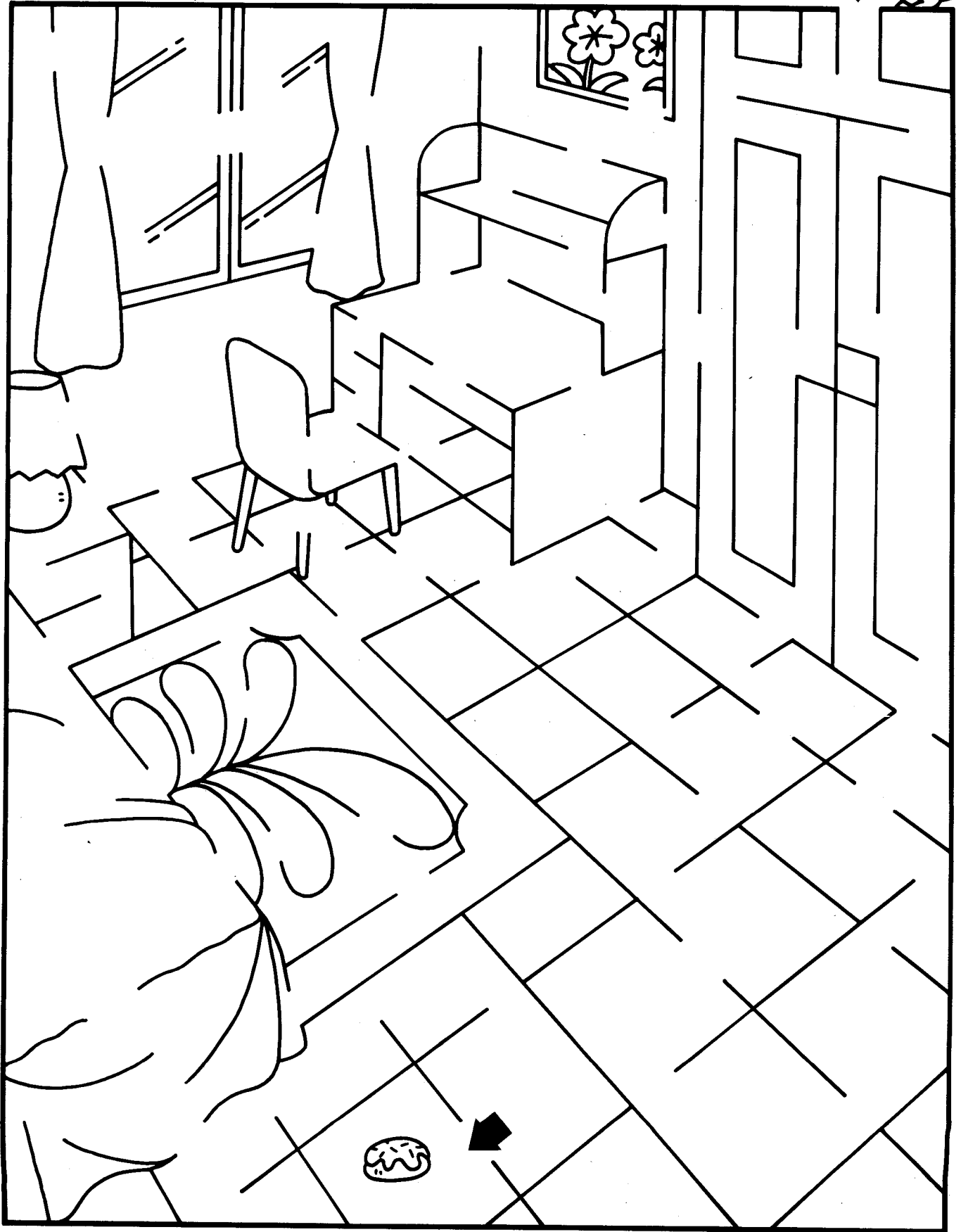


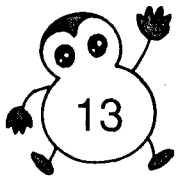
哇！迷宫中央是毛毛虫的家，请你带毛毛虫找到自己的家。



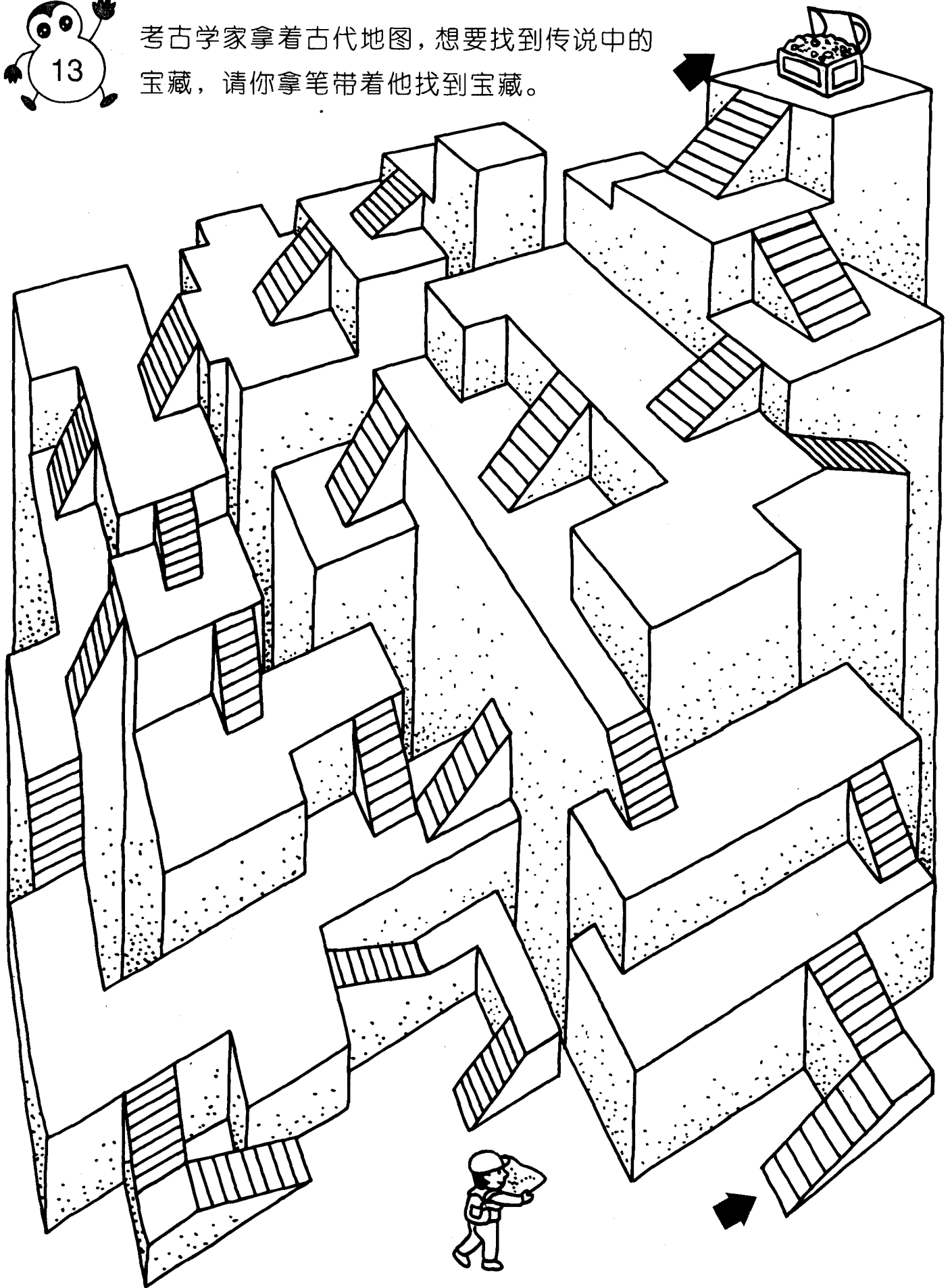


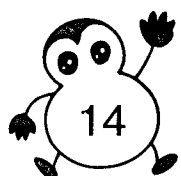
小老鼠闻到了房间里汉堡的香味，好想吃呀，请你带他走到汉堡那边去。





考古学家拿着古代地图，想要找到传说中的宝藏，请你拿笔带着他找到宝藏。





小宇参加遥控车闯迷宫大赛，请你帮他找出抵达终点的路线。

