

BASIC

语 言

IBMPC 丛书

7

PC 丛书编辑部

目 录



第一章 BASIC版本	(1)
BASIC版本.....	(1)
盒式磁带BASIC.....	(1)
磁盘BASIC.....	(2)
高级BASIC.....	(2)
第二章 BASIC的启动与使用	(3)
启动BASIC.....	(3)
启动盒式磁带BASIC	
启动磁盘BASIC	
启动高级BASIC	
返回DOS	
BASIC命令中的可选项	
标准输入与标准输出重定向.....	(6)
操作方式.....	(7)
间接方式	
直接方式	
键盘.....	(8)
功能键	
打字机键区	
数字键区	
专用键组合	
BASIC程序编辑.....	(15)
专用程序编辑键	
如何在当前行上进行修改	
输入或修改BASIC程序	
屏幕修改	
句法错误	
运行BASIC程序.....	(28)
运行SAMPLES程序	
选择A、B、C和H	
选择D、E、F、G和I	
运行 COMM 程序	
COMM 程序选择	
运行位于另外一张软盘上的BASIC程序	



使用一台软磁盘驱动器	
使用两台软磁盘驱动器	
第三章 BASIC 程序设计的一般规则	(34)
行格式	(34)
字符集	(35)
保留字	(36)
常数	(38)
数值精度	
变量	(40)
命名变量	
变量类型说明	
数组	
数值精度转换	(43)
格式化输出技术	(44)
数值表达式与运算符	(45)
算术运算	
关系运算	
逻辑运算	
数值函数	
运算顺序	
字符串表达式与运算符	(52)
链接	
字符串函数	
输入与输出	(52)
文件	
命名文件	
树型结构目录	
屏幕	
显示器接口板	
文本方式	
图形方式	
其它I/O特性	
时钟	
声响与音乐	
光笔	
游戏操纵杆	
第四章 BASIC 命令、语句、函数和变量	(62)
本章使用说明	(62)

命令.....	(63)
语句.....	(64)
非I/O语句	
I/O 语句	
函数与变量.....	(67)
数值函数	
算术函数	
串相关函数	
I/O和其它函数	
字符串函数	
一般串函数	
I/O及其它函数	
按字母顺序排列的命令、语句、函数及变量.....	(70)
ABS 函数	(70)
ASC 函数	(70)
ATN 函数	(71)
AUTO 命令.....	(71)
BEEP 语句.....	(72)
BLOAD 命令	(72)
BSAVE 命令	(74)
CALL 语句.....	(75)
CDBL 函数.....	(75)
CHAIN 语句	(76)
CHDIR 命令	(77)
CHR\$ 函数	(78)
CINT 函数	(78)
CIRCLE 语句.....	(79)
CLEAR 命令	(80)
CLOSE 语句	(81)
CLS 语句.....	(82)
COLOR 语句	(82)
文本方式中的 COLOR 语句	(83)
图形方式中的 COLOR 语句	(85)
COM(n) 语句.....	(85)
COMMON 语句	(86)
CONT 命令.....	(86)
COS 函数	(87)
CSNG 函数.....	(88)

CSRLIN 变量	(88)
CVI、CVS、CVD 函数	(89)
DATA 语句	(89)
DATA\$ 变量和语句	(90)
DEF FN 语句	(91)
DEF SEG 语句	(92)
DEftype 语句	(93)
DEF USR 语句	(94)
DELETE 命令	(94)
DIM 语句	(95)
DRAW 语句	(96)
EDIT 命令	(99)
END 语句	(99)
EOF 函数	(99)
ERASE 语句	(100)
ERR 与 ERL 变量	(101)
ERROR 语句	(101)
EXP 函数	(102)
FIELD 语句	(103)
FILES 命令	(104)
FIX 函数	(105)
FOR 与 NEXT 语句	(106)
FRE 函数	(108)
GET 语句(文件)	(108)
GET 语句(图形)	(109)
GOSUB 与 RETURN 语句	(110)
GOTO 语句	(111)
HEX\$ 函数	(112)
IF 语句	(113)
INKEY\$ 变量	(114)
INP 函数	(115)
INPUT 语句	(115)
INPUT# 语句	(117)
INPUT\$ 函数	(117)
INSTR 函数	(118)
INT 函数	(119)
KEY 语句	(119)
KEY(n) 语句	(122)

KILL 语句	(122)
LEFT\$ 函数	(123)
LEN 函数	(124)
LET 语句	(124)
LINE 语句	(125)
LINE INPUT 语句	(127)
LINE INPUT# 语句	(127)
LIST 命令	(128)
LLIST 命令	(129)
LOAD 命令	(130)
LOC 函数	(131)
LOCATE 语句	(132)
LOF 函数	(133)
LOG 函数	(133)
LPOS 函数	(134)
LPRINT与 LPRINT USING 语句	(134)
LSET 与 RSET 语句	(135)
MERGE 命令	(136)
MID\$ 函数与语句	(137)
MKDIR 命令	(138)
MKI\$、MKS\$、MKD\$ 函数	(139)
MOTOR 语句	(139)
NAME 命令	(140)
NEW 命令	(140)
OCT\$ 函数	(141)
ON COM(n) 语句	(141)
ON ERROR 语句	(142)
ON-GOSUB 与 ON-GOTO 语句	(143)
ON KEY(n) 语句	(144)
ON PEN 语句	(146)
ON PLAY(n) 语句	(147)
ON STRIG(n) 语句	(148)
ON TIMER 语句	(149)
OPEN 语句	(150)
OPEN "COM... 语句	(153)
OPTION BASE 语句	(156)
OUT 语句	(157)
PAINT 语句	(157)

PEEK 函数	(161)
PEN 语句与函数	(162)
PLAY 语句	(163)
PLAY(n) 函数	(166)
PMAP	(166)
POINT 函数	(167)
POKE 语句	(168)
POS 函数	(169)
PRINT 语句	(169)
PRINT USING 语句	(171)
PRINT# 与 PRINT# USING 语句	(174)
PSET 与 PRESET 语句	(175)
PUT 语句(文件)	(176)
PUT 语句(图形)	(177)
RANDOMIZE 语句	(179)
READ 语句	(180)
REM 语句	(181)
RENUM 命令	(181)
RESET 命令	(182)
RESTORE 语句	(182)
RESUME 语句	(183)
RETURN 语句	(184)
RIGHT\$ 函数	(184)
RMDIR 命令	(184)
RND 函数	(185)
RUN 命令	(187)
SAVE 命令	(187)
SCREEN 函数	(188)
SCREEN 语句	(189)
SGN 函数	(190)
SIN 函数	(191)
SOUND 语句	(191)
SPACE\$ 函数	(193)
SPC 函数	(194)
SQR 函数	(194)
STICK 函数	(195)
STOP 语句	(195)
STR\$ 函数	(196)

STRIG	语句与函数	(197)
STRIG(n)	语句	(198)
STRING \$	函数	(198)
SWAP	语句	(199)
SYSTEM	命令	(199)
TAB	函数	(200)
TAN	函数	(200)
TIME \$	变量与语句	(201)
TIMER	函数	(202)
TRON 与 TROFF	命令	(202)
USR	函数	(203)
VAL	函数	(204)
VARPTR	函数	(204)
VARPTR \$	函数	(205)
VIEW	语句	(206)
WAIT	语句	(209)
WHILE 与 WEND	命令	(209)
WIDTH	语句	(210)
WINDOW	语句	(212)
WRITE	语句	(215)
WRITE#	语句	(215)
附录A. 错误信息		(217)
快速参考		(223)
附录B. BASIC软磁盘输入与输出		(225)
指定文件名		(225)
程序文件命令		(225)
保护性文件		
软磁盘数据文件—顺序与随机 I/O		(226)
顺序文件		
建立和存取顺序文件		
随机文件		
建立随机文件		
访问随机文件		
程序举例		
性能简介		(233)
附录C. 机器语言子程序		(236)
为子程序分配内存		(236)
将子程序代码装入内存		(237)

将子程序送入内存	
从文件中装入子程序	
从BASIC 程序中调用子程序	(239)
CALL与 USR的共性	
CALL 语句	
USR函数调用	
附录D. 将程序转换成 IBM PC BASIC	(245)
文件 I/O	(245)
图形	(245)
IF-THEN	(245)
换行	(246)
逻辑操作	(246)
MAT 函数	(246)
多重赋值	(247)
多重语句	(247)
PEEK和 POKE	(247)
关系表达式	(247)
注释	(247)
数字舍入	(247)
声响	(248)
字符串处理	(248)
空格的使用	(248)
其它	(248)
附录E. 数学函数	(249)
附录F. 通信	(250)
打开通信文件	(250)
通信I/O	(250)
通信文件的 GET和PUT	
I/O函数	
INPUT\$ 函数	
程序举例	(251)
程序注释	
控制信号的操作	(253)
使用OPEN输出信号的控制	(253)
输入控制信号的使用	(253)

检测调制解调器控制信号.....	(254)
输出控制信号的直接控制.....	(254)
通信错误.....	(255)
附录G. ASCII 字符代码.....	(256)
扩展代码.....	(259)
附录H. 十六进制转换表	(261)
二进制至十六进制转换表.....	(262)
附录I. 技术信息与提示.....	(263)
内存分配图.....	(263)
变量存储格式.....	(263)
BASIC文件控制块.....	(264)
键盘缓冲区.....	(266)
适配器检索顺序.....	(266)
转换显示器.....	(266)
彩色技术.....	(267)
提示与技巧.....	(267)
附录J. 术语解释.....	(272)
附录K. 键盘图与扫描码	(283)
扫描码.....	(284)

第一章 BASIC 版本

BASIC 版本

IBM个人计算机提供了三种不同版本的BASIC解释程序：

- 盒式磁带BASIC
- 磁盘BASIC
- 高级BASIC

BASIC的三个版本均是向上兼容的。即：磁盘BASIC可以完成盒式磁带BASIC能够完成的所有功能，高级BASIC可以完成磁盘BASIC所能完成的全部功能。下面更详细地讨论这些版本之间的区别。

对于所有三个BASIC解释程序版本的BASIC命令、语句和函数的细节在“第4章 BASIC命令、语句、函数和变量”中进行介绍。解释每种版本的段叫作版本说明：，在版本说明段中将指出哪种BASIC版本支持相应的命令、语句或函数。

例如，在第4章“CHAIN语句”中会看到下面这个版本说明：

版本：	盒带BASIC	磁盘BASIC	高级BASIC	编译
		***	***	(**)

星号表示哪种BASIC版本支持这个语句。此例表明，用户可以把CHAIN语句用于以磁盘BASIC和高级BASIC所写的程序中。

在这个例子中用户会注意到“编译”下面的星号是在圆括号中的，这意味着：此语句在BASIC解释程序状态下的工作方式和在IBM个人计算机BASIC编译程序下的工作方式是有区别的。IBM个人计算机BASIC编译程序是IBM提供的可选软件包，如果用户备有BASIC编译程序，IBM个人计算机BASIC编译程序手册将解释这些不同。

盒式磁带 BASIC

BASIC的核心是盒式磁带BASIC，它固化在IBM个人计算机的32K字节只读存储器内。可以在带有任意数量随机存储器的IBM个人计算机中使用盒式磁带BASIC，能够用来存放程序和数据存储区大小将取决于IBM个人计算机所配置的内存容量，在打开计算机后，将在屏幕上给出“自由空间”的数量。

在盒式磁带BASIC中，保存信息的存储设备只能是盒式磁带BASIC机，而不能使用磁盘。

在盒式磁带BASIC和其它两个BASIC版本中，用户将会发现一些专用的特性：

- 一个扩充了的256个可显示字符集。除一般的字母、数字和专用符号外，还增加了一些如：~n, ^a和J符号，并且也包括了在科技应用中通常使用的符号，例如希腊字母以及其它各种符号等。
- 图象处理能力。如果系统配置了彩色/图形监视器接口板，就可以画点、线以至完整图形。屏幕图形处理可以用中分辨率，也可用高分辨率。有关图形处理的更进一步信息将在第3章介绍。
- 专用输入/输出设备。IBM个人计算机装有能够产生音响的扬声器。BASIC也支持光笔和游戏操纵杆，辅助用户编制更有兴趣的程序。

磁盘 BASIC

磁盘BASIC是IBM个人计算机磁盘操作系统(DOS)软盘上的一个程序。DOS是IBM提供的一个单独产品，在用户能够使用磁盘BASIC以前，必须把它装入内存贮器，该版本至少需要一台软磁盘驱动器以及32K字节的随机存贮器。当启动BASIC时，将在屏幕上显示可供用户程序和数据使用的存贮区数量。

磁盘BASIC具有以下几个特点：

- 除对盒式磁带存取外，还可进行软磁盘的输入/输出。当使用软磁盘文件进行专用操作时，可见“附录B. BASIC软磁盘输入与输出”。
- 记录日期和时间的内部“时钟”。
- 支持异步通信(RS232)，只要系统配置了异步通信接口板就可以使用。有关细节可参考“附录F. 通信”。
- 支持两台附加打印机。

高级 BASIC

高级BASIC是IBM个人计算机BASIC语言的最高版本，它除了能完成所有盒式磁带BASIC和磁盘BASIC所具有的功能外，还扩充了许多新的功能。它与磁盘BASIC一样，也要在IBM DOB的支持下才能运行。高级BASIC至少需要一台软磁盘驱动器以及48K随机访问存贮器，和使用其它的BASIC版本一样，当启动BASIC时，屏幕将显示可供用户程序和数据使用的自由字节数量。

以下为只有高级BASIC才具有的关键特性：

- 事件陷阱。程序可以通过“陷阱”响应特殊事件的发生，从而转到专门程序运行。事件包括：通信选通、键入功能键、按下操纵杆的按钮以及光笔使用等。
- 高级图形处理。增加了CIRCLE、PUT、GET、PAINT和DRAW语句，这些操作使得彩色/图形监视器易于生成较复杂的图形。
- 支持高级音乐处理。PLAY语句使机内扬声器放出音乐。

第二章 BASIC的启动与使用

启动 BASIC

在IBM个人计算机上启动BASIC是十分容易的:

启动盒式磁带 BASIC

说明: 如果系统中没有配置任何类型的磁盘, 则只能使用盒式磁带BASIC。如果系统配置了磁盘, 建议使用磁盘BASIC或高级BASIC。

如果计算机是关闭的

1. 从A驱动器中取出软磁盘并关上驱动器门。
2. 打开计算机。

屏幕显示“Version C”和所发表的版本号, 以及用户可用的自由字节数。

如果计算机是打开的

1. 从A驱动器中取出软磁盘并关好驱动器门。
2. 按下Ctrl 和 At1 键不动, 然后按Del键。

屏幕显示“Version C”和相应的版本号, 以及自由字节的数量。

启动磁盘BASIC

1. 启动DOS:
 - a. 把IBM DOS软磁盘插入A驱动器中。
 - b. 打开计算机。
2. 当DOS提示输入命令时, 输入命令BASIC。

屏幕出现“Version D”和它的版本号, 以及自由字节的数量。

启动高级BASIC

1. 按上述方法启动DOS。
2. 当DOS提示输入命令时, 输入命令BASICA。

屏幕显示“Version A”和它的版本号, 以及可用的自由字节数量。

返 回 DOS

在有些时候，用户要求在运行一个BASIC程序后返回到DOS。例如，从磁盘BASIC改变到高级BASIC。

从BASIC返回到DOS：

1. 当BASIC程序提示输入命令时，键入：

SYSTEM

然后按下Enter键。

2. 当看到DOS提示符时，说明DOS已经准备好接收用户命令。

有关更详细的信息，可见第4章的“SYSTEM命令”。

BASIC命令中的可选项

当启动磁盘BASIC或高级BASIC时，可以使用BASIC或BASICA命令中的可选项，这些可选项指定 BASIC 用来存放程序和数据的 存储区数量 和缓冲区的大小。用户也可以要求BASIC立即装入和运行一个程序。

这些可选项不是BASIC必须要求的，不用可选项BASIC照常可以工作。所以，如果读者是初次接触BASIC，可以略去这一节而继续阅读下一节“操作类型”。当用户比较熟练地掌握了BASIC以及它的本身能力时，可以再回过头来看这一节。

BASIC命令的完整格式是：

```
BASIC[A][filespec][<stdin>][>stdout][/F:files][/S:bsize]  
[/C:combuffer][/M:[max workspace][,max blocksize]][/D]
```

filespec 这一项是将被装入并立即执行的程序文件说明。文件说明必须是一个字符串常数，但是不能把它括在双引号内。在BASIC 2.0版本中，filespec已扩充到允许进行路径描述，但它应该符合第3章“命名文件”一节中所规定的文件说明规则。如果没有提供扩展，并且文件名的长度等于或少于8个字符，将使用隐含扩展.BAS。如果包括filespec，一旦BASIC准备就绪，BASIC就把它当作用户输入的第一个RUN filespec来处理。注意，当指出filespec时，将不显示BASIC的版权注释引导。

<stdin 在正常情况下，BASIC程序从键盘（标准输入设备）接收它的输入，当使用<stdin允许 BASIC 从指定的文件接收输入时，必须把它安排在任何开关的前面。对于进一步的信息，可参考“标准输入与标准输出重定向”（仅适用于BASIC 2.0版本）。

>stdout 在正常情况下，BASIC程序是向屏幕（标准输出设备）写信息，使用>stdout

允许BASIC向指定的文件或设备写信息。当使用>stdout时,必须把它安排在任何开关的前面。对于更详细的信息,可参考“标准输入与标准输出重定向”(仅适用于BASIC 2.0版本)。

以斜线(/)开始的可选项叫作开关,开关是用来指定参数的,在下面 BASIC 命令行中的可选项都是开关。

/F:files 设置在执行 BASIC 程序期间可以在任一时间打开的最多文件个数。每个文件的文件控制块要求 188 个字节的内容,加上由/S: 开关确定的缓冲区尺寸。如果省略开关/F:, 文件个数隐含为 3。在 BASIC 中,它的最大值为 15。可以同时打开的实际文件个数取决于在 DOS 配置文件 CONFIG.SYS 中的 FILES = 参数的值,如果在 CONFIG.SYS 中没有指定参数的值,FILES = 8。BASIC 通过隐含方式使用 4 个文件,留下 4 个文件用于 BASIC 文件 I/O。因此,当 FILES = 8 并且希望在同一时间打开所有文件时, /F:4 是用户可以给出的最大值。

/S:bsize 这个开关为随机文件的使用设置缓冲区尺寸,在 OPEN 语句中的记录长度参数不能超过这个值。隐含缓冲区尺寸是 128 个字节,用户可以输入的最大值是 32767 个字节。

/C:combuffer

这个开关是设置在使用异步通信接口板时接收数据的缓冲区尺寸,除非系统中配置了异步通信接口板,否则这个开关不起作用。在通信环境中,始终把传输信息的缓冲区设为 128 个字节。用户可以在开关/C: 中输入的最大值为 32767 个字节,如果省略了开关/C:,将为接收缓冲区分配 256 个字节。如果系统配置了高速信道,建议使用/C:1024。如果在系统中配有两个异步通信接口板,两者的接收缓冲区被设置成由这个开关所指定的尺寸。如果使用零值 (/C:0), 用户将丧失 RS232 的支持,在这种情况下,将不为通信保留缓冲区空间,并且当装入 BASIC 时,不含有通讯支持。

/M:max workspace

这个选择项设置可以用来作为 BASIC 工作空间的最大字节数。BASIC 最多可以使用 64K 字节的内存,所以用户可以设置的最高值是 64K (十六进制的 FFFF)。用户可以使用这个选择项为机器语言子程序或专用数据存贮保留空间,有关如何使用内存的更详细信息可参考附录 I 中的“内存分配图”。如果省略开关/M, 将使用所有可用的最大 64K 内存。

:max blocksize

如果试图在 BASIC 工作空间上装入程序,应和/M:开关同时使用可选参数 max blocksize 为工作区和用户程序保留空间(仅适用于 BASIC 2.0 版本)。参数 max blocksize 必须在各个段中,每个段是 16 倍数的字节,当省略这个参数时,隐含使用 4096 (&H1000),它为 BASIC 的 DATA 和 STACK 段分配 65536 个字节 (因为 $4096 \times 16 = 65536$)。如果用户希望为 BASIC 工作空间分配 65536 个字节和为机器语言子程序分配 512 个字节,应该使用/M:,4112,

它分配给 BASIC 4096个段，分配给用户程序16个段。指定/M: ,2048意味着 BASIC 将最多为 BASIC 工作空间分配和使用 32768个字节 ($2048 \times 16 = 32768$)。指定/M: 32000, 2048意味着 BASIC 将最多分配32768个字节 ($2048 \times 16 = 32768$)，但仅使用低位 32000，而为程序空间留出768个字节。

/D 这个开关告诉 BASIC 用户希望使用双精度超越函数（仅适用 BASIC 2.0版本），当指定开关/D时，有接近 3,000 个附加字节由超越函数使用，可以转换成双精度的函数有：ANT、COS、EXP、LOG、SIN、SQR和TAN。如果省略/D，将不考虑双精度函数，并且释放这个空间给程序用。

注释：可选项files、max workspace、max blocksize、bsize 和 combuffer 都可以是十进制数、八进制数（以&O开头）或十六进制数（以&H开头）。

下面是如何使用BASIC命令的例子：

BASIC PAYROLL.BAS

启动磁盘BASIC，使它仅使用前面所描述的隐含情况——所有内存和 3 个文件。装入PAYROLL.BAS程序并运行。

BASIC INVEN/F:4

启动高级 BASIC 使用全部内存和 4 个文件，并装入和运行 INVEN.BAS。记住，.BAS是隐含扩展。

BASIC/M:32768

这个命令启动磁盘BASIC，最大的工作空间尺寸是 32768 个字节。即：BASIC将仅使用32K字节的内存，不能同时使用三个以上的文件。

BASIC B:CHKWRR.TST/F:2/M:&H9000

这个命令设置最大工作空间尺寸为十六进制的9000，这意味着高级BASIC最多可以使用36K字节的内存，同时建立了两个文件的文件控制块，和装入 B 驱动器软磁盘中的程序CHKWRR.TST，并运行这个程序。

BASIC TRANS/D

这个命令启动磁盘BASIC。由于使用了/D开关，所以将以双精度计算所有超过函数。

标准输入与标准输出重定向

在BASIC 2.0版本中，用户可以重新定向BASIC的输入和输出。正常情况下，标准输入是从键盘阅读信息，但可以把输入对象重新定向为在BASIC命令行中所指定的任何文件。在正常情况下，标准输出是向屏幕写信息，但可以把输出对象重新定向为在BASIC命令行中所指定的任何文件或设备。

BASIC filespec [<stdin>][>][>stdout]

例子：

1. 在下面例子中，由 INPUT、INPUT \$、INKEY \$ 和 LINE INPUT 阅读的数据将仍然来自于键盘，由PRINT写的信息将进入DATA.OUT文件。

BASIC MYPROG >DATA.OUT

2. 在这个例子中, 由INPUT、INPUT\$、INKEY\$和LINE INPUT 阅读的信息将来自于DATA.IN文件, 而信息PRINT将继续送往屏幕。

BASIC MYPROG <DATA.IN

3. 在下一个例子中, 由INPUT、INPUT\$、INKEY\$和 LINE INPUT 阅读的信息将来自于MYINPUT.DAT文件, 由PRINT写的信息将进入 MYOUTPUT.DAT文件。

BASIC MYPROG <MYINPUT.DAT >MYOUTPUT.DAT

4. 在最后一个例子中, 由INPUT、INPUT\$、INKEY\$和LINE INPUT 阅读的数据将来自于\SALES\JOHN\TRANS文件, 由PRINT写的信息输出将被加到\SALES\SALES.DAT文件中。

BASIC MYPROG <\SALES\JOHN\TRANS. >\SALES\SALES.DAT

注释:

- 当进行重定向时, 所有的INPUT、INPUT\$、INKEY\$和 LINE INPUT 语句从指定的输入文件阅读信息, 而不从键盘进行输入。
- 在进行重定向时, 所有的PRINT语句都向指定的输出文件或设备写信息, 而不向屏幕输出。
- 错误信息仍然转到重定向的标准输出和屏幕, 关闭所有文件、结束程序并控制返回到DOS。
- INPUT\$和从“KYBD:”进行输入的文件仍然从键盘阅读信息。
- 输出到“SCRN:”的文件仍然转到屏幕。
- 当指定ON KEY(n) 语句时, BASIC继续陷落一些键。
- 当重新定向标准输出时, Ctrl-PrtSc不会给出屏幕的打印拷贝。
- Ctrl-Break进入标准输出, 关闭所有文件并把控制返回DOS。

操 作 方 式

一旦启动了BASIC, 将显示提示符OK。OK意味着 BASIC准备就绪, 等待用户输入命令, 有些时候把这种状态叫做命令级。在出现OK时, 用户可以用两种方式: 直接方式或间接方式与BASIC进行对话。

间接方式 (程序执行方式)

用间接方式输入程序是告诉BASIC目前输入的信息行是程序的一部分, 这些行都是以行号为开始的。带有行号输入的行被作为程序的一部分存放在内存中, 用户可以输入RUN命令去执行存储器中的程序。例如:

OK

1 PRINT 20+2

RUN

22