

民國三十一年

王原諒

騎 兵 戰 術

陸軍大學校印

特六期騎兵戰術講義目錄

第一章 騎兵戰術之變遷與趨勢

第一節 概說

第二節 騎兵戰術之變遷與趨勢

其一 上古（自太古至西羅馬帝國之滅亡到紀元四七六年止）

其二 中古（自紀元四七六年至紀元一五一七年）

其三 近古（自紀元一五一七年至紀元一八一五年）

其四 近世（自紀元一八一五年）

其五 現代（自一九一四年以降）

其六 結論

一、軍 騎兵之特長與任務

第一節 騎兵之特長

第二節 任務

騎兵戰術 目錄

騎兵戰術

其一 獨立騎兵之任務（亦稱爲軍屬騎兵）

十

其二 師屬騎兵之任務（亦稱爲部隊騎兵）

十

其三 獨立騎兵與師屬騎兵之區別

十二

第三章 騎兵之編制與裝備及訓練

第一節 各國騎兵概況

其一 蘇聯（附表一、二、三）

十二

其二 德國（附表四）

十五

其三 英國

十七

其四 法國

十八

其五 日本（附表五）

二十一

其六 結論

二十三

第二節 中國騎兵編制裝備與訓練之研討

二十三

其一 騎兵之編制及裝備

二十三

其二 騎兵之訓練

二十六

5-142 騎兵

其三 結論（附表六一十二）

第四章 搜索及警戒

第一節 一般搜索

其一 通過

其二 搜索之必要

第二節 騎兵之搜索

其一 獨立騎兵之遠距離搜索

其二 師屬騎兵之搜索

其三 騎兵之城門搜索

第三節 警戒

其一 通則

第四節 行軍間之警戒

其一 前進

其二 側衛

騎兵戰術目錄

二十七

三十一

三十一

三十一

三十一

三十二

三十二

三十六

三十八

三十八

三十八

三十九

三十九

四十三

騎兵戰術

其三 從術

第六節 駐軍間之警戒

其一 騎兵前哨一發之要領

其二 排哨

第六節 戰鬥間之警戒

第七節 對空警戒

其一 要旨

其二 對空監視

其三 其他對空監視

第五章 行軍及宿營

第一節 行軍

其一 要則

其二 行軍種類

其三 行進速度及行軍力之保持

五十九
五十八
五十七
五十七
五十七
五十六
五十五
五十四
五十四
五十四
五十三
五十二

其四 關於渡河之注意

第二節 宿營

其一 通則（附表十二）

其二 騎兵團之宿營

其三 設營

其四 搜索隊之宿營

第六章 戰鬥

第一節 騎兵戰鬥之特性及指揮

第二節 攻擊

其一 騎兵攻擊時應注意之事項

其二 團攻擊之一般要領

第三節 防禦

其一 騎兵部隊防禦一般之要領

其二 騎兵團之防禦一般要領

騎兵戰術

第四節

追擊及退却

九十五

其一

追擊

九十五

其二

退却

九十六

第五節

遭遇戰

九十七

其一

騎兵遭遇戰之要旨

九十七

第六節

夜間之戰鬥

一〇五

其一

要則

一〇五

其二

夜間攻勢

一〇五

其三

夜間防禦

一一二

其四

夜間追擊

一一六

其五

夜間退却

一二七

騎兵戰術講義正誤表

頁	數	行	數	字	數	誤	正
二	二	二	三	一	四	六	
二	五	五	一〇		與	於	
二	五	一六			每	〇	
二	八	四一			里	〇	
二	九	二一五			舍咱	凱撒	
四	九	九			奴	〇	
四	九	二一			對	於	
六	六	九			二	六	
六	十二	一三			〇	術	
七	七	二三			而	見	
七	七	二四			光	見	

騎兵戰術 正誤表

備

攷

馬里羅改為馬略

落一術字

而完改為日見

七

騎兵戰術

四〇	五一	六三	八三	八五	八九	一〇五
一	六	一〇	二二	五	五	二三
二三	二	一〇	八	一四	一七	二六

步兵立行大位鏡行

尖排旁方設置鏡形

特六期騎兵戰術講義

教官 武銘
李田新編

第一章 騎兵戰術之變遷與趨勢

第一節 概說

騎兵依其馬匹之機動性，能迅速將戰鬥員及武器，輸送於敵最威脅或最感痛苦之方面作戰，而予敵以猛烈火力之打擊，以決戰局者，此非他兵種之所能及，故使用騎兵時，爲指揮官者須依此而授予任務。

騎兵之指揮官，須智慧聰敏，決心迅速而堅確，無論行軍及戰鬥間，應時常向前方視察，作情況之判斷，遇敵後以其迅速堅確之決心，簡捷之命令，指導部隊於有利之態勢，出敵意表予以迅雷不及掩耳之打擊，以收戰果之効。

馬匹爲騎兵之活兵器，對其平時之保育務使健康，戰時之愛護務須週到，始可發揮其特長，况現刻來源不易，補充困難，深望注意也。

騎兵戰術之變遷，乃由兵器築城工制與交通通訊及國民之性情，文化之程度，與夫國際之關係等，而有莫大之關係，茲爲明瞭其戰術之變遷，及預卜將來之趨勢，特述梗概於後。

特六期騎兵戰術講義

第二節 騎兵戰術之變遷與趨勢

其一 上古（自太古至西羅馬帝國之滅亡到紀元四百七十八年止）

上古之騎兵，約占步兵四分之一至六分之一，但在兵力上亦不能脫補助兵種之一耳，然在斯拍爾塔與亞典之騎兵，稱爲非族拍依斯，依其選兵與訓練之優良，故長於接戰格鬥，故在戰場上負有威名，又馬其頓與亞歷山大王等之騎兵，因其使用法之適當，常發揚其至大之效果。

於上古之全期，關於騎兵在戰場之用法多不得其詳，而希臘羅馬之戰術，通常配置於步兵之外側，使任掩護奇襲，如亞歷山大王時期，對於騎兵之使用與步兵並重，多使用於主攻擊方面，而秦偉功，又列稱（爲羅馬之隊形中最大之單位）之騎兵，則專用於追擊，紀元前百年頃馬里羅及舍爾——爾之時代，則有使用獨立騎兵而任搜索者。

太古時代，不稱爲隊形，僅各人各個之格鬥，雜然紛爭而已，其後埃及，波斯，希臘，羅馬興隆，戰術隨之發達，始有隊形之產生，而騎兵亦有編制矣。其戰鬥亦不過對各個格鬥加以編組，使近迫於敵，至亞歷山大王之世，則趨重於集團使用。

其二 中古（自紀元四七六年至紀元一五一七年）

在十三世紀及十四世紀初葉，可謂騎士全盛時代，幾占軍主兵之地位，而步兵則爲其從僕矣

。迨至十四世紀中葉，因火器之出現，騎士之聲名漸落，更於十五世紀末葉，火藥之應用，愈趨巧妙，騎士加厚其甲冑防禦之，不但無效果，且以馬匹不堪其重量之辛苦，故失其迅速運動性，則騎士之聲譽一落千丈矣。

騎兵當時所帶之武器，爲槍刀劍等，當歐洲騎士時代，且以騎兵爲人車之主兵而決戰鬪最後之勝負，一般風尚專好單獨鬥爭，故對古代之方陣橫隊縱隊等整然方式之戰術，及漸絕跡，而遂轉爲原人時代之單騎戰術。

於紀元一二一八年，我國蒙古有成吉思汗者，以騎兵爲其主兵，故我國之版圖驟爲之擴大，除亞洲外，即歐洲之各國亦無足當其鋒，因其創設巧妙卓越之戰術，此時騎兵編制分輕重二種，以定巧妙隊形及戰鬥序列，於搜索及警戒連動戰鬥等，先以弓矢，次以短兵接戰，而結戰局。

其三 近古（自紀元一五二七年至紀元一八一五年）

近古之初葉，騎兵之價值，略與上古相等，亦爲主兵，隨於戰場上獲得最高上之榮譽，終至現出騎兵之黃金時代。

此時使騎兵位置於步兵之翼，或其中間，以襲敵之側背，或任掩護我之側面，能以二十列內外之縱深隊形，而用快步衝入敵中者。

因火器逐漸進步，且以騎兵目標顯著，故其價值隨之墜落，然騎兵因此亦採用火器，一時復增其價值，即以馬上射擊為主，採用八至十六列之密隊形，反復對敵行快步之射擊。

迨至三十年戰爭，瑞典王古斯塔爾阿多爾夫（自紀元一五九四年至一六三二年）之騎兵，分輕重二種，以三列編成，前二列係輕騎兵，攜帶火器，第三列係重騎兵，僅攜帶軍刀，前二列以火器擾亂敵人，第三列乘之即行衝鋒，又每以其騎兵置於步兵之兩翼，先施行一二度射擊後，即以迅速步度衝入敵中者。至其他王、於行軍間，使騎兵任搜索敵情，戰鬥後則用以追擊，或任退却之收容，亦有用以遠進於敵線之中，以行游擊。

法蘭西王露易十四世，騎兵之火器與步兵同，能獨立任戰，故當時則採用徒步戰，其時法蘭西之二名將如狄連奴及孔德，對騎兵之用法，對步兵兩側，配置龍騎兵（以火戰為主），使任翼之掩護並敵翼之攻擊，又步兵中央後配置驍騎兵，使任決勝或收容退却。

自古斯塔夫阿多爾夫數傳至查理十二時（自紀元一六九一至一七二三年），改良騎兵，廢止馬上射擊，王以騎兵為白兵，兵種，此係騎兵自兵主義之時期，因之以掃古來之因襲，隨以白兵向敵衝鋒，以跑步向敵衝入之新戰術。

至腓特烈大王時代，（自紀元一七四〇年至一七八六年）齊田與沙易德利直等之名將輩出，

即對騎兵之戰術教育加以改善，致成今日騎兵戰術及教習之基礎。

於一七六二年，秀烈加與拿衣漢巴哇之戰鬥，因見馬上射擊之效果微弱，隨創設騎砲兵以代馬上射擊，此爲騎砲兵開始使用之時期。

騎兵因廢除馬上射擊，則以密接一線之隊形，一面顯露兩翼之警戒，一面以快步移於跑步，至距敵百五十公尺時，即以馬匹之最大速力衝入敵陣。

各連最初編成三列，（第三列任諸種之傳令及分遣隊之使用，襲擊時則填補第一、二列之空隙，或自連之翼方突進，以襲敵之側面等。）後則改爲二列編成（洛斯基瓦之會戰後，法國西一七六六年以來，）

騎兵大集團之乘馬戰，係取三列配置，第一戰列任攻擊，其兵力約與二、三戰列相等，第二戰列爲防禦第一戰列之側面，且填補其空隙，第三戰列多爲預備隊。

當時大王之騎兵，其數達於四萬，其種類則分爲胸甲騎兵，龍騎兵，驃騎兵，槍騎兵之四種。槍騎兵與胸甲騎兵及龍騎兵主任戰鬥，驃騎兵主任搜索及通訊勤務，但亦能參加戰鬥。

大王認爲騎兵之威力，全賴其集團使用而發揮之，騎兵之主，須位置於全圖攻擊之一翼，戰鬥時先令騎兵之主對敵騎兵突進，將其騎兵擊破後，即協同步兵形成包圍而殲滅敵軍，大王復

善以騎兵襲擊敵人，故其一生三十二回大戰中，竟有十五回以騎兵而收勝利之果。茲舉其二，三例如左：

一、魯典之戰鬥以三萬五千擊破六萬五千之奧軍，其配備係以赤丹所指揮之騎兵集團爲右翼，向奧軍左翼前進，此騎兵先將奧軍騎兵擊破，繼以重點移於右方，對敵翼包圍攻擊而獲大勝。

二、羅斯哈巴之戰鬥，以騎兵奇襲奧法聯合軍之先頭，將其成果利用主力之攻擊，遂以二萬一千之寡兵，擊潰二萬四千之奧法聯合軍。

三、索倫多爾之戰鬥，普軍先行二小時之砲擊後，再開始攻擊前進。然受優勢之俄軍之逆襲攻擊，陷於困難，最後更以主力騎兵五十六連，襲擊俄軍右側背及背後，一部騎兵襲擊俄軍左翼，於是戰勢挽回，轉敗爲勝。

以上三戰例，爲明示騎兵以其運動性之迅速，而予敵最感痛苦方面一襲擊，以決戰鬥勝負兵種之左旁也。

腓特列大王時將騎兵作戰上之使用，而拿破崙一世則將騎兵作戰略上之使用，蓋大王利用其機動性，出敵意表，預測其弱點，信其全戰勝之手段在追擊，將敵壓倒而殲滅之，彼之成功要訣：必先預知敵情，兼須秘密行動，與旺盛之企圖心，出敵不意，故作戰開始，即自率主力迅速行

動，一舉成功，至其對騎兵之運用也，先令搜索敵情並掩護軍之企圖，主力於其掩護之下前進，一有勝利，即令騎兵行猛烈果敢之追擊，現時騎兵任務所稱之搜索警戒掩蔽掩護參加會戰以及追擊等任務，此時代已出現矣，烏爾摩及挪拿兩會戰之騎兵，均能克盡此職，但當時因火器尚未十分發達，戰場使用兵員不多，交通及土地開發亦未有如今日之甚，則騎兵仍以乘馬襲擊為主要戰鬥法。

其四、近世（自紀元一八一五年以降）

此期之戰鬥法，由乘馬戰變為徒步戰，因戰線而完堅固，騎兵不過利用其馬匹之速力而已。普將毛奇，於一八七〇年，普法戰役，普軍將法之巴森所指揮之萊茵軍驅逐至美賽要塞後，同時復在維爾登方面將法之麥韓軍擊敗，但旋與麥韓軍失去接觸，隨使普軍作戰指導發生困難，然卒因第四軍之近衛第五，六及第十二師第三軍之第二，四騎兵師，苦心搜索之結果，始知法麥韓軍由沙龍附近向北方移動，各騎兵師復與之恢復接觸，誘導其主力軍於師丹之役，將其殲滅。普法戰役。騎兵於搜索上雖大著成效，然因火器之進步，乘馬襲擊概鮮成功，雖偶有所獲，亦得不償失。

中日戰時，國軍之西丹馬隊，在蛇池門附近，對日軍步兵所行之壯烈乘馬襲擊，亦不幸覆沒

，俄土南非日俄諸戰役，因火器之突飛猛進，騎兵屢行大規模徒步戰，至大規模之乘馬戰從未發生。

歐戰間因航空機之發達，且戰役之大部份，多於陣中戰中經過，故多有懸揚移動火力配屬與騎兵之新傾向，遂至騎兵有使用集團者，又為小部之實施襲擊，以減少敵砲火及航空機之損害計，常採用疏開隊形，或以併列縱隊及與此類似之隊形而為運動之隊形者有之。

其五、現代

歐戰後交戰列國之騎兵，均認以往步戰為主戰鬥法，故其編制裝備教育等，悉傾向於徒步戰，大反戰前之例，蓋歐洲土地之開發，及其多為陣地戰，且以航空機之進步。致騎兵活動之範圍之減縮，于是改變其裝備，一九一五年德騎兵增加機關槍，一九一六年聯合軍及同盟軍之騎兵，復增加裝甲汽車，騎兵則漸為移動火器之新傾向，而騎兵之使用，咸以獨立之大部隊為戰路上戰鬥兵種之趨勢矣。

其六、結論

歐戰後美德法諸國均以徒步戰為騎兵主要戰鬥法，而蘇聯則主乘馬徒步併用，且極端獎勵其乘馬戰，日本則乘馬戰徒步戰或二者併用，但須依狀況而定之，若察其騎兵操典精神所在，亦自