



# 航空攝影測量學

下 冊

(中等科講義)

中国人民解放軍測繪學院編印



# 航 空 摄 影 测 量 学

下 册

(中等科講义)

中国人民解放军测绘学院編印

一九五七年十一月



# 下册 目录

## 第四編 航空立体攝影測量

第十三章 航空立体攝影測量概說和基本公式	7
§13.1 立体攝影測量概說	7
§13.2 像对的相对方位元素和絕對方位元素	10
(一) 相对方位元素	11
(二) 絶對方位元素	13
§13.3 近似垂直攝影像片与水平像片間相应像点坐标关系式	14
§13.4 标准式像对及左右視差的概念	19
§13.5 根据标准式像对計算高程差的公式	20
第十四章 立体觀察与量測	23
§14.1 眼睛的構造和本能	23
§14.2 立体觀察	24
(一) 天然立体觀察	24
(二) 像对立体觀察	27
(三) 用立体鏡作像对立体觀察	29
§14.3 互补色立体觀察	32
§14.4 像对的立体量測	34
(一) 双測标法(虚測标法)	34
(二) 單測标法(实測标法)	35
第十五章 多倍投影測圖仪和威特 A5 自动 測圖仪	37
§15.1 全能法立体測圖仪器的分类	37
§15.2 多倍投影測圖仪的構造	38

(一) 常角和寬角多倍投影測圖仪 .....	38
(二) 特寬角多倍投影測圖仪 .....	45
§15.3 多倍投影測圖仪的检点及改正.....	46
(一) 測繪器的检点及改正 .....	47
(二) 投影器內方位元素的檢驗 .....	47
(三) 确定 $b_s$ 分划尺的零位置 .....	49
(四) 縮小仪的檢驗 .....	49
§15.4 多倍投影測圖仪在使用上的限制.....	49
§15.5 威特 $A_0$ 自动測圖仪的構造 .....	50
<b>第十六章 像对的相对定向和模型的絕對定向.....</b>	<b>58</b>
§16.1 像对相对定向的条件 .....	58
§16.2 相对定向时选点的条件 .....	60
§16.3 相对方位元素的計算 .....	62
§16.4 相对定向的光学机械法 .....	66
(一) 单独像对的相对定向 .....	67
(二) 連續像对的相对定向 .....	73
§16.5 立体模型的扭曲 .....	77
(一) 外方位元素对左右視差的影响 .....	77
(二) 左右視差的誤差对高程差的影响 .....	80
(三) 立体模型扭曲的形狀 .....	81
§16.6 模型的絕對定向 .....	84
(一) 确定模型的比例尺 .....	85
(二) 确定模型在空間的位置 .....	87
<b>第十七章 像片外方位元素的測定 .....</b>	<b>89</b>
§17.1 利用地平鏡攝影仪测定像片的傾斜角 .....	89
§17.2 利用高差仪測定航高差 .....	92
§17.3 利用雷达測定攝影站的位置 .....	95
(一) 根据两个已知的地面站測定攝影站的平面位置 .....	95
(二) 利用雷达测高仪測定飞机对地面的航高 .....	96
§17.4 近似像底点的确定 .....	100

<b>第十八章 在多倍投影測圖仪上进行空中 三角測量.....</b>	<b>104</b>
§18.1 概說 .....	104
§18.2 在多倍投影測圖仪上进行空中三角測量 .....	106
§18.3 圖解高程平差 .....	111
§18.4 高差仪記錄在空中三角測量的应用 .....	116
<b>第十九章 航空攝影測量全能法 .....</b>	<b>119</b>
§19.1 概說 .....	119
§19.2 全能法对航攝資料的要求 .....	119
§19.3 全能法对野外控制点的要求 .....	120
§19.4 立体測繪地物和地貌 .....	124
<b>第二十章 光束改变时像片在多倍仪上 的作業法.....</b>	<b>128</b>
§20.1 水平像对按改变光束作業的理論 .....	128
§20.2 用未糾正的像对在光束改变时的作業法 .....	131
<b>第二十一章 室內高程控制加密法 .....</b>	<b>136</b>
§21.1 概說 .....	136
§21.2 高程改正的內插法 .....	136
(一) 視差測微尺的構造和使用.....	137
(二) 像片基綫 $b$ 和航高 $H_1$ 的確定.....	138
(三) 高程等改正曲綫網.....	141
§21.3 無扭曲模型法 .....	144
(一) 立体坐标仪的構造和使用.....	144
(二) 無扭曲模型法的基本公式.....	149
(三) 在一个立体像对內加密高程控制.....	153
(四) 在两个相鄰立体像对內加密高程控制.....	160
(五) 在整塊地區內用無扭曲模型法加密高程控制 (康新連續法) .....	163

(六) 确定点的平面位置.....	164
(七) CK-3 立体坐标仪在無扭曲模型法的应用 .....	165
<b>第二十二章 立体量測仪 .....</b>	<b>169</b>
§22.1 立体量測仪的構造 .....	169
§22.2 校正机械的構造及其原理 .....	174
(一) 縱校正机械的構造及其原理.....	177
(二) 橫校正机械的構造及其原理.....	180
(三) 补充校正机械的構造及其原理.....	185
(四) 立体量測仪上各种安置数的活動范围.....	188
§22.3 立体量測仪的檢查与調整 .....	189
§22.4 立体量測仪在丘陵地区測圖的应用 .....	194
(一) 像片定向时方位点的选择.....	194
(二) 按方位点定向的次序及其理由.....	196
(三) 在立体量測仪上的作業過程.....	198
§22.5 立体量測仪在山区測圖时的应用 .....	205
<b>第二十三章 航測微分法 .....</b>	<b>210</b>
§23.1 概說 .....	210
§23.2 野外控制点的分布及其測定的方法 .....	211
§23.3 立体描繪地貌 .....	213
§23.4 原圖的編制 .....	214

## 第四編 航空立體攝影測量

### 第十三章 航空立體攝影測量概說 和基本公式

#### § 13.1 立體攝影測量概說

##### (一) 立體模型的建立

在航測綜合法中，航空像片只是用来編制地物平面圖，在地貌測量中，地形影像只能起着輔助的作用。而立體攝影測量則不僅地物可以根據像片在室內測定，地貌也是在室內根據像片來進行量測的。

航測綜合法是在單獨的像片上進行測量，而立體攝影測量則須由不同的攝影站對同一地區所攝的兩張像片（這兩張像片叫立體像對）來構成地面的立體模型，然後就模型進行量測。

圖 13—1 表示處於攝影位置時的一對像片，圖內  $S_1$  和  $S_2$  為投影中心， $S_1o_1$  和  $S_2o_2$  分別為兩光束的主光線，同一地面點在兩張像片上的像點叫做相應點（例如：相應點  $a_1$  和  $a_2$  同為地面點  $A$  的影像），同一地面點到不同像片的投影光線叫做相應光線（例如： $S_1A$  和  $S_2A$ ），兩投影中心的距離叫做攝影基線，其長度用  $B$  表示。通過基線與任一地面點的平面叫做該點的核面（如圖內  $W_A$  為  $A$  點的核面），通過像主點的核面叫做主核面。左像片和右像片各有自己的主核面，只有當兩主光線位於同一平面內時，兩主核面才重合為一個。核面與像平面的交線叫做核線（圖內  $a_1a'_1$  和  $a_2a'_2$  為通過相應像點  $a_1$  和  $a_2$  的相應核線），通過主點的核線叫做主核線。延長基線與像平面的交點叫做核點，因

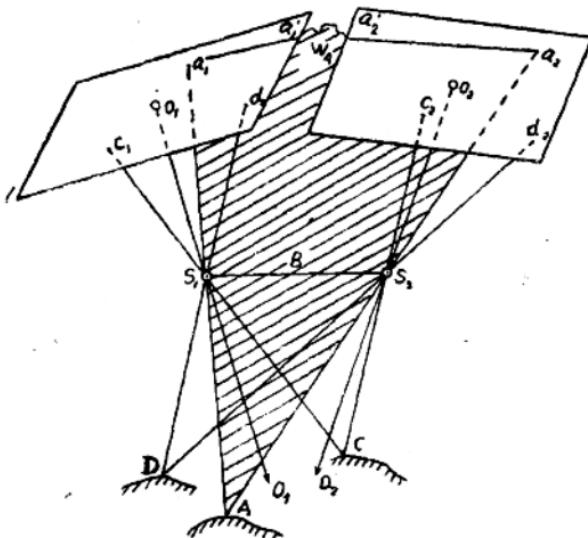


圖 13-1

為所有核面均通過基線，因此每張像片上的所有核線都通過該像片的核點。每對相應光線及相應像點都在同一個核面上（如  $S_1A$  和  $S_2A$ 、 $a_1$  和  $a_2$  都在  $W_A$  面上）。

假如把上面所攝得的兩張像片，安放在與原來航攝儀完全相同的兩個投影器內，並且把投影器安置到攝影時航攝儀所處的那個位置，則像點的投影光線將準確地通過相應的地物點，而且各相應光線都各相交在相應的地物點上。這種由相應光線相交而成的幾何圖形，稱為地面的光學立體模型，如圖 13-2 所示。

建立了地面的立體模型後，我們可以改變模型的大小而仍保持與地表面的相似性。這可以由任一個投影器按照下面的條件移動來達到：

(1) 投影中心沿基線方向移動，且不改變投影中心與像片的相對位置；

(2) 光束的所有光線在移動中分別與其原方向保持平行。

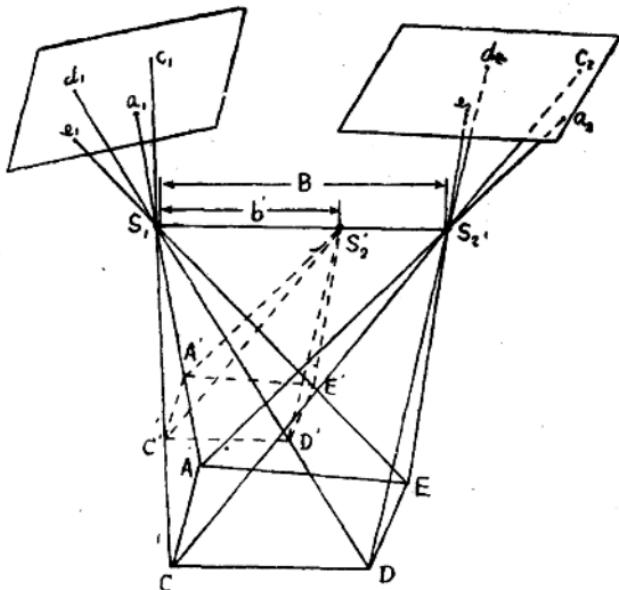


圖 13-2

光束按照这样的条件移动时，每一投影光綫总是分別在自己原来的核面上平行移动，因此在这样的移动中，相应光綫的成对相交总是不会破坏的。例如在圖 13-2 中， $S_2$  按上述条件移动至  $S'_2$ ， $S_2A$  在  $W_A$  中移动至  $S'_2A'$ ，仍与  $S_1A$  相交于  $A'$  点。这时所得的立体模型与地表面相似，且其比例尺等于立体模型基綫  $b'$ （圖內的  $S_1S'_2$ ）与摄影基綫  $B$  之比。茲証明如下：

因为每一投影光綫先后保持平行，所以

$$\Delta S_1S'_2A' \sim \Delta S_1S_2A; \quad \Delta S_1S'_2C' \sim \Delta S_1S_2C; \quad \dots$$

$$S_1A' : S_1A = S_1C' : S_1C = \dots = b' : B$$

$$A'C' : AC = A'E' : AE = E'D' : ED = \dots = b' : B$$

故立体模型与地表面相似（相当边成比例），且其比例尺为  $\frac{b'}{B}$ 。

由上可知，欲建立与地面相似的立体模型，必须

- (1) 恢复摄影时的光束；
- (2) 恢复两光束在摄影时的相对位置，使相应光线成对相交。

恢复摄影时光束的工作，称为像片的内部定向，而恢复摄影时两光束的相对位置的工作，叫做相对定向。

## (二) 航测全能法和微分法的区别

在第一章里已經講过，立体摄影测量分为全能法和微分法两种。全能法測圖必須建立与地面相似的立体模型，然后就立体模型进行地物和地貌的測繪，所得成果是地面垂直投影的地形圖。微分法则不按上述的方法建立地面相似的立体模型，而是將像对配看成立体，根据測算出来的高程按立体觀察所感覺到的起伏状态，在像片上画出等高线，地物也是依像片上的像点繪出的。因为像片是地面的中心投影，因此所繪出的地物和等高线，含有由地面高低和像片傾斜所生的移位，必須再經過分帶糾正，把地物和地貌的中心投影，变为地图上所需要的垂直投影。

全能法所使用的仪器比較复杂貴重，而微分法所使用的仪器則比較簡單輕便。

目前，兩种方法都被采用，在測量地形起伏較大的地区时，一般采用全能法，而在測量地形起伏較小的丘陵地区时，广泛采用微分法。

## § 13.2 像对的相对方位元素和絕對方位元素

航空像片及其投影中心在空間的位置，是由外方位元素来确定的。在立体摄影测量中所采用的外方位元素有六个，即

$$X_s, Y_s, Z_s, \alpha_x, \alpha_y, x$$

因此像对的外方位元素共有十二个，即

$$X_{s_1}, Y_{s_1}, Z_{s_1}, \alpha x_1, \alpha y_1, x_1$$

$$X_{s_2}, Y_{s_2}, Z_{s_2}, \alpha x_2, \alpha y_2, x_2$$

上面第一行为左像片的外方位元素，第二行为右像片的外方位元

素。如果分別恢复了兩像片的外方位元素，則像对及其投影中心在空間的位置也就恢复了。

在立体摄影测量中，像对的外方位元素是由像对的相对方位元素和絶対方位元素来确定的。所謂相对方位元素，就是确定兩像片及其投影中心在摄影时的相关位置，即建立地面的立体模型（相对定向）所需要的元素；而絶対方位元素则是确定模型的比例尺及模型在空間的位置（絶対定向）所需要的元素。

### （一）相对方位元素

相对定向可以假定一个投影器不动，而移动及轉動另一个投影器来完成，也可以两个投影器分别轉動及移动来完成。前者可使連續的多張像片建成統一的立体模型，称为連續像对相对定向法；后者只有在單独像对定向时才使用，故称單独像对相对定向法。

（1）連續像对相对定向时的相对方位元素：假定第一个（或第二个）光束是固定不动的；并以該光束的投影中心  $S_1$  作为坐标的原点， $Z_\phi$  軸与該光束的主光綫一致， $X_\phi$  軸和  $Y_\phi$  軸分別平行于第一張像片的  $x$  軸和  $y$  軸（如圖 13-3）。第二光束对第一光束的相关位置，用第二投影中心  $S_2$  对  $S_1$  的坐标差  $\Delta X$  、

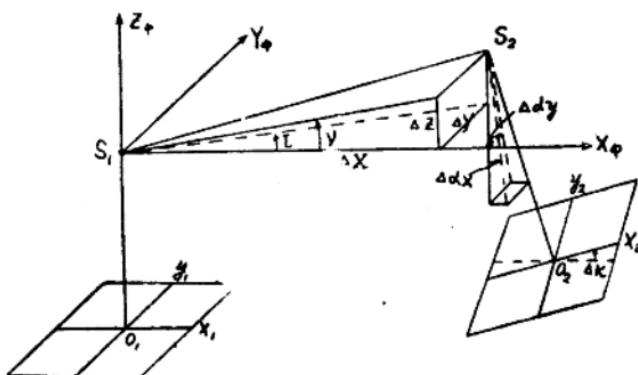


圖 13-3

$\Delta Y$ 、 $\Delta Z$  和像片的相对倾斜角  $\Delta\alpha_x$ 、 $\Delta\alpha_y$ （第二片对第一片的偏角和倾角差），以及第二片对第一片的旋角差  $\Delta\alpha$  来确定。由于相对定向时不考虑模型的比例尺，亦即不考虑基线的长度，只要考虑基线的方向即可，而基线的方向可用  $\tan\tau = \frac{\Delta Y}{\Delta X}$ ，和  $\tan\nu = \frac{\Delta Z}{\Delta X}$  来确定，故相对方位元素就有下列五个：

$$\tau, \nu, \Delta\alpha_x, \Delta\alpha_y, \Delta\alpha$$

上面五个元素中， $\tau$  和  $\nu$  可以确定摄影基线  $S_1S_2$  在  $S_1X_\phi Y_\phi Z_\phi$  坐标系中的方向， $\Delta\alpha_x$  和  $\Delta\alpha_y$  可以确定第二光束的主光线  $S_2o_2$  对第一光束的相对方位， $\Delta\alpha$  则可以确定第二像片在自己像平面上的位置，因而根据这五个元素可以确定第二像片对第一像片的相关位置。

(2) 单独像对相对定向时的相对方位元素：这种系统采用摄影基线和像片的主核面作为起算的根据，即设摄影基线为  $X_\phi$  轴，第一张像片（左像片）的主核面为  $X_\phi Z_\phi$  平面，此时相对定向的五个元素如图 13-4 所示，图内

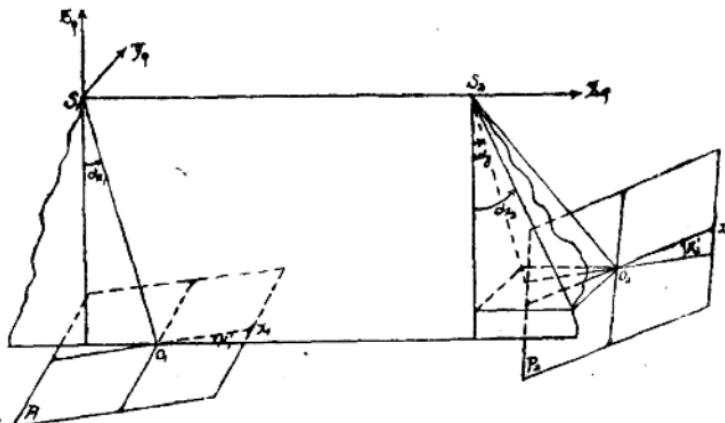


图 13-4

$\Delta\alpha$ , 为兩像片的傾角差，即兩主核面間的夾角；

$\alpha'_{x_1}$ , 为第一張像片的主光綫与  $Z_\phi$  軸的夾角（在第一張像片的主核面內的角）；

$\alpha'_{x_2}$ , 为第二張像片的主光綫在第一張像片的主核面上的投影，与  $Z_\phi$  軸的夾角；

$x'_1$  为第一張像片上坐标軸  $x_1$  与主核綫間的夾角；

$x'_2$  为第二張像片上坐标軸  $x_2$  与主核綫間的夾角。

圖 13-4 內  $\Delta\alpha_y$ 、 $\alpha'_{x_1}$ 、 $\alpha'_{x_2}$ 、 $x'_1$ 、 $x'_2$ （在后四个元素上加撇，以与外方位元素相区别）均为正。

上述五个元素中  $\Delta\alpha$ , 可以确定兩像片主核面間的关系位置，然后用  $\alpha'_{x_1}$  和  $\alpha'_{x_2}$  可以确定兩攝影方向綫的相对方位，再用  $x'_1$  和  $x'_2$  确定兩像片在自己像平面上的位置，所以根据这五个元素也能确定兩像片間的相关位置。

## （二）絕對方位元素

像对經相对定向后所得到的立体模型虽然与地面相似，但其比例尺和在空間的位置都是任意的，因此要根据模型来測圖，首先应变动投影器的基綫，使模型比例尺符合于測圖的比例尺，并确定模型对地面坐标系的方位（即确定模型对圖板的方位）。这步工作，称为模型的絕對定向。

相对定向后，如果再恢复左像片（或右像片）的六个外方位元素，并确定模型的基綫長度，即可达到絕對定向的目的，因此絕對方位元素应有七个。在实际工作中常采用下列七个元素：

$b_s$  为投影基綫在  $X$  軸上的投影，即第二投影中心对第一投影中心在  $X$  方向的坐标差  $\Delta X$ ，用以确定模型的比例尺；

$X_s$ 、 $Y_s$ 、 $Z_s$  为一个投影中心的地面坐标，以确定一个投影中心在空間的位置（在实际作业时是确定模型上的一点对相应的地面点的位置）；

$\delta_x$ 、 $\delta_y$ 、 $\delta_z$  为模型依  $X$ 、 $Y$ 、 $Z$  軸的旋轉角度，使模型上各点与地面坐标系内相应点的方向一致。

### § 13.3 近似垂直攝影像片与水平像片 間相应像点坐标关系式

如果航空攝影像片是水平的，那末，解决摄影测量的问题最为简便。但是目前我們只能攝得近似垂直攝影像片，而不能得到真正的水平像片，因此經常需要將近似垂直攝影像片上所量測的坐标，化算为水平像片上的坐标。

如圖 13-5，設由同一投影中心  $S$  对地面攝取水平像片  $P_0$  及近似垂直攝影像片  $P$  ( $S_0 = S_0 = f$ )，水平像片  $P_0$  上的坐标軸  $x_0$  和  $y_0$  与地面輔助坐标軸  $X$  和  $Y$  平行，而垂直攝影像片含有偏角  $\alpha_x$ ，傾角  $\alpha_y$  (或  $\omega$ ) 和旋角  $\chi$  ( $X$  軸在  $P$  面上的投影与  $x$  軸的夾角)，它的坐标軸为  $x$  和  $y$ 。并設地面点  $M$  在这两張像片上的像点各为  $m_0(x_0, y_0)$  和  $m(x, y)$ ，如果要將  $x$  化算成

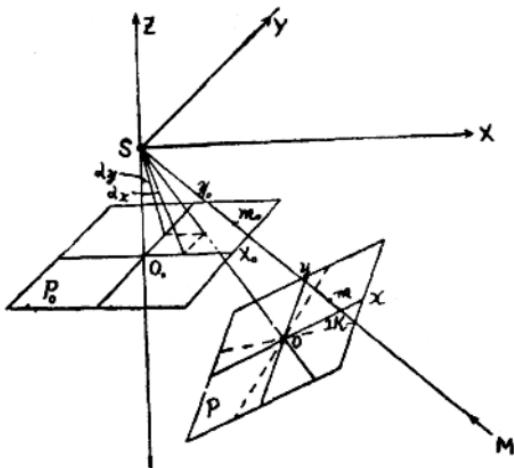


圖 13-5

$x_0, y$  化算成  $y_0$ ，則必須加上一个改正数。今令  $\Delta x_1$  和  $\Delta y_1$  为包含傾角  $\alpha_y$  所应加入的改正数， $\Delta x_2$  和  $\Delta y_2$  为包含偏角  $\alpha_x$  所应加

入的改正数， $\Delta x_3$  和  $\Delta y_3$  为包含旋角  $\alpha$  所应加入的改正数，则兩坐标間的关系，可写成下式：

$$\left. \begin{array}{l} x_0 = x + \Delta x_1 + \Delta x_2 + \Delta x_3 \\ y_0 = y + \Delta y_1 + \Delta y_2 + \Delta y_3 \end{array} \right\} \dots \dots \dots \quad (13.1)$$

下面就  $\alpha_y$ 、 $\alpha_z$  和  $\alpha$  对坐标的影响分别加以研究：

### (一) 像片含有倾角 $\alpha_y$ 对像点坐标的影响

在 § 2.5 (上册) 講过地面与像面相应点間的坐标关系式，其中以地主点  $O$  和像主点  $o$  为原点的坐标关系式为

$$X = \frac{Hx}{f \cos \alpha - y \sin \alpha} \dots \dots \dots \quad (2.3a)$$

$$Y = \frac{Hy}{(f \cos \alpha - y \sin \alpha) \cos \alpha} \dots \dots \dots \quad (2.3b)$$

如果在地面上以地底点作原点，而像片上仍以像主点作原点，则由圖 13-6 知：

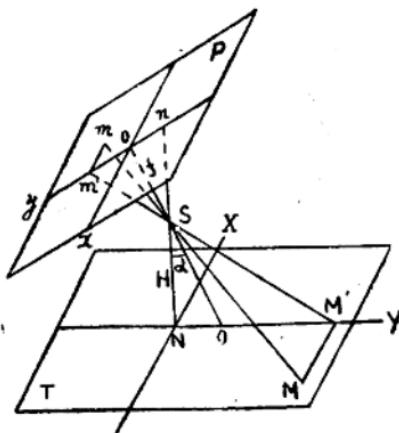


圖 13-6

$$X_n = M' M = X$$

$$Y_n = NM' = NO + OM' = H \tan \alpha + Y$$

因得以地底点  $N$  和像主点  $o$  为原点的坐标关系式为

$$X_n = \frac{Hx}{f \cos\alpha - y \sin\alpha} \quad \dots \dots \dots \quad (a)$$

$$\begin{aligned} Y_n &= \frac{Hy}{(f \cos\alpha - y \sin\alpha) \cos\alpha} + H \tan\alpha \\ &= H \cdot \frac{y + \frac{\sin\alpha}{\cos\alpha} (f \cos\alpha - y \sin\alpha) \cos\alpha}{(f \cos\alpha - y \sin\alpha) \cos\alpha} \\ &= H \cdot \frac{y + f \sin\alpha \cos\alpha - y \sin^2\alpha}{(f \cos\alpha - y \sin\alpha) \cos\alpha} \\ &= H \cdot \frac{y + f \sin\alpha \cos\alpha - y(1 - \cos^2\alpha)}{(f \cos\alpha - y \sin\alpha) \cos\alpha} \\ &= H \cdot \frac{f \sin\alpha \cos\alpha + y \cos^2\alpha}{(f \cos\alpha - y \sin\alpha) \cos\alpha} \\ &= H \cdot \frac{f \sin\alpha + y \cos\alpha}{f \cos\alpha - y \sin\alpha} \end{aligned} \quad \dots \dots \dots \quad (b)$$

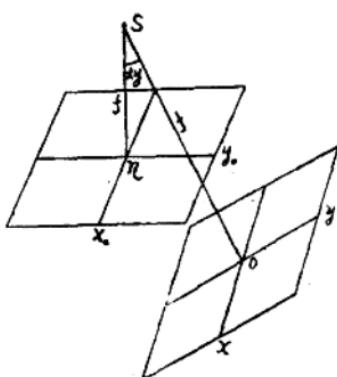


圖 13-7

設攝影時像片只含有傾角  $\alpha_y$  (圖 13-7, 圖內  $S_n = S_0 = f$ ), 則水平像片和垂直攝影像片的關係, 與圖 13-6 地平面與像面的關係同。因此水平像片與垂直攝影像片間相應像點的坐標關係可用以上 (a) 和 (b) 兩式來表示, 但應將  $H$  改為  $f$ ,  $\alpha$  改為  $\alpha_y$ , 而  $X_n$  和  $Y_n$  分別改為  $x_0$  和  $y_0$ , 因得

$$x_0 = \frac{fx}{f \cos\alpha_y - y \sin\alpha_y} \quad \dots \dots \dots \quad (c)$$