

游盟
工坊
GAME WORKSHOP
荣誉出品

PK 绝招及攻城要诀
职业玩家快速冲级经验指南
新版十八大地图区域全剖析
传奇世界最新1.76贺岁版本揭密
炼狱魔境与魔境沼泽打宝练级详解

天傲

传奇世界

The world
Of legend



TRANSVIEW
山东翔宇软件开发中心制作
山东电子音像出版社出版

目 录

招财进宝 2~9

1.73 新版,揭密“翅”咤风云、财源广进、恶魔进化

传世山海经 10~149

铁血魔城 12~37

通天塔全攻略 38~66

逆魔古刹 67~72

禁地 73~78

将军坟 79~84

将军坟东 85~90

机关洞 91~98

英雄试炼场 99~106

神秘的未知暗殿 107~109

矿区 110~115

沙巴克密道 116

热砂荒漠 117~121

土城 122~126

蛇魔谷 127~133

中州 134~137

海角村 138~141

落霞岛 142~145

王城 146~149

强者之篇 150~191

传奇世界职业构想 152~155

天尊篇 156~168

法神篇 169~182

圣战篇 183~191

王者之篇 192~208

传奇世界行会 194~198

规则 199

沙巴克攻防须知 200~202

攻城计略篇 203~205

攻城实例 206~208

笑傲

傳奇世界

The world
Of legend

游盟
工坊
GAME WORKSHOP
榮譽出品

第一章

招财进宝



笑傲

傳奇世界
The world
Of legend

游盟
工場
GAME WORKSHOP
榮譽出品

“翅”咤风云

笑傲

传世神翼

在 1.72 版本中只要玩家突破了 46 级,都有机会获得体现顶级玩家的特殊封号,该封号也将按职业加以区分。在这个版本中,拥有封号还将拥有美丽、飘逸的神翼,将给玩家带来更加奇特的体验,让玩家的时尚与尊贵,发挥得淋漓尽致。拥有神翼还将拥有更多意想不到的功能,并将等待玩家的发现……

以下为获得封号的等级分割点以及对应封号名称(按职业区分)

等级	封号点	战士	道士	法师
46级	120,000,000(1 亿 2 千万)	战将	道玄	法魂
46级	280,000,000(2 亿 8 千万)	战狂	散人	法魄
47级		武狂	真人	法灵
47级	130,000,000(1 亿 3 千万)	武宗	道宗	法宗
47级	300,000,000(3 亿)	武尊	道尊	法王
48级		战圣	天尊	法神

特别说明:不同封号之间的关系相当于不同等级之间的关系。高等级封号玩家可以推(撞)动低等级封号玩家角色。

以下为对 46 级以上经验做出的相应调整:

原有各等级间经验	调整后升级所需经验
46级~ 47 级 480,000,000(4 亿 8 千万)	480,000,000(4 亿 8 千万)
47级~ 48 级 1,000,000,000(10 亿)	510,000,000(5 亿 1 千万)
48级~ 49 级 2,000,000,000(20 亿)	560,000,000(5 亿 6 千万)
49级~ 50 级 4,000,000,000(40 亿)	560,000,000(5 亿 6 千万)

财源广进

傳奇世界

摆摊者



- a. 等级是否大于 20 级
- b. 摊位中是否有货物
- c. 摆摊位置是否满足摆摊条件



摆摊者点击聊天框上方的“卖”输入摊位名称即可建立摊位



输入名称



确认建立



可选择使用金币交易
或使用元宝交易



使用元宝交易



添加完物品显示信息



按下“开始摆摊”建立
摊位完成, 开始摆摊



按下“开始摆摊”显示界面



物品为锁定状态

财源广进

笑傲

购买者



摆摊者点击聊天框上方的“卖”输入摊位名称即可建立摊位



输入名称



查看货物信息



购买者确认价格后双击购买，提示确认信息。



确定购买

点击确定,包裹有足够空位,且有足够支付的金币(元宝),则系统自动扣除相应的货币,取得相应的物品则达成交易。反之则交易失败。

财源广进

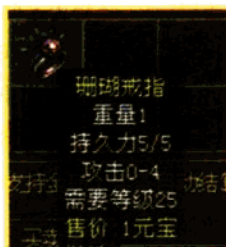
售卖消息的显示及结算



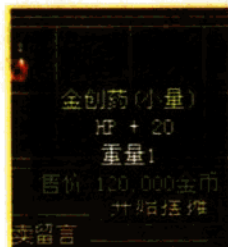
出售物品的货币显示：

一 根据物品交易货币的不同,物品被放在不同的物品栏中。

二 同样根据物品交易货币的不同,物品信息的显示采用了不同的颜色。



元宝的数额是黄色的



金币的数额是绿色的

信息提示:玩家在卖出货物以后,在买卖留言中将获得系统留言消息通知:(玩家)在(时间)以(价格)购买了你的(货物)。

结算规则

元宝结算规则

当前可以收取的元宝金币上限=自身持有数目+已经在寄卖出售的物品价格+当前的输入价格

金币结算规则

当前可以收取的最高金币上限=携带金币上限-现在携带的金币数+现在包裹中的空位×金砖的价值[5,000,000 金币]

注意:当交易人中的出售货物者所携带的金币数量太多,新交易获得金币无法让玩家角色携带时,交易是不能成功的。

恶魔进化

冰封巨石下的神秘之路



蛇魔谷位于热砂荒漠北部,这里的地表却并不干燥,四处长满了野草。谷中最危险的当数蛇洞,那其实是一个地下洞穴,从形状可以依稀辨别出整个洞是因一条巨虫的爬行而形成。



傳奇世界



笑傲



经过了数千年,在蛇谷地面,经过的人们突然发现蛇谷进入蛇洞的巨石已经冰结,整个巨石被冰寒的魔气裹挟着,仿佛从地下竭力的挣扎出来。



洞中的蛇妖与虫豸将这个洞逐渐发展成四通八达的地下迷宫,可从热砂荒漠入洞,直通跃马平原的某处,这也正是蛟川道人当年遁走的路线。



随着地壳的变化,洞中的通道也向更深处延伸,更有一些不知名的洞口通向极度神秘的所在。

再神秘的地方再可怕的妖魔也不能阻挡探险者的步伐,冰封的巨石更向人们揭示了怪物族系间隐藏在地下黑暗通路,在冰封巨石的方圆数里,土地冰结,冰雪覆盖,地面上的绿树芳草皆为冰雪所伤,成为一片死区域。



此时,在跃马平原的逆魔古刹和将军坟两地也传来消息,发现了冰寒的魔气从洞内的某处探伸出来,形成冰道入口。



初来乍到的人们纷纷落入冰洞,都无法适应洞内的寒气,洞内充满阴煞之气是天下至毒的所在。



基本没有人能安然归来。这些地下通路仅仅是冰山一角,广大的地下世界和黑暗的秘密仿佛无穷无尽,还有更多意想不到的诱惑和陷阱……





关于这一系列的怪物，有一种说法是，一群遭到流放的江洋大盗，因遭天谴被埋在地下，由于埋葬的地方不同，所受到的环境也不相同，遂变化成不同的妖魔。

在热砂荒漠北部，只有他们被埋葬的地方，地表湿润，四处长满了野草。他们长年受阴浊沼气的侵蚀，身体逐渐变异，化作人首蛇身，形状如传说中的天神伏羲！他们长期伏地而行，所到之处身后留下长长的一条隧洞，直看得众人目瞪口呆。



在跃马平原西侧的密林里，地下绵延百里的长廊古刹中，他们被包裹在一个个巨大的蠕动的卵里。这里灯光昏暗，雕像群林立，长时间的沉睡将他们也化成一座座雕像，卵壳更是变成永久束缚在他们身上的铁链。

在中州南边的将军坟，也有他们被放逐的身影。他们被驱赶到地面以下生活，由于长年与类似蛆类的生物生活在一起，洞中的生物和那些江洋大盗都开始变异，一些生物的骨骼开始畸化变的异常强大，许多生物的脊背开始隆起，攻击力也由此变得更加强大。



虽然到处都充满了可怕的妖魔鬼怪，但是好奇的心理无法阻挡人们探险的脚步。

又经过了千年，一些被埋葬在更深洞穴中人类，由于洞穴受到气候的变化，洞内气温开始下降，被一种冰寒的魔气包围着，更长时间的冰冻似乎让他们变的更加强悍。



沉睡了千年之后重新苏醒过来，更可怕的是他们的真身也苏醒了。并且隐藏在更深的洞穴中。



经过千年的进化，他们比现实中的恶魔体形更强壮、招术变化更多样，而且还可以召唤出更多守护他们的妖魔。人类又将面临怎么样的险境……

第二章

传世山海经



笑傲

傳奇世界
The world
Of legend

游盟
工場
GAME WORKSHOP
榮譽出品

铁血魔城

铁血丹心之恶魔的结界

在本环节任务中,所有英雄必须尽力寻找足够多的“天玉宝石”并投入到“魔法阵”中(将天玉宝石放在包裹中,点击中州魔法阵旁边的NPC“魔法阵祭祀”即可投入天玉宝石),只有将魔法阵的威力增加到足够高,魔法阵中才能汇集足够的魔力击破“恶魔的结界”,



救出天玉公主!

天玉宝石

天玉宝石,世间罕有的玉石。相传女娲补天时,多出来一些石头,这即为天玉宝石的由来。天玉宝石本身其实只是顽石,只因集合了女娲本身的气质,遂成为人间至纯至灵的罕见玉石。

但是,天玉宝石也有优劣之分,优质的天玉宝石可以提高魔法阵的威力,更能让投入者获得不同程度的惊喜奖励;而劣质的天玉宝石非但不能提高,更会降低魔法阵的威力,甚至会给投入者带来“五花八门”的惩罚。每一块天玉宝石都含有每一种不可预知的可能,所以,这种不确定性让原本紧张的“拯救天玉公主任务”也变得妙趣横生起来。

如何获得天玉宝石

在不设防的城市开放的第二天,出现了大批的卫士袭击了土城和王城。面对凶悍的卫士,我们的英雄们并没有退缩,并且顽强地将他们全部消灭,从他们身上获得到了天玉宝石和其他一些同等级的装备。

先向大家介绍一下假卫士样子,他和原保

卫士城和王城的卫士是一模一样的,所以不得不夸奖一下怪物的伪装技术。假卫士属于近身攻击,而且有一定几率麻痹对方,并且可能突然爆发,即在瞬间发出无节奏的快速攻击,感觉有点像尸霸,实在是够恐怖。假卫士的防御和魔防都不低,两者相比,魔防略低,而且他惟一的弱点就是移动速度过慢,所以拥有远程魔法攻击能力的法师和道士能够轻松将他们干掉。打倒他们以后可能会掉出天玉宝石、红宝石、思贝儿、白金等等级别的装备,这些东西尸霸都有,所以说他更像尸霸了。

如果大家打假卫士想获得——天玉宝石,就更该注意一下自己的打法,因为是怪物攻城,所以尽量不要让假卫士死在安全区里,因为那样别人站上去,自己就基本没有什么办法去拿到手了,辛苦打出来的宝石就这样进了别人的口袋。再则,天玉宝石的掉落位置一般是在怪物的左上角位置,这是经验属于玩家自己的情况下爆天玉宝石的位置,玩家应该在假卫士快挂掉的时候抢先占领位置,随时准备捡取。如果玩家想抢别人的天玉宝石,那么要注意的是,天玉宝石爆出的位置千万不要第一个站上去,除非自己带了40个疗伤药,否则机会很渺茫。基本上第一个上去的必死,所以算好时间,最好第二个站上去,这样,稍微坚持几秒,呵呵,宝石就到自己的口袋了。

投入天玉宝石后的奖励及惩罚

投放了宝石以后究竟会有怎样的奖励呢?据说有九九八十一种可能。可能会出现凶恶的蛇妖,可能会有可爱的进财牛,甚至是传说可能出现的四大神器或者是铁血令。

如果投入的天玉宝石是真品,魔法阵威力

将得到加强,投入天玉者可能还将获得奖励:

- | | |
|------------|------------|
| 1、铁血令 1 个 | 2、迎亲宝马 1 匹 |
| 3、魔法字体 1 个 | 4、祝福神油 1 瓶 |
| 5、招财猪 2 只 | 6、进宝牛 2 只 |
| 7、幸运兔 2 只 | 8、焰火卷轴 1 个 |
| 9、随机卷轴 1 个 | 10、红包 1 个 |
| 11、金币若干 | |

获奖者还将随机获得声望值若干点,并且与上述奖品兼得,如果投入的天玉宝石是赝品,魔法阵威力将被减弱。

投入天玉者可能还将遭受惩罚:

- 1、身边出现 2 只炎魔
- 2、身边出现 2 只三头蛇

魔隐村的秘密

入口坐标

禁地:46.269 热砂:267.346
中州:739.327 西域 160.300
跃马 320.447

目前进入魔隐村不需要支付额外的费用。

村庄秘密

进入村庄后,可以打造命运之刃(命运);打造恶魔花冠(魔花冠);体验魔界角斗场的刺激;还可以付出一个蓝魔之泪,获得一件衣服。

关于命运:命运分 4 个等级:命中+1 幸运+1 的 25 级命运,命中+2 幸运+2 的 30 级命运,命中+3 幸运+3 的 35 级命运,命中+4 幸运+4 的 35 级极品命运。

已经有人打造出了 5-30 的攻,命中+3,幸运+3;魔 2-5,命中+3,幸运+3 的好东西;当然,大部分人打造出来的都是道 3,魔 3 之类的垃圾。

现在提到的最多的比较好的就是魔法 2-5,命中+4,幸运+4 的命运。命运直接拿在手里去铁匠那里升级是不行的,需要利用 NPC 的 BUG。

蓝魔之泪

蓝魔之泪可以在以下两个地方获得:

- ①魔界角斗场,里面的怪物随机掉落;
- ②禁地道观,打地下小鬼爆。

禁地道观就是禁地城最上面的高台上的房间,里面有八卦标志,就是领取王者之戒的 NPC 所在的房间。另外,至于所谓的“密道”,只是虚拟的故事情节,实际上并不存在的,地下小鬼是直接刷在道观里面的。在刷小鬼的同时,会刷很多刺魔,据说是 20 只。

恶魔花冠

有玩家反映,打造出来的花冠并不一定像官方主页上说的那样,防御 3-3,魔御 3-3,攻/道/魔 1,有可能是个防御 2-2,魔御 2-2 的垃圾。

铁刺魔赠送的衣服

铁刺魔的形象和利爪一样,交给它一个蓝魔之泪,它会随机赠送玩家一件衣服,“从重盔到 40 级新衣,也有可能是各种极品衣服”。有玩家说得到了法神披风,但也有玩家只是得到普通的战神,龙凤婚袍。

魔界角斗场

魔界角斗场,是个对称性地图,里面只刷一种怪,而且是随机的,这次是铁翼魔,下次可能就是血妖、毒妖、藤妖、妖力士、刺魔、金刚、白蛇妖、火烈鸟、兽骑统领、逆魔侍卫……里面刷新率非常快,任何怪的经验都是同样的——3000。怪物还可能随机掉落药品、金币、金、银、铜、铁、木以及蓝魔之泪。纯度/品质 15 以上的金、银、铜、铁、木以及至宝蓝魔之泪就是玩家打造命运之刃所需要的材料了。正如各位高手的看法一样,魔界角斗场是个快速升级的好地方,里面每个怪物是 3000 的经验,所以升级相当快。

军机任务

目的:将珍贵的军机情报传递到潜藏的

变身使者手中。

行程：落霞→将军坟→角斗场→五蛇殿→逆魔殿→禁地→通天塔，遍步全世界，行程十万里！

奖励：声望值、荣誉勋章、祝福油、红包以及银蛇、炼狱等大量珍稀装备！

使者：他们是真正的勇士，化身为怪物混迹于绝地，探听着魔界最机密的消息……

变身使者出现地点一：

将军坟三层 座标：100 130 左右

变身使者出现地点二：

角斗场 座标：130 120 左右

变身使者出现地点三：

五蛇殿 座标：68 168 左右

变身使者出现地点四：

逆魔古刹三层 座标：280 220 左右

变身使者出现地点五：

生死门 座标：77 174 左右

变身使者出现地点六：

通天塔九层 座标：240 240 左右

这就是铁血魔城前传，命运之刃中的全新任务之一——军机令。为了掌握魔城的一举一动，国王已经派出了大量精干的密探，变身后深藏在怪物们的洞穴之中。现在，国王有一道军机秘令要传达给他们。当然，传令地点越危险，完成文物后所获得的奖励也会越丰厚，你愿意担任这一职务吗？

参与军机令任务，没有任何要求——无论级别，不分男女，不用付出任何费用，就可以全程参与并获取超级大奖！还可以走遍传奇世界——再次回味游戏人生中的点滴感动，再次体会那成长的烦恼、开心与感动！

军机任务得声望值

现在很多玩家都是为了声望值去做军机任务，这样才能金鹏啊。开始6点声望，穿金鹏要33点，做任务是无须质疑。任务完成后最大几率是给勋章，也导致了目前勋章泛滥，

很多玩家的仓库都塞满了勋章。下面介绍的是任务取得声望的办法。做一次任务快的话要40分钟，慢的要一个小时。

任务有4个，强烈推荐做“地下迷宫”这个任务，声望大都是这个任务所给的。军机任务开始

第1步：接任务

如何才能接到“地下迷宫”这个任务，相信大部分人都知道，但是这里还是提供给新手。玩家找老兵对话，当接到的不是“地下迷宫”这个任务的时候，再点老兵，就会有一个“放弃任务”的选项，就这样放弃任务，然后再接，直到接到“地下迷宫为止”；

第2步：交军机任务

需要注意，去交任务的时候，一定不能交错的，交的时候看好“地下迷宫”这个任务。一般都是在第3或第4个，为了让大家明白点，这里把任务由上而下称为1、2、3、4四个任务。

关键时刻来到，获得声望的关键因素是玩家交任务时的选择。任务是千万不能交错的，交任务的时候系统会把玩家接的那个任务随机放置，由上而下，随机出现，再次重申是不能选择错的。之前已经提到了，“地下迷宫”这个任务系统一般放在第3或第4项，为了声望玩家必须要这样交“4→3→4→3→3→3”或“4→4→4→4→4”也就是说玩家交“地下迷宫”这个任务的是时候要等到“地下迷宫”这个任务在第3或第4的时候才交。怎么样才能等到“地下迷宫”这个任务在第3或第4呢？这也很简单，当玩家发现它不在自己想选择的位置上时，玩家重新点击密使，不行？那再点。一直点到它所在的位置和上面一样。这时玩家就可以选择交任务了！基本上，按上面所说的“4→3→4→3→3→3”或“4→4→4→4→4”的顺序交任务，基本就能得到声望。

为了方便大家做任务的，下面在给大家介绍具体的流程，这样做起来就容易多



了了,在这里只建议做2个,因为第1和第2个任务非常容易跑,距离又近,而第5和第6个怪就比较多。

5 蛇路线:

地穴入口(101 375)→环道(134 367)→百虫穴(228 156)→盘蛇道(234 292)→蛇之巢(235 117)→蛇之骸(192 284)→蛇环阵(266 131)→蛇环阵(148 38)→蛇环阵(73 163)→等待1秒→五蛇殿(69 165)

逆魔路线:

跃马平原(362 707)→跃马平原门点(361 703)→逆魔古刹一层(276 275)→逆魔古刹一层(158 158)→逆魔古刹一层门点(155 155)→讲经堂(58 51)→讲经堂(40 31)→逆魔古刹二层(131 138)→降龙殿(40 32)→逆魔古刹三层(285 217)

其他的军机任务

首先,从落霞岛到通天九层,几乎要跑遍所有的地图,但要记住,玩家的任务是跑而不是打怪。建议玩家携带一捆中红、3捆中蓝、两个大符和两个随机包、一个地牢包,最好也带一个回城卷轴。玩家是不是嫌红药带的有点少,不要着急,看完下文玩家就了解了。

第一步,先去落霞岛接任务,一定要看清老兵传达的密令,要是忘的话自己可有得哭。之后传中州由老兵传到将军南附近下车,在这里,随机最好不要乱用,因为这里的路线一直到3层,几乎都是直线为主,如果在练功黄金时间上线的话,会有很多大侠为玩家免费开路的,尤其是到达三层的时候,一路上都是法师在那里烧烧烤烤的!第一个接头人的坐标非常明显,周围的怪物刷新率也还可以,不是太变态,建议不要在这里领取奖励,因为这里的奖品都是以马牌为主。

第二站将会前往角斗场,这里怪物到是其次,主要是路太难绕,先进热沙的机关洞,再从里面的机关道1的259 92附近的一个

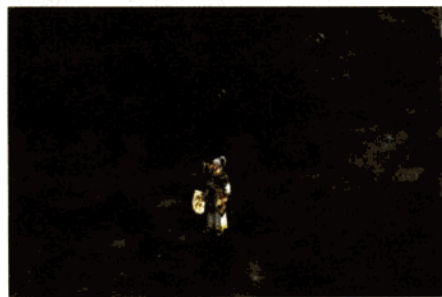
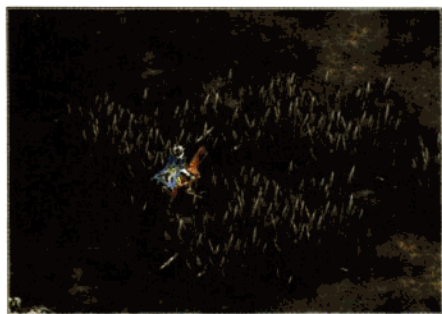
小洞里进入盘道1,从盘道1到角斗场的路都比较好走,路也比较宽,练的人也比较多,这里的怪物爆药比较多,建议在路上随便拿几个大红或者是中红,但要在背包里留一行的空格,现在拿药是为了在蛇道里填一分保险!使者的位置在130 120附近,附近的怪物刷得比较快,要是在晚上八点左右进入的话,练级的人应该是很的!就算没有的话玩家也可以把怪物引的稍微远一点,因为这个接头的对话很短,5秒钟就足够了!

第三站是难度最大的蛇道,先从老兵那传到蛇谷,蛇洞就在蛇谷地图的中间位置,比较好找。这里最难的是里面的迷宫,前几层还好,除了路窄点没有其他的不便,但到了蛇环阵和五蛇殿的时候——尤其是蛇环阵,这是最难走的地图,不过还好好的是,在人多的时候和里面的人可以一起跑进去,因为在五蛇殿练的人比较多,因为那里经常刷BOSS级老大白蛇妖!在这里跑速度是第一位的,因为这里的路相当窄,怪物又多,尤其是五蛇殿!所以在这里要速战速决!使者的位置是70 168。

倒数第三站是逆魔三层,这里的难度相对而言比较小,因为地方大,怪物傻,人又多!一般来说,在这里停留的时间是最少的!玩家去一趟禁地就知道了,里面的怪物只可以用变态来形容,火符之类的打到它们身上根本就不会掉血,真是让人丧气!所以建议玩家选择在这里接受奖励,一般来说得到的奖励都不会很差。

死水沼泽

这里的地表特别荒芜,它的名字叫做“死水沼泽”。死水,在一般人的理解中,就是静止不动的水潭而已,不过,这里的死水并不是指的是静止,而是指它含有剧毒。传说中,一滴普通的死水,就能够将天山上那漫山的羊群



全部毒杀——所以,旅行者们,第一个忠告就是,不要碰,不要走进它……不过,在这样的环境中,同样有着植物与建筑。虽然这植物是灰暗的,建筑是残缺的,但还是为这被诅咒的地方增加了一些别样的感受。死水是可怕的,但幽魂和鬼方火卒总是能在里面随意地游走。大自然用几千万、几十亿年的时间来塑造了这样的和谐,那么,各位勇士们需要多长的时间才能征服这个世界?

法师死水升级心得

盛大的新地图死水沼泽开了,这对于广大的法师玩家来说,真是莫大的福音。以前的法师在 38、39 级以后,升高级别特别困难,要想迅速升级,只能靠在炼狱打双倍,或者到角斗场一搏生死,其他的地方练级速度都不是十分理想,眼巴巴看着战士在通天一小时打出 10 万的经验,自己却慢吞吞的毫无办法。如今在死水沼泽,这完全成了法师的天下!

首先,在死水的经验是令人垂涎欲滴的。一个幽魂是 600 经验,一个鬼方火卒是 450,狼妖 500,猛魔 600,还有藤妖、三头蛇王什么的,这些怪不光经验多、刷新速度快,而且分

布也有一定的规律。如果单纯为了升级,不考虑打装备的因素,那么还是建议多打幽魂为主。一个四十级别左右的法师,在身上穿几件小极品的前提下,打一个幽魂大约是四个电加一个火焰刀;打一个鬼方火卒大约是三个电加一个火焰刀,而这两个怪又是该地图刷新最多的,因此从“性价比”上考虑,还是打幽魂最合算。既然决定了,那就要开始考察,从地图的一端到另一端,一遍一遍,仔细观察,自己能够很快摸索出在哪一片区域刷新幽魂比较多。在选地点的时候,要注意计算时间差,最好是能选择一个环形练功区域,这样在清怪的时候可以做到“此消彼长”,打个不停,最大限度提高效率。还有一点就是要注意尽量避免选择刷猛魔的地方,因为猛魔皮糙肉厚,至少也要十几个电才能放倒一个,太浪费时间,十分地不合算。至于那些刷炎魔、三头蛇王的地方,奉劝想升级的玩家还是不要去得好,一方面因为那些怪极端难打,浪费时间和药,另一方面,那些 BOSS 还爆装备和新书,很多高手都在那里蹲点包场,跟他们去抢,对自己实在是大为不利。

在死水升级还有另一个好处,那就是可以随时招新宝宝——狼妖。当初狼妖横空出世时,技惊四座,惹来战士、道士一片寻死觅活的叫骂声,后来虽然盛大把狼妖的属性改弱了,召唤所必需的级别也做了提高,但仍不失为法师打怪练级的绝佳伴侣。狼妖没有魔防,0 级时和幽魂单挑容易挂,但其防御较高,血也相对较多,像对付猛魔这样的大块头时,狼妖就显的很轻松了,三四个 1 级的狼妖围住猛魔时,即便法师只在旁边坐壁上观,宝宝们收拾起来也是很轻松的,基本上不掉血,而且回血相当快。当招齐了五个狼妖后,如果有时间,不妨到死水外面转上几圈,中州的毒蜘蛛、食人花、棍犬、稻草人之类的低级怪物很多,让宝宝们打个痛快,一会儿的功夫就可以