

范畴论入门

蒲 义 书 编

汉中师范学院

一九八三年元月

范 畴 论 入 门

蒲 义 书 编

汉中师范学院

一九八三年元月

目 录

序 言

第一章 预备知识	(3)
§ 1. 集合与映射.....	(3)
§ 2. 群及其有关的代数系.....	(9)
§ 3. 环、域及模.....	(23)
§ 4. 拓扑空间.....	(37)
第二章 范畴论的基本概念	(53)
§ 1. 定义及其实例.....	(53)
§ 2. 特殊态射.....	(59)
§ 3. 零对象.....	(63)
§ 4. 对偶原则.....	(67)
§ 5. 子对象.....	(69)
§ 6. 等值子、回拉·出推.....	(73)
§ 7. 象与逆象.....	(78)
§ 8. 核与正规性.....	(81)
§ 9. 恰当范畴.....	(86)
§ 10. 乘积.....	(89)
§ 11. 加法范畴.....	(93)
第三章 函子	(104)
§ 1. 函子的定义.....	(104)
§ 2. 图解与极限.....	(109)
§ 3. 函子的保持特性.....	(114)
§ 4. 函子范畴.....	(117)

序 言

范畴论，是近年来受到人们十分重视的一门新数学。在四十年代末期，Eilenberg与Maclace等人已开始研究范畴与函子。当时的研究是由于同调代数的需要。近年来，它能够应用于许多数学分支，特别是集合论、拓扑学、抽象代数、模糊数学等。建立范畴概念的目的，是为了把一类数学对象以及它们之间的基本映射放在同等的地位。范畴论，是建立在现代数学的两大基础部门——抽象代数和拓扑学——之上的一门抽象性更高、概括性更强的新数学。它将许多数学结构的公有特性，抽象为统一的体系。借助于不同数学结构所引进的不同概念，常常可以导致范畴结构的统一概念；反过来，用一般范畴论中所得的定理作工具，有可能应用去得到关于某些特殊数学结构的新信息。这正是抽象数学的好处，也是范畴论其所以受到人们的重视，具有无限发展前途的原因所在。

可惜的是，至今在我国国内还缺少用中文写的《范畴论》的专著或入门书籍。这对于年轻数学工作者学习这门科学，或者应用它去研究其它科学，都会带来一定的困难。为了和年青同志一起，能对这门新数学的基础知识有一些了解，并能阅读用《范畴论》观点所写的现代数学文献，所以才编写了这本《范畴论入门》的小册子，介绍范畴论的一些熟知的常用基本术语和基本理论。限于作者水平，缺点和错误一定很多，敬请读者批评指正。

在编写本书的过程中，受到我院教务处及教学科领导，

数学系房正祥付教授、蔡秉衡同志的关心和支持，同时也得到了陕西师范大学数学系雷天德、王国俊两位付教授的关心。我系袁玉良、田小虎等同学帮了很多忙，在此一并表示感谢。

蒲义书

1982年12月于汉中师院

第一章 预备知识

本章是为了使读者能顺利地阅读二、三章而写的。主要介绍后面两章要用到的一些集论、抽象代数、拓扑空间中的简单知识。限于篇幅，定理一般不作证明。如果读者已熟悉这方面的内容，可以略去不读。

§ 1. 集合与映射

1.1 集合

集合论是现代数学的基础。由于集合这个概念是数学中的基本概念之一，所以通常只用它的各种同义语来解释，而不用比它更简单的概念来定义。

具有某种特性的对象的总体，称为集合。集合是一个整体，由各个对象（个体）组成。组成集合的各个个体，叫做这个集合的元素。

人们一般常用大写拉丁字母 A 、 B 、 C 、 X 、 Y 、 \dots 表示集合；而用小写拉丁字母 a 、 b 、 c 、 x 、 y 、 \dots 表示集合的元素。如果 a 是集合 A 的元素，则记为 $a \in A$ ，读做“ a 属于 A ”。如果 a 不是 A 的元素，则记为 $a \notin A$ ，读做“ a 不属于 A ”。确定一个集合 A ，就是要确定：哪些元素属于 A ，哪些元素不属于 A 。不含任何元素的集合，称为空集记为 ϕ 。在本书中，如不特别声明， N 、 Z 、 Q 、 R 、 C 分别表示自然数集、整数

集、有理数集、实数集、复数集。

设 A 、 B 是两个集合，如果对 $\forall a \in A$ ，均有 $a \in B$ ，便说 A 包含在 B 中，或说 B 包含 A ，也说 A 是 B 的子集合，记为 $A \subseteq B$ 。如果 A 不是 B 的子集合，记为 $A \not\subseteq B$ 。显然，对任意的集合 A ，有 $\phi \subseteq A$ 。此外，集合的包含关系具有特性：(i) $A \subseteq A$ ；(ii) 若 $A \subseteq B$ 且 $B \subseteq C$ ，则 $A \subseteq C$ 。 A 的一切子集合所构成的集合，称为 A 的幂集合，记为 $P(A)$ 或 2^A 。

所谓集合 A 与 B 相等，记为 $A = B$ ，是指 $A \subseteq B$ 且 $B \subseteq A$ 。集合的相等关系，具有以下特性：(i) $A = A$ ；(ii) 若 $A = B$ 则 $B = A$ ；(iii) 若 $A = B$ 且 $B = C$ ，则 $A = C$ 。

1.2 集合的运算

设 A 、 B 、 C 表示集合。

所谓两个集合 A 与 B 的并 $A \cup B$ ，定义为一切属于 A 或属于 B 的元素所组成的集合； A 与 B 的交 $A \cap B$ ，定义为既属于 A 又属于 B 的一切元素所组成的集合，所谓 B 在 A 中的差(余) $A \setminus B$ ，定义为一切属于 A 而不属于 B 的元素所组成的集合。

由于通常在讨论问题时，总是在某一范围(论域) U 内，因此，在讨论问题的过程中所出现的一切集，都可以看作成是 U 的子集。集合 B 关于 U 的余集，简称为 B 的余(补)，记为 B' 。

集合的运算，具有以下规律：

- (1) 幂等律： $A \cap A = A$ ， $A \cup A = A$
- (2) 交换律： $A \cap B = B \cap A$ ， $A \cup B = B \cup A$
- (3) 结合律： $A \cap (B \cup C) = (A \cap B) \cup C$ ，
 $A \cup (B \cap C) = (A \cup B) \cap C$
- (4) 吸收律： $A \cap (A \cup B) = A$ ， $A \cup (B \cap A) = A$

$$(5) \text{ 分配律: } A \cap (B \cup C) = (A \cap B) \cup (A \cap C)$$

$$A \cup (B \cap C) = (A \cup B) \cap (A \cup C)$$

$$(6) \text{ 0—1 律: } A \cap \phi = \phi, A \cup \phi = A$$

$$A \cap U = A, A \cup U = U$$

$$(7) \text{ 互补律: } A \cap A' = \phi, A \cup A' = U$$

$$(8) \text{ 对合律: } (A')' = A$$

$$(9) \text{ 德莫干法则: } (A \cap B)' = A' \cup B',$$

$$(A \cup B)' = A' \cap B'$$

以上特性的证明, 留给读者。需要指出的是, 并与交的概念, 可以推广到任意的集族上去。

1.3 映射:

定义 1. 设 A, B 是给定的两个集合, 如果有一个法则 f 使得对于 $\forall x \in A$, 唯一确定一个元素 $y \in B$, 则称 f 是 A 到 B 的一个映射, 记为

$$f: A \longrightarrow B$$

A 叫做映射 f 的定义域, B 叫做 f 的值域, y 叫做 x 在 f 作用下的象, 记为 $y = f(x)$, 并用符号

$$f: x \longmapsto y$$

表示, x 叫做 y 的一个原象。

例 1. 设 $A = Z, B = \{-1, 0, 1\}$

$$f(x) = \begin{cases} 1 & \text{当 } x > 0 \\ 0 & \text{当 } x = 0 \\ -1 & \text{当 } x < 0 \end{cases}$$

即是 A 到 B 的一个映射。

例 2. $A = Z, B = \{x | x \in Z, x > 0\}$

$$f: n \longmapsto |n|$$

不是A到B的映射。

例3. 设 $A = B$

$$I_A: a \longrightarrow a \quad \forall a \in A$$

是A到B的一个映射，叫做A上的单位映射（或恒等映射）。

例4. 设 $A \subseteq B$,

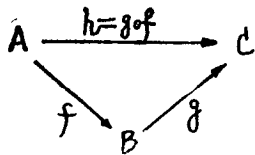
$$i: a \longrightarrow a \quad \forall a \in A$$

称i为A到B的一个包含映射。

定义2. 设f是A到B的一个映射，如果 $a \neq b$ ，有 $f(a) \neq f(b)$ ， $\forall a, b \in A$ ，那么就称f是A到B的一个单射。如果对于 $\forall b \in B$ ，均存在 $a \in A$ ，使 $f(a) = b$ ，那么就称f是A到B的一个满射，满射f用符号 $\rightarrow\rightarrow$ 表示，即 $f: A \rightarrow\rightarrow B$ 。若一个映射f，既是单射，又是满射，则叫双射，表示为 $f: A \leftrightarrow\leftrightarrow B$ 。

如果两个集合之间存在一个双射的话，则说两个集合是等浓（或等势）的。

定义3. 设有三个集合A、B、C， $f: A \rightarrow B$ ， $g: B \rightarrow C$ ，由f、g确定的A到C的映射 $h: a \rightarrow g(f(a))$ ， $\forall a \in A$ ，叫做映射f、g的合成，记为 $h = g \circ f$ ，即 $h(a) = g(f(a))$ ，h可用下图表示：



根据映射合成的定义，可以证明以下事实：

设 $f: A \rightarrow B$ ， $g: B \rightarrow C$ ， $h: C \rightarrow D$ ，则有

$$(1) \quad h \circ (g \circ f) = (h \circ g) \circ f$$

$$(2) \quad I_B \circ f = f, \quad f \circ I_A = f$$

定义4. 设 $f: A \rightarrow B$ ，若存在 $g: B \rightarrow A$ ，使 $g \circ f = I_A$ ，则说f是左可逆映射，g叫做f的左逆映射。同样，若 $f \circ g = I_B$ ，

则说 f 右可逆， g 叫做 f 的右逆映射。当 f 是双侧可逆时，说是可逆映射。

可以证明：

$f: A \rightarrow B$, f 是左可逆的充要条件为 f 是单射； f 是右可逆的充要条件为 f 是满射， f 是可逆映射的充要条件为 f 是双射。

需要指出的是，一个映射可能有许许多个左逆映射而没有右逆映射，也可能有许许多个右逆映射而没有左逆映射，一个映射如果既有左逆映射，又有右逆映射，则两者必相等。

1.4. 笛卡尔积、二元关系：

设 A, B 是任意两个集合，我们可以利用 A, B 构成一个集合：

$$A \times B = \{(a, b) | a \in A, b \in B\}$$

$A \times B$ 称为 A, B 的笛卡尔积。特别地， $A \times A$ 表示的元素的一切有序对所作成的集合。应该注意的是，当 $a_1 \neq a_2$ 时， (a_1, a_2) 与 (a_2, a_1) 是不同的元素。

两个集合的笛卡尔积，可以推广到任意多个集合上去：

$$\prod_{i=1}^n A_i = A_1 \times A_2 \times \cdots \times A_n = \{(a_1, a_2, \dots, a_n) | a_i \in A_i, i = 1, 2, \dots, n\}$$

$$\prod_{i=1}^{\infty} A_i = A_1 \times A_2 \times \cdots \times A_n \times \cdots = \{(a_1, a_2, \dots, a_n, \dots) | a_i \in A_i, i = 1, 2, \dots\}$$

一般地，如果 $\{A_i | i \in I\}$ 是任意一个以集合 I 的元素为标号的集合族，其笛卡尔积可以定义为：

$$\prod_{i \in I} A_i = \{(\dots, a_i, \dots) | a_i \in A_i, \forall i \in I\}$$

定义 4. $A \times B$ 的子集 R 叫做 A, B 间的一个二元关系, 当 $(a, b) \in R$ 时, 说 a 与 b 具有关系 R , 记为 aRb ; 当 $(a, b) \notin R$ 时, 说 a 与 b 不具有关系 R , 记为 $aR'b$. A, A 间的关系, 简称为 A 上的关系。

例 5. $A = Q$,

$$R_1 = \{(a, b) | (a, b) \in Q \times Q, a = b\}$$

$$R_2 = \{(a, b) | (a, b) \in Q \times Q, a \leq b\}$$

容易看出, R 是 Q 中的相等关系, R_2 是 Q 中的“小于或等于关系”。

例 6. $A = \{a, b, c\}$

$$R_1 = \{(a, b), (b, a), (a, a), (b, b)\}$$

$$R_2 = \{(a, a), (b, b), (c, c), (a, b), (b, a), (b, c), (c, b)\}$$

$$R_3 = \{(a, a), (b, b), (c, c), (a, b), (b, c), (a, c)\}$$

R_1, R_2, R_3 都是 A 的二元关系。

例 7. $A = Z$,

$$R = \{(a, b) | a, b \in Z, a | b\}$$

$$R_m = \{(a, b) | a, b \in Z, m | a - b\}, m \text{ 是取定的自然}$$

数。

对于 R 来说, 当且仅当 $a | b$ 时, aRb , 而对于 R_m 来说, 当且仅当 $a - b = km$ 时 ($k \in Z$), $aR_m b$ 。

定义 5. 设 R 是集合 A 上的二元关系,

(1) 若对于所有 $a \in A$, 均有 aRa , 则说 R 具有反身性;

(2) 若对于所有 $a, b \in A$, 当 aRb 时, 恒有 bRa , 则说 R 具有对称性;

(3) 若对于所有 $a, b, c \in A$, 当 aRb , bRc 时, 恒有 aRc , 则说 R 具有传递性;

(4) 若对于所有 $a, b \in A$, 当 aRb, bRa 时, 恒有 $a = b$, 则说 R 具有反对称性。

A 上的关系 R , 如果具有反身性, 对称性及传递性的话, 则称关系 R 是等价关系, 如果具有反身性, 反对称性和传递性的话, 则称关系 R 为偏序关系。

§ 2 群及其有关的代数系

抽象代数就是研究各种各样代数系的科学。所谓一个代数系, 就是在其中定义了若干个代数运算的非空集合。

群, 是抽象代数中产生较早, 应用广泛而又较简单的代数系。本节介绍群的简单概念, 并附带介绍凡与群有关并在其中只定义了一个二元代数运算的代数系。

2.1、群的定义:

定义1. 一个群 G , 是一个非空集合和一个被称为“乘法”的二元运算, 并满足以下公理:

G_1 (封闭律): 对于 G 中任意有序元素对 a, b , 都唯一确定 G 中的一个元素 c , 记为 $c = ab$ 。

G_2 (结合律): $\forall a, b, c \in G$, 恒有 $(ab)c = a(bc)$

G_3 (左单位元存在): 存在一元素 e , 使 $ea = a$, 对于 G 中任意的 a 均成立。

G_4 (左逆元存在): 对于 G 中任意元素 a , 在 G 中存在元素 x , 使 $xa = e$ 。

例1. G 只包含一个元 g , 乘法是 $gg = g$ 。 G 对于这个乘法来说作成是一个群。这个群的左单位是 g , g 的左逆元也是 g 。

例2. 设 $G = Z$, 其运算为通常的加法运算, 显然也构成一个群, 称为整数加法群。这个群的左单位元为0, 每一元 a 的逆元就是 $(-a)$ 。

容易证明, 一个群具有如下特性:

(1) G_2' : 每一个群的左单位元 e , 也是右单位元。
即对 $\forall a \in G, ae = a$ 。

(2) G_3' : 群 G 的每一元 a 的左逆元也是右逆元。即对 $\forall a \in G$, 如果 $xa = e$, 也有 $ax = e$ 。

(3) G_4' : 对于群 G 的任意元素 a 和 a , 方程 $ax = b$ 和 $ya = b$ 在 G 中都有解。

可以证明, 公理, $G_0, G_1, G_2, G_3 \iff$ 公理 $G_0, G_1, G_2', G_3' \iff$ 公理 G_0, G_1, G_4 。

即上述任何一组公理, 都可以作为群的定义。需要注意的是, 不能用公理 G_0, G_1, G_2, G_3' 或 G_0, G_1, G_2', G_3 作为群的定义。

例3. $G = \left\{ \begin{pmatrix} a & 0 \\ b & 0 \end{pmatrix} \mid a, b \in \mathbb{R}, a \neq 0 \right\}$ 关于普通矩阵的乘法, 满足公理 G_0, G_1 , 且对 $\forall c \in \mathbb{R}, \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ c & 0 \end{pmatrix}$ 均为右单位元。对于任意的右单位元, 元素 $\begin{pmatrix} a & 0 \\ b & 0 \end{pmatrix}$ 的左逆元为 $\begin{pmatrix} a^{-1} & 0 \\ a^{-1}c & 0 \end{pmatrix}$, 但无右逆元。故 G 不作成一个群。

例4. $G = \left\{ \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ a & b \end{pmatrix} \mid a \neq 0, a, b \in \mathbb{R} \right\}$ 关于普通矩阵乘法满足 G_0, G_1 , 且当 C 为任一实数时, 均有

$\begin{pmatrix} 0 & 0 \\ c & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ a & b \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ a & b \end{pmatrix} \therefore \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ c & 1 \end{pmatrix}$ 为左单位元。对任一左单位元

$\begin{pmatrix} 0 & 0 \\ c & 1 \end{pmatrix}$, 元素 $\begin{pmatrix} 0 & 0 \\ a & b \end{pmatrix}$ 均有右逆元素 $\begin{pmatrix} 0 & 0 \\ bc^{-1} & b^{-1} \end{pmatrix}$; 但当 C 取定后, $\begin{pmatrix} 0 & 0 \\ a & b \end{pmatrix}$ 不一定有左逆元。故 G 不作成一群。

在一个群中, 可以定义元素的幂的概念:

$$a^n = \underbrace{a \cdot a \cdots a}_{n \text{ 个 } a} \quad (n > 0 \text{ 为正整数})$$

$$a^{-n} = (a^{-1})^n$$

并且容易算出, 对任意的整数 m, n , 均有:

$$(1) a^n \cdot a^m = a^{n+m}$$

$$(2) (a^m)^n = a^{mn}$$

定义 2. 群 G 中的一个元素 a , 能够使得:

$$a^m = e$$

的最小正整数 m , 叫做 a 的阶。若这样的 m 不存在, 则说 a 是无限阶的。

定义 3. 一个群 G 叫做交换群, 假如对 $\forall a, b \in G$ 均有:

$$ab = ba.$$

交换群也叫做阿贝尔群或加法群。在一个加法群中, 常以“+”代替乘法记号“ \cdot ”。这时, 幂的概念就变为倍的概念:

$$na = \underbrace{a + a \cdots + a}_{n \text{ 个 } a}$$

并且:

$$na + ma = (n + m)a$$

$$n(ma) = nma$$

定义 4. 一个群叫做有限群, 假若这个群的元素的个数是一个有限整数; 不然的话, 这个群叫做无限群。一个有限

群的元素的个数，叫做这个群的阶。

2.3 与群有关的代数系

所谓与群有关的代数系，即是指这种代数系，在它中只有一种代数运算，而且这些运算总是满足群的各种定义中的若干公理。

(I) 群胚 (乘集)：一个非空集，如果它满足条件 G_1 的话，叫做群胚，或者也叫乘集。也就是说，群胚是在其中规定了二元代数运算的非空集。对运算，除要求封闭外，别无其它要求。

(II) 半群：满足条件 G_1, G_2 的非空集叫做半群。

注：(1) 由于在半群中乘法的结合律成立，所以半群中也可以定义元素的幂的概念。

(2) 不是半群的群胚是存在的。

例 5. 设 $G = \{1, 2, 3, 4\}$ ，其乘法表如下：

	1	2	3	4
1	2	1	1	3
2	4	2	3	1
3	1	3	2	4
4	3	4	1	2

G 关于上述运算，确为一群胚，但不是半群。

$$\because (2 \cdot 3) \cdot 4 \neq 2 \cdot (3 \cdot 4)$$

不仅如此，也没有单位元 e 。方程 $ax = b$ ， $ya = b$ 也不是永远有解。 $1 \cdot x = 4$ 就无解。 $y \cdot 3 = 4$ 也无解。

(3) 是半群而不是群的例子是存在的。

例 6. 全体自然数集 N 关于普通的加法即是一半群 而不是群，因为减法在这里不是永远可行的。

例7. 数域P上的全体 $n \times n$ 矩阵, 关于普通的矩阵乘法即是一半群, 而不是群。

(4) 半群中可能有无穷多个左单位元而无右单位元, 也可能有无穷多个右单位元而无左单位元。见前面的例3和例4。

(Ⅱ) 拟群: 满足 G, G_1 的非空集合称为拟群。

注(1) 关于某种运算既是拟群又是半群的非空集, 即是一群。应该注意的是, 必须是同一运算。

(2) 由于在拟群中, 结合律不成立, 所以, 尽管方程 $ax = b$ 及 ya 都有解, 并不一定有单位元。

(Ⅳ) 圈: 一个圈是一个拟群, 并且存在一单位元 e , 使得对任意元素 a , 均有 $ea = ae = a$ 。

注: (1) 拟群不一定是圈, 也就是说, 拟群不一定具有单位元。

例8. 设 $G = \{a, b, e\}$, 其乘法表如下:

	a	b	c
a	a	c	b
b	c	b	a
c	b	a	c

并命 $a^{-1} = a, b^{-1} = b, c^{-1} = c$

则G关于上述的乘法运算形成一拟群, 但不具有单位元 e 。

(2) 圈不一定是群。

例9. 设 $G = \{a, b, c, d, e\}$, 其乘法表如下:

	e	a	b	c	d
e	e	a	b	c	d
a	a	e	d	b	c
b	b	c	e	d	a
c	c	d	a	e	b
d	d	b	c	a	e

显然，G关于上述乘法形成一圈。因为由乘法表容易看出 $ax=b$, $ya=b$, 方程永远有解，且有单位元e。

然而，G关于上述乘法不形成群。因为

$$b(ad) = b \cdot c = d$$

$$(ba) d = c \cdot d = b$$

$$\therefore b(ad) \neq (ba) d$$

(I) 独异点 (含单位元的半群)：如果一个半群G中存在单位元的话，称为独异点。

例10. 全体非负整数集，关于普通加法形成一独异点。此时的单位元即是0。

例11. 全体正偶数关于普通乘法形成一非独异点的半群。

(VI) 半广群和广群：

一个半广群是一个集合M，对于某些对子 $\alpha, \beta \in M$ ，定义了积：

$$\alpha\beta \in M$$

并满足下面两个结合条件：

(AC₁)：对于M的任意元素 α, β, γ ，三重积 $\alpha(\beta\gamma)$ 被定义，当且仅当 $(\alpha\beta)\gamma$ 被定义。在两个都定义的情况下，结合律：

$$\alpha(\beta\gamma) = (\alpha\beta)\gamma$$