

10天特训

软件基础快速入门 软件功能强化训练 应用范例实战演练

Flash 8 Professional 专业动画设计师教程

天绍文化 编著

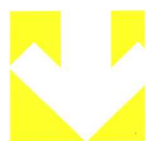
 天学会一种软件

 天掌握一种技能

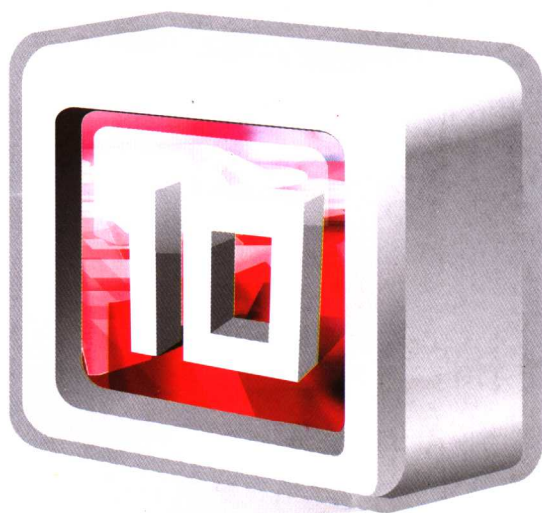
- 典型、丰富的技能训练实例
- 高效、合理的教学模式
- 完成对软件功能的全面掌握
- 符合行业标准的设计案例
- 带你成长为专业的设计师



Flash 8 Professional

 **专业动画
设计 师** **10天** **特训教程**

天绍文化 主编 广州大学华软软件学院 汪田甜 编著



四川出版集团·四川电子音像出版中心

内 容 提 要

本书以入门到精通的教学模式，分为基础知识、技能训练、实战演练3个部分，对利用Flash Professional 8进行动画制作的功能进行了全面、系统的讲解。

第一部分主要讲解了Flash Professional 8的相关基础知识；第二部分通过丰富的实例训练，使读者在制作这些实例的过程中掌握到更多便捷的处理技巧，提高自己的图形编辑水平；在第三部分，针对动画设计中所涉及的应用领域（包括贺卡、片头、游戏等等），应用多个设计作品作为讲解实例，带领读者完成Flash Professional 8动画设计的全程学习。

本书内容结构清晰，语言流畅，实例丰富，图文并茂。并专为初中级动画设计人员制定了学习流程，非常适合FLASH动画制作爱好者自学，还可以作为各种电脑培训学校及大中专院校相关专业的教材。

版权所有，翻版必究

Flash Professional 8专业动画设计师十天特训教程

ISBN 7-900428-33-X/TP·31

文 本 作 者	天绍文化 主编 广东大学华软软件学院 江田甜编著
审校/责任编辑	马黎
C D 制 作 者	天绍文化
出版/发 行 者	四川出版集团·四川电子音像出版中心
地 址	槐树街2号出版大厦
经 销	各地新华书店、软件连锁店
C D 生 产 者	东方光盘制造有限公司
文 本 印 刷 者	重庆升光电力印务有限公司
定 价	25.00元



本书能让你学会什么

- ◆ 熟练运用Flash Professional 8的编辑工具与命令，绘制精美的矢量图形
- ◆ 掌握从动画元件绘制→时间轴操作、关键帧设置→各种动画创建与编辑的方法
- ◆ 系统地理解动画电影创作的完整工作流程
- ◆ 在丰富的动画特效制作与设计应用实践中，全面掌握动画创作的实用技法和专业技能

如何使用本书

- ◆ 如果你是Flash的初学者，本书的第一部分开始，循序渐进地学习Flash的基础知识，快速地掌握软件操作与动画创建的入门技能。
- ◆ 如果你有一定的Flash基础，本书的第二部分，通过各种动画特效的制作训练，进一步熟练掌握Flash动画的编辑技巧与常用命令的使用方法，为进行实战设计做好准备。
- ◆ 本书的第三部分，精选符合行业标准的设计案例，在这些案例的制作实践中，融会贯通，领悟出动画影片设计的精髓，成为专业的Flash动画设计师。

图书内容结构与学习进程参考

读者基础	学习内容	学习目标
初级入门读者 2天	Part 1 软件操作全面引导 Chapter 1~Chapter 2	* 全面熟练绘图与对象编辑操作：绘图工具、色彩填充、组合与分离、图形修改、位图编辑…… * 编辑动画元件并创建各种动画：图形元件、按钮元件、影片剪辑、元件库管理；逐帧动画、移动补间、形状补间；影片的发布设置
入门提高读者 3天	Part 2 软件功能强化训练 Chapter 3~Chapter 5	* 配合多种工具与编辑功能，绘制漂亮的图形元件：工具箱、混色器、属性面板的配合…… * 综合应用多种功能与技法，制作精彩的特效动画：动画遮罩、三种动画形式的综合应用
专业进阶读者 4天	Part 3 软件技能行业应用 Chapter 6~Chapter 9	* 完成动画贺卡、片头、广告影片、互动游戏的制作实践，掌握进行各种动画创作设计的专业知识

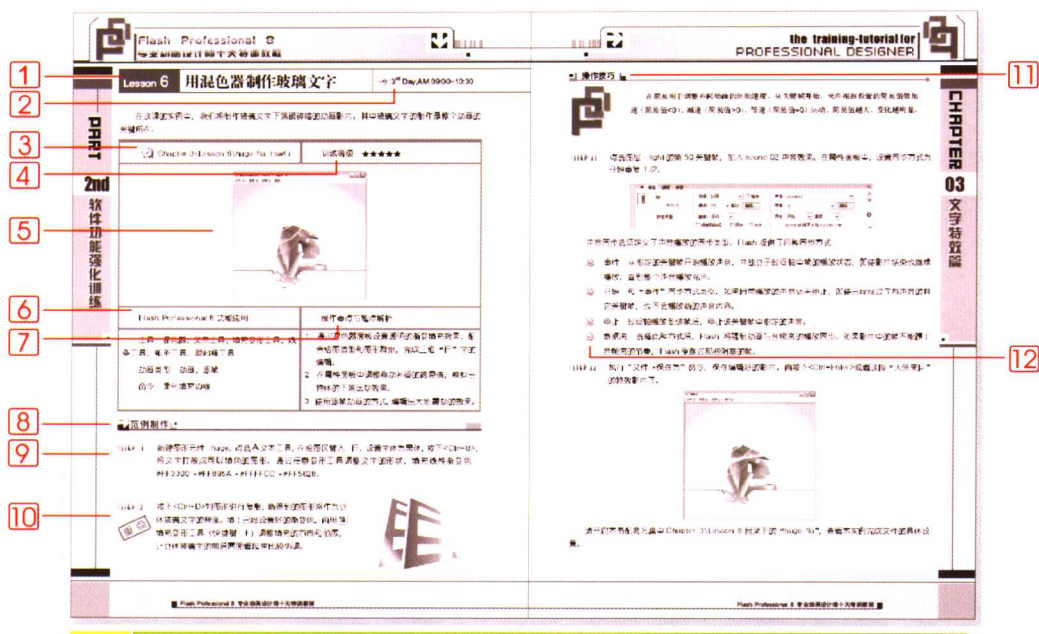
写在最后

本书是你学习Flash动画制作从入门到精通的完全手册，但是，要成为更优秀的设计师，创作出更精彩的作品，你还需要：

- ◆ 不断地探索和思考，发现更多设计的表现技法
- ◆ 多观察别人的优秀作品，学习、借鉴并研究
- ◆ 坚持创作训练，每个作品都要有始有终，日积月累才能成功！



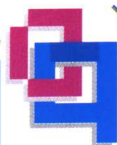
图书版式与光盘说明



- 1 课程标题：本课内容的主题。
- 2 学习时间：本课在特训计划中的日期与学习时间。
- 3 本课案例源文件与素材在光盘中的存放位置。
- 4 训练等级：完成本课内容学习的目标训练等级。
- 5 案例效果：本课案例完成后的最终效果图。
- 6 功能应用（设计点拨）：制作该案例所应用到的软件功能，或设计分析。
- 7 操作重点与难点：该案例制作过程中的重点与难点。
- 8 范例制作（设计制作）：该案例制作的完整步骤。
- 9 步骤：本案例制作过程的详细步骤，STEP 1 表示第一步。
- 10 重点步骤：提示本案例制作过程中的重点步骤。
- 11 知识积累（操作技巧）：本案例制作过程中知识点和操作的技巧。
- 12 知识项目：在知识内容讲解过程中，对知识点的条理罗列。

光盘使用说明

- ① 光盘按图书章节建立目录，书中所有的案例以及所使用的素材文件，都可以在光盘上对应位置找到。
- ② 在需要打开光盘中的案例源文件时，请先确认您的电脑中已经正确安装了对应的软件。建议先将光盘中的文件复制到电脑硬盘中，再进行读取。
- ③ 本光盘仅适用于电脑光驱（CD/DVD-ROM），不能在VCD/DVD等影碟机上播放。



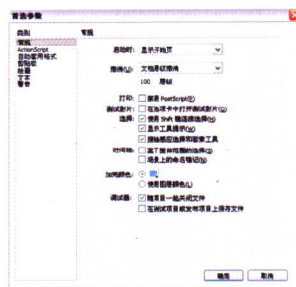
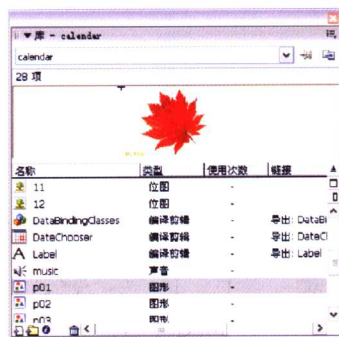
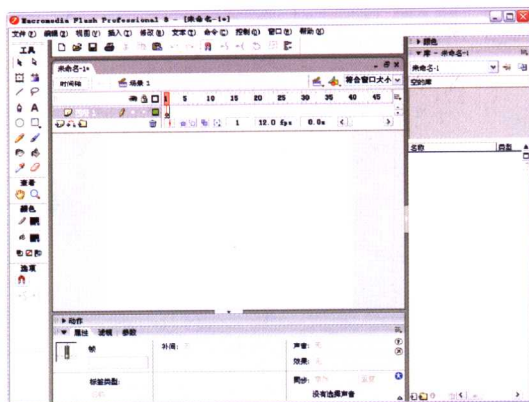
Part 1 软件操作全面引导

Chapter 1 绘图编辑快速上手

Lesson 1 Flash 8快速浏览.....	2
1.1 网络动画精彩大赏.....	2
1.2 Flash 8界面浏览.....	4
Lesson 2 绘图工具与面板编辑.....	7
2.1 绘图工具全面解析.....	7
2.2 图形的编辑.....	17
2.3 功能面板的编辑应用.....	21

Chapter 2 影片剪辑轻松入门

Lesson 3 影片元件与动画编辑.....	28
3.1 Flash电影中的元件类型.....	28
3.1.1 创建影片元件.....	28
3.1.2 图形元件.....	29
3.1.3 按钮元件.....	30
3.1.4 影片剪辑.....	31
3.2 在库中管理元件.....	32
3.2.1 元件库中的文件类型.....	32
3.2.2 元件文件夹.....	34
3.2.3 元件的复制与删除.....	35
3.2.4 转换元件类型.....	36
3.3 时间轴与关键帧.....	36
3.3.1 时间轴的组成.....	36
3.3.2 时间轴中的图层.....	37
3.3.3 关键帧.....	38
3.4 不同类型的Flash动画.....	39
3.4.1 逐帧动画.....	39
3.4.2 移动补间动画.....	40
3.4.3 形状补间动画.....	44
Lesson 4 电影创作流程的解析.....	46
4.1 电影创作流程.....	46
4.2 首选参数的设置.....	48
Lesson 5 影片的输出与发布.....	51
5.1 发布前的播放测试.....	51
5.2 发布设置.....	53

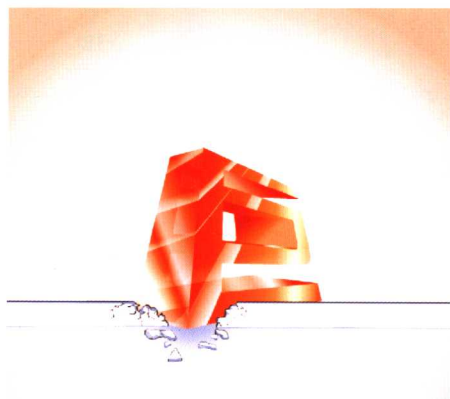




Part 2 软件功能强化训练

Chapter 3 文字特效篇

- Lesson 6 用混色器制作玻璃文字.....60
- Lesson 7 通过遮罩制作波动的文字.....67
- Lesson 8 使用影片剪辑制作矩阵文字.....73
- Lesson 9 每日巩固与训练.....77



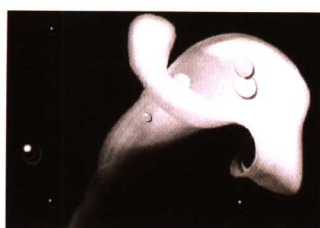
Chapter 4 图形动画篇

- Lesson 10 使用模板制作幻灯影片.....80
- Lesson 11 利用动态遮罩模拟水波效果....83
- Lesson 12 利用动作命令制作残影动画....88
- Lesson 13 每日巩固与训练.....95



Chapter 5 酷炫鼠标篇

- Lesson 14 用按钮制作电影.....98
- Lesson 15 用Actions控制影片剪辑.....103
- Lesson 16 每日巩固与训练.....109





Contents- 目录



Chapter 6 精美贺卡篇

Lesson 17 关于贺卡.....	112
Lesson 18 中秋贺卡.....	114
Lesson 19 创意生日贺卡.....	126
Lesson 20 每日巩固与训练.....	146

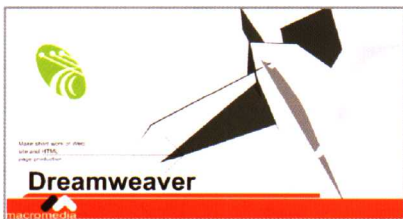


Copyright © 2006 Macromedia Inc. All rights reserved.



Chapter 7 片头动画篇

Lesson 21 关于片头动画.....	150
Lesson 22 公司服务宣传片头.....	151
Lesson 23 网站片头.....	161
Lesson 24 每日巩固与训练.....	179



Mercedes-Benz

Welcome to Mercedes-Benz





Chapter 8 网络广告篇

Lesson 25 关于网络广告.....	182
Lesson 26 网页导航条.....	186
Lesson 27 专栏广告.....	192
Lesson 28 每日巩固与训练.....	206



Chapter 9 精彩游戏篇

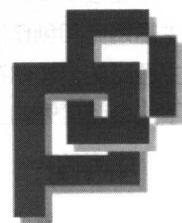
Lesson 29 关于游戏.....	210
Lesson 30 美女来找碴.....	210
Lesson 31 财神接元宝.....	223
Lesson 32 每日巩固与训练.....	239



Chapter

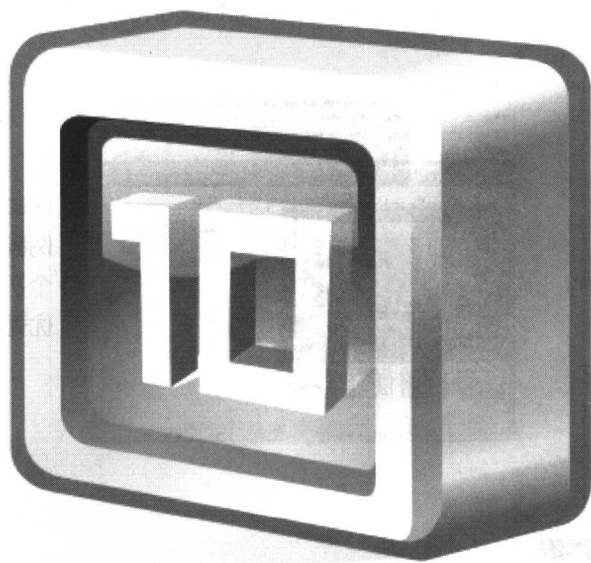
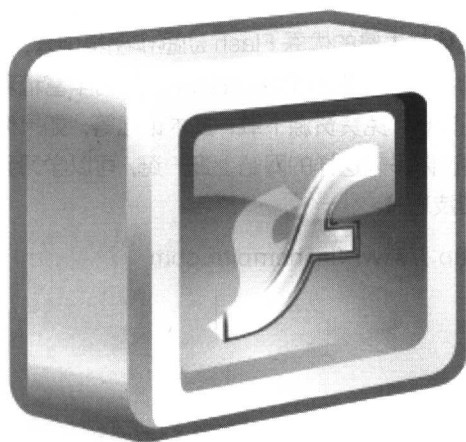
1

绘图编辑快速上手



the training-tutorial for
PROFESSIONAL DESIGNER

Flash Professional 8 专业动画设计师十天特训教程





Lesson 1 Flash 8 快速浏览

1st Day, AM 09:00~12:00

学习要点:

- 欣赏 Flash 精彩网站与作品
- 认识 Flash Professional 8 界面

从 Macromedia 推出 Flash 4 开始, 这个注定要随着网络的发展而成为最有价值软件的精灵便开始崭露头角, 被广泛地认识和应用在网络动画的解决方案中。

1.1 网络动画精彩大赏

经过 Flash 5 的重大改革后, 网络中一时掀起 Flash 动画创作的热潮, 涌现出了许多优秀的 Flash 主题网站和创作高手, 大量的精彩作品直到现在都让人叹为观止! 接下来便为你介绍一些优秀的 Flash 主题网站, 让你在学习使用 Flash Professional 8 (本书此后简称 Flash 8) 制作个性动画前, 先欣赏一下这个超优秀的工具将带给我们怎样的精彩!

中华轩

中华轩是中轩数码的原创动画品牌, 目前具备了领先的原创能力和丰富的网络推广经验, 目前中轩数码拥有包括《卜卜的故事》、《云端的日子》、《特别英雄团》、《浮生萧条》在内的多部人气网络动画作品, 各作品单集点击率均不下数百万之多, 网友留言及投票数居高不下, 到达率高居 flash 动画榜首, 在 2003 年 tom 网络举办的“你最喜欢的动画系列”的网络投票活动当中更是以 30 多万的高票获得国内系列第一的宝座。

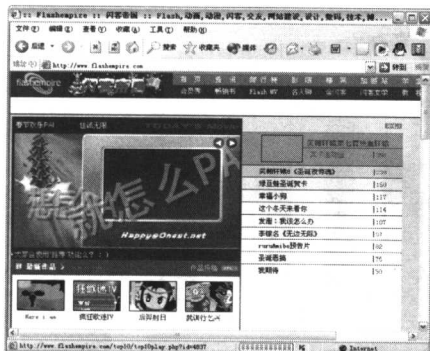
网址: <http://www.sinodoor.com/>



闪客帝国

国内闪客精英大量的优秀 Flash 动画作品集中营, 你可以在此欣赏到国内一流水平的个性动画作品, 还有丰富精彩的实例教学、入门课程、免费资源下载、技术论坛等, 如果你是一个初学者, 建议你多来这样的网站上逛一逛, 可以学习到许多优秀的经验和技巧哦。

网址: <http://www.flashempire.com>





闪吧

大型的精品 Flash 主题网站之一，有大量精彩的 Flash 动画影片在线欣赏，在这里还可以进行 Flash 从基础知识到互动编程应用的全阶段学习，在交流论坛中结交更多的闪客朋友，是一个 Flash 玩家不容错过的经典社区！

网址：<http://www.flash8.net>



闪客天地

内容丰富，门类齐全的 Flash 主题网站。在这里你可以欣赏到网络中最新、最受欢迎的优秀 Flash MTV、Flash 动画故事、Flash 小游戏，还有大量创意绝妙、动感十足的 Flash 商业作品、国外 Flash 作品可以满足你的视觉追求；丰富、实用的精品 Flash 源程序、声音资源、矢量图形资源，一定可以让你满载而归。

网址：<http://www.flashsky.com>



闪客俱乐部

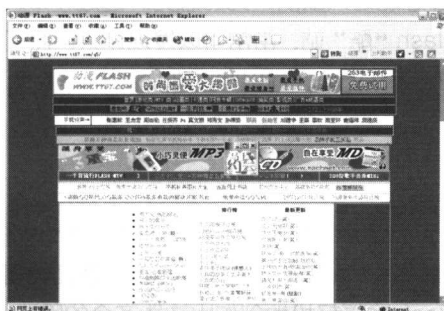
提供 Flash 作品上传，是处于 Flash 学习不同阶段的爱好者都比较喜欢光顾的站点。你可以在闪客俱乐部论坛中和各地的网友进行广泛的交流，也可以欣赏到大量优秀的 Flash 个性作品，学习各种动画编辑技巧，真正享受“乐在其中”！

网址：<http://www.flasherclub.com>



动漫 Flash

这里绝对是你饱享 Flash 动画大餐的乐园！上千个精心搜罗的优秀 Flash 影片，种类繁多，速度奇快！不过要提醒你：请先确定你有足够的空闲时间，否则在进入这个拥有大量精彩的 Flash 故事电影、优美的 Flash MTV 以及有趣的 Flash 互动游戏的空间后，你将会发现上网时间实在是太“紧缺”了！



网址：<http://www.tt67.com>



TOM-FLASH 动画

收罗网络中最新的 Flash 优秀作品、个人专辑等，还可以欣赏到很多国外的 Flash 动画精品，以及更多精彩推荐。

网址：<http://flash.ent.tom.com/>



网易动画站

动画集中营、闪客专辑、特别专辑让你能够分门别类搜寻感兴趣的 Flash，经典回放把精彩 Flash 全部集中展现，智能搜索提供按作者名、作品名的检索方式，网易动画站是个在线欣赏 Flash 的好去处。

网址：<http://cartoon.163.com>



卡秀 Card Show

在国内大受欢迎的娱乐站点，在这里，你可以欣赏到许多优美的 Flash 动画电影，还可以把你喜欢的动画作为电子贺卡，发送给你的好朋友哦……

网址：<http://www.kaxiu.com>



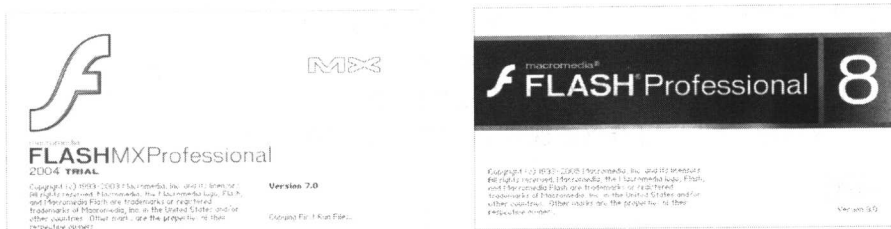
无论从发展时间、技术水平来看，国外的 Flash 主题网站都总能给人眼前一亮的感觉。通过 Flash 论坛中的推荐信息和搜索引擎，都能够轻松地找到大量的国外 Flash “酷”站，常常可以发现让人目瞪口呆的超精彩 Flash 作品。在学习过程中，常常浏览一下最前沿的 Flash 站点，可以帮助你提高学习热情，也是学习最新、最流行的创作技能的有效途径哦！

1.2 Flash 8 界面浏览

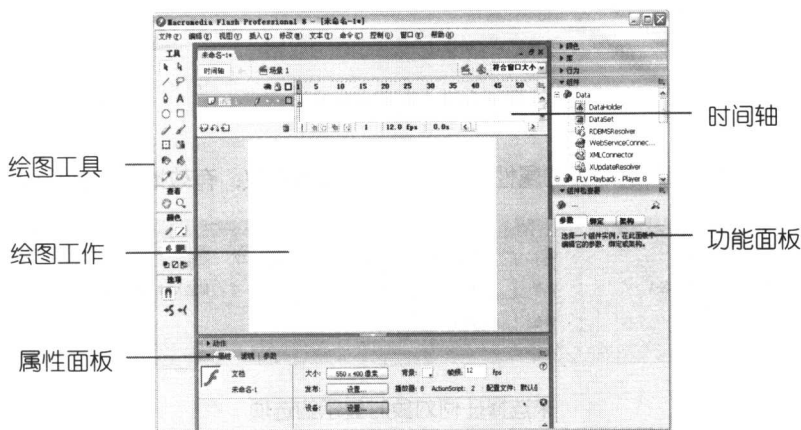
Flash 8 是 Flash 家族中继 Flash MX 2004 以后目前最新的版本。Flash 8 不但在动画的创建和编辑功能进行了增强，还加强了 Flash 在网络方面的应用功能，使 Flash 也能轻松地创作出功能齐全的网页。请先确认你的电脑上已经正确安装好了中文 Flash 8，然后一起来对这个全新的开发环境进行一番快速的



浏览。

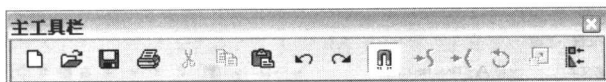


开启 Macromedia Flash Professional 8 后, 给人的第一感觉便是其打破传统 Windows 视窗操作的精美界面风格, 以卷展堆栈的方式组织视窗中的工作面板, 可以节约大量编辑操作的空间, 在为我们带来更方便操作方式的同时, 也给人更新鲜和清爽的感觉。



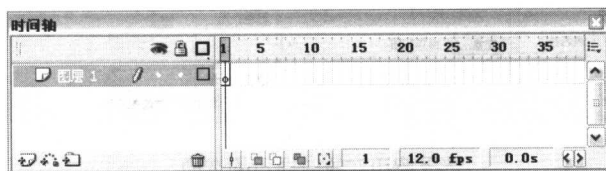
主要工具栏

包含动画编辑中经常使用到的一些辅助工具, 如新建、打开、拷贝、粘贴、撤消、重做、对齐对象、平滑化及旋转等一些对象控制的功能按钮 (如果标准工具栏目前不可见, 可以执行“窗口→工具栏→主要栏”命令来开启它)。



时间轴

时间轴是 Flash 中进行动画编辑的基础, 用以创建不同类型的动画效果和控制动画的播放预览。时间轴上的每一个单元格称为一个“帧”, 是 Flash 动画最小的时间单位。连续的帧中包含具有保持相似变化的图像内容, 便形成了动画。





绘图工作区

绘图工作区通常又称作“编辑区”，是影片制作中编辑图像内容编辑的地方；其中白色的矩形区域即是影片播放时的显示窗口，通常称为“舞台”，可以自由设置该舞台窗口的大小和背景色。按下工作区右上角的显示比例按钮，可以对工作区的视图比例进行快捷调整。

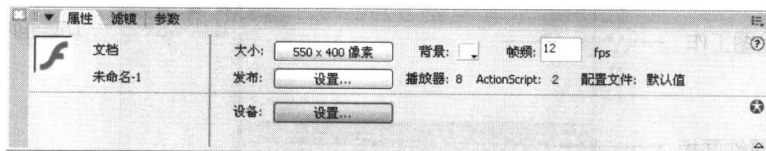
绘图工具箱

用于进行矢量图形绘制和编辑的各种操作工具。

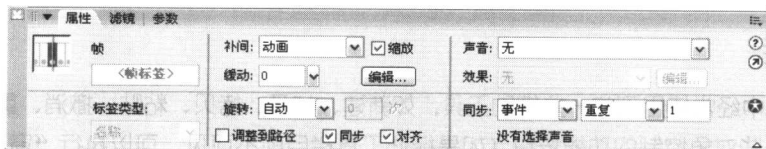


属性面板

属性面板可以即时显示所选对象的属性信息并可进行编辑修改，有效地提高动画编辑的工作效率。



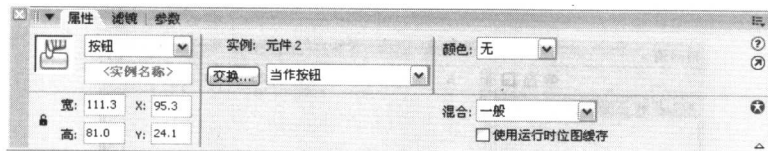
未选择任何对象时显示的选项



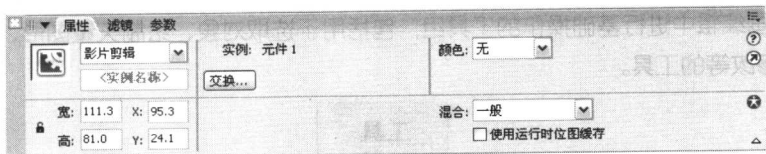
点选设置了动作补间的关键帧时显示的选项



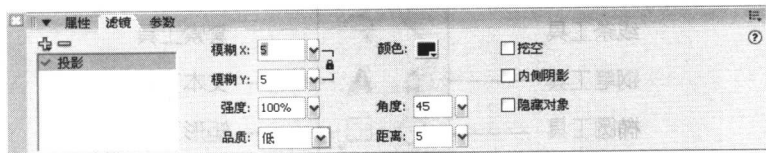
选择文字对象时显示的选项



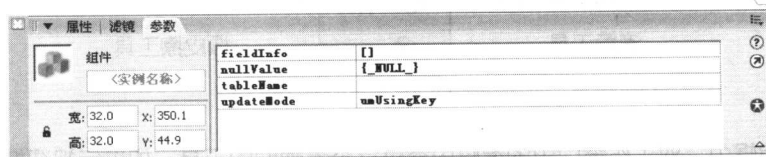
选择按钮对象时显示的选项



选择影片剪辑对象时显示的选项



滤镜面板



参数面板

Lesson 2

绘图工具与面板编辑

1st Day, PM 02:00~05:00

学习要点:

- 全面认识绘图工具
- 图形编辑方法
- 认识功能面板的应用

漂亮的图像是 Flash 电影得以被被誉为“精彩”的第一条件。Flash 8 在矢量图形造型编辑上的完美表现，为我们提供了创作出具有精美造型和丰富色彩影片效果的全面支持。而创作出具有专业级水平的动画影片，熟练操作 Flash 的各种绘图工具进行绘图编辑无疑是最基本的学习过程；如果你已经对 Flash 绘图工具的操作胸有成竹，那么请直接进入下一章的学习！如果你在美术造型设计方面已经具有深厚的功底，你便可以在这个部分的学习中轻松晋级。

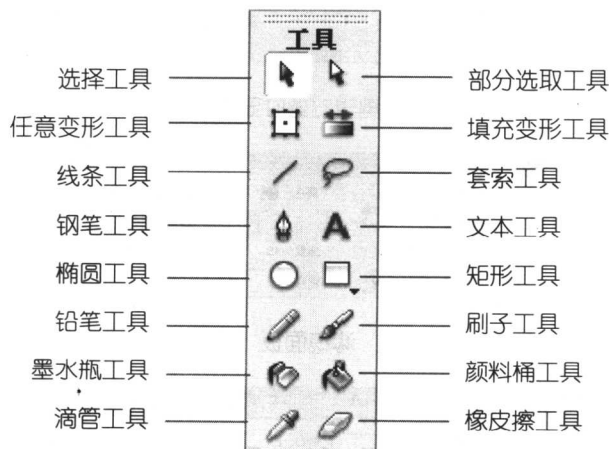
2.1 绘图工具全面解析

工具箱是 Flash 进行图形编辑操作的基础，在工具箱中以分隔线分为四个组：工具、查看、颜色、选项，各自包含不同功能的编辑工具。默认情况下，工具箱位于工作窗口的左边，如果工具箱目前不可见，可以执行“窗口→工具”命令将其开启。

工具

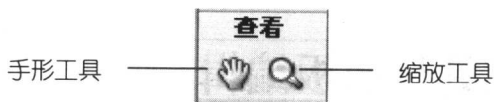


在 Flash 动画编辑中进行基础操作的工具组，包括用于选取对象、绘制矢量图形、创建文字内容及对图形进行造型修改等的工具。



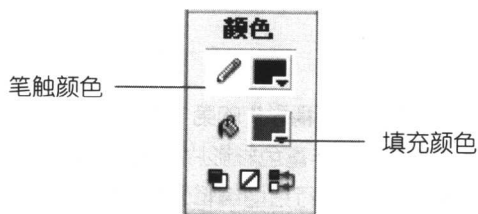
查看

用于在图形编辑中，对工作窗口中的编辑内容进行查看辅助的工具，如进行视图拖移、放大及缩小显示等。



颜色

用于在绘图编辑中为线条和图形选择填充颜色，还可以对图形的颜色填充方式进行设置。



选项

选择不同的工具，选项面板中也将显示不同的功能按钮，用以对所选工具具有的功能属性进行设置。

