

经典印刷 永久收藏

2000年下半年合订本

电子游戏软件

GAME SOFTWARE

免费赠送

游戏秀
VCD光盘



定价：28.00元



数据加载失败，请稍后重试！

玩具总动员

特别版之 三栖海报选集九十年代篇

如果你是位三栖人，你定会对这些来自90年代的经典动漫作品趋之若鹜，视之为宝物一般……

如果你不是位三栖人，也会被这些Poster的精彩画面、美丽构图所吸引，进而逐渐成为三栖人（？）……

无论是否，都擦亮眼睛从九十年代的第一年——1990年开始我们的海报之旅吧！

——SHADOW PHOENIX



顽皮的《樱桃小丸子》的剧场版第一作。



《超音战士·情人雨》的OVA剧场公开版。



著名的押井守先生的作品《MAROKO》。



又是鸟山明的作品——《Pink》(粉色)。



原作是菊地秀行的小说《风的名字是阿奈吉亚》。



《魔物猎人长子》的OVA系列第一作。



《恶魔君》中就有十二侠徒的称谓了。



《剑之介君》依然很具有鸟山明先生的风格。



搞笑但不失社会影响力的《大叔改造讲座》。



在《魔法使莎莉》中将展开一场正邪大战。

预感新时代的
来临

1990



曾经逛过去年9月的秋季东京电玩大展的读者们，还记得会场上曾有一部“主角在激烈格斗当中跳上列车”的展示动画吗？

PS2

厂商：SQUARE 类型：A·RPG

媒体：DVD-ROM 发售日：2000年内

SQUARE的最新作将在PS2上登场！

以“最终幻想”系列（以下简称“FF”）为首，不断推出创新高画质作品的SQUARE，以及发售“神佑擂台”等，在动作游戏界颇受好评的Dream Factory，如今这两家公司即将携手共同开发，创造一款将最优最棒的视觉效果和动作游戏相融合之新作。那就是这回所介绍到的“保镖”。它是将过去的动作RPG进行深入而大幅的改良，使之成为最新类型的“角色扮演·动作游

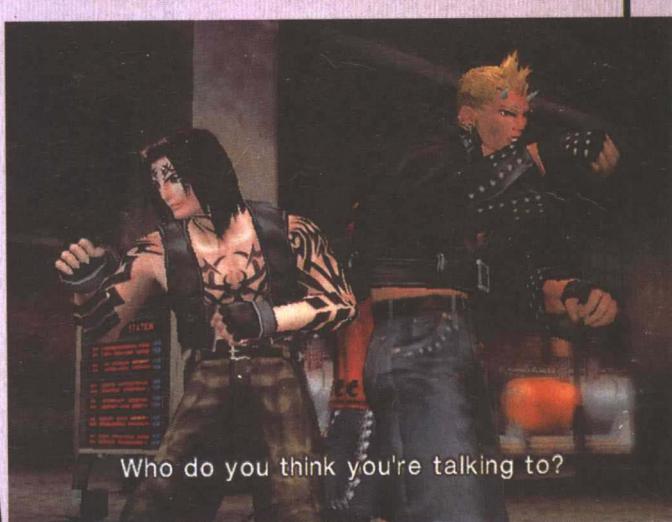
戏”。

角色造型设计，是由曾经制作过“FFVII”、“VIII”及“寄生前夜”等非常受欢迎的野村哲也来担任。而游戏舞台的视觉画面，也是由“FF”系列的制作小组所亲手完成的哦！而且还利用DVD来作为媒体，让玩家们可以享受到如电影般的乐趣。声音和字幕也可以在日语和英语之间切换。这是因为这部作品也将预定在美日同时发售。

角色扮演·动作游戏



“保镖”登场！



↑剧情的进行非常地紧凑，快得会让你喘不过气来！不但游戏进行爽快，而且还有着角色成长的游戏设计。总之，在这款“保镖”中充满着许多魅力之处。

The Bouncer STORY

故事背景是在可以望见超大型企业

“三角集团”中心“三角大楼”的DOG STREET。在当地酒吧中，一定都会有专属的“看场子”（保镖）。

而席翁、克、沃尔特这三人，也都在这里看场子。保护自己的店面“FATE”酒吧，防止流氓来闹事。

过去，倒卧在街头而被席翁救起的多米妮柯，虽然在不知不觉之中成为“FATE”酒吧的当红女郎。

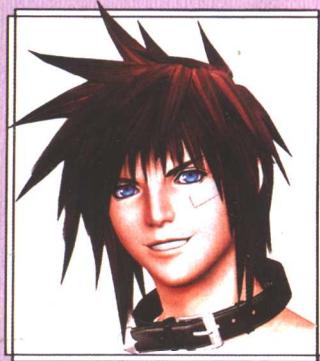
不过，谁也不清楚她的背景来历。

原本每天都过着单调而平静日子的他们，一天，多米妮柯却突然被三角特殊工作部队给绑走了。三角集团的目的是？多米妮柯的真正身份又是？

而席翁一帮人果真能够救出多米妮柯吗……

看来这三人的漫漫长夜将从现在开始！

角色造型设计是野村哲也



CG Character



↓长发俊秀的美男子。在上半身（额头也有）有纹身。另外，经常穿着皮背心也是他一项特征。



席翁·巴赫查德

Sion Barzahd

年龄：19岁

身高：175公分

“FATE”酒吧的保镖。在一年之前由于恋人的去世，让他一直深锁心扉。直到遇上了多米尼柯，并且被她的天真烂漫所吸引，因而渐渐地重新开启心扉。银质链饰是这位角色的最大特征。



↑喜欢银质配件的年轻保镖。喜爱的商品都设定在DOG STREET。



CG Character

克·莱佛

Koh Leifoh

年龄：25岁

身高：185公分

“FATE”的保镖。由于是一个能言擅道以及会得意忘形的人，所以在朋友间往往是行动策划人。不单嘴巴厉害，也很擅长格斗。



此处将介绍“保镖”的登场人物中的4位主角的造型。而角色设计是由曾制作“FFVII”、“VIII”及“寄生前夜”等玩家们非常熟悉的野村哲也来负责。而且在作品中，也有许多充满魅力而有个性的角色。“保镖”的故事剧情主要就是以这4位主角为

中心。而席翁、克、沃尔特还有多米妮柯，不知他们未来命运将如何呢？



↑数目惊人的金属环扣，挂满耳、鼻、口甚至眼角及眉间都有。最炫的就是双额上的金属角。

沃尔特·克鲁格

Volt Krueger

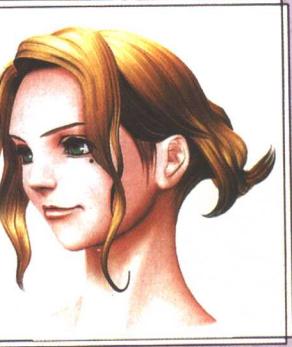
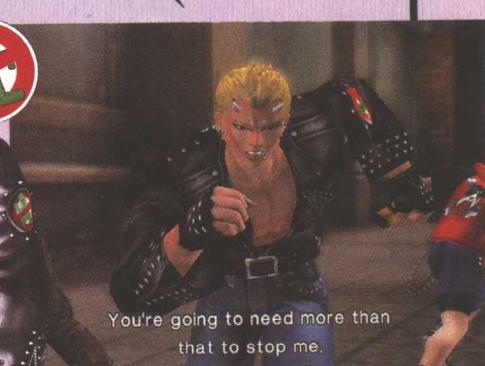
年龄：27岁

身高：192公分

“FATE”的保镖。个性沉默寡言。但不知为何，他对三角集团却是所知甚详。脸上镶满金属环扣是他的特征。只是这样的装扮，看起来还蛮吓人的哦！



Illustration



CG Character

多米妮柯·克罗斯

Dominique Cross

年龄：15岁

身高：147公分

曾经倒卧街头，被席翁救起的神秘少女。由于个性活泼外向而又天真烂漫，自然而然地就成为“FATE”中最受欢迎的女孩。为了她，席翁一帮人将被卷入一项重大的事件之中。



CG Character

慈

Illustration



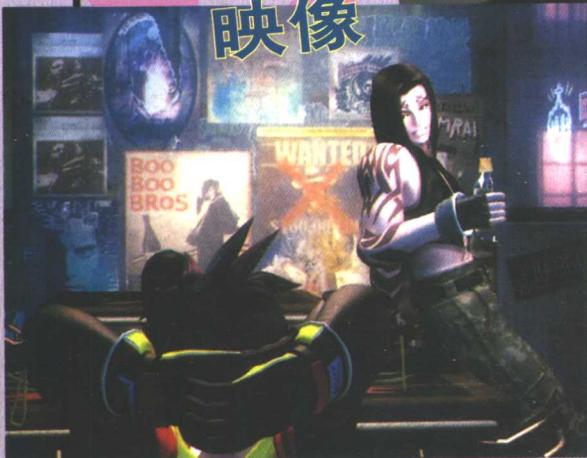
↑在左眼的下方有着一颗小痣，是谜样般的可爱少女。她拥有着怎样的过去，将会成为故事的关键所在……



最棒的视觉画面
和动作相融合

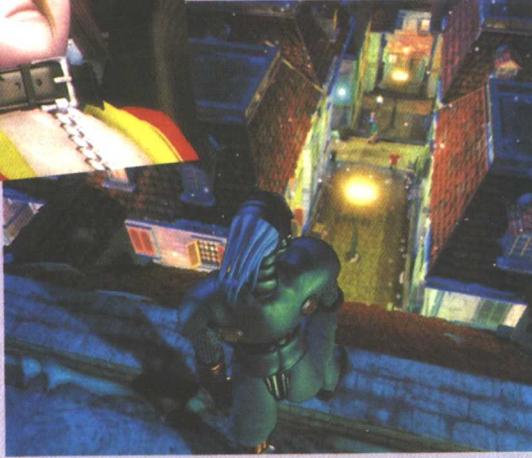
角色扮演·动作游戏

超美丽
最先进的
高画质
映像



CG Movie

凭借PS2强大的绘图功能，CG动画也才能够进化到如此。而且，画面不单只是美丽而已，还变得更自然、更逼真。至于表情上细腻的变化，当然是不在话下！甚至连角色们的呼吸都能够重现出来哦！



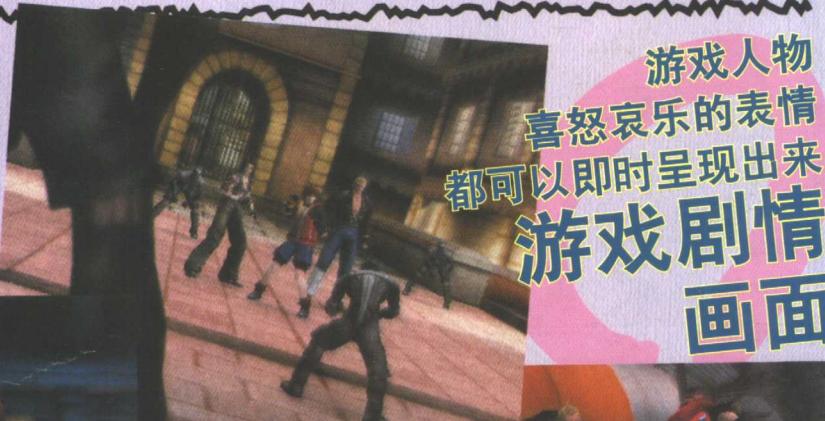
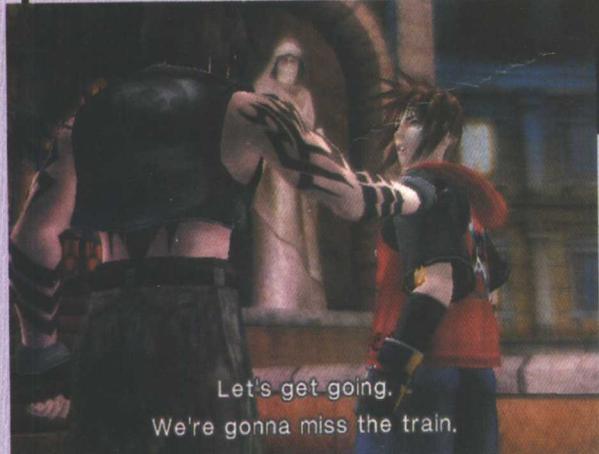
↑图中是偷偷凝视着席翁的多米妮柯。看来席翁当时一定正睡得相当甜吧！

←席翁和克在“FATE”酒吧之中。虽然灯火有点昏暗，气氛却相当不错。

→夜晚的街道。全身漆黑的男子，正从楼顶上往下望。之后会发生何事呢？

Story Scene

这三张画面照片绝对不是CG动画画面，而是游戏的剧情画面。更让人惊讶的是，这正是所谓的游戏一般画面。在一般画面中，就有如此水准。此外，角色也会随着当时的状况，在表情上有着喜怒哀乐的变化哦！

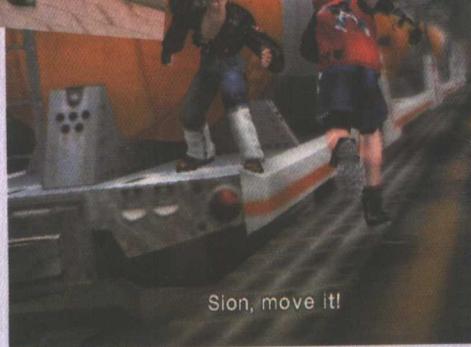


游戏人物
喜怒哀乐的表情
都可以即时呈现出来
**游戏剧情
画面**

↑席翁、克、沃尔特等3人好象被人给围住。看来这里或许将会发生一场激烈的厮杀的样子！

←图中克正怂恿着席翁。在台词中有“列车”。在末班电车之后，会有开向三角公司的货物列车吗？

→席翁跳上急驶中的列车。这幅充满迫力和紧张感的著名画面，曾经在电玩大展中，做为展示画面。



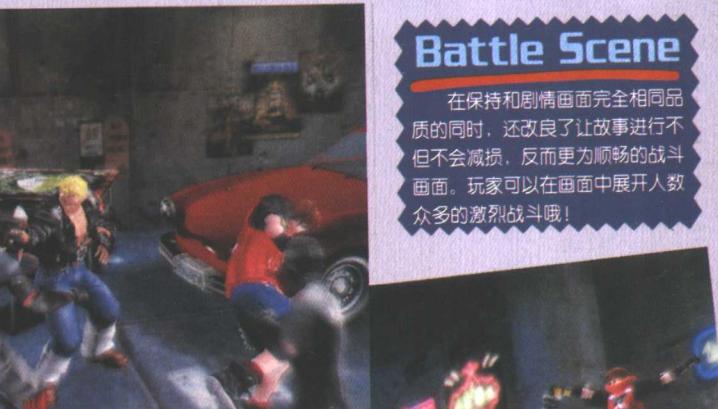
Sion, move it!

在剧情重要处，一般可看到由美丽的CG所构成的“动画画面”。而游戏的进行则主要是靠“剧情画面”。至于和敌人战斗，则是在“战斗画面”中进行。在此之前的游戏中，这些画面都是被区分成各自独立的形式。不过在“保镖”

中，这3种画面都被毫无瑕疵且成功地融为一体。玩家想必会有由自己亲手来模拟拍摄巨作动作电影般的错觉哦！

Dream Factory Dream Factory

共同开发！



↑ 3位主角冲入，和敌人展开一场混战。这只有在PS2上才办得到。

↓ →曾制作过“神佑擂台”等著名动作游戏的Dream Factory，这次会让玩家们见识到怎样的动作游戏呢？

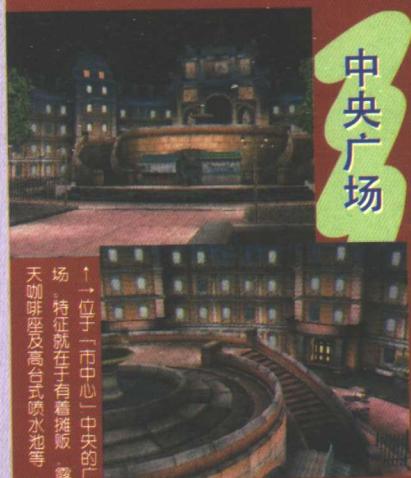


人数众多
而大迫力的
动感性战斗！

图像地图画面



↑ →这条繁华的街道给人稍微有点脏乱而混杂的印象。而「[FATE] 酒吧」就在这条街上。



↑ →位于「市中心」中央的广场。特征就在于有着旋转露天咖啡座及高台式喷水池等。

中央广场



↑ →连接海底三角城和市中心的交通要点。在末班电车之后，会有货物列车行驶。

中央车站

515316/03

MOVIE

集结动画版《青之6号》制作人员
“GONZO”，制作出新的动画，
收录总时间达40分钟的迫力映像你
一定要看！

在「数字」编织
的海洋中
尽情畅游。

ADV模式

导入玩家感情的“感情入力系统”，采用多重结局方式。



动画版
DVD & LD & VIDEO
全4卷

好评
发行中

声音革新DVD限定版
“青之6号”（DTS版）
全4卷

好评
发行中

[初回限定商品]
青之6号DIGITAL PLUS
DVD & VIDEO

动画游戏版不公开
的映像资料大公开

好评
发行中

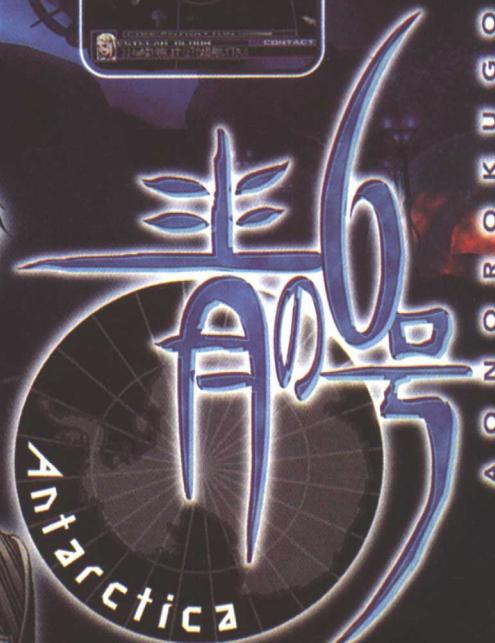
再次与你在这深海中邂逅：

「三色数字」的冲击



SLG模式

在“NBS3”上导入“青”最新战斗航行系统，展开战斗，并搭载AI机能。初心者可以利用“自动战斗系统”游玩。



青之6号

PS

厂商：BANDAI 类型：AVG+SLG
媒体：CD×2 发售日：2000.9



「青之6号」始动，

潜水艇的

超迫力战斗，

魅惑映像再现。



FINAL FANTASY IX

最终幻想IX



Quina Quen
昆娜·昆

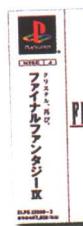
被称为“食之探求者”，为了追求终极的食之道而踏上旅程。



Salamander Coral
萨拉曼达·可拉尔

有着“火之精灵”名字的他，仰赖自己的拳头，钟爱自由和孤独。

PS 厂商: SQUARE 类型: RPG
媒体: CD×4 发售日: 2000.7.7



FINAL FANTASY IX



Adelbert Steiner
阿迪鲁贝特·斯迪那

33岁。亚历山多利亚王国的皇家卫队队长，忠诚耿直，喜欢事事与主角做对。



Erciija Crescent
菲慕亚·库慕森

漫游天下，不断寻找所爱。树族的一员，不能忘记过去的一切。

游戏界过去也曾有过的例子！？

以“同样的软件运行于不同的硬件”来解释的话，除了现在“PS2向下兼容PS”的例子之外，在过去的游戏界里也曾经有这样子的新硬件推出哦！以下是相关情况的报道。

NEC SEGA



↑过去享有盛名的8位主机（可外接CD-ROM）简称PC-E。



世界上第一台16位家用主
机，简称MD。

↓（变成这样）



↑与JAL航空合作的新机种，用的同样是MD的卡带。机身只有按键和卡带插槽，要玩游戏的话得接上飞机座位内的小屏幕才行。

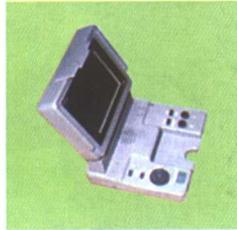
↓（再变成这样）



↑前几年才推出的掌上型主机NOMAD，对应“GENESIS（创世纪）”（也就是美国版的MD）的卡带系统。当然，日本的MD卡带也能使用。附液晶屏幕，直接插上卡带就能玩。

外接件同样延伸到PS2上的卡带也是同样的设计

↓（再变成这样）



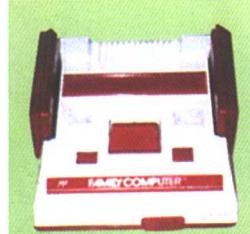
↑1991年12月发售的PC-E LT也是延用HU卡来玩游戏。整体造型改成类似笔记本电脑的模样，但机能与PC-E GT差不多。

任天堂



→应该没有人不认识它了吧？

↓（变成这样）



「不朽的游戏机之王」简称FC。

↓（变成这样）



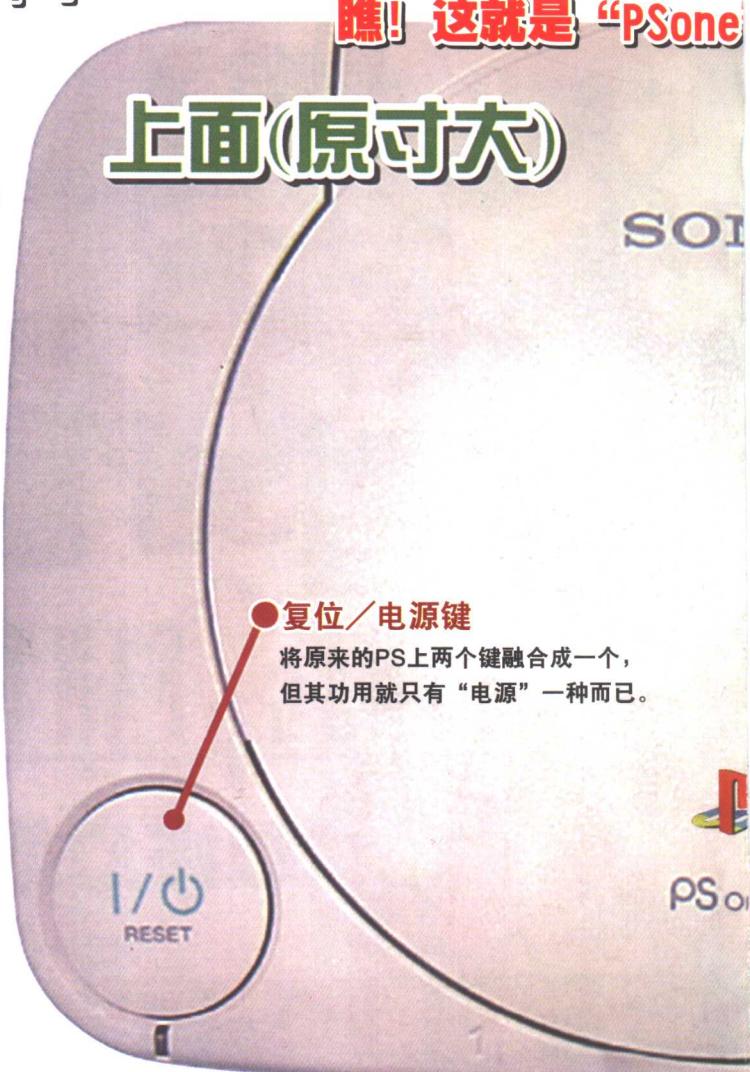
↑1993年与“塞尔达传说！”（卡带版）同时发售的新机种。舍去十几年来的红白造型，改为模仿SFC的机身。另外，AV端子无法使用以往传统的“三头式”。



↑超级任天堂的进化版。机身略小，机能及规格不变。不过主机下方（原本预定要外接CD-ROM）的扩展槽被废除了。

瞧！这就是“PSone”

上面(原寸大)



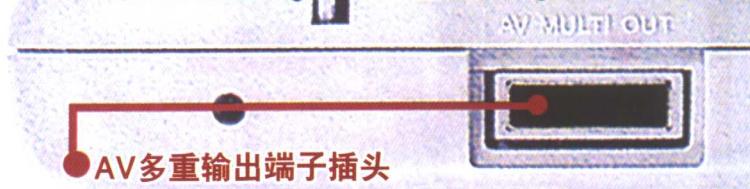
●复位/电源键

将原来的PS上两个键融合成一个，但其功用就只有“电源”一种而已。

前面(原寸大)



后面(原寸大)



●AV多重输出端子插头

影像的输出与PS及PS2主机使用相同的AV端子。

AC变压器 (原寸大)

● 电源接头
SONY专为
“PSone”所设
计的新变压器
(100V)接头。



新型振动(自)手柄(原寸大)



● 开启键

与原来的PS相同，用于打开CD盖，
功能不变。

● 记忆卡 / 手柄插槽

全PS系主机的各类手柄。

MEMORY CARD

DC IN 7.5V

● AC变压器插头

“PSone”专用(型号为“SCPH-112”)，其它制品无法通用。



3rd STRIKE STREET FIGHTER III

Fight for the Future

街头霸王III·3度冲击 ~为未来而战~

DC

厂商: CAPCOM 类型: 格斗FTG

媒体: GD-ROM 发售日: 2000.6.29

精美的春丽明信片国内也会有吗?

在日本, CAPCOM为了服务玩家特地举办了预约“街头霸王III 3rd”就有机会可以得到“街头霸王”系列的头号女主角“春丽”的精美特制明信片哦。但是这项服务目前只限于日本而已, 而且还必须要先预约, 不知未来在中国是否也会有呢?

限量的贵重珍品!



战斗品质的评判!

“街头霸王III 3rd”不仅是从街机完全移植到DC上的作品而已, 它同时还另外加入了即时通信对战机能等等的新要素哦。现在我们将针对战斗胜利后对比赛内容加以评价的“等级判定系统”为玩家们做个介绍。

评价的内容大致分成攻击、防御、技巧以及其他等4个项目, 战斗结束后会将各个项目的得分加总起来做战斗品质的总体评价, 若仅想靠技术获得较高的评价是不够的, 还得考虑到战斗流程及多样化的攻击才行哦!



战斗的评价

胜利后的画面。画面上显示出4个评价项目的得分以及等级。此外, 在最终回与多洛对战时, 等级高的话较容易获胜哦!



OFFENCE 攻击

攻击项目主要针对战斗中的攻击行动做评价。为了使得分增加, 最好将低姿态的防守改为高姿态的攻击, 另外当对手已快不行了的时候, 这时积极地对对手展开攻击也很效。玩家战斗时不妨以强力的组合技或多段攻击为中心。

看透对手的心思!

气绝也可以获得高分。连续采取

↑连续使用特技攻击, 将对手一口气解决。这应该很能够引起玩家们共鸣吧!

“等级评判系统”的详细介绍!

DEFFENCE 防御

在“街头霸王III 3rd”，时常可以见到封锁技的技巧。而这个项目便是针对封锁技的使用状况所做的评价。封锁技和普通防御不同的地方在于封锁技是在对手即将攻击我方时，按下按键之后防御并趁机攻击的技巧。若能够利用封锁技连续使出多段攻击的话，所得到的评价也会相对地提高哦！

连续使用封锁技！



↑ 在防御的状态下所使出的封锁技。这也是得分相当高的特技。



在防御状态下使用封锁技！



→ 发出红色的光表示成功！趁这时候反击回去！

不利的状态下

于是……
果不能就这样放弃……



EX POINT 其他

针对其它3个项目以外的各种行动做出评价的项目。主要是以对战展开后的趣味性作为判断要素，例如在濒死状态下使出大绝招而形成逆转情势等，如此戏剧性的变化便是得高分的条件。与其反复使用同一个特技，倒不如将各种必杀技组合起来使用，如此便可使得整个战斗流程变得更加丰富！

形势逆转！

一将对手近半的体力一次夺走便得到胜利了！

接近战的真理

须完全专注是接战。接战、反射神经必须以待的真理。



真是充满魅力！

↑ 较擅长长距离攻击的角色也可以试试近距离的战斗方式。不过缓慢的决斗是不被允许的哦！

TECH 技巧

在对战中所采用的策略以及连续攻击等有关玩家的技术能力等，都是这个项目的评价重点。玩家可以利用初次攻击及反击技等等可以得到特别奖金分数的机会，积极地使用特技攻击对方，另外角色的特定技巧与组合技所结合而成的“超级连续技”也是这个项目的评价内容之一。



反转攻击

→ 世界闻名的升龙拳
反转攻击！勇敢地攻击也会使这个项目的评价提高哦！



疾风滑垒

→ 为了避免气绝所使出来的特技——疾风滑垒。马上做出反击吧！



评价攻击变化的多样性！

→ 使用决定的特技也是战斗的美学之一。



初次攻击

→ 所有评价的基点为「华丽」或「厉害」的方式。反复练习一定可以成为高手。



玛里奥故事

“超级玛里奥RPG”的新作已于今夏登场，名称为“玛里奥故事”！游戏中仍保留温馨的世界观，而玛里奥又将会有怎样精彩的表现呢？

N64

厂商：任天堂 类型：A·RPG

媒体：卡带 发售日：2000.8.11

玛里奥二度登陆RPG游戏！

96年时曾在SFC上发售并大受好评的“超级玛里奥”其续篇终于登场了。在仿佛是观赏戏剧一般温馨的童话世界中，玛里奥将再度大展身手！当然，“玛里奥”游戏系列中大

家所熟悉的成员也都会出现，此外，说不定还会有新角色加入哦！这一期我们要公开令人期待已久的

“玛里奥故事”开场画面！你可以感受到那种温馨的气氛吗？



↑→在游戏进行时不无论看到谁都先接近看看再说吧！！如果头上出现图中这个记号的话，就可以和对方进行说话哦！积极地和各种人交谈，有时候说不定能得到珍贵的情报！



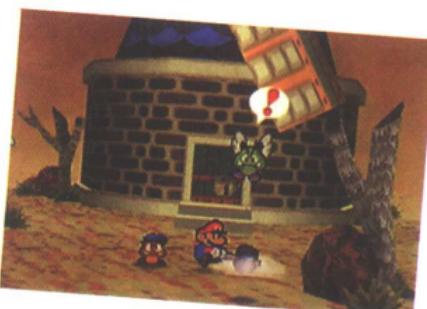
↑→行走时头顶上如果出现这样的记号的话，玩家们可就要特别注意前方哦！因为这表示前面有需要注意的东西。而在玩家左边的画面中有S记号的方块，只要敲击它就能够记录了哦！敲敲看吧！



↑→首先选择要做些什么，在这里选“特殊能力”看看吧！如果要使出特殊能力的话，玩家就必须要好好地掌握住按键的时机，练习输入的诀窍。即使是小喽罗也要好好战斗哦！

熟悉的铁锤
也会出现！

→象铁锤等“玛里奥”系列游戏中一定会出现的招牌动作大多都会登场！如果玩家玩过“玛里奥”的动作游戏，相信应该很快就能掌握住操作方法才对。千万别忘了注意那些随时随地会出现的道具哦！



要努力收集全世界的徽章

要装备哪
一个呢？

マリオ	バッジ	モーラの	なまえ	星の精	地図
すべてのバッジ	ガーンジャンプ	?		-ひつよSEB-	
ついているバッジ	スムラフミイ	?			
バッジポイント	ピンチラッキー	?			
すべてのBP					
こりのBP					
2					
1					

もっているすべてのバッジのなかから
つけはしをするバッジをえらびます

←在冒险的途中，玩家们会得到各式各样的徽章，使用徽章的话就可以发挥特殊能力。努力收集所有的徽章吧！这也许是攻略战术的关键哦！

开场故事和画面图片大公开！！

这次的游戏从一封送到玛里奥家的信开始。受到蘑菇城聚会的邀请，玛里奥和路易得意洋洋地出发了！但是碧琪公主竟在此时又被

人给劫持，甚至连蘑菇城都被……这次库巴大魔王似乎有什么神秘的阴谋，玛里奥是否也注意到它可疑的神情呢？

那么就开始冒险吧！



戏剧般温馨的世界观

向蘑菇城前进！



↓碧琪公主正跟玛里奥说一些很高兴再见面的话，但，她还是被抓走了！

しばらくマリオとふたりで
ゆっくりしてみたいわ♡

碧琪公主

「果然又出现了一次都最喜欢打斗的人家玛里奥和碧琪公主的好事的库巴大魔王。这次魔王似乎特别有自信的样子……手上突然拿出的武器究竟是？」

库巴大魔王又登场了！



碧琪公主和蘑菇城的命运将会？

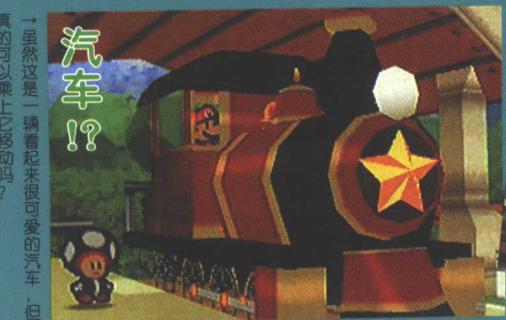
←什么？不只是碧琪公主被劫持，甚至连蘑菇城也被对方给消灭了，并且还在街上起了一阵大骚动！确定了在骚动中彼此离散的路易平安无事之后，就马上出发去营救碧琪公主吧。玛里奥，加油！

到各个地方去冒险吧！

繁星之丘



沙漠！



→虽然这是一辆看起来很可爱的汽车，但真的可以乘上它移动吗？



ぶじだったんだね [2]いさん！
ずっと しんぱいしてたんだよ

在这部分的游戏必经之地，有夜空很美的繁星之丘、还有鬼屋气氛的建筑，其它还有很多令人在意的场所哦！

鬼屋！？



牢屋！？