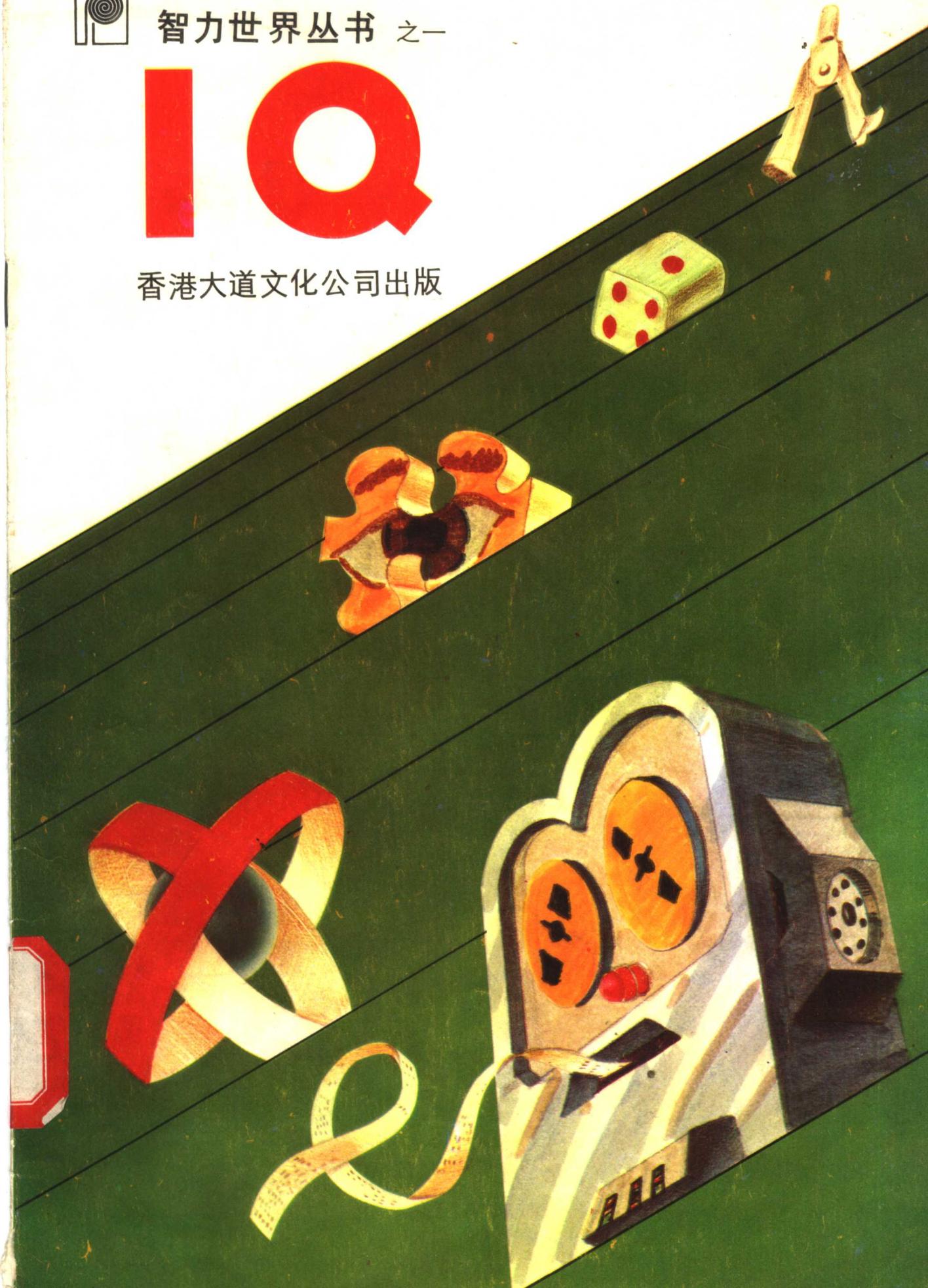




智力世界丛书 之一

IQ

香港大道文化公司出版



请于



智力世界叢書之一

「IQ」，就是智力商數。

一個人的智力商數的高與低，跟先天、遺傳有一定的關係，但主要還是靠後天的努力。

這本叢書中所刊登的，是一些協助你了解自己智力商數高低的遊戲，除可作為測試以外，內容也相當有趣、好玩。

本刊部份稿件由張祉浩先生提供，謹此致謝。

智力世界叢書大覽



北京

出 版：地质出版社
北京西四羊市大街64号
发 行：新华书店北京发行所
经 售：全国各地新华书店
印 刷：地质出版社胶印厂
1982年1月北京第一版 第一次印刷
定价0.30元

统一书号： 7038新23



香港

出 版：大道文化公司
香港湾仔道107号庆邦楼3楼A座
发 行：利源书报社
九龙砵兰街18号一楼A
印 刷：艺力印刷有限公司
香港柴湾新安街4号12楼D座

* 版權所有 不准翻印 *

智力是甚麼？

智力（Intelligence），就是一般人所說的聰明才智。說具體點，是一個人對事物觀察、理解、思考的能力。舉例來說，同樣面對一個難題，有的人反應敏捷，迎刃而解，說明他（她）的智力較高；有的人反應遲鈍，百思不得其解，他（她）的智力則較低。

要給「智力」下一個準確的定義，是不容易的。綜合多數學者的意見，「智力」的含義包括下面三項：

1. 智力是適應環境的能力；
2. 智力是學習的能力；
3. 智力是抽象思考的能力。

智力商數和天才

因為「智力」是比較抽象的，難有一個絕對的標準，因此，有人便發明一套測驗的辦法，訂出比較接近一般情況的標準，以「智力商數」（IQ）來表示人的智力程度，就像以物價指數表示物價的高低那樣。

按照目前很多國家公認的智力測驗標準，凡 IQ 達到特曼指數（Terman Index）150 或以上，便被稱為天才級。



智商最高的人

根據最新版的「堅尼斯世界紀錄大全」，目前世界上擁有最高 IQ 的人，是一個叫金安容的南朝鮮兒童，他的 IQ 高達 210，據稱他在四歲零八個月時，曾在日本電視台表演，用朝、英、德、日等四國語言作詩。並利用微積分運算。



影響智力 發展的因素

影響兒童的智力，主要有兩大因素：

1. 遺傳：以生殖細胞為媒介，上一代的生理特徵和智能，可以影響下一代。這種遺傳，甚至可以上溯至遠祖。
2. 環境：人的智力天賦各有不同，但發展得好不好，就決定於環境了。所以，對於兒童的智力訓練和啟發，是非常重要的。

幼童的智力表現

普通兩歲幼兒的智力：

1. 在圖書上指出人或狗。
2. 仿倣簡單的運動。如見人舉手、拍手，他亦舉手拍手。
3. 服從簡單命令。
4. 畫畫。試用鉛筆模仿各種東西畫圖。
5. 吃糖去紙。如接到用紙包糖果，即把紙拆開後吃。

三歲的兒童：一般能辨別圓、方及角三種幾何圖形，能指出人體的主要部分（如眼、耳、口、鼻等）。

四歲的兒童，一般能補畫人形（如少一隻手或一隻腳等），能對「哥哥是男孩，姐姐是——。」的句子予以推理補足，能複述四位數字等。

五歲的兒童，一般能憑圖畫品評人的美醜，能按物計數到十二，能解釋簡單圖畫的內容。

六歲的兒童，一般能遵令行事處理十二以內的數子，能重述五位數字，將長方形按對角線截開的兩個三角形拼合復原等。

七歲的兒童，一般能指出兩件東西的共同點（如橘子與蘋果），能解答「如果你打破了別人的東西，你應該怎麼辦？」這類簡單問題；能倒背三位數字等。



智力發展四階段

兒童的智力發展，可以分為四階段：

1. 感覺運動時期 從出生到兩歲止。這個時期，嬰兒的感應是直覺的，鮮艷的顏色和悅耳的音樂，最能吸引他們的注意。

2. 預先運用思想的時期 兩歲到七歲。這個時期，孩子開始有數目的觀念，而且嘗試運用思考。

3. 實際運用時期 七歲至十三歲。這個時期的兒童，已經懂得算術上的變換、歸類（把許多物體分成各種類別）。他們對於外界的事物，不但懂得思考，而且會加以選擇和利用。

4. 正式運用時期 大約十一歲至十五歲之間。這一階段的兒童，逐漸掌握各種學科的知識，並對高深的知識發生興趣和加以探索。

B7/63/06

你的智力分數你的智力分數

這裡選輯了一組「IQ測驗」，每一條題目都有一個分數，總分是100分。你在玩遊戲的過程中，請把你所得的分數記下來，看看你的智力有多少分？

A級：85—100，優異。

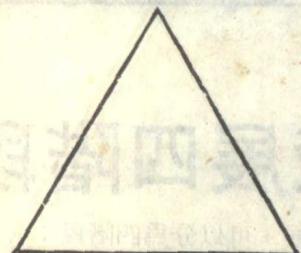
B級：70—84，優良。

C級：50—69，合格。

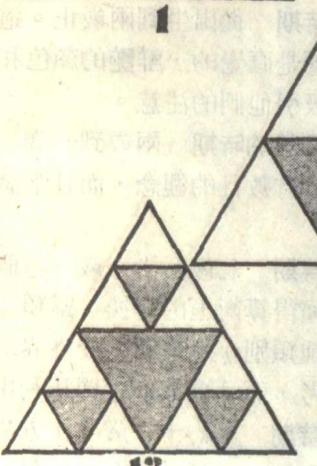
D級：30—49，稍差，還需努力。

E級：1—29，成績甚差，需要加倍用功，多動腦筋。

2 一個變四個，四個變十三個，於此類推，
下一次應該變成多少個三角形？ 10分

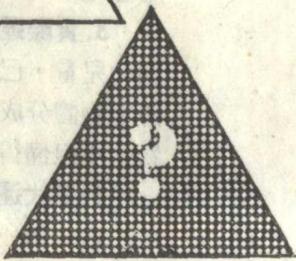


1



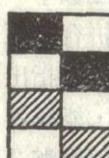
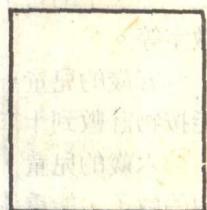
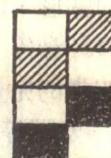
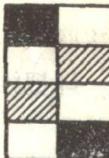
4

13



1 填一個適當的圖案在方格上

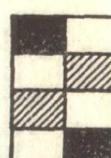
5分



1

2

3



4

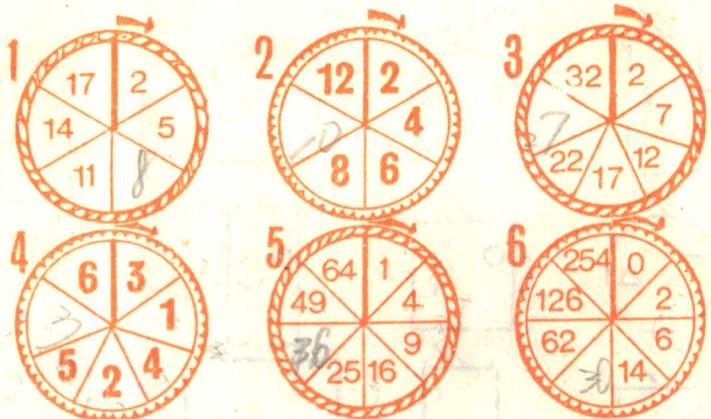
5

6

(2) 40個三角形

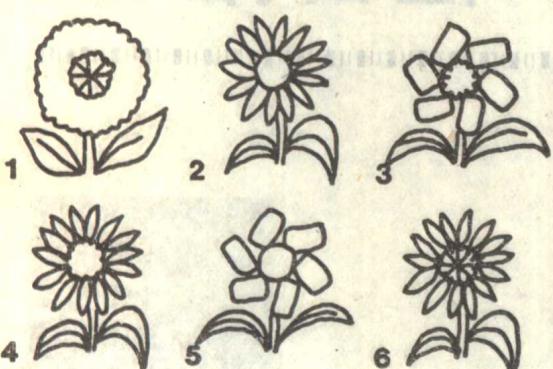
① 6

答案：



失落的數字

六個圓圈中的數字，都有其特殊的聯係，
考考你的計算能力，把一個正確的數字填上。
(6分)



1

2

3

4

5

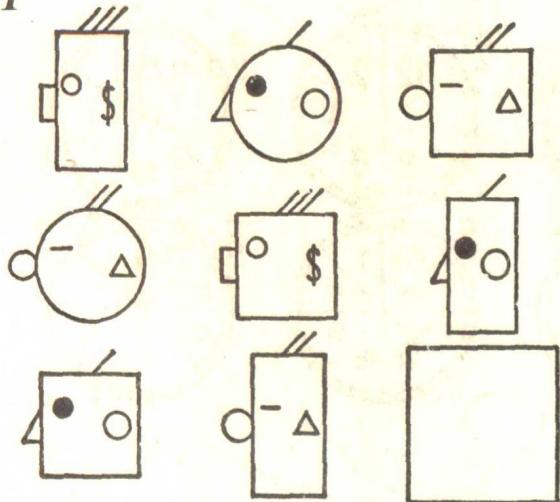
6

5-36 6-30

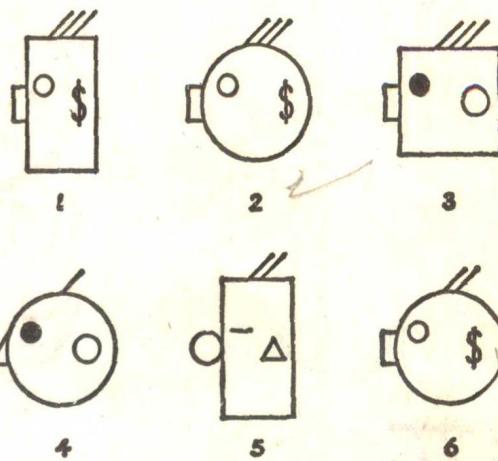
答案 : 1-8 2-10 3-27 4-3

答案 : 4

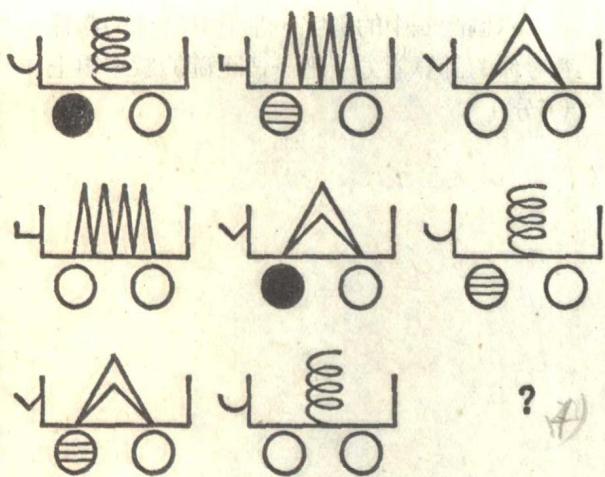
1



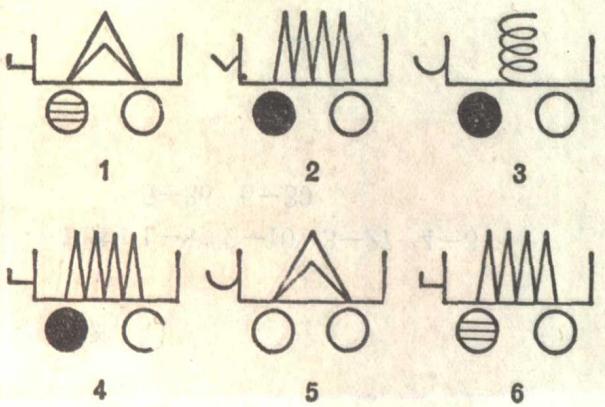
在右邊選一個圖案填在空格上 (2分)



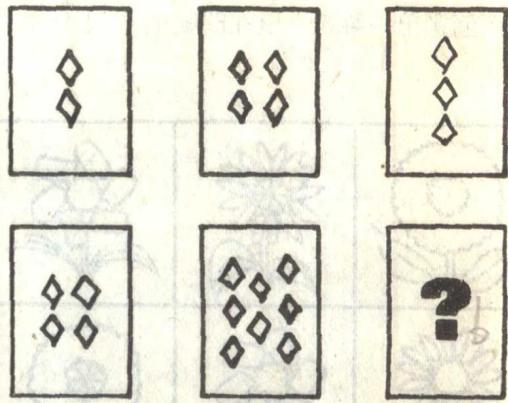
2



在下面選一個適當的圖案填在問號上。(2分)



3

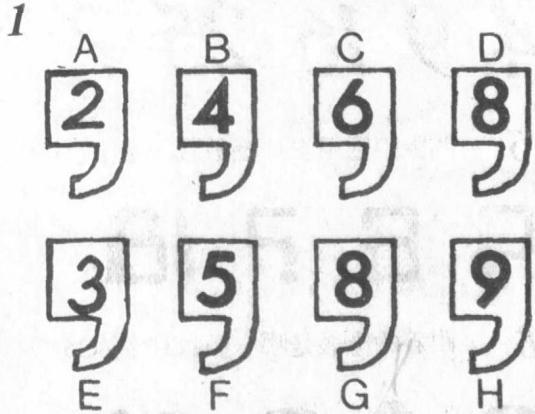


最後的撲克上應該有多少粒鑽石？(2分)

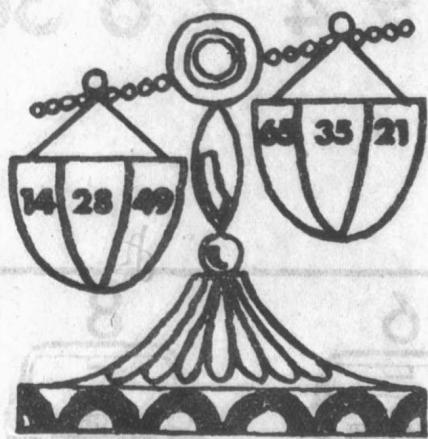
組合推理

③ 6
② 4
① 2
答案：

獨立家族

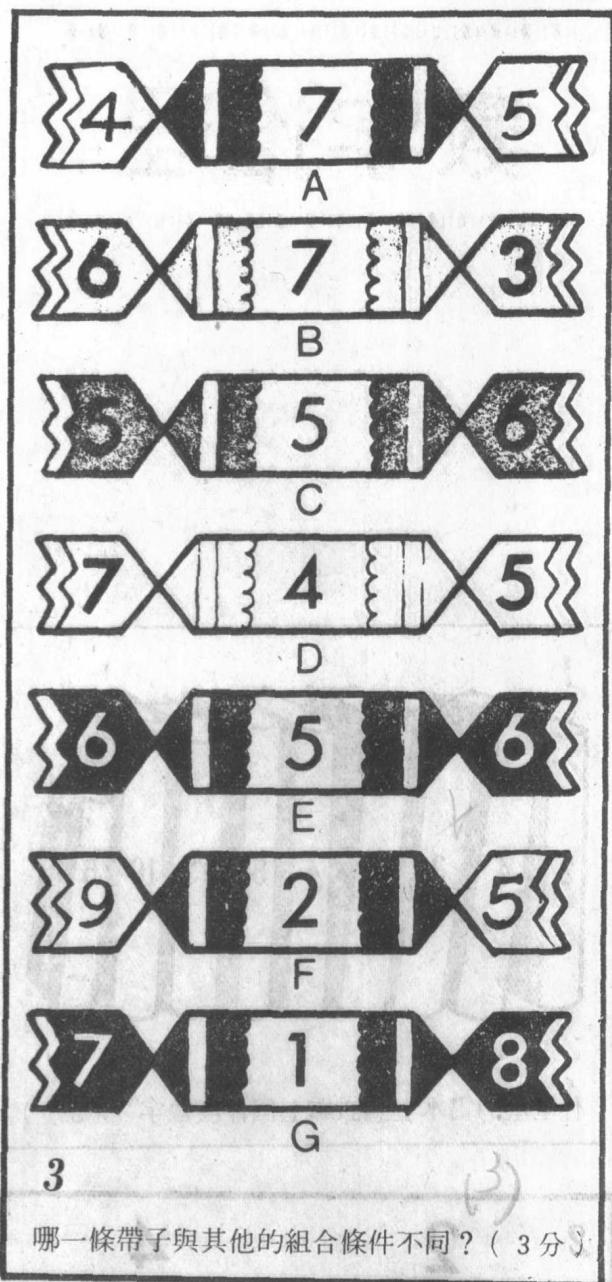


哪一個不合組合條件？(4分)

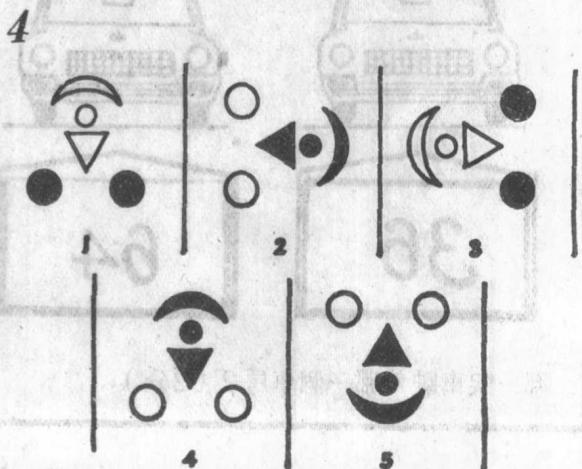


六個數字中，哪一個不合組合條件？(3分)

- 便互相重疊。黑白相反。)
- ④ (1與5, 2與3各成一對，它們轉動180度，但E是17)
- ③ E (其它五個數字上的數字相加，其和等於16)
- ② 65 (其它五個數字都可被7除盡)
- 答案：① G (牌子上的數字應該是7)



哪一條帶子與其他的組合條件不同？(3分)



五個面譜中，哪一個不合羣？(2分)

數字推理

3 問號應該填上個什麼數字？(2分)

2 5 11 23 ?

4 問號應該填上什麼數目字？(3分)

4 9 16 25 ?

5 問號中應該填上什麼數目字？(2分)

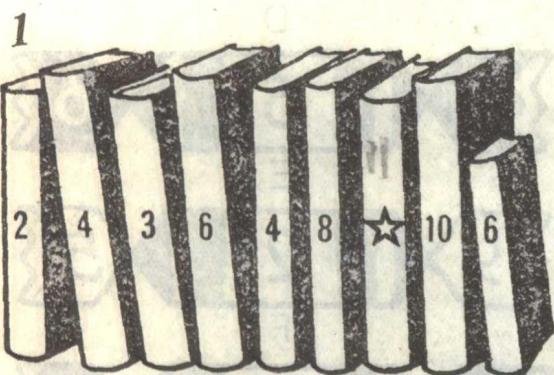
4 6 ? 18

6 跟着的應該是哪一個數目字(2分)

2 4 8 16

7 填一個數字在問號上。(3分)

3 9 4 ? 6 36



有星星的書本上應該填上個什麼數字？(5分)

2



4



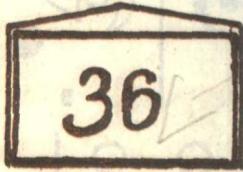
6



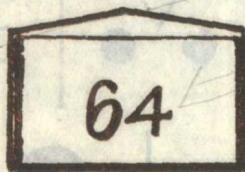
8



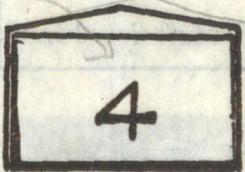
36



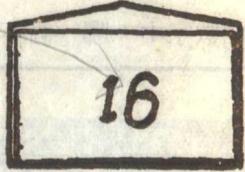
64



4



16



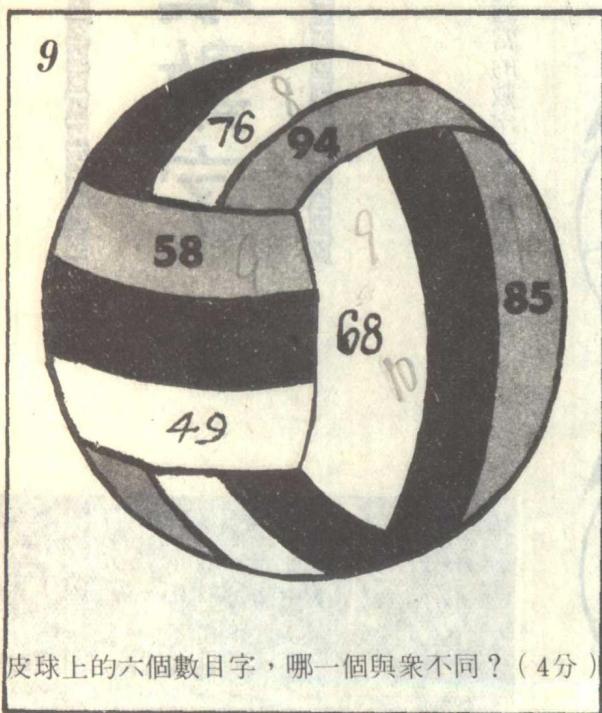
哪一架車駛入哪一個車房？(2分)



智可鍛更智或智未必
力以煉有商是商必
商測思條高天低白
數試維理者才者廢

8

分別填上一個數字在問號上。(4分)



10 跟着的應該是什麼數字？(4分)

9 81 729

11 感嘆號上的應該是個什麼數字？(4分)

8 12 10 16 12 !

⑪ 20 (關係是 +2 和 +4)。

⑩ 6561 (每個數字均 $\times 9$)。

⑨ 68。

⑧ 4、5。

⑦ 16

⑥ 32

⑤ 10 (+2, +4, +8)

④ 36

③ 47

② 2-4, 4-16, 6-36, 8-64。

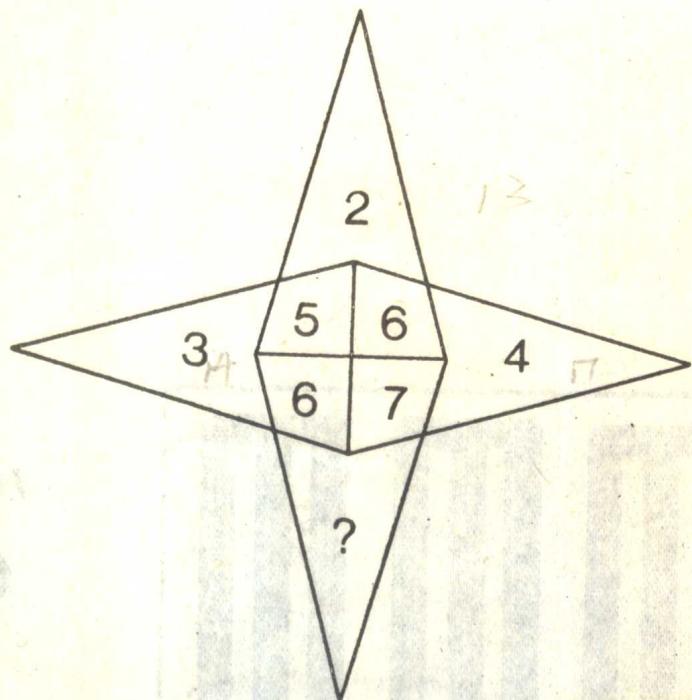
① 5

答案：

3

填一個數字在問號上

5分



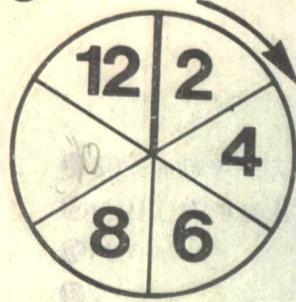
1



2



3



4



5



6



分別填上適當的數字在空格上 6分

填數字



6:21。

1:10, 2:10, 3:10, 4:5, 5:36,

3。
答案

畫中人的身份

一個學生畫了十幅抽象畫，分別代表下面十種職業：

律師、酒鬼、體育家、強盜、貴族、挑夫、作家、暴食者、詩人、流浪漢。

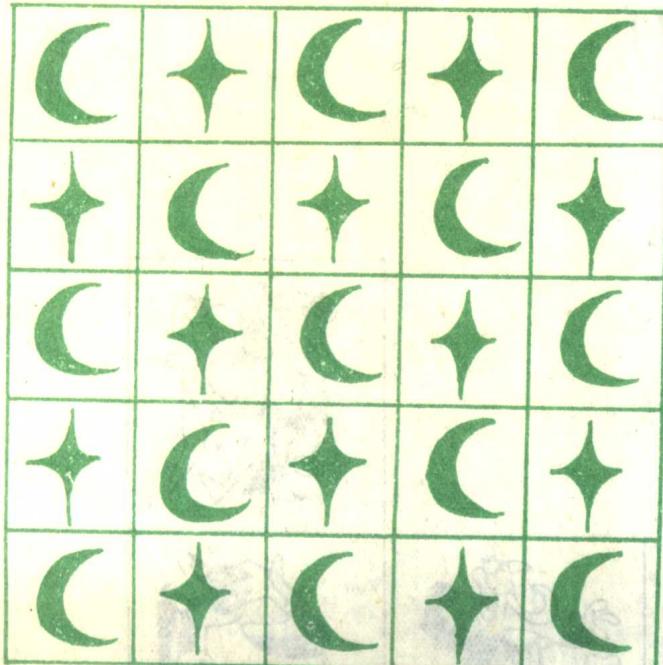
憑你的智力判斷，分別指出畫中人的身份。



1. 貢棋 2. 騰書家 3. 鋸人 4. 酒鬼 5. 嘘
6. 淚漢漢 7. 律師 8. 作家 9. 挑夫

答案：

10. 強盜

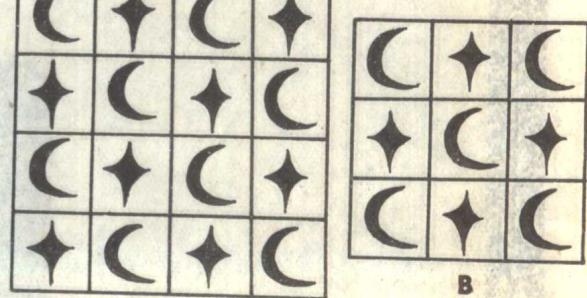
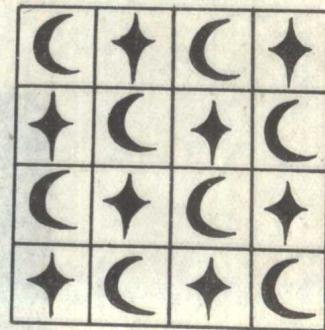
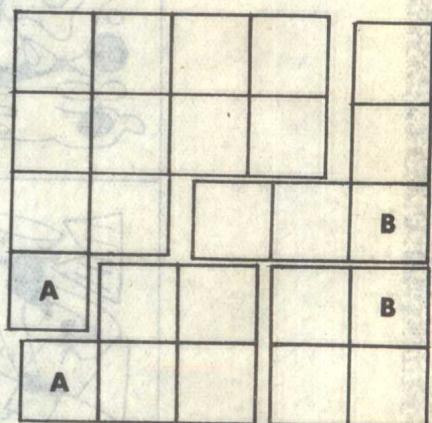


一塊變兩塊

附圖星月方巾如合理裁剪，能縫製成兩塊小星月方巾，當然必須沿原有線剪開，並且要保持星星和月亮的完整性。



答案：如圖所示



A

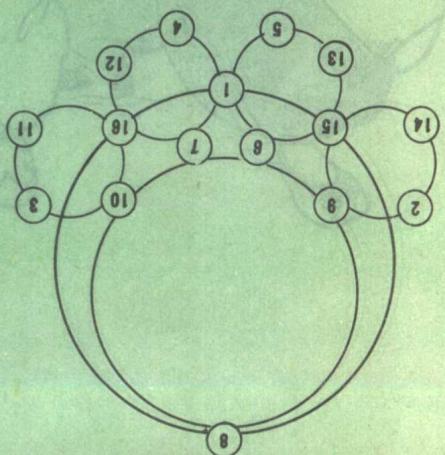
B

六圈填數

把1—16的各數填入圖中的小圓圈裏，使每個大圓圈上的各數之和都等於40。



答案：如圖



鈕扣是 什麼顏色？



一個阿拉伯酋長要選舉一個聰明人做首相。

在千挑萬選以後，他看中了兩個人，決定作一次最後的選拔。

他把這兩個人叫到自己的面前，向他們出示了三粒鈕，兩粒白、一粒黑。

然後他說：「我會把其中兩粒放在你們的背後，你們都可以看到對方的鈕是甚麼顏色的，但卻不知自己身後的是甚麼顏色，然後，你們將會被帶到兩間房中，誰先由房中出來，正確說出自己身後的鈕的顏色，他就是首相，他的第一件任務，就是把另一個蠢人處死。」

一切準備好以後，酋長把兩粒白色的鈕放到兩人背後，然後，依照上述的方法處理，兩個人分別被帶到了自己的房中。

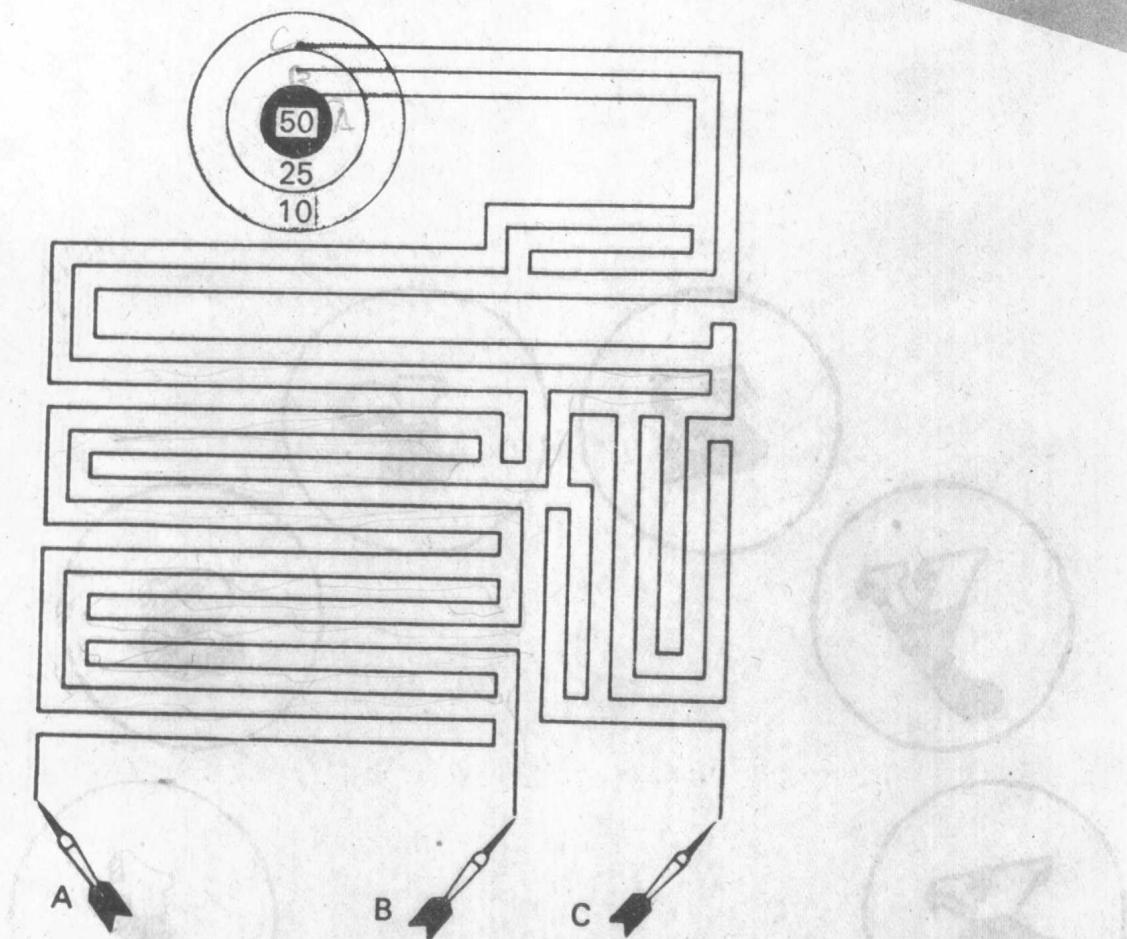
不一會兒，其中一個人由房中走了出來，並且準確地說出了自己背後的鈕的顏色。

酋長問道：「你是怎樣知道的呢？」
你知道嗎？

答案：那個聰明人答道：「如果另一個人看見
我身後的是黑鈕，他一定會立即出來，說他自
己身後的是白鈕，他現在不出來，我又看到他
身後不是黑鈕，則我身後的一定是白鈕。」

估分數

憑你的眼力，你認為三枝飛鏢各獲得多少分數呢？



答案：A—50, B—25, C—10
如果你只憑眼力指出上述的答案，則證明你的觀察力很強。

最後的一個

九個士兵，已經被敵人圍住，指揮官決定以身殉國，其它士兵也都贊成。指揮官於是站在R的位置，並吩咐各人排成一個如圖的圓圈，他表示，由他開始，每個人輪流向他的隔鄰開槍，直至最後一人，自己再用槍自殺。你認為，站在那一個位置的人需要自己自殺呢？

