

民國二十年九月
訓練總監部譯印

新戰鬥綱要詳解

第六卷

訓練總監部譯印

新戰鬪綱要詳解

新戰鬪綱要詳解 第六卷

南京軍用圖書社發行

中華民國二十年九月出版

定價平裝大洋壹元
精裝大洋壹元伍角

訓練總監部軍學編譯處譯印

承印處 軍用圖書社

印刷處 陸軍印刷所
地址城中大全福巷
電話二一三一二號

發行處 軍用圖書社
南京國府大馬路
電話二二六二九號

版權所有

新戰鬪綱要詳解第六卷

目次

第四篇	追擊及退却	一
第一章	追擊	二
第二章	退却	七四
第五篇	持久戰	一四七
第六篇	以騎兵爲主體諸兵連合之戰鬪	一七九

新戰鬪綱要詳解第六卷目次終

新戰鬥綱要詳解 第六卷

第四篇 追擊及退却

今於本篇各條記述之先 就全般一述其梗概 第一所應述者 在草案中 追擊及退却 雖已記述於陣地戰之後 然在新綱要 則移於陣地戰前記述焉 其在草案 追擊及退却 不問爲運動戰與陣地戰 皆認作戰勝後或戰敗後引起會戰之一段落 雖以之記述於陣地戰後 然元來陣地戰 係一種特異之作戰 非國軍所樂爲 此人所共知者 故關於運動戰 而將攻擊、防禦、追擊、退却之諸原則 按彼此所有之連繫 澈底的記述之 至關於陣地戰則僅揭明攻擊、防禦特異之事項 而追擊及退却 則令悉準於運動戰 以與新綱要以運動戰爲主體之精神相合 在上述主旨之下 所以新綱要倒轉草案之記述者 職是之由

其次 在本篇 關於戰車之行動 無特別之記述者 決非全然不使用戰車之

意義 卽雖無特記 然如考慮戰車之特性 與其在一一般戰鬥所使用之原則 不惟其用法得以容易解決 且元來戰車以傾注全力於決戰爲本旨 故在追擊及退却 更對此有大要求者 結果認爲不適當也

第一章 追 擊

第二百二 欲完全戰勝之效果 在實行猛烈果敢的追擊 然而於戰勝後各部隊一般之狀態 多以眼前成功爲滿足 躊躇果敢的追擊 遂易陷於功虧一簣之弊 故各級指揮官 應以極鞏固之意志 斷行追擊

戰鬥後 雖勝者之疲勞亦大 然敗者之體力氣力 尤加一層困憊 其疲勞殆達於極度 故勝者應不爲部隊之損傷整頓所拘束 一意敢行追擊 以完成最終之勝利 此際各級指揮官 卽對部下要求過劇之動作 亦所不辭 否則至不得已 或須拂多大之損害 再行攻擊

本條係合草案第二百十六之前半 與二百二十三爲一條 使明追擊之價值及任追擊軍隊之一般的覺悟

若依本綱要第十九及第二十之精神 則在勝者於戰場將敵捕捉殲滅之 如追擊敵人於遠距離 則似不合此兩條之要求 然是不得不謂其爲不辨主義與實現之議論 蓋卽縱在純然的攻擊 或又由防禦已轉於攻勢之時 在理想上固不可不努力將敵捕捉殲滅於戰場 但依實際之結果 非特不能將全敵於戰場捕捉殲滅 卽僅欲將大部分之敵 捕捉殲滅 而亦不能者 其時甚多 故若欲完成戰勝之效果 非同時以猛烈果敢之追擊 殊難達其目的 此所以在本條開端 記述『完全戰勝效果之途 一在實行猛烈果敢的追擊』也

日本國軍 在日俄戰爭 其追擊之實施 甚不充分 誠爲遺憾 當日俄戰爭之初 敵將苦魯巴金在俄軍一般訓示中 亦以日軍不行充分的追擊 爲一特徵之記述 而日俄戰爭各會戰之追擊 亦竟如敵將預言 終不澈底 是宜大爲猛省者也 至於將來戰爭 火器之威力 益爲增大 戰鬥愈形慘烈 強 會戰之日數 由諸種原因 比從來尤加一層延長 因而身心之疲勞 達於極度 其無追擊之餘力 可以推定 追擊之困難性 愈益增加 更可想而知矣

今研究諸戰史試一考掣肘追擊 使其不澈底不充分之素因 判定有如次之各種

一、滿足眼前之成功

戰勝後 滿足眼前之成功 依日俄戰爭時經歷戰者之言 復徵諸戰史之實蹟 俱可瞭然 此實足以暴露國民性之弱點 蓋此等心理 時不分今古 洋無論東西 莫不皆同 並非日本國軍所特有者 然日本國民性 特有易熱易冷之特徵 通常醉於戰勝之喜 滿足眼前之成功 於戰果之大成 留不少之遺憾 而此滿足眼前成功之心理 若戰鬥愈激烈則其發露愈益顯著 如在鴨綠江之戰鬥 開始後二三時間 敵似有退却之勢 於此時機 自應施行某程度之追擊 倘日俄戰爭前 關於此追擊 已有充分之教育 則鴨綠江之追擊 信其當可爲澈底的實施也

二、身心之疲勞

戰鬥亘於長時日 戰況隨之悲慘劇烈 則將士之身心 益大爲疲勞 乃當

然之事也。顧此疲勞之度愈大，而追擊之困難性愈增，亦自然之理也。所以關於此事，認爲無須再加許多之說明，然而於茲一事，又有不可忽視者焉。卽在同一程度之激戰，身心疲勞之度，亦略相同，其統率此部隊之指揮官，對於追擊，有顯著之熱度時，比之無此項指揮官統率之時，自能猛烈果敢行此追擊是也。故欲使其追擊猛烈果敢，須由平素養成各級指揮官之責任觀念，及對於追擊之熱度，爲最緊要。徵諸奉天會戰之際，第一軍司令官，擊退沙河線之敵後，不顧損害，儘其腳力所及，施行猛烈的追擊，因此大見成果，可以窺測其一端矣。

三、補給之狀態

補給之狀態，多爲追擊控制之主因。在日俄戰爭時，沙河之會戰，雖勉強獲得戰勝，因未能施行猛烈的追擊，卽於沙河之線對陣，而彈藥補給之不充分，是爲其主因。反之，如歐洲大戰之初期，在德法國境已得勝利之德意志軍，以未受後方關係所拘束，遂能向長距離追擊，彼得利寺戰鬥後，

所以不能決行追擊者 其唯一起因 端在後方之整備未臻完善耳 故欲使追擊爲澈底的 應於會戰之先 作充分準備爲要

四、爲損傷及整頓隊伍所拘束

當追擊時 務必有新銳的活力 蓋以戰力枯竭之軍隊 到底不能行此猛烈果敢的追擊也 徵之前例 如鴨綠江之戰 比較的能實行猛烈追擊者 因戰鬥尙未至激烈之時 敵已退却 我無大損傷 隊伍之整頓 無須時間 始克臻此 如上所述 若當時戰術教育 及國軍訓練 更將長距離的戰略 追擊獎勵之 則一舉而向鳳凰城附近決行追擊 對於當面之敵 加以殲滅的打擊 信其不難也

五、敵之抵抗及與友軍之關係

一旦移於追擊後 若遑退却敵人之抵抗 則卽爲追擊頓挫之因 馴至使大加打擊於敵之追擊 自然消滅 僅能追躡敵後爲追擊行軍 亦比比然也 依元來理論上言之 曩與敵之全力爭輸贏 而將敵擊退之勝者 移於追擊

後斷無有因與敵一部之殘置部隊 或收容部隊 又後衛等衝突 致追擊有忽焉頓挫之理 然比於曩昔對敵人全力交戰時 而不能見迅速果敢之戰果者 則以如前述 戰勝之滿足與意氣之脫逸 爲之起因也 特於遭逢敵之收容部隊或後衛比較的頑強抵抗時 以爲祇我正面之敵爲頑強的抵抗 其他比鄰部隊之正面 似未必然 若比鄰部隊之追擊 已見進步 則在我正面敵之抵抗 自形薄弱 遂一變而爲依賴心 於不識不知間 其攻擊爲不熱心不活潑矣 加之與友軍不能取得連絡 氣爲之奪 致追擊益不活潑 此亦爲一原因 又如上述 在已中斷連絡時 而欲取比鄰部隊間之連絡 致藉連繫爲名 有易陷於專待友軍之弊 如斯追擊 卽漸次增加緩慢性

六、狀況之不明

狀況之不明 雖亦爲控制追擊之一因 然此事較少 如前述在鴨綠江之戰 近衛師缺乏追擊之初動活潑者 實爲狀況不明之結果也

如上所述 掣肘追擊 使其困難之原因 有多數存焉 而此原因之中 有應

豫行準備者 有於戰勝後要求各級指揮官之努力者 其屬於前者之條件 因有後述 故於本條避免重複 惟關於後者 如本文所述 特對於各級指揮官 不得不要求以極鞏固之意志 斷行追擊 通戰鬥綱要之全篇 以極鞏固的意志 要求於指揮官之點至少 卽於戰勝後一想及國軍各級指揮官之心理狀態 苟如斯而止 不加深求 則信於將來之戰必再陷於追擊不澈底 使敵有敢行所謂預定退却之虞 當戰爭之初期 因現役軍官 尙有相當多數之存在 於此要求之實現 或不至如彼困難 然戰鬥日久 則新進銳氣之幹部漸減 各級指揮官體力氣力之程度 亦逐次低下 乃事之不得已者也 於此時期 而尙欲斷行猛烈的追擊 至少須營長以上之指揮官 對於追擊實行 有充分的熱度 以死爲心 有驅軍隊於猛烈的追擊之意氣 在將來戰爭 如欲加敵以殲滅的打擊 須於軍隊之體力氣力 有充分的持久性 是乃克敵之最要者也 特於戰鬥後爲尤然 蓋徵諸國軍過去戰役之經驗 迄於獲得戰勝爲止 無論如何危險 或如何艱苦 皆克任受 然一旦已得戰

勝則俄然氣餒 大有強弩之末 不能穿魯縞之通弊 此蓋由於缺乏堅忍持久性之故也 本條第二項實戒之 卽戰鬥後勝者之疲勞愈大 則易感覺僅自己爲然 故此際勝者須思及敗者體力氣力 尤加一層困憊 其疲勞殆達於極度 所以要求應不爲部隊之損傷與整頓所拘束 一意斷行追擊 以完成此最終之勝利也

次如近時各部隊之幹部中誤解統御之要訣 徒在得部下歡心 或有過度愛護之弊 以至此惡弊 有波及指揮權行使之傾向 實堪痛心 在如斯狀況下 當戰勝後 軍隊達於極端疲勞之際 如欲驅其斷行猛烈果敢的追擊 實憂憂其難 此時各級指揮官 宜將本文中所示『各級指揮官 對部下要求過劇之動作 在所不辭』之誠 銘諸腦裏 其平時所以愛育部下者 原冀其在非常之時 大爲活躍 故必須有驅使部下之意氣也

第二百三 追擊之主眼 在迅速捕捉敵人而殲滅之 因此向廣而且深之敵方突進 以遮斷其退路 并由諸方面將敵包圍 否則亦須將敵壓迫於背後

連絡線以外 或在敵所不欲之地點 以捕捉而殲滅之爲要

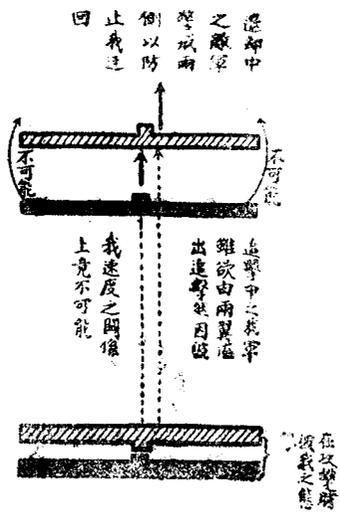
師長本右之趣旨 指導追擊 各級指揮官 則以能副此趣旨爲行動 而各級指揮官之獨斷專行 與大胆之行動 爲收獲偉大效果之極要條件

本條係將草案第二百一十七增補修正 明示追擊之主眼 及達成此方策之大綱」
追擊之主眼 在迅速將敵捕捉而殲滅之 如第六十六第一項 已明示「攻擊之主眼 在將敵包圍於戰場而殲滅之」 然於本條所以更揭攻擊之主眼 再要求將敵殲滅者 蓋以如前述當攻擊時 雖於上記主眼之下實行 然理想未必遽能實現 故依攻擊獲得之戰勝 若非更連續決行追擊 則不克達此殲滅之目的 卽續行追擊 而敵往往乘機逃遁 因而在此追擊時 無論如何 須使敵無法退却 速捕捉而殲滅之 審是 於此主眼 迅將敵捕捉之要求 尤爲大堪注目之點 卽戰史所示追擊發起後 隨時間之經過 使敵容易隔離是也 元來敵之後衛 在未會利用地障等講求抵抗之處置時 此隔離之度 並不顯著增大 此戰例之所證明也 然而敵之退却速度 比我之追擊速度尤小

此乃通常絕無之事 故於戰場附近若不於敵在後方整理及縱隊成形 需要相當之長時間 於此時期捕捉之 則以後欲得捕捉敵人之機會 極屬困難 特在移於追擊後 經過一晝夜以上 獲得此捕捉之機會 其事困難益甚 所以戰勝後 務以迅速將敵捕捉爲緊要也 次將敵捕捉殲滅之方策

1、向廣而且深之敵方突進 遮斷其退路 由諸方面將敵包圍爲最良
2、否則將敵壓迫於背後連絡線外 或在敵所不欲之地點 將其捕捉之
如上述 所謂追擊之主眼亦卽爲達成此目的之方策 在軍內之師 獨自行之 通常困難 元來在大軍內各局所 雖亦應儘力所能及及依上述之方策而行 然而軍內之師 通常欲達成軍之方針 須依各兵團之努力與合作 從事活動 俾上述之某方策 得以完全實現爲緊要 以下爰想定獨立之大軍 就此等方策之實施 一考察之 蓋以非將大軍之追擊 加以研究 則如師之一部之行動 自不能十分理解故也

今先舉第一之方策所述 一 向廣而且深之敵方突進 以遮斷其退路 由諸方面將敵完全包圍之 例如歐洲戰役 德第八軍在坦能堡會戰之追擊 又一九一五年二月 麥蘇林會戰 德東方軍之追擊是也 然而追擊將敵完全包圍之事 若非於追擊之先 取適當之姿勢 則不能達其目的 蓋如左圖 與敵



在正面相對戰之軍 當移於追擊之後 將敵完全包圍 事既困難 且不能 能 通常除向敵之後方 以與從來略 同之姿勢 從事追擊外 無他方策 特在日軍未有有力之騎兵團 又汽車 之數亦少 卽以之使用時 亦無戰地

地形上之自由為尤然 故欲依追擊而將敵完全包圍 則於最初之攻擊部署 務以能為大規模之包圍為最良 否則應在攻擊實行間 逐次成大包圍之態勢 於追擊準備時完成之為要 換言之 卽追擊有實行完全包圍之可能性 唯

以最初以有利的態勢 指導外線作戰之時爲限 至在正面的指導作戰之時 則因戰鬥間戰況之波瀾 彼我之戰線 顯呈犬牙錯綜狀態 斯時雖未嘗不期

望局部的或大部的實行此種方策 然固不免於不 澈底也 今試將此等狀態圖示如左

1、最初依分進合擊 將敵完全包圍 以行機

動 而實行攻擊之時

如上圖 敵在 A、B 之線附近 立於守勢

我對於此敵 由三方面分進 欲將敵自兩翼

包圍之 但當攻擊部署伊始 欲將敵完全包

圍 勢不可能 最初須如上圖之態勢展開

嗣後依第一線兵團之回旋 後方兵團之使用

等 逐次形成包圍之態勢 故此時攻擊之經

過 即可認爲追擊 而攻擊與追擊之分界

