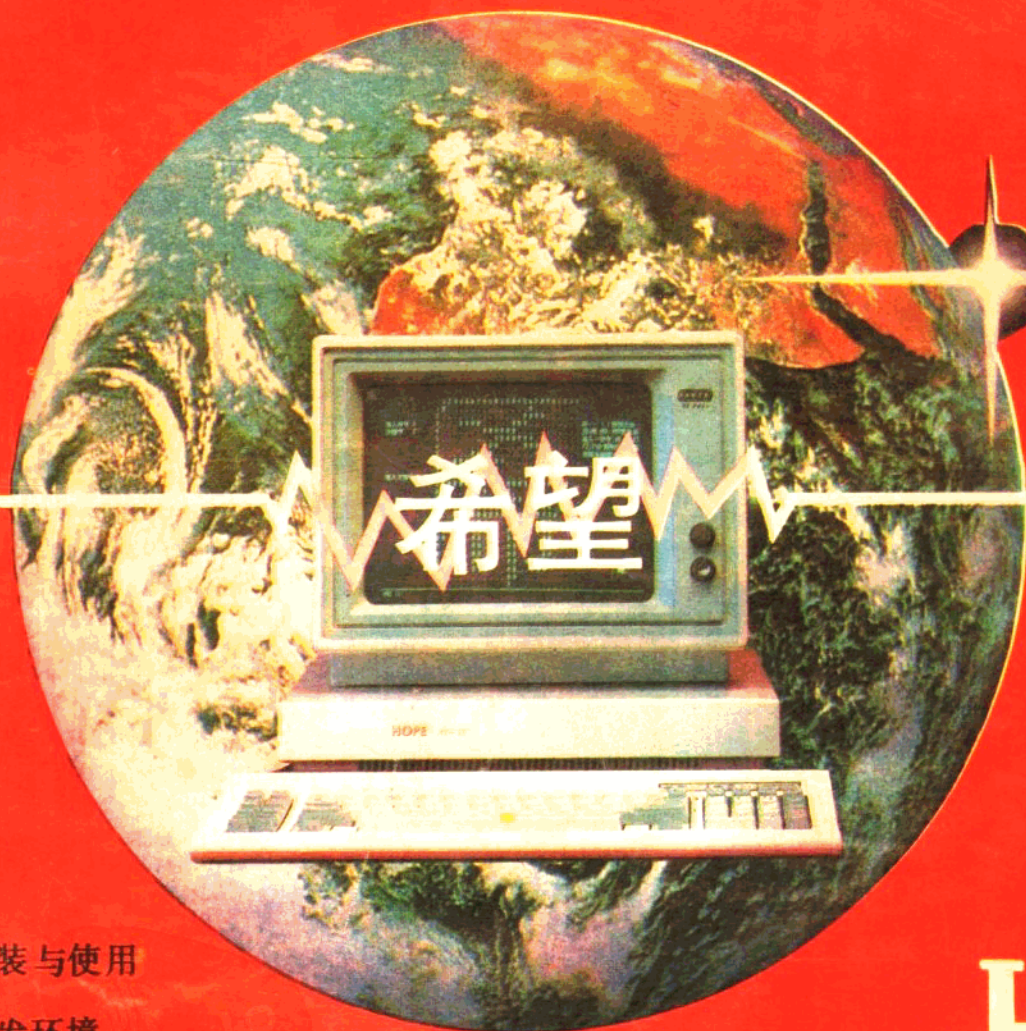


Microsoft Quick BASIC 4.0 (共三册)

学用快速 BASIC

(上册)



安装与使用

- 开发环境
- 建库与调试工具

H

中国科学院 希望高级电脑技术公司

一九九〇年八月

目 录

前 言	(1)
系统要求	(2)
本书的使用	(2)
印刷约定	(3)
学习资料	(4)
关于BASIC的书	(4)
关于汇编语言的书	(4)
关于DOS的书	(4)

第一部分 准备开始

第一章 安装快速BASIC	(5)
1.1 备份你自己的盘	(5)
1.2 盘目录	(5)
1.3 安装快速BASIC: 硬盘编排	(6)
1.4 安装快速BASIC: 软盘编排	(7)
1.5 如果你有个鼠标器	(8)
1.6 如果你有个数学协处理器	(8)
1.7 设置DOS环境变量	(9)
第二章 快速BASIC入门	(11)
2.1 如果你是位BASIC程序员	(11)
2.2 如果你用过快速BASIC2.0或3.0版本	(18)
2.3 如果你用过BASIC编译程序	(23)
2.4 所有快速BASIC用户的重要信息	(24)

第二部分 快速BASIC程序开发环境

第三章 快速BASIC环境入门	(32)
3.1 快速BASIC屏幕	(32)
3.2 打开菜单和选择命令	(33)
3.3 使用对话框	(36)
3.4 使用窗口	(39)
3.5 暂时返回到外壳DOS (DOS Shell)	(41)
3.6 退出快速BASIC (Exit)	(42)
第四章 管理源文件	(42)
4.1 快速BASIC文件分类	(43)
4.2 程序	(44)

4.3	模块	(48)
4.4	改 换 主模块 (Set Main Module)	(51)
4.5	包含文件	(52)
4.6	档案	(55)
4.7	合并两文件内容 (Merge)	(65)
4.8	打印文件 (Print)	(57)
第五章	编辑	(58)
5.1	输入文本	(58)
5.2	灵巧编辑程序特点	(58)
5.3	插入和覆盖	(60)
5.4	选择文本	(60)
5.5	删除文本和插入文本	(60)
5.6	取消刚才编	(61)
5.7	移动文本的拷贝文本	(61)
5.8	搜索和替换	(61)
5.9	在文本中使用位置标志	(66)
5.10	输入特殊字符	(66)
5.11	压缩	(67)
5.12	连接行	(68)
5.13	从其它文件拷贝 文本	(68)
5.14	编辑命令小结	(68)
第六章	建立和运行快速BASIS程序	(71)
6.1	编写程序	(71)
6.2	在快速BASIC 内建立可执行文件	(77)
6.3	在程序中使用SUB和FUNCTION过程	(80)
6.4	把几个模块合并成一个程序	(83)
第七章	调试	(84)
7.1	用快速BASIC来调试程序	(84)
7.2	预防错误	(85)
7.3	快速BASIC的调试特点	(86)
7.4	先进的调试	(93)

第三部分 库和工具

第八章	快速库	(95)
8.1	库的类型	(95)
8.2	快速库的优点	(96)
8.3	建立快速库	(96)
8.4	使用快速库	(99)

8.5	文持库 (QB,QLB)	(100)
8.6	.QLB文件 名扩展	(100)
8.7	在命令行中构造库	(100)
8.8	在快速库中使用其它语言的例程	(101)
8.9	快速库存储限制	(101)
8.10	构造紧致可执行文件	(102)
第九章	在DOS下编译和连接	(103)
9.1	BC, LINK和LIB	(103)
9.2	使用bc的优点	(103)
9.3	编译, 连接过程	(104)
9.4	用BC命令编译	(104)
9.5	连接	(106)
9.6	管理独立库文件: LIB	(115)

附 录

附录A	BASIA程序转换成快速BASIC程序	(120)
A.1	源文件 格式	(120)
A.2	磁带BASIC	(120)
A.3	快速BASIC禁止的语句和函数	(120)
A.4	需要修改的 语句	(120)
附录B	和早期快速BASIC版本的 区别	(121)
B.1	新 特点	(121)
B.2	环境 差异	(127)
B.3	编译和调试的差异	(130)
B.4	BASIC语言的改进	(132)
B.5	支件兼容性	(133)
附录C	调用C和汇编语言例行程序	(133)
C.1	组织混合语言程序	(133)
C.2	混合语言程序设计要素	(134)
C.3	BASIC调用C	(134)
C.4	C调用 BASIC	(140)
C.5	传地址 或 传值	(146)
C.6	数值数据, 串 式 数据	(148)
C.7	特殊数据类型	(150)
C.8	指针, 地址变量和公用 块	(155)
C.9	汇编语言与BASIC接口	(157)

前 言

欢迎使用快速BASIC4.0版本。快速BASIC使一个完整的程序设计环境与最强力的BASIC语言结合可得到你要高速开发的，紧致快速的程序。在快速BASIC环境中，因为所有程序设计工具已建起来了并且一直在运行，所以你可以自己满意的任何方式调配编辑，运行和调试。这就是为什么你用快速BASIC将省时并写出更好的程序的原因：

· 立刻执行你写的程序

快速BASIC直接把你写的每一新程序行翻译成计算机可执行的指令，不存在单独“编译”步骤放慢速度和打断你的思路。所以，任何时候无论编程进行到了哪里，仅按一个键，你就可以运行它。当你程序运行满意时，快速BASIC把它译成你可从DOS下运行的独立存在的可执行程序只需按四个键。

· 立刻帮助和语法检查

上下文相关联机Help为所有快速BASIC语句，菜单命令，捷径键及ASCII代码提供帮助，快速BASIC的“灵巧编辑程序”自动检查键入为行的语法，以便编程时能校正错误。

· 立刻调试

在快速BASIC中，你可在编程的同时调试——不存在单独编译步骤。直接暂停程序，分析它的特性，加以编辑，随后从断点继续运行。你可始终以三种不同方式追踪程序并在特定窗口中显示变量的变化值，多个断点和监视点使改变和测试程序变得容易，因为你可以把它们插入运行的程序中。

· 多模块

如果把大型程序分解为逻辑上相互独立的各个部分，编写和调试会容易些。快速BASIC使多模块程序容易建立，因为它在存储器中同时保存所有用户程序模块及每一模块中包含的过程并提供一张快速概要图。

· 多编辑窗口

快速BASIC的多编辑窗口允许同时观察程序的不同部分。追踪过程中使用多个窗口可使调试程序时执行逻辑更为清晰。

· 完整的图形后援

在VGA, MCGA, CGA, EGA上快速BASIC完全支持新的IBM Personal System/2TM (PS/2TM) 图形方式和单色方式。现在的快速BASIC支持增强图形卡。

除程序设计环外，快速BASIC还拓展了，BASIC语言。其中包含境这些强的特点：

· 快速BASIC支持二进制文件，因而你的程序可以任意格式建立和处理文件。

· 用户定义数据类型简化了随机存取文件I/O，并帮你根据数值变量和字符串变量建立更复杂的数据结构。

· 快速BASIC子程序和函数可递归（它们能够自身调用），允许你编写紧致高效的程序。

- 32位长整数和8087/80287协处理器协助你作快速准确的数学运算
- 完善的控制流程语句比如SELECT CASE和IF...THEN...ELSE改进了程序逻辑流

程

系统要求:

Microsoft快速BASIC要求下列硬件:

- 使用MS-DOS或者DC-DOS 2.0版本或者更高版本的IBM个人计算机或者“兼容机”。
- 至少一个软盘驱动器(推荐使用两个)
- 320K存储器

快速BASIC资料

4.0版本带有帮你精通快速BASIC的详尽资料,这套资料共有3本。

书名

内容

- | 书名 | 内容 |
|-----------|---|
| 学用快速BASIC | 阐述在计算机上怎样安装和使用快速 BASIC。如是初次使用,应从这本书开始。除阐述基本原理外,本书还教你怎样使用快速 BASIC 程序设计环境的先进特点,比如灵巧编辑程序和调试工具。详细资料参见下节“本书的使用”。 |
| BASIC编程专题 | 示范用快速BASIC 完成普通的程序设计任务,比如作图、管理 数据文件I/O, , 和建立带有子程序和函数的复杂程序。本书还包括 许多针对特定的实际课题设计的编程举例。 |
| BASIC语言参考 | 详述快速BASIC程序设计语言中的全部语句。讨论 BASIC 的要素, 比如数据类型、任选项、变量、常量和表达式。
附录含有一张ASCII代码表,一份BASIC中保留字的清单, 和 一份在快速BASIC中编程时可能遇到的所有错误信息的完整列表。 |

本书的使用

本书是使用快速BASIC程序开发环境的重要参考资料。这里是其中各部分的摘要:

部分

摘要

- | 部分 | 摘要 |
|------------------------|--|
| 第一部分:“准备开始” | 阐述对用BASICA或者早期快速BASIC版本有经验的用户来说怎样借助特定的指令安装和启动快速BASIC 4.0版本。 |
| 第二部分:“快速 BASIC 程序开发环境” | 讨论在快速BASIC环境内怎样编辑,运行和 调试 程序。还要学习使用菜单,对话框以及管理文件。 |
| 第三部分“库和工具” | 阐述怎样建立,修改和使用快速库以及怎样从 DOS 编译和 连接 程序。这部分还描述怎样使用和快速BASIC一起提供的 BASIC 编译程序(BC)和覆盖连接程序(LINK)编译和 连接 程序,怎样用LINK建立快速库及怎样使用库管理程序(LIB)来 建立 独立库。 |
| 附录 | 包括附加的有用的资料比如快速BASIC 4.0版本和快速 BASIC 早期版本间的区别的描述,把BASICA程序转换成快速 BASIC |

的说明以及从快速BASIC调用其它语言中编写的程序。还有命令小结。这部分结尾的术语词典给出了用于本书中以及这套资料中的另外两本《BASIC语言参考手册》和《BASIC 编程 专题》中的术语定义

印刷约定

本书使用下列印刷约定来传达BASIC的信息。注意这些约定比那些用了这套资料中的另外两本中的约定略简单些。

约定举例	说明
Example, INPUT	左栏所示的字体举例时用来模拟屏幕上打印出的信息。字体的醒目型式表示应随提示键入回答信息
撇号(')	在样本程序中的撇号标记一段注释。以单个右引号标记键来输入一个撇号。这个键可能被标记为 (') 或者 (') 或者 (')。不能用被标记为 (') 或者 (') 的单个左引号来表示它
KEYWORDS	大写黑体字母表示BASIC关键字。关键字是语句语法的要求成份, 除非象下边解释的那样被双方括号括起。在你写的程序中, 你必须按快速BASIC要求的那样正确地输入关键字。然而, 你可以用大写字母或者小写字母。
Placeholds	用斜体字的项是你必须提供信息的位置标志符, 比如文件名。为了强调斜体字偶尔也被用于文本中。
{optional items}	双方括号中的项目是任选的。
{choice1 choice2}	大括号和一条竖线表示在两个或更多项目之中选一项。你必须选其中一项, 除非所有项目被括在双方括号中。
重复成份...	一项目后跟三个圆点表示可能出现相同形式的更多项。
Program	竖列的三个圆点告诉你有一部分程序被有意省略了。
:	
Fragment	
KEY NAMES	小号大写字母同用于表示键名和键序列的名称。比如 ENTER和 CTRL+R。注意加号(+)表示键组合。例如, CTRL+E 告诉你按下CTRL键的同时按下E键。 本书所涉及的键名与印在IBM个人计算机键盘上的名称相符。假如你在使用一台不同的机器, 这些键名可能稍有不同。 主键盘区右侧的数字区键的光标移动键(有时称为“箭头”)被称为“方向”键, 可用键面的箭头方向(上、下、左、右)或键面上名称(PGUP, PGDN)来标明一个单独的方向键。 回车键指的是ENTER键。
“定义项目”	引号中的项目表示文本中定义的术语。

下面举例说明本书中的许多印刷约定的语法（对PRINT语句而言）。

学习资料

这套资料为使用快速BASIC程序设计环境提供了完整的说明。但它们并不试图教你怎样使用DOS,或在BASIC或汇编语言中着手编程。下列这些书包含这些课题的详细资料。列出它们仅为了给你提供方便。Microsoft有限公司对自家出版的以外的这些书概不负责,也不保证这些书在同样题材上必定比其它书好。

如对BASIC语言来说你是个新手，如你需要学习怎样用BASIC编程方面的知识，下列书籍也许是有帮助的：

Enders, Bernd, and Bob Petersen. *BASIC Primer for the IBM PC & XT*.
New York, N Y : New American Library, 1984.

The first edition of this book discusses programming techniques appropriate for QuickBASIC Versions 2.0 and 3.0. Use the forthcoming second edition for information on programming in QuickBASIC Version 4.0.

如你需要学习使用汇编语言编程的知识, 下列书籍也许是有帮助的。

Metcalf, Christopher D., and Sugiyama, Marc B. *COMPUTE!'s Beginner's Guide to Machine Language on the IBM PC and PCjr*. Greensboro, N.C.: COMPUTE! Publications Inc., 1985.

Scanlon, Leo J. *IBM PC Assembly Language: A Guide for Programmers.*
Bowie, Md.: Robert J. Brady Co., 1983.

If you need more information about DOS, see the following:

Duncan, Ray. *Advanced MS-DOS*. Redmond, Wash.: Microsoft Press, 1986.

Wolverton, Van. *Running MS-DOS*. 2d ed Redmond, Wash.: Microsoft Press. 1985.

4 Wolverton, Van. *Supercharging MS-DOS*. Redmond, Wash.: Microsoft Press, 1986. (h)

第一部分 准备开始

欢迎你使用快速BASIC 4.0版本, 快速BASIC提供带有你要快速开发紧致快速程序的所有工具的方便完整的程序设计环境。这部分叙述了对BASIC程序员和那些已熟悉 BASIC 编译程序的人来说怎样借助特定指令在计算上安装并着手使用快速BASIC。

第一章 安装快速BASIC

本章叙述了怎样安装快速BASIC, 读完这章将掌握怎样:

- 拷贝你的软磁盘 (拷贝又称备份)。
 - 在硬盘或软盘系统上安装快速BASIC软件。
 - 设置环境变量以便快速BASIC可找到它需要的所有文件
- 如你不熟悉本章提到的那些DOS过程, 请查阅DOS手册中的有关指令。

1.1 备份你自己的盘

开启你的程序包后作的头件事是从DOS下用DISKCOPY命令拷贝快速BASIC原版盘。把原版盘放在安全的地方并从现在起使用备份盘, 一旦备份盘损坏时, 可从原版盘重新拷贝。

1.2 盘目录

表1.1叙述了快速BASIC提供的文件。原版上包含附加文件其中有BASIC程序 (带有BAS扩展名的文件) 和其它本手册出版后加上去的文件, 至于所有文件的完整清单和它们在原版盘上的确切位置参见原版盘1上名叫PACKING.LST的文件。

表1.1 使用快速BASIC所需要的文件

文件名	说明	工作任务
QB.EXE	快速BASIC程序开发环境	在存储器中建立、调试和运行BASIC程序; 建立独立可执行程序; 建立快速库
BC.EXE	由Run菜单的 Make EXE File命令调用的BASIC命令行编译程序	从快速BASIC和DOS建立可执行程序; 建立快速库。
SETUP.BAT	快速BASIC安装程序	安装快速BASIC
QB.QLB	包含代替DOS中断的支持例行程	...

	序的快速库	
QB.LIB	包含代替DOS中断的支持例行程	建立快速库
	序的独立库	
QB.BI	供QB.LIB和QB.QLB使用的包含文件	有关资料参见第8章“快速库”
README.DOC	打印本指南后可得到有用的重要信息	...
PACKING.LST	原版盘上包括的所有文件的清单。	
BRUN40.EXE	快速BASIC运行时模块	运行用BRUN40.LIB建立的可执行BASIC程序
BQLB40.LIB	快速库运行时后援	建立快速库
BRUN40.LIB	快速BASIC运行时模块库	从快速BASIC和DOS建立可执行程序
BCOM40.LIB	快速BASIC替换运行时模块	从快速BASIC内和从DOS下建立可执行程序。用该库建立的可执行程序运行时无需BRUN40.EXE
LINK.EXE	覆盖连接程序	从快速BASIC内和从DOS下建立可执行程序；建立快速库。
LIB.EXE	库管理程序	建立独立库
NOCOM.OBJ	供与无需通信后援的程序连接的目标文件	尽力压缩无需通信后援的可执行程序的长度
(MOLISE.COM)		
	供快速BASIC使用的鼠标驱动程序	使用鼠标器
DEM01.BAS	举例程序	第2章快速BASIC入门中使用快速BASIC的实践。
DEM02.BAS		
DEM03.BAS		
QB.HLP	快速BASIC的联机Help文本	使用联机Help

1.3 安装快速BASIC：硬盘编排

根据快速BASIC 1号原版盘上SETUP.BAT文件，把快速BASIC拷到你的硬盘上。

你还可不用SETUP.BAT的情况下安装你的快速BASIC文件。究竟装1.1中的哪些文件取决于你想使用快速BASIC的方式。

一旦你决定了所要的文件，就作下列步骤之一：

- 把所有文件拷到你的硬盘上的一个目录下。
- 把不同类型的文件拷到不同的目录下，并设置指示DOS和编译程序去哪寻找文件的“环境变量”。

第二种方法使硬盘组织更有条理，详细资料参见1.7节“设置DOS环境变量”。

1.4 安装快速BASIC, 软盘编排

为在软盘系统上安装快速BASIS可使用来自DOC的COPY命令把文件从原版盘拷到自己的盘上。参照表1.1来决定你需要的文件

表1.2叙述了推荐的适用于双软盘驱动器系统使用的盘配置。

表1.2 适合双软盘驱动器系统的盘编排

Table 1.2 Disk Setup for Two-Floppy-Drive System	
Disk Number	Files
1	COMMAND.COM AUTOEXEC.BAT (optional) CONFIG.SYS (optional) QB.EXE QB.HLP MOUSE.COM
2	BRUN40.EXE BRUN40.LIB BQLB40.LIB LINK.EXE LIB.EXE BC.EXE
3	BCOM40.LIB LINK.EXE QB.LIB QB.BI*
4	BASIC source files QB.QLB (optional) [†] Quick libraries

• 如你的程序把QB.LIB用于DOS中断后援则需要这个文件。详细资料参见第8章“快速库”。

• 只在你的程序使用DOS中断时才需要这个快速库。详细资料参见第8章“快速库”。

使用上述盘配置关键是要记住虽然QB.EXE是在A驱动器中却从B驱动器调用快速BASIC。这保证了你的程序将能定位它需要的任何库,并且可执行文件将被写到B驱动器中的盘。为从B驱动器调用快速BASIC,把1号盘放入A驱动器4号盘放入B驱动器。

1为转到B驱动器,键入b:并按ENTER

2为调用快速BASIC,键入a:qb

多半时间你可能只需1号盘和4号盘,在下列的某些情况下你将需要2号盘和3号盘。

在存储器中编写和运行不带快速库的程序

在存储器中编写和运行带快速库的程序

使用来自 Run 菜单的 Make EXE File 命令的 EXE Requiring BRUN40.EXE 任选项来建立快速库或可执行程序

使用来自 Run 菜单的 Make EXE File 命令的 Stand-Alone EXE File 任选项来建立一个可执行程序

1号盘插入A驱动器,

4号盘插入B驱动器。

1号盘插入A驱动器,

4号盘插入B驱动器。

4号盘须带有BASIC源文件和程序要求的快速库。

1号盘插入A驱动器,

4号盘插入B驱动器。

看到提醒“Cannot find file filename”时,把2号盘插入驱动器,键入“a:”并按ENTER。如你的程序需要一个快速库,务必确保该库是在B驱动器中的盘上。

1号盘插入A驱动器,

4号盘插入B驱动器。

见到提醒“Cannot find file filename”后键入“a:”,适当的盘插入A驱动器(头次提醒时适当的盘将是包含BC.EXE和LINK.EXE的2号盘;下次提醒时适当的盘将是包含BCOM.LIB的3号盘)。最后,将就包含QB.EXE的盘提醒你。

你也许不会根据使用快速库的程序来产生独立可执行文件。如你遇到这样的问题,通过在快速BASIC中装入原始模块来建立独立可执行文件。

提示:如你正在用单一磁盘系统或3.5英寸盘,参见原版1号盘上README.DOC文件对盘配置的建议。

1.5 如果你有个鼠标器

你可在有或没有鼠标器的情况下使用快速BASIC,还可以使用由键盘命令处理的组合鼠标方法。

Microsoft快速BASIC指定使用Microsoft鼠标器。尽管许多厂商大肆宣称他们的显示设备与Microsoft鼠标器兼容,快速BASIC只在它们不折不扣地仿效Microsoft鼠标器操作要求时才能保证正常工作。以你的鼠标器产品核对细节。

你可在MOUSE.COM或MOUSE.SYS 6.00以上版本下使用快速BASIC。然而,如你的程序使用鼠标器操作要求那么你必须运行原版3号盘上提供的MOUSE.COM 6.1版本,SETUP程序自动把该文件拷到你的硬盘上,如你不用SETUP且有个鼠标器,你应当拷贝该产品提供的MOUSE.COM版本。

1.6 如果你有个数学协处理器

8087和80287数学协处理器芯片提供快速准确的“浮点运算”。浮点运算用于处理非整

数的数学计算。 $4.567/(23.4^2)$ 即为浮点运算的一例。

快速BASIC自动使用现有的任一数学协处理器。否则，快速BASIC用软件例行程序仿效它。仿效虽比实用一个协处理器执行速度慢些但它却提供了近似的精度。

提示：由设置N087环境变量你可使快速BASIC屏蔽8087或80287协处理器。详见1.7.3节“N087环境变量”

使用协处理器或用软件仿效它作浮点运算通常比BASICA或快速BASIC的早期版本所作的运算准确得多。

1.7 设置DOS环境变量

如果你不想在一个目录中保存所有快速BASIC文件，可以把它们存入不同的目录，然后用来自DOS的PATH和SET命令定义并指示快速BASIC在它需要文件的地方寻找它的环境变量。

运行快速BASIC并非一定要设置些环境变量，但它们是有用的。如你不设环境变量那快速BASIC只在当前工作目录中搜索所需文件，如没能找到它们就显示信息“Cannot find file.Input path”。

这里是快速BASIC需要的文件。

文件类型和扩展名

说明

可执行文件(.EXE)	处理你的程序时所执行的文件，包括QB.EXE（当你工作在程序设计环境中时）和BC.EXE编译程序，LINK.EXE连接程序，BRUN4.0EXE运行时模块，及LIB.EXE库管理程序（如果你正在编译和连接独立程序或建库时）
库文件(LIB)	连接程序LINK.EXE所需要的库文件BRUN40.LIB，BCOM40.LIB和BQLB40.LIB。

一旦你设置了一个环境变量，到你重新设置不同的值，复位，或关机以前它一直有效。

1.7.1节和1.7.2节简要说明最常用的两个环境变量PATH和LIB并解释怎样为其设定值，如你有个80287或8087数学协处理器，你也许还想阅读关于设置N087环境变量的1.7.3节以便你的程序屏蔽数学协处理器。

1.7.1 PATH环境变量

PATH环境变量指示编译程序何处去寻找可执行文件。QB.EXE和BC.EXE都寻找PATH环境变量。

使用来自DOS的PATH命令定义PATH变量，输入该命令，一个空格或一个等号，并用分号（；）隔开一个或更多的路径说明，例如下面的例子告诉编译程序在驱动器c:上先在目录\BIN接着在目录\QB中查找可执行文件。

PATH=c:\BIN; c:\QB

据此示例你可把QB.EXE存入目录\BIN，接着从任意目录启动快速BASIC。

提示：如你有DOS 3.0以上版本，你可用SET命令定义PATH变量。如下

SET PATH=c:\BIN; c:\QB

如你用的是DOS 3.0以下版本，则不能用SET命令定义PATH变量。用这些早期版本，你必须用FATH命令。

1.7.2 LIB环境变量

LIB环境变量告诉快速BASIC把qb命令行指定的一个快速库设置在何处，并告诉LINK .EXE何处寻找它需要的那些库文件，用SET命令定义LIB环境变量。例如，下列命令告诉连接程序在驱动c:上目录\LIB中寻找库。

SET LIB=c:\LIB

1.7.3 NO87环境变量

1.6节提到如安装了一个8087或80287协处理器则你的程序将要用到它。然而你可以通过设置NO87环境变量取消使用该协处理器并使一个程序仿效其功能。设置NO87变量的两种方法示范如下：

SET NO87=Use of coprocessor suppressed

SET NO87=one or more

执行一个使用8087或80287的程序时头一个设置导致屏幕上出现信息“Use of coprocessor suppressed”，第二个设置不显示信息。

为关协处理器的仿效，置NO87等于一个无效的或空的值，如下：

SET NO87=

注意：此例中的等号后没有空格。

第二章 快速BASIC入门

本章为开始使用快速BASIC提供了三种选择,这取决于你以前的BASIC编程经验。

经验	应当使用的章节
没有BASIC编程经验。有用BASICA或其它解释BASIC编程经验但以前从未用过快速BASIC	2.1节“如果你是位BASICA程序员”,和2.4节“所有快速BASIC用户的重要信息”。
有用其它快速BASIC版本编程经验。	2.2节“如果你用过快速BASIC2.0或3.0版本”,和2.4节“所有快速BASIC用户的重要信息”。
有用Microsoft BASIC 命令行编译程序编程经验	2.3节“如果你用过BASIC编译程序”,和2.4节“所有快速BASIC用户的重要信息”。

读完本章你将掌握用快速BASIC完成下列任务:

- 启动快速BASIC
- 装入快速BASIC程序
- 在存储器中运行快速BASIC程序
- 在盘上建立“可执行文件”(文件带扩展名.EXE)
- 退出快速BASIC

2.1 如果你是位BASIC A程序员

如你在BASIC中从未编过程序,或如你是位以前从未用过快速BASIC的解释BASIC或BASICA程序员,从本节着手。如你已有过用其它快速BASIC版本的经验,则从2.2节着手。如你用Microsoft BASIC命令行编译程序很有经验,可阅读简介快速BASIC程序开发环境的本节和下一节或直接从2.3节着手。

启动本节中的练习前,你应按第1章的说明装好快速BASIC,你还需要一个已调好的程序。从你自己的BASIC程序或快速BASIC原版3号盘上提供的程序DEM01.BAS着手。

先试一个很简单的程序。快速BASIC中的某些语句和函数运转和BASICA中的稍有区别,因而如你正用你自己的程序,你也许想阅读附录A“把BASIC A程序转换成快速BASIC程序”。你选的程序如正确运行将产生某些你能判别的输出,直到你完全熟悉快速BASIC编辑程序之前,请使用你装入快速BASIC的那些旧程序的备份盘。

重要信息

如果你用自己的BASICA程序，务必以ASCII码格式来保存它。快速BASIC无法装入二进制格式BASICA程序。

如你不知道你的BASICA程序是何格式，用来自DOS的TYPE命令查一查。如输出结果与BASICA中的程序清单一致，那该程序是以ASCII码格式保存的。如屏幕上显示大量非字用表字符，那该程序是以二进制格式保存的。

如该程序是以二进制格式保存的，用快速BASIC运行它之前先完成这些步骤：

- 键入：basica启动BASICA

- 键入：load "sample" 装入你的程序 (SAMPLE.BAS)

- 键入：save "sample"，a以ASCII格式重新保存该程序

- 键入：system退出BASICA。

2.1.1 启动快速BASIC

如你正用的是一台彩色监视器或一台带附加器的单色监视器，为启动快速BASIC键入：
qb

并按ENTER。

快速BASIC能够检查你有何类型的显示附加器，但无法检查你有何类型的监视器。如你正用的是一台黑白监视器（带有一个CGA），为启动快速BASIC，键入：

qb/b

并按ENTER

如快速BASIC不启动，查一下文件QB.EXE是否在你的当前目录；是否在PATH变量所指定的目录中，查明后再试一次。

快速BASIC启动后，准备好装入第一个程序。

2.1.2 装入程序

你必须在可运行程序前把它装入快速BASIC。遵照这些步骤装入程序。

1. 按ALT键。屏幕左上角的“File”被选（该字被显辉亮）。

注意你不必压住ALT键不放。用菜单作业时，接续第2步前你可以按放ALT键。

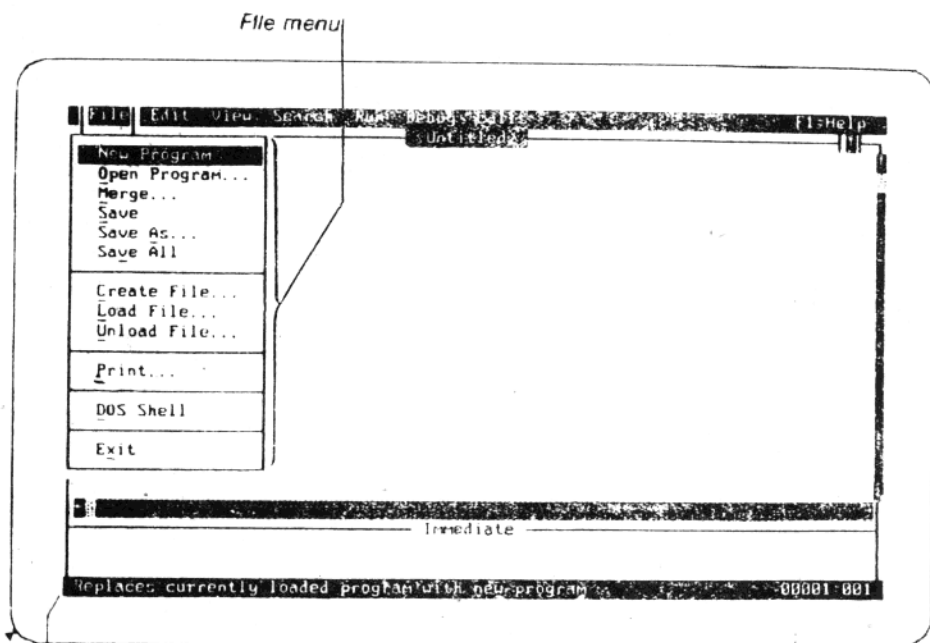
2. 为显示File菜单中的命令的完整清单，按F（见图2.1）。菜单的完整说明请看第3章“快速BASIC环境入门”。

3. 按O从File菜单中选择命令Cpen Program。Open Program“对话框”示于图2.2。对话框是输入命令信息需要的地方。在此，Open Program命令需要你想装入文件的名称。

你的屏幕也许看起来与图2.2中的那个不一样，因为在你的盘上也许有不同的文件和目录关于Open Program对话框的详细资料请看第4章“管理源文件”。

4. 键入你想装入文件的名称（如文件在另一目录中那还得键入文件目录任选项），你将会看到在换着字File Name的盒中出现你键入的文件名，按ENTER。

5. 如你正装入一个你自己的BASIC程序，你可能看到一个错误信息，导致错误的最大可能是该程序以二进制格式被保存（在BASICA中如你只键入save programname所获得文件；关于怎样改正这个问题请看本节开头的“重要信息”提示）如你看到一个错误信息，按ESC从屏幕清除它，接着重复步骤1—4，但这次装入快速BASIC原版3号盘上提供的程



Help line tells you about the highlighted command

Figure 2.1 The File Menu

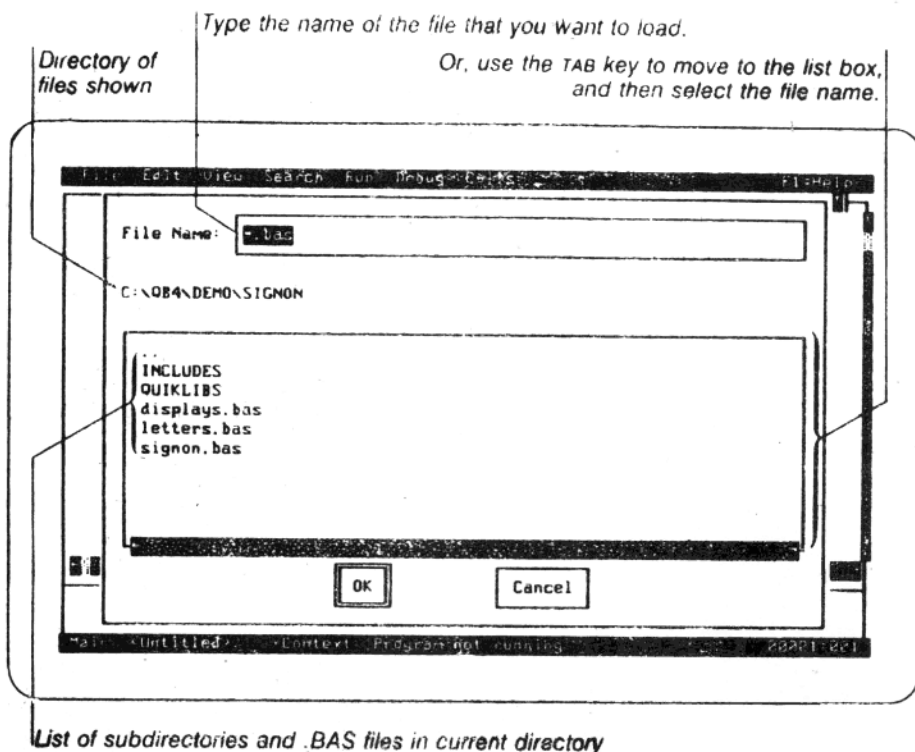


Figure 2.2 Open Program Dialog Box