

Disk Operating System

# 操作系统使用手册

厦门电子计算机厂  
中国科学院计算所八室

# 目 录

|                         |        |
|-------------------------|--------|
| 首先必读.....               | ( 1 )  |
| 第一章 绪 言.....            | ( 3 )  |
| 第二章 启动DOS .....         | ( 6 )  |
| 第三章 DOS命令 .....         | ( 16 ) |
| 第四章 行编辑 ( EDLIN ) ..... | ( 42 ) |
| 第五章 连接 ( LINK ) 程序..... | ( 56 ) |
| 第六章 调试程序.....           | ( 68 ) |
| 附 录 .....               | ( 86 ) |

# 首先必读

欢迎用DOS 1.10版本作为您的IBM个人计算机的磁盘操作系统。您现在使用的DOS无论是最初的版本还是改进过的增强版本，这个简短的讨论包含有关DOS 1.10版本的一些信息，这些信息对您也许是重要的。在本资料中有关该课题更具体的信息，请参考DOS手册的有关章节。

DOS 1.10版本包含增强功能的改进型，性能的改善以及对IBM320K 5¼"盘驱动器的支持。虽然DOS 1.10版本功能上同DOS 1.00版本兼容，但仍有些区别。如果需要的话，根据您的特殊情况还可采取适当的措施。

## 增加存储器的需要量

首先，DOS 1.10版本约比1.00版本长250字节，而BASIC或BASICA的1.10版本约比1.00版本长200字节。通常这不会影响您写好的和已经同1.10版本一起运行的任何应用，假如在您的应用之中遇到了与1.10版本“不适合”的极少情况，在这种情况下，也许需要“调整”您的程序，以便能用1.10版本运行。虽然我们尽了一切努力避免程序的增长，但某些增长是不可避免的。

1.10版本的增长影响我们一个应用的是IBM异步通信支持程序。对于在1.10版本情况下使用该程序的人们，需要将通信程序盘上的AUTOEXEC.BAT文件的行2。（就是调用BASIC和以后的TERMINAL程序的那行）作如下改变：

```
BASIC TERMINAL/C:0
```

您可以使用DOS EDLINE或COPY来完成这种改变。

## DOS组合程序的变化

DOS 1.10版本的其它变化就是一些DOS功能的组合程序。例如在1.00版本中，TIME和DATE是外部命令（单独的COM文件），而在1.10版本中，它们是DOS本身的组成部分（内部的），因此没有必要将这些功能复制到您的1.10版本中的DOS基本应用上。如果您有某些批程序，它将这些功能复制到您的应用盘上，则不需要改变它们。只对于任何1.10版本的DOS COPY命令请求的响应。如果您得到如下信息：

```
O File(s) Copied
```

将不产生报警。我们之所以提及这个是因为我们的一些应用（象Dow Jones Reporter）将这些命令放在它们的程序盘上。

## 串行连接的打印机支持

一个有效的1.10版本改变是DOS MODE命令适应于DOS的动态再配置，以便支持串行连接的打印机。这意味着为了执行DOS的动态再配置，不再需要改变任何应用。用MODE命令，您可以将DOS未指定的打印机（LPT1:）重新指定成适当的异步通信（RS232）适配器（不是COM1:就是COM2:）作为您的打印机。您也可以使用MODE命令指定您的串行连接的打印机的特性（奇偶性、波特率等）。

### 320K驱动器支持

最后且最有效的改变范围是对320K盘驱动器的支持。虽然它取决于您的特殊系统配置,但如果在您的系统上配有320K驱动器,仍然会引起对DOS 1.10版本的若干功能变化。这些变化会影响您环境或应用。必须考虑这样一个系统配置,在这个配置中您有“混合”的盘驱动器(即驱动器A是160K,而驱动器B是320K,或者相反)。DOS 1.10版本控制在320K驱动器上进行双面格式化过的盘不能在160K驱动器上处理,然而160K驱动器上格式化过的那些盘可以在320K驱动器上处理。

在有“混合”驱动器的大多数的系统中,通过用DOS DISK COPY且在同一驱动器上交换源盘和目标盘,您仍然能够复制您的盘和您的数据。

对带有“混合”驱动器系统而言,可能会出现如下问题,即随着某个应用只能产生一个应用程序盘的副本。

#### 警告

用DOS 1.10版本在“混合”驱动器系统上产生应用程序盘的副本是可能的,但该副本不能在复制它的系统上运行。通常这可能发生在驱动器A是160K、驱动器B是320K的系统上,而且建立备份盘的过程首先是使用DOS FORMAT命令把备份盘格式化,然后使用DOS COPY命令把程序复制到备份盘上。如果您有这种情况且能发生上述现象,那么使用DOS TYPE命令显示出可能用来建立副本的批文件。如果显示出如下面那样的一行:

```
FORMAT B:/S
```

然后使用DOS EDLIN命令将上行作如下改变:

```
FORMAT B:/S/1
```

就IBM Dow Jones Reporter说来,在那里您遵照书中的说明并且告诉您输入:

```
FORMAT A:/S
```

为了避免任何可能的问题,请打入 `FORMAT A:/S/1`

这就保证您的备份盘被格式化成和Reporter盘一样,我们以此引起您的注意是因为DOS FORMAT命令已经将那个盘格式化为目标驱动器的容量(硬件规格——160K或320K),除非您在FORMAT命令中指定 /1,将盘在320K驱动器上格式化为160K来复盖这个未指明的容量。

为160K驱动器设计的另一个IBM应用是定时管理程序。如果您正在格式化定时管理程序的数据盘,那么您必须使用

```
FORMAT /1
```

否则数据盘将不能利用。

不象FORMAT那样,1.10版本的DISKCOPY命令总是把目标盘格式化成为和源盘相同的格式。但是应该知道,您不能使用DISKCOPY将格式化为320K的盘复制到160K盘驱动器上。

……结束语

有关DOS 1.10版本的最后一句话——我们仅仅接触了许多增强功能的表面。如果您是DOS 1.00版本的用户,花一些时间读读DOS手册,能获得对新的以及增强了的功能更详细的理解。如果您不是从前的用户,那么无论如何也要读一下本书,它会帮您进展得更快。

# 第一章 绪 言

## 目 录

什么是DOS?

什么是DOS的组成部分?

有关文件的几句话

什么是文件?

我可以把我的文件命名成什么?

我可以有多少个文件?

DOS如何记录我的文件?

为什么这个信息对我重要?

格式化您的盘

为什么您应该备份您的盘

什么是DOS?

IBM个人计算机磁盘操作系统(DOS)是被设计的一些程序的集成,以便使它容易为您建立和管理文件,运行程序以及使用连接到您的计算机系统上的设备(如,打印机和磁盘驱动器)。

什么是DOS的组成部分?

您的DOS盘上包含有四个程序,这四个程序是您DOS的心脏。

1. boot record (引导记录)。该程序常驻在您的盘的开始,您每次启动DOS时,引导记录自动地被装入存储器中,引导记录的责任是装入DOS的其余部分。格式化程序将引导记录放置在所有盘上。FORMAT (格式化)是和DOS一起提供的程序。(FORMAT在本章的后面,和第三章中讨论)

2. IBMBIO.COM程序。IBMBIO.COM是I/O (输入/输出)设备的处理程序,该程序是在您的DOS盘上,但是当您列盘上的目录时,它不被列出。IBMBIO.COM也是由FORMAT程序记在您的盘上,并且占据盘上特定的位置。

3. IBMDOS.COM程序。该程序也常驻在您的DOS盘上,象IBMBIO.COM一样,当您列目录中的文件时,它的文件名不会出现。

IBMDOS.COM包含文件管理程序和程序可以使用的一系列服务功能,这些功能被设计成在DOS的控制下运行。

在您的DOS盘上的所有程序均被设计成在DOS的控制下运行。

4. COMMAND.COM程序。COMMAND.COM是命令处理程序,它接收您输入的命令,并且运行适当的程序。

有关文件的几句话

什么是文件?

文件是有关信息的集合, 在您的盘上的文件象文件箱中的文件夹。

几乎每个商业办公室都有一个或一个以上的包含信息的文件夹的文件箱。通常涉及已知的文件夹中的所有信息。例如, 一个文件夹可以包含所有雇员的名字和地址。您可以命名该文件为雇员主文件 (Employee Master File)。您盘上的文件也可以包含这个信息, 并且也可以将该文件命名为Employee Master File。

您盘上所有的程序均按文件形式驻留, 每个文件有一个独特的名字。每当您记录和存储数据时, 您总是建立某个文件。

您用他们的名字记录您的文件。

我可以把我的文件命名成什么?

除少数外, 您可以授予您的文件为任何您想要的名字, 您的盘文件名可以是 1—8 个字符长, 并且后面可以跟文件名的扩展名。文件名的扩展名是以 . (句号) 开始, 并且可以是 1—3 个字符长。例如, Employee Master File 可以被命名为 EMPMSTR.FLE。

文件名和文件名的扩展名在第三章被称为 “DOS” 命令参数那节中讨论。

我可以有多少个文件?

单面盘可以包含 64 个文件, 双面盘可以包含 112 个文件。您盘上的文件随文件箱中文件的大小变化而变化, 如果您的文件包含大量的信息, 那么您的盘用少于 64 (或 112) 个文件填满。

DOS 如何记录我的文件?

您的一些文件名保存在您盘上通称为目录的系统区里, 目录也包含涉及与您的文件大小、它们在盘上位置以及他们建立或最后修改时的日期和时间等有关的适当信息。

单面盘的目录占用每个盘上指定位置的 4 个扇区, 双面盘的目录占用 7 个扇区。有关涉及扇区的信息, 参考您的操作指南中 “使用 DOS” 那章。

紧跟目录而来的是通称文件分配表的系统区。文件分配表的任务是记录哪些扇区是属于哪些文件。文件分配表还记录盘上所有可利用的空间, 为的是您能建立一些新文件。

每个盘有一个目录和两个文件分配表的副本。如果系统读文件分配表的第一个副本有问题, 那么就读第二个副本。

为什么这个信息对我重要?

DOS 如何记录您的文件对您是很重要的, 因为所有的盘上都需要这些系统区, 盼望 DOS 能识别 (不仅您的 DOS 盘, 而且您的其他盘也是一样) 这些系统区。盘上得到这个信息唯一办法是利用 FORMAT 程序——它要求 DOS 盘。

格式化您的盘

您必须格式化每个盘之后, DOS 才可以使用它。您想要把信息记在盘上时, 您不

需要每次使用FORMAT——仅只在您首次使用盘时才使用它。

FORMAT在您的盘的每个扇区上写、建立目录和文件分配表，并且把引导记录程序装在您的盘的开始扇区。

FORMAT也在新盘上建立DOS的副本，如果您在您的命令中指定它时。这样，您可以建立包含DOS的盘，并且在同一盘上有大量的空间作为您自己的数据用。注意，当您运行FORMAT时，仅只复制DOS系统文件——在您的DOS盘上您可能有的其他文件一个也不复制。

有关FORMAT更多信息，请参考第三章。

为什么您应该备份您的盘。

我们强烈地建议，您复制您的所有盘，如果由于某种原因盘被破坏，或如果文件偶然地被删除，您仍然有的全部信息。

记住：复制您的DOS盘，并把它放在非常安全的地方。

有两种办法建立备份盘。

- 使用DISKCOPY命令。DISKCOPY将某个整盘的精确映象建立在另一个盘上，您可以利用这个命令复制DOS盘，或您自己的盘。DISKCOPY是复制盘的最快方法，因为一次操作，它能复制盘上的一切，包括DOS在内，如果DOS存在的话。另外，如果需要的话，DISKCOPY还能自动地格式化新盘，因为格式化和复制均是在一次操作中完成，所以在您使用DISKCOPY之前，您不需要使用FORMAT命令。

- 利用COPY命令。这种方法比DISKCOPY慢，但是它产生同样的最终结果，唯一不同的是顺序地（依次）将您的文件写到新盘上。

如果您使用COPY，并且您想使新盘上也包含DOS的副本，那么您必须首先使用带有适当选择的FORMAT命令来格式化该盘，然后再使用COPY命令。不象DISKCOPY命令那样，COPY不能为您复制系统文件以及自动格式化一个新盘。

注：如果复制时，或调用的盘有些磁道有缺陷，或您想复制的盘由于有过大量文件建立/删除活动，那么建议使用COPY方法。COPY能补偿由于建立/删除活动而引起的数据随机的排列，并且会导致最好的性能。

无论您使用的是COPY，还是DISKCOPY，对每个文件存贮在目录中的日期和时间不受复制的影响。

有关COPY和DISKCOPY命令，请参考第三章。

现在您已较多地熟悉了DOS和文件，让我们启动DOS。

## 第二章 启动 DOS

如何启动DOS

有两种方法启动DOS:

- 如果您的计算机处于断电状态
- 如果您的计算机已经加电

如果您的计算机处于断电状态

1. 将您的DOS盘插入驱动器A中。
2. 关好驱动器的门。
3. 如果您有打印机,就将其电源开关放在接通(ON)位置。
4. 如果您的监视器有单独的电源开关,就将其电源开关放在ON位置。
5. 将系统部件的电源开关放在ON位置。

如果您的计算机电源已经加电

1. 将您的DOS盘插入驱动器A中。
2. 关好驱动器的门。
3. 按住键盘上的Ctrl和Alt键,然后按Del键,再松开三个键。这个过程通称为系统复位。

当您启动DOS时会发生什么?

上述过程之中的任一个自动地将DOS装入存储器中。装入DOS占用3~45秒,取决于存储器的大小。

一旦装入DOS,DOS就检索您DOS盘上的COMMAND.COM程序,并且将它装入存储器中。记住:COMMAND程序是命令处理程序,该程序接收您输入的命令,并且运行适当的程序。现在您可以输入日期。

如何输入日期和时间

当装入命令处理程序时,就显示下列信息和提示符:

Current date is Tue 1-01-1980

Enter new date: -

输入今天的日期(mm-dd-yy),此处:

mm 是1-12之中的1或2位数字

dd 是1-31之中的1或2位数字

yy 是80-99之中的2位数字(采用19),或1980-2099之中的4位数字。

只要数字是在正确的范围内,并且数字之间的定界符或是斜线(/),或是连字号(-),那么任何日期均可作为今天的日期接收。例如:

4-1-82或04/01/1982

如果您输入了无效日期或定界符,那么系统重复日期提示符。

在您输入了有效日期之后，您会看到类似这个信息：

Current time is 0:00:16.42

Enter new time: -

输入当前的时间 (hh:mm:ss.xx)，此处：

hh 是 0—23 之中的 1 或 2 位数字。

(代表时)

mm 是 0—59 之中的 1 或 2 位数字。

(代表分)

ss 是 0—59 之中的 1 或 2 位数字。

(代表秒)

xx 是 0—99 之中的 1 或 2 位数字。

(代表 1 % 秒)

正如所示那样，有效的定界符是冒号和句号。如果您输入了无效时间或定界符，系统就重复时间提示符。

在您输入有效时间之后，您会看到这个：

The IBM Personal Computer DOS

Version 1.10 (c) Copyright IBM Corp 1981,1982A>

命令处理程序现在准备接收您的命令。目录项中记录了您输入的日期作为您建立或修改的某些文件的日期。

A>是来自命令处理程序的DOS提示符，每当您看到A>时，系统总是等待您输入命令。

现在您已经完成了启动DOS的步骤。

注：如果您没有收到描述过的系统信息，那么就重复启动DOS的步骤。

### 指定未指明的驱动器

提示符中的A叫做未指明的 (default) 驱动器。为了寻找您输入的某些文件名，DOS总是检索装在未指明的驱动器中的盘，除非您指定了另一个驱动器。

通过新的标志字母后跟冒号，您可以改变提示符中的未指明的驱动器。

例如：

A> (原先的提示符)

A>B: (新驱动器标志)

B> (新的提示符)

现在，B是未指明的驱动器。为了寻找您输入的某些文件，DOS检索装在驱动器B中的盘，除非您指定另一个驱动器。

记住，当您输入某个文件名时，如果您没有指定某个驱动器，那么系统自动地检索装在未指明的驱动器中的盘。

## 自 动 程 序 执 行

每当您启动DOS时，您也许想启动一个指定的程序。您可以和DOS命令处理程序一起，通过使用自动程序执行来完成这个任务。

每当您启动DOS时，命令处理程序检索DOS盘上名叫AUTOEXEC.BAT的文件。该文件名是特殊的，因为它指的是一个批文件。每当您启动系统时，批文件就自动地执行。用这种方法，每次您启动DOS时，您可以立即执行程序或命令。

如果系统找到了AUTOEXEC.BAT文件，那么命令处理程序立即执行该文件。忽视日期和时间的提示符。

如果DOS没有找到AUTOEXEC.BAT文件，那么DOS发出日期和时间提示符。参考第三章中“批处理”有关如何建立一个AUTOEXEC.BAT文件的详细情况。

### 有关盘和驱动器兼容性的注意事项

DOS支持单面和双面盘驱动器两者的任何组合形式——您的驱动器不必是同一类型。

单面用的格式化过的盘（查看第三章的“FORMAT”命令）可以用于单面或双面盘驱动器中。然而，双面用的格式化过的盘只可用于双面驱动器中，因为两面都记录了数据和分配空间的方法不同。因此，您决不能把双面盘用于单面驱动器中。

### 单 个 驱 动 器 系 统

在单个驱动器系统中，您应该用多个驱动器系统上的同样方法输入命令。

您应该象有二个驱动器（驱动器A和驱动器B）那样考虑单个驱动器系统。但是，A和B不是象在多个驱动器系统上那样代表两个实际驱动器，而是代表盘。

当最后使用的是“驱动器A盘”时，如果您指定驱动器B，那么提示您插盘到驱动器B中。例如：

```
A>COPY COMMAND.COM B:
Insert diskette for drive B:
and strike any key when ready
1 File(s) copied
A> -
```

当最后使用的是“驱动器B盘”时，如果您指定驱动器A，那么再次提示您换盘。此时，系统提示您插入“驱动器A的盘片”。

如果执行来自批文件的命令，那么可使用同样的过程。系统等待您插入适当的盘并按某一键后，它才能继续进行。

注：记住，系统提示符中显示的字母代表未指明的驱动器，在那里DOS注意寻找在没有驱动器的区分符情况下所输入的文件名。系统提示符中的字母不代表最后使用的盘。

例如，假定A:是未指明的驱动器，如果最后完成的操作是DIR B:，那么DOS认为“驱动器B的盘”仍在驱动器中。然而，系统提示符仍然是A>，因为A仍是未指明的驱动器。如果您发出DIR命令，DOS提示您用“驱动器A的盘”，因为驱动器A是未

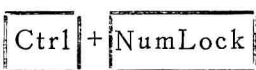
指明的驱动器，并且在DIR命令中，您没有指定另外的驱动器。

现在，您已知道了如何启动系统，以及如何指定驱动器。您应该学习有关和DOS一起使用的键盘上的一些键。

### 控制 键

当您输入命令或为某程序输入命令行时，须使用一些控制键。在指定两个键的地方，例如Ctrl-Break键，您必须按住第一个键，然后再按第二个键。

此处是控制键，它们的功能以及它们在键盘上的位置的一览表：

| 控 制 键                                                                                                                                                                               | 功 能                                                                                                                                                              |
|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|                                                                                                    | 这是Enter（输入）键，一旦您按了Enter 键，被显示的行发送给请求的程序。                                                                                                                         |
|                                                                                                    | 结束（删除）当前的操作。                                                                                                                                                     |
|                                                                                                    | 允许您进到屏幕上的下一个显示行，以便继续输入打入的行。                                                                                                                                      |
|                                                                                                    | 暂停系统操作。您必须按任一字符键来恢复操作。当产生大量的屏幕输出时非常有用。您可以按Ctrl-NumLock 来暂停您的输出显示，以便您能观察它，然后您可以按其它任一字符键重新启动显示。                                                                    |
|                                                                                                  | <p>这些键在给打印机以及屏幕送显示输出时，作为接通/断开关用。</p> <p>您可以按这些键在打印机上打印显示输出，然后再按它们停止在打印机上打印显示输出。虽然这允许打印机起系统记录作用，但它减速了一些操作，因为计算机在打印期间处于等待状态。</p> <p>注：当您运行盘和高级BASIC时，禁止使用这个功能。</p> |
|                                                                                                  | 删除当前行，并移到下个显示行，显示反斜线（\）表示被删除的行。                                                                                                                                  |
| <p>即</p> <br> | 屏幕上当前显示的内容复制到打印机上。事实上这是屏幕的“抽点打印”（Snapshot）。                                                                                                                      |
|                                                                                                  | 从屏幕上后移并删除一个字符，该键在 Numlock 键的左边，而不是数字键填充（Keypad）的键4。                                                                                                              |

## DOS 编辑 键

使用DOS编辑键是为了纠正正在被输入的命令以及输入行。

DOS编辑键用于行内编辑，行编辑（EDLIN）程序对某个文件或文本内的完整行进行操作，当您正和EDLIN一起工作时，并且想在某行内进行编辑，那么就使用DOS编辑键。有关EDLIN更详细信息，请参考第四章。

注：有些字处理程序规定了特殊编辑规则。因此，DOS编辑键也许不象本章描述过的那样工作。当用BASIC程序按BASIC形式编辑整个程序时，您也可规定一些特殊编辑规则。

当您按Enter时，您从键盘上输入的某行保留在输入缓冲区中，然后该行可供处理您的程序使用。

由于该行已保留在输入缓冲区中，您可以利用那行作为编辑目的样板(template)。DOS编辑键根据该行的副本进行操作。利用DOS编辑键，您可以重复或修改该行，或者您也可以输入一个完整的新行。

此处是DOS编辑键、编辑键的功能以及编辑键在键盘上的位置一览表：

| DOS 编 辑 键                                                                                                                                                                 | 功 能                                       |
|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------|
|                                                                                          | 在样板行中跳过一个字符，光标不移动。                        |
|                                                                                         | 删除当前显示的行，样板行保持不变。                         |
|  或  | 从样板行上复制一个字符，并显示它。                         |
|                                                                                        | 复制所有的字符直到指定的字符。                           |
|                                                                                        | 将样板行中的所有剩余字符复制到屏幕上。                       |
|                                                                                        | 跳过所有的字符，直到指定的字符。(F 4 在 F 2 的对面)。          |
|                                                                                        | 为了继续编辑，接受某个编辑行——当前被显示的行变成样板行，但它不发送给请求的程序。 |
|                                                                                        | 允许您在某行内插入一些字符。                            |

### 使用DOS编辑键的一些例子

下面一些例子说明您应如何同行编辑（EDLIN）程序一起使用DOS编辑键。

如果您想试试这些例子，那么您必须使用EDLIN程序。EDLIN 程序在您的DOS

盘上，将在第四章中讨论。为了完成这些例子，您不必先看 EDLIN一章——下面正好提供了完成这些例子的步骤。

注：1. 因为同您的IBM个人计算机一起装好的DOS盘是带有写保护的，所以您不能将下列例子中使用的文件建立在那个盘上，您必须使用您的DOS盘的副本来完成这些例子。有关写保护盘更多信息，请参考您的操作指南DOS节中被称为“写保护标记”那节。

2. 在下面的例子中，为了输入某些您应该输入的信息，那么按Enter键。

3. 如果您完成了下列一个或一个以上的例子，而您不想再试其余的例子，那么就转到本章的末尾“停止编辑对话”一节。

## 启 动 EDLIN

1. 将您的DOS盘插入驱动器A中。

2. 建立一个名叫EXAMPLES的文件。

如果您想使EXAMPLES文件驻留在您的未指明的驱动器盘上，那么输入：

**EDLIN EXAMPLES**

或者

如果您想使EXAMPLES文件驻留在另一个驱动器的盘上，那么您必须指定驱动器，如下那样：

**EDLIN B:EXAMPLES**

该命令告诉DOS装入EDLIN程序，并且建立一个称为EXAMPLES的文件。

将显示下列信息和提示符：

**New file**

**\* -**

注意，对于EDLIN的提示符是一个星号（\*）。

3. 现在，输入字母I。

这告诉EDLIN，您想要在名叫EXAMPLES的文件中开始插入一些行。

屏幕上看出这样信息：

**New file**

**\* I**

**1 : \* -**

4. 在行1上打入**This is a mailorder file.**，并按Enter键。

5. 在行2上打入**Editing is easy.**，并按Enter键。

现在，您的EXAMPLES文件的文本中，已有两行。

6. 按Ctrl-Break键。

按Ctrl-Break键结束插入操作方式，并使您返回到EDLIN提示符。

7. 输入数字1。

这将告诉EDLIN，您想要在屏幕上显示行1的内容。

屏幕上应看出这样信息：

**1 : \* This is a mailorder file.**

**1 : \* -**

现在，您已准备好开始实例。

**注：**如果您试这些例子时遇到某些问题，那么就按Ctrl-Break键，将显示EDLIN的提示符，并且您可以重新开始。

#### 例 1

让我们删除This字中的头两个字键，然后复制该行剩余部分。

1. 按两次Del键，删除头两个字符。
2. 按F3键将该行的剩余部分复制到屏幕上，屏幕上看出这样的信息：

```
1 : * This is a mailorder file.
```

```
1 : * is is a mailorder file.-
```

如果您想要继续进行下一个例子：

1. 按Ctrl-Break键返回EDLIN提示符（但您对行1所作的修改并不贮存）。
2. 输入数字1。

#### 例 2

现在我们将修改行1，然后使用ESC键，我们将取消修改。显示的反斜线（\）表示被显示的行已经被删除。

**注：**如果已处于插入方式，那么当您使用ESC键时，系统自动地退出插入方式。

屏幕上看出这样的信息：

```
1 : * This is a mailorder file.
```

```
1 : *
```

为了将行1修改成Sample file:

1. 打入Sample file，但不按Enter键。
2. 为了删除我们刚输入的行，按ESC键。

```
1 : * This is a mailorder file.
```

```
1 : * Sample file-
```

```
1 : * This is a mailorder file.
```

```
1 : * Sample file\
```

现在我们可以继续编辑原始行This is a mailorder file

3. 按F3键将原始行复制到屏幕上。屏幕上看出这样的信息：

```
1 : * This is a mailorder file.
```

```
1 : * Sample file\
```

```
      This is a mailorder file.-
```

如果您想继续进行下个例子：

1. 按Ctrl-Break键返回到EDLIN提示符。
2. 输入数字2。

### 例 3

现在让我们使用 F 1 或 → 键复制一个字符 (F 1 或 → 键在 Del 键 的对面, Del 键在 样板行中跳过一个字符)。屏幕上看出这样的信息:

2 : \* Editing is easy

2 : \* -

1. 按 F 1 或 → 键三次。屏幕上看出这样的信息:

2 : \* Editing is easy

2 : \* Edi -

您每按一次 F 1 或 → 键, 就多出现一个字符。

如果您想继续进行下个例子:

1. 按 Ctrl - Break 键, 返回到 EDLIN 提示符。
2. 输入数字 2。

### 例 4

现在让我们使用 F 2 键。记住, F 2 键将样板中的所有字符 复制到屏幕上, 直到第一次出现被指定的字符, 但不包含指定的字符。

当使用该键时, 您必须已经指定了一个字符。如果被指定的字符不在样板行中, 那么也不复制。屏幕上看出这样的信息:

2 : \* Editing is easy

2 : \* -

1. 按 F 2 键并输入字母 g。屏幕上看出这样的信息:

2 : \* Editing is easy.

2 : \* Editin -

现在通过使用 F 3 键, 我们将样板行中所有剩余字符复制到屏幕上。

(如果现在您按 Enter 键, 那么只有 Editin 作为行 2 贮存在 EXAMPLES 的 文件中)。

2. 按 F 3 键。屏幕上看出这样的信息:

2 : \* Editing is easy

2 : \* Editing is easy -

如果您想要继续进行下个例子:

1. 按 Ctrl - Break 键, 返回到 EDLIN 提示符。
2. 输入数字 1。

### 例 5

现在让我们使用 F 4 键, 扫描和定位样板行内的具体的一些字符。这是一种 跳过一些字符的方法。当您使用这个键时, 不移动光标, 并且不显示任何字符。

在您按过 F 4 键后, 您必须指定一个字符。如果被指定的字符不在样 板行内, 那么 样板行中没有字符跳过。

我们将也利用 F 3 键将样板行中的剩余字符复制到屏幕上。屏幕上看出 这样的 信息:

1: \* This is a mailorder file

1: \* -

1. 按F 4 键并输入字母O (不显示字符)。

2. 按F 3 键复制该行的剩余部分。屏幕上看出这样的信息:

1: \* This is a mailorder file

1: \* Order file. -

如果您想要继续进行下个例子:

1. 按Ctrl-Break键, 返回到EDLIN提示符。

2. 输入数字1。

例6

现在我们利用F 5 键将当前被显示的行移到样板行中。除了该行不发送到您的程序上之外, 按F 5 如同按Enter键一样。显示@字符表示新的行是现在的样板行。

注: 当您使用F 5 键时, 如果已处于插入方式, 那么系统会自动地退出插入方式。

一旦您按了F 5 键, 您可以连续地对某行进行修改。当您完成修改时, 按 Enter键将该行发送给您的程序。屏幕上看出这样的信息:

1: This is a mailorder file

1: \* -

1. 打入This is not a sample file.

屏幕上看出这样的信息:

1: \* This is a mailorder file.

1: \* This is not a sample file. -

2. 按F 5, 结果是:

1: \* This is a mailorder file.

1: \* This is not a sample file. @

替换行This is not a sample file. 现在已在样板行中。替换行是可接受的, 但是让我们继续对它进行编辑。

3. 为了从替换行中消除not字, 按8次F 1 键。

1: \* This is a mailorder file.

1: \* This is not a sample file, @

4. 按4次Del键来消除一个空白和not字。

5. 按F 3 键将剩余的字符复制到屏幕上。屏幕上看出这样的信息:

1: \* This is a mailorder file.

1: \* This is not a sample file. @

This is a sample file. -

6. 按Enter键使替换行This is a sample file. 成为样板行, 取代原始行, 并且将该行发送给您的程序。

(如果您想要作更多的编辑而不将该行发送给您的程序, 那么按 F 5 再将被显示的行放进样板行中。)

注: 按F 5 之后立即按Enter会使样板行成为空的。

如果您想要继续进行下个例子：

1. 按Ctrl-Break键，返回到EDLIN提示符。
2. 输入数字1。

#### 例7

让我们看看使用Ins键的例子，Ins键在进入和退出插入方式作为接通/继开开关。

您可以按Ins键进入插入方式，而再按Ins键又退出插入方式。

当处于插入工作方式时，您输入的某些字符插入在正被显示的行中，这些字符不替换样板中的字符。

当您不处在插入工作方式时，您输入的某些字符替换样板中的字符。如果您在某行的末尾正输入字符，那么这些字符将加到该行上。

屏幕上看出这样的信息：

```
1:* This is a sample file
```

```
1:* -
```

让我们将Sample字改成Salary。

1. 按F2键并输入字母m。屏幕上看出这样的信息：

```
1:* This is a sample file.
```

```
1:* This is a sa -
```

2. 按Ins键并输入lary字符。屏幕上看看出这样信息：

```
1:* This is a sample file.
```

```
1:* This is a salary -
```

注意，插入过的lary字符，并没有取代过样板中的任何字符。

3. 现在再按Ins退出插入方式。

4. 按一个空白间隔符和tax三个字符。

```
1:* This is a sample file.
```

```
1:* This is a salary tax -
```

5. 按F3将样板中的剩余字符复制到屏幕上。

```
1:* This is a sample file.
```

```
1:* This is a salary tax file. -
```

注意：我们插入了lary并且用tax代替了mple。

6. 现在按Enter键使替换行成为样板行，取代原始行，并将该行发送给请求的程序。

#### 停止编辑会话

现在您已完成了这些例子。为了返回到A>提示符：

1. 按Ctrl-Break键。
2. 输入字母Q。

Q告诉EDLIN，您不想贮存EXAMPLES文件，并且您想退出编辑会话。EDLIN用下列信息提示您：

```
Abort edit (Y/N) ?
```

确认您不想贮存该文件。

3. 输入字母Y。

下一章中包含有关DOS命令的详细信息。