

軍事學教程

卷一

民國三十年
訂 軍事學教程卷一 目錄

第一篇 野戰築城·····	一
第一章 總論·····	一
第二章 素質及基本作業·····	二
第一節 通論·····	二
第二節 掩體·····	三
第一款 散兵壕·····	三
第二款 交通壕·····	一七
第三款 散兵壕及交通壕之構築·····	二二
其一 構築法之種類及用途·····	二二

其二 部署及器材之分配……………二二三

其三 經始法……………二二五

其四 作業法……………二二六

第四款 輕機關鎗之掩體……………三三五

第五款 機關鎗之掩體……………三三七

第三節 監視所及觀測所……………四〇〇

地形之部

緒言

第一篇 地形之見解……………四七七

第一章 地質……………四四七

第二章 交通線……………四四九

第三章 森林……………四五〇

第四章 住民地……………四五〇

第五章 家屋……………四五二

第六章	塙圍	五二
第七章	小物件	五二
第八章	屬於住民地諸地	五二
第九章	地類	五三
第十章	變形地	五三
第十一章	河川	五三
第一節	河川各部之名稱	五五
第二節	屬於河川諸設備	五六
第十二章	諸水	五六
第十三章	平地	五七
第十四章	山地	五七
第一節	山	五八
第二節	谷	五九
第二篇	地圖之解說	六一

第一章 一般之見解	六一
第二章 地圖之現示法	六一
第一節 要領	六一
第二節 梯尺	六一
第一款 梯尺之指示法	六一
第二款 梯尺之值	六三
第三款 梯尺之製作	六三
第三節 圖式	六五
第一款 平面圖式	六五
其一 線號式	六五
其二 渲彩式	六六
第二款 水準圖式	六七
其一 曲線式	六七
I 等距離	六八

II	水平曲線與地面傾斜之關係	六九
III	水平曲線之種類	七〇
其二	暈滂式	七一
其三	地貌成立之法則	七一
第三款	註記	七六
第三章	寫景圖	七七
第一節	地貌地物之畫法	七七
第一款	地貌	七八
第二節	實施	七九
第一款	選定位置	七九
第二款	圖之大小	八〇
第三款	水平線及垂直線（主方向線）之決定	八〇
第四款	地貌地物之描畫	八一
第五款	描畫之完成	八一

第三節 寫景圖之利害並用途……………八二

兵器之部

緒言

第一篇 白兵……………八五

第二篇 火器……………八七

第一章 槍……………八七

第一節 小槍……………八七

第一欸 槍身……………八八

第二欸 照準具……………九〇

第三欸 機槽……………九一

第四欸 彈槽……………九一

第五欸 槍機……………九二

第六欸 槍托……………九二

第二節 機關槍……………九三

第一款	機關槍一般之結構及機能	九三
其一	自動機能	九三
其二	送彈機能	九四
其三	放熱機能	九五
其四	槍架	九六
第二款	各種機關槍之特性及結構	九六
其一	重機關槍	九七
其二	輕機關槍	九七
第三節	手槍	九八
第二章	現用火器之結構性能及分解結合法	九八
第一節	七九毛瑟步槍	九九
第一款	結構	九九
第二款	性能	九九
第三款	分解結合法	一〇〇

第二節 捷克式輕機關槍	一〇一
第一款 結構	一〇一
第二款 性能	一〇二
第三款 分解結合法	一〇二
第三節 三年式重機關槍	一〇五
第一款 結構	一〇五
第二款 性能	一〇六
第三款 分解結合法	一〇七
第四節 自來得手槍	一一一
第一款 結構	一一一
第二款 性能	一一一
第三款 分解結合法	一一二
第三篇 兵器保存	一一五
第一章 總說	一一五

第二章	兵器所生之主要損害	一一六
第一節	金屬之銹	一一六
第二節	金屬之磨滅	一一七
第三節	火身之損傷	一一七
第一款	因射擊之損傷	一一八
第二款	因拭擦之損傷	一一八
第三章	兵器保存用材料	一一九
第一節	油	一一九
第二節	塗料及藥品類	一二一
第四篇	彈道	一二三
第一章	關於彈道諸定義	一二三
第二章	彈道之形狀及性質	一二七
第三章	空氣抗力	一二九
第一節	空氣抗力之大小	一二九

第二節 空氣抗力之作用	一二九
第五篇 照準	一三一
第一章 關於照準之諸定義	一三一
第二章 方向照準	一三一
第三章 高低照準	一三一

第一篇 野戰築城

第一章 總論

野戰築城之目的、在保持增進軍隊之戰鬥力、以使軍隊常占於有利之形勢、然築城之利用適切時、雖對優勢之敵、亦能十分獲得戰勝之途也、築城須適合戰術上之要求、且能適當利用地形地物、始能發揮其真正價值、故當此實施時、須十分適應狀況、且能使與目的相合、同時將地形地物、不能不適切利用之、然所有之地形地物、其價值與性質、常不滿於所望、故勿躊躇於工事之改修、或補足之、築城時務求秘匿、敵人因此須施以諸般之設備、且須適合土地之狀態、以設置偽裝、對於地上及上空之敵、固能掩蔽、即對於地中之敵、亦非秘匿不可、野戰築城者、在戰鬥間或戰鬥前、軍隊通常自己實施之在狀況緊急時、雖能於短少之時日、用現有之材料、以簡單之方法、構築輕易之工事、然若得時日之餘裕、須逐次增加其強度、再依狀況、從當初即構築強大工事者有之、

第二章 素質及基本作業

第一節 通論

築城之素質者、凡掩體、掩蔽部、監視所、觀測所、障碍物等、當陣地編成時、對於每個名稱之謂也。

築城之素質、須各依其目的、其具備之性能、有使我火力發揚容易者、或滅殺敵火之效力者、或使我之行動便利者、或將敵之行動加以妨害者、或將我之視察使其容易者、或對於敵之視察使其困難者等、故實施作業時、須各應其性能、注意要部、使其合於目的爲要、

若研究構築物、須依經始及斷面爲主要、然經始者、即將構築物主要之各稜、投影標示於地上之謂也、斷面者、卽與經始直交之垂直面、表示其截斷構築物形狀之謂也、

本教程所揭載之圖例、及作業法、僅略示一般之標準、故當築城實施時、須十分顧慮諸般之狀況而活用之、萬不可拘泥於形式而失其實效也、

第二節 掩體

火器之掩體、以便於火器之威力發揚爲主、然於可能的限度以內、務使其對於人員及火器之掩護良好構築之、

當構築掩體時、爲火器先決定射擊方向、或射擊區域、再構築交通壕、及掩壕等、須考定重要敵火之方向、以實施之、俾其適宜爲要、火器之掩體、須便於夜間之射擊、卽雖在晝間、對於依濃霧或烟幕等、遮蔽前進之敵人、務設備火器之標定、以便施行有效射擊爲要、

第一款 散兵壕

散兵壕、以步槍之射擊設備爲主眼、併須使掩護及交通便利而設備之、以構築立射用爲通則、通常須添加背牆、

散兵壕各部之名稱、如第一圖所示、

△**射擊設備之要部**一爲瞄準高、臂坐、內斜面、頂斜面、及踏塹、瞄準高在立射爲一

米三〇生的、膝射爲八〇生的、臥射爲二五生的、

臂座、以供瞄準時支持臂者、並爲放置彈藥之用、設置於內頂之下方二五生的處、其寬爲三〇生的、內斜面爲使射擊之動作容易、及射手之掩護良好、務求傾斜急峻、然地形前方降下時、對頂斜面須附以急傾斜內斜面、俾其徐緩適宜、且減少瞄準高適宜之處置等、務講求之、頂斜面須使射擊所要之地域、得十分射擊、而使其傾度適當爲要、

踏塚須與以應行射擊必要之幅員、通常以四〇乃至五〇生的、然踏塚斜面於可能內、施以被覆爲可、

胸牆 之高、爲使敵之認識困難、宜以不妨射擊爲限、務使低下、故於狀況所許、有將胸牆完全省略者、然此種散兵壕、若非地形恰適、將過剩之除土運搬他方、或爲撒布其附近等、通常多費時間、須注意之、（第五圖）

依地形無十分射界時、及土地堅硬或湧水等、有使掘開困難時、於不得已設置高胸牆者有之、（第六第七圖）

胸牆之厚、爲抵抗小槍彈、及抵抗砲彈之破片、在尋常土、至少須一米達、（附表第一表其一）

背墻 於散兵壕之後方、對爆發彈丸之危害、以掩護射手爲主眼、必要時、對於後方之射擊、亦須有掩護之設備、

圖 一 第
壕兵散掘用射立

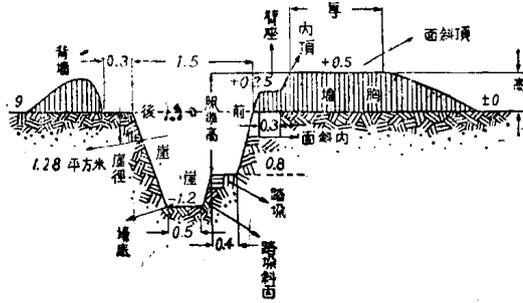


圖 二 第
壕兵散用射立

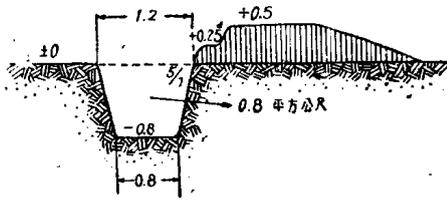


圖 三 第
壕兵散用射跪

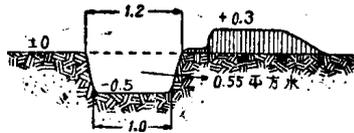


圖 四 第
壕兵散用射臥

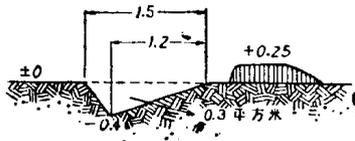


圖 五 第
壕兵散之面斷牆胸無

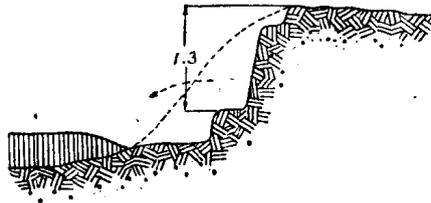
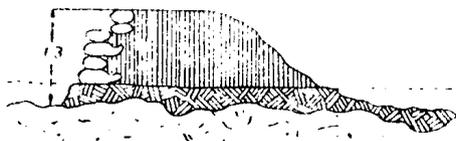


圖 六 第
壕兵散之牆胸高用難因開掘地土因



岩石地