



机械制图

## 出版者的話

本書內容共十章，從關於製造圖的初步知識講起，接着說明幾何畫、立體圖、正投影的作法，以至剖面和剖視、機器製造圖上所用的各種代號、各種機器零件的畫法，最後講裝配圖和傳動系統圖。

本書的特點是：1)內容全面，凡機器製造上所用的各種圖樣的理論和實踐都講到了；2)深入淺出，用極淺顯易懂的文字敘述制圖的理論；3)切合實際，拿生產上常遇到的許多東西作為例子來說明制圖的應用；4)複習題和練習題非常豐富，對於學生鞏固學習成果有很大的幫助。

機械制圖是各種專業的工人必須具備的知識，目前我國在這方面還沒有正規學習用的教本，本書因為有上述優點，特別是它的內容豐富、切合實際和敘述通俗，可作為工人技術學校或訓練班機械制圖的教本，也可作為工人同志自學機械制圖的讀物。

在這一修訂版中，所有制圖方面的專門名詞，已尽可能改得與中華人民共和國第一機械工業部1956年頒佈的制圖標準相符。

苏联 A. A. Серебряков, K. A. Янковский, M. M. Плещин  
合著 ‘Чертение’ (Трудрезервиздат 1953年第二版)

\*

\*

\*

NO. 0670

1954年12月第一版 1957年1月第二版第九次印刷

850×1168<sup>1/32</sup> 字數 218千字 印張 8<sup>1/2</sup> 180,001—245,000 冊

機械工業出版社(北京東交民巷27號)出版

北京新华印刷厂印刷 新华书店發行

北京市書刊出版業營業許可証出字第008号 定價(9)1.10元

# 目 次

緒論 .....	5
<b>一、關於製造圖的初步知識 .....</b>	<b>13</b>
1. 關於圖樣和讀圖樣的概念(13)——2 認清物体形狀的方法(15)	
——3 關於製造圖的概念(18)——4 怎样在圖樣上画零件(18)——	
5 圖樣(23)——6 讀圖樣的尺寸时必須知道些什么(28)——7 比例(35)——8 圖樣的標題欄(37)——9 關於草圖的概念(39)——	
10 表面光潔度在圖樣上的代号(40)——11 应当用怎样的步驟來讀圖樣和草圖(43)——復習題(46)——讀圖練習(47)	
<b>二、幾何画 .....</b>	<b>53</b>
12 線和角的等分法和作法(56)——13 三角形的作法(63)——14	
圓的等分法(64)——15 用弦長表把圓等分(69)——16 求圓和圓弧的中心(71)——17 曲線的連接法(72)——18 扁圓和橢圓的作法(77)——復習題(80)——讀圖練習(81)	
<b>三、立體圖 .....</b>	<b>86</b>
19 關於透視法的概念(85)——20 正面投影的作法(88)——21 長方体正面投影的作法(91)——22 簡單零件正面投影的作法(93)——	
23 六角柱正面投影的作法(95)——24 圓柱的正面投影(97)——	
25 角錐的正面投影(98)——26 等軸測投影(99)——27 二等軸測投影(102)——28 立體圖的實際應用(103)——復習題(105)——	
讀圖練習(105)	
<b>四、正投影 .....</b>	<b>109</b>
29 中心投影和平行投影(109)——30 在一个投影面上的正投影(112)——31 長方体在兩個投影面上的投影(113)——32 物体在三個投影面上的投影(116)——33 基本几何物体的投影(119)——	
34 把复杂零件分解成基本几何物体(124)——35 各种零件的正投影的作法(125)——36 投影上点的求法(127)——37 已知兩個投影求第三投影(130)——38 曲面的相貫(137)——39 在輔助平面上的投影法(140)——復習題(142)	
<b>五、剖面和剖視 .....</b>	<b>143</b>

40 剖面(143)——	41 簡單的全部剖視(146)——	42 剖視和剖面的符号(152)——	43 半剖視(153)——	44 局部剖視(154)——	45 剖視的特殊情形(157)——	46 組合剖視(159)——	複習題(162)——	讀圖練習(163)
<b>六 机器制造圖和它的習慣画法</b> .....168								
47 制造圖表明哪些資料(168)——	48 視圖在圖樣上的画法(169)——	49 圖樣上的習慣画法(173)——	50 表面光潔度在圖樣上的代號(175)——	51 在圖樣上註尺寸(177)——	52 公差和配合在圖樣上的代號(184)——	53 表面的形狀和位置在圖樣上的代號(188)——		
54 制造草圖(189)——	複習題(193) ——	讀圖練習(194)						
<b>七 螺紋在圖樣上的画法和代号</b> .....198								
55 外螺紋(桿上螺紋)的画法(198)——	56 內螺紋(孔內螺紋)的画法(199)——	57 螺紋的代号(201)——	58 特殊螺紋的代号以及多頭螺紋和左螺紋的說明(208)——	複習題(211) ——	讀圖練習(212)			
<b>八 螺栓、双头螺栓、齒輪和彈簧在圖樣上的画法</b> .....216								
59 螺栓、螺母和墊圈(216)——	60 双头螺栓(219)——	61 圓柱齒輪(219)——	62 錐齒輪(225)——	63 蝸桿傳動(227)——	64 齒條傳動(230)——	65 表格圖(232)——	66 彈簧(235)——	複習題(236)——
讀圖練習(237)								
<b>九 裝配圖</b> .....238								
67 關於裝配圖的概念(238)——	68 最簡單的裝配圖。裝配圖的零件表(239)——	69 帶有剖視的裝配圖(242)——	70 螺紋零件在裝配圖上的剖視画法(242)——	71 焊接部件的裝配圖(244)——	72 用鉚釘作零件連接的裝配圖(247)——	73 怎样讀裝配圖(248)——		
74 裝配圖上投影的折斷画法(250)——	75 在裝配圖上画墳隙裝置时的特点(251)——	76 有輔助意義的零件在裝配圖上的画法(252)——	77 表示零件構造的裝配圖(254)——	78 尺寸的極限偏差在裝配圖上的註法(256)——	79 裝配圖的讀法(256)——	複習題(258)——	讀圖練習(258)	
<b>十 机构运动略圖</b> .....264								
80 什么叫做机构运动略圖(264)——	81 运动略圖的讀法(270)——							
複習題(272)——	讀圖練習(272)							

## 緒論

人类学会画他們周圍的物体，要比学会写字来得早。直到現在还能看到原始人类在岩石上、山洞壁上等影刻出来的圖画。人类学会了画簡單的圖画以后，进而才能够創造出原始的文字。在古时的書信里是沒有文字和字母的。要表达出事物的意思，办法就是画出事物本身来。当时的人类用这种〔圖画〕信来敍述战争、会战、打獵的事情。

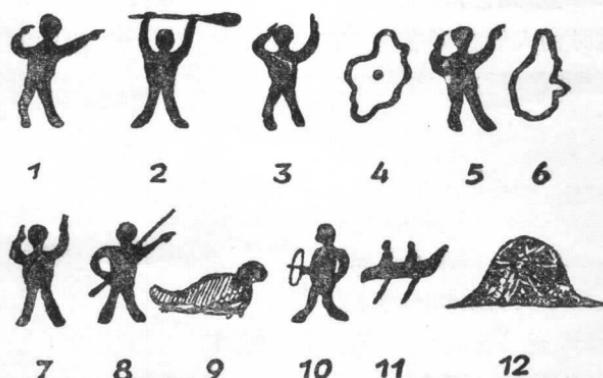


圖1 一个獵人的圖画信。

圖1便是一个狩獵的故事用圖画方法〔写〕出来的实例，它是影刻在甲骨上的。在这幅圖画中所写的事情如下：

- 1) 講故事的人用一隻手指着自己，意思是指〔我〕，另一隻手指的是方向，意思是說〔已出發啦〕。
- 2) 举着槳的形狀，意思是說〔坐船去〕。
- 3) 一隻手靠在头上，意思是說〔我睡觉〕；举起另一隻手並且伸出一个手指头，意思是說〔一夜〕。
- 4) [在一个島上的帳幕里边住]，那一个点表示帳幕（棚）。

居住) 的意思。

- 5) 表示 [繼續前进]。
- 6) [到一个荒島上] (沒有指出居住的地方)。
- 7) [在那里睡了兩夜] (一隻手在头边, 举起另一隻手並且伸出兩個手指头)。
- 8) [用獵叉打獵]。
- 9) [捉海豹]。
- 10) [用弓射]。
- 11) [跟另外一人一同坐船回去] (从船上兩個人和漿的圖形可以看出, 船是向回來的方向進行的)。
- 12) [來到宿營的帳幕里]。

古时的人們在树皮上、石头上、甲骨上、皮革上以及其他材料上面刻画。后来才开始制造出專为書写和繪画用的, 叫做紙張的材料。

随着建筑术的产生, 人类开始把圖画应用到住宅、宮院、廟宇、堡壘的建筑上。到了后来, 为技术目的而用的圖画, 慢慢地改变了形式, 成为便於按照圖画而工作的形狀, 这样, 就慢慢地轉变成为今天所用的圖样了。

圖样最初只表示物体从上面看时成什么形狀的圖形。这种圖形叫做平面圖。后来, 在平面圖之外又加上了从物体前面看时的形狀。圖样的进一步改良是增多圖样上所表示的物体[形狀]。物体的表达方法也得到了改进。

在俄国, 物体在圖样上的表达方法是自成一家的, 在許多情形下, 在自己的設計方面远远超过西欧的形式。

俄国最初的圖样並沒有保存到现在, 但是在历史文件上, 以及在基輔、弗拉基米尔、諾夫哥罗得和其他城市里古老建筑的紀念碑上, 可以發現古俄罗斯建筑师所用的这种圖样。

在 16 世紀的时候, 伊万·哥罗茲納 (Иван Грозный) 在莫斯科建立了 [砲兵衙門], 在衙門的管轄中有当时工兵 和砲兵的工

事。在砲兵衙門里面已經有了繪圖員了。

根据伊万·哥罗茲納的命令曾組織了全莫斯科国家地理材料的搜集。在十六世紀后半叶，根据搜集的材料編制了一幅整个莫斯科罗斯的「大圖样」。

在 1597 年，从莫斯科的一个衙門中編出了莫斯科城的目測平面圖，这个平面圖就是所謂莫斯科的「彼得罗夫平面圖」（圖2）。

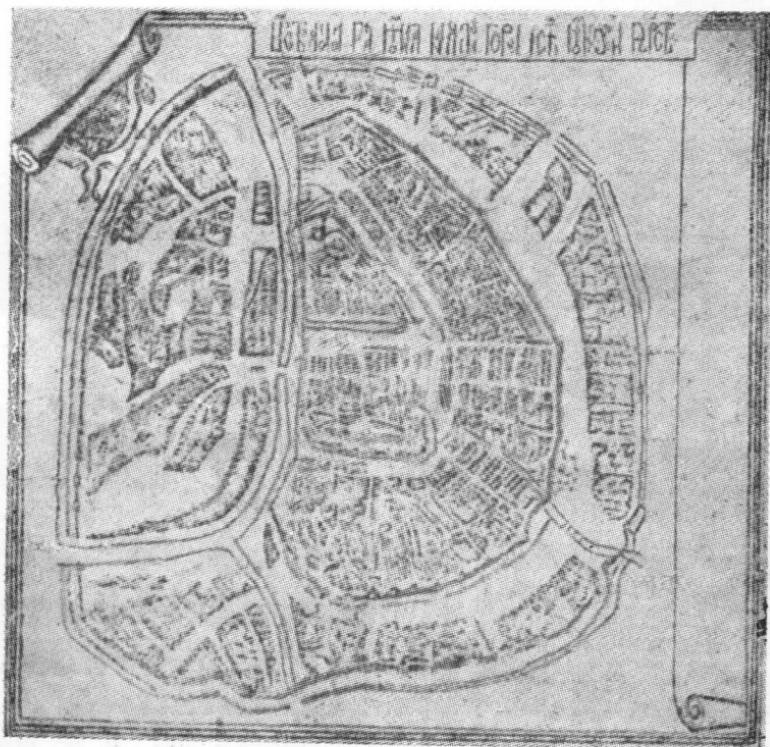


圖 2 1597~1600 年莫斯科的彼得罗夫平面圖。

圖 3 表示「哥都諾夫的克里姆林宮圖樣」的一部分，是十七世紀初（1600~1605）由鮑里斯·哥都諾夫（Борис Годунов）所編繪的。在圖中画出了莫斯科克里姆林宮的一部分和它里面的宮院，以及当时为防禦用的堡壘。

当时俄国繪画的高度艺术，可以从下列許多文件中得到証

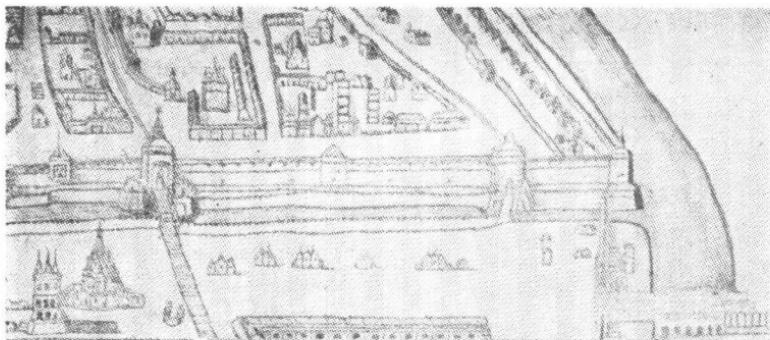


圖 3 从紅場看克里姆林宮的堡壘。[克里姆林宮哥都諾夫圖樣]的一部分。

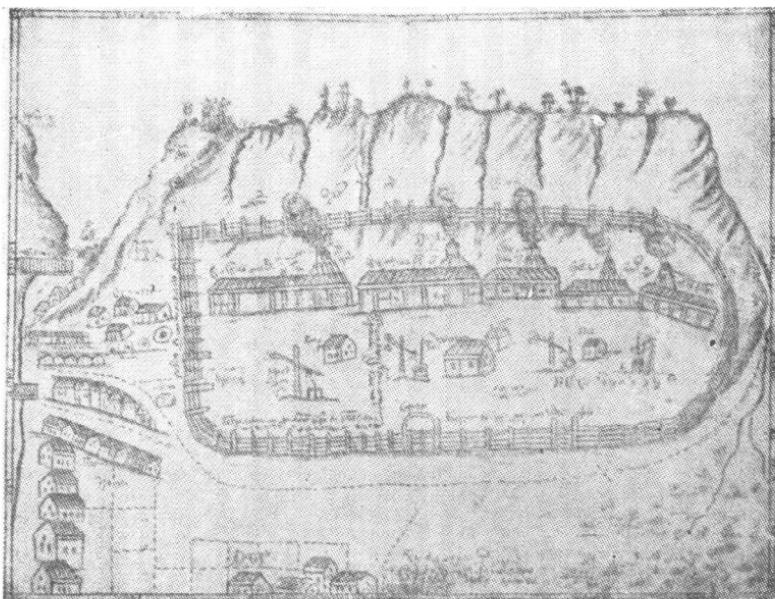


圖 4 1701 年列米卓夫著 [城市圖樣書和西伯利亞地誌] 一書  
中托博尔斯克兵工厂的圖形。

明：在 1667 年由哥都諾夫（П. Годунов）司令編繪的 [西伯利亞地誌圖]（俄国的第一張印刷地圖）；列米卓夫（С. Е. Ремизов）著作的 [西伯利亞全圖]（1698 年），[城市圖樣書和西伯利亞地誌]（1701 年）等。圖 4 表示列米卓夫的圖樣書中所畫出的托博尔斯克兵工厂的圖形，圖中很清楚地指出了工厂建筑的分佈情况。

在十八世紀初期，俄国的工業和採礦業發展起來了，造船業開始有了。在這期間，圖樣的应用範圍擴大了，因而圖樣也得到了進一步的改進，畫圖方法得到了進一步的發展。

在制圖方法的發展當中，俄国的機械發明家起了極其重要的作用。著明的俄国發明家庫利賓（И. П. Кулибин）

（1735～1818年）用圖樣畫出了他的許多發明創造，他所採用的物体畫法跟目前所用的很是相近。圖5是從庫利賓在1776年所畫出的原圖上複制下來的。圖中表示涅瓦河上的一座拱橋。



伊万·彼得羅維奇·庫利賓

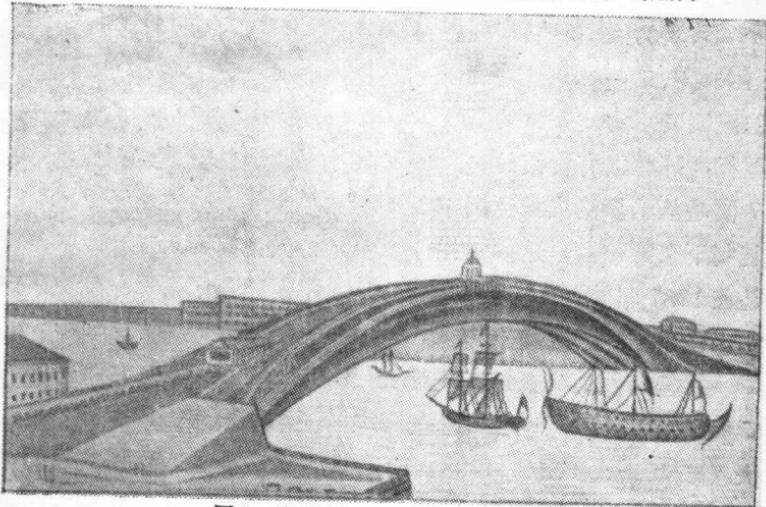


圖5 庫利賓畫：涅瓦河上的拱橋。

接近於現代形式的，是世界上第一部蒸汽機發明者的圖樣，這位發明家就是著名的俄国機械師保爾祖諾夫（И. И. Ползунов）。

圖 6 表示保尔祖諾夫在 1763 年所完成的「用火力动作的机器」的圖样。

俄国第一輛机車發明者的复杂圖样，是由著名的机器制造师捷列巴諾夫父子（Е. А. и М. Е. Черепановы）所繪制的。

必須指出，庫利宾、保尔祖諾夫、建筑师耶罗布金（П.М. Еропкин）和烏赫托木斯基（Д. В. Ухтомский）及其他許多人繪制圖样的方法，直到了 1795 年法蘭西的工程师和学者孟日的著作中才初次有記載。

著名的俄国發明家福罗洛夫（К. Д. Фролов）繪制了他發明的水力建筑物的复杂圖样，那是很有价值的。圖

7 便是从福罗洛夫的原圖中复制下来的一幅。这幅圖样是在 1787 年繪制的，这上面画的是阿尔泰区茲米諾哥尔斯克矿山水力建筑物的設計圖。

卓越的俄国建筑师巴任諾夫（В.И. Баженов）（1737～1799年）掌握了很好的制圖技巧。巴任諾夫的同事和学生，建筑师喀札科夫（М. Ф. Казаков）（1738～1812 年）曾經設計过很多美丽的建筑物，至今仍保存在莫斯科。他同样也完全掌握了繪圖艺术。自学成功的工程师、俄国的天才造船家基托夫（П. А. Титов）曾卓越地繪出了艦船的設計圖。

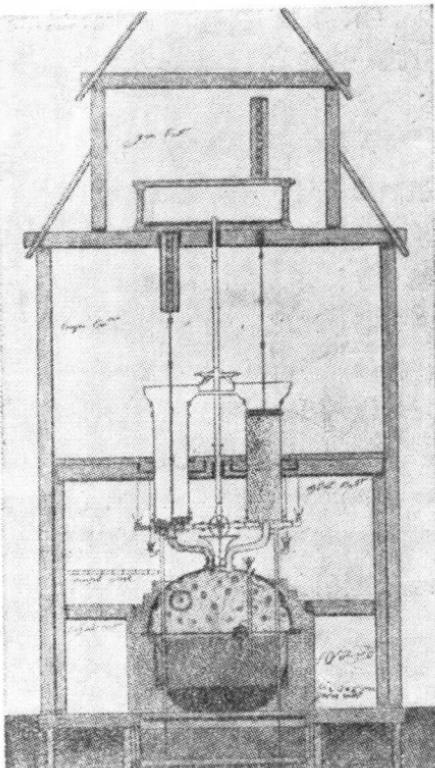


圖 6 保尔祖諾夫在 1763 年所完成的世界上第一部蒸汽机的圖样：「用火力动作的机器」。

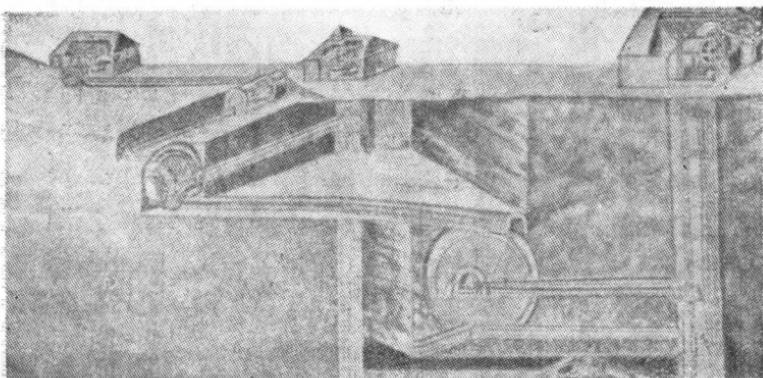


圖 7 福羅洛夫在 1787 年所完成的茲米諾哥尔斯克礦山水力系統圖。

現代的制圖學是以叫做畫法幾何學的一門科學為基礎的。這門科學在俄國的創始人，是謝瓦斯基雅諾夫（Я. А. Севастьянов）教授，他對畫法幾何學的許多問題曾進行過研究，並指出了把畫法幾何學應用到制圖中去的方法。繼謝瓦斯基雅諾夫之後，在俄國使畫法幾何學得到繼續發展和改善的有：杜羅夫（Н. П. Дуров）、馬喀羅夫（Н. И. Макаров）、庫爾玖莫夫（В. И. Курдюмов）、弗拉索夫（А. К. Власов）等教授。

卓越的俄國學者庫爾玖莫夫（1853～1904年）曾對俄國的科學作出了巨大的貢獻。在他的許多著作中，曾給畫法幾何學的很多方面指出了新的科學方向，並研究了把這門科學應用到工程制圖上去的問題。

由於很多代俄國建築師、工程師、技師和科學工作者的辛勤勞動，蘇聯工程制圖的學派，就創立起來並且完美起來了。

俄國工長的讀圖能力很好，超過了外國的工長。這一點曾在發明家兼學者、彼得大帝最親密的助手納爾托夫（А. К. Нартов）在1719年從倫敦寫給彼得大帝的一封信里說到：「在国外[還沒有見到能超過俄國工長的車床工長，陛下命令要在此做的機器的圖樣已給這裡的工長看過了，他們也同樣的做不出來]。」

在蘇維埃政權之下，工程制圖得到了極大的發展。蘇維埃的

繪圖科學在俄羅斯民族繪圖經驗的基礎上生長着，已被廣泛地放入科學問題研究，並且隨着實際應用它的科學而不斷發展。偉大的蘇聯學者捷特維魯興（Н.Ф.Четверухин）在繪圖理論方面獲得了重要的科學成就，他完成了一連串的科學著作。道布略科夫（А.И.Добряков）、雷寧（Н.А.Рынин）、卡尔金（Д.И.Каргин）等教授的著作對發展蘇維埃的繪圖科學來說，有很大的價值。機械制圖全蘇國家標準（ГОСТ）的制定表示了蘇維埃繪圖科學的顯著成就。根據國家標準中所制定出的統一制圖格式，使每一個有繪圖常識的人能够看懂蘇聯的任何一張圖樣。

在蘇聯所制定的制圖格式保證了用圖樣表达知識的高度準確性，能反映現代生產上的需要，能使圖樣看起來最清楚和最方便。

# 一、關於製造圖的初步知識

## 1. 關於圖樣和讀圖樣的概念

在工廠的車間里製造零件，以及從零件裝配成機器或別種制件，都是按照圖樣來進行的。

所謂圖樣，是指制件（或制件的一部分）的圖，它準確而全面地表達出制件的形狀和尺寸，並且包含了為製造和檢驗制件所必需的全部資料。

工人從圖樣上知道，畫在上面的零件應當有怎樣的形狀和怎樣的尺寸，它必須用什麼材料來製造，它的表面應當有怎樣的光潔度，以及關於所要製造的零件的許多其他資料。

工人為了完成工作而領得圖樣以後，應該要去讀懂它，就是說，要詳細地去認識圖樣，弄清楚包含在圖樣中的一切資料，這就是上面所說的那些。

讀圖樣時最困難的是什么呢？在大多數情況下，最困難的就是按照圖樣上所畫的來弄清楚零件的形狀。現在，我們對這一點來比較詳細地談一談。

關於物体形狀的資料，可以用種種不同方法來表達：可以用語言文字來說明它；可以用這個物体的照相來說明它；也可以畫一個圖畫來說明這個物体的形狀。

如果我們要想詳盡無遺地知道某個物体的形狀，僅僅從一方面去觀察它是決不能辦到的。我們要達到這目的，就必須從各方面去觀察它。

可是照相和圖畫所描繪出來的物体，就等於是我們僅僅從拍照時或寫生時的那個方向所看到的那样。

圖8甲、乙、丙表示同一物体的照相、圖畫和圖樣。我們在

照相和圖画上看到，物体的一面有凹槽，而在反面有凸起部分。凹槽是可以看得很清楚的，但是對於那凸起部分却毫不能肯定地說什么，因為我們沒法把它完全看清楚。

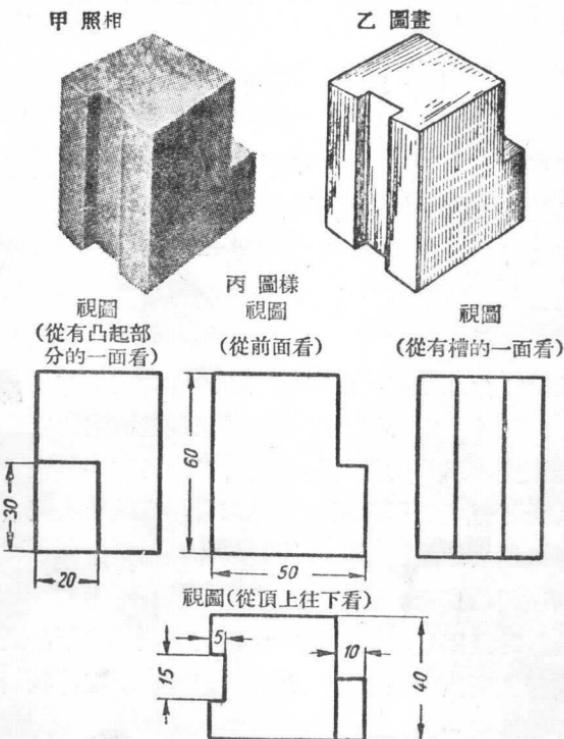


圖 8 表示物体的三种方法：照片、图画和圖样。

因此，無論是照相也好，图画也好，都不能完全詳尽無遺地表达出物体的形狀来。

關於物体形狀的完整概念，我們只能从圖样上得来。因为物体在圖样上並不是像照相和图画那样仅仅从一个方面来表明的，而是利用好几个所謂視圖从好几个方面来表明的。

例如，在圖样的第一个視圖上（圖 8 丙），就是从那有凸起部分的一面来表明的。在第二个視圖（中間的視圖）上，物体是从它前部光滑面那个方向来表明的。在第三个視圖上，物体是从有

槽的那一面来表明的。在下方表明着物体的另一个視圖，这就好像是从上往下看物体时所看到的形狀。

这样說來，物体在圖樣上通常不是像在圖畫上那样用一个視圖，而是用好几个視圖来表示的。同时，每一个圖就表示从一定的某一方面觀察物体时所得的形狀。

用制圖上所採取的方法，就能够对任何物体的形狀和尺寸表达出非常全面而准确的資料，不管这物体多么复杂。

讀圖时必須仔細觀察零件的所有各个圖（視圖），並且由此而能清楚地想像出它的形狀和尺寸，就是說，好像是假想地看到了这个零件似的。

熟練工人有了讀圖样的本領以后有什么好处？產業工人有必要学会讀圖样，首先是因为，如果他沒有讀圖样的本領，他就很难在生产中工作，要知道，在生产中一切都是按照圖样来做的。

工人学会了讀圖，就会很快地提高他在生产中的技术水平，因为他可以受委託担任最复杂的工作。如果他能毫無錯誤地讀懂圖样，那他就决不会因看不懂圖样而造成廢品。如果工人分析圖样很快，他就能留出比較多的时间来制造零件。在这一些工人中間，往往能碰到生产中的合理化建議者。

读懂圖样的本領是在學習專門工艺时必要的，这是为了便於掌握机器设备、夾具、工具等的構造。同时，有了这种本領的話，就能够去閱讀技术書籍、利用手册和增加技术知識。

学生做过了各种为学会讀圖样所必需的練習以后，也就获得了独立制圖的本領。这對於各种專業的工人來說都是很重要的，特別是对於合理化建議者和革新者。

## 2 認清物体形狀的方法

当我们們在日常生活中講到某个物体的时候，那往往是把它跟大家所知道的物体来比較，跟我們所熟悉的物体来比較。例如，我們說：「笔直的馬路」，或者說「像皮球一样圓的西瓜」，等等。

在工程上，我們需要精确地定出整个零件的形狀，或者它各个部分的形狀，那时我們就把它跟几何物体（圓柱、球、圓錐、角柱等）來比較。

用这种比較的办法，我們就可以說，圖9中所示的气缸蓋是圓柱形的；也可以說，圖9中的套筒是一個圓柱形零件而帶有一個圓柱形的孔。圖10中所示的軸承輥子，則具有截頭圓錐的形狀。螺母的毛坯（圖11）具有六角柱的形狀，其中有一個圓柱形的孔。划線圓規上的一个零件是截頭球形的（圖12）等等。



圖9 圓柱和圓柱形的零件。



圖10 圓錐和圓錐形的零件。

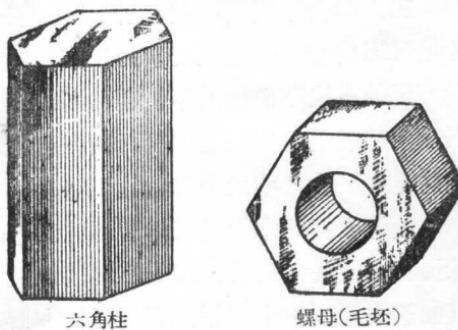


圖11 六角柱和六角柱形的零件。

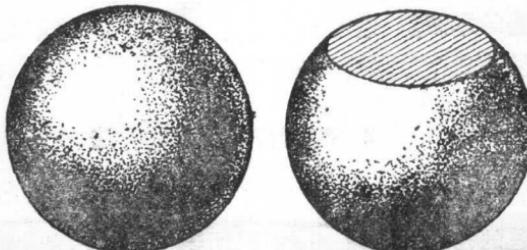


圖12 球和截头球形的零件。