

# DOS 内核的奥秘

张昆藏 著

北京科海培训中心

# DOS内核的奥秘

张昆藏 著

北京科海培训中心

---

**发 行：**北京科海培训中心资料组  
**地 址：**北京海淀路82号科海培训中心  
**邮 码：**100080  
**联系电话：**2562449 2562954  
**乘 车：**320、332、302路车至海淀黄  
庄站下车文化馆北平房  
**印 刷：**河北省蔚县印刷厂

---

# 前 言

MS-DOS是Microsoft公司八十年代产品。IBM公司购买使用权后，将其改名为PC-DOS。随着IBM PC系列微型计算机的普及，已使MS-DOS成为当今的主流操作系统之一。

MS-DOS自1981年诞生以来，随着PC、PC/XT、PC/AT的发展，七年里推出了由1.00到3.30的八个版本，表现出MS-DOS的活跃生命力。但直到3.30版，MS-DOS本质上仍是单用户单任务操作系统。1986年12月推出的4.0版增加了前后台管理和多任务（进程）管理，才成为多任务操作系统。

为配合MS-DOS的使用，已有不少用户手册、技术手册之类的书籍出版。本人也曾在1988年编译了《DOS（3.10~3.30）磁盘操作系统》一书。

但在实际应用中，常遇到手册未公布的DOS保留信息和保留的系统功能，给用户带来不便。近年来，内存驻留程序成为软件界广为推崇的一种编程模式。一些优秀的TSR软件，如Superkey、Pctools、Turbolightning等相继问世。编制TSR程序，就要解决它与DOS的共容性和与前台暂驻程序共容性等问题。此外，数据、文件、磁盘的加密与解密技术，计算机病毒的防治等问题，都需要对DOS内核的结构和内部运行机制有深入的了解。

为此，作者以PC-DOS 2.10为蓝本，详尽剖析了有200多个子程序的、长度为16K字节的IBMDOS.COM模块，也附带剖解了IBMBIOS.COM模块和COMMAND.COM模块，在此基础上编写了本书。其目的在于，揭示DOS内核的结构，各种系统功能使用的数据结构和实现的机理，并全面公布DOS保留的系统功能和其它保留信息。

本书按操作系统的基本概念和主要功能来组织内容，共有七章：内核的结构与核心态进程；磁盘设备管理；树型目录管理；文件的控制与读写管理；输入输出管理；内存的分配与程序的加载；程序的退出。此外，还有三个附录。本书例举了内核模块的近百个子程序，都给予了详细的注释，并清楚地交待了子程序的入、出口参数。（顺便申明：本书所给出的子程序代码段地址是仅供参考用，随机型、配置状况不同它将会有所变动。）

读者可从本书得到下述问题的解答：

1. DOS内核的结构和三种进入方式；
2. 系统核心态（临界态）进程的标志；
3. 系统三个内部堆栈；
4. 未公布的部件参数块（UPB）结构；
5. 未公布的扇段缓冲区（SBF）及其调度方式；
6. 介质检查的意义及实现过程；
7. 盘簇空间的分配与释放策略；
8. 依路经检索或新建目录项的实现过程；
9. 未公布的从根目录至当前目录的路径保存区；
10. 未公布的系统FCB（FCB\*）的结构；
11. 未公布的句柄式文件打开表（OFT）；

12. 句柄式与FCB式文件操作的功能差异；
13. 句柄式与FCB式文件操作的内在联系；
14. 输入输出的ASCII方式与BIN方式；
15. 未公布的设备FCB结构；
16. 内核对标准输入输出重定向的支持；
17. 内核中的标准输入输出设备被替换；
18. Ctrl-C、Ctrl-P、Ctrl-S的检查及处理过程；
19. 系统定时及其相关中断；
20. 后台打印进程的激活；
21. 输入输出控制 (IOCTL) 的意义及实现过程；
22. 内存空间的分配与释放策略；
23. 未公布的系统第一个环境块的结构；
24. 加载程序时环境块的继承；
25. 未公布的程序段前缀 (PSP) 中的保留信息；
26. .EXE文件的头部信息及重定位过程；
27. 未公布的DOS INT 22H、INT 23H和INT 24H处理程序；
28. 内核的严重错误处理程序；
29. 未公布的DOS系统功能；
30. 未公布的INT 0、INT 28H、INT 29H。

应当强调指出，调用DOS保留的系统功能时要特别小心。因为有些系统功能之所以不予公布，确是只宜系统内部使用而不宜应用程序中调用，请见附录II的说明。此外，DOS未公布的数据结构和某些保留信息可能随版本的升迁而变动。例如，每个磁盘当前目录的自身绝对路径名是存放在每个磁盘的UPB中，这是DOS2.1版的情况；到了3.10版，为了支持网络上文件、目录的共享，此路径名又移至它处保存了。

IBMDOS.COM模块除一小段初始化程序代码外，绝大部分为内核模块。本书仅以内核模块为分析对象。但在内核模块与IBMBIO.COM模块和COMMAND.COM模块有着紧密的联系，故根据问题论述的需要，也介绍了这两个模块的部分内容。

MS-DOS版本2在CP/M操作系统基础上，引入了许多UNIX操作系统的特色，而成为一个全新的操作系统。虽然以后的各版本在支持磁盘升级和支持网络等方面做了不少改进，但MS-DOS的架框结构已在版本2定型了。故本书以PC-DOS 2.10版为蓝本。另外，从版本2到版本3，DOS的保留信息变动较大。例如，3.10版为支持网络功能，仅INT 2FH就有38个子功能是未公布的。准确地描述它们需要不少篇幅，所以本书这次未兼顾3.X版。

由于本人水平有限，书中论点虽经仔细推敲和反复论证，但不妥之处甚至有误之处仍难免，还望读者批评指正。

张昆藏 1990年10月

# 目 录

<b>第一章 内核结构与核心态进程</b> .....	( 1 )
1.1 内核的位置与结构 .....	( 1 )
1.1.1 DOS组成的概况 .....	( 1 )
1.1.2 DOS-Kernel模块结构 .....	( 1 )
1.1.3 INT 21H的三种调用方式 .....	( 3 )
1.2 核心态进程 .....	( 4 )
1.2.1 核心态进程标志 .....	( 4 )
1.2.2 INT 21H中断处理主流程 .....	( 4 )
1.2.3 系统三个内部栈及重入性讨论 .....	( 7 )
1.3 DOS-BIOS模块对内核的支持 .....	( 9 )
1.3.1 DOS的设备驱动程序链 .....	( 9 )
1.3.2 内核对设备逻辑名的检索 .....	( 10 )
1.3.3 内核对设备驱动程序的调用 .....	( 12 )
<b>第二章 磁盘设备管理</b> .....	( 15 )
2.1 部件参数块 (UPB) .....	( 15 )
2.1.1 UPB结构 .....	( 15 )
2.1.2 磁盘基本参数块和UPB .....	( 17 )
2.2 介质检查及有关UPB的功能调用 .....	( 19 )
2.2.1 介质检查 .....	( 19 )
2.2.2 有关UPB的系统功能调用 .....	( 24 )
2.3 扇段缓冲区 (SBF) .....	( 25 )
2.3.1 SBF结构 .....	( 25 )
2.3.2 SBF调度方式 .....	( 28 )
2.3.3 SBF调度举例 .....	( 28 )
2.4 磁盘读写及INT25H/INT26H .....	( 31 )
2.4.1 磁盘扇区读写 .....	( 31 )
2.4.2 FAT中扇区的读写 .....	( 34 )
2.4.3 绝对磁盘读/写—INT25H/INT26H .....	( 35 )
2.5 磁盘空间的分配与释放 .....	( 38 )
2.5.1 簇链及文件分配表 .....	( 38 )
2.5.2 有关FAT使用的一些子程序 .....	( 39 )
2.5.3 簇链释放及取磁盘未用空间 .....	( 43 )
2.5.4 磁盘空间分配——申请空闲簇 .....	( 45 )
<b>第三章 树型目录管理</b> .....	( 49 )

3.1	目录项及目录表中检索	(120)
3.1.1	目录项结构	(122)
3.1.2	卷标及根目录表	(122)
3.1.3	有关目录项操作的一些子程序	(122)
3.1.4	在目录表中检索目录项	(123)
3.2	目录树中检索—绝对路径与相对路径	(125)
3.2.1	绝对路径名与相对路径名	(125)
3.2.2	路径检索子程序	(128)
3.2.3	绝对路径与相对路径检索	(129)
3.3	取、置当前目录	(130)
3.3.1	设置当前目录	(131)
3.3.2	取当前目录	(138)
3.4	创建目录项	(141)
3.4.1	申请目录项空间	(141)
3.4.2	新项初始登记	(144)
3.4.3	依路径名创建新项	(145)
3.5	建立、取消子目录	(150)
3.5.1	建立子目录	(150)
3.5.2	取消子目录	(150)
<b>第四章 文件的控制与读写管理</b>		(154)
4.1	概述	(154)
4.1.1	DOS文件系统的特点	(156)
4.1.2	文件系统功能调用的错误码	(156)
4.2	文件控制块和磁盘传输区	(157)
4.2.1	文件控制块 (FCB) 结构	(158)
4.2.2	FCB式打开文件	(159)
4.2.3	磁盘传输区 (DTA)	(159)
4.3	句柄	(162)
4.3.1	系统FCB (FCB*)	(162)
4.3.2	句柄—打开文件表	(162)
4.3.3	句柄式打开文件	(163)
4.4	文件控制的系统功能	(166)
4.4.1	有关文件控制的系统功能一览表	(167)
4.4.2	FCB式关闭文件	(168)
4.4.3	句柄式关闭文件	(168)
4.5	文件读写的系统功能	(170)
4.5.1	FCB式读写文件的予备子程序	(171)
4.5.2	FCB式读写文件	(174)
4.5.3	句柄式读写文件的予备子程序	(175)

4.5.4	句柄式读写文件	(120)
<b>第五章</b>	<b>输入输出管理</b>	<b>(122)</b>
5.1	设备I/O的特殊问题	(122)
5.1.1	ASCII方式和BIN方式	(122)
5.1.2	设备文件的目录项和FCB	(123)
5.1.3	专用句柄和标准输入输出改向	(125)
5.1.4	Ctrl-C (Ctrl-Break) 检查	(125)
5.2	标准设备的输入输出	(128)
5.2.1	设备I/O传统功能一览表	(129)
5.2.2	设备I/O传统功能实现的中心子程序	(130)
5.2.3	设备I/O传统功能实现举例	(134)
5.2.4	标准输入的Ctrl-C、Ctrl-P、Ctrl-S检查	(138)
5.3	设备文件的读写	(141)
5.3.1	标准输入输出的被替换	(141)
5.3.2	设备文件读写实现过程概述	(144)
5.3.3	设备文件读写实现过程举例	(145)
5.4	输入输出控制 (IOCTL)	(150)
5.4.1	44H号 (输入输出控制) 系统功能	(150)
5.4.2	功能实现子程序	(150)
5.5	时钟设备管理	(154)
5.5.1	机器的定时系统	(154)
5.5.2	时钟设备驱动程序	(156)
5.5.3	取/置日期、时间的系统功能	(156)
5.6	假脱机打印输出	(157)
5.6.1	多路中断INT 2FH	(158)
5.6.2	前后台时间片及INT 1CH	(159)
5.6.3	键盘等待时间的利用及INT 28H	(159)
<b>第六章</b>	<b>内存的分配与程序的加载</b>	<b>(162)</b>
6.1	内存空间的分配与释放	(162)
6.1.1	内存控制块 (MCB)	(162)
6.1.2	分配内存块	(163)
6.1.3	释放内存块	(166)
6.1.4	修改内存块	(167)
6.2	环境块和程序段前缀	(168)
6.2.1	环境块	(168)
6.2.2	程序段前缀的结构	(170)
6.2.3	有关PSP的系统功能	(171)
6.3	.EXE文件和.COM文件	(174)
6.3.1	.EXE文件的头部信息	(175)



6.3.2	.EXE文件的重定位过程 .....	(175)
6.3.3	.EXE文件和.COM文件的内存映象 .....	(178)
6.4	EXEC (4BH号) 系统功能 .....	(179)
6.4.1	4BH号系统功能调用格式 .....	(179)
6.4.2	4BH号系统功能实现过程主流程 .....	(181)
<b>第七章</b>	<b>程序的退出</b> .....	<b>(185)</b>
7.1	结束的类型和公共处理 .....	(185)
7.1.1	4DH号系统功能 .....	(185)
7.1.2	结束前的公共处理 .....	(186)
7.1.3	INT 22H .....	(188)
7.2	常规退出和驻留退出 .....	(190)
7.2.1	0号、4CH号系统功能和INT 20H .....	(190)
7.2.2	31H号系统功能和INT 27H .....	(191)
7.3	中止处理 .....	(193)
7.3.1	INT 23H .....	(193)
7.3.2	内核的Ctrl-C处理程序 .....	(195)
7.3.3	除法溢出错误处理程序 (INT 0) .....	(196)
7.4	严重错误处理 .....	(197)
7.4.1	INT 24H .....	(198)
7.4.2	内核的严重错误处理程序 .....	(202)
附录 I	几类磁盘基本参数一览表 .....	(206)
附录 II	DOS 2.1保留的系统功能 .....	(207)
附录 III	Kernel模块的重要内存变量 .....	(211)

# 第一章 内核结构与核心态进程

## § 1.1 内核的位置与结构

### 1.1.1 DOS组成的概况

MS-DOS (PC-DOS) 由四部分组成:

①自举记录块 (Boot Record)。系统启动时, 由ROM-BIOS的引导程序 (INT 19H) 把系统盘上的自举记录块读入0:7C00H为开始的内存区。控制权移交给自举记录块, 由它把DOS的主体装入内存。若系统盘为软盘, 则软盘第一扇 (0面0道1扇) 为有自举记录块的DOS引导扇。若系统盘为硬盘, 则硬盘第一扇为主引导扇, 内有分区表和主自举程序, 而DOS分区的第一扇才为DOS引导扇, 因而有两次引导过程。

②IBMBIO.COM文件。该文件有两大模块; 一是DOSBIOS模块, 它在ROM-BIOS的基础上提供了一组设备驱动程序, 从而构成了DOS的基本输入输出系统, 而使DOS的内核与机器硬件相隔离; 二是SYSINT模块, 在自举记录 (或称DOS引导程序) 将IBMBIO.COM文件装入内存后, 经BIOS的初始化代码后由SYSINT模块承接了系统控制权, SYSINT模块结合DOS.COM的初始化程序完成BIOS、DOS、COMMAND三个主模块的内存定位和初始化工作, 最后将控制权交给COMMAND, SYSINT消失。

③IBMDOS.COM文件。它除了一个初始化程序外 (初始化后被覆盖), 主要是DOS的Kernel模块。Kernel模块是DOS的核心, 它负责磁盘与其它系统资源的管理; 尤其是它以软件中断INT 21H提供了88种系统功能调用, 可使用户程序或DOS的系统软件方便地享用系统资源。此模块还给出INT 25H、INT 26H (绝对磁盘读、写), INT 20H (结束退出)、INT 27H (驻留退出) INT 0 (除法溢出) 等中断处理程序。

④COMMAND.COM文件。它是DOS顶层的缺省的命令解释程序, 用于支持用户的键盘命令。它除了主要用于处理AUTOEXEC.BAT文件的初始化程序外, 其余为COMMAND.COM模块。该模块分为常驻内存部分和暂驻内存部分。暂驻内存部分位于内存高地址端, 按其功能可分为暂驻部分1和暂驻部分2。暂驻部分1给出DOS提示, 接收命令, 并负责执行各种内部命令。暂驻部分2是exec子程序, 它负责加载并执行外部命令程序和.EXE或.COM文件形式的用户应用程序。常驻部分中, 有4BH号 (EXEC) 系统功能的主流程, INT 22H结束出口, INT 23H、INT 24H中断处理程序和保留的INT 2EH中断处理程序; 此部分还负责检查暂驻部分的完整性, 若被破坏则要从系统盘重新读入暂驻部分。系统启动之后, COMMAND.COM的初始化程序即可被应用程序覆盖。

DOS (2.1版) 占用内存不足40KB, 其常驻区仅24KB左右。

DOS加载毕的内存映象如图1-1所示。

### 1.1.2 DOS-Kernel模块结构

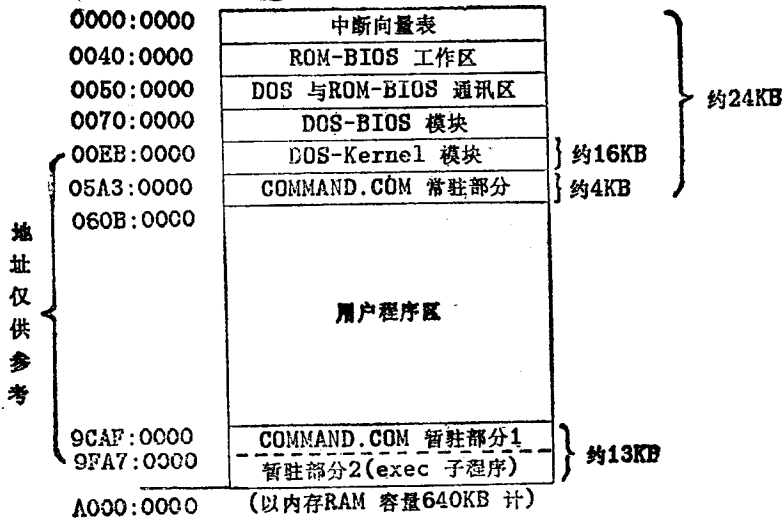


图 1-1 PC-DOS2.1的内存映象

PC-DOS 2.1版的Kernel模块提供了软件中断INT 21H的除4BH号外的87种系统调用的功能子程序。此外，还给出了INT 0、INT 20H、INT 25H、INT 26H、INT 27H的中断处理程序。其结构如图1-2所示。

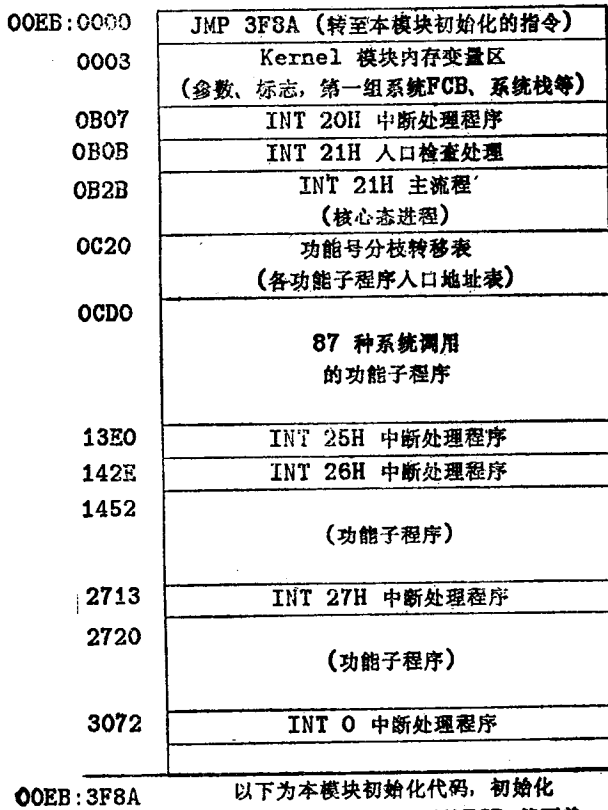


图 1-2 PC-DOS 2.1版内核模块结构图

PC-DOS 2.10未把4BH功能子模块列入Kernel模块中，而是位于COMMAND.COM中。4BH功能子模块主流程位于COMMAND.COM的常驻部分，其EXEC功能子程序位于COMMAND.COM的暂驻部分2。

系统启动后，中断向量表中INT 21H中断入口地址置为05A3:0180，即指向COMMAND.COM常驻部分的代码开始位置。程序判测AH功能号是否为4BH，若是，则往下执行4BH功能子模块；若否，则远转移到00EB:0B0B而进入Kernel模块，执行INT 21H入口检查，若功能号合法，继而进入INT 21H主流程。

### 1.1.3 INT21H的三种调用方式

用户程序可用表1-1所示的三种方式调用INT21H。

表 1-1 INT 21H的三种调用方式

类 型	调 用 格 式	说 明
中断指令方式 (最常用)	MOV AH, 功能号 (0~57H) 设置其它入口参数 INT 21H	
远过程调用方式 (很少用)	MOV AH, 功能号 (0~57H) 设置其它入口参数 CALL FAR PSP + 50H	程序段前缀PSP的0050H~0052H 偏移处为一过程体， INT 21H RETF
近过程调用方式 (为与DCS1.0版 兼容而保留的老式 方式)	MOV CL, 功能号 (0~24H) 设置其它入口参数 CALL NEAR PSP + 95H (此时应保证代码段寄存器CS为当前PSP的段)	程序段前缀PSP的0005H~0009H 偏移处为一条指令： CALL FAR 0000:00C0H， 而中断向量表0000:00C0处为 JMP 00EB:0B14 而进入INT 21H老式入口。

Kernel模块中INT 21H入口检查及处理的程序段如下：

```

00EB:0B0B  80FC57      CMP    AH, 57          ; 功能号小于等于57H,正确
00EB:0E0E  80FC57      NOP
00EB:0B0F  791A        JBE    0B2B
00EB:0B11  E000        MOV    AL, 00         ; 否则以AL=0中断返回
00EB:0B13  CF         IRET
00EB:0B14  58         POP    AX             ; INT 21H老式入口
00EB:0B15  58         POP    AX
00EB:0B16  2E         CS:          ; 为以IRET指令返回,修改用户栈
00EB:0B17  8F06D102   POP    [ 02D1 ]
    
```

00EB:0B1B	9C	PUSHF		； 02D1字单元为暂存单元
00EB:0B1C	FA	CLI		
00EB:0B1D	50	PUSH	AX	
00EB:0B1E	2E	CS:		
00EB:0B1F	FF36D102	PUSH	[ 02D1 ]	
00EB:0B23	80F924	CMP	CL, 24	； 老式调用，功能号要小于等于24H
00EB:0B26	90	NOP		
00EB:0B27	77EB	JA	0B11	； 不对，以AL=0中断返回
00EB:0B29	8AE1	MOV	AH, CL	； 正确，将功能号置入AH

； 以下为INT 21H的主流程

## § 1.2 核心态进程

### 1.2.1 核心态进程标志

当应用软件或系统上层软件以INT 21H发出（除4BH号外）系统功能调用时，即进入INT 21H的主流程。INT 21H中断处理进程是系统的核心态进程，应保证其执行的完整性并尽量避免重入。为此，系统以00EB:012D单元为核心态标志单元。此单元置为1，表示核心态（或称系统态）进程正在进行中；退出核心态进程时，此单元被清为0。此单元地址可用34H号系统功调返回的ES:BX值得到。

### 1.2.2 INT21H中断处理主流程

INT 21H中断处理主流程大致分为三大部分：（1）在用户程序堆栈中保存现场AX~ES寄存器，然后保存用户堆栈指针；取三个系统内部栈之一为核心态进程使用的当前栈；建核心态进程标志，并完成一些初始设置和测试。（2）根据分枝转移表，调用与入口AH功能号相应的某一功能子程序，实现此系统功能。（3）撤除核心态进程标志；恢复用户堆栈指针，恢复AX~ES寄存器；中断返回。

此主流程代码及分枝转移表列于后：

00EB:0B2B	E8DC00	CALL	0C0A	； 在用户栈中保存AX~ES寄存器
00EB:0B2E	2E	CS:		
00EB:0B2F	8C1E3403	MOV	[0334], DS	； 为下面使用DS, BX 寄存器
00EB:0B33	2E	CS:		
00EB:0B34	891E3203	MOV	[0332], BX	； 先保存
00EB:0B38	8CCB	MOV	BX, CS	
00EB:0E3A	8EDB	MOV	DS, BX	； CS→DS
00EB:0B3C	FE062D01	INC	BYTE PTR [012D]	； 建核心态进程标志
00EB:0B40	A1D102	MOV	AX, [02D1]	
00EB:0B43	A3DE0A	MOV	[0ADE], AX	； 保存02D1双字单元
00EB:0B46	A1D303	MOV	AX, [02D3]	
00EB40B49	A3DC0A	MOV	[0ADC], AX	

00EB:0B4C	58	POP	AX	，使AX寄存器为入口值
00EB:0B4D	50	PUSH	AX	
00EB:0B4E	8926D102	MOV	[02D1], SP	，将用户栈当前（双字）指针保存于02D1双字单元
00EB:0B52	8C16D302	MOV	[02D3], SS	
00EB:0B56	8E1E9101	MOV	DS, [0191]	，0191字单元中当前PSP的段址
00EB:0B5A	89262E00	MOV	[002E], SP	，将用户栈当前（双字）指针保存于PSP+2E~31处
00EB:0B5E	8C163000	MOV	[0030], SS	
00EB:0B62	8CCB	MOV	BX, CS	，置SS:SP=00EB:099C第一系统栈
00EB90B64	8ED3	MOV	SS, BX	
00EB:0B66	BC9C09	MOV	SP, 099C	
00EB:0B69	FB	STI		，开中
00EB:0B6A	0E	PUSH	CS	
00EB:0B6B	1F	POP	DS	
00EB:0B6C	32FF	XOR	BI, BH	
00EB:0B6E	883E3001	MOV	[0130], BH	，清“CON被替换”标志
00EB:0B72	C606310101	MOV	BYTE PTR[0131], 01	，建“INT 28H允许”标志
00EB:0B77	C606D50000	MOV	BYTE PTR[00D5], 00	，建“子目录项向下检索标志”
00EB:0B7C	8ADC	MOV	BL, AH	
00EB:0B7E	D1E3	SHL	BX, 1	，根据AH中功能号得到入口地址在转移表中的偏移→BX
00EB:0B80	FC	CLD		
00EB:0B81	0AE4	OR	AH, AH	
00EB:0B83	741B	JZ	0BA0	
00EB:0B85	80FC0C	CMP	AH, 0C	，1~0CH、50H、51H号作为第一类系统功能调用
00EB:0B88	760A	JBE	0B94	，其它74种功能号作为第二类系统功能调用
00EB:0B8A	80FC51	CMP	AH, 51	
00EB:0B8D	7405	JZ	0B94	
00EB:0B8F	80FC50	CMP	AH, 50	
00EB:0B92	750C	JNZ	0BA0	
00EB:0B94	803E2E0100	CMP	BYTE PTR [012E], 00	，第一类系统功能调用处理，
00EB:0B99	751E	JNZ	0BB9	，若“INT 24H执行”标志为0
00EB:0B9B	BCD0A	MOV	SP, 0ADC	，则改置SS:SP=00EB:0A
00EB:0B9E	EB19	JMP	0BB9	DC为第三系统栈
00EB:0BA0	C6062E0100	MOV	BYTE PTR [012E], 00	，第二类系统功能调用处理，
00EB:0BA5	C6062F01FF	MOV	BYTE PTR [012F], FF	，清“INT 24H执行”标志，建“写禁止部件单元”
00EB:0BAA	BC3CDA	MOV	SP, 0A3C	

00EB:0BAD	F063201FF	TEST	BYTE PTR [0132], FF	为-1 ; 设置 SS:SP = 00EB:0A3C 为第二系统栈
00EB:0BB2	7405	JZ	0BB9	; “Ctrl-Break 检查开关” 为
00EB:0BB4	50	PUSH	AX	0否
00EB:0BB5	E88323	CALL	2F3B	; 若不 为0, 则打开, 调2F38 子程序进 行Ctrl-Break检查
00EB:0BB8	58	POP	AX	
00EB:0BB9	FF369401	PUSH	[0194]	; 两大类系统功能调 用预处理 毕, 又归至此
00EB:0BBD	2E	CS:		; 0194字单元 中为0BCB, 即 功能子程序返回主流程地址
00EB:0BBE	FFB7200C	PUSH	[BX+0C20]	
00EB:0BC2	8B1E3203	MOV	BX, [0332]	; 恢复入口时的DS、BX寄存 器
00EB:0BC6	8E1E3403	MOV	DS, [0334]	
00EB:0BCA	C3	RET		; 进入相应功能子程 序入口
00EB:0BCB	FA	CLI		; 主流程公共 出口处理
00EB:0BCC	2E	CS:		; 关中
00EB:0BCD	FEOE2D01	DEC	BYTE PTR [012D]	; 清” 核心态进程” 标志
00EB:0BD1	2E	CS:		
00EB:0BD2	8B26D102	MOV	SP, [02D1]	; 由02D1双字单元, 恢 复用 户栈指针→SS:SP
00EB:0BD6	2E	CS:		
00EB:0BD7	8E16D302	MOV	SS, [02D3]	
00EB:0BDB	8BEC	MOV	BP, SP	
00EB:0BDD	884600	MOV	[BP+00], AL	; 将功能子程 序返回的AL值 置入用户栈中, 以便带出
00EB:0BE0	2E	CS:		; 恢复02D1双字单元
00EB:0BE1	A1DE0A	MOV	AX, [0ADE]	
00EB:0BE4	2E	CS:		
00EB:0BE5	A3D102	MOV	[02D1], AX	
00EB:0BE8	2E	CS:		
00EB:0BE9	A1DC02	MOV	AX, [0ADC]	
00EB:0BEC	2E	CS		
00EB:0BED	A3D30A	MOV	[02D3], AX	
00EB:0BF0	E80300	CALL	0BF6	; 从用户 栈中恢复AX~ES 寄存器
00EB:0BF3	CF	IRET		; 中断返回, INT 21H 主流 程结束
00EB:0BF4	F30B	DW	0BF3	; 暂存单元
00EB:0BF6	2E8F06F40B	POP	CS:[0BF4]	; 0BF6子程序, 恢复现场
00EB:0BFB	58	POP	AX	
00EB:0BFC	5B	POP	BX	

00EB:0BFD	59	POP	CX	
00EB:0BFE	5A	POP	DX	
00EB:0BFF	5E	POP	SI	
00EB:0C00	5F	POP	DI	
00EB:0C01	5D	POP	BP	
00EB:0C02	1F	POP	DS	
00EB:0C03	07	POP	ES	
00EB:0C04	2E	CS:		
00EB:0C05	FF36F40B	PUSH	[0BF4]	
00EB:0C09	C3	RET		
00EB:0C0A	2E	CS:		, 0C0A子程序, 保护现场
00EB:0C0B	0F03F40B	POP	[03F4]	
00EB:0C0F	03	PUSH	ES	
00EB:0C10	1E	PUSH	DS	
00EB:0C11	55	PUSH	BP	
00EB:0C12	57	PUSH	DI	
00EB:0C13	56	PUSH	SI	
00EB:0C14	52	PUSH	DX	
00EB:0C15	51	PUSH	CX	
00EB:0C16	53	PUSH	BX	
00EB:0C17	50	PUSH	AX	
00EB:0C18	EBEA	JMP	0C04	
00EB:0C1A	2E	CS:		, 0C1A子程序, 取用户栈指针至DS:SI
00EB:0C1B	C536D102	LDS	SI, [02D1]	
00EB:0C1F	C3	RET		
00EB:0C20	BA 0D 1B 34 24 34 B7 34-D4 34 DA 34 49 0F 75 0F			, 分枝转移表
00EB:0C30	EE 34 FD 34 0) 35 CF 38-D9 36 08 0F 3B 0F A9 2D			0号功能分程序入口
00EB:0C40	0F 2E E4 0D 45 0E 9F 2C-2F 2C 37 2C 81 2E 1D 2D			0DBA
				:
00EB:0C50	D0 0C 36 0F E0 0E D3 0C-D5 0C D0 0C D0 0C EB 0E			:
00EB:0C60	D0 0C 47 2C 4F 2C 7B 0E-B9 0E 0B 10 27 10 57 2C			:
00EB:0C70	5F 2C F0 0F 9A 2B B7 2B-D7 2B E8 2B 3D 0D CC 0E			:
00BE:0C80	05 0D EA 26 ED 0E 44 0D-63 0D FB 0F 7B 0D 3F 13			
00BE:0C90	1E 0D 09 11 96 12 B9 11-A7 3A 50 39 2D 3B 42 3B			57H功能子程序入口
				3DA9
00EB:0CA0	6F 3B 71 3A D5 3B 23 3C-72 3C 98 3A BF 3B 5E 3D			
00EB:0CB0	C0 14 3C 15 51 15 E5 26-20 27 D7 26 94 3E 44 3F			
00EB:0CC0	D9 10 DC 10 6F 0D 71 13-38 0D 21 10 E2 3D A9 3D			

### 1.2.3 系统三个内部栈及重入性讨论

由上述INT 21H中断主流程可以看出: INT 21H在把AX~ES九个寄存器的内容保存到用户堆栈中, 并将用户堆栈当前双字指针(SS:SP)保存在CS:02D1双字单元后, 就不再使用用户堆栈。而以新建立的系统内部堆栈来实现各功能子程序的调用, 调用完毕后再舍弃系统内部栈而恢复用户栈的使用。



系统三个内部栈使用情况如下：

(1) 若功能调用号为01~0CH、50H、51H之一，而且前无严重错误发生（即INT 24H 执行标志 (00EB:012E) = 0），则使用第三个系统内部栈，即置SS:SP = 00EB:0ADC。

(2) 若功能调用号为01~0CH、50H、51H之一，但前已有严重错误发生（即INT 24H 执行标志 (00EB:012E) = 1），则使用第一个系统内部栈，即置SS:SP = 00EB:099C。

(3) 若功能调用号不为01~0CH、50H、51H的话，则使用第二个系统内部栈，即置SS:SP = 00EB:0A3C。

上述第(2)种情况是，在系统功能调用发生严重设备错误而进入INT 24H中断处理时，此时需显示设备错误信息而发生字符设备I/O功能调用，从而再次进入INT 21H。为避免破坏上次功能调用所使用的系统栈状况，显然应另设一系统栈。除此特殊情况外，以01~0CH、50H、51H功能号为一大类（不涉及磁盘操作），其它74种功能号为另一大类，两类功能调用各使用不同的系统栈。

用户栈和系统栈状况分别于图1-3的(a)和(b)。

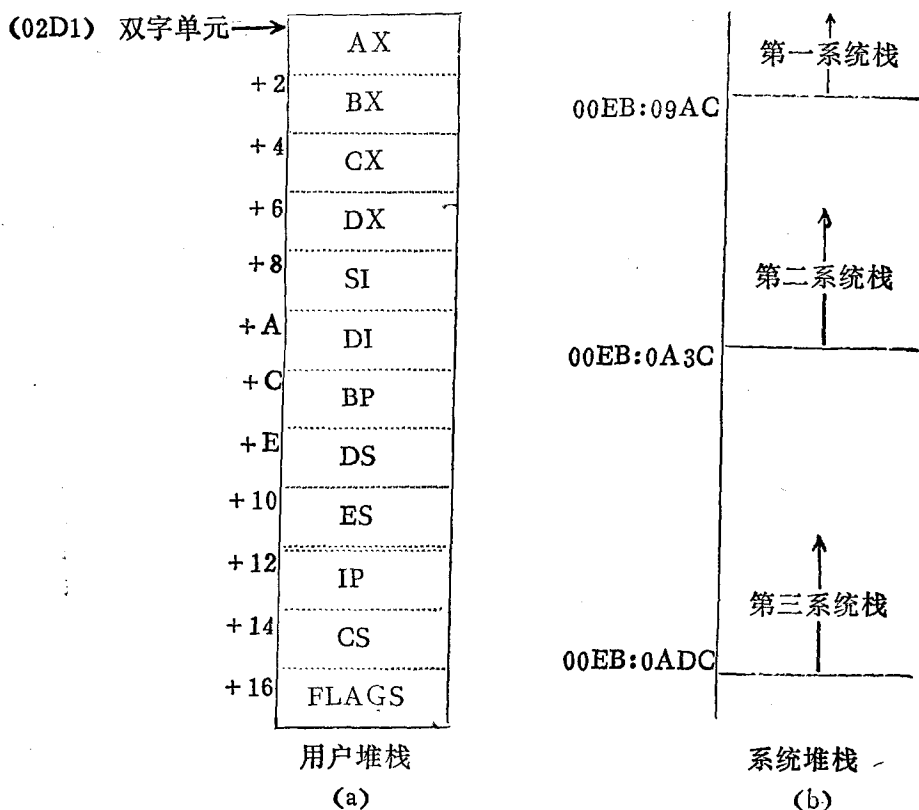


图 1-3 核心态进程中的堆栈

两大类功能调用分别使用不同的系统堆栈，以及用02D1双字单元保存当前堆栈指针，用0ADC双字单元保存原02D1双字单元内存，这一结构原则上允许核心态进程的一次性重入，但先后两次的进入必须是分属不同大类的功能调用。

核心态进程的重入不仅应关心堆栈的使用情况，而且应关心其它的DOS参量，如程序段前缀 (PSP) 和磁盘传输区 (DTA) 的地址。因为它们同堆栈指针一样，系统任何时刻