

# 共享与流行

## 2 软件大餐

4CD + CAI软件 + 软件教程 + 240页

26元

最优秀  
最权威  
最流行  
最全面  
最新颖

系统工具  
中文处理工具  
网络工具  
办公、理财软件  
多媒体工具  
图象处理工具  
黑客工具

超值选择



## 前 言

共享软件有一个很重要的特征：它的提供者总坚持“先试后买(Try-before-you-buy)”的原则，用户可以先免费使用一段时间，认为满意后再注册(Registration)交费；如果你认为它不值得你花钱买，你可以将它卸得一干二净，再去找更好更强的。共享软件的这一特点十分有利于软件的普及和推广，由于软件作为商品有其特殊性，如安装才能使用，须不断升级，不同用户因具体运行环境不同而产生个体差异等，用户在购买软件时不像购买一本书时那样爽快，买书你看看目录翻翻内容就可以决定买还是不买，买软件则不可能一项一项功能全部试用一遍，总得考虑考虑吧。

商业软件由于前期须投入大量开发、包装和宣传等费用，故价位偏高；免费软件由于作者完全放弃版权，连基本的注册费也不收取，还常常随软件奉送程序源码，显得过于随意，似乎没有质量保障。共享软件的出现完全打消了消费者在这方面的顾虑，可以说，它把原来用户承担的风险降到最低，客观上也为精品软件的出现创造了条件。

共享软件有以下几个主要特点：

共享软件版权为作者所有，未经作者允许，不可修改其文档和源码。

注册费低廉，性能价格比极高，以美元计平均每个软件在10~50美元之间（现在的国内共享软件也有10元人民币即可注册的），而商业软件的价格往往高出10倍以上。

品种齐全，功能单一（同多数商业软件相比），但也不乏比商业软件功能更强的共享软件。

无华丽的包装和教学演示软件，但在注册之后，可得到完整的文档和技术支持。

来源广泛，但无品质保证。

共享软件是怎么产生的？

软件，作为著作权客体的一种，其版权是受到法律保护的。任何拷贝合法软件的行为均属违法。共享软件当然也是软件，为什么它们的作者会让自己的产品随意散播而产生共享软件这类特殊软件呢？

我们前面介绍了软件商品的特殊性，用户对商业软件总有一种不信任感。“是啊，大公司出的，质量有保障。可那都是开发者自己说的啊。”

尽管新软件在上市前都进行了大量内部测试和外部测试，广泛散播测试版，向相当数量的有代表性的用户征求意见，推出精心设计的演示版和进行铺天盖地的宣传攻势，用户似乎应该对产品信得过了。但想知道梨子的味道只有亲自尝尝，想知道软件的好坏只有亲自用用。而且每台电脑的配置可能有差异，用户的使用习惯可能各不相同，别人好用的产品并不一定都适合你，还有那昂贵的售价，不试试怎么让人相信。所以，三思后行是购买软件时理所当然的行动准则。

共享软件就是针对用户“想用软件怕上当”的心理应运而生的。公认的共享软件概念的创始人有两个：吉姆·诺夫和安德鲁·弗里吉尔曼，关于共享软件产生的原因说法有很多，有种说法比较有趣，相信它的人也要多一些，那就是“共享软件是用户

同商业软件怩气怩出来的。”用户同商业软件要怩气的地方太多了——一些商业软件公司无所不用其极的防拷贝措施让用户产生逆反心理，“既然不被你信任为什么还要信任你”；有的公司“频繁升级、不停交钱”的策略让用户觉得买一套软件像买了个花钱的无底洞；少数公司“来买东西，热情接待，货物出门，马上翻脸”的态度更让用户伤透脑筋，所以用户中涌现的软件英雄毅然站出来，“用自己的技术和知识来改变这种现实”。他们是一些计算机迷和编程爱好者，有正常的职业和收入，不追求软件的商业利益，只把编程当作一种业余爱好。从80年代开始，共享软件的风潮开始风靡美国，不断出现让许多商业软件也自叹不如的好产品，如DOS下的种种拷贝工具、压缩解压缩工具。进入WINDOWS时代，共享软件更是百花齐放，种类涉及到用户应用的各个方面，共享软件的作者成了电脑爱好者眼中的英雄，好的共享软件也成为大公司争相购买的对象。

共享软件有四个主要来源：

一些非牟利性机构开发的共享软件。这种非牟利机构通常是一些志同道合的编程爱好者走到一起，为某种理想而建立的。由于他们都是电脑爱好者，也具有相当深厚的编程功底，所以编制的软件价值颇高，不仅可直接为用户所用，有的还可成为更完善的商品软件的开发基础。

某些个人开发的小软件。这类软件多是用户在实际工作中为满足个人需要而开发的，不过也许对某些特定用户有用。作者虽因某些原因并未申请版权，但丝毫不减其实用价值。这种软件虽然同第一种有些类似，但属作者无心插柳，并无将之做成共享软件的初衷。DOS时代曾经风靡一时的Img Pro、UNDISK、UNDDI等工具便属此类，本是自娱自乐，但一经流传，其影响力却不可低估。

流行软件的早期版本。有些软件在推出功能更强的新版本后，有时会对旧版本放松控制，甚至为了刺激用户购买新版本而允许自由拷贝旧版本作为向新版本的过渡。这类软件对相当多的用户来说，仍有一定的使用价值。

一些新型软件的β版。这种软件版本是在测试合格之后暂不申请版权，而由用户去试用并在试用过程中加以完善。

共享软件就没有问题吗？

大家知道，共享软件的散播与获取途径主要是Internet网络、BBS和一些收录共享软件的光盘。因为传播途径很开放，人们对共享软件的品质不免忧虑。共享软件开发本身也良莠不齐，有的甚至打着传播共享软件的旗号来散播病毒、扩散自己的某些政治主张，让正直的共享软件作者蒙受不白之冤。不过由于它本身是具有生命力的，许多共享软件的作者也进行了反思，对共享软件如何发展有了更为清醒的认识，而网络、可移动的海量存储器的快速发展在客观上为软件的传播创造了条件，所以才形成现在这种共享软件欣欣向荣的大好局面。

这是共享软件自身的问题，这一问题已经逐渐得到解决。

另一方面，使用者也存在一些问题。尽管注册费用十分低廉，总有人在合法使用期限过后无意或有意地不去注册而继续使用软件。针对这一情况，软件开发主要采取以下措施：

· 准共享软件(Quasi-shareware)顾名思义，在此类软件中，没有提供完整的功能。在你注册之后，才可能获得功能完整的软件。



·弱共享软件(Cripplesware) 它提供了该软件的全部功能,但在使用一定时间或一定次数后就不能再使用,只有在注册付费之后才能继续使用。

·提醒型共享软件(Negware) 同弱共享软件一样,这种共享软件也提供全部功能,但往往在程序的开始、结束,甚至运行过程中,它都会不厌其烦地提醒你向作者注册交费,有的还伴有讨厌的声响,往往须敲键才能继续运行。

上述第一种方法显然有悖于共享软件的真正精神,所以美国的共享软件专业者协会(ASP)禁止其成员提供此类软件。第二、三种方法倒不失为可行的办法,不过也只有用户版权意识日益提高才能根本解决问题。

国产共享软件在1998年给用户们带来了太多的惊喜和感叹。没有任何时候像去年一样,出现这么多、这么好的共享产品,如网络蚂蚁、网页作坊、Readbook、TXTEASY!、Smart Fdisk等便是当中的代表作品。

回顾国产共享软件的发展,其实也有一段辉煌期,那便是1993年左右。一时间大量的DOS下共享软件如雨后春笋般涌现出来。那时的共享软件作者有一个相同的地方,他们都是全国各BBS站的热心站友或者他们本身就是某个BBS站的站长,具有一定的影响力,编出的软件传播很快。像蓝波快信这样的飘信软件,只有在BBS上才有不断更新的生命力,而新软件的不断加入,原创作品的不不断上载,在一定程度上也提升了BBS的知名度,抬高了BBS的人气值。

现在,随着PC的迅速普及、Internet进入千家万户(据CNNIC的最新资料,目前国内的因特网用户已达210万。),共享软件到了它发展的黄金时期。可以毫不夸张地说,1998年共享软件的大发展完全是Internet所赐。与1993年的BBS风潮相似,1998年的共享软件作者全部是个人网站的站长,其个人主页也因他们的软件而扬名。

可以预见的是,1999年国产共享软件将会有一个更快的、更让人眼花缭乱的发展,而且会有更多的软件爱好者加入共享软件开发的行列,共享软件的种类会越来越多,大大突破现有软件的范畴,他们当中会有一部分被有眼光、有资金的软件公司所收购和包装,过渡为价廉物美的商业软件,从而带动商业软件价格的进一步下降。而这些共享软件的开发者们有的会加入公司,有的会自己成立某家公司来包装销售自己的产品,1999年对他们来说会是个多产的年份。

当初构思这篇文章时,我们本想把它写成一篇共享软件发展史,没想到共享软件的资料这么少,我们在资料库里、在网上到处搜寻,只有寥寥几篇不成系统的文字,而且资料也过于陈旧,所以发展史作不成了,只好完成了现在这部《共享与流行》软件大餐,希望能对读者了解共享软件有所帮助。

在结束这篇文章时,我们只想说:谢谢你们,无私的共享(自由)软件作者们,感谢你们带给了我们如此多的快乐!

# 目 录

前 言	1
<b>第 1 章 系统工具</b>	7
第 1 节 测试工具	8
3D Winbench2000	8
CC Winstone 2000	12
第 2 节 压缩工具	14
最流行的压缩工具—WinZip	14
Winrar	21
第 3 节 磁盘工具	30
Norton ghost	30
第 4 节 病毒相关	35
金山毒霸	35
第 5 节 系统提速	38
CleanSweep	38
第 6 节 虚拟光驱	44
虚拟光驱Virtual drive 3.0	44
<b>第 2 章 中文处理工具</b>	48
第 1 节 中文平台	49
新一代的中文平台RichWin 2000	49
不知不觉背单词V1.2版	55
第 2 节 输入法	58
万能五笔	58
紫光输入法	63
第 3 节 内码转换	69
内码转换大师ConverLite	69
内码转换工具ConvertZ	72
多内码汉字转换工具MView	76
<b>第 3 章 办公与理财</b>	84
第 1 节 办公软件	85
人力资源管理系统	85
理财好帮手—欢乐家庭理财软件	89
第 2 节 炒股软件	91

行情分析软件——证券之星 . . . . .	91
第3节 读书软件 . . . . .	97
网上读书利器——DynaDoc . . . . .	97
<b>第4章 网络工具</b> . . . . .	<b>99</b>
第1节 网络浏览 . . . . .	100
网上快车2000 . . . . .	100
第2节 网页编辑 . . . . .	103
可视化网页制作的首选——Dreamweaver . . . . .	103
热狗——HotDog . . . . .	107
第3节 电子邮件 . . . . .	111
最酷的E-mail软件Coolmail . . . . .	111
The Bat . . . . .	113
第4节 服务器类 . . . . .	119
Serv-U 快速构建功能强大的FTP服务器 . . . . .	119
第5节 上传下载 . . . . .	127
网际快车FlashGet (JetCar) . . . . .	127
离线浏览器Teleport Pro . . . . .	131
第6节 聊天工具 . . . . .	140
MIRC . . . . .	140
OICQ工具集锦 . . . . .	147
第7节 网页特效 . . . . .	153
GreenTea——Java特效生成器 . . . . .	153
呼吸小秘书之主页特效篇 . . . . .	155
<b>第5章 多媒体工具</b> . . . . .	<b>160</b>
第1节 视频工具 . . . . .	161
音频转换工具CDCopy . . . . .	161
第2节 音频工具 . . . . .	165
Mp3播放工具Winamp . . . . .	165
<b>第6章 图像处理工具</b> . . . . .	<b>174</b>
第1节 图像浏览 . . . . .	175
图像浏览工具Acidsee 3.0 . . . . .	175
第2节 图像处理 . . . . .	181
Firework 3.0 . . . . .	181
第3节 抓图工具 . . . . .	184

屏幕抓取大师HTML . . . . .	184
第4节 动画制作 . . . . .	192
动画制作工具Bannershop GIF Animator . . . . .	192
<b>第7章 黑客工具</b> . . . . .	197
第1节 远程控制工具(特洛伊木马程序) . . . . .	198
B02K . . . . .	200
第2节 炸弹攻击 . . . . .	212
EmailCrack——快速的Email攻击工具 . . . . .	212
踢人工具——Winnake2 . . . . .	213
第3节 端口扫描 . . . . .	215
Legion . . . . .	215
第4节 网络安全 . . . . .	217
LockDown . . . . .	217
<b>第8章 中国共享软件的发展之路</b> . . . . .	227
第1节 中国共享软件的过去 . . . . .	228
生机盎然又一年——中国共享软件99年终评点 . . . . .	228
折翼的希望 . . . . .	232
第2节 中国共享软件的现在 . . . . .	236
中国软件企业的差距 . . . . .	236
一万年太久,只争朝夕 . . . . .	238
第3节 中国共享软件的未来 . . . . .	239
从“iWPS”和“东方虹”看共享软件的未来 . . . . .	239

策划:金瑞琪工作室

制作:金瑞琪工作室

出版:北京银冠电子有限公司

发行:网络新时代杂志社发行部

联系人:孙胜利

版号:ISBN 7-900051-91-0/TP.26

发行电话:(010)82630186

传真:62584970-16

邮编:100873

定价:25.00元(双CD+240页教程)

# 第1章 系统工具

◆测试工具

◆压缩工具

◆磁盘工具

◆病毒相关

◆系统提速

◆虚拟光驱



## 第1节 测试工具

### 3D Winbench2000

可以说从3D Labs两年前所推出的3D WinBench 98开始,就已经成为3D图形加速卡性能测试的基本标准之一了。而现在随着3D图形加速卡的快速发展,3D WinBench也发展到现在的3D WinBench 2000了。在去年11月美国拉斯维加斯Comdex '99秋季大展上发布了3D WinBench 2000。

现在的3D图形加速卡所采用的图形界面接口主要分为三大类,一个是微软所推广的Direct3D接口,另外两个分别是OpenGL和Glide接口;而对于3D测试软件就主要分两大类,就是基于Direct3D和OpenGL接口的,3D WinBench 2000即是基于Direct3D接口的测试软件。

由于在世纪末推出的几款新型3D图形加速卡,如nVidia的GeForce 256和S3的Savage 2000,都引入了Transform and Lighting(光源及变形处理,简称T&L)这一全新的概念,其特点是在不增加物体多边形的前提下,进一步提高物体表面的边缘圆滑程度,使图像更加真实、准确、生动。在微软的加速图形端口DirectX 7.0中,也提供了对T&L的支持。3D WinBench 2000相对于上一个版本最大的改进是加入了T&L特性,除此之外还提供了更多的品质测试,包括凹凸贴图,Anisotropic 过滤, DXTn 纹理压缩等,看来3D WinBench 2000完全是为新一代3D图形加速卡而开发的!!!

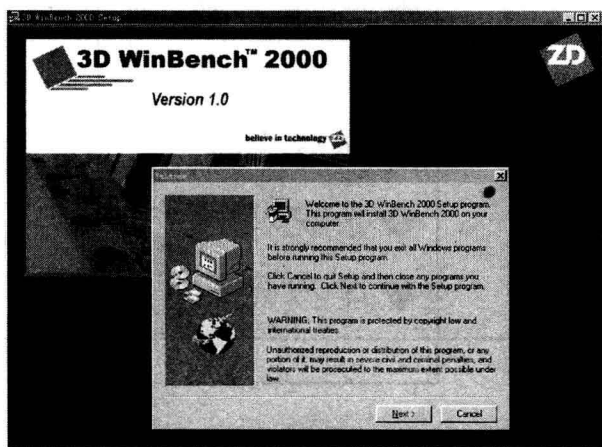


图 1

#### 系统要求

现在再给大家介绍一下运行3D WinBench 2000所需要的硬件和软件环境要求

1. 微软Windows 98, Windows 98第二版, Windows 2000 RC2或更新版本的操作系统。
2. Pentium或更快的处理器。
3. 128M系统内存(3D WinBench 2000可以在更少内存的系统上运行,但是可能没有测试结果)。
4. 300M的硬盘空间用来安装,并需70M的硬盘空间用来运行品质测试。
5. 一块VGA显示卡至少能在800 × 600分辨率下,保证16位色。
6. DirectX 7.0或更新版本。

注意: 为了顺利运行3D WinBench 2000, 你必须安装DirectX 7.0或更新的版本, 由于Windows NT 4.0操作系统本身不支持DirectX 7.0, 所以3D WinBench 2000无法在NT的系统上运行。

## 安装卸载

### (1) 安装

安装应该说和别的Windows程序没有什么不同的地方, 只要你一路回车下去就行了, 但是这里我想要说的是它的界面, 你一看到它的安装界面就知道什么是真正专业的软件制造商了, 如图1所示, 你只要点击next按钮, 并一路点下去, 最终就会见到胜利的曙光!!! 如图2所示。

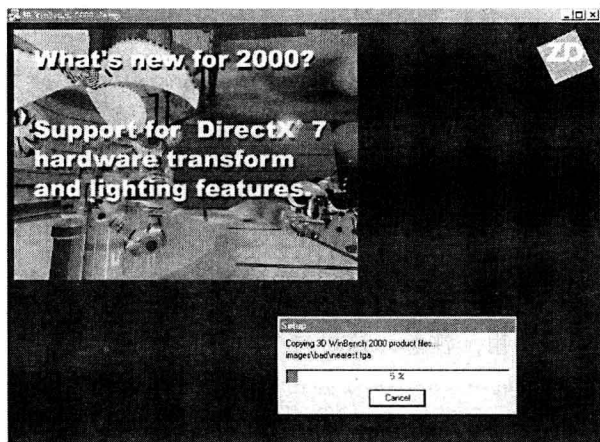


图 2

软件安装完成后, 会在“开始 | 程序”中生成五个文件, 如图 3 所示。

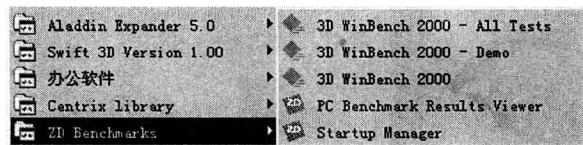


图 3

### (2) 卸载

你应该在安装新的3D winbench前先卸载, 当然你也可以不卸载或在它还在运行的时候安装, 这些都没有关系, 但是我说你最好在重新安装前卸载掉旧的版本。

我们卸载它的一般步骤是:

1. 从“开始”菜单中单击“设置”菜单;
2. 在“设置”菜单中选择“控制面板”;
3. 在“控制面板”中选择“添加/删除程序”命令;
4. 在“添加/删除程序”中选中“3D Winbench2000”单击“添加/删除程序”按钮, 如图4所示, 即可将其自动删除。

## 命令与使用

安装好3D WinBench 2000以后, 运行测试以前, 可以通过测试软件附带的Startup Manager(启动管理程序)来对你的系统进行一下优化, 以便让电脑运行在更佳的状态之下, 获得最好的测试性能结果。这个程序非常简单, 运行后会打开一个窗口, 如图5所示。其中就显示了系统在启动

以后会自动运行的所有应用程序。将其中一些不必要的应用程序在启动选项中去掉，在一定程

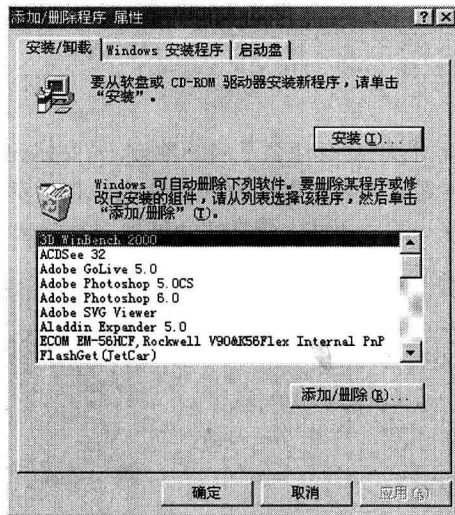


图 4

度上就可以起到系统优化的作用，注意，这可是与最终的测试结果息息相关的。另外需要注意的就是在运行测试以前，须要将 Windows 任务栏中的所有选项关闭，否则无法进行测试，这是因为在运行这类大型测试软件的时候，为了获得最佳的性能表现，不允许同时进行多任务模式。

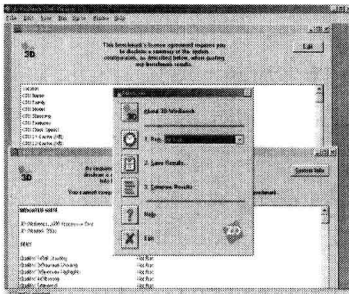


图 5

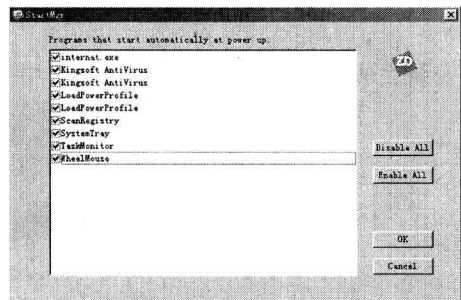




图 6

我们先来看看它的主界面，如图 6 所示。进入到 3D WinBench 2000 中，从界面上来看还是和它的前辈 3D WinBench 99 一样的简洁明快，让人用起来非常容易上手，关于显示卡测试时的设置都让人一目了然。在这儿就可以设置你想要测试的分辨率、色深、Z-Buffer 大小等。其中分辨率可以从  $320 \times 200$  一直到  $1600 \times 1200$ ，色深有 16bit、24bit、32bit 可供选择。Z-Buffers 则根据你显示卡所支持的能力来调节，比如 TNT2 可以选择 16bit 和 24bit 以及 32bit，而 Voodoo3 就只能选择 16bit 的。在里面还有 Anti-aliasing（反锯齿）的选项，选上后虽然效果会更好，但测试成绩下降幅度会非常大，一般的测试中并不需要将它打开。另外就是在标准测试模式下，可以禁止 v-sync 屏幕同步刷新和使用双通道缓冲。

在它的功能对话框中共有六个命令按钮，分别是：

 关于 3D Winbench，点击这个按钮，就会弹出一个对话框，确认以后弹出 3D Winbench 的帮助文件。你可别忘了，每一个软件的帮助文件就是学习这个软件的最好教程，是制作这个软件的人写的最基本、最常用、最准确的软件教程。平时在学习一些比较生疏的软件的时候一定要好好地

利用它的帮助文件，这也是我们学习软件最好手段！！

 运行，点击按钮后面的下拉列表框，如图7所示。有几种测试类型供我们选择：

All Tests: 所有测试，共123项；

3D Performance: 3D性能，共54项；

3D Quality: 3D品质，共69项；

3D Winbench 2000 Processor Test 3D处理器测试，共9项

3D WinMark 2000: 共9项；

User Defined Scene 用户自定义场景，1项

Selected...: 用户自己选择测试。

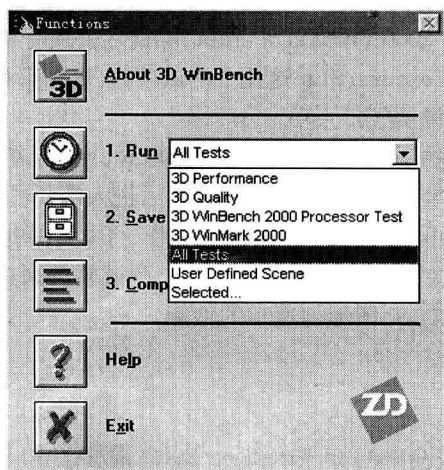





图7

 保存结果，将我们前面测试得到的结果保存下来。

 比较结果，将测试的结果加以比较。

 帮助。

 退出。

## 如何测试

在3D WinBench 2000的测试选项菜单中，看了这些，我们没有发现面版部分和它的前辈比起来有什么变化和改进（忽略一些细节部分的变化），其实我们都必须搞清楚一个问题：测试软件尤其是大型基准测试软件并不是MP3播放器软件，它的面版即使再华丽也毫无用处。强大的功能需要体现在看似“冗长”的实际测试中，大家如果不觉得乏味的话，还是继续往下面看具体的测试应用吧！

要对一块3D图形加速卡进行全方位的测试，首先就必须进行3D Quality的测试。这一项运行后，3D WinBench 2000就会告诉你，你的显示卡能够支持的3D品质有多少项，还包括不正确的项目和不支持的3D特效。如果不首先运行3D Quality的话，其它所有的测试选项都将无法使用。假如各位想偷懒不运行它，可以到一台已经运行过这个3D Quality的电脑上，在硬盘上3D WinBench 2000的Quality子目录中找到一个INI文件，把这个文件一栏中的RunFlagLow后的那一串数字Copy到另一台电脑同一文件中，就可以在另一台电脑上免除3D Quality测试所花的时间，但那样的话在以后的测

试中有可能得到些不正确的数据，这一招适合偷懒者使用，我们还是推荐在运行其它测试前都应该运行3D Quality测试。

进入下一步，我们就可以利用3D WinBench 2000来全面测试显示卡性能了。前面说过，3D WinBench 2000比上一个版本最大的改进是能够支持T & L功能，在它的测试选项菜单中，3D WinMark 2000测试套件中就提供了九个支持T & L的场景。如果你的显示卡能够支持T & L硬件加速，在测试时左上角就会有“T&L Hardware”的字样。经过了T&L的处理，3D WinMark 2000的场景看起来就会变得更加细腻而且逼真。在最后的得分上，3D WinMark 2000是综合了9个场景帧数的平均值，区别于3D WinMark 99的累计测试得分。

其它的测试选项菜单中，新的3D WinBench 2000 Processor Test是用于测试系统中处理器测试，能够反映出CPU的3D场景处理能力。在3D Performance当中，都已经包含着测试选项菜单中的3D WinMark 2000以及3D WinBench 2000 Processor Test。除此之外还有3D Buffer、3D Features、3D Filter Modes、3D Resolution、3D Texture Size这几个测试项目。这些都和3D WinBench 99没有什么大的区别，在这儿就不再一一详细说明了。

当各位读者看到这儿的时候，3D WinBench 2000都已经介绍得差不多了，当你按照自己的要求，设置好分辨率等选项，就只需要简单地按下“Run”，然后进入漫长的等待，就能够测试出你的3D图形加速卡的性能，有可能的话再和朋友的测试结果对比一下，就算是一个简单的测试了。如果各位读者想搞一个比较专业的测试的话，最好还是多找几个测试软件来进行一次系统而全面的测试，那样的结果更能反映出你所拥有的3D图形加速卡的性能。

## CC Winstone 2000

CC Winstone 2000(Content Creation Winstone 2000,简称CC Winstone 2000)是ZD系统测试软件中Winstone工具软件中的一种。主要用于Web页、文件系统以及多媒体方面的系统应用测试。如果说3D WinBench 2000是测试计算机的一个子系统的性能，那么CC Winstone 2000就是用来测试的整个系统性能的。

Winstone 2000测试的是计算机系统的综合性能，它的测试环境为32位、视窗操作系统，在全部应用都打开的环境中运行所得到的综合评分。可以进行测试的操作系统包括Windows 98、Windows NT 4.0和发行的Windows 2000。在NT 4.0中要安装service pack4/5。最小测试配置为：

1. Pentium 233或更高主频CPU。
2. 64M内存。
3. 10M的硬盘空间用来安装CC Winstone 2000，并且有82M的空间来安装特定的支持文件。
4. 需要额外的500M硬盘空间运行测试软件。
5. 800 × 600或更高分辨率的显示器，同时支持16位真彩色的显示卡。

为了更能反映计算机在实际操作时的真正综合性能指标，ZD基准测试委员会精心考虑并设计了一套让典型软件都能运行的大型而复杂的系列测试。这些软件包括：

- Adobe Photoshop 5.0
- Adobe Premiere 5.1
- Macromedia Director 7.0
- Macromedia Dreamweaver 2.0
- Netscape Navigator 4.6



## Sonic Foundry Sound Forge 4.5

从以上列出的软件中你可以清楚地看到，ZD 明显加重了与网络、图形有关的测试，道理很简单。随着网络的普及，更多的人将计算机用于浏览网页、设计图形等方面。以上测试软件也是相当耗费资源的，因此 Winstone 的得分将真实的反映主机的实际性能。与 Winstone 99 相比，CC Winstone 2000 在测试方法上的一个明显的改变就是将原来进行的多项测试，转换为同时打开多个软件，同时进行的单项大型测试，并在它们之间相互切换操作。它加重了计算机处理的负担，更能真实地反映出机器的整体性能。因为在实际使用中，广大用户也经常会上打开多个应用程序并相互切换，可以这样说，凡是你所想到的，ZD 都尽力做到了，这也是权威评测能赢得用户信赖的理由。CC Winstone 2000 的测试比较简单，选中你想进行的 Business 或者 High - End 测试方式，直接运行就可以了。

## 第2节 压缩工具

世界的发展之快是与信息量成正比的。人类社会的文明也体现在信息量上,从最早的结绳记事到现在的高速计算机,人类社会的每一次进步都与信息的大爆炸联系在一起。而在当今的世纪,我们如何将如此大量的信息整理保存起来呢?如何把信息压缩起来呢?在计算机领域中采用了冗余压缩的方法,将文件占用的空间尽量地缩小,使文件的物理传送变得更加便捷,且在传送的过程中不易丢失和失真。下面我们所讲的这几种压缩工具就是采用这种方法而开发出来的,在这一节中将主要向您介绍几种最典型的压缩工具: WinZip、Winrar 等。

### 最流行的压缩工具 -- WinZip

一提起大名鼎鼎的WinZip如果您还不知道的话,真该躲在家里好好修炼修炼了。它是Nisc Mak Computing公司推出的一款基于Win9x/NT环境的,目前最流行的强力压缩工具。在Windows操作系统中,Winzip现在俨然成为已经压缩工具的标准,众多的电脑用户对它可以说是再熟悉不过了。WinZip 7.0是于10月最新推出的基于Windows 95/98环境使用的压缩工具,这也是当时最好用的压缩/解压缩工具。该工具自问世以来曾多次获奖,由于现在基于Internet的绝大多数下载软件或文件传输都是使用Zip格式压缩的,如果你在自己的系统中安装一个WinZip,使用起来将是非常方便的。虽然Zip的压缩格式并不是最高,但是它有极快的压缩速度,而WinZip为我们带来了极为全面的压缩文件管理功能,并在极大程度上使用Drag & Drop及在系统鼠标右键菜单中添加智能文件压缩、压缩文件扩展、创建EXE自扩展文件等等功能,可操作性非常强。新版的WinZip仍采用传统的大功能按钮设计,而此次为我们带来的最主要特点是程序提供了对CAB打包文件的全面支持。虽然Windows 98也提供了CAB文件的管理,但是使用提供的功能解压缩非常不便,而使用WinZip就方便多了。此外,程序提供了用户自定义按钮工具条功能,这是第一次,程序一共提供了21个可供选择的功能按钮,而且这个工具提供了与IE4的Active Desktop的融合、提供了创建分卷的自扩展压缩文件功能,这在Zip类压缩工具中还是首例!除提供对Zip、CAB格式的压缩文件支持外,WinZip还可以支持格式为LZH、ARJ、ARC、TAR、TGZ、GZ和Z的压缩包,而本工具也变为一个基于Windows环境的压缩工具操作平台,如果你厌倦了繁琐的DOS命令行方式操作,使用WinZip将极为顺手。此外,WinZip可以自动识别压缩包文件中的Install.exe、Setup.exe文件,并可直接提供快速压缩包软件的安装,对于没有安装功能的打包文件,程序提供了专门的Checkout功能,以使你可以临时创建打包文件的程序组并运行其中的应用程序,使用起来极其方便。为方便不同用户使用,程序在每次启动时提供了一个Tip帮助界面,这样可以方便初级用户尽快地掌握它的使用。在Winzip7.0面世以后,经过一年多的沉默,它终于推出新版本8.0,不过我们现在还只能看到它的测试版8.0 beta 2350。虽然只是测试版,我们仍能够感受到新版本的强大魅力,新增的功能使Winzip的易用性得到进一步的体现,相信会使众多的用户更加青睐Winzip。好了,废话少说,还是让我们来先睹为快。新版本与上一版本相比,体重只增加了一点,下载文件的大小为1.20MB,但新的改进、新增加的命令和其他的新功能都会让你耳目一新。如果从启动程序来看,你可能会觉得程序的界面窗口分布与旧版本没有差别,压缩比和压缩速度也并没有提高。那么它的新特点到底在哪里呢?下面笔者就详细介绍给大家,您这里可要听仔细了!

## 新增功能

◆ 新版Winzip加强了网络的应用,新增的"Zip and E-Mail"是专为Email程序新增加的自动完成功能,将压缩包作为电子邮件附件发送。新的"Zip and E-Mail"的特色是,无须离开资源管理器,也无需启动Outlook和Winzip程序就可以完成操作。它的使用方法是 在资源管理器或者目录中选择文件(可以是多个),从鼠标右键菜单中选择"Zip and E-Mail"项,在新的电子邮件中的附件就可以看到新建的压缩包,你只需添加上收信人的Email地址和内容就可以发送出去了。

◆ 自动识别并安装打包的屏幕保护程序和系统桌面主题功能。大家可能经常会更换一下单调而又枯燥的屏幕保护程序和桌面主题,可是这两个程序的安装方式都有些麻烦,许多朋友不知道该怎么把压缩文件解压到哪里去。Winzip8.0会自动把文件解压到正确的目录下,解压完毕后,程序还会自动打开设定窗口让你选择屏保程序和桌面主题,你所要做的只是按一下"Install"按钮。

◆ 新版Winzip同上一个版本一样,可以自定义工具栏,所不同的是一共提供了22个可供选择的功能按钮,比先前多了一个"Print"按钮。另外,工具栏的风格也有多种选择,有大小按钮,分界按钮、是否显示功能命令等,还可以选择浏览器型的工具栏,这些类似IE浏览器的按钮形式比传统的Winzip工具栏更简单,它们统一显示灰色,当鼠标移到它们上面时则变成彩色,同IE浏览器一样。操作方法很简单,只要在工具栏上点击鼠标右键选择即可,也可选择菜单项"Options/Configuration"进入参数设置对话框中设定。

◆ 精灵模式(Winzard)有了极大的进步,使用更方便,功能也更强大。精灵模式允许你由Winzard创建和更新压缩文件,并且能够直接从Email的MIME或者其他格式的附加文件解压缩以及安装软件。它的使用方法是,当你双击一个压缩文件时,Winzard显示出一个操作选择窗口,从这里,你可以指定解压/安装文件、更新现有的文档,或者创建一个新文件。不过,许多熟悉Winzip操作的朋友不是十分喜欢精灵模式,你可以在安装Winzip时直接选择"Winzip Classic"项安装,省却启动程序时,总碰到精灵模式的麻烦。

◆ 文件注释(Comment)功能。如果压缩文件中有注释说明,用Winzip打开时,在右下角的状态栏内会显示类似文件夹的新图标,点击此图标就可以浏览或编辑注释。也可以在参数设置框中设定,一打开有注释的压缩文件就打开注释。

◆ 以前的Winzip版本只能对第一个选定文件执行浏览(View)操作,现在你选择多个文件,点击View按钮,程序会象资源管理器一样,会对所有选定的文件执行特定的操作。例如,TXT文件用记事本打开,图片文件用ACDSee程序打开(假若你有的话)。

◆ 新版Winzip的下拉菜单中会显示出与工具栏按钮相对应的小图标,这项设计可能是考虑到不懂英文的用户,用更加直观的方式表达。

◆ 新版Winzip内建了对zip、CAB、TAR、gzip、UUEncode、XXEncode、BinHex、MIME的支持。对于ARJ、LZH、ARC类型的压缩文件,还是必须先安装相应的解压软件,然后在参数设置框内设定路径。

看了Winzip的新功能,是不是感到程序非常体贴用户,另外还有一个好消息告诉大家,如果你的旧版Winzip已经注册过,新版会沿用原来的注册码,不用你再费心思去考虑如何注册了。(什么?注册码?嘻嘻,就不告诉你了!!!)

## 系统要求


486 以上 CPU;

16M 以上内存;

1G 以上硬盘;  
Win9X/NT3.5 以上。

## 下载安装

好了, 下面我们就先从它的下载安装开始说起吧!

首先您得先从网上下载一个WinZip文件, 现在最新的版本是8.0。我下载的也是它的8.0, 网址 <http://www.winzip.com>。我们可以得到一个1.20M的EXE文件, 其图标是这样的 , 这个图标比起它的前辈来可真是漂亮多了。现在您双击这个图标, 就可以安装Winzip8.0了。

在安装时您只要按照它的提示一步步地安装即可。在安装过程中有很关键的一步是不可不提的, 如图1所示。这里有两个选项:

- ◆ Start with the WinZip Wizard 以WinZip精灵开始
- ◆ Start with WinZip Classic 以WinZip开始。

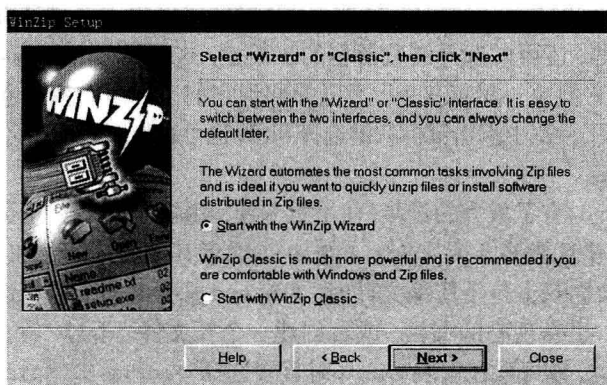


图 1

## 界面介绍

安装完毕后会自动在你的开始菜单中生成五个文件, 现在你可以看到它与其前辈相比是多么的相似! (是啊, 真的好熟悉!) 如图2所示。



图2 安装完毕后生成的文件

只要你双击这五个文件中的最后一个文件就可以打开WinZip 8.0进行工作了, 其界面如图3所示。

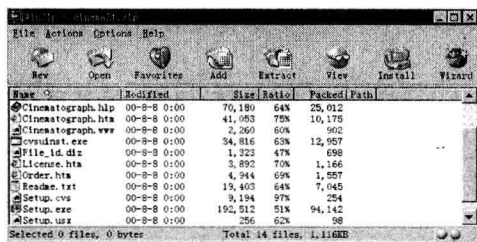


图 3

其界面是不是非常简洁? 主要是由标题、菜单、快捷菜单、主窗口、状态栏构成。在这里我们简