

小班·下册



# 数学游戏

# 5

# 思维训练

山东友谊出版社

# 前 言

数学被称为“科学之母”，接受数学思维训练是幼儿心智创造过程的重要一步。根据幼儿的年龄特点和数学自身的逻辑规律，按照《幼儿园教育指导纲要》的精神，在多年实践经验的基础上，我们会同一线教育工作者编写了此套幼儿用书。愿通过此书，为幼儿送去开启通往数学殿堂大门的钥匙。

本套教材分大班用书（上、下），中班用书（上、下），小班用书（上、下），共六册。本册为小班用书（下册）。在编写中，作者依据幼儿认知由易到难、由远到近的特点，以趣味为出发点，通过丰富的游戏情境，让幼儿在说一说、看一看、连一连、涂一涂、画一画的操作活动中，体验学习数学的无穷乐趣，以进一步激发幼儿强烈的学习动力，从而获得正确的数学概念，满足幼儿探索知识的欲望。

山东高校幼教研究会

2006年2月



# 目录



## 图形

找圆形	1
连线变圆形	2
三角形	
找三角形	3
快乐的小鱼	4
五彩路	5
正方形	
穿新衣	6
涂一涂	7
综合训练	
找宝宝	8
小鸡回家	9
给机器人加能量	10



## 二分类

找大小分类	
吹泡泡	11
摘果子	12

## 按颜色分类

有趣的气球	13
装豆豆	14

## 按形状分类

图形宝宝找家	15
图形王国	16

## 综合训练

好朋友	17
新年礼物	18
摆放货物	19
给小动物分饼干	20
图形娃娃找家	21



## 区别多少、一样多

刷房子	22
比一比	23
刺猬运果果	24
涂一涂 比一比	25

## 区别大小

小狗小猫开商店	26
连连看	27
找蛋宝宝	28



小兔收萝卜	29
区别粗细、长短	
两个好兄弟	30
比较宽窄	
送礼物	31



#### 按颜色排序

天线宝宝的服装展览会	32
小猴请客	33
看看涂涂	34
涂一涂 比一比	35

#### 按离远排序

排排队	36
小动物排队	37

#### 按某种规律排序

小熊种树	38
排排看	39
蝴蝶与花朵	40



#### 按照颜色的对应

分房子	41
-----	----

盖房子	42
按照形状对应	
叶宝宝找妈妈	43
补墙	44
有趣的小脚印	45
按照大小对应	
连一连	46



小蜜蜂粘贴图形	47
看一看 连一连	48
帮小熊涂颜色	49



空间	
动物找家	50
漂亮的气球	51
猫头鹰捉老鼠	52
春天的小动物	53
桃子熟了	54
小猴和小兔	55
时间	

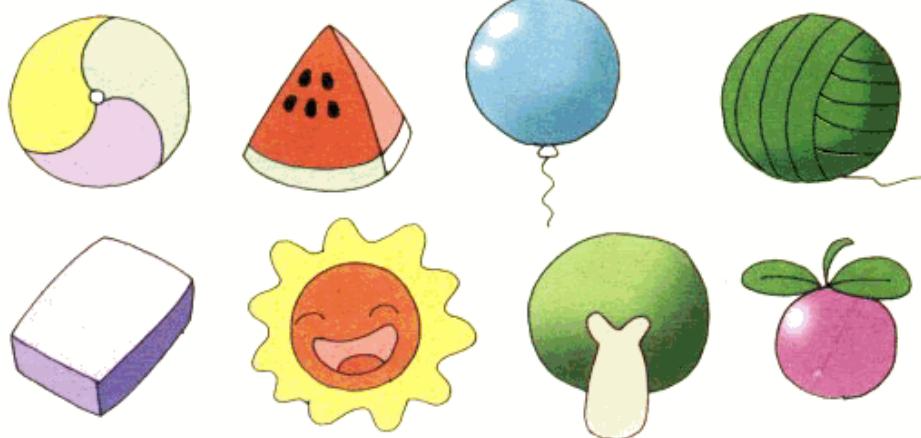
方方的一天	56
-------	----



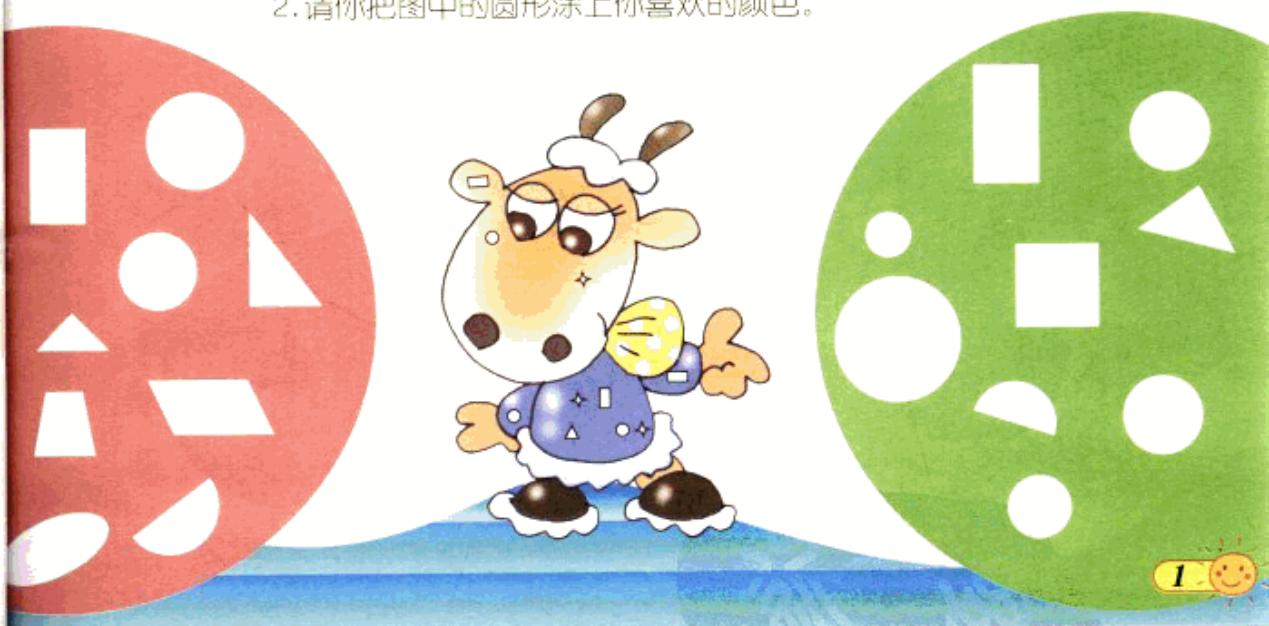
# 找圆形

**游戏目标：**引导幼儿初步认识圆形，了解圆形的基本特征。

**游戏玩法：**1.仔细观察，下面哪些物体是圆形的，请你在圆形物体旁边画“√”。



2.请你把图中的圆形涂上你喜欢的颜色。



# 连线变圆形

**游戏玩法：**小朋友，试着把图中的虚线连起来，看看是什么图形？





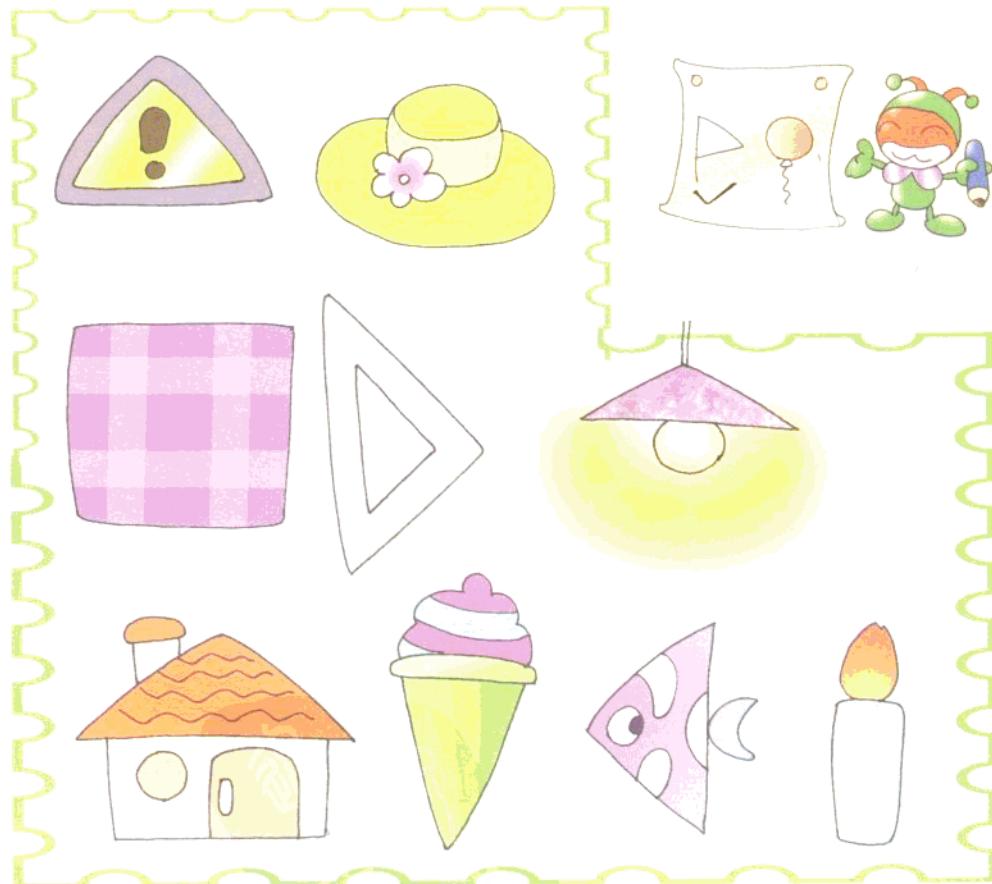
## 三角形



# 找三角形

**游戏目标：**引导幼儿初步认识三角形，了解三角形的基本特征。

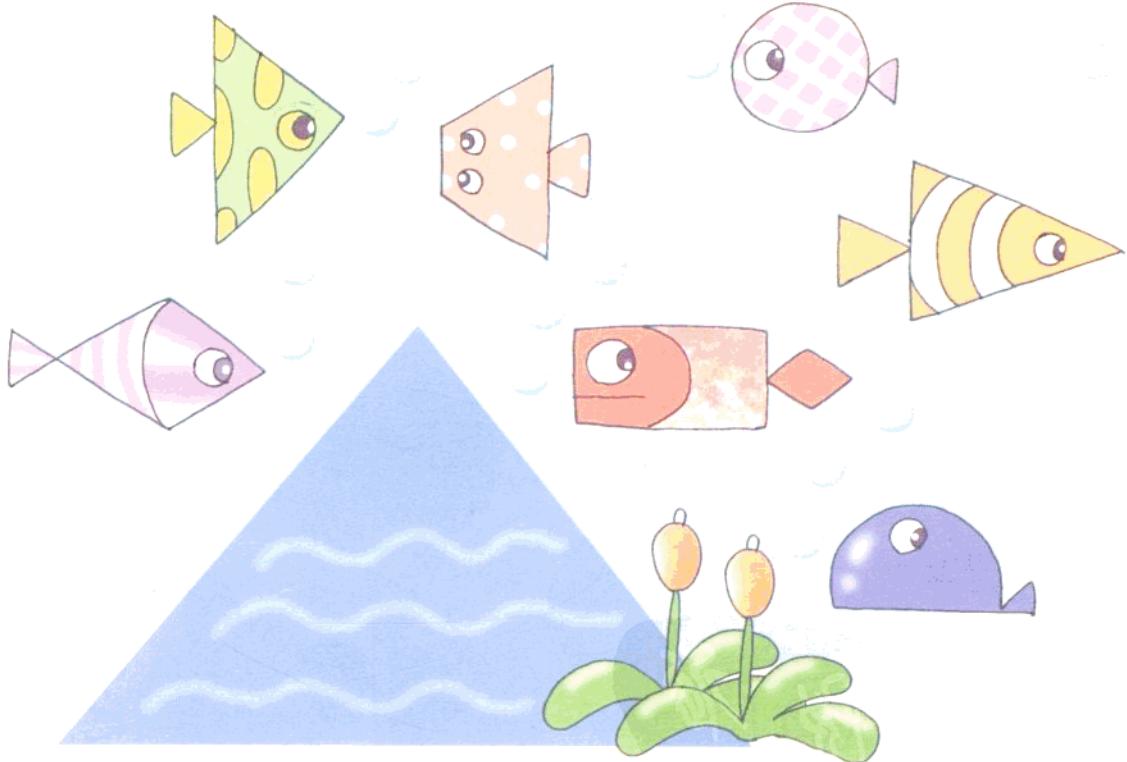
**游戏玩法：**仔细观察，图中哪些物体是三角形的，请你在三角形的物体旁边画“√”。





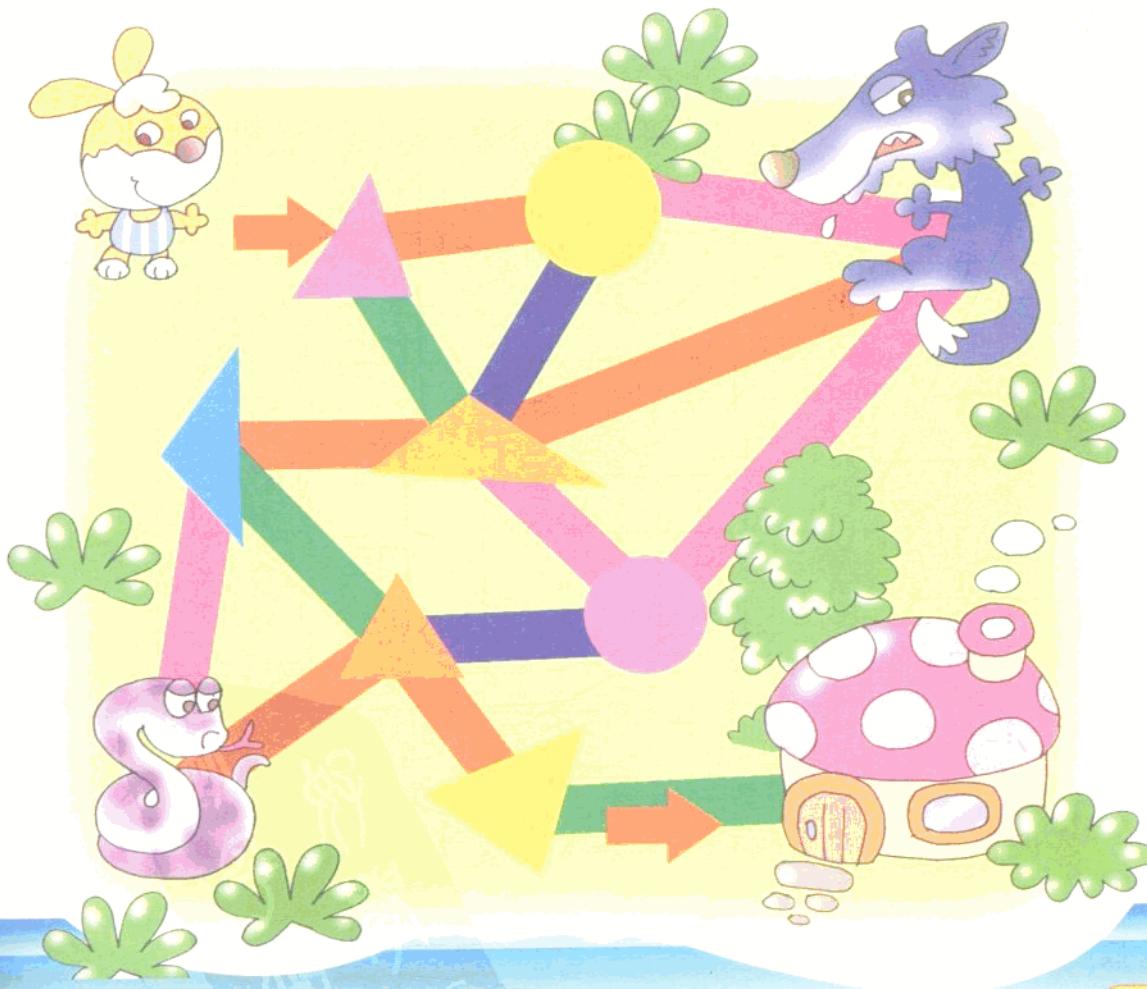
## 快乐的小鱼

**游戏玩法：**“小鱼小鱼游呀游，游到小小池塘里，捉到虫，吐泡泡，真呀真快乐。”请你把三角形的小鱼送到三角形的池塘里。(用线连一连)



# 五彩路

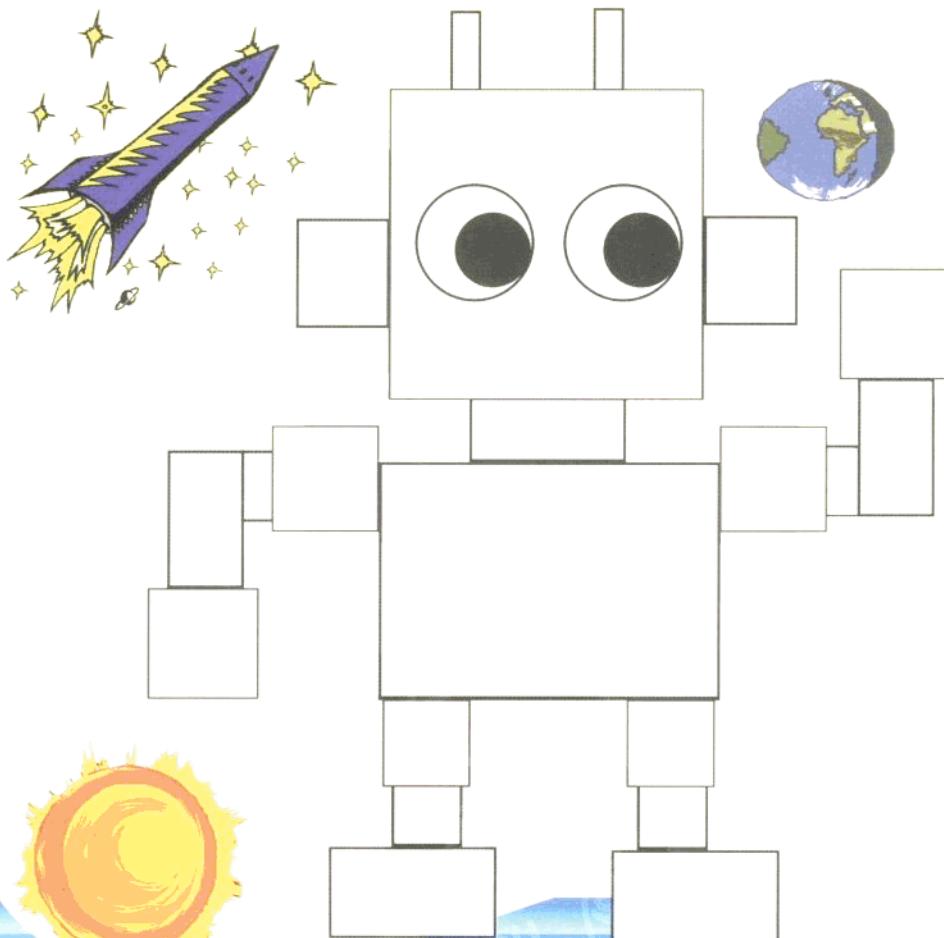
**游戏玩法：**小兔到森林里拔萝卜，回家时迷路了，它必须沿着三角形的五彩路走，才能绕开危险的动物。小朋友，请你把小兔安全送回家好吗？



 穿新衣

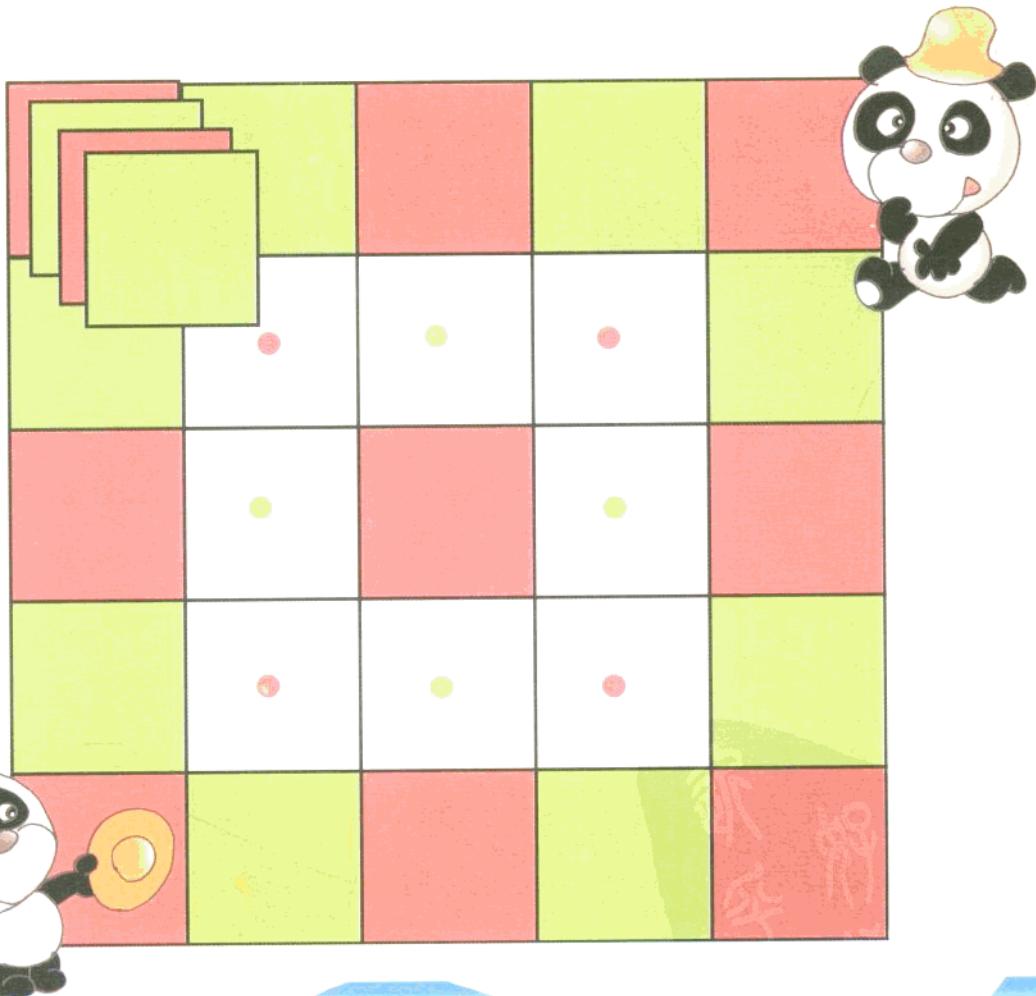
**游戏目标：**引导幼儿初步认识正方形，了解正方形的基本特征。

**游戏玩法：**小朋友，找一找机器人身上的图形哪些是正方形的，把它涂上你喜欢的颜色。



# 涂一涂

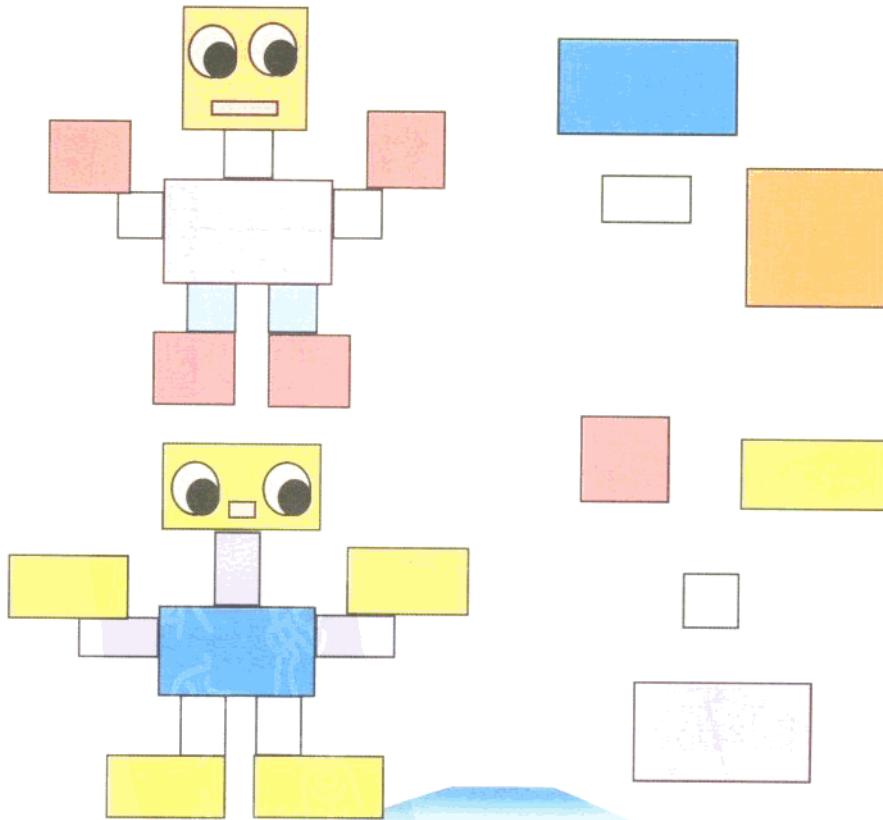
**游戏玩法：**请小朋友按照图中圆点的颜色，帮助熊猫把地砖全部铺好。



# 找宝宝

**游戏目标：**巩固幼儿对三角形、圆形、正方形、长方形的认识，熟练掌握这些图形的基本特征。

**游戏玩法：**请小朋友看仔细，两个机器人各自是由什么图形组成的，并为两个机器人找到各自形同的图形宝宝，用线连起来。



# 小鸡回家

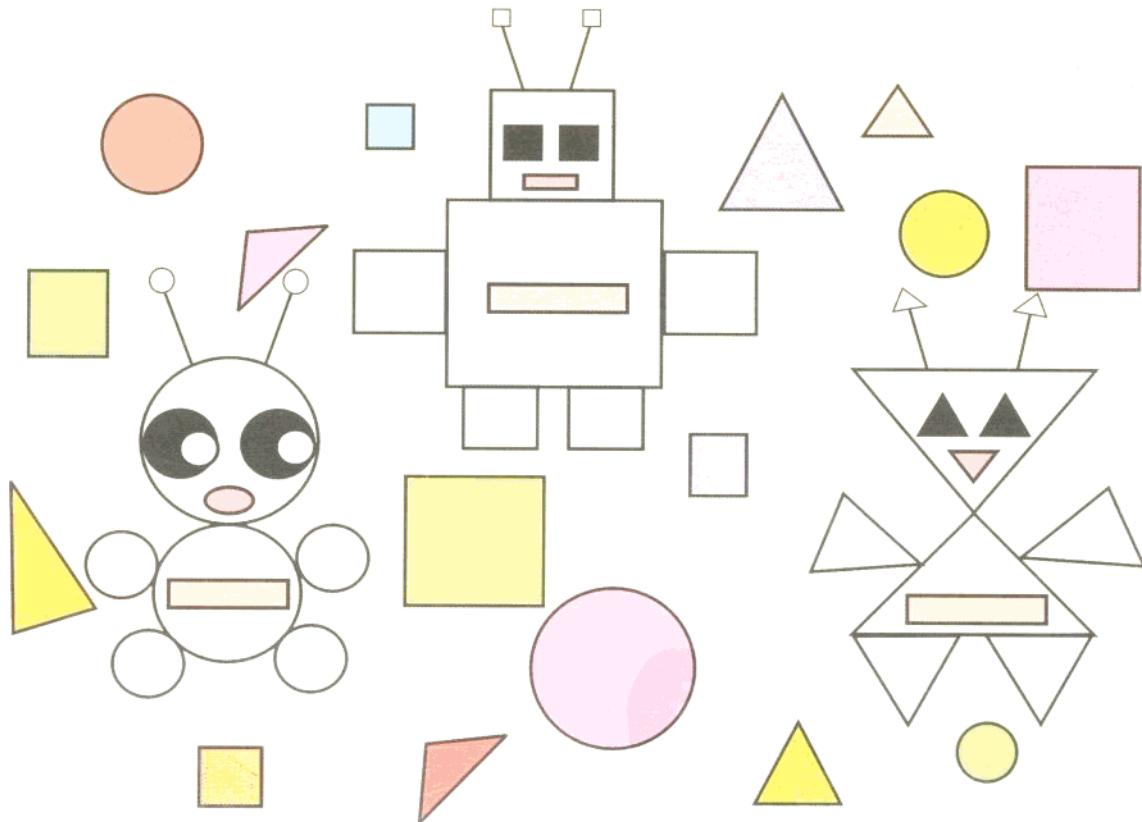
**游戏玩法：**请小朋友将小鸡回家路上的三角形涂上红色，圆形涂上黄色，正方形涂上绿色。





## 给机器人加能量

**游戏玩法：**把圆形、三角形、正方形的能量块输送给与能量块形状相同的机器人，并用线与能量块输入口连接。

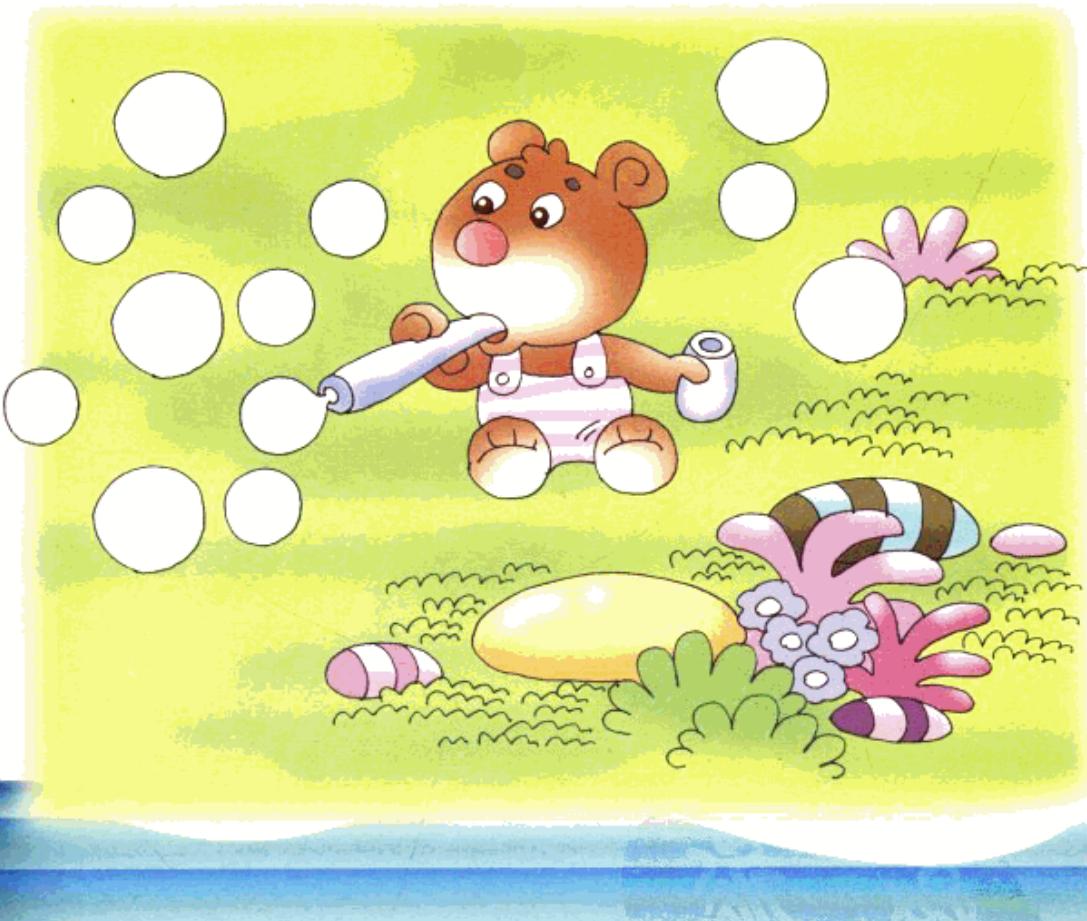


注：机器人身上的  为能量块输入口。

# 吹泡泡

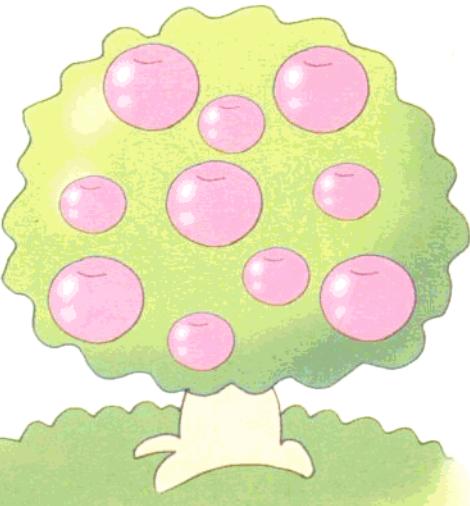
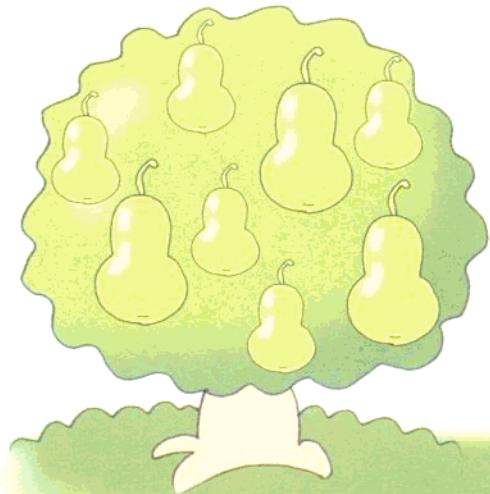
**游戏目标：**让幼儿正确区分大、小，并能按照大、小进行分类。

**游戏玩法：**1.“吹泡泡，吹泡泡，吹出好多彩泡泡。大泡泡，小泡泡，红泡泡，绿泡泡，大家见了齐欢笑。”请小朋友给大泡泡涂上红色，给小泡泡涂上绿色。  
2.可以自由添画大小不同的泡泡。



# 摘果子

**游戏玩法：**将大果子放进大篮子里，小果子放进小篮子里。(连线)



# 有趣的气球

**游戏目标：**让幼儿正确辨别颜色，并能按照颜色进行分类。

**游戏玩法：**“大气球真美丽，手牵手儿做游戏。颜色相同在一起，亲亲热热在一起。”读一读，连一连。把颜色相同的气球用线连在穿相同颜色衣服的小动物手里。

