

最佳样条拟合

路 见 可

在航空、造船、汽车制造等工业部门中，经常遇到所谓光滑问题，即给定一组型值以及一定的端点条件，要求用一合乎设计要求的样条曲线来拟合，使近似地通过所给型值点并满足端点条件。由于对光滑的要求和理解不一致（最通常的是对曲线的凹凸性与曲率变化的均匀性符合一定的条件），更兼有各种各样的光滑方法，例如能量法^[1,2,3]、回弹法^[3]、磨光法^[4]等，所以光滑的结果与效果也各不一样，甚至孰好孰坏的标准也不能明显确定。

我们这里将在能量法的基础上，提出最佳样条拟合的概念，即在型值一定的误差范围内，在某种意义下最佳的样条曲线拟合。带误差的函数拟合问题在工程实际和数理统计中都很重要^[5]，这也应该是函数逼近论中的一个重要课题。

在本文中，“最佳”是从“能量最小”这一要求转化而来，将证明这种最佳样条拟合函数的存在和唯一，并指出求出这一函数的切实可行而又极为经济的方法。

一 问题的提法

设在已知区间 $[a, b]$ 上给定了一组结点

$$\Delta: a = x_0 < x_1 < \dots < x_n = b \quad (1.1)$$

和一组型值

$$y_1, \dots, y_{n-1} \quad (1.2)$$

以及一组允许误差

$$\delta_1, \dots, \delta_{n-1} (\delta_j > 0); \quad (1.3)$$

此外，还给定了一组固定的端点条件，如

$$y|_{x=a} = y_0, \quad y|_{x=b} = y_n, \quad y'|_{x=a} = y'_0, \quad y'|_{x=b} = y'_n. \quad (1.4)$$

我们给出下面的

定义 考虑以(1.1)为结点的三次样条函数族 C, C 中的函数 $S(x)$ 满足端点条件(1.4)，且

$$|S(x_i) - y_i| \leq \delta_i \quad (i=1, \dots, n-1). \quad (1.5)$$

对 $S(x)$ 定义其拟模数

$$\|S(x)\| = \sqrt{\int_a^b S''(x)^2 dx}. \quad (1.6)$$

C 中的函数 $S^*(x)$, 如能使下一不等式成立:

$$\|S^*(x)\| \leq \|S(x)\|, \text{ 对任何 } S(x) \in C, \quad (1.7)$$

称为在所提条件下, C 类中的最佳(三次)样条函数或称 C 类中的最佳样条拟合。

这样定义的最佳样条函数, 在实际上极为有用。在小挠度情况下, 这一 $S^*(x)$ 显示了既符合误差要求(1.5), 又使函数图象的曲率(平方的)变化达到了最佳的均匀性; 也就是, 它代表了在允许误差范围内能量最小的样条。

二 几何准备

我们以后的论证将用到 n 维欧氏空间 R^n 中的一些几何性质^①, 在此简单地加以论述。

R^n 中凸体的概念是熟知的。我们称 R^n 中的一(n 维)凸体 K 为强凸的, 如果对任何 $X, Y \in \partial K$ (K 的边界), 点

$$\lambda X + \mu Y \quad (\lambda + \mu = 1, \lambda > 0, \mu > 0) \quad (2.1)$$

恒为 K 的内点。

我们有下面的引理:

引理 1 设 R^n 中两个凸体 K, H 相互切触, 即 $K \cap H \neq \emptyset$, 但不包含 K 和 H 的任何内点。如果 K, H 中至少有一个是强凸的, 则 K, H 只有唯一的一个公共点(切触点)。

证 设 K 是强凸的, 且 K, H 有两个不同的公共点 X, Y , 则(2.1)中的点都是 K, H 的公共点, 它们必然又是 K 的内点。与假设矛盾。

设点集 $E \subset R^n$, 点 $P \in E$, 定义

$$\Omega_P(E) = \{Y | Y \in E, \text{ 但 } \lambda P + \mu Y \in E, \text{ 其中 } \lambda + \mu = 1, \lambda > 0, \mu \geq 0\}$$

为 P 点关于集 E 的可见子集。

引理 2 设 K, H 如引理 1, 它们的切触点设为 Y , 则对于任何 $P (\neq Y) \in K$, 恒有 $Y \in \Omega_P(H)$ 。

证 因闭线段 $\overline{PY} \subset K$, 所以除 Y 点外, $\overline{PY}$ 上其余各点都不属于 H , 即 $Y \in \Omega_P(H)$ 。

引理 2 实际上并不要求 H 是凸的。

我们还要讨论 R^n 中一点 P 关于一 n 维(闭)长方体 K^n 的可见子集 $\Omega_P(K^n)$, 当然已设 $P \in K^n$ 。记 K^n 的 n 对对面为 $K_1^{n-1}, K_2^{n-1} (\dots, n)$, 它们都是 $n-1$ 维长方体, 它们所在的 $n-1$ 维超平面分别记为 $\pi_1^{n-1}, \pi_2^{n-1} (\dots, n)$ 。

① 本节中的论述, 事实上对 n 维仿射空间来说也成立。

引理 3 设某点 $P \in K_1^{n-1}$, 而存在 K_1^{n-1} 的一内点 X , 使 $X \in \Omega_P(K^n)$, 则整个 $K_1^{n-1} \subset \Omega_P(K^n)$.

证 由于 X 为 K_1^{n-1} 的内点, 故以 X 为中心, 充分小的 ε 为半径的 n 维球体 S^n 被平面 π_1^{n-1} 分为两个半球体 S_1^n, S_2^n , 其中 $S_1^n \subset K^n$, S_2^n 与 P 位于 π_1^{n-1} 的同侧, 而与 K^n 位于异侧. 由于 π_1^{n-1} 把 R^n 分为两个凸体, 所以 K_1^{n-1} 上的一切点都 $\in \Omega_P(K^n)$.

引理 4 如 K^n 的某 $n-r$ 维边界面 $b^{n-r} (1 < r \leq n)$ 上存在着点 $X \in \Omega_P(K^n)$, 则至少存在 K^n 的一个 $n-1$ 维边界面 $b^{n-1} \supset b^{n-r}$, 使得 $b^{n-1} \subset \Omega_P(K^n)$.

证 同引理 3 作球体 S^n . 在 K^n 的过 X 的一切 $n-1$ 维边界面 b^{n-1} 所属的 $n-1$ 维平面中必至有一个 π^{n-1} 使 P 与 $S^n \cap K^n$ 分别位于异侧, 从而 $b^{n-1} \subset \Omega_P(K^n)$.

推论 $\Omega_P(K^n)$ 为一闭集, 由 ∂K^n 的某些 $n-1$ 维边界面的并组成.

引理 5 如 $P \in K^n$, 那么, 1° 如果 P 位于 π_1^{n-1} 与 $\pi_1'^{n-1}$ 组成的闭带形域 R_t 中, 则 $K_1^{n-1}, K_1'^{n-1}$ 的所有内点都不属于 $\Omega_P(K^n)$; 2° 如果 P 不在 R_t 中, 则当 P 与 $\pi_1'^{n-1}$ 的两侧时, $K_1^{n-1} \subset \Omega_P(K^n)$, 否则, $K_1'^{n-1} \subset \Omega_P(K^n)$; 3° $\Omega_P(K^n)$ 由上面 2° 中一切含于 $\Omega_P(K^n)$ 的 $n-1$ 维面的并组成.

1°, 2° 极为明显, 3° 可由以上的一些结果直接推得.

三 最佳样条拟合的存在和唯一

我们现在来证明下面的主要定理.

定理 1 C 类中满足条件 (1.7) 的样条函数 $S^*(x)$ 存在并且唯一.

为了简化证明, 我们把问题稍稍交更一下. 作一三次函数 $y = T(x)$ 满足端点条件 (1.4), $T(x)$ 唯一地存在, 且 $T(x) \in C$. 记

$$T(x_i) = \tau_i, \quad y_i - \tau_i = \eta_i \quad (i = 1, \dots, n-1).$$

对于任一 $S(x) \in C$, 令

$$S_0(x) = S(x) - T(x).$$

于是所有 $S_0(x)$ 构成的函数类 C_0 是这样的三次样条函数类, 其中的函数 $S_0(x)$ 仍以 (1.1) 为结点, 满足零端点条件:

$$S_0(a) = S_0(b) = S'_0(a) = S'_0(b) = 0, \quad (3.1)$$

$$\text{且} \quad |S_0(x_i) - \eta_i| \leq \delta_i \quad (i = 1, \dots, n-1). \quad (3.2)$$

注意

$$\|S(x)\|^2 = \|S_0(x) + T(x)\|^2 = \|S_0(x)\|^2 + \|T(x)\|^2, \quad (3.3)$$

这是因为,

$$\begin{aligned} \int_a^b T'''(x) S_0''(x) dx &= T'''(x) S_0''(x) \Big|_a^b - \int_a^b S_0'(x) T''''(x) dx \\ &= -T'''' \int_a^b S_0'(x) dx = 0, \end{aligned}$$

其中 $T''' = T'''(x)$ 为一常数的缘故。

由于 $\|T(x)\|$ 是一与 $S''(x)$ 无关的常数, 故若 $S^*(x)$ 在 C 类中满足 (1.7), 则相应的

$$S_0^*(x) = S^*(x) - T(x)$$

在 C_0 类中满足:

$$\|S_0^*(x)\| \leq \|S_0(x)\| \quad (\text{对任何 } S_0(x) \in C_0), \quad (3.4)$$

反过来也是如此。

这样一来, 定理 1 就等价于

定理 2 C_0 类中的函数 $S_0^*(x)$ 使 (3.4) 成立者必存在且唯一。

证 设

$$B_1(x), \dots, B_{n-1}(x)$$

分别为相应于结点 $x_1, \dots, x_{n-1}$ 的基样条^[6], 即

$$B_i(x_j) = \delta_{ij}, \quad B_i'(a) = B_i'(b) = 0, \quad (i = 1, \dots, n-1; \\ i = 0, 1, \dots, n)$$

其中 δ_{ij} 为 Kronecker 记号。在 C_0 中任一函数 $S_0(x)$ 可写为

$$S_0(x) = \sum_{i=1}^{n-1} c_i B_i(x),$$

其中 c_i 为一些常数。所以

$$J_0 = \|S_0(x)\|^2 = \sum_{i,j=1}^{n-1} B_{ij} c_i c_j, \quad (3.5)$$

其中

$$B_{ij} = \int_a^b B_i''(x) B_j''(x) dx, \quad (3.6)$$

且 (B_{ij}) 为一正定对称矩阵。把 c_i 看作 R^{n-1} 空间中的流动坐标, 则对任何 $\lambda > 0$,

$$\sum_{i,j=1}^{n-1} B_{ij} c_i c_j \leq \lambda \quad (3.7),$$

为 R^{n-1} 中的一超椭球体 E_λ , 它是 R^{n-1} 中的一强凸体。 $\{E_\lambda\} (\lambda > 0)$ 构成一族中心在原点的位似超椭球体。

R^{n-1} 中的 $n-1$ 维超长方体:

$$|c_i - \eta_i| \leq \delta_i \quad (i = 1, \dots, n-1)$$

($c_1, \dots, c_{n-1}$ 为流动坐标) 是一凸体。

当 $O \in K^{n-1}$ 时, 即 $|\eta_i| \leq \delta_i (i = 1, \dots, n-1)$ 时, 可以取 $S_0^*(x) \equiv 0$, 这时 $J_0^* = \|S_0^*(x)\|^2 = 0$ 当然达到最小值, 而且它明显是唯一的解。

现设 $O \notin K^{n-1}$ 。于是当 λ 充分小时, $E_\lambda \cap K^{n-1} = \emptyset$ 。令 λ 单调增加, 则必存在一最小的 $\lambda = \lambda_0$, 使 E_{λ_0} 与 K^{n-1} 切触。由引理 1, 这个切触点 C^* 是唯一的, 设其坐标为 $c_1^*, \dots, c_{n-1}^*$ 。于是

$$S_0^*(x) = \sum_{i=1}^{n-1} \sigma_i^* B_i(x) \quad (3.8)$$

便是 C_0 类中满足条件(3.4)的唯一的样条函数。

定理2 从而定理1得证, 且定理1中的 $S^*(x) = S_0^*(x) + T(x)$ 。

四 最佳样条函数的实际求法

现在我们来指出最佳样条函数 $S_0^*(x)$ 的实际求法, 亦即要求出 C^* 点的各个坐标 $\sigma_1^*, \dots, \sigma_{n-1}^*$ 的方法。在几何上, 实际上就是要求与 K^{n-1} 相切触的椭球体 (3.7) _{λ} (决定 λ), 并找出其切触点 C^* 。

前已指出, 如 $O \in K^{n-1}$, 换句话说, 令

$$y_i^- = \eta_i - \delta_i, \quad y_i^+ = \eta_i + \delta_i \quad (i = 1, \dots, n-1), \quad (4.1)$$

如果对所有 i , $y_i^- \leq 0 \leq y_i^+$, 则 $S_0^*(x) \equiv 0$, 即所有 $\sigma_i^* = 0$, 而不必进行讨论了。

设 $O \notin K^{n-1}$, 如对某一 i , $y_i^- \leq 0 \leq y_i^+$, 则由引理 5.1° 知, K_1^{n-2}, K_2^{n-2} 的内域都不在 $\Omega_0(K^{n-1})$ 中, 即 C^* 点也不在这里, 但仍可能在其较低维的边界面上。这种较低维界面可不必在这里考虑, 而可以作为下面考虑的其它 $n-2$ 维的低维界面而讨论; 因为如果包含该低维界面的所有 $n-2$ 维面的内域都不在 $\Omega_0(K^{n-1})$ 中时, 它本身也不会在 $\Omega_0(K^{n-1})$ 中, 从而无考虑的必要。由上所述, C^* 必在这样的界面 K_1^{n-2} 之一上, 其中 y_i^- 与 y_i^+ 同号, 且 K_1^{n-2} 是含在 $n-2$ 维平面 $\pi_1^{n-2}: \sigma_i = h_i$ 中者, 这里暂记

$$h_i = \begin{cases} y_i^- & \text{如果 } 0 < y_i^- < y_i^+ \\ y_i^+ & \text{如果 } 0 > y_i^+ > y_i^- \end{cases} \quad (4.2)$$

对每一种附标 i , 我们求作与平面 π_1^{n-1} 相切触的椭球体 (3.7) _{λ} , 设切触点为 $C[i]$, 并设相应的 $\lambda = \lambda_i$ (求法见后)。注意 $C[i]$ 可能 $\in K_1^{n-2} \subset K^{n-1}$, 也可能不是。如果对某个 i , $C[i] \in K_1^{n-2}$, 则显然 C^* 就是 $C[i]$ (由存在和唯一性, 这种点只会一个)。如果所有的 $C[i] \notin K_1^{n-2}$, 就说明 C^* 不在 K^{n-1} 的任何 $n-2$ 维边界面上, 而在更低维的面上。

如属后一情况 (这时必然 $n > 2$), 我们就取上述诸 λ_i 中的最小者, 设为 $\lambda^1 = \lambda_{i_1}$, 它所相应的椭球体 (3.7) _{λ^1} 必整个在 K^{n-1} 之外, 从而所要求的点 C^* 相应的 λ^* 必定大于 λ^1 , 亦即 $C^1 = C[i_1]$ 必在所求的与 K^{n-1} 切触的椭球体的内部, 从而 $C^* \in \Omega_{C^1}(K^{n-1})$ 。设 $C^1 = (y_1^1, \dots, y_{n-1}^1)$ 。如果对某一 i , $y_i^- \leq y_i^1 \leq y_i^+$, 则在 $n-2$ 维平面 $\pi_1^{n-2}: \sigma_i = y_i^-$ 和 $\pi_2^{n-2}: \sigma_i = y_i^+$ 上的 $n-2$ 维边界面 K_1^{n-2} 与 K_2^{n-2} 的内域中都不会有 C^* , 而对于其较低维界面基于前述同样理由可不必考虑。如对某一 $y_i^1 \in [y_i^-, y_i^+]$, 则取 y_i^- 与 y_i^+ 中离 y_i^1 较近者记作 h_i (已不用 (4.2) 中的记号)。记平面 $\pi_1^{n-2}: \sigma_i = h_i$, 其上的 $K_1^{n-2} \in \Omega_{C^1}(K^{n-1})$; 于是 C^* 可能在 K_1^{n-2} 的 $n-3$ 维边界面上。把它的每一个 $n-3$ 维边界面 K_{ij}^{n-3} 写出来, 它落在 $n-3$ 维平面 $\pi_{ij}^{n-3}: \sigma_i = h_i, \sigma_j = y_j^1$ (或 y_j^+) 上 ($i \neq j$); 当然, 对那些不在 $\Omega_0(K^{n-1})$ 中的 $n-3$ 维界面可不必考虑。对于每个有上述性质的附标 i 都作同样的考虑。结果, 我们得到了若干个 K_{ij}^{n-3} , C^* 必定在它们的并集上。对每一个这种 K_{ij}^{n-3} 所属的平面 π_{ij}^{n-3} , 求作

(3.7), 中与它相切触的椭球体, 设切触点为 $C[i, j]$, 相应的 $\lambda = \lambda_{ij}$ (求法见后)。如这些点 $C[i, j]$ 中至少有一个 $\in K_{ij}^{n-3} \subset K^{n-1}$, 则其中相应于最小的 $\lambda = \lambda_{ij}$ 那一个点 $C[i, j]$ 即为所求点 C^* 。如所有的 $C[i, j] \notin K_{ij}^{n-3}$, 则表明点 C^* 必在更低维的 K^{n-1} 的边界面上。

如属后一情况 (这时必然 $n > 3$), 就取 $\lambda = \lambda_{ij}$ 中最小的那一个, 并记相应的 $C[i, j] = C^2$ 。因此, $C^* \in \Omega_{C^2}(K^{n-1})$, 而 C^* 必在从 C^2 所能看到的 K^{n-1} 的 $n-4$ 维边界面上。令 $C^2 = (y_1^2, \dots, y_{n-1}^2)$ 。对某一 i , 如 $y_i^- \leq y_i^2 \leq y_i^+$, 则 K_i^{n-2} 的内域不在 $\Omega_{C^2}(K^{n-1})$ 中, 因此可不必考虑它及其边界面。如对某一 $y_i^2 \in [y_i^-, y_i^+]$, 则又取 y_i^-, y_i^+ 中离 y_i^2 较近者记作 h_i , 并记平面 $\pi_i^{n-2}: c_i = h_i$, 因此 C^* 可能在 π_i^{n-2} 的 $n-4$ 维边界面上。把所有这种 $n-4$ 维边界面写出来, 例如 $K_{ijk}^{n-4} \subset \pi_{ijk}^{n-4}$, 其中 π_{ijk}^{n-4} 为 $n-4$ 维平面: $c_i = h_i, c_j = y_j^2$ (或 y_j^+), $c_k = y_k^-$ (或 y_k^+), i, j, k 均不等。对一切这种 i 都这样做。求出与 π_{ijk}^{n-4} 切触的椭球体 (3.7), 求出 $\lambda = \lambda_{ijk}$, 切触点为 $C[i, j, k]$ (求法见后)。如其中某些个点 $C[i, j, k] \in K_{ijk}^{n-4}$, 则其中使 λ_{ijk} 最小者相应的 $C[i, j, k]$ 就是所求点 C^* ; 否则的话, C^* 就在 K^{n-1} 的更低维的边界面上。

如此继续下去, 不断降维, 最后必可求出点 C^* 。

这样, 在上述过程中, 剩下唯一需要解决的问题是: 已给 $x_{i_1} < \dots < x_{i_m} (m < n-1)$ 处的型值 h_{i_1}, h_{i_m} , 要求在 C_0 类中满足条件 $S(x_{i_j}) = h_{i_j} (j = 1, \dots, m)$ 的函数 $S(x)$ 所形成的子类 D_0 中, 求出 $S_0(x)$ 使 $\|S_0(x)\|$ 在 D_0 中达到最小值。但 $S_0(x)$ 显然就是以 $a = x_0 < x_{i_1} < \dots < x_{i_m} < x_n = b$ 为结点、以 $h_{i_1}, \dots, h_{i_m}$ 为 $x_{i_1}, \dots, x_{i_m}$ 处的型值, 且满足零端点条件 (3.1) 的样条函数 (注意, 不以 (1.1) 中的其余 x_i 点为结点!), 因为, 根据熟知的结果, 在更广泛的函数类 $K^2(a, b) = \{f(x)\}$ 中, 凡满足条件 $f(x_{i_j}) = h_{i_j} (j = 1, \dots, m)$ 以及零端点条件 (3.1) 者, 上述 $S_0(x)$ 相应的 $\|S_0(x)\|$ 达到最小值 (此处记号及结果见 [7], 定理 3.4.3), 而现在考虑的 D_0 类只是 $K^2(a, b)$ 的一个子类。

至此, 点 C^* 及其坐标 $(c_1^*, \dots, c_{n-1}^*)$ 的求法就完全清楚了。特别注意, 上面求 C^* 的过程实际上并不要求算出各基样条 $B_i(x)$ 及相应的矩阵 (B_{ij}) , 而只要用到一些插值样条的公式, 所以计算起来特别简便。

此外注意, 我们把问题从 C 类化为 C_0 类。只是为了使行文和说理简便, 从理论上讲并非必要。

五 几点说明

1. 在所给的误差 (1.3) 中, 可以允许某些 $\delta_j = 0$ 。这时表示限定样条函数通过 (x_j, y_j) 点。这时求 C^* 点的方法完全一样, 不过一开始就可固定相应的 y_j , 从而在较低维的长方体上考虑问题。

2. 虽然在 x_j 处型值允许最大误差是 δ_j , 但在实际问题中, 往往不希望过多的点型值修改达到最大允许值。因此在应用本法时, 可以先适当缩小 δ_j 的数值, 求出相应的最佳样条函数; 如果发现在某些结点处函数性态不合设计要求, 可逐步放大这些点 (或其邻近点) 的相应 δ_j 值, 再进行计算。如果直到已达到最大允许误差, 仍有不符合设计要求的点, 就说明原始型值给得不恰当应进行修改 (也可一开始就先检验这一点, 如符合要求, 再看能否找

到误差较小的符合要求的样条函数)。应用本法时,这种“坏点”很容易找出来。

3. 如在端点条件(1.4)中,导数条件改为自然样条条件: $y''|_{x=a} = y''|_{x=b} = 0$, 本文结果与方法完全可以成立。

4. 本文方法与结果可以很容易地推广到一般的奇次样条函数上来。

5. 对允许误差的要求(1.5)在某些情况下要改为形如

$$\sum_{i=1}^{n-1} |S(x_i) - y_i|^2 \leq \delta, \quad (5.1)$$

其中 δ 为确定的正数,甚至改为

$$\sum_{i=1}^{n-1} \rho_i |S(x_i) - y_i|^2 \leq \delta, \quad (5.2)$$

其中 $\rho_i > 0$ 为给定的权。这时定理1的结论仍是对的,因为(5.1)或(5.2)在 R^{n-1} 中都是强凸体。但第四段中求 C^* 点的方法就不再适用了。

参 考 文 献

- [1] 武汉大学数学系数学放样小组,用剖面线法进行船体线型光顺计算,数学的认识与实践,1974,第3期,52~63.
- [2] 忻元龙,曲线的拟合和光顺,复旦大学学报(自然科学版),1975,第2期,103~110.
- [3] 浙江大学等,回弹法(尚未公开发行)。
- [4] 齐东旭、田自贤、张玉心、冯家斌,曲线拟合的数值磨光法,数学学报,第18卷(1975),第2期,173~184.
- [5] Meyer S. L., Data Analysis for Scientists and Engineers, 1975, Wiley, N. Y. --London--Sydney--Toronto.
- [6] 复旦大学数学系,曲线与曲面,1977,科学出版社,北京。
- [7] Ahlberg J. H., Nilson E. N., Walsh J. L., The Theory of Splines and their Applications, 1967, Acad. Press, N. Y. & London.
- [8] 熊一奇、路见可、黄志远、杨文茂,关于网格的光顺,武汉大学学报(自然科学版),1978,第3期,9—22.