

新蕾幼儿智力天地

数的游戏1~100

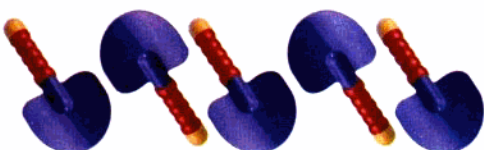


新蕾出版社

◎哪个是单数？哪个是双数？认一认，数一数，大声念出来。

1			
3			

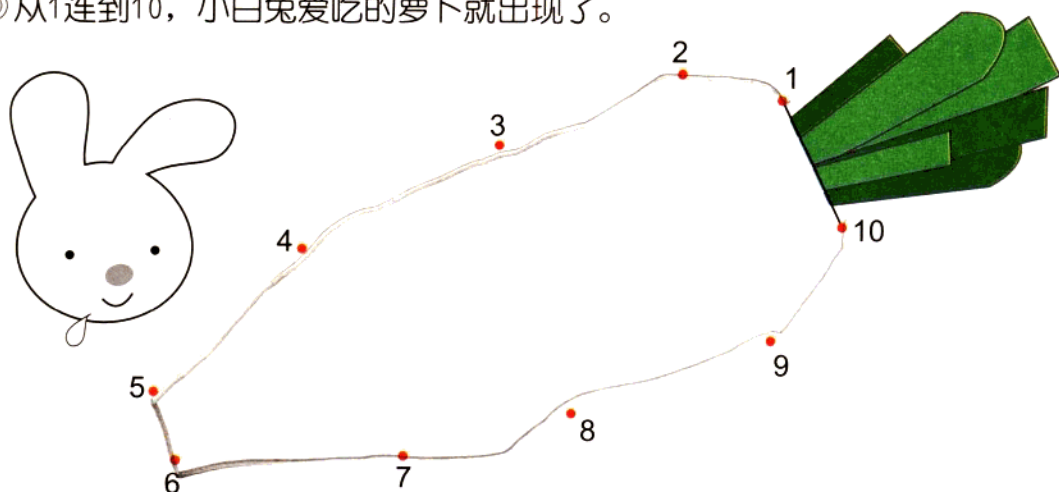
2			
4			

单 数	双 数
	
	
	
	
	

5			
7			

6			
8			

◎从1连到10，小白兔爱吃的萝卜就出现了。



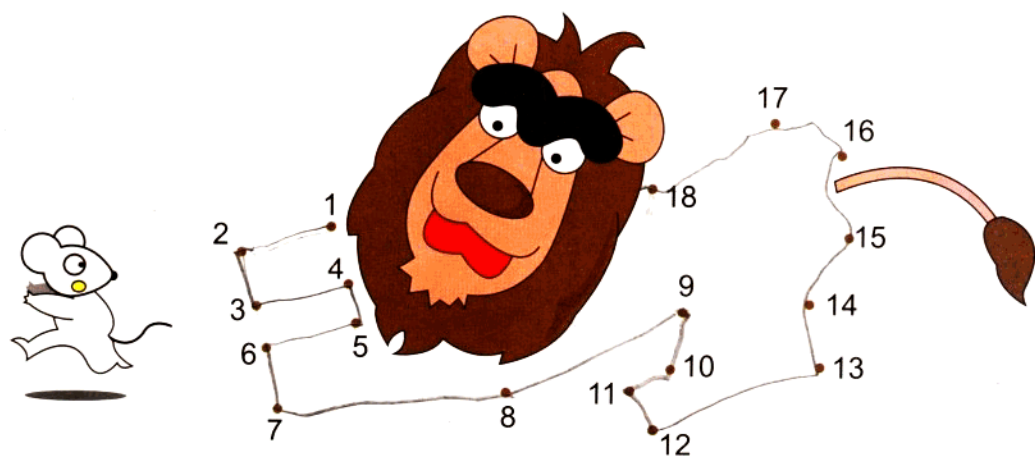
9			
11			

10			
12			

13			
15			

14			
16			

◎“救命啊！”是谁在追老鼠呢？按照1~18的顺序连起来，你就可以知道了。



17			
19			

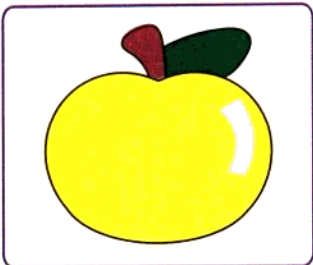
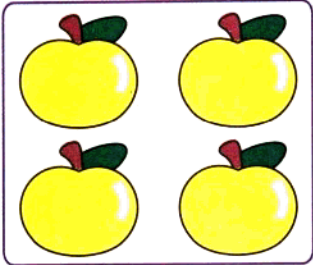
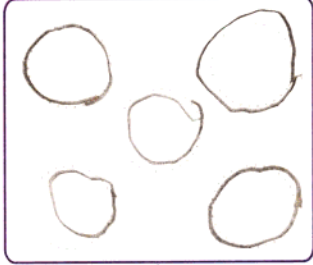
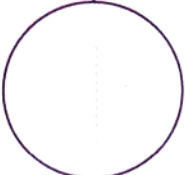
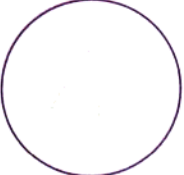
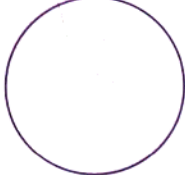
18			
20			

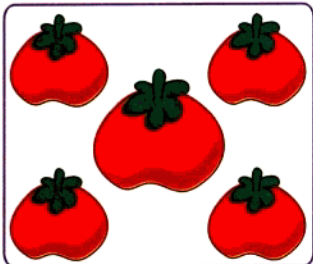
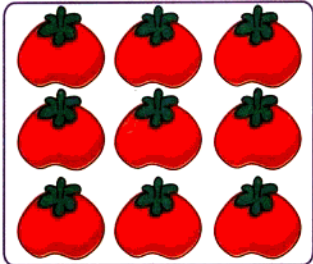
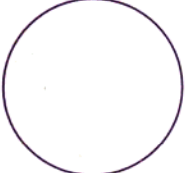
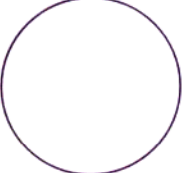
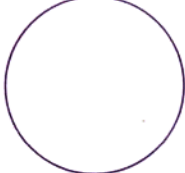
◎小海龟要去度假喽！请你带着它按1~20的顺序走，就能顺利到达目的地了。

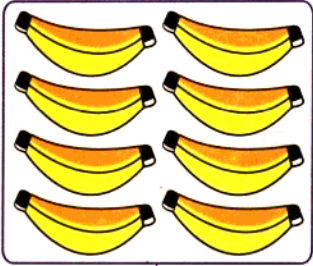
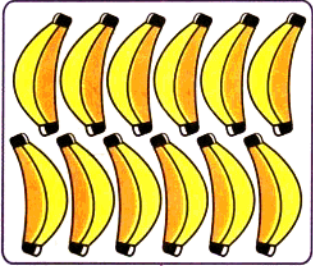
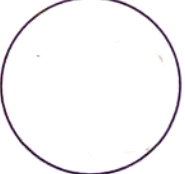
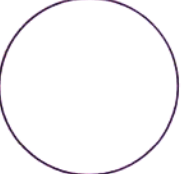
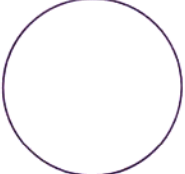


20 30 40 50 60 70 80 90 100

◎数一数，加一加，在□中用○画上正确的总数，并在下面的○里写上正确的答案。

	+		=	
				

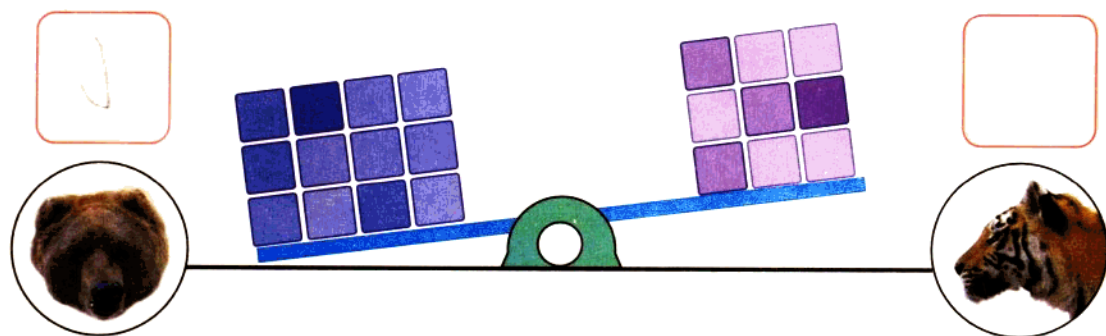
	+		=	
				

	+		=	
				

21	21	21	21
23			

22	22	22	22
2	2		
24	24	24	24

◎ 棕熊和老虎要比轻重，比比看，谁比较重？请在重的一旁打✓。



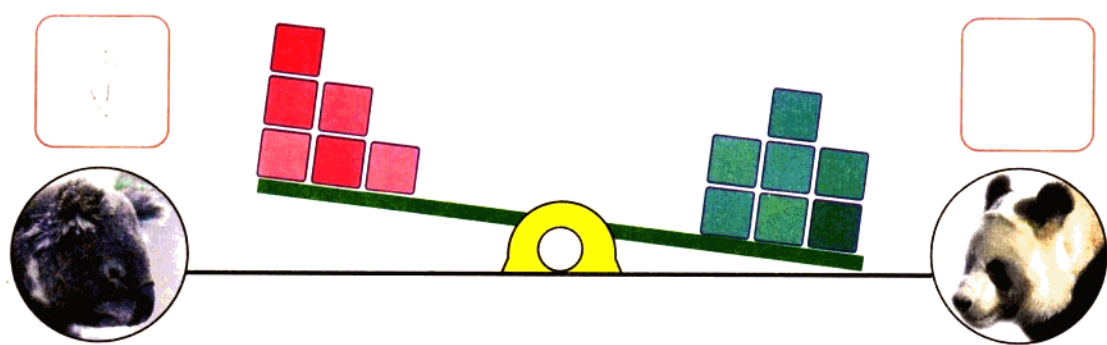
25			
27			

26			
28			

29			
31			

30			
32			

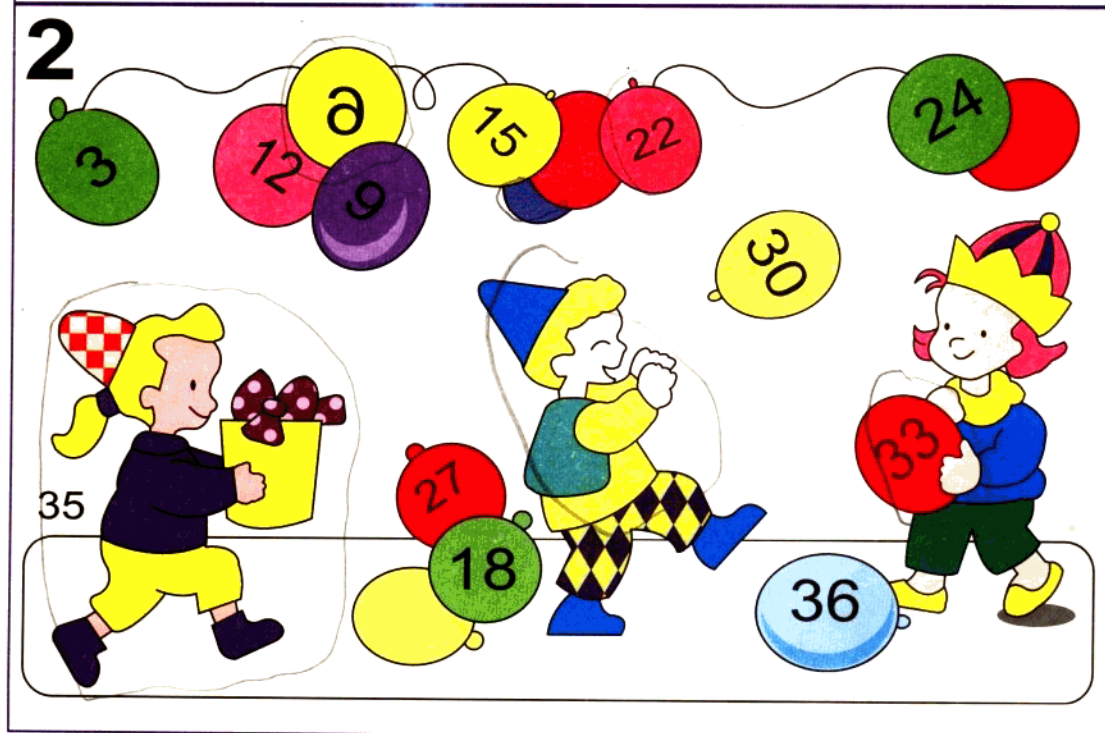
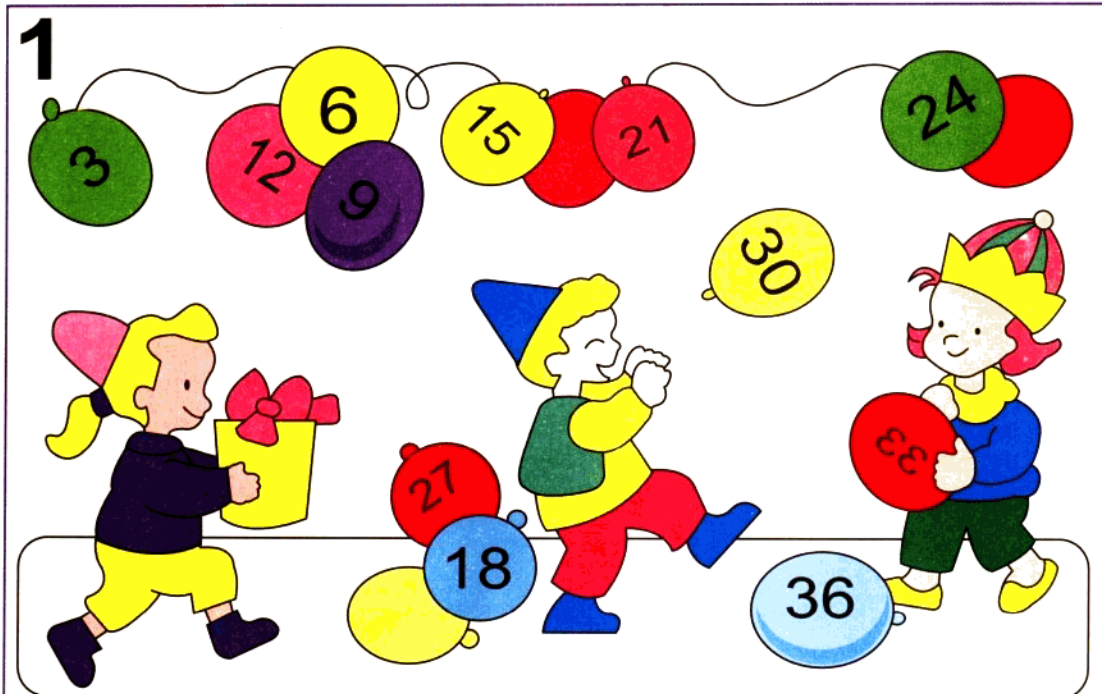
◎ 考拉熊与熊猫想比谁轻，请在轻的一旁打✓。



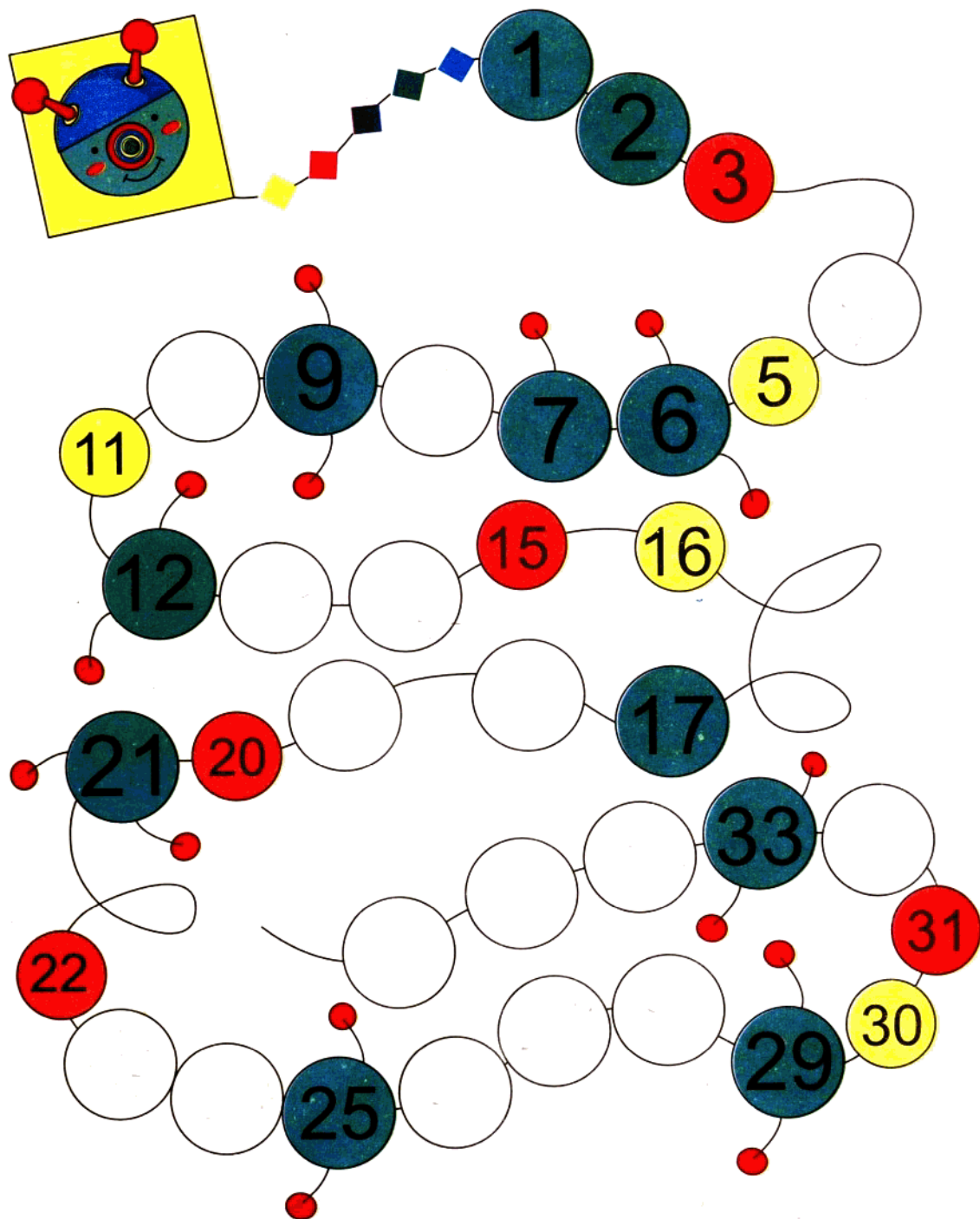
33			
35			

34			
36			

◎ 仔细找一找，1号图和2号图有12个地方不一样，请在2号图中将不一样的地方圈起来。



◎哇，好长的风筝啊！爸爸要弟弟把1~36按顺序写在风筝上，但是弟弟还是漏掉了一些，请你告诉他漏掉了哪些，并按照顺序写出来。

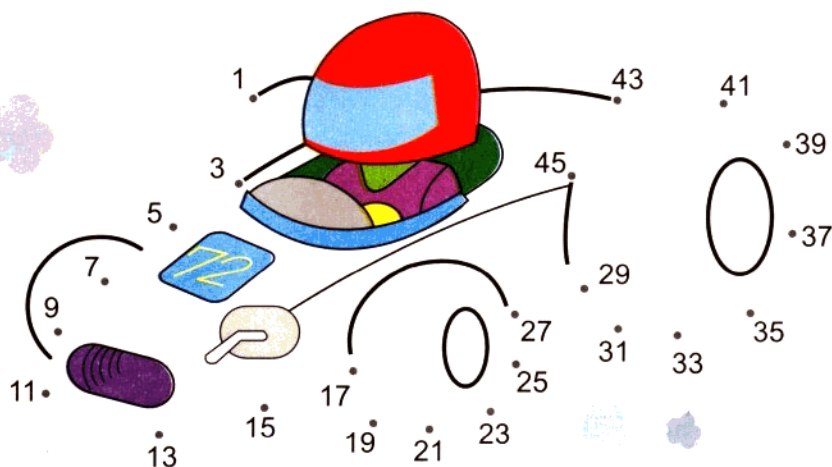




37			
39			

38			
40			

◎ 赶紧按照单数1、3、5……45的顺序连起来，赛车手就可以立刻出发了。



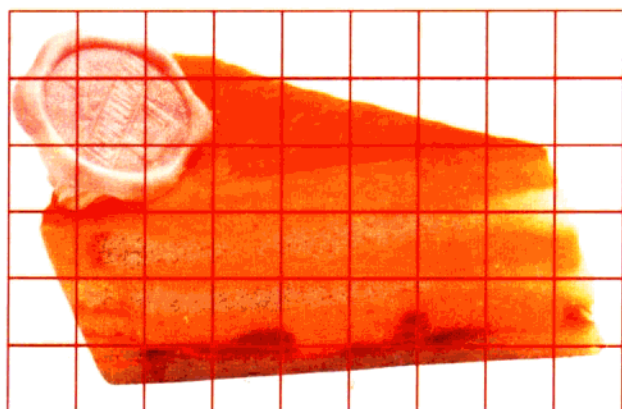
41			
43			

42			
44			

45			
47			

46			
48			

◎ 好吃的蛋糕需要用多少方格才能拼出来呢？请将正确的数字圈起来。

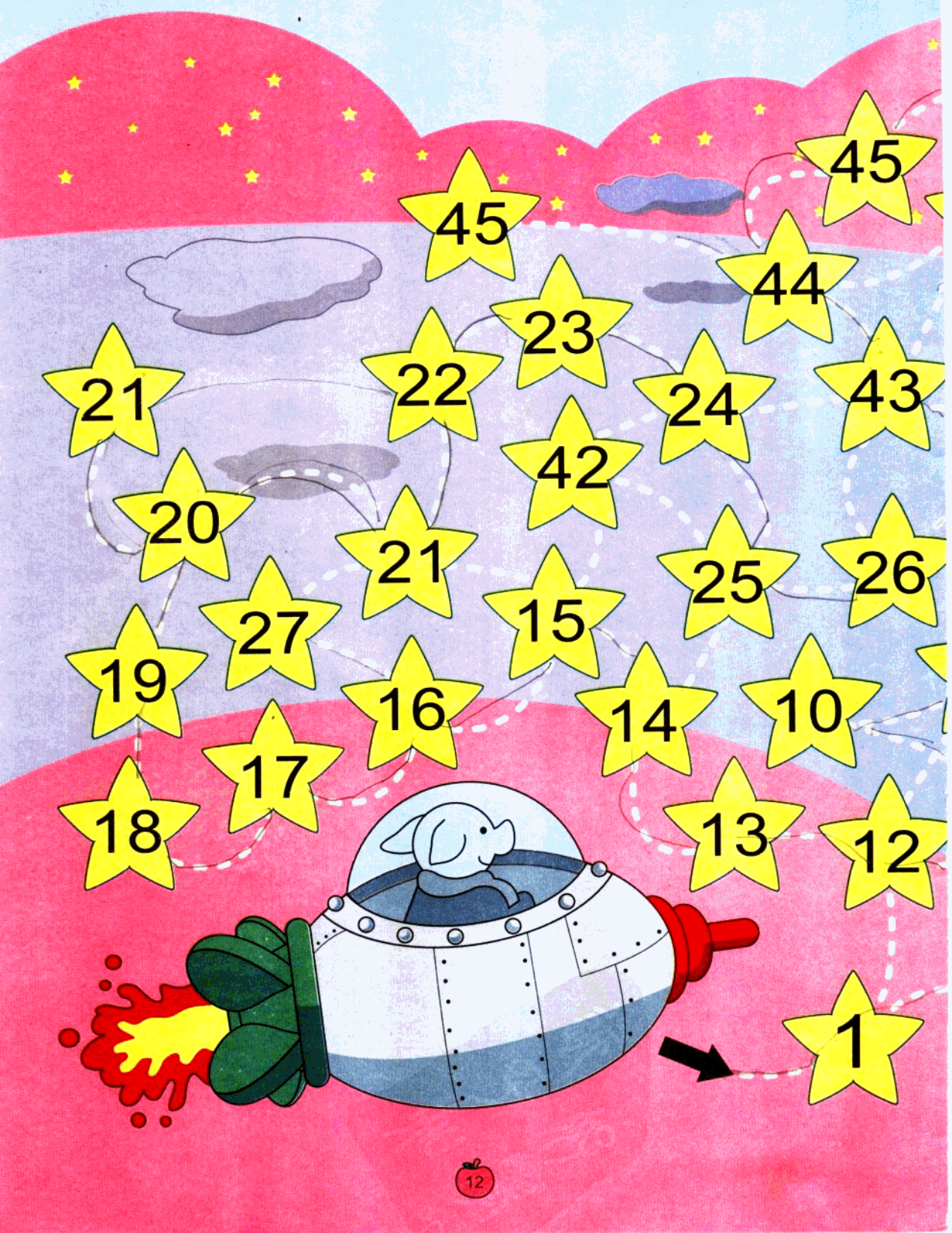


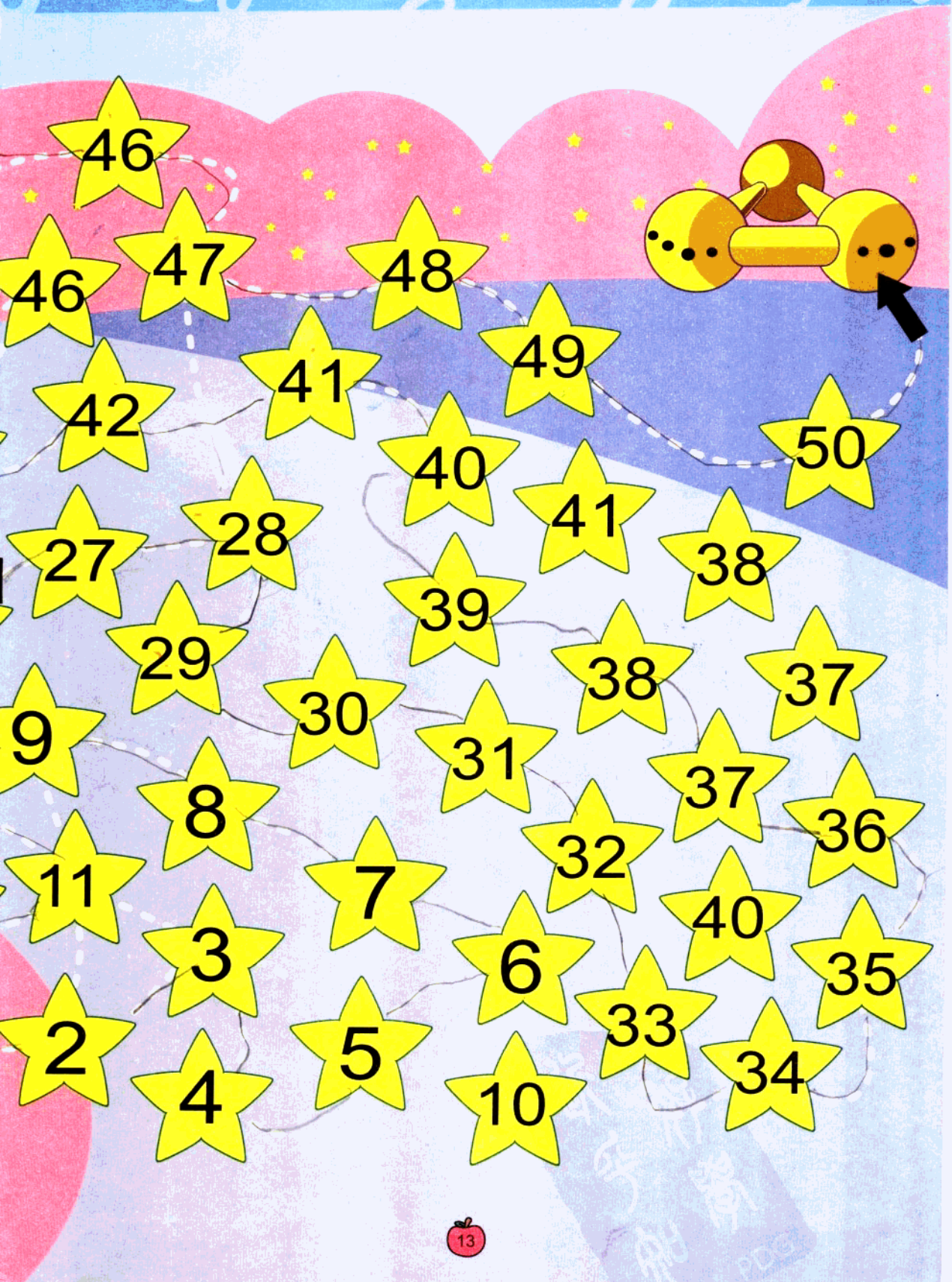
46 47
49 52

49			
51			

50			
52			

◎ 太空猪要返回基地喽！按照1~50的顺序前进，太空猪就可以回家了。

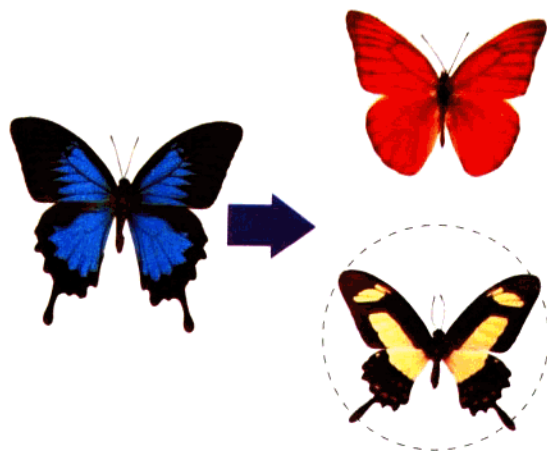




53			
55			

54			
56			

◎ 区分蝴蝶上、下、左、右的位置关系。谁在蓝色蝴蝶的右边？请圈起来。



57			
59			

58			
60			

61			
63			

62			
64			

谁在蓝色蝴蝶的上面？请圈起来。谁在蓝色蝴蝶的左边？请圈起来。



65			
67			

66			
68			

◎ 这是一个简单的游戏棋，孩子可以通过游戏建立数字、顺序、基础加法等概念，请您先准备好两个骰子。

游戏规则：1.参赛者：每次2人，以猜拳决定玩的顺序，赢的人先掷骰子。

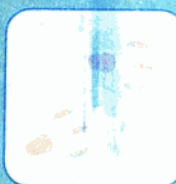
2.一个人轮流一次，按照每次掷的骰子数目的总和前进。

(例如：一个骰子是3，一个骰子是4，总和就是7。 $\square + \square = 7$)

3.最先到达终点的人，就是胜利者。



起点



前进10步



做做体操
暂停1次

路过

捷径



前进5步



回到起点

