

4-48

中華民國三十四年

海

軍

戰

術

講

義

上卷

陸軍大學印

1945

海軍戰術講義

兵學教官何希琨編

第一編 海戰概念

第一章 海戰與武力戰

近代武力戰包括陸海空三方面的戰爭，這三方面戰爭，彼此關係整個武力戰至爲密切，絕對不能認爲各自獨立漠不相關，再近代的陸戰和海戰必須空戰協助方能達成戰果，但單獨利用空戰解決陸戰和海戰的任務，不但目前即未來仍屬不可能，以上所述，乃研究近代武力戰的基本原則。

第二章 海戰性質

地球表面，海洋佔四分之三，海洋雖然不能供給人類居住，但在交通上却是極端重要，尤以近代科學發達，作戰方式，與日俱進，應用資源，不獨種類廣泛，而其數量擴大，所以任何國家，欲求整個應用資源，自給自足，乃事實上所不可能，同時預料所及，在目前以及將來，海洋運輸，在對

外物資交流上，仍佔首要地位，因為利用火車汽車飛機飛機等運貨載客，其
聯珠炮船如經濟而且簡易。

英法德意美俄日等國是控制海上交通（即獲得制海權）實現此種目標，最直
接手段即為海程要點防海軍戰術功於在戰爭時消滅敵艦並其潛伏根據地
，不策二章（海敵力海軍尚有行動自由可能性時，即使佔優勢的海軍國對
前國未來從敵不脫離其種威脅。其海軍設計亦代知而亦大風眼。

其海軍設計之點要點與其地第有隱隱地勢支配勝於通和進若千獲得
彈並欲消滅，敵艦和彈點以如英法利奪取其圍佈再挖海敵料彈點通河必蘇
彈升其代彈回計則將為三代面前彈軍，蓋三代面前彈軍，其出關前望圖其代
海軍戰術雖然與海軍通連一種威脅，但欲實現海戰終極目標（即控制
海軍戰術）的彈點功能，依然有賴於水上實力。

海軍戰術之要素，即艦隊與根據地（軍港要港）及艦隊之根據地支

持蘇我戰上曠生艱難困難，結果活動力受到限制，可是海軍根據地的設備，無論如何鞏固，總難像活動的與根據地視和，便是敵人獲得自由，蘇對海軍的基礎支特海軍作戰而存在，並非海軍爲防守根據地而存在，這是蘇氏海軍對於根據地與陸隊的關係，不可忽略的條件。蘇氏貝貝氏，此

第一條了。約在沿海地帶，不能像空軍那樣，對敵國作直接的行動

，因此海軍在陸地及海軍至敵國海岸，蘇海軍在登陸作戰時，除間接蘇海軍對蘇海軍岸，直接加以有效包圍海軍的重大任務，就含有這樣包圍蘇海軍而用這種包圍能力，至爲強大。以貝貝氏，蘇海軍常之事，此條第二條。海戰與陸戰之區別。

海軍交通四通八達，因此海軍不易且廣爲兵力之海，海軍之海軍，海軍之海軍，所以海軍搜索，所得敵情，比較確實，惟有效時間短促，此點與陸軍不同。

海洋文通四通八達且夜間無法實施戰鬥，因此劣勢方面，容易避戰，這點與陸戰不同。

海戰勝敗解決時間短，且戰敗者無法重整旗鼓，所以交戰國任何一方，均保持慎重，這一點陸戰比較差些。

海戰時指揮官不獨目標暴露且位列陣首，所以陣亡，認為尋常之事，這點與陸戰觀感有些不同。

第二編 戰術與兵術

第一章 兵術之區別與戰術之意義

凡人類利用兵器互相鬥爭謂之兵戰，當兵戰時對敵如何運用兵力，此種技術謂之兵術，兵術可以分爲戰略與戰術。

當戰爭時，敵我隔離，我方應如何運用兵力，藉以達到戰爭之目的，此種兵術，謂之戰略。

當戰鬥時，敵我接觸我方應如何運用兵力，能夠直接達到戰鬥所期之目的，此種兵術，謂之戰術。

總而言之，戰術乃一種技術，應用於戰鬥時指揮或運用軍隊與敵作戰，其所期之目的，即擊滅敵人兵力，但兵術雖有戰略戰術之別，但在實際作戰時，彼此密切連繫，決不可分離獨立，所以分爲兩種名詞，僅爲研究兵學上比較便利而已。

(註) 研究兵術之科學謂之兵學

關於戰略戰術之關係，用下列簡單短語解釋，亦爲適當。

何時何處攻敵……………戰略

如何攻敵……………戰術

如何破敵……………砲術，魚雷術，轟炸術等。

第二章 兵術考究之方法

兵術與其他戰術同，為實地的活用術，所以必須事前明瞭蘊奧，然後始能實地活用，故研究兵術之方法，應以臨戰實習為最良，但此種機會難得，因此必須溫故知新，其考究之方，雖不外下開各種。

一、以中外古今著名將兵家之著譯，觀其言行作為參考資料，考究其兵術（戰術）與名理，為同時更進而研究應如何運用，藉以啟發並磨練關於兵術之般智識與思想，於是開其兵。

二、研究古今戰史，就各種戰例，探其勝敗原因與結果，並細察其由，以藉明兵理所在，屆時致究將來戰術之如何運用。

三、利用棋及圖等演習，並因策作業等，藉以研究關於近世兵術之計劃及其實施並磨練戰術，觀察力與斷力與運用力等。並以此為要領，而目前國內，常注意戰術要素之進步與發達，藉以研究如何運用。

意運用於戰務（如：近世戰術）即實施矣。爾時統帥與指揮兵重戰術。

其行動生存之要務，必須深刻研究。

六、實施實地演習以補案上研究之不足，藉以增進兵戰一般見識。

第三章 戰術研究範圍及目的

戰術研究範圍及目的

研究戰術一般為便利起見，分為基本戰術與應用戰術，基本戰術重在有形之要素，施其原理，攻究應如何適用於戰鬥之原則，應用戰術以有形及無形的要素處地形之變異，攻究戰鬥原則之實際的運用。

第三編 海軍戰術之要素

第一章 海軍戰鬥力之要素

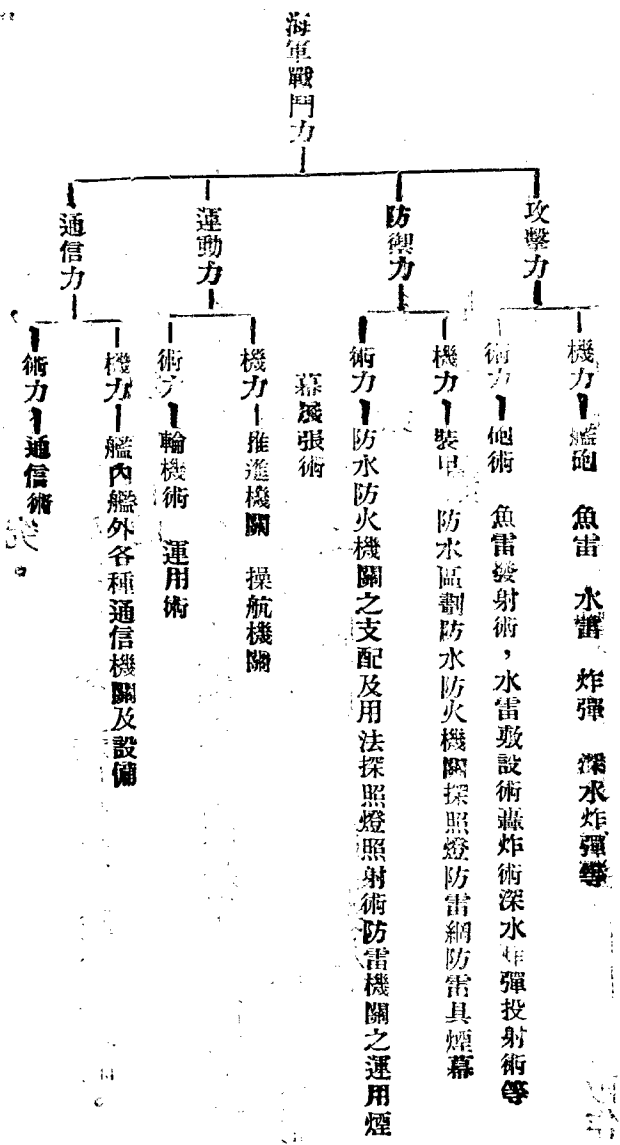
第一節 總說

海軍戰鬥力之要素，係指海軍戰鬥力之構成要素而言，其要素之構成，係指海軍戰鬥力之構成要素而言，其要素之構成，係指海軍戰鬥力之構成要素而言。

戰術者，兵軍戰鬥力量之謂，戰術者即適當運用戰鬥力與敵作戰之技術，海軍戰鬥力由各種要素組成，依其性能上，可分為攻擊力，防禦力運動力通信力四大要素，此種要素以機械動力為主體，用人力助機械

活動，使其獲得發揮其威力，所以分爲機力與術力兩力素。

海軍戰鬪力若將其要素分析大要如左：



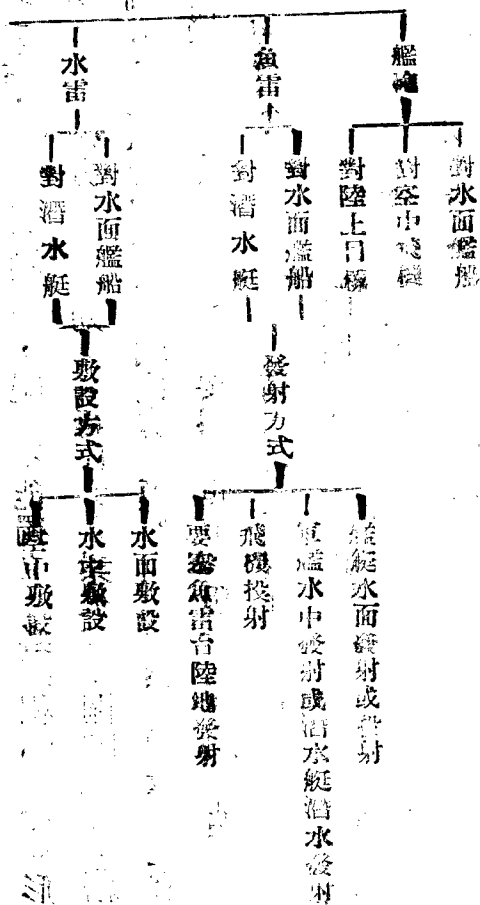
以上各力素，其機力與術力，絕對不能獨立，必須相輔，始克形成四要素之威力，換言之方能發揮効力，再四大要素彼此相關的結合，藉以構成整個戰鬪力，故欲計劃優秀之戰鬥力，須將四大要素之數量，適宜支配，同時對於機力要精益求精，術力要與時俱進，但吾人使用，戰鬪力，雖能發揮現有的機力，仍不能視為心滿意足，要隨時攷究，促其改良，凡戰術計劃實施時，必先估計彼我戰鬥力，而比較其優劣，但機力要素的力量，尙能知其大體，至於術力要素，雖自軍亦難判定，何況敵軍，故平時對於自軍的力量必須勤於檢察，同時對他國尤其是理想敵國的海軍戰鬥力量，要不斷努力探測，孫子曰知彼知己百戰不殆，不知彼而知己一勝一負，不知彼不知己每戰必殆，可謂謀攻至高原則。

以上所述各種力量比較時，將攻擊力置第一位，繼以防禦力運動力通信力爲順序實爲適當，因爲決定勝利，須藉攻擊力，其他皆無決勝之力量

不外用以發揮持續攻擊力量而已，茲將四種要素逐步研究於下：

第二節 攻擊

戰鬪本旨在乎攻擊，攻擊乃獲得勝利唯一手段，無攻擊力根本無由戰鬥，故攻擊力乃戰鬥力素之主體，理極明顯，海軍發揮攻擊力所用之兵器，若將其要素分析，大概如左：



海軍攻擊兵器——炸彈

對水面艦船
對陸上目標
發射方式——空中發射

深水炸彈——對潛水艇——發射方式——

艦艇發射或投擲
空中投擲

化學兵器

對水面艦船
對陸上目標
發射方式——
單艦發射
海中投擲

衝角

對水面艦船
對潛水艇
利用方式——衝鋒

（註）衝角淘汰已久第一次大戰初期時因潛艇活躍對潛兵器貧乏曾一度應用旋又取消

第一項 艦砲

各種攻擊力之威力，雖然隨艦艇兵器進步而變化，惟艦砲為一般戰鬥的主要攻擊武器乃不易之論，其他攻擊兵器僅能應用於特種之戰鬥，所以艦砲

無論如何，均須裝備若干大砲，其對於戰術上之要求，不論口徑之大小，用途如何，大要如左：

一、射程遠大

二、彈丸威力大

三、發射速度大

四、命中界大

五、瞄準精度良

砲之大小，以口徑表示（英、美用英吋，德、法用公生的，再英、美對小砲間有用彈量表示者如六磅砲、三磅砲等）凡口徑在二十生的（八英吋）以上者為大口徑砲，在二十生的以下至十生的（四英吋）以上者為中口徑砲，在十生的以下者為小口徑砲，軍艦中砲之口徑最大者為主砲，次為副砲，再次為補助砲，各砲之應用，隨攻擊目標選定。

一個砲塔內裝二尊以上之大砲稱聯裝砲，例如砲塔內裝二尊大砲，稱爲二聯裝砲，裝三尊大砲稱三聯裝砲餘類推。

附表一．各種艦砲要目表

砲種	砲身長 (公尺)	砲身重量 (噸)	彈重 (斤)	艦裝量 (噸)	初速 (秒公尺)	每分鐘之發射數 (發)	最大射程 (公尺)
一〇〇倍	一六、八四	一三、四〇	一〇〇、〇	三三、〇	七五	二	三、四〇〇
三八倍	一六、〇〇	九、〇〇	八七、〇	一九四、〇	七四七	二	一、八〇〇
四五六倍	一六、四七	八四、二〇	六三、〇	一三六、四	七九〇	二	三、〇〇〇
三四生倍	一五、四〇	七六、〇〇	五七、〇	一四四、〇	八三三	二	二、一〇〇
三〇生倍	一三、二五	六九、〇〇	四六、〇	一二九、〇	九一七	三	一、八〇〇
二〇生倍	一〇、四〇	一七、五〇	一三、〇	四七、〇	八五〇	五	一、〇〇〇
一五〇倍	七、六	八、五	四、四	一三、三	八三〇	六	一、〇〇〇
一四〇倍	七、三	五、六	三、〇	一〇、一	八三〇	一〇	一、〇〇〇
一三〇倍	六、五	四、五	二、五	八、八	八三〇	一三	一、〇〇〇

海軍戰術講義

附圖一、各種主要艦砲之穿徹力圖

第二項 魚雷

第一目 魚雷性能概說

魚雷能在水中保持一定之深度一定之方向（事前預定）自動行駛，駛到預定距離時，若不命中敵艦，能自動停止沉沒水中或自動爆炸，不至如爲敵人撈獲，或予以最後損害機會，如命中敵艦，則頭內所裝炸藥，立即爆炸，予敵以致命的打擊，在平時演習，可令其駛至預定距離後，自動停止浮出水面，以便採收。

第二目 魚雷構造概略

魚雷頂鑲爆發器用以命中目標誘發魚雷頭所裝之炸藥，其天氣缸內，係裝魚雷原動力（發動魚雷機器的力量）即壓氣，平衡艙用以保持魚雷前段之均衡，機器艙內裝魚雷推進內之主機以補助主機動作之副機，如壓氣加熱用之熱氣機，抽水冷却主機之軸水機軸油潤滑主機之抽油機等以及自動發動或停止之機關，浮力艙用以保魚雷後段之均衡，雷雷尾裝橫直舵及輪葉又名推進器，此外魚雷有深淺機及拉舵機用以自動操縱橫舵保持深度，有方向機，用以自動操縱直舵，保持發射之方向同時亦能轉向擊敵，魚雷全部機構雖甚複雜，但大略已盡於斯。

第三目 魚雷之特徵

- 一、魚雷因所裝之炸藥在水中爆發，故以之攻擊艦船効力至為偉大。
- 二、魚雷發射無反動力，所以裝載不若艦砲，其口徑顯受排水量之限制。