

5-161

中華民國三十七年三月

美國陸軍  
操典

騎兵之運用

FM2-15

陸軍總司令部譯印

21

# 例言

一 本篇所列之軍用符號及標識乃爲美國陸軍所通用者，其他各種符號，如在適宜之圖例中解釋後，也可應用於地圖、複製圖、要圖或圖表之上。

二 顏色 我軍概用藍色，敵人概用紅色，其少數例外如下：

(1) 表示爲我友軍火力或毒氣掩罩地區之標識，雖通常在敵人地境內，亦得以藍色表示之。

(2) 凡已佈散毒氣之區域，不論在何處，均以紅色示之。

三 部隊番號 各種字母，數字及其部隊之縮寫，與其部隊標識，表示該部隊種類番號時，其排寫之方法如下：

口徑以數字與長度單位表明之，如 37mm, 15mm, 12in, 50n, 等常置於隊標之下，長度單位通常均略去之。

### 隊標表示部隊大小

(1) 較小部隊：基本標識

例如：步兵第二團第一營.....

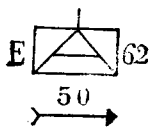
(2) 較大部隊：兵種標識 武器

例如：第六十二海岸砲兵團、砲兵連、高射機槍.....

步兵連  
騎兵連  
砲兵連  
空軍中隊  
師旅團獨立營

(3) 軍或軍團

例：第二集團軍.....



# 美國軍用符號及標識

第一節 部隊大小表示方法

第二節 戰鬥地境

第三節 道路

第四節 機構之目的及性質

第五節 兵科或業科及其職務

第六節 兵器

第七節 符號之應用

第八節 建築物

## 第一節

### 部隊大小表示方法

班

組（半排）或小部

排

美國陸軍  
操典  
騎兵之運用

目錄

第一章	總則	一
第二章	攻擊	七
第一節	攻擊	七
第二節	乘馬攻擊	一八
第三節	徒步攻擊	二五
第四節	追擊	四六
第五節	突破後之戰果擴張	五一
第六節	河川攻擊	五三
第七節	夜間攻擊	五九

第三章 防禦戰鬥 ..... 六七

第一節 防禦 ..... 六七

第二節 要地防禦 ..... 八三

第三節 隘路防禦 ..... 八五

第四節 河川防禦 ..... 八六

第五節 脫離戰鬥及退却 ..... 八九

第六節 持久抵抗 ..... 九六

第四章 搜索 ..... 一〇五

第五章 警戒 ..... 一一一

第一節 通則 ..... 一一一

第二節 前衛 ..... 一二四

第三節 掩護部隊 ..... 一三七

第四節	側衛	一四一
第五節	後衛	一四五
第六節	前哨	一五一
第七節	反搜索	一六一
第八節	戰鬥斥候連絡伍及連絡組	一六九
第九節	防空	一七一
第十節	對機械化防禦	一七六
<b>第六章</b>	<b>行軍與宿營</b>	
第一節	行軍	一八六
第二節	汽車運輸之行軍	一八六
第三節	鐵路運輸	二二〇
第四節	水路運輸	二二一
第五節	宿營	二二三

第七章 補給 ..... 一三八

第一節 總則 ..... 一三八

第二節 第一類補給品 ..... 一四二

第三節 第二類補給品 ..... 一四五

第四節 第三類補給品 ..... 一四六

第五節 第四類補給品 ..... 一四七

第六節 第五類補給品 ..... 一四七

第七節 輜重與物資運輸 ..... 一五〇

第八章 後送 ..... 一五六



# 美國陸軍 典騎兵之運用

## 第一章 總則

一 騎兵之定義 騎兵爲陸軍戰鬥兵種，主爲達成需要高度機動性，及大量火力之任務而編成。其構成含有馬匹、汽車，及裝甲單位。諸單位適合使用時，可互相補助，惟在本身能力及其限度之範圍內，亦能獨立作戰。騎兵與其種兵種密切協同或分離時，均能作戰。

## 二 特性

甲、騎兵之主要特性爲機動性與火力。

乙、騎兵之機動性，可使迅速自一地移至其他地，及在戰場中能遠離支援部隊，并在廣大之地區作戰。騎兵在戰場上之機動能力，能迅速集中兵力，作決勝攻擊或迅速撤退，俾在他處恢復主動。

丙、騎兵之機動性，一視其馬匹及車輛之情況而定。欲在作戰中保持馬匹車輛之良好情況，須不斷加以注意，監督、預測及計劃。食料，飲水之供給及休息，可使馬

匹在任何地區均能恢復其體力。至於車輛之運用，則有賴於汽油，機油及配件等之供應。騎兵長期作戰之效能，端視補給及保養系統之效率如何。通常補給以汽車輸送為主，亦可由空中輸送及馱馬縱列供應之。不得已時，其人馬可於野外維持生活至相當長久時間。

丁、大乘馬部隊，當人馬情況良好，能於相當時期內每日行軍三五英里，在緊急時則能於四十八小時內行軍一二五英里；小部隊更能超過此數。騎兵能以與其他兵種相同之速度用船舶、鐵路、汽車輸送。乘馬部隊幾能於任何地形與任何天候之狀況下遂行作戰，是乃其機動性之特色也。

戊、騎兵機械化部隊，若人員精練，車輛保管適當，則每日能行軍一八〇英里。至緊急時，可於二十四小時內行軍三〇〇英里，四十八小時內行軍四五〇英里。開闊起伏之地區，森林甚多，足資掩護及隱蔽者，有利機械化車輛之使用。泥濘、深雪，視界與天氣不良，均足限制車輛之活動能力。

己、騎兵火力包括配給步兵各種輕兵器（半自動及自動）之大部，並保有各式平射、曲射兵器。特種戰車防禦兵器常大量配屬於騎兵部隊；一切騎兵兵器，必要時均能利用作防空射擊。大騎兵部隊建制上包括輕砲兵，有時配屬中砲兵，並視其需要增加戰車防禦與高射砲兵等部隊。輕兵器運輸以人員馱馬行之，或以車輛爲之。

，使其在戰場上極爲活躍與機敏。騎兵師之建制砲兵，包含輓曳及摩托化二種。此種武器之廣泛配屬，使大部隊騎兵之火力，以人員爲比例足與其他地面戰鬥部隊相等。

### 三 編制

甲、軍團：騎兵軍團之編制具伸縮性，通常一軍團由兩個以上之師組成，有時配以其他支援或增援部隊。編制上一軍團有軍團司令部與本部連及通訊連，有時須配屬空軍，摩托化步兵及裝甲部隊；並加配砲兵及工兵，特種防空及防機械化部隊，與後勤部隊爲軍團直屬部隊。當軍團獨立作戰，或上級指揮官已規定其負責後勤及供應之職務時，軍團司令應負責所屬一切編制內與配屬部隊之管理與補給，通常騎兵軍團奉行戰區司令部或軍所授任務。

乙、師：騎兵師爲一戰術及經理單位；由兩旅、師司令部與本部連，機械化搜索營，戰車防禦連，及砲兵、工兵、交通兵並勤務單位所編成。在特殊作戰中，有時配屬裝甲部隊，戰區司令部之戰車，摩托化步兵、空軍，以及增加之砲兵、工兵、與勤務部隊。師可遠離其他部隊擔任獨立任務，亦可編入騎兵軍團，編入或配屬於步兵軍團、野戰軍、集團軍；配屬於裝甲軍團，或控制於戰區司令部之預備隊中。

丙、旅：騎兵旅爲戰術單位，通常構成師之一部。由旅司令部與本部連，重兵器連及二乘馬騎兵團編成之。當旅被指派担任特種作戰時，可以空軍、砲兵，及所需其他兵種增強之。

丁、團

1. 乘馬——乘馬騎兵團爲一完整之戰術單位及經理單位，包括團本部、本部連與勤務連、機鎗連、特種兵器連，及二騎鎗營，每營均有一營本部及三騎鎗連。乘馬騎兵團常作爲騎兵旅或騎兵師之建制部分而使用。騎兵團爲含有騎兵戰鬥單位三要素——搜索，支援火力，突擊——之最小單位。但通常仍應配屬砲兵及戰車防禦部隊以加強之。至其指揮及統御之諸般設備，則得於一切型式之騎兵戰鬥中作有效而迅速之使用，即在脫離其機械化部隊時亦然。

2. 乘馬及機械化——乘馬及機械化騎兵團，爲一完整之戰術及經理單位。由團本部，本部連，勤務連，機械化搜索營，及汽車載運乘馬騎兵營編成之。單位之編制裝備，以遂行步兵軍團之搜索與警戒任務爲着眼。以其爲機械化搜索車輛，摩托化武器，及汽車載運馬匹之連合單位，故團本身具有極大之機動性；能在廣闊正面及與其他部隊遠隔時作戰。乘馬及機械化單位斟酌情況，作多種之混合使用，編爲加強團，俾使用上富於伸縮性。團已與敵接觸，軍團開始集結

與運動時，及會戰，追擊或退却時，遂行其任務，團亦可用為軍團預備隊。在搜索與警戒任務之外，為遂行此等任務時，團亦可參加攻防作戰。在實行搜索及警戒任務時，團之活動常與軍團空軍密切合作。團有時可以摩托化步兵及工兵與汽車牽引砲兵加強或支援之，團之全部或一部可配屬步兵師，完成與通常配屬軍團時相同之任務。

丙、騎兵師所屬機械化騎兵搜索營——機械化騎兵搜索營由營本部，二搜索連，一機踏車連，及一裝甲連組成之。其編制與裝備須能遂行建制上所屬騎兵師之搜索任務，在道路上經常保有甚大機動力，且在有利情況下越野機動性亦甚大。裝甲連在偵察車及機踏車諸單位遭遇阻礙時可突破對方抵抗。營可以師中各團之汽車載運乘馬部隊加強之，必要時營或其所屬單位，亦可賦以警戒或持久抵抗諸任務。

丁、機械化騎兵搜索連——機械化騎兵搜索連（步兵師）由連本部及三搜索排組成。其編制及裝備以實行建制上所屬步兵師之警戒任務為主。連具有甚大之道路機動性及有限之越野機動性，其攻勢作戰之能力頗為有限，故當需要作戰以獲取情報，或担任攻勢戰鬥任務時，則需加強之。在作道路搜索時，連常不能越過困難地區。欲在此地形作完密搜索，務必以步兵或乘馬騎兵加強之。

#### 四 任務

騎兵之任務，包含下列各種：

甲、攻勢戰鬥，包括攻擊，追擊及突破口之擴張。

乙、防禦戰鬥，包括防禦，持久抵抗及固守要點，以待其他部隊之到達。

丙、搜索

丁、担任其他兵種之警戒，包括反搜索及掩護。

戊、特種任務，如填補缺口，為其他部隊組成預備隊，及担任大部隊間之連絡。

## 五 基本原則

甲、騎兵之首要任務厥為戰鬥。其機動性能使機動性較小之各地面部隊擴大其作戰範圍，並確保其行動之自由。在運動戰中騎兵用以奇襲敵國領土，搜索並遮蔽及掩護其他部隊。其最有效之使用，在以大兵力用於迅速之決戰，因此其主力不得因任意之派遣而分散，亦不得為其他兵種担任持久性之任務而蒙受犧牲。

乙、騎兵在迅速行動之攻擊中，或持久抵抗之作戰中尋求戰果，但長時間之攻防戰鬥則非所長。習慣上騎兵常取小縱深之展開；當攻勢作戰或持久抵抗中，騎兵每用火之機動性，對於敵軍之側後反復奇襲，以完成任務。騎兵之編制訓練及裝備，乃為作乘馬戰，徒步戰，或乘馬徒步併合作戰者。當對抗機動性與之相等或優勢之敵時，騎兵常須控制強大之預備隊；當與機動較小之敵部隊作戰時，則其預備隊可以較小。

丙、奇襲爲騎兵作戰獲得勝利之主要戰法。使用騎兵之機動性於適當之時機及指導良好之戰鬥中，最可達到奇襲之目的。自二個以上不同方向，同時對敵人兩翼及側背發動奇襲，大可增加成功之機會。

## 第二章 攻擊

### 第一節 攻擊

## 六 通則

甲、方法

1. 騎兵之決定性戰果，藉迅速之機動與對敵部署弱點之處猛烈奇襲以尋求之。騎兵須有旺盛之攻擊精神。

2. 騎兵攻擊，以乘馬、徒步、或併用方式行之。

乙、乘馬部隊

1. 騎兵乘馬部隊，形成騎兵單位在攻擊中之主力。

2. 孤立之小乘馬部隊，（如以班，排爲單位之斥候）通常乘馬作戰或避免戰鬥。徒步埋伏戰，則於例外時使用之。

3. 騎兵乘馬大部隊，常以乘馬運動而徒步戰鬥。騎兵以其馬匹之機動性，獲致奇

襲敵人側背之利，因得以徒步攻擊之火力，於敵軍側背發揮最大之效率也。

4. 地形可為戰局之決定因素。有掩蔽之地形，可減少徒步前進之損害。若自掩蔽之處乘馬迅速突進，結果亦常使損失較少。

5. 長距離乘馬向已佔領陣地之敵軍前進，及乘馬攻擊已構築有工事之敵陣地，或能在陣地中有效發揮戰鬥力之敵軍，均不應行之。

### 丙、機械化部隊

1. 在攻擊中，機械化騎兵或其中之一部，可在全軍指揮官控制之下，用於獨立之任務；或配屬於主攻或助攻之任一方面或兩方面；或賦予需要兩方協調之任務。

2. 偵察車或機踏車部隊，其主要任務為搜索及警戒。故常活動敵之側背，以發現敵方部署之變化（尤其預備隊之行動），而適時報告之。

3. 在攻擊前或攻擊中，可保留若干車輛，以担任連絡，俾使主攻與助攻得以協調。

4. 當攻擊接近敵軍時，車輛得運動至有利地形以火力支援攻擊，尤以射擊敵方側背為宜。亦可繼續搜索，適時提供敵人可能逆襲之情報，並射擊其側背，以擊破其逆襲。



5. 裝甲連之輕戰車，常用以協助偵察車及機踏車隊之搜索。亦可用作有限目標之攻擊，以制壓或破壞敵方之機鎗及其他武器，而助步鎗部隊之前進。

6. 偵察車及摩托化部隊，運動時乘車，攻擊時則自地面上或車上射擊，裝甲連各單位運動及攻擊均在車上，攻擊時射擊可在行進或停止間行之，如何運用須視當時情況決定之。

**七、奇襲** 奇襲為騎兵攻擊行動中最重要戰法之一，應極力圖之。奇襲之達成常取決於：

甲、攻擊之方向；

乙、攻擊之時間，

丙、乘馬或徒步行動之選擇。

**八、搜索** 在指揮官能妥善運用騎兵參加戰鬥之前，先須得有情報，以為行動之依據。為獲得此種情報，得使用空軍，機械化搜索部隊，（偵察車及機踏車），情報人員，及搜索分遣隊與斥候。在調度計劃決定攻擊前，如時機許可，應先親身偵察，尤須注意地形之偵察。可能時，應偕同直屬之下級指揮官行之。搜索之工作在戰鬥間須繼續行之，以獲取情報。此種情報包括敵軍之位置，行動，及部隊可能作戰之地區等。

## 九 警戒

在開始攻擊之前，騎兵應派遣掩護部隊以警戒前方。在接近敵人與攻擊