

韩国低幼启蒙大奖童书 KAGE 英才教育研究院推荐图书

优秀宝宝全脑开发绘本
益智游戏篇

韩国希杰教育◎编著
尚咏梅 宋健◎译

趣味游戏 大闯关



吉林出版集团股份有限公司
全国百佳图书出版单位

优秀宝宝全脑开发绘本

益智游戏篇

韩国希杰教育◎编著

尚咏梅 宋健◎译



趣味游戏 大闯关



吉林出版集团股份有限公司 | 全国百佳图书出版单位

图书在版编目(CIP)数据

趣味游戏大闯关 / 韩国希杰教育编著 ; 尚咏梅, 宋健译. — 长春 : 吉林出版集团股份有限公司, 2016. 4
(优秀宝宝全脑开发绘本. 益智游戏篇)
ISBN 978-7-5534-9978-9

I. ①趣… II. ①韩… ②尚… ③宋… III. ①智力游戏—儿童读物 IV. ①G898.2

中国版本图书馆CIP数据核字(2016)第043782号

吉林省版权局著作权合同登记号

图字: 07-2014-4375 号

Original Title: 기적의 5 세 창의력 - 4 놀이

The Miracle Creativity for 5years old ④ Playing

Text Copyright © 2013 by CJ Educations

Illustration Copyright © 2013 by Gilbutschool

Originally published by Gilbutschool

All rights reserved.

Simplified Chinese copyright © 2016 by Translation Book Co., Jilin Publishing Group

This Simplified Chinese edition was published by arrangement with GilbutSchool Publishing Co., Ltd. through Agency Liang

YOUXIU BAobao QUANNao KAIFA HUIBEN YIZHI YOUXI PIAN

优秀宝宝全脑开发绘本 益智游戏篇

出版策划: 孙 昶

项目统筹: 孔庆梅

责任编辑: 刘晓敏

责任校对: 刘 洋

作 者: 韩国希杰教育

绘 画: 姜惠淑 闵有慙

林侑洙 郑 胜

译 者: 尚咏梅 宋 健

开 本: 720mm×1000mm 1/16

字 数: 120千字

版 次: 2016年4月第1版

印 张: 6

插 页: 6

印 次: 2016年4月第1次印刷

出 版: 吉林出版集团股份有限公司 (www.jlpg.cn/yiwen)

(长春市人民大街4646号, 邮政编码: 130021)

发 行: 吉林出版集团译文图书经营有限公司

(http://shop34896900.taobao.com)

电 话: 总编办 0431-85656961 营销部 0431-85671728/0431-85671730

印 刷: 长春彩聚印务有限责任公司 (电话: 0431-82882495)

书 号: ISBN 978-7-5534-9978-9

定 价: 40.00元

Part 1

趣味游戏大闯关

世界上有很多好玩的游戏。芳芳对世界其他地方的小朋友都玩什么游戏特别好奇，她决定到世界各地去看一看。下面，就让我们和芳芳一起去了解一下世界各地的好玩游戏吧！





目 录

谁的石子多? ★ 数学思维	4
齐心协力拼树叶 ★ 社会知识	6
藏猫猫 ★ 逻辑思维	8
踩影子 ★ 科学知识	10
圈地游戏 ★ 语言能力	12
蹦蹦又跳跳 ★ 数学思维	14
棋类游戏 ★ 逻辑思维	16
投壶游戏 ★ 逻辑思维	18
开发新游戏 ★ 创造能力	20
游戏的历史 ★ 知识小链接	22
答案	24

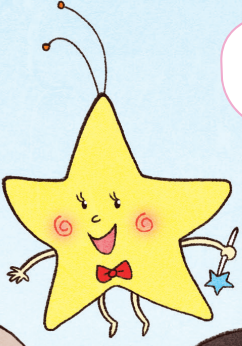


谁的石子多？

芳芳四处寻找玩游戏的小朋友。突然，她看到几个小朋友正在海边玩猜石子游戏。请你数一数几个小朋友手里的石子，用○标出手里石子多的小朋友。

把石子藏在手里，让对方猜石子的个数，然后伸出手，让对方确认自己手里石子的个数。





这是坦桑尼亚的游戏，
类似于中国的猜单双游戏。



教育圣经

- 这是比较数的大小的活动。我们要让孩子数一数几个小朋友手里的石子，比较出数量的大小。



齐心协力拼树叶

这几个小朋友正在齐心协力地复原树叶。请你将卡纸页上的树叶碎片剪下来，在右页进行复原。

我把树叶的碎片分给大家。

我们要站成一个圆圈。

大家要一个一个地将树叶的碎片放到正确的位置上，恢复树叶原有的样子。

道具准备



卡纸页



剪刀



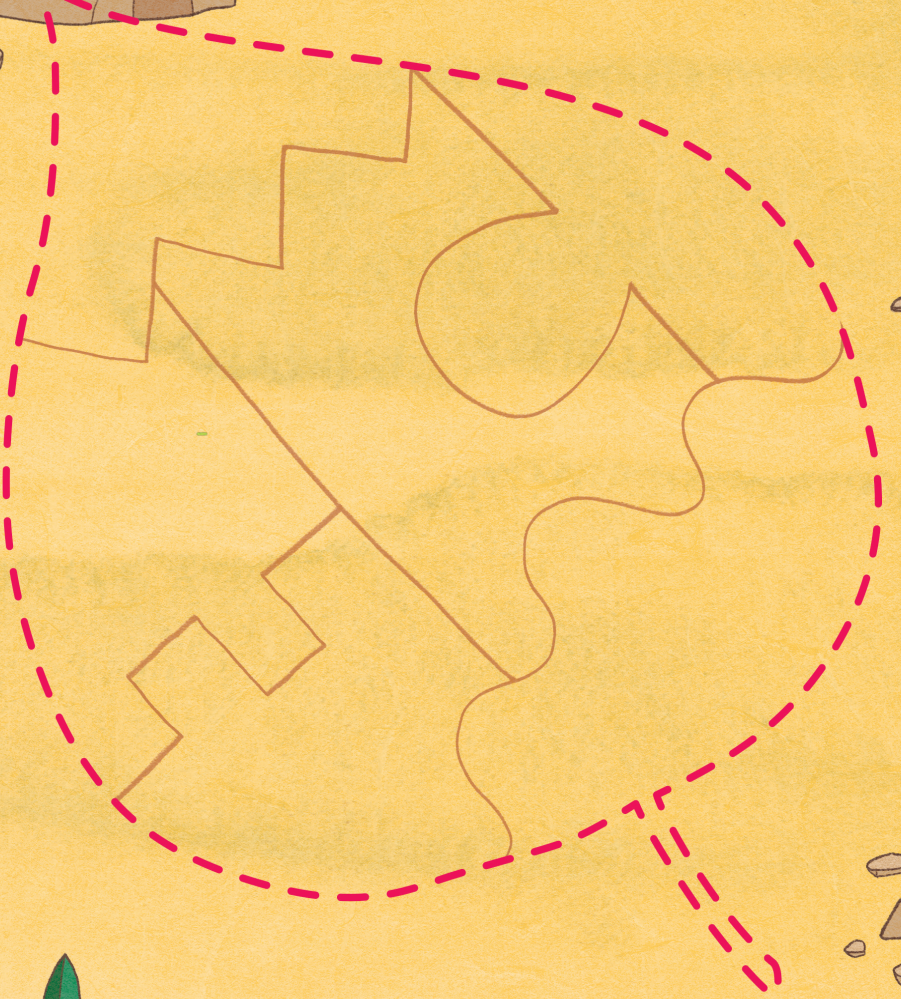
胶棒

游戏方法

- 1 将卡纸页上的树叶碎片剪掉。
- 2 在右页拼出一片完整的树叶。
- 3 恢复树叶的原貌后，游戏结束。



这是澳大利亚原住民玩的游戏。



教育圣经

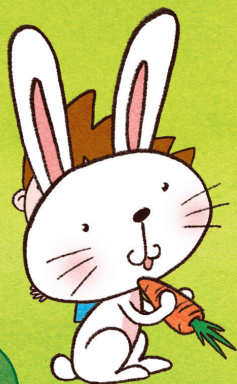
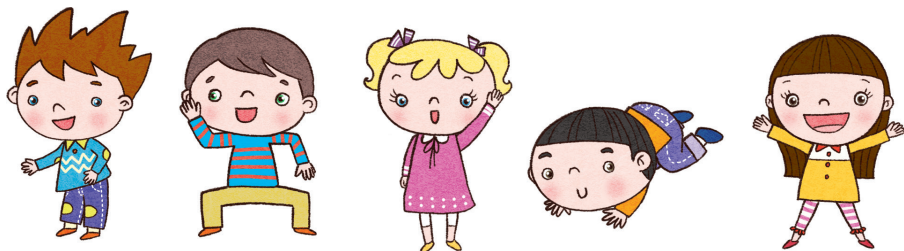
- 这是完成拼图的活动。我们要让孩子认真观察卡纸页中各个图形的形状，并帮助孩子完成拼图。



藏猫猫

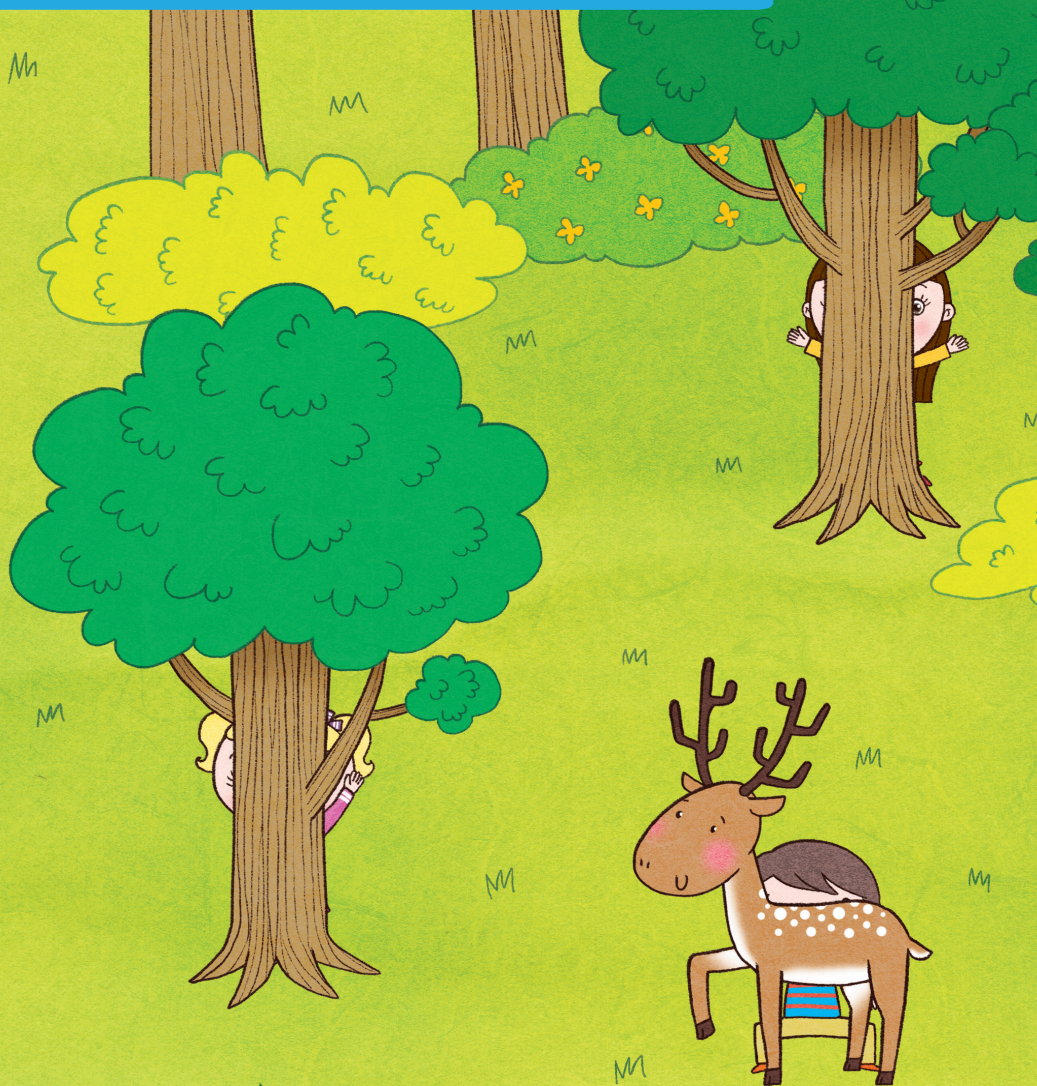
芳芳正在和朋友们玩藏猫猫。小朋友，请你在下图找出“示例”中的人物，用○标记出来。

示例



教育圣经

- 本节中，孩子要根据人物的动作和衣着，找出他们的藏身地点。我们要让孩子先找出“示例”中人物的动作特征和衣着特征，再逐一比对比图中人物露在外边的部分，找到每个人物的藏身地点。



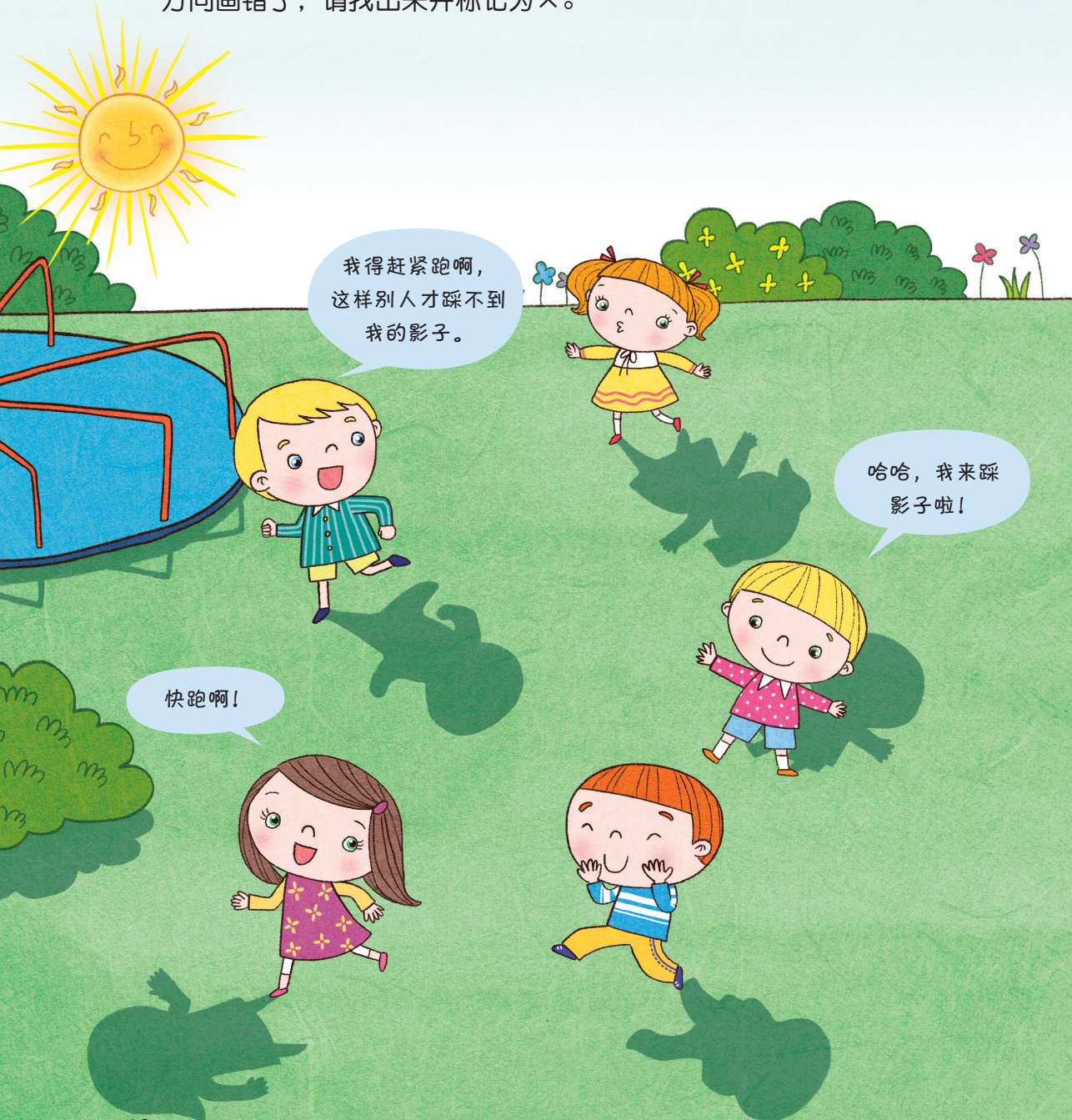
藏猫猫是一种在中国、韩国、蒙古、埃及等国家非常流行的游戏，不过，各国的游戏规则略有不同。





踩影子

芳芳正在和朋友们玩踩影子的游戏。图中有三个小朋友影子的方向画错了，请找出来并标记为×。



- 这是找出方向错误的影子的活动。影子和太阳所在的方向正好相反。我们要让孩子先观察图中小朋友的影子，再引导孩子找出哪三个小朋友的影子是错误的。



嘿嘿，来
踩我的影子呀！

踩影子游戏是德国人在天气晴朗时经常玩的一种户外游戏。玩的时候，要先选出一个猎人，他是专门踩别人影子的。



圈地游戏

“圈地”是芳芳非常喜欢的一种游戏。小朋友，请你遵循下面的游戏规则，利用卡纸页完成本节的圈地游戏吧。

道具准备



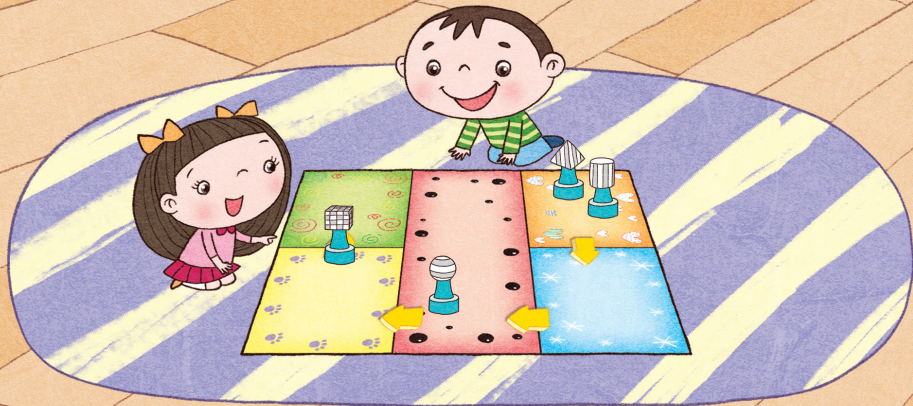
卡纸页



剪刀

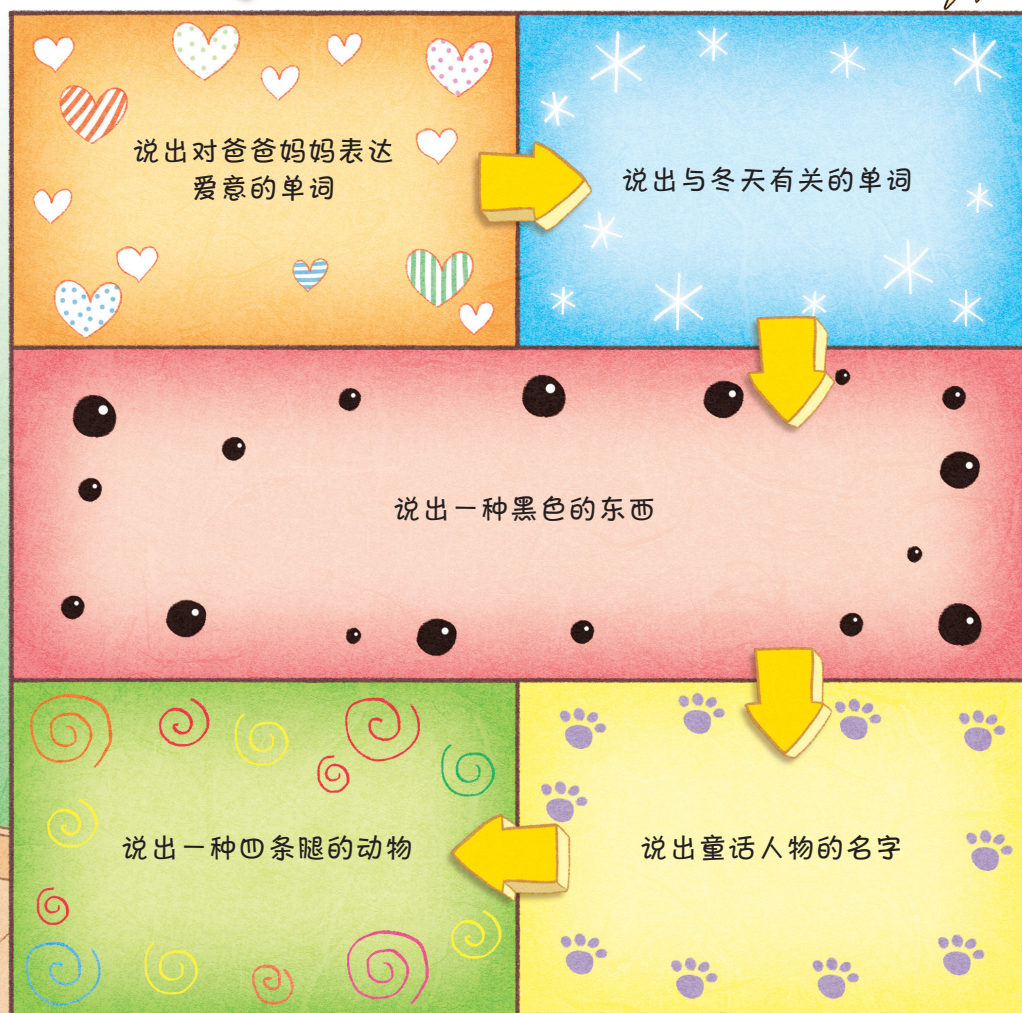
游戏方法

- ① 从卡纸页上剪下自己喜欢的星星，放在右页“起点”的位置上。
- ② 以“石头剪子布”的方式决定出发顺序，依照箭头的指示移动。
- ③ 无论走到哪个方格，都必须按要求说出一个单词，才能向前移动一格。若不能说出单词，就让别人先走。
- ④ 走到第五格后，再重新回到“起点”，这次每走一步需要说出两个单词。
- ⑤ 第三轮游戏开始后，每走一步需要说出三个单词。到达第五个方格时，游戏结束。



起点

圈地是以色列的游戏。在地上画五个格，给每个格确定一个主题，然后说出符合每个主题的单词。



教育圣经

• 在本节中，孩子要说出与主题相关的单词。我们要让孩子先想想与各个主题相关的单词再开始做游戏。我们还可以更换主题，重新玩这个游戏。主题可以反复更换哟！



蹦蹦又跳跳

芳芳在地上画出了弯弯曲曲的线，打算和朋友玩竞走游戏。请在右页找出和芳芳画得一模一样的线，用○标出来吧！

竞走是巴西的游戏。画线后，不要踩到线上，要快速地越过线。

哎呀，
踩到线了！

- 在本节中，孩子要找出相同的线。我们要让孩子仔细观察线的头、尾、拐弯处，引导孩子找出正确答案。如果孩子觉得难，可以用现实生活中的绳子或线摆出相同的样子，再让孩子进行比较。

