

计算机应用基础同步练习与实训

汪海 徐晓辉 周明勇 编



电子科技大学出版社



图书在版编目(CIP)数据

计算机应用基础同步练习与实训 / 汪海, 徐晓辉,
周明勇主编. — 成都: 电子科技大学出版社, 2013.5

21 世纪高等教育“十二五”规划教材

ISBN 978-7-5647-1629-5

I. ①计… II. ①汪… ②徐… ③周… III. ①电子计
算机-高等学校-教学参考资料 IV. ①TP3

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2013)第 106807 号

21 世纪高等教育“十二五”规划教材

计算机应用基础同步练习与实训

主 编 汪 海 徐晓辉 周明勇

出 版: 电子科技大学出版社(成都市一环路东一段 159 号电子信息产业大厦 邮编:610051)

策划编辑: 曾 艺

责任编辑: 曾 艺

主 页: www.uestcp.com.cn

电子邮箱: uestcp@uestcp.com.cn

发 行: 全国新华书店经销

印 刷: 北京市全海印刷厂

成品尺寸: 185mm×260mm 印张 8.5 字数 190 千字

版 次: 2013 年 5 月第一版

印 次: 2013 年 5 月第一次印刷

书 号: ISBN 978-7-5647-1629-5

定 价: 20.00 元

■ 版权所有 侵权必究 ■

◆本社发行部电话:(028)83202463; 本社邮购电话:(028)83201495。

◆本书如有缺页、破损、装订错误,请寄回印刷厂调换。

前言

目前,随着信息技术的飞速发展,计算机应用技术正在改变着人们的生活、工作方式和学习情况。计算机基础是人们学习和掌握计算机技术的入门本领,信息时代要求每个人必须具备一定的计算机操作技能。在此背景之下,我国的高等教育事业正面临着新的机遇与挑战,这些都对高等学校的计算机基础教育提出了更高的要求。为了适应教学改革的需要,进一步推动我国高等学校计算机基础教育事业的发展,进一步加强对学生的计算机知识、能力与素养方面的教育,使学生具备相应的计算机基本操作技能与基本信息素养,我们在精心组织长期从事计算机基础教学的一线教师编写《计算机应用基础》的基础上,为更好地使学生理解、掌握相应的知识点,提高操作应用能力,编写了配套的《计算机应用基础同步练习与实训》一书。

本书分为6个章节,与《计算机应用基础》教材的章节次序相对应,每章包括章节同步习题和实训指导两部分。

计算机基础知识:计算机基础知识,主要是通过选择和填空使读者熟悉了解计算机的习题组成等基础知识。

Windows XP 操作系统:通过完成所给定的实训任务,使读者掌握 Windows XP 的基本操作和文件管理。

Word 字处理:文档处理,题目由浅入深,逐步剖析知识点,让读者在不知不觉中完成复杂的文档排版。

Excel 电子表格:表格处理,通过大量的实训练习使读者掌握表格处理操作。

PPT 幻灯片:幻灯片处理,题目涵盖的知识点广,使读者掌握幻灯片的制作技巧。

网络应用基础:网络应用,提供的知识点是目前最通用的技术、最实用的网络基础操作。

本书组织结构合理、内容新颖、实践性强,既注重基础理论又突出实用性。通过同步习题练习,有利于帮助学生更好地掌握书中相关的知识点,同时,每章最后都附有相应答案,帮助学生检验对相关知识点的掌握情况。实训指导部分,每个实验都提出了实验的目的和要求,提供了实验的操作步骤和操作方法,突出实验的重点和难点,重视培养学生的计算机应用能力和基本操作能力,达到学以致用目的。

本书是《计算机应用基础》的配套同步习题教材,是学习计算机应用基础、掌握计算

机基本操作的好帮手。不仅可供高等院校各专业学生作为教材配套同步习题使用,也可作为学习计算机基本操作的在校学生及广大工程技术人员自学、自练的辅导教材。

由于作者水平有限,书中难免有错误和不足之处,恳请读者批评指正。

编 者
2013 年 3 月



目 录

第一章 计算机基础知识	1
Part I 实验指导	1
实验 计算机系统组装	1
Part II 练习题	5
第二章 Windows 操作系统	17
Part I 实验指导	17
实验一 Windows 基本操作	17
实验二 资源管理器	19
实验三 控制面板的使用	24
Part II 练习题	28
第三章 Word 文字处理	42
Part I 实验指导	42
实验一 文档的基本操作	42
实验二 文档排版	45
实验三 页面设置	51
Part II 练习题	52
第四章 Excel 电子表格	60
Part I 实验指导	60
实验一 创建与编辑工作簿	60
实验二 工作表的建立	64
实验三 工作表的编辑和格式化	70
实验四 数据图表化	75
实验五 数据管理及页面设置	78
Part II 练习题	80



第五章 PowerPoint 演示文稿	89
Part I 实验指导	89
实验一 PowerPoint 基本操作	89
实验二 PowerPoint 高级操作	93
Part II 练习题	98
第六章 计算机网络基础	104
Part I 实验指导	104
实验一 使用 Internet Explorer	104
实验二 使用电子邮件	109
Part II 练习题	118
参 考 答 案	126
第一章 计算机基础知识	126
第二章 Windows 操作系统	127
第三章 Word 文字处理	128
第四章 Excel 电子表格	128
第五章 PowerPoint 演示文稿	128
第六章 计算机网络基础	129
参 考 文 献	130



第一章 计算机基础知识

Part I 实验指导

实验 计算机系统组装

一、实验目的

1. 掌握识别计算机部件的方法,并能在一定的条件下判断计算机部件的好坏与优劣;
2. 掌握多媒体计算机硬件安装基本方法与步骤,锻炼动手能力;
3. 熟练掌握 BIOS、硬盘分区及格式化;
4. 掌握计算机故障处理,能解决常见计算机故障。

二、预备知识

识别计算机的各个部件,能自己动手组装一台计算机。

计算机由运算器、控制器、存储器、输入设备和输出设备等五个逻辑部件组成。

从外观上来看,微机由主机箱和外部设备组成。主机箱内主要包括 CPU、内存、主板、硬盘驱动器、光盘驱动器、各种扩展卡、连接线、电源等;外部设备包括鼠标、键盘、显示器、音箱等,这些设备通过接口和连接线与主机相连。

主板又叫主机板(mainboard)、系统板(systemboard)或母板(motherboard);它安装在机箱内,是微机最基本的也是最重要的部件之一。主板一般为矩形电路板,上面安装了组成计算机的主要电路系统,一般有 BIOS 芯片、I/O 控制芯片、键盘和面板控制开关接口、指示灯插接件、扩充插槽、主板及插卡的直流电源供电接插件等元件。主板的另一特点,是采用了开放式结构。主板上大都有 6~8 个扩展插槽,供 PC 机外围设备的控制卡(适配器)插接。通过更换这些插卡,可以对微机的相应子系统进行局部升级,使厂家和



用户在配置机型方面有更大的灵活性。总之,主板在整个微机系统中扮演着举足轻重的角色。可以说,主板的类型和档次决定着整个微机系统的类型和档次,主板的性能影响着整个微机系统的性能。

下面对计算机各硬件部分作一下简单介绍:

(1) 线路板。PCB 印制电路板是所有电脑板卡所不可或缺的东西。它实际是由几层树脂材料黏合在一起的,内部采用铜箔走线。一般的 PCB 线路板分有四层,最上和最下的两层是信号层,中间两层是接地层和电源层,将接地和电源层放在中间,这样便可容易地对信号线做出修正。而一些要求较高的主板的线路板可达到 6~8 层或更多。就像种粮食庄稼的土地一样,线路板是主板的各种零件扎根并且运行的地方。

(2) 芯片组。就是把以前复杂的电路和元件最大限度地集成在几颗芯片内的芯片组。如果说中央处理器(CPU)是整个电脑系统的核心,那么芯片组将是整个身体的躯干。对于主板而言,芯片组几乎决定了这块主板的功能,进而影响到整个电脑系统性能的发挥,芯片组是主板的灵魂。

分为北桥芯片和南桥芯片,北桥芯片一般提供对 CPU 的类型和主频、内存的类型和最大容量、ISA/PCI/AGP 插槽、ECC 纠错等支持,通常在主板上靠近 CPU 插槽的位置,南桥芯片主要用来与 I/O 设备及 ISA 设备相连,并负责管理中断及 DMA 通道,在靠近 PCI 槽的位置。

北桥、南桥是主板上芯片组中最重要的两块了,它们都是总线控制器,他们是总线控制芯片。相对来说,北桥要比南桥更加重要。北桥连接系统总线,担负着 CPU 访问内存的重任,同时连接这 AGP 插口,控制 PCI 总线,割断了系统总线和局部总线,在这一段上速度是最快的,南桥不和 CPU 连接,通常用来作 I/O 和 IDE 设备的控制,所以速度比较慢。

(3) CPU(central processing unit)插座。CPU 插座就是主板上安装处理器的地方。上面有散热片。

CPU 一般由逻辑运算单元、控制单元和存储单元组成。在逻辑运算和控制单元中包括一些寄存器,这些寄存器用于 CPU 在处理数据过程中数据的暂时保存,简单的讲是由控制器和运算器两部分组成。

多核心,也指单芯片多处理器(Chip multiprocessors,简称 CMP)。CMP 是由美国斯坦福大学提出的,其思想是将大规模并行处理器中的 SMP(对称多处理器)集成到同一芯片内,各个处理器并行执行不同的进程。

(4) 内存插槽。内存插槽是主板上用来安装内存的地方。目前常见的内存插槽为 SDRAM 内存、DDR 内存插槽,其主要外观区别在于 SDRAM 内存金手指上有两个缺口,而 DDRAM 内存只有一个。

内存是供应用程序工作的地方,长期储存的地方才是硬盘。打个比方,内存是演兵场,硬盘是兵器仓库。通常所说的内存即指电脑系统中的 RAM。RAM 有些像教室里的



黑板,上课时老师不断地往黑板上面写东西,下课以后全部擦除。RAM 要求每时每刻都不断地供电,否则数据会丢失。

内存在计算机中的作用很大,电脑中所有运行的程序都需要经过内存来执行,如果执行的程序很大或很多,就会导致内存消耗殆尽。为了解决这个问题,Windows 中运用了虚拟内存技术,即拿出一部分硬盘空间来充当内存使用,当内存占用完时,电脑就会自动调用硬盘来充当内存,以缓解内存的紧张。举一个例子来说,如果电脑只有 128MB 物理内存的话,当读取一个容量为 200MB 的文件时,就必须要用到比较大的虚拟内存,文件被内存读取之后就会先储存到虚拟内存,等待内存把文件全部储存到虚拟内存之后,跟着就会把虚拟内存里储存的文件释放到原来的安装目录里了。

(5) PCI 插槽。PCI(peripheral component interconnect)总线插槽它是由 Intel 公司推出的一种局部总线。它定义了 32 位数据总线,且可扩展为 64 位。它为显卡、声卡、网卡、电视卡、MODEM 等设备提供了连接接口。

PCI 插槽是基于 PCI 局部总线(Pedpherd Component Interconnect,周边元件扩展接口)的扩展插槽,其颜色一般为乳白色,位于主板上 AGP 插槽的下方,ISA 插槽的上方。其位宽为 32 位或 64 位,工作频率为 33MHz,最大数据传输率为 133MB/sec(32 位)和 266MB/sec(64 位)。可插接显卡、声卡、网卡、内置 Modem、内置 ADSL Modem、USB2.0 卡、IEEE1394 卡、IDE 接口卡、RAID 卡、电视卡、视频采集卡以及其他种类繁多的扩展卡。PCI 插槽是主板的主要扩展插槽,通过插接不同的扩展卡可以获得目前电脑能实现的几乎所有功能,是名副其实的“万用”扩展插槽。

(6) ATA 接口。ATA 接口是用来连接硬盘和光驱等设备而设的。也就是主板上连接数据线的接口。

(7) 电源插口及主板供电部分。电源插座主要有 AT 电源插座(和光驱和硬盘一样的那种电源插座)和 ATX 电源插座(不常见)两种,有的主板上同时具备这两种插座。在电源插座附近一般还有主板的供电及稳压电路。

(8) BIOS 及电池。BIOS(BASIC INPUT/OUTPUT SYSTEM)基本输入输出系统是一块装入了启动和自检程序的 EPROM 或 EEPROM 集成块。实际上它是被固化在计算机 ROM(只读存储器)芯片上的一组程序,为计算机提供最低级的、最直接的硬件控制与支持。除此而外,在 BIOS 芯片附近一般还有一块电池组件,它为 BIOS 提供了启动时需要的电流。常见 BIOS 芯片的识别主板上的 ROM BIOS 芯片是主板上唯一贴有标签的芯片,一般为双排直插式封装(DIP),上面一般印有“BIOS”字样,另外还有许多 PLCC32 封装的 BIOS。

(9) 机箱前置面板接头。机箱前置面板接头是主板用来连接机箱上的电源开关、系统复位、硬盘电源指示灯等排线的地方。一般来说,ATX 结构的机箱上有一个总电源的开关接线(Power SW),其是个两芯的插头,它和 Reset 的接头一样,按下时短路,松开时开路,按一下,电脑的总电源就被接通了,再按一下就关闭。而硬盘指示灯的两芯接头,一



线为红色。

(10)外部接口。ATX 主板的外部接口都是统一集成在主板后半部的。现在的主板一般都符合 PC'99 规范,也就是用不同的颜色表示不同的接口,以免搞错。一般键盘和鼠标都是采用 PS/2 圆口,只是键盘接口一般为蓝色,鼠标接口一般为绿色,便于区别。而 USB 接口为扁平状,可接 MODEM,光驱,扫描仪等 USB 接口的外设。而串口可连接 MODEM 和方口鼠标等,并口一般连接打印机。

三、实验内容

1. 观察计算机各部件外观及参数
2. 组装计算机主机部分
3. 组装计算机外部设备,完成计算机系统组装全过程
4. 开机测试

四、实验步骤

实验前的准备工作:在实验室,初步了解计算机各部件,准备好装机需要的工具。

(1)安装电源:先将电源装在机箱的固定位置上,注意电源的风扇要对朝机箱的后面,这样才能正确的散热。之后就用螺丝将电源固定起来。等安装了主板后把电源线连接到主板上。

(2)安装 CPU:将主板上的 CPU 插槽旁边的把手轻轻向外拨再向上拉起把手到垂直位置,然后对准插入 CPU。注意要很小心地对准后再插入,不然损坏了 CPU,之后再把手压回,把手固定到原来的位置。并在 CPU 上涂上散热硅胶,这是为了与风扇上的散热片更好的贴在一起。

(3)安装风扇:要将风扇安装到主板的 CPU 上,先把风扇上的挂钩挂在主板 CPU 插座两端的固定位置上,再将风扇的三孔电源插头插在主板的风扇电源插座上。

(4)安装主板:先把定位螺丝依照主板的螺丝孔固定在机箱,之后把主板的 I/O 端口对准机箱的后部。主板上面的定位孔要对准机箱上的主板定位螺丝孔,用螺丝把主板固定在机箱上,注意上螺丝的时候拧到合适的程度就可以了,以防止主板变形。

(5)安装内存:先掰开主板上内存插槽两边的把手,把内存条上的缺口对齐主板内存插槽缺口,垂直压下内存,插槽两侧的固定夹自动跳起夹紧内存并发出“咔”的一声,此时内存已被锁紧。

(6)安装硬盘:首先把硬盘用螺丝固定在机箱上。接下来插上电源线,并在硬盘上联上 SATA 数据线,再把数据线的另一端和主板的 SATA 接口连接。

(7)安装光驱:安装的方法和安装硬盘了类似。



(8)安装显卡,声卡:将显卡,声卡对准主板上的 PCI 插槽插下,用螺丝把显卡,声卡固定在机箱上。

(9)连接控制线:参照主板说明书,首先找到机箱面板上的指示灯和按键在主板上的连接位置(依照主板上的英文来连接),然后区分开正负极连接。将机箱面板上的 HDD LED(硬盘灯)、PWR SW(开关电源)、Reset(复位)、Speaker(主板喇叭)、Keylock(键盘锁接口)和 PowerLED(主板电源灯)等连接在主板上的金属引脚。如图 1-1 所示。



图 1-1 机箱内部结构图

(10)将机箱侧挡板装好,完成机箱安装。

(11)将机箱各数据线电源线与计算机外部设备相连,开机测试。

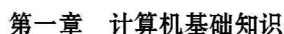
Part II 练习题

一、单选题

1. 1946 年诞生的世界上公认的第一台电子计算机是()。
A) UNIVAC - I B) EDVAC C) ENIAC D) IBM650
2. 第一台计算机在研制过程中采用了哪位科学家的两点改进意见()。
A) 莫克利 B) 冯·诺依曼 C) 摩尔 D) 戈爾斯坦
3. 第二代电子计算机所采用的电子元件是()。
A) 继电器 B) 晶体管 C) 电子管 D) 集成电路
4. 硬盘属于()。
A) 内部存储器 B) 外部存储器 C) 只读存储器 D) 输出设备
5. 显示器的什么指标越高,显示的图像越清晰()。



- A)对比度 B)亮度 C)对比度和亮度 D)分辨率
6. 计算机从其诞生至今已经经历了4个时代,对计算机划代的原则是根据()。
- A)计算机的存储量 B)计算机的运算速度
C)程序设计语言 D)计算机所采用的电子器件
7. 下列的英文缩写和中文名字的对照中,正确的一个是()。
- A)URL——用户报表清单 B)CAD——计算机辅助设计
C)USB——不间断电源 D)RAM ——只读存储器
8. 下列关于ROM的叙述中,错误的是()。
- A)ROM中的信息只能被CPU读取
B)ROM主要用来存放计算机系统的程序和数据
C)不能随时对ROM改写
D)ROM一旦断电信息就会丢失
9. 计算机软件系统包括()。
- A)程序、数据和相应的文档 B)系统软件和应用软件
C)数据库管理系统和数据库 D)编译系统和办公软件
10. 按操作系统的分类,UNIX操作系统是()。
- A)批处理操作系统 B)实时操作系统
C)分时操作系统 D)单用户操作系统
11. 运算器的主要功能是进行()。
- A)算术运算 B)逻辑运算
C)加法运算 D)算术和逻辑运算
12. DVD-ROM属于()。
- A)大容量可读可写外存储器 B)大容量只读外部存储器
C)CPU可直接存取的存储器 D)只读内存储器
13. ENIAC是世界上第一台电子数字计算机。电子计算机的最早的应用领域是()。
- A)信息处理 B)科学计算 C)过程控制 D)人工智能
14. 显示或打印汉字时,系统使用的是汉字的()。
- A)机内码 B)字形码 C)输入码 D)国标码
15. 下列说法中,正确的是()。
- A)同一个汉字的输入码的长度随输入方法的不同而不同
B)一个汉字的机内码与它的国标码是相同的,且均为2字节
C)不同汉字的机内码的长度是不相同的
D)同一汉字用不同的输入法输入时,其机内码是不相同的
16. 组成计算机指令的两部分是()。



- A)数据和字符 B)操作码和地址码
C)运算符和运算数 D)运算符和运算结果
17. 计算机能直接识别的语言是()。
A)高级程序语言 B)机器语言
C)汇编语言 D)C++语言
18. 用高级程序设计语言编写的程序称为源程序,它()。
A)只能在专门的机器上运行 B)无需编译或解释,可直接在机器上运行
C)可读性不好 D)具有良好的可读性和可移植性
19. 计算机的硬件主要包括:中央处理器(CPU)、存储器、输出设备和()。
A)键盘 B)鼠标 C)输入设备 D)显示器
20. 目前流行的 Pentium(奔腾)微机的字长是()。
A)8位 B)16位 C)32位 D)64位
21. 计算机内部采用的数制是()。
A)十进制 B)二进制 C)八进制 D)十六进制
22. 字符比较大小实际是比较它们的 ASCII 码值,下列正确的比较是()。
A)“A”比“B”大 B)“H”比“h”小
C)“F”比“D”小 D)“9”比“D”大
23. 对计算机操作系统的作用描述完整的是()。
A)管理计算机系统的全部软、硬件资源,合理组织计算机的工作流程,以达到充分发挥计算机资源的效率,为用户提供使用计算机的友好界面
B)对用户存储的文件进行管理,方便用户
C)执行用户键入的各类命令
D)它是为汉字操作系统提供运行的基础
24. 操作系统的主要功能是()。
A)对用户的数据文件进行管理,为用户管理文件提供方便
B)对计算机的所有资源进行统一控制和管理,为用户使用计算机提供方便
C)对源程序进行编译和运行
D)对汇编语言程序进行翻译
25. 下列叙述中,正确的是()。
A)CPU 能直接读取硬盘上的数据
B)CPU 能直接存取内存储器
C)CPU 由存储器、运算器和控制器组成
D)CPU 主要用来存储程序和数据
26. 在计算机中,条码阅读器属于()。
A)输入设备 B)存储设备 C)输出设备 D)计算设备



27. 下列各组软件中,全部属于系统软件的一组是()。
- A) 程序语言处理程序、操作系统、数据库管理系统
B) 文字处理程序、编辑程序、操作系统
C) 财务处理软件、金融软件、网络系统
D) WPS Office 2003、Excel 2000、Windows 98
28. 一个汉字的国标码需用()。
- A) 1 个字节 B) 2 个字节 C) 4 个字节 D) 8 个字节
29. CPU 的指令系统又称为()。
- A) 汇编语言 B) 机器语言 C) 程序设计语言 D) 符号语言
30. 下列叙述中,正确的是()。
- A) 计算机能直接识别并执行用高级程序语言编写的程序
B) 用机器语言编写的程序可读性最差
C) 机器语言就是汇编语言
D) 高级语言的编译系统是应用程序
31. 计算机的技术性能指标主要是指()。
- A) 计算机所配备语言、操作系统、外部设备
B) 硬盘的容量和内存的容量
C) 显示器的分辨率、打印机的性能等配置
D) 字长、运算速度、内外存容量和 CPU 的时钟频率
32. 下列软件中,不是操作系统的是()。
- A) Linux B) UNIX C) MS DOS D) MS Office
33. 构成 CPU 的主要部件是()。
- A) 内存和控制器 B) 内存、控制器和运算器
C) 高速缓存和运算器 D) 控制器和运算器
34. 下列设备组中,完全属于输入设备的一组是()。
- A) CD - ROM 驱动器、键盘、显示器
B) 绘图仪、键盘、鼠标器
C) 键盘、鼠标器、扫描仪
D) 打印机、硬盘、条码阅读器
35. 下列各存储器中,存取速度最快的是()。
- A) CD - ROM B) 内存储器 C) 软盘 D) 硬盘
36. 人们把以下哪个作为硬件基本部件的计算机称为第一代计算机?()。
- A) 电子管 B) ROM 和 RAM
C) 小规模集成电路 D) 磁带与磁盘
37. 计算机之所以能按人们的意图自动进行工作,最直接的原因是采用了()。



- A) 二进制
C) 程序设计语言
- B) 高速电子元件
D) 存储程序控制
38. 1GB 的准确值是()。
- A) 1024×1024 Bytes
C) 1024 MB
- B) 1024 KB
D) 1000×1000 KB
39. 下列属于计算机病毒特征的是()。
- A) 模糊性
B) 高速性
C) 传染性
D) 危急性
40. 操作系统中的文件管理系统为用户提供的功能是()。
- A) 按文件作者存取文件
C) 按文件创建日期存取文件
- B) 按文件名管理文件
D) 按文件大小存取文件
41. 下列关于软件的叙述中,正确的是()。
- A) 计算机软件分为系统软件和应用软件两大类
B) Windows 就是广泛使用的应用软件之一
C) 所谓软件就是程序
D) 软件可以随便复制使用,不用购买
42. 计算机按性能可以分为超级计算机、大型计算机、小型计算机、微型计算机和()。
- A) 服务器
B) 掌中设备
C) 工作站
D) 笔记本
43. 为了防治计算机病毒,应采取的正确措施之一是()。
- A) 每天都要对硬盘和软盘进行格式化
B) 必须备有常用的杀毒软件
C) 不用任何磁盘
D) 不用任何软件
44. 操作系统管理用户数据的单位是()。
- A) 扇区
B) 文件
C) 磁道
D) 文件夹
45. 下列叙述中,错误的是()。
- A) 内存储器 RAM 中主要存储当前正在运行的程序和数据
B) 高速缓冲存储器(Cache)一般采用 DRAM 构成
C) 外部存储器(如硬盘)用来存储必须永久保存的程序和数据
D) 存储在 RAM 中的信息会因断电而全部丢失
46. 通常所说的微型机主机是指()。
- A) CPU 和内存
C) CPU、内存和硬盘
- B) CPU 和硬盘
D) CPU、内存与 CD-ROM
47. 下列对计算机的分类,不正确的是()。



- A) 按使用范围可以分为通用计算机和专用计算机
B) 按性能可以分为超级计算机、大型计算机、小型计算机、工作站和微型计算机
C) 按 CPU 芯片可分为单片机、中板机、多芯片机和多板机
D) 按字长可以分为 8 位机、16 位机、32 位机和 64 位机
48. 现代计算机中采用二进制数制是因为二进制数的优点是()。
A) 代码表示简短, 易读
B) 物理上容易实现且简单可靠; 运算规则简单; 适合逻辑运算
C) 容易阅读, 不易出错
D) 只有 0、1 两个符号, 容易书写
49. 完整的计算机软件指的是()。
A) 程序、数据与有关的文档
B) 系统软件与应用软件
C) 操作系统与应用软件
D) 操作系统与办公软件
50. 能直接与 CPU 交换信息的存储器是()。
A) 硬盘存储器
B) CD - ROM
C) 内存存储器
D) 软盘存储器
51. 下列叙述中, 正确的是()。
A) 计算机的体积越大, 其功能越强
B) CD - ROM 的容量比硬盘的容量大
C) 存储器具有记忆功能, 故其中的信息任何时候都不会丢失
D) CPU 是中央处理器的简称
52. 下列字符中, 其 ASCII 码值最小的一个是()。
A) 控制符
B) 9
C) A
D) a
53. 一条指令必须包括()。
A) 操作码和地址码
B) 信息和数据
C) 时间和信息
D) 以上都不是
54. 以下哪一项不是预防计算机病毒的措施? ()
A) 建立备份
B) 专机专用
C) 不上网
D) 定期检查
55. 计算机操作系统通常具有的 5 大功能是()。
A) CPU 的管理、显示器管理、键盘管理、打印机管理和鼠标器管理
B) 硬盘管理、软盘驱动器管理、CPU 的管理、显示器管理和键盘管理
C) CPU 的管理、存储管理、文件管理、设备管理和作业管理
D) 启动、打印、显示、文件存取和关机
56. 微机上广泛使用的 Windows 2000 是()。
A) 多用户多任务操作系统
B) 单用户多任务操作系统
C) 实时操作系统
D) 单用户单任务操作系统



57. 为了提高软件开发效率,开发软件时应尽量采用()。
- A) 汇编语言 B) 机器语言 C) 指令系统 D) 高级语言
58. CPU 能够直接访问的存储器是()。
- A) 软盘 B) 硬盘
C) RAM D) CD - ROM
59. 下列各存储器中,存取速度最快的一种是()。
- A) Cache B) 动态 RAM(DRAM)
C) CD - ROM D) 硬盘
60. SRAM 指的是()。
- A) 静态随机存储器 B) 静态只读存储器
C) 动态随机存储器 D) 动态只读存储器
61. 影响一台计算机性能的关键部件是()。
- A) CD - ROM B) 硬盘 C) CPU D) 显示器
62. 在计算机硬件技术指标中,度量存储器空间大小的基本单位是()。
- A) 字节(Byte) B) 二进位(bit)
C) 字(Word) D) 双字(Double Word)
63. 一张软磁盘上存储的内容,在该盘处于什么情况时,其中数据可能丢失?
- A) 放置在声音嘈杂的环境中若干天后 B) 携带通过海关的X射线监视仪后
C) 被携带到强磁场附近后 D) 与大量磁盘堆放在一起后
64. 计算机病毒是指能够侵入计算机系统,并在计算机系统中潜伏、传播、破坏系统正常工作的一种具有繁殖能力的()。
- A) 流行性感冒病毒 B) 特殊小程序
C) 特殊微生物 D) 源程序
65. 操作系统对磁盘进行读/写操作的单位是()。
- A) 磁道 B) 字节 C) 扇区 D) KB
66. 下列叙述中,正确的是()。
- A) 内存中存放的是当前正在执行的应用程序和所需的数据
B) 内存中存放的是当前暂时不用的程序和数据
C) 外存中存放的是当前正在执行的程序和所需的数据
D) 内存中只能存放指令
67. 把硬盘上的数据传送到计算机内存中去的操作称为()。
- A) 读盘 B) 写盘 C) 输出 D) 存盘
68. 在计算机中,每个存储单元都有一个连续的编号,此编号称为()。
- A) 地址 B) 住址 C) 位置 D) 序号