



高等职业教育“十三五”规划教材

计算机应用基础

主 编 金红旭 孙红霞



北京理工大学出版社

BEIJING INSTITUTE OF TECHNOLOGY PRESS

高等职业教育“十三五”规划教材

计算机应用基础

主 编 金红旭 孙红霞
副主编 吕海龙 邓书沫
参 编 刘 璇 周 珩 汪 亮

内 容 简 介

本书以 Windows 7 及 Microsoft Office 2010 为平台,采用项目式教学模式,以项目和任务引领教学内容,强调理论与实践相结合,突出对学生基本技能、实际操作能力及职业能力的培养。全书由六个项目构成,分别为认识计算机、Windows 7 操作系统应用、Word 应用、Excel 应用、PowerPoint 应用和网络基础应用。

本书可作为高等职业院校“计算机应用基础”及相关课程的教材,也可作为各类计算机应用基础培训教材,或作为计算机初学者的自学用书。

版权专有 侵权必究

图书在版编目(CIP)数据

计算机应用基础/金红旭,孙红霞主编. —北京:北京理工大学出版社,2018.8

ISBN 978-7-5682-6092-3

I. ①计… II. ①金… ②孙… III. ①电子计算机-教材 IV. ①TP3

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2018)第 185240 号

出版发行 / 北京理工大学出版社有限责任公司

社 址 / 北京市海淀区中关村南大街 5 号

邮 编 / 100081

电 话 / (010) 68914775 (总编室)

(010) 82562903 (教材售后服务热线)

(010) 68948351 (其他图书服务热线)

网 址 / <http://www.bitpress.com.cn>

经 销 / 全国各地新华书店

印 刷 /

开 本 / 787 毫米 × 1092 毫米 1/16

印 张 / 18

字 数 / 425 千字

版 次 / 2018 年 8 月第 1 版 2018 年 8 月第 1 次印刷

定 价 / 43.00 元

责任编辑 / 高 芳

文案编辑 / 高 芳

责任校对 / 周瑞红

责任印制 / 施胜娟

图书出现印装质量问题,请拨打售后服务热线,本社负责调换

前 言

随着计算机技术和网络技术的飞速发展,计算机的广泛应用已成为现代社会生产发展的重要标志。本书依据教育部《关于全面提高高等职业教育教学质量的若干意见》(教高〔2006〕16号)文件精神,针对高职教育的特点和社会的用人需求,以基于工作过程的项目形式进行编写,强调理论与实践相结合,突出对学生基本技能、实际操作能力及职业能力的培养。

本书中的很多项目都是从企事业单位的经典案例中提取出来并经过作者精心设计,同时融入计算机应用领域最新发展技术而形成的,是对从学科教育到职业教育、从学科体系到能力体系两个转变进行的有益尝试。

本书通过工作项目和任务的组织形式,以当前主流系统软件 Windows 7 及应用软件 Office 2010 为平台,从公司日常工作角度出发进行讲解。全书分为六个项目,分别为认识计算机、Windows 7 操作系统应用、Word 应用、Excel 应用、PowerPoint 应用和网络基础应用。通过完成六个项目中的任务,学生可以掌握计算机应用的基本技能:能装配计算机、安装操作系统、正确使用和维护计算机;能熟练地进行计算机用户环境的配置、管理计算机资源、安装和卸载软件,能完成计算机的日常维护和系统优化;能以 Office 办公软件为工具,熟练地将日常工作和生活的相关内容以电子文档、电子表格、演示文稿等形式清晰地表达出来,并能设计出丰富多彩的电子作品;能通过局域网及宽带完成 Internet 的接入和调试,使用浏览器完成网上信息检索、文件下载等任务,并能对检索到的信息进行加工和处理,能以电子邮件为工具,借助计算机网络与他人交流。

本书中的各个项目均包含多个任务,每个任务由任务描述、任务实施流程、任务目标、任务实施、任务总结、实践训练等部分组成。此外,在每个项目结束时,安排有相应的项目检测,既可以强化所学的知识和技能,也可作为计算机等级考试的模拟训练。

本书的创新之处在于以实际工作项目和任务引领教学,将要完成的任务结果呈现在学生面前,以项目引领知识、技能和态度,让学生在完成任务的过程中学习相关知识、培养相关技能,发展学生的综合职业能力;教学内容紧凑实用,紧紧围绕项目和任务的需要来选择课程内容;注重知识的系统化设计,注重内容的实用性和针对性,使之符合学生学习的认知规律;打破长期以来理论、实践分离的教学模式,构建以项目为核心、理论实践一体化的新的教学模式。

本书由金红旭、孙红霞主编,吕海龙、邓书沫任副主编,参与本书编写工作的还有刘璇、周珩、汪亮以及辽宁现代服务职业技术学院软件技术专业教研室的全体教师。

编 者
2018 年 5 月

目 录

项目一 认识计算机	1
任务1 装配计算机	1
任务2 安装 Windows 7 操作系统	12
任务3 正确使用计算机	29
项目检测	49
项目二 Windows 7 操作系统应用	52
任务1 Windows 7 操作系统的桌面基本操作	52
任务2 文件管理	54
任务3 Windows 7 窗口操作	57
任务4 控制面板操作	61
项目三 Word 应用	65
任务1 Word 基本应用——制作求职简历	65
任务2 Word 综合应用——制作艺术小报	83
任务3 Word 高级应用——毕业论文排版	99
项目四 Excel 应用	122
任务1 Excel 基础应用——制作培训成绩表	122
任务2 Excel 高级应用——培训成绩表统计与分析	149
任务3 Excel 综合应用——制作工资表	168
项目五 PowerPoint 应用	183
任务1 制作公司培训讲义	183
任务2 制作论文答辩讲稿	212
项目检测	257
项目六 网络基础应用	258
任务1 局域网络配置与资源共享	258
任务2 计算机连接 Internet 的方法	265
任务3 收发电子邮件	271
任务4 学会远程桌面连接	273

项目一

认识计算机



项目情境

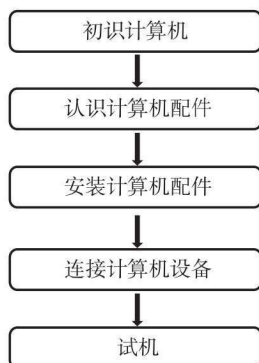
大学生小刘在第六学期来到实习单位（科源科技有限公司）实习，在实习期间既要完成单位分配的工作，又要完成毕业前的学习任务。公司为了推进信息化建设，新购置了一批计算机配件及办公设备。现由各部门根据申请的设备清单，验收设备和配件，组装计算机，并确保计算机能够正常工作。公司希望对计算机操作还不够熟练的员工，能尽快正确、熟练使用计算机进行日常办公。为此，公司各部门制订出了近期的几项培训工作安排：装配计算机、安装 Windows 7 操作系统、正确使用计算机。

任务 1 装配计算机

【任务描述】

计算机是职业生涯中最常用的办公工具之一，在正式进入工作阶段之前，要对计算机有初步的认识和了解，特别是计算机的硬件组成，它是认识计算机的基础。现在，公司新购置了一批计算机配件，需要部门员工自己完成计算机的装配工作。

【任务实施流程】





【任务目标】

- 认识计算机；
- 了解计算机的配件组成；
- 能够将计算机的配件装配成整机；
- 能够正确连接计算机设备。

【任务实施】

步骤1 初识计算机

(1) 观察计算机的外观。一般来说，办公用计算机主要有台式计算机和笔记本电脑两种，分别如图 1-1 和图 1-2 所示。这里，我们以台式计算机（以下简称台式机）作为主要的办公工具。



图 1-1 台式计算机



图 1-2 笔记本电脑

(2) 台式机一般应包括主机、显示器、键盘和鼠标。

步骤2 认识计算机配件

了解要装进主机的各种配件，如图 1-3 所示。由于品牌型号等的不同，配件在外观上可能会有些差别，特别是各种“卡”（如显卡、声卡等），但其功能和名称都大致相同。

1. 主板

主板如图 1-3 中①所示。它是机箱内最大的一块电路板，上面有很多的插槽来连接 CPU、内存和外围设备，如图中的①a、①b、①c、①d 所示。

2. CPU

CPU 如图 1-3 中②所示。CPU 全称为“Central Processing Unit”，中文名是“中央处理器”，是计算机的核心部件，负责运算和控制。CPU 的运算速度是计算机的主要性能指标。

3. 内存

内存如图 1-3 中③所示。它是存储程序及数据的地方，是相对于外存而言的。CPU 工作的时候，从内存中得到数据，并把处理的结果放回到内存中。

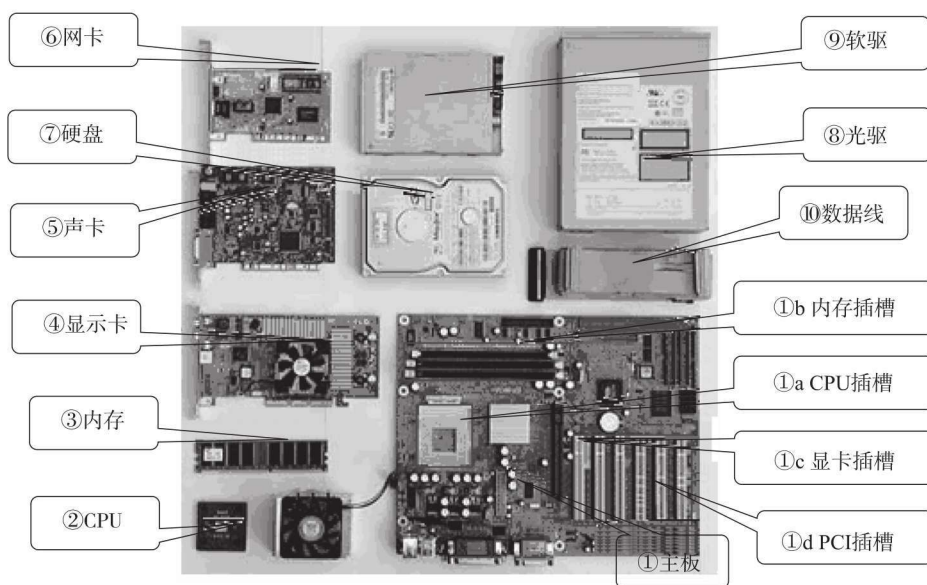


图 1-3 计算机配件

4. 显卡

显卡如图 1-3 中④所示。显卡又叫显卡，它的功能是将 CPU 输出的影像信息转换成视频输出。

5. 声卡

声卡如图 1-3 中⑤所示。它的功能是将 CPU 输出的声音信息转换成音频输出。

6. 网卡

网卡如图 1-3 中⑥所示。它负责接收和发送网络信号。

7. 硬盘

硬盘如图 1-3 中⑦所示。它是一种可读可写的外部存储器，读写速度较快。

8. 光驱

光驱如图 1-3 中⑧所示。它的全称为“光盘驱动器”。

9. 软驱

软驱如图 1-3 中⑨所示。它的全称为“软盘驱动器”。

10. 数据线

数据线如图 1-3 中⑩所示，用于连接主板和⑦、⑧、⑨等外部存储设备。

步骤3 安装计算机配件

(1) 安装 CPU。将 CPU 正确插入主板上的 CPU 插槽，如图 1-4 所示。

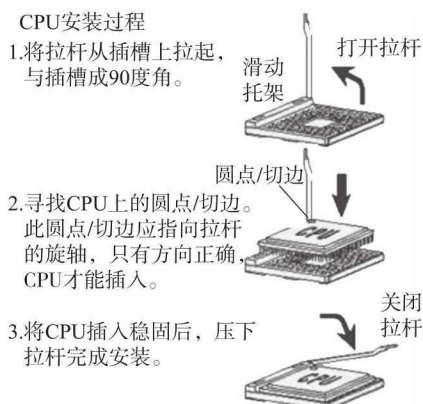


图 1-4 CPU 的安装

由于 CPU 运行时发热比较厉害，且 CPU 的温度直接影响到其工作效率，因此在 CPU 的上方往往都会安装上散热片和风扇。

(2) 安装内存条。将内存正确插入主板上的内存插槽，如图 1-5 所示。

(3) 安装显卡。将显卡正确插入主板上的显卡插槽，如图 1-6 所示。

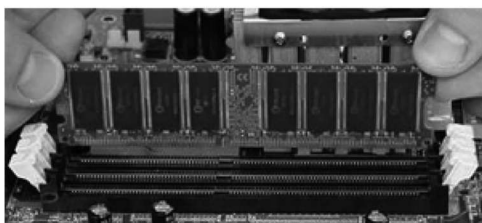


图 1-5 内存的安装



图 1-6 显卡的安装

提 示

显卡插槽区别于并排的白色 PCI 插槽，一般都只有一个。目前比较通用的显卡插槽分为 AGP 口和 PCI-E 口，如图 1-7 所示，请仔细观察它们的不同。AGP 接口显卡正逐渐被 PCI-E 接口显卡所取代。

(4) 安装声卡和网卡。将声卡和网卡正确插入主板的 PCI 插槽，如图 1-8 所示。

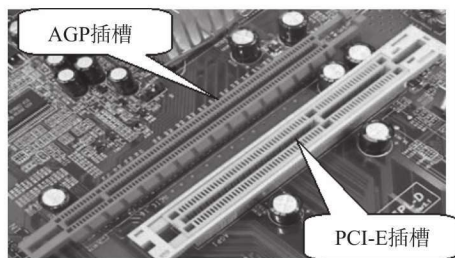


图 1-7 两种显卡插槽

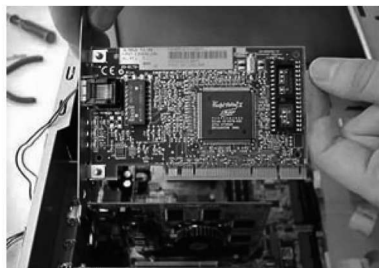


图 1-8 网卡或声卡的安装



(5) 安装硬盘、光驱、软驱等外部存储设备,如图 1-9 所示。

主板和各种“卡”之间通过插槽连接,主板与外部存储器之间通过数据线连接,主板与电源之间、各种配件与电源之间通过电源线连接。主板上电源线的接法可参考具体型号的主板说明书。

步骤4 连接计算机设备

(1) 观察台式机箱背后的各种接口,如图 1-10 所示,清楚各个部分应该和哪些外部设备相连接。不同的主机机箱接口位置会有所不同,接口的主要种类如图 1-10 所示。



图 1-9 硬盘和光驱的安装



图 1-10 机箱接口示意图

(2) 认识各类接口。

① 图 1-10 中的①为电源接口,用于插入电源线,与外部电源相连。

② 图 1-10 中的②为 PS/2 接口,是键盘和鼠标接口。它们的外观结构是一样的,但是不能用错。为了便于识别,通常以不同的颜色来区分,绿色为鼠标接口,紫色为键盘接口。

③ 图 1-10 中的③为串口,主要用于连接扁口鼠标、Modem 以及其他串口通信设备。

④ 图 1-10 中的④VGA 和⑩VGA 都是模拟视频信号的接口,所不同的是,④为主板集成显卡的接口,⑩为独立显卡的接口。如果两个接口同时出现,一般都用独立显卡的接口即⑩的位置连接模拟信号线,来连接显示器。

⑤ 图 1-10 中的⑤为并口,通常用于连接老式的并行打印机,也有一些老式游戏设备采用这种接口。

⑥ 图 1-10 中的⑥为 USB 接口,是一种串行接口。

⑦ 图 1-10 中的⑦为网卡接口,插网线用。此接口为以太网双绞线接口,也称为“RJ-45 接口”。网卡接口需要主板集成了网卡才会提供,它用于将网络连接的双绞网线与主板中集成的网卡进行连接。

⑧ 图 1-10 中的⑧为音频口,是声卡输入/输出(I/O)接口,需要在主板集成了声卡后才提供,不过现在的主板一般都集成声卡,所以通常在主板上都可以看到这 3 个接口。常用的接口只有 2 个,即输入和输出接口,通常也用颜色来区分,红色为输出接口,用于连接音箱、耳机等音频设备;浅蓝色的为音频输入接口,用于连接麦克风、话筒之类的音频



外设。

⑨ 图 1-10 中的⑨为 DVI 接口, 又称为数字视频接口。它不同于④和⑩, 它的特点是显卡中的数字信号会直接到达显示器, 不会出现失真的现象, 从而使显示出来的画面更加真实。如果所使用的主机提供 DVI 接口, 则建议使用 DVI 连接显示器以得到更好的显示图像。

(3) 根据所介绍的机箱接口, 找到相应的连接线连接外部设备, 如电源、键盘、鼠标、网线、显示器、音响(耳机)、麦克风、打印机等。

步骤 5 试机

1. 检查安装状况

计算机组装完成后, 应当进行全面的检查方可试机。

(1) 检查各个接线有无错接、漏接, 接插件连接是否可靠。

(2) 检查主板及各个配件是否有短路及不正常碰接问题。

(3) 检查主板及各种配件的硬件设置是否正确。

2. 接通电源, 启动计算机

在确认检查均无误后, 开始试机。

(1) 将显示器的电源开关置于接通状态, 待主机电源开关接通后, 显示器指示灯才会亮。

(2) 主机电源打开后, 计算机进入自检和启动过程, 这时机箱上的电源指示灯亮。许多主板在进行自检时还伴有“滴”“哒”声, 这通常俗称为“自检声”。计算机将根据自检结果决定是否显示某种出错提示信息或从软盘、硬盘驱动器中读入操作系统。如出现其他异常现象, 特别是冒烟、有爆裂声、出现焦味等现象, 应立即关机, 检查原因。对于计算机开机后不进行自检或出现持续叫声等情况, 也应关机, 查明原因、排除问题后再试机。

【要点解析】

1. 计算机定义

计算机 (Computer/Calculation Machine) 是一种总称, 一般在学术性或正式场合使用。在通常用语中, 计算机一般指电子计算机中个人用的计算机 (简称 PC)。计算机是一种能够按照指令对各种数据和信息进行自动加工和处理的电子设备。

2. 计算机硬件设备

计算机的各个硬件设备如图 1-3 所示。

(1) 主板, 英文名叫做 “Mainboard” 或 “Motherboard”。在它的身上, 最显眼的是一排排的插槽, 呈黑色和白色, 长短不一, 声卡、显卡、内存条等设备就是插在这些插槽里与主板关联起来的。除此之外, 主板上还有各种元器件和接口, 它们将机箱内的各种设备连接起来。如果说 CPU 是计算机的心脏, 那么, 主板就是血管和神经, 有了主板, 计算机的 CPU 才能控制硬盘、软驱等周边设备。



(2) CPU，中文名称叫做中央处理器。它有主频、倍频和外频三个重要参数，它们的关系是：主频 = 外频 × 倍频。主频是 CPU 内部的工作频率，外频是系统总线的工作频率，倍频是它们相差的倍数。CPU 的运行速度通常用主频表示，以赫兹 (Hz) 作为计量单位。“兆赫兹”写做“MHz”。CPU 的工作频率越高，速度就越快，性能就越好，价格也就越高。

(3) 内存一般采用半导体存储单元，包括随机存储器 (RAM) 和只读存储器 (ROM)。图 1-3 中③所示为 RAM，它表示既可以从中读取数据，也可以写入数据，当机器电源关闭时，存于其中的数据就会丢失。而 ROM 一般用于存放计算机的基本程序和数据，信息一旦写入 ROM，即使机器断电，这些数据也不会丢失。

(4) 显卡、声卡和网卡并非装机的必需配件，因为有些主板集成了它们的功能，所以有的时候我们可能看不到机箱里有图 1-3 中④、⑤、⑥这些硬件。

(5) 图 1-3 中⑦、⑧、⑨统称为外部存储器，简称外存，与内存相区别。在⑦、⑧、⑨三种外存中，硬盘是最主要的一种，因为它的存储量大，读写速度快。但由于硬盘是不可移动的，因此被固定于驱动器之中，也就是说，我们前面讲到的硬盘实际上是硬盘和硬盘驱动器的结合体。而光盘和软盘虽然读写速度较慢且存储量有限，但可以方便地从驱动器中取出，所以它们是外存中硬盘的补充。

另外，由于闪存技术（我们常见的 U 盘、MP3、MP4 等都用到此技术）的发展，传统的移动外存正在被其取代，特别是软驱，已几乎被淘汰。

3. 计算机硬件系统

计算机系统结构如图 1-11 所示，它可分为硬件系统和软件系统两部分。一套完善的计算机软件系统包括系统软件和应用软件两大部分，而计算机的硬件系统分为主机和外部设备两部分。这里提到的“主机”是狭义的“主机”，它只包含 CPU 和内存两部分，而除了这两部分以外的其他设备都属于外部设备。计算机硬件系统由运算器、控制器、存储器、输入设备和输出设备五大基本部件组成。

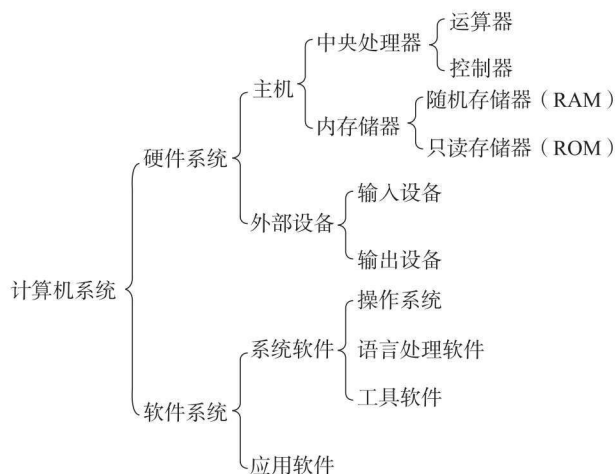


图 1-11 计算机系统组成

(1) 运算器在计算机中的功能是执行加、减、乘、除算术运算，以及与、非、或、移



位等逻辑运算，因此，运算器又称为算术逻辑部件（Arithmetic Logic Unit, ALU）。

（2）控制器是计算机硬件系统的指挥和控制中心，当系统运行时，由控制器发出各种控制信号，指挥系统的各个部分有条不紊地协调工作。

（3）存储器的主要功能是存放程序和数据。存储器有内存（主存）和外存（辅存）之分。

内存空间由存储单元组成，每个单元存放 8bit 二进制数，称为一个字节。存储单元的数量称为存储容量，内存容量可用 MB 来衡量。内存主要以半导体存储为主，为可读写的随机存取存储器（Random Access Memory, RAM），允许以任意顺序访问，即采用按地址存（写）取（读）的工作方法。内存的全部存储单元按一定顺序编号，这种编号就称为存储器的地址。当访问内存时，来自地址总线的存储器地址经地址译码后，选中指定的存储单元，而读写控制电路根据读写命令实施对于存储器的读写操作，数据总线则用于传送进出内存的信息。

外存是存放程序和数据的“仓库”，可以长时间地保存大量信息。外存与内存相比容量要大得多，但外存的访问速度远比内存要慢，所以计算机的硬件设计都规定 CPU 只从内存取出指令执行，并对内存中的数据进行处理，以确保指令的执行速度。当需要时，系统将外存中的程序或数据成批地传送到内存中，或将内存中的数据成批地传送到外存中。

计算机的外存可用来长期存放程序和数据。外存上的信息主要由操作系统进行管理，外存一般只和内存进行信息交换。直接访问存储（Direct Access Storage, DSA）是最常接触的外部存储形式，有磁盘、磁带、光盘、U 盘、移动硬盘等。

（4）输入设备接收用户输入的数据（含多媒体数据）、程序或命令，然后将它们经设备接口传送到计算机的存储中。常见的输入设备有键盘、鼠标、扫描仪、声音识别设备等。

（5）输出设备将程序运行结果或存储器中的信息传送到计算机外部，提供给用户。常见的输出设备有显示器、打印机、绘图仪、音频输出设备等。

【知识拓展】

1. 计算机发展历史

1946 年 2 月 14 日，世界上第一台数字电子计算机 ENIAC（如图 1-12 所示）在美国宾夕法尼亚大学研制成功，宣告了人类从此进入电子计算机时代。

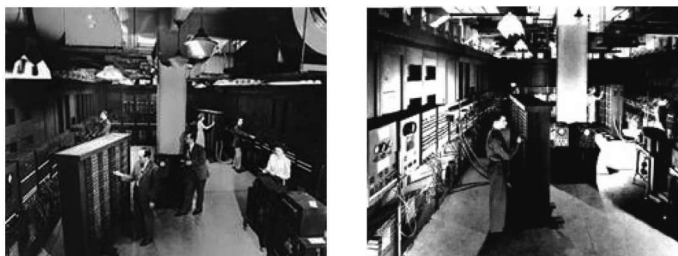


图 1-12 第一台数字电子计算机 ENIAC

ENIAC 长 30 ~ 48m，宽 1m，占地面积 170m²，有 30 个操作台，约相当于 10 个普通房



间的大小，重达 30t，耗电量 150kW，造价 48 万美元。它使用了 18 000 个电子管，70 000 个电阻，10 000 个电容，1 500 个继电器，6 000 多个开关。它每秒执行 5 000 次加法或 400 次乘法，运算速度是继电器计算机的 1 000 倍、手工计算的 20 万倍（人最快的运算速度是每秒仅五次加法运算），这样的速度在当时已经是人类智慧的最高水平。此外，它还能进行平方和立方运算，计算正弦、余弦等三角函数的值及其他一些更复杂的运算。

在此之后，计算机的发展经历了电子管、晶体管、集成电路和大规模集成电路四个时代，如表 1-1 所列。

表 1-1 计算机发展历史

	起止年代	主要元件	主要原件图例	速度（次/秒）	特点与应用领域
第一代	1946—1957	电子管		5 千~1 万	计算机发展的初级阶段，体积巨大，运算速度较低，耗电量大，存储容量小，主要用来科学计算
第二代	1958—1964	晶体管		几万~几十万	体积减小，耗电减少，运算速度高，价格下降，不仅用于科学计算，还用于数据处理和实物管理，并逐渐用于工业控制
第三代	1965—1970	集成电路		几十万~几百万	体积功耗进一步减少，可靠性及速度进一步提高，应用领域进一步拓展到文字处理、企业管理、自动控制以及城市交通管理方面
第四代	1971 至今	大规模集成电路		几千万~几百亿	性能大幅度提高，价格大幅度下降，广泛应用于社会生活的各个领域，进入办公室和家庭，在办公室自动化、电子编辑排版、数据库管理、图像识别、语音识别及专家系统等领域大显身手

2. 计算机的分类

计算机可按照类型、运行、构成器件、操作原理、应用状况等进行分类，以下是几种不同的分类。

1) 按照性能指标分类

- (1) 巨型机：速度快、容量大。
- (2) 大型机：速度快，应用于军事技术科研领域。
- (3) 小型机：结构简单、造价低、性价比突出。
- (4) 微型机：体积小、重量轻、价格低。

2) 按照用途分类



- (1) 专用机：针对性强、特定服务、专门设计。
- (2) 通用机：用于科学计算、数据处理、过程控制，解决各类问题。
- 3) 按照原理分类
 - (1) 数字机：速度快、精度高、自动化、通用性强。
 - (2) 模拟机：用模拟量作为运算量，速度快、精度差。
 - (3) 混合机：集中前两者优点、避免其缺点，处于发展阶段。

【任务总结】

本任务通过将零散的计算机配件安装成一台能正常使用的计算机“主机”，介绍了计算机硬件系统的基本组成；通过对各种硬件设备的安装，介绍了各个硬件在计算机硬件系统中的地位和作用；并且在组装好“主机”后，带领大家进一步将其他的设备连接到主机上，使新装配的计算机能正常使用。

【实践训练】

一、判断题

- () 1. 存储器分为内存和外存两种，在机箱内的是内存，在机箱外的是外存。
- () 2. 在机箱以外的设备称为外部设备。
- () 3. 计算机的主频越高表明其运算速度越快。
- () 4. 读写硬盘时，需要把硬盘正确插入硬盘驱动器中。
- () 5. 计算机系统掉电以后，所有内存上的数据将会消失。

二、选择题

1. 微型计算机中内存储器比外存储器 ()。
A. 读写速度快 B. 存储容量大 C. 运算速度慢 D. 以上3项都对
2. 在具有多媒体功能的微型计算机系统中，常用的 CD - ROM 是 ()。
A. 只读型大容量软盘 B. 只读型光盘
C. 只读型硬盘 D. 半导体只读存储器
3. 下面列出的4种存储器中，易失性存储器是 ()。
A. RAM B. ROM C. PROM D. CD - ROM
4. 下列设备中，既能向主机输入数据又能接收主机输出数据的设备是 ()。
A. CD - ROM B. 显示器 C. 软磁盘驱动器 D. 光笔
5. 个人计算机属于 ()。
A. 小巨型机 B. 小型计算机 C. 微型计算机 D. 大型计算机
6. 电子计算机的发展已经历了四代，四代计算机的主要元器件分别是 ()。
A. 电子管、晶体管、集成电路、激光器件
B. 电子管、晶体管、集成电路、大规模集成电路
C. 晶体管、集成电路、激光器件、光介质
D. 电子管、数码管、集成电路、激光器件



7. 下面说法不正确的是 ()。
- A. 计算机是一种能快速和高效完成信息处理的数字化电子设备, 它能按照人们编写的程序对原始输入数据进行加工处理
- B. 计算机能自动完成信息处理
- C. 计算器也是一种小型计算机
- D. 虽然说计算机的作用很大, 但是计算机并不是万能的
8. 断电会使存储数据丢失的存储器是 ()。
- A. RAM B. 硬盘 C. ROM D. 软盘
9. 打印机是一种 ()。
- A. 输出设备 B. 输入设备 C. 存储器 D. 运算器
10. 微处理器是把运算器和 () 作为一个整体, 采用大规模集成电路集成在一块芯片上。
- A. 存储器 B. 控制器 C. 输出设备 D. 地址总线
11. 第一代电子计算机使用的逻辑元件是 ()。
- A. 晶体管 B. 电子管
- C. 小规模集成电路 D. 大规模集成电路
12. 微机的核心部件是 ()。
- A. 总线 B. 微处理器 C. 硬盘 D. 内存存储器
13. 微型计算机的运算器、控制器及内存存储器统称为 ()。
- A. CPU B. ALU C. 主机 D. MPU
14. 下列设备中, 属于输入设备的是 ()。
- A. 显示器 B. 打印机 C. 鼠标器 D. 绘图仪
15. 一个完整的计算机系统应当包括 ()。
- A. 计算机与外设 B. 硬件系统与软件系统
- C. 主机、键盘与显示器 D. 系统硬件与系统软件

三、操作题

布置“第五届科技文化节计算机技能比赛”主会场, 将购置的各种计算机硬件设备正确组装为比赛用整机。

1. 清理配件

(1) 清点主板、CPU、内存条、硬盘、光驱、主机箱和电源、显示器、键盘以及鼠标的数量。

(2) 将一台计算机所需的硬件设备分配为一组。

2. 装配新计算机

(1) 在主板上正确安装 CPU 和内存条。

(2) 将主板装入主机箱。

(3) 将硬盘和光驱装入主机箱。

(4) 将主机箱中的电源线正确连接到各个设备。



(5) 连接主机、显示器、键盘和鼠标。

3. 试机

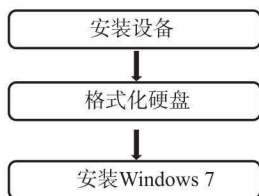
以计算机能正常打开, 并看到主机电源指示灯亮, 键盘指示灯闪烁, 伴有“滴”“哒”的计算机“自检声”为佳。

任务 2 安装 Windows 7 操作系统

【任务描述】

计算机硬件设备组装好以后, 并不能马上使用它来办公和学习, 因为此时的计算机仅仅有硬件, 没有软件, 俗称为“裸机”。要让计算机真正成为我们工作和生活中的工具和帮手, 必须为计算机安装上系统软件和应用软件。操作系统是最基本的系统软件, 是计算机软件基础。Windows 7 是目前被广泛使用的一款操作系统, 它界面友好, 功能丰富。本任务是让部门员工为新装配的计算机安装 Windows 7 操作系统。

【任务实施流程】



【任务目标】

- 了解操作系统的安装过程;
- 会使用操作系统的安装光盘为计算机安装系统。

【任务实施】

(1) 系统安装之前, 先检查计算机配置。Windows 7 系统对计算机的最低配置要求是: 1 GHz 32 位或 64 位处理器; 1 GB 内存 (基于 32 位) 或 2 GB 内存 (基于 64 位); 16 GB 可用硬盘空间 (基于 32 位) 或 20 GB 可用硬盘空间 (基于 64 位); WDDM 1.0 或更高版本的驱动程序的 DirectX 9 图形设备; 计算机带有多核处理器; 计算机带有多个处理器 (CPU)。

(2) 将购买的正版 Windows 7 光盘放入光驱, 并将 BIOS 设置为光盘优先启动。启动之后显示器上会以黑色的背景、白色的文字显示 “windows is loading files...”, 表示正在载入文件, 如图 1-13 所示。