用



新思路教育科技研究中心电子科技大学出版社

2015 无纸化考试专用 Windows⁸7 新大纲

严格按照教育部最新颁布的无纸化考试大纲编写

全国计算机等级考试经典 真题 详解及押题密卷

无纸化考试



级专用 KAOSHI

二级MS Office高级应用

- 选择题题库 535道(含二级公基)
- 无纸化考试经典真题试题 7套
- 无纸化考试专家押题密卷 2套





登录等考吧获取更多考试资源



命中率与选择题题库保持同步,题目做会,100%通关

合理搭配 二级公基题库、计算机基础题库、真题题库、预测试题操作题 不仅学习选择题,还可在软件中练习9套操作题

精细解析 超详细解题分析,零基础也能学会 模拟考场 真考环境+智能评分+高效练习和测试 完善服务 网站在线答题库+电话、QQ答疑

全国计算机等级考试 经典真题详解及押题密卷

新大纲 新题库 新系统

二级MS Office 高级应用

新思路教育科技研究中心

Catalogue

无纸化考试选择题题库

无纸化考试中选择题占20分,如何能确保选择题部分少丢分、不丢分?本试卷中的选择题均来自无纸化考试实考题库,掌握这些试题,可以100%顺利地完成选择题的考核,取得高分!

第一部分 选择题题库

第一部分	` 选择尟尟库	
第1章 数据结构与算法		1
第2章 程序设计基础		6
第3章 软件工程基础		8
第4章 数据库设计基础		12
第5章 计算机基础		17
第二部分 五	纸化经典真题试题	
	北口工が共産以応	2.1
全国计算机等级考试无纸化考试经典真题(1)		
全国计算机等级考试无纸化考试经典真题(2)		
全国计算机等级考试无纸化考试经典真题(3)		
全国计算机等级考试无纸化考试经典真题(4)		
全国计算机等级考试无纸化考试经典真题(5)		
全国计算机等级考试无纸化考试经典真题(6)		
全国计算机等级考试无纸化考试经典真题(7)		39
第三部分	专家押题密卷	
全国计算机等级考试专家押题密卷(1)		43
全国计算机等级考试专家押题密卷(2)		
会 老2	答案及解析	
37		
无论是选择题题库、还是标准	预测试卷,每一题均配有详细的解析。考生	
可以通过解析进一步巩固自己学习	的效果,也可以通过学习解析掌握解题的方	
法和思路,从而奠定考试过关的基		
无纸化考试经典真题题库参考答案及解析(1)		65
无纸化考试经典真题题库参考答案及解析(3)		77
无纸化考试经典真题题库参考答案及解析(4)		83
无纸化考试经典真题题库参考答案及解析(5)		88
无纸化考试经典真题题库参考答案及解析(6)		92
无纸化考试经典真题题库参考答案及解析(7)		98
无纸化考试专家押题密卷参考答案及解析(1)		10
无纸化考试专家押题密卷参考答案及解析(2)		11

二级MS Office学习资料

"二级MS Office学习资料"是为考生学习免费提供的复习资料。这部分资料是以在线下载学习、手机下载安装学习。另外考生还可以通过等考QQ群和其他同学交流,向在线老师提问。

二级公共基础知识速学教程

9 套对应考试题库试题学习软件

等考吧下载 配套光盘安装

编委会

主编: 聂钰桢

委员: (排名不分先后)

白 杰	高强华	孟令全	葛金隆
王毅	房向阳	李 婧	吴英桥
赵江静	崔清民	安玉彦	张龙
刘永阳	马天宝	刘艳飞	柳寒冰
唐保存	黄 和	兰天静	董昶
李 琳	王艳梅	金 利	刘本发
齐文斌	迟 剑	李爱菊	张铁军

责任编校:张鹏

编校组: (排名不分先后)

赵 波	李 润	周雪	丁 建
丁力刚	杨宏舟	肖维萍	李 欣
梁 继	白海玲	范 伟	李 瑞
胡昭昀	孟祥萍	张宇	王 丹

图书在版编目(CIP)数据

全国计算机等级考试经典真题详解及押题密卷. 二级

MS Office 高级应用 / 聂钰桢主编. — 成都 : 电子科技

大学出版社, 2015.4

ISBN 978-7-5647-2916-5

- Ⅰ. ①全… Ⅱ. ①聂… Ⅲ. ①电子计算机一水平考试
- -题解②办公自动化-应用软件-水平考试-题解 Ⅳ.
- ① TP3-44

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2015)第 070177 号

内容简介

为了适应计算机等级考试的需求,帮助考生顺利通过考试,我们总结了多年上机考试经验和众多图书的优点,精心策划编写了本书。

本书共分为3部分,第1部分是精选公基选择题和精选计算机基础选择题。第2部分是经典真题上机试题,所有试题均源自真实考试题库,覆盖面广。第3部分为专家预测上机考试试题,所有试题均有答案及详细解析均由一线老师根据实践教学中所得经验编写,重点教授学生解题思路、方法和技巧。

本书既可以作为计算机等级考试考生的自学用书,也可以作为计算机等级考试培训班的教学参考书和辅导用书。

全国计算机等级考试经典真题详解及押题密卷 二级 MS Office 高级应用

聂钰桢 主编

出 版: 电子科技大学出版社(成都市一环路东一段159号电子信息产业大厦 邮编: 610051)

策划编辑: 张 鹏 责任编辑: 张 鹏

主 页: www.uestcp.com.cn

电子邮箱: uestcp@uestcp.com.cn

发 行: 新华书店经销

印 刷: 合肥杏花印务股份有限公司

成品尺寸: 185mm×260mm 印张: 7.5 字数: 165 千字

版 次: 2015年4月第1版

印 次: 2015年4月第1次印刷

书 号: ISBN 978-7-5647-2916-5

定 价: 20.80 元

版权所有 侵权必究

本书如有缺页、破损、装订错误,请寄回印刷厂调换。

邮购热线: 400-999-1936

第一部分 选择题题库

第1章 数据结构与算法

- (1) 算法的有穷性是指
 - A) 算法程序的运行时间是有限的
 - C) 算法程序的长度是有限的
- (2) 下列叙述中正确的是
 - A) 算法就是程序
 - C) 设计算法时只需要考虑结果的可靠性
- B)设计算法时只需要考虑数据结构的设计

B) 算法程序所处理的数据量是有限的

D) 算法只能被有限的用户使用

D) 以上三种说法都不对

- (3) 算法的空间复杂度是指
 - A) 算法在执行过程中所需要的计算机存储空间
 - B) 算法所处理的数据量
 - C) 算法程序中的语句或指令条数
 - D) 算法在执行过程中所需要的临时工作单元数
- (4) 算法的时间复杂度是指
 - A) 算法的执行时间
 - B) 算法所处理的数据量
 - C) 算法程序中的语句或指令条数
 - D) 算法在执行过程中所需要的基本运算次数
- (5) 下列叙述中正确的是
 - A) 算法的效率只与问题的规模有关,而与数据的存储结构无关
 - B) 算法的时间复杂度是指执行算法所需要的计算工作量
 - C) 数据的逻辑结构与存储结构是一一对应的
 - D) 算法的时间复杂度与空间复杂度一定相关
- (6) 下列叙述中正确的是
 - A) 一个算法的空间复杂度大,则其时间复杂度也必定大
 - B) 一个算法的空间复杂度大,则其时间复杂度必定小
 - C) 一个算法的时间复杂度大,则其空间复杂度必定小
 - D) 算法的时间复杂度与空间复杂度没有直接关系
- (7) 数据的存储结构是指
 - A) 存储在外存中的数据

- B) 数据所占的存储空间量
- C) 数据在计算机中的顺序存储方式
- D)数据的逻辑结构在计算机中的表示

- (8) 下列描述中正确的是
 - A) 一个逻辑数据结构只能有一种存储结构
 - B) 数据的逻辑结构属于线性结构,存储结构属于非线性结构
 - C) 一个逻辑数据结构可以有多种存储结构,且各种存储结构不影响数据处理的效率
 - D) 一个逻辑数据结构可以有多种存储结构, 且各种存储结构影响数据处理的效率
- (9) 下列描述中正确的是
 - A) 数据的逻辑结构与存储结构必定是一一对应的
 - B) 由于计算机存储空间是向量式的存储结构,因此,数据的存储结构一定是线性结构
 - C)程序设计语言中的数据一般是顺序存储结构,因此,利用数组只能处理线性结构
 - D) 以上三种说法都不对
- (10) 下列叙述中正确的是
 - A) 有一个以上根结点的数据结构不一定是非线性结构
 - B) 只有一个根结点的数据结构不一定是线性结构

- C) 循环链表是非线性结构
- D) 双向链表是非线性结构
- (11) 下列数据结构中,属于非线性结构的是
 - A)循环队列
- B) 带链队列
- C) 二叉树
- D) 带链栈

- (12) 下列描述中正确的是
 - A) 线性链表是线性表的链式存储结构
 - B) 栈与队列是非线性结构
 - C) 双向链表是非线性结构
 - D) 只有根结点的二叉树是线性结构
- (13) 下面叙述中正确的是
 - A) 线性表是线性结构
 - C) 线性链表是非线性结构
- (14) 下列关于栈的叙述正确的是
 - A) 栈按"先进先出"组织数据
 - C) 只能在栈底插入数据
- (15) 支持子程序调用的数据结构是
 - A) 栈
- B) 树
- C) 队列
- D) 二叉树
- (16) 下列数据结构中,能够按照"先进后出"原则存取数据的是
 - A)循环队列
- B) 栈
- C) 队列
- D) 二叉树

- (17) 下列关于栈叙述正确的是
 - A) 栈顶元素能最先被删除
 - C) 栈底元素永远不能被删除
- (18) 下列关于栈的叙述中,正确的是
 - A) 栈底元素一定是最后入栈的元素
- B) 栈顶元素一定是最先入栈的元素 D) 以上三种说法都不对

B) 栈顶元素最后才能被删除

D) 以上三种说法都不对

B) 栈与队列是非线性结构

B) 栈按"先进后出"组织数据

D) 二叉树是线性结构

D) 不能删除数据

- C) 栈操作遵循先进后出的原则
- (19) 下列叙述中正确的是
 - A) 在栈中, 栈中元素随栈底指针与栈顶指针的变化而动态变化
 - B) 在栈中, 栈顶指针不变, 栈中元素随栈底指针的变化而动态变化
 - C) 在栈中, 栈底指针不变, 栈中元素随栈顶指针的变化而动态变化
 - D) 上述三种说法都不对
- (20)一个栈的初始状态为空。现将元素 1、2、3、4、5、A、B、C、D、E 依次入栈, 然后再依 次出栈,则元素出栈的顺序是
 - A) 12345ABCDE

B) EDCBA54321

C) ABCDE12345

- D) 54321EDCBA
- (21)一个栈的初始状态为空。现将元素 1,2,3,A,B,C 依次入栈, 然后再依次出栈, 则元素出栈的 顺序是
 - A) 1.2.3.A.B.C
- B) C.B.A.1.2.3
- C) C.B.A.3.2.1
- D) 1.2.3.C.B.A

- (22) 下列关于栈的描述中错误的是
 - A) 栈是先进后出的线性表
 - B) 栈只能顺序存储
 - C) 栈具有记忆作用
 - D) 对栈的插入与删除操作中,不需要改变栈底指针
- (23) 按照"后进先出"原则组织数据的数据结构是
 - A) 队列
- B) 栈
- C) 双向链表
- D) 二叉树

- (24) 下列对队列的描述中正确的是
 - A) 队列属于非线性表

B) 队列按"先进后出"原则组织数据

C) 队列在队尾删除数据

D) 队列按"先进先出"原则组织数据

- (25) 下列叙述中正确的是
 - A) 栈是一种先进先出的线性表
- B) 队列是一种后进先出的线性表
- C) 栈与队列都是非线性结构
- D) 以上三种说法都不对

- (26) 下列叙述中正确的是
 - A) 栈是"先进先出"的线性表
 - B) 队列是"先进后出"的线性表
 - C) 循环队列是非线性结构
 - D) 有序线性表既可以采用顺序存储结构, 也可以采用链式存储结构
- (27) 下列关于栈的描述中正确的是
 - A) 在栈中只能插入元素而不能删除元素
 - B) 在栈中只能删除元素而不能插入元素
 - C) 栈是特殊的线性表, 只能在一端插入或删除元素
 - D) 栈是特殊的线性表,只能在一端插入元素,而在另一端删除元素
- (28) 下列叙述中正确的是
 - A) 循环队列有队头和队尾两个指针,因此,循环队列是非线性结构
 - B) 在循环队列中,只需要队头指针就能反映队列中元素的动态变化情况
 - C) 在循环队列中, 只需要队尾指针就能反映队列中元素的动态变化情况
 - D) 循环队列中元素的个数是由队头指针和队尾指针共同决定
- (29) 对于循环队列,下列叙述中正确的是
 - A) 队头指针是固定不变的
 - B) 队头指针一定大于队尾指针
 - C) 队头指针一定小于队尾指针
 - D) 队头指针可以大于队尾指针,也可以小于队尾指针
- (30) 下列叙述中正确的是
 - A) 循环队列是队列的一种链式存储结构
- B)循环队列是队列的一种顺序存储结构

C) 循环队列是非线性结构

- D) 循环队列是一种逻辑结构
- (31) 设循环队列的存储空间为 Q(1:35), 初始状态为 front=rear=35。现经过一系列入队与退队运算后, front=15, rear=15, 则循环队列中的元素个数为
 - A) 15
- B) 16
- C) 20
- D) 0 或 35
- (32) 在一个容量为 15 的循环队列中,若头指针 front=6, 尾指针 rear=9, 则循环队列中的元素个数为
 - A) 2
- B) 3
- C) 4
- D) 5

- (33)下列叙述中正确的是
 - A) 栈是一种先进先出的线性表
- B) 队列是一种后进先出的线性表

D) 栈与队列都是线性结构

- C) 栈与队列都是非线性结构
- (34) 下列叙述中正确的是
 - A) 栈是"先进先出"的线性表
 - B) 队列是"先进后出"的线性表
 - C) 循环队列是非线性结构
 - D) 有序线性表既可以采用顺序存储结构, 也可以采用链式存储结构
- (35) 下列与队列结构有关联的是
 - A) 函数的递归调用

B) 数组元素的引用

C) 多重循环的执行

D) 先到先服务的作业调度

- (36) 下列叙述中正确的是
 - A) 循环队列中的元素个数随队头指针与队尾指针的变化而动态变化
 - 第3页

- B) 循环队列中的元素个数随队头指针的变化而动态变化
- C) 循环队列中的元素个数随队尾指针的变化而动态变化
- D) 循环队列中的元素个数不会变化
- (37) 下列关于线性链表的叙述中,正确的是
 - A) 各数据结点的存储空间可以不连续,但它们的存储顺序与逻辑顺序必须一致
 - B) 各数据结点的存储顺序与逻辑顺序可以不一致, 但它们的存储空间必须连续
 - C) 进行插入与删除时,不需要移动表中的元素
 - D) 以上都不正确
- (38) 下列叙述中正确的是
 - A) 线性表链式存储结构的存储空间一般要少于顺序存储结构
 - B) 线性表链式存储结构与顺序存储结构的存储空间都是连续的
 - C) 线性表链式存储结构的存储空间可以是连续的,也可以是不连续的
 - D) 以上都不正确
- (39) 下列叙述中正确的是
 - A) 线性表的链式存储结构与顺序存储结构所需要的存储空间是相同的
 - B) 线性表的链式存储结构所需要的存储空间一般要多于顺序存储结构
 - C) 线性表的链式存储结构所需要的存储空间一般要少于顺序存储结构
 - D) 以上都不正确
- (40) 下列叙述中正确的是
 - A) 线性表的链式存储结构与顺序存储结构所需要的存储空间是相同的
 - B) 线性表的链式存储结构所需要的存储空间一般要多于顺序存储结构
 - C) 线性表的链式存储结构所需要的存储空间一般要少于顺序存储结构
 - D) 上述三种说法都不对
- (41) 下列对于线性链表的描述中正确的是
 - A) 存储空间不一定连续, 且各元素的存储顺序是任意的
 - B) 存储空间不一定连续,且前件元素一定存储在后件元素的前面
 - C) 存储空间必须连续, 目前件元素一定存储在后件元素的前面
 - D) 存储空间必须连续, 且各元素的存储顺序是任意的
- (42) 下列叙述中正确的是
 - A) 顺序存储结构的存储一定是连续的,链式存储结构的存储空间不一定是连续的
 - B) 顺序存储结构只针对线性结构,链式存储结构只针对非线性结构
 - C) 顺序存储结构能存储有序表, 链式存储结构不能存储有序表
 - D) 链式存储结构比顺序存储结构节省存储空间
- (43) 下列链表中, 其逻辑结构属于非线性结构的是
 - A) 二叉链表
- B) 循环链表
- C) 双向链表
- D) 带链的栈

- (44) 下列叙述中正确的是
 - A) 有一个以上根结点的数据结构不一定是非线性结构
 - B) 只有一个根结点的数据结构不一定是线性结构
 - C) 循环链表是非线性结构
 - D) 双向链表是非线性结构
- (45) 某系统总体结构图如下图所示:



该系统总体结构图的深度是 B) 6

C) 3

D) 2

(46) 下列关于二叉树的叙述中,正确的是

A) 叶子结点总是比度为 2 的结点少一个

B) 叶子结点总是比度为 2 的结点多一个

C) 叶子结点数是度为 2 的结点数的两倍

D) 度为2的结点数是度为1的结点数的两倍

(47) 某二叉树中有 n 个度为 2 的结点,则该二叉树中的叶子结点数为

A) n+1

B) n-1

C) 2n

D) n/2

D) 4

(48) 某二叉树有 5 个度为 2 的结点,则该二叉树中的叶子结点数是

A) 10

B) 8

C) 6

(49) 一棵二叉树共有 25 个结点, 其中 5 个是叶子结点, 则度为 1 的结点数为 B) 10 C) 6 D) 4

A) 219

B) 229

C) 230

(50) 一棵二叉树中共有80个叶子结点与70个度为1的结点,则该二叉树中的总结点数为

(51) 一棵二叉树中共有70个叶子结点与80个度为1的结点,则该二叉树中的总结点数为

B) 221

C) 229

(52) 某二叉树共有7个结点,其中叶子结点只有1个,则该二叉树的深度为(假设根结点在第1 层)

A) 3

B) 4

C) 6

D) 7

(53) 某二叉树共有 12 个结点, 其中叶子结点只有 1 个。则该二叉树的深度为(根结点在第 1 层) B) 6 C) 8

(54) 设树 T 的深度为 4, 其中度为 1,2,3,4 的结点个数分别为 4,2,1,1。则 T 中的叶子结点数为 A) 8 B) 7 C) 6 D) 5

(55) 设一棵完全二叉树共有 700 个结点,则此二叉树中的叶子结点数为

B) 120

C) 250

D) 350

(56) 在深度为7的满二叉树中,叶子结点的个数为

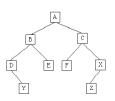
A) 32

B) 31

C) 64

D) 63

(57) 对下列二叉树

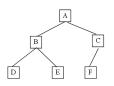


讲行前序遍历的结果是

A) DYBEAFCZX B) YDEBFZXCA

C) ABDYECFXZ D) ABCDEFXYZ

(58) 对如下二叉树



进行后序遍历的结果为

A) ABCDEF

B) DBEAFC

C) ABDECF

D) DEBFCA

(59) 对长度为 n 的线性表进行顺序查找,在最坏情况下所需要的比较次数为

A) log_2n

B) n/2

C) n

D) n+1

(60) 在长度为 64 的有序线性表中进行顺序查找,最坏情况下需要比较的次数为

A) 63

B) 64

C) 6

D) 7

(61) 下列叙述中正确的是

A) 对长度为 n 的有序链表进行查找,最坏情况下需要的比较次数为 n

B)对长度为 n 的有序链表进行对分查找,最坏情况下需要的比较次数为(n/2)

C)对长度为 n 的有序链表进行对分查找,最坏情况下需要的比较次数为(log₂n)

D) 对长度为 n 的有序链表进行对分查找,最坏情况下需要的比较次数为(nlog₂n)

(62) 在长度为 n 的有序线性表中进行二分查找,最坏情况下需要比较的次数是

A) O(n)

B) $O(n^2)$

C) $O(\log_2 n)$

D) $O(n\log_2 n)$

(63) 下列数据结构中,能用二分法进行查找的是

A) 顺序存储的有序线性表

B) 线性链表

C) 二叉链表

D) 有序线性链表

(64) 冒泡排序在最坏情况下的比较次数是

A) n(n+1)/2

B) nlog₂n

C) n(n-1)/2

D) n/2

(65) 对长度为 10 的线性表进行冒泡排序,最坏情况下需要比较的次数为

A) 9

B) 10

C) 45

D) 90

(66)对于长度为 n 的线性表,在最坏情况下,下列各排序法所对应的比较次数中正确的是

A) 冒泡排序为 n/2

B) 冒泡排序为 n

D) 快速排序为 n(n-1)/2

C) 快速排序为 n (67) 对长度为 n 的线性表作快速排序, 在最坏情况下, 比较次数为

B) n-1

C) n(n-1)

D) n(n-1)/2

(68) 对长度为 n 的线性表排序,在最坏情况下,比较次数不是 n(n-1)/2 的排序方法是

A) 快速排序

B) 冒泡排序

C) 直接插入排序 D) 堆排序

(69) 下列排序方法中,最坏情况下比较次数最少的是

A) 冒泡排序

B) 简单选择排序 C) 直接插入排序 D) 堆排序

第2章 程序设计基础

(70) 下列叙述中正确的是

A)程序执行的效率与数据的存储结构密切相关

B) 程序执行的效率只取决于程序的控制结构

C)程序执行的效率只取决于所处理的数据量

D) 以上都不正确

(71)下列描述中,不符合良好程序设计风格要求的是

A)程序的效率第一,清晰第二

B) 程序的可读性好

C)程序中要有必要的注释

D) 输入数据前要有提示信息

(72) 结构化程序所要求的基本结构不包括

A)顺序结构

B) GOTO 跳转

C)选择(分支)结构

D) 重复(循环)结构

								1 !	
(73)	下列选项中不属于结构化程序设计原则的是		(83)	在面向对象方法中,实现	见信息隐蔽是依靠				
	A) 可封装	B) 自顶向下		A) 对象的继承		B)对象的多态			J
	C) 模块化	D) 逐步求精		C) 对象的封装		D) 对象的分类			
(74)	结构化程序设计的基本原则不包括		(84)	下列选项中不属于面向对	付象程序设计特征的:	是			1
	A) 多元性	B)自顶向下		A)继承性		B) 多态性		į į	
	C) 模块化	D) 逐步求精		C) 类比性		D) 封装性		į į	
(75)	下列选项中不属于结构化程序设计方法的是				炼 2 辛 杨 母	一种甘油		!!!	. 4
	A) 自顶向下	B)逐步求精			第3章 软件	'上任圣仙			3
	C) 模块化	D)可复用	(85)	构成计算机软件的是					
(76)	结构化程序设计中,下面对 goto 语句使用描	述正确的是		A)源代码C)程序和文档		B)程序和数据	. +u + -> +w		
	A)禁止使用 goto 语句		(86)	软件是指		D)程序、数据及	《相大义恒		١,
	B) 使用 goto 语句程序效率高		(00)	A)程序		B)程序和文档		$i\bigcirc i$	2
	C) 应避免滥用 goto 语句			C) 算法加数据结构			5相关文档的完整集合	i	
	D) goto 语句确实一无是处		(87)	下列描述中正确的是				i i	
(77)	下列选项中不符合良好程序设计风格的是			A)程序就是软件	1 乏纺的阻制			į į	
	A) 源程序要文档化			B) 软件开发不受计算机 C) 软件既是逻辑实体,				į į	F
	B) 数据说明的次序要规范化			D) 软件是程序、数据与					
	C) 避免滥用 goto 语句		(88)		软件、系统软件和支		牛)。下面属于应用软件的是		
	D) 模块设计要保证高耦合、高内聚			A) 学生成绩管理系统		B) C语言编译程			
(78)	面向对象方法中,继承是指		(80)	C) UNIX 操作系统 软件按功能可以分为。成		D)数据库管理系和支撑软件(或工具	(统) (软件)。下面属于应用软件		t
	A) 一组对象所具有的相似性质		(89)	的是	公月秋日、	四文[4] 八以上光	代代日7。 四两 1 /5/11代日		J
	B) 一个对象具有另一个对象的性质				B)操作系统	C) 教务管理系统	充 D) 汇编程序	i	
	C) 各对象之间的共同性质		(90)	软件按功能可以分为: 5	应用软件、系统软件	和支撑软件(或工具	具软件)。下面属于系统	įį	
	D) 类之间共享属性和操作的机制			软件的是				į į	
(79)	下列选项中属于面向对象设计方法主要特征	竹是	()		B)操作系统	C) 教务管理系统	充 D)浏览器		
	A) 继承	B) 自顶向下	(91)	下面描述中,不属于软作 A)软件过程不规范	牛危机表现的是	B)软件开发生产	- 玄任		. 7
	C) 模块化	D)逐步求精		C) 软件质量难以控制		D) 软件成本不断		\cup	3
(80)	在面向对象方法中,不属于"对象"基本特		(92)	下列关于软件工程的描述	述中正确的是	27 ///////	1 4/00 1/-4		
	A) 一致性	B)分类性		A) 软件工程只是解决转					
	C) 多态性	D)标识唯一性		B) 软件工程主要解决较			1.7. 居 6.1	į į	1
	定义无符号整数类为 UInt, 下面可以作为类			C) 软件工程的主要思想 D) 软件工程只是解决较			化原则	i	1
	A)-369	B) 369	(93)	下面不属于软件工程的		<u> </u>		i i	
	C) 0.369	D) 整数集合{1, 2, 3, 4, 5}			B)过程	C) 方法	D)环境	į į	
	下面对对象概念描述正确的是	D) 歪剱来口 {1, 2, 3, 4, 3}	(94)	下面不属于软件工程过程	呈的 4 种基本活动				E
(04)				A)软件规格说明 I	B)软件开发	C) 软件演进	D) 软件测试	\bigcirc	Į.
	A) 对象间的通信靠消息传递 B) 对象是名字和方法的封装体		(95)	软件生命周期是指					
				A) 软件产品从提出、实 B) 软件从需求分析、设					
	C) 任何对象必须有继承性 D) 对象的名本性具长一个对象方名个操作			C)软件的开发过程	(4)、	风时尺4年		-	
	D) 对象的多态性是指一个对象有多个操作		l	- VIII H4/1/2/2/11					J
	第 7 页				第 8	贝			

	D)从什的色针维扩展	注				
(96)	软件生命周期中的活动	不包括				
	A) 市场调研	B) 需求分析	C)	软件测试	D)	软件维护
(97)	软件生命周期可分为定	义阶段、开发阶段和维	主护的)段,下面不属于	开发	於段任务的是
	A) 测试	B)设计	C)	可行性研究	D)	实现
(98)	下列选项中不属于软件					
	A) 软件测试				D)	详细设计
(99)	软件生命周期可分为定					и ла Ди
()))	A) 定义阶段					上述三个阶段
(100)	下列描述中正确的是	D) // 次所权	<i>C</i> /	年17月17	D)	工是二十所权
(100)	A) 软件交付使用后还:	雲				
	B) 软件工具交付使用。					
	C) 软件交付使用后其					
	D) 软件维护是指修复					
	下面不属于软件设计原					
	A)抽象		C)	自底向上	D)	信息隐藏
(102)	下面不属于软件需求分					
	A) 需求变更申请		C)	需求评审	D)	需求获取
(103)	下面不属于需求分析的		- /	1114 - 4 - 7 1 1	_ ′	114.4.20
	A) 确定软件系统的功	能需求	B)	确定软件系统的	性能	需求
	C) 需求规格说明书评价		D)	制定软件集成测		
(104)	在软件生命周期中, 前	b准确确定软件系统必	须做	什么和必须具备呀	那些:	功能的阶段是
	A) 概要设计	B) 详细设计	C)	可行性分析	D)	需求分析
(105)	在软件开发中,需求分	分析阶段可以使用的工。	具是			
	A)N-S 图			PAD 图	D)	程序流程图
(106)	数据流图中带有箭头的			<i>,</i> —		1-7 4 4 10 1-7
	A)控制流		C)	模块调用	D)	数据流
(107)	在软件设计中不使用的		- /	000000	_ ′	294 WH 013
	A) 系统结构图	<u>,, (, c</u>	B)	PAD 图		
	C)数据流图(DFD图)		程序流程图		
(108)	数据流图用于抽象描述				产的国	图符构成。下面图符
(100)	名标识的图符不属于数		<i>></i> ,,,,		_	111117/Me 1 mm11
	A)控制流		C)	数据存储	D)	源和潭
(108)	在软件设计中,不属于		0,	>><4H 14 1H	2,	V41 1 · · · · · · · ·
(100)	A) PDL(过程设计语		B)	PAD 图		
	C) N-S 图	-		DFD 图		
(109)	数据流程图(DFD图)) 是				
	A) 软件概要设计的工	具				
	B) 软件详细设计的工具	具				
	C) 结构化方法的需求。					
	D) 面向对象方法的需.					
(110)	数据字典(DD)所定					
	A)数据流图(DFD图)		程序流程图		
	C) 软件结构图		D)	方框图		

D) 检供的运行维拍过租

```
(111) 下列关于数据库设计的叙述中,正确的是
   A) 在需求分析阶段建立数据字典
                          B) 在概念设计阶段建立数据字典
   C) 在逻辑设计阶段建立数据字典
                          D) 在物理设计阶段建立数据字典
(112) 在软件开发中,需求分析阶段产生的主要文档是
   A) 软件集成测试计划
                          B) 软件详细设计说明书
   C) 用户手册
                          D) 软件需求规格说明书
(113) 软件需求规格说明书的作用不包括
   A) 软件验收的依据
   B) 用户与开发人员对软件要做什么的共同理解
   C) 软件设计的依据
   D) 软件可行性研究的依据
(114) 在软件开发中,需求分析阶段产生的主要文档是
   A) 可行性分析报告
                          B) 软件需求规格说明书
   C) 概要设计说明书
                          D) 集成测试计划
(115) 从工程管理角度看,软件设计一般分为两步完成,它们是
                          B) 数据设计与接口设计
   A) 概要设计与详细设计
   C) 软件结构设计与数据设计
                          D) 过程设计与数据设计
(116) 下面不属于软件设计阶段任务的是
   A) 软件总体设计
                          B) 算法设计
   C) 制定软件确认测试计划
                          D) 数据库设计
(117) 软件设计中模块划分应遵循的准则是
   A) 低内聚低耦合
                          B) 高内聚低耦合
   C) 低内聚高耦合
                          D) 高内聚高耦合
(118) 耦合性和内聚性是对模块独立性度量的两个标准。下列叙述中正确的是
   A) 提高耦合性降低内聚性有利于提高模块的独立性
   B) 降低耦合性提高内聚性有利于提高模块的独立性
   C) 耦合性是指一个模块内部各个元素间彼此结合的紧密程度
   D) 内聚性是指模块间互相连接的紧密程度
(120)两个或两个以上模块之间关联的紧密程度称为
   A) 耦合度
                          B) 内聚度
   C)复杂度
                          D) 数据传输特性
(121) 在结构化程序设计中,模块划分的原则是
   A) 各模块应包括尽量多的功能
   B) 各模块的规模应尽量大
   C) 各模块之间的联系应尽量紧密
   D) 模块内具有高内聚度、模块间具有低耦合度
(122) 下面不能作为结构化方法软件需求分析工具的是
   A) 系统结构图
                          B)数据字典(DD)
   C)数据流程图(DFD图)
                          D) 判定表
(123) 下面描述中错误的是
   A) 系统总体结构图支持软件系统的详细设计
   B) 软件设计是将软件需求转换为软件表示的过程
   C)数据结构与数据库设计是软件设计的任务之一
   D) PAD 图是软件详细设计的表示工具
```

C) 控制流

D) 调用关系

(124)程序流程图中带有箭头的线段表示的是

B)数据流

A) 图元关系

- (125) 下面叙述中错误的是
 - A) 软件测试的目的是发现错误并改正错误
 - B) 对被调试的程序进行"错误定位"是程序调试的必要步骤
 - C)程序调试通常也称为 Debug
 - D) 软件测试应严格执行测试计划,排除测试的随意性
- (126) 软件测试的目的是
 - A) 评估软件可靠性

B) 发现并改正程序中的错误

C) 改正程序中的错误

D) 发现程序中的错误

- (127) 检查软件产品是否符合需求定义的过程称为
 - A) 确认测试
- B) 集成测试
- C)验证测试
- D)验收测试

- (128) 下列描述中正确的是
 - A) 软件测试的主要目的是发现程序中的错误
 - B) 软件测试的主要目的是确定程序中错误的位置
 - C) 为了提高软件测试的效率,最好由程序编制者自己来完成软件测试的工作
 - D) 软件测试是证明软件没有错误
- (129) 下列对于软件测试的描述中正确的是
 - A) 软件测试的目的是证明程序是否正确
 - B) 软件测试的目的是使程序运行结果正确
 - C) 软件测试的目的是尽可能多地发现程序中的错误
 - D) 软件测试的目的是使程序符合结构化原则
- (130) 下列描述中正确的是
 - A) 软件测试应该由程序开发者来完成
 - B) 程序经调试后一般不需要再测试
 - C) 软件维护只包括对程序代码的维护
 - D) 以上三种说法都不对
- (131) 在黑盒测试方法中,设计测试用例的主要根据是
 - A) 程序内部逻辑

B)程序外部功能

C)程序数据结构

- D) 程序流程图
- (132) 下面属于黑盒测试方法的是
 - A) 语句覆盖
- B) 逻辑覆盖
- C) 边界值分析
- D) 路径覆盖

- (133) 下面属于白盒测试方法的是
 - A) 等价类划分法 B) 逻辑覆盖
- C) 边界值分析法 D) 错误推测法

- (134) 下面不属于软件测试实施步骤的是
 - A) 集成测试
- B) 回归测试
- C) 确认测试
- D) 单元测试

- (135) 软件(程序)调试的任务是
 - A) 诊断和改正程序中的错误
 - B) 尽可能多地发现程序中的错误
 - C) 发现并改正程序中的所有错误
 - D) 确定程序中错误的性质
- (136) 程序调试的任务是
 - A)设计测试用例

 - C) 发现程序中的错误
- (137) 软件调试的目的是

 - C) 改善软件的性能

- B) 验证程序的正确性
- D) 诊断和改正程序中的错误
- A) 发现错误 B) 改正错误
 - - D) 验证软件的正确性

第4章 数据库设计基础

- (138) 数据库管理系统是
 - A) 操作系统的一部分
 - B) 在操作系统支持下的系统软件
 - C) 一种编译系统
 - D) 一种操作系统
- (139) 数据库应用系统中的核心问题是
 - A) 数据库设计

- B) 数据库系统设计
- C)数据库维护 D)数据库管理员培训
- (140)数据库系统的核心是
 - A) 数据模型

B) 数据库管理系统

C)数据库

- D)数据库管理员
- (142) 数据库 DB、数据库系统 DBS、数据库管理系统 DBMS 之间的关系是
 - A) DB 包含 DBS 和 DBMS

- B) DBMS 包含 DB 和 DBS D) 没有任何关系
- C) DBS 包含 DB 和 DBMS
- (142) 数据库管理系统中负责数据模式定义的语言是

A) 数据定义语言

B)数据管理语言 D) 数据控制语言

- C) 数据操纵语言 (143)下列描述中正确的是
 - A) 数据库系统是一个独立的系统,不需要操作系统的支持
 - B)数据库技术的根本目标是要解决数据的共享问题
 - C) 数据库管理系统就是数据库系统
 - D) 以上三种说法都不对
- (144)数据库技术的根本目标是要解决数据的
 - A) 存储问题

B) 共享问题 D) 保护问题

- C) 安全问题
- A) 数据共享问题

B)数据安全问题

C) 大量数据存储问题

(145) 数据库设计的根本目标是要解决

D) 简化数据维护

- (146) 下列描述中错误的是
 - A) 在数据库系统中,数据的物理结构必须与逻辑结构一致
 - B) 数据库技术的根本目标是要解决数据的共享问题
 - C) 数据库设计是指在已有数据库管理系统的基础上建立数据库
 - D) 数据库系统需要操作系统的支持
- (147) 层次型、网状型和关系型数据库划分原则是
 - A) 记录长度

B) 文件的大小

C) 联系的复杂程度

- D)数据之间的联系方式
- (148) 在数据管理技术发展的三个阶段中,数据共享最好的是
 - A) 人工管理阶段 C)数据库系统阶段

- B) 文件系统阶段 D) 三个阶段相同
- (149) 下面描述中不属于数据库系统特点的是
 - A) 数据共享

B) 数据完整性

C)数据冗余度高

- D)数据独立性高
- (150)数据独立性是数据库技术的重要特点之一,所谓数据独立性是指
 - A) 数据与程序独立存放

- B) 不同的数据被存放在不同的文件中 C) 不同的数据只能被对应的应用程序所使用 D) 以上三种说法都不对 (151)数据库系统的三级模式不包括 A) 概念模式 B) 内模式 C) 外模式 D) 数据模式 (152) 在下列模式中, 能够给出数据库物理存储结构与物理存取方法的是 A) 外模式 B) 内模式 C) 概念模式 D) 逻辑模式 (153) 数据库设计中反映用户对数据要求的模式是 A) 内模式 B) 概念模式 C) 外模式 D)设计模式 (154) 在数据库系统中,用户所见的数据模式为 A) 概念模式 B) 外模式 C) 内模式 D) 物理模式 (155) 在 E-R 图中, 用来表示实体联系的图形是 A) 椭圆形 B) 矩形 C) 菱形 D) 三角形 (156) 在 E-R 图中, 用来表示实体的图形是 A) 矩形 B) 椭圆形 C) 菱形 D) 三角形 (157)数据库设计中,用 E-R 图来描述信息结构但不涉及信息在计算机中的表示,它属于数据库 设计的 B) 逻辑设计阶段 A) 需求分析阶段 C) 概念设计阶段 D) 物理设计阶段 (158) 一间宿舍可住多个学生,则实体宿舍和学生之间的联系是 A) 一对一 B) 一对多 C) 多对一 D) 多对多 (159) 一个工作人员可使用多台计算机,而一台计算机被多个人使用,则实体工作人员与实体计 算机之间的联系是 B) 一对多 A) 一对一 C) 多对多 D) 多对一 (160) 一个教师讲授多门课程,一门课程由多个教师讲授。则实体教师和课程间的联系是 A) 1:1 联系 B) 1:m 联系 C) m:1 联系 D) m:n 联系 (161)公司中有多个部门和多名职员,每个职员只能属于一个部门,一个部门可以有多名职员。 则实体部门和职员间的联系是 A)1:1 联系 B) m:1 联系 C) 1:m 联系 D) m:n 联系 (162) 若实体 A 和 B 是一对多的联系,实体 B 和 C 是一对一的联系,则实体 A 和 C 的联系是 D) 多对多 A) 一对一 B) 一对多 C) 多对一 (163)"商品"与"顾客"两个实体集之间的联系一般是 C) 多对一 D) 多对多 A) 一对一 B) 一对多 (164) 用树形结构表示实体之间联系的模型是 A) 关系模型 B) 网状模型 C) 层次模型 D) 以上三个都是 (165) 在关系模型中,每一个二维表称为一个 A) 关系 B) 属性 C) 元组 D) 主码(键) (166) 在关系数据库中,用来表示实体间联系的是 B) 二维表 C) 网状结构 D) 树状结构 A)属性 (167) 在满足实体完整性约束的条件下 A) 一个关系中应该有一个或多个候选关键字 B) 一个关系中只能有一个候选关键字
- (168) 设有表示学生选课的三张表,学生 S(学号,姓名,性别,年龄,身份证号),课程 C(课号, 课名),选课 SC(学号,课号,成绩),则表 SC 的关键字(键或码)为
 - A)课号,成绩

B) 学号, 成绩

C) 学号,课号

D) 学号, 姓名, 成绩

- (169) 下列描述中正确的是
 - A) 为了建立一个关系,首先要构造数据的逻辑关系
 - B)表示关系的二维表中各元组的每一个分量还可以分成若干数据项
 - C) 一个关系的属性名表称为关系模式
 - D) 一个关系可以包括多个二维表
- (170) 在学生管理的关系数据库中,存取一个学生信息的数据单位是

A) 文件

- B)数据库
- C) 字段
- D) 记录

- (171)负责数据库中查询操作的数据库语言是
 - A) 数据定义语言
- B) 数据管理语言
- C) 数据操纵语言 D) 数据控制语言
- (172) 在下列关系运算中,不改变关系表中的属性个数但能减少元组个数的是

A) 并

B) 交

C) 投影

D) 笛卡儿乘积

(173) 有两个关系 R 和 S 如下:

R		
A	В	С
a	3	2
ь	0	1
С	2	1

A	В	
a	3	
ь	0	
С	2	

由关系 R 通过运算得到关系 S,则所使用的运算为

A) 选择

- B) 投影
- C) 插入
- D) 连接

(174) 有三个关系 R、S 和 T 如下:

R			S			Т		
В	С	D	В	С	D	В	С	D
а	0	k1	f	3	h2	a	0	k1
ъ	1	n1	а	0	k1			

由关系R和S通过运算得到关系T,则所使用的运算为

A) 并

- B) 自然连接
- C) 笛卡尔积
- D) 交

(175) 有三个关系 R、S 和 T 如下:

	R	
A	В	С
a	1	2
ь	2	1
С	3	1

	S	
A	В	С
d	3	2

	-	
A	В	С
a	1	2
Ъ	2	1
С	3	1
d	3	2

其中关系T由关系R和S通过某种操作得到,该操作为

- A) 选择
- B) 投影
- C) 交
- D) 并

(176) 有三个关系 R、S 和 T 如下:

C) 一个关系中必须有多个候选关键字 D) 一个关系中可以没有候选关键字

	R A B C a 1 2 b 2 1 c 3 1	S A B A 1 b 2	2	T A	-	_	
	得到关系 T 的操作; B) 差 S 和 T 如下:	是	C) 3	交			D) 并
	A B C a 1 2	A B 1	C 2	T A b	B 2	C 1	
	b 2 1 c 3 1 S 得到关系 T 的操作	d 2 作是	1	c	3	1	D
A)自然连接 3)有三个关系 R、	B)并 S和T如下: R A B C a 1 2 b 2 1	d 3	C) 2	A I	_		D)差
则由关系 R 和 S A)选择 O)有三个关系 R、	c 3 1 S 得到关系 T 的操作 B) 差 S 和 T 如下:	手是	C) 3	交			D) 并
	R	S A c	B 3		T C 1		
则由关系R和S	S 得到关系 T 的操作	声是	> -	**			- > <i>Y</i>

C)除

C) 选择

D)并

D)投影

(177) 有三个关系

(178) 有三个关系

则由关系 R A)选择 (179) 有三个关系

> 则由关系 R A) 自然连接

A) 自然连接

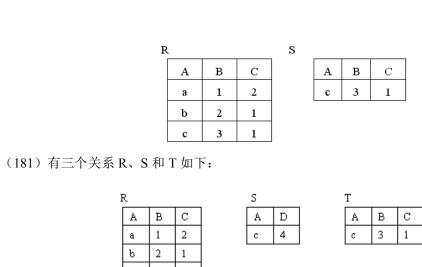
(180) 有两个关系 R 和 S 如下:

则由关系R得到关系S的操作是

第15页

B) 交

B) 并



则由关系R和S得到关系T的操作是

A) 自然连接

B) 交

C)投影

D)并

(182) 有三个关系 R、S 和 T 如下:

R		S		Т			
Α	В	В	C		A	В	С
m	1	1	3		m	1	3
n	2	3	5				

由关系R和S通过运算得到关系T,则所使用的运算为

A) 笛卡尔积

B) 交

C) 并

D) 自然连接

(183) 有三个关系 R、S 和 T 如下:

	R			S		T		
Α	В	С	Α	D	Α	В	С	D
а	1	2	С	4	С	3	1	4
ъ	2	1	a	5	a	1	2	5
С	3	1						

则由关系R和S得到关系T的操作是

A) 自然连接

B) 交

C)投影

D) 并

(184) 一般情况下, 当对关系 R 和 S 进行自然连接时, 要求 R 和 S 含有一个或者多个共有的

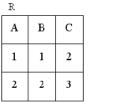
A) 记录

B)行

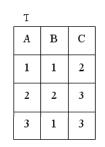
C)属性

D) 元组

(185) 设有如下关系表:



В C



则下列操作中正确的是 A) 二进制数 10000010 B) 八进制数 177 A) $T=R\cap S$ B) $T=R \cup S$ C) $T=R\times S$ D) T=R/SC) 十进制数 128 D) 十六进制数 7D (186) 有两个关系 R 和 T 如下: (10) 将二进制数 11101011111 转换成十六进制数是 Т A) 15D B) 35A C) 55B D) 75F (11) 在 ASCII 码表中,根据码值由小到大的排列顺序是 В С С В A) 控制符、数字符、大写英文字母、小写英文字母 2 B) 数字符、控制符、大写英文字母、小写英文字母 2 2 ь 3 2 C) 控制符、数字符、小写英文字母、大写英文字母 3 2 В D) 数字符、大写英文字母、小写英文字母、控制符 3 2 3 2 (12) 随着 Internet 的发展,越来越多的计算机感染病毒的可能途径之一是 A) 从键盘上输入数据 B) 通过电源线 则由关系R得到关系T的操作是 A) 选择 B) 投影 C) 交 C) 所使用的光盘表面不清洁 D) 电子邮件的信息中 D) 并 (187) 在数据库设计中,将 E-R 图转换成关系数据模型的过程属于 (13) 冯•诺依曼型体系结构中两个重要的概念是 A) 需求分析阶段 B) 概念设计阶段 C)逻辑设计阶段 D)物理设计阶段 A) 引入了 CPU 和内存的概念 B) ASCII 编码和指令系统 (188) 将 E-R 图转换为关系模式时,实体和联系都可以表示为 C) 机器语言和十六讲制 D) 采用二进制和程序存储的概念 A)属性 B)键 C) 关系 D)域 (14) 根据汉字国标 GB 2312-80 的规定, 1KB 存储容量可以存储汉字的内码个数是 (189) 数据库设计过程不包括 A) 1024 B) 512 C) 256 D)约341 A) 概念设计 B)逻辑设计 C) 物理设计 D) 算法设计 (15) 按性能、规模和处理能力可以将计算机分为巨型机、大型通用机、微型计算机、服务器和 (190) 数据库设计的四个阶段是: 需求分析、概念设计、逻辑设计和 A)服务器 B) 掌中设备 C) 工作站 D) 笔记本 D) 物理设计 A) 编码设计 B)测试阶段 C)运行阶段 (16) 在标准 ASCII 码表中,已知英文字母 A 的 ASCII 码是 01000001,英文字母 D 的 ASCII 码 第5章 计算机基础 A) 01000011 B) 01000100 C) 01000101 D) 01000110 (17) 多媒体信息不包括 (1) 第1台计算机 ENIAC 在研制过程中采用了哪位科学家的两点改进意见 A) 音频、视频 C) 影像、动画 D) 文字、图形 B) 声卡、光盘 B) 冯·诺依曼 C)摩尔 A) 莫克利 D) 戈尔斯坦 (18) 下列关于计算机病毒的叙述中,错误的是 (2) 从计算机诞生至今, 计算机技术得到了迅猛发展。根据计算机采用电子元件的不同, 我们可 A) 计算机病毒具有潜伏性 将计算机的发展划分为 4 个阶段。那么第二阶段计算机的电子元件主要是 A) 电子管 B) 晶体管 B) 计算机病毒具有传染性 C) 中小规模集成电路 D) 大规模和超大规模集成电路 C) 感染过计算机病毒的计算机具有对该病毒的免疫性 (3) 英文缩写 CAD 的中文意思是 D) 计算机病毒是一个特殊的寄生程序 A) 计算机辅助教学 B) 计算机辅助制造 (19) 下列关于计算机病毒的 4 条叙述中,有错误的一条是 C) 计算机辅助设计 D) 计算机辅助管理 A) 计算机病毒是一个标记或一个命令 (4) 计算机内部采用的数制是 B) 计算机病毒是人为制造的一种程序 A) 十进制 B) 二进制 C) 八进制 D) 十六进制 C) 计算机病毒是一种通过磁盘、网络等媒介传播、扩散,并能传染其他程序的程序 (5) 二进制整数 1011010 转换成十进制数是 D) 计算机病毒是能够实现自身复制,并借助一定的媒体存在的具有潜伏性、传染性和破 A) 88 B) 90 C) 92 D) 93 坏性的程序 (6) 十进制数 32 转换成二进制整数是 (20) 当用各种反病毒软件都不能清除软盘上的系统病毒时,则应对此软盘 A) 100000 B) 100100 C) 100010 D) 101000 B) 删除所有文件 C) 重新格式化 D) 删除 command.com A) 丢弃不用 (7) 十进制数 225.8125 转换成二进制数为 (21) 在计算机中, 1KB 表示的二进制位数是 A) 11100001.1101 B) 11100001.1011 C) 10000111.1101 D) 10000111.1011 A) 1024 B) 512 C) 256 D) 1024×8 (8) 将十六进制数 25CD 转换成十进制数为 (22) 一个字长为6位的无符号二进制数能表示的十进制数值范围是 C) 9688 A) 9600 B) 9677 D) 9800 D) $0 \sim 63$ A) $0 \sim 64$ B) 1~64 C) 1~63

(9) 下列数中, 值最大的是

23) 在标准 ASCII 码表中,已知英文字母 E 的 ASCII 码是 01000101,英文字	字母 B 的 ASCII 码 A)路由器	B)交换机	C) 网桥	D) 集线器	
是		P/IP 参考模型中的层次是			
	1000000 A) 应用层	B) 会话层	C) 传输层	D) 互联层	
24) 已知汉字"中"的区位码是 5448,则其国标码是	(42) 英文缩写 ISP 指	的是			
A) 7468D B) 3630H C) 6862H D) 56	650H A) 电子邮局		B)电信局		
25) 一个汉字的 16×16 点阵字形码长度的字节数是	C) Internet 服务	商	D)供他人浏览的	的网页	
A) 16 B) 24 C) 32 D) 40		法的 Internet 的 IP 地址是	, ., _,		
26)根据汉字国标码 GB 2312-80 的规定,将汉字分为常用汉字(一级)和非常			B) 202.196.72.14	40	
两级汉字。一级常用汉字的排列是按	C) 112.256.23.8		D) 201.124.38.79		
A)偏旁部首 B)汉语拼音字母 C)笔画多少 D)使	亩田 瓶 葱 夕 小	, 引来分隔主机域名和用户名的		,	
27) 计算机的发展趋势不包括		1 木 刀 幡 王 小 域 石 和	C) &	D) #	
A) 巨型化 B) 网络化 C) 普及化 D) 微	数型化 (45) 提展域系统预制			D) #	
28)"计算机辅助制造"的英文缩写是		型定,表示教育机构网站的域 RX		D)	
A) CAD B) CAM C) CAT D) CA	A) net	B) com	C) edu	D) org	
29) 计算机的应用领域大致可分为8个方面,下列选项中都属于这几项的是	(46) 根据域名代码规	型定,表示政府部门网站的域 		5 .	
A) 计算机辅助制造、专家系统、人工智能 B) 数据处理、人工智能、	文字处理 A).net	B) .com	C) .gov	D) .org	
C) 过程控制、科学计算、数据处理 D) 多媒体处理、数据结构	(4/ <i>)</i> 与邮件时,除了	′发件人地址之外,另一项必			
30)下列字符中,ASCII 码值最大的是	A)信件內谷	B) 收件人地址	C) 主题	D) 抄送	
A) a B) A C) f D) F	(48) 用户在 ISP 注册	· 拨号入网后,其电子邮箱建	在		
	A)用户的计算	机上	B)发件人的计算	拿机上	
31) 计算机网络最突出的优点是	C) ISP 的邮件	服务器上	D) 收件人的计算	拿机上	
A) 精度高 B) 共享资源 C) 运算速度快 D) 容	^{全重大} (49)下列说法错误的	7是			
32) 计算机网络按照 (),可以分为局域网、广域网和城域网。	A) FTP 就是文	件传输协议			
A) 网络覆盖范围 B) 网络的拓扑结构		需要账户和密码			
C) 网络传输介质 D) 网络控制方式		件不用知道邮政编码			
33) Internet 实现了分布在世界各地的各类网络的互联,其最基础和核心的协调	以 是		沙 拉声之体		
A) HTTP B) TCP/IP C) HTML D) FT	TP I	对有线网络组网安装更简单	,维护史力使		
34)调制解调器(Modem)的作用是	(50)下面各项中,不				
A) 将数字脉冲信号转换成模拟信号 B) 将模拟信号转换成数字			B) news.sina.con	n	
C)将数字脉冲信号与模拟信号互相转换 D)为了上网与打电话两不	C) ftp.pku.edu.e		D) www,ah.gov.o	cn	
35)目前用电话线接入因特网的主流技术是用非对称数字用户线路,其特点是	(51) 左 Intame at 由党	现域名到 IP 地址相互转换的]是		
同,它的英文缩写是	A) WWW	B) ADSL	C) DNS	D) FTP	
A) ADSL B) ISDN C) ISP D) TO	CCP (52) 在 IE 浏览器中:	,收藏夹的用途是			
36) 若要将计算机与局域网连接,必需的硬件是		感兴趣的文件名	B) 收集使用者愿	感兴趣的网页内容	
A)集线器 B) 网关 C) 网卡 D) 路	A由器 C)收集使用者	感兴趣的网页地址	D) 收集使用者原	感兴趣的文件内容	
37)下列各指标中,属于数据通信系统的主要技术指标之一的是	(53) IP 地址是由() 的二进制数字组成。			
A)误码率 B) 重码率	A) 4位	B) 64 位	C) 8位	D) 32 位	
	(54) HTML 的中文名		C / C	~ / U= j	
C)分辨率 D)频率	A)网页制作语		B) 超文本标记录	五 章	
38)下列度量单位中,用来度量计算机网络数据传输速率(比特率)的是					
A) Mb/s B) MIPS C) GHz D) M			D) Internet 编程:	冶 目	
39) 在计算机网络中,英文缩写 LAN 的中文名是		f代表的主机在地理位置上属 5		5 .	
A) 局域网 B) 城域网 C) 广域网 D) 无	无线网 A) microsoft.co	m B) bbc.co.uk	C) bit.edu.cn	D) u-tokyo.ac.jp	
40)广域网和局域网连接是通过()来实现的。					

第二部分 无纸化经典真题试题

全国计算机等级考试无纸化考试经典真题(1)

二级 MS Office 高级应用

一、选择题

(1) 下列关于栈和队列的描述中,)	下列美干栈和队	列的描述中.	正确的是
-------------------	---	---------	--------	------

A) 栈是先进先出

B) 队列是先进后出

C) 队列允许在队头删除元素

D) 栈在栈顶删除元素

(2) 软件调试的目的是

A) 发现错误

B) 改正错误

C) 改善软件的性能 D) 验证软件正确性

(3) 在数据流图中,带有箭头的线段表示的是

A) 控制流

B) 数据流

C) 模块调用

D) 事件驱动

(4) 下列选项中不属于面向对象程序设计特征的是

A) 继承性

B) 多态性

C) 类比性

D) 封装性

(5) 下列模式中, 能够给出数据库物理存储结构与物理存取方法的是

A) 内模式

B) 外模式

C) 概念模式

D) 逻辑模式

(6) 下列选项中,不属于模块间耦合的是

A) 内容耦合

B) 异构耦合

C) 控制耦合

D) 数据耦合

(7) 下列选项中不属于软件生命周期开发阶段任务的是

A) 软件测试

B) 概要设计

C) 软件维护

D) 详细设计

(8) 在数据库设计中,将 E-R 图转换成关系数据模型的过程属于

A) 需求分析阶段

B) 概念设计阶段 C) 逻辑设计阶段

D) 物理设计阶段

(9) 有三个关系 R、S 和 T 如下:

R			S			T		
В	С	D	В	С	D	В	С	D
a	0	k1	f	3	h2	a	0	k1
ъ	1	n1	a	0	k1			

由关系R和S通过运算得到关系T,则所使用的运算为

A) 并

- B) 自然连接
- C) 笛卡尔积
- D) 交

(10) 下列有关数据库的描述,正确的是

- A) 数据库设计是指设计数据库管理系统
- B)数据库技术的根本目标是要解决数据共享的问题
- C)数据库是一个独立的系统,不需要操作系统的支持
- D) 数据库系统中, 数据的物理结构必须与逻辑结构一致
- (11) 天气预报能为我们的生活提供良好的帮助,它应该属于计算机的哪一类应用
 - A) 科学计算
- B) 信息处理
- C) 过程控制
- D) 人工智能

(12) 下列不属于计算机特点的是

A) 存储程序控制,工作自动化

B) 具有逻辑推理和判断能力

C) 处理速度快、存储量大

D) 不可靠、故障率高

(13) 计算机软件系统包括

A) 程序、数据和相应的文档 C) 数据库管理系统和数据库 B) 系统软件和应用软件

D) 编译系统和办公软件

(14) 根据汉字国标 GB 2312-80 的规定,一个汉字的内码码长为

A) 8bits

B) 12bits

C) 16bits

D) 24bits

(15) 汇编语言是一种

A) 依赖于计算机的低级程序设计语言

B) 计算机能直接执行的程序设计语言

C)独立于计算机的高级程序设计语言

D) 面向问题的程序设计语言

(16) WPS 和 Word 等文字处理软件属于

A) 管理软件

B) 网络软件

C) 应用软件

D) 系统软件

(17) 计算机存储器中,组成一个字节的二进制位数是

A) 4bits

B) 8bits

C) 16bits

D) 32bits

(18) RAM 的特点是

A)海量存储器

B) 存储在其中的信息可以永久保存。

C) 一旦断电,存储在其上的信息将全部消失,且无法恢复

D) 只是用来存储数据的

(19) 以下正确的电子邮箱地址的格式是

A) wang.163.com

B) wang@163.com

C) wang#163.com

D) www.wang.163.com

(20) 为了用 ISDN 技术实现电话拨号方式接入 Internet, 除了要具备一条直拨外线和一台性能合 适的计算机外,另一个关键硬件设备是

A) 网卡

B) 集线器

C) 服务器

D) 内置或外置调制解调器 (Modem)

二、字处理题

请在"答题"菜单中选择相应的命令。并按照题目要求完成下面的操作。

注意: 以下的文件必须保存在考生文件夹下。

书娟是海明公司的前台文秘,她的主要工作是管理各种档案,为总经理起草各种文件。 新年将至, 公司定于 2013 年 2 月 5 日下午 2:00, 在中关村海龙大厦办公大楼五层多功能厅 举办一个联谊会,重要客人名录保存在名为"重要客户名录.docx"的Word文档中,公司联 系电话为010-66668888。

根据上述内容制作请柬,具体要求如下:

- 1. 制作一份请柬,以"董事长:王海龙"名义发出邀请,请柬中需要包含标题、收件人名 称、联谊会时间、联谊会地点和邀请人。
- 2. 对请柬进行适当的排版,具体要求:改变字体、加大字号,且标题部分("请柬")与正 文部分(以"尊敬的 XXX"开头)采用不相同的字体和字号:加大行间距和段间距:对必要的段 落改变对齐方式,适当设置左右及首行缩进,以美观目符合中国人阅读习惯为准。
- 3. 在请柬的左下角位置插入一幅图片(图片自选),调整其大小及位置,不影响文字排列、 不遮挡文字内容。
 - 4. 设置页面,加大文档的上边距;为文档添加页眉,要求页眉内容包含本公司的联系电话。
- 5. 运用邮件合并功能制作内容相同、收件人不同(收件人为"重要客人名录.docx"中的每 个人, 采用导入方式)的多份请柬, 要求先将合并主文档以"请柬 1.docx"为文件名进行保存, 再进行效果预览后生成可以单独编辑的单个文档"请柬 2.docx"。

三、电子表格题

请在"答题"菜单中选择相应的命令,并按照题目要求完成下面的操作。

注意: 以下的文件必须保存在考生文件夹下。

文涵是大地公司的销售部助理,负责对全公司的销售情况进行统计分析,并将结果提交给销 售部经理。年底,她根据各门店提交的销售报表进行统计分析。

打开"计算机设备全年销量统计表.xlsx",帮助文涵完成以下操作:

- 1. 将 "sheet1" 工作表命名为 "销售情况", 将 "sheet2" 命名为 "平均单价"。
- 2. 在"店铺"列左侧插入一个空列,输入列标题为"序号",并以001、002、003 ……的方 式向下填充该列到最后一个数据行。
- 3. 将工作表标题跨列合并后居中并适当调整其字体、加大字号,并改变字体颜色。适当加 大数据表行高和列宽,设置对齐方式及销售额数据列的数值格式(保留 2 位小数),并为数据区 域增加边框线。
- 4. 将工作表"平均单价"中的区域 B3:C7 定义名称为"商品均价"。运用公式计算工作表"销 售情况"中F列的销售额,要求在公式中通过 VLOOKUP 函数自动在工作表"平均单价"中查找 相关商品的单价,并在公式中引用所定义的名称"商品均价"。
- 5. 为工作表"销售情况"中的销售数据创建一个数据透视表,放置在一个名为"数据透视 分析"的新工作表中,要求针对各类商品比较各门店每个季度的销售额。其中:商品名称为报表 筛选字段,店铺为行标签,季度为列标签,并对销售额求和。最后对数据透视表进行格式设置, 使其更加美观。
- 6. 根据生成的数据透视表,在透视表下方创建一个簇状柱形图,图表中仅对各门店四个季 度笔记本的销售额进行比较。
 - 7. 保存"计算机设备全年销量统计表.xlsx"文件。

四、演示文稿题

请在"答题"菜单中选择相应的命令,并按照题目要求完成下面的操作。

注意: 以下的文件必须保存在考生文件夹下。

文君是新世界数码技术有限公司的人事专员,十一过后,公司招聘了一批新员工,需要对他 们进行入职培训。人事助理已经制作了一份演示文稿的素材"新员工入职培训.pptx",请打开该 文档进行美化,要求如下:

- 1. 将第二张幻灯片版式设为"标题和竖排文字",将第四张幻灯片的版式设为"比较";为 整个演示文稿指定一个恰当的设计主题。
- 2. 通过幻灯片母版为每张幻灯片增加利用艺术字制作的水印效果, 水印文字中应包含"新 世界数码"字样,并旋转一定的角度。
- 3. 根据第五张幻灯片右侧的文字内容创建一个组织结构图,其中总经理助理为助理级别,结 果应类似 Word 样例文件"组织结构图样例.docx"中所示,并为该组织结构图添加任一动画效果。
- 4. 为第六张幻灯片左侧的文字"员工守则"加入超链接,链接到 Word 素材文件"员工守 则.docx",并为该张幻灯片添加适当的动画效果。
 - 5. 为演示文稿设置不少于3种的幻灯片切换方式。

全国计算机等级考试经典真题(2)

二级 MS Office 高级应用

一、选择题

- (1) 下面关于算法的叙述中, 正确的是
 - A) 算法的执行效率与数据的存储结构无关

- B) 算法的有穷性是指算法必须能在执行有限个步骤之后终止
- C) 算法的空间复杂度是指算法程序中指令(或语句)的条数
- D) 以上三种描述都正确
- (2) 在结构化程序设计中, 模块划分的原则是
 - A) 各模块应包括尽量多的功能
 - B) 各模块的规模应尽量大
 - C) 各模块之间的联系应尽量紧密
 - D) 模块内具有高内聚度、模块间具有低耦合度
- (3) 如果进栈序列为 A, B, C, D, 则可能的出栈序列是
 - A) C, A, D, B
- B) B, D, C, A C) C, D, A, B D) 任意顺序

- (4) 下列叙述中正确的是
 - A) 顺序存储结构的存储一定是连续的,链式存储结构的存储空间不一定是连续的
 - B) 顺序存储结构只针对线性结构,链式存储结构只针对非线性结构
 - C) 顺序存储结构能存储有序表,链式存储结构不能存储有序表
 - D) 链式存储结构比顺序存储结构节省存储空间
- (5) 下列叙述中正确的是
 - A) 程序执行的效率与数据的存储结构密切相关
 - B)程序执行的效率只取决于程序的控制结构
 - C) 程序执行的效率只取决于所处理的数据量
 - D) 以上三种说法都不对
- (6) 下列叙述中,不属于软件需求规格说明书的作用的是
 - A) 便于用户, 开发人员进行理解和交流
 - B) 反映出用户问题的结构,可以作为软件开发工作的基础和依据
 - C) 作为确认测试和验收的依据
 - D) 便于开发人员进行需求分析
- (7) 数据库技术的根本目标是
 - A) 数据存储
- B)数据共享
- C)数据查询
- D) 数据管理
- (8)数据库系统在其内部具有3级模式,描述数据库中全体数据的全局逻辑结构和特性的是
 - A) 外模式
- B) 概念模式
- C) 内模式
- D) 存储模式

- (9) 在 E-R 图中, 用来表示实体之间联系的图形是
 - A) 矩形

A) 龙芯

- B) 椭圆形
- C) 菱形
- D) 平行四边形
- (10) 某二叉树中度为2的结点有10个,则该二叉树中有()个叶子结点
 - A) 9

B) 10

B) AMD

- C) 11 (11) 从 2001 年开始, 我国自主研发通用 CPU 芯片, 其中第 1 款通用的 CPU 是 C) Intel

D) 12

- (12) 下列各进制的整数中, 值最大的一个是
 - A) 十六进制数 178

B) 十进制数 210

C) 八进制数 502

- D) 二进制数 11111110
- (13) 对计算机操作系统的作用描述完整的是
 - A) 管理计算机系统的全部软、硬件资源,合理组织计算机的工作流程,以达到充分发挥计 算机资源的效率,为用户提供使用计算机的友好界面
 - B) 对用户存储的文件进行管理,方便用户
 - C) 执行用户键入的各类命令
 - D) 是为汉字操作系统提供运行的基础
- (14) 下列各类计算机程序语言中,不属于高级程序设计语言的是

第 23 页

第 24 页

- A) Visual Basic
- B) Visual C++
- C) C 语言
- D) 汇编语言
- (15) 假设某台式计算机的内存储器容量为 128MB, 硬盘容量为 10GB。硬盘的容量是内存容量的
 - A)40倍
- B)60倍
- C)80倍
- D) 100 倍
- (16) 下面关于随机存取存储器(RAM)的叙述中,正确的是
 - A) 静态 RAM (SRAM) 集成度低, 但存取速度快且无须刷新
 - B) DRAM 的集成度高且成本高,常做 Cache 用
 - C) DRAM 的存取速度比 SRAM 快
 - D) DRAM 中存储的数据断电后不会丢失
- (17) 下列关于 CPU 的叙述中, 正确的是
 - A) CPU 能直接读取硬盘上的数据
- B) CPU 能直接与内存储器交换数据
- C) CPU 主要组成部分是存储器和控制器
- D) CPU 主要用来执行算术运算

- (18) 下列叙述中,错误的是
 - A) 把数据从内存传输到硬盘的操作称为写盘
 - B) WPS Office 2003 属于系统软件
 - C) 把高级语言源程序转换为等价的机器语言目标程序的过程叫编译
 - D) 计算机内部对数据的传输、存储和处理都使用二进制
- (19) 下列叙述中,正确的是
 - A) Word 文档不会带计算机病毒
 - B) 计算机病毒具有自我复制的能力,能迅速扩散到其他程序上
 - C) 清除计算机病毒的最简单办法是删除所有感染了病毒的文件
 - D) 计算机杀病毒软件可以查出和清除任何已知或未知的病毒
- (20) 下列关于计算机病毒的叙述中,正确的是
 - A) 所有计算机病毒只在可执行文件中传染
 - B) 计算机病毒可通过读写移动硬盘或 Internet 络进行传播
 - C) 只要把带毒优盘设置成只读状态,盘上的病毒就不会因读盘而传染给另一台计算机
 - D) 清除病毒的最简单的方法是删除已感染病毒的文件

二、字处理题

请在"答题"菜单中选择相应的命令,并按照题目要求完成下面的操作。

注意: 以下的文件必须保存在考生文件夹下。

某高校学生会计划举办一场"大学生网络创业交流会"的活动,拟邀请部分专家和老师给在校学生进行演讲。因此,校学生会外联部需制作一批邀请函,并分别递送给相关的专家和老师。请按如下要求,完成邀请函的制作:

- 1. 调整文档版面,要求页面高度 18 厘米、宽度 30 厘米,页边距(上、下)为 2 厘米,页边距(左、右)为 3 厘米。
 - 2. 将考生文件夹下的图片"背景图片.jpg"设置为邀请函背景。
 - 3. 根据"Word-邀请函参考样式.docx"文件,调整邀请函中内容文字的字体、字号和颜色。
 - 4. 调整邀请函中内容文字段落对齐方式。
- 5. 根据页面布局需要,调整邀请函中"大学生网络创业交流会"和"邀请函"两个段落的间距。
- 6. 在"尊敬的"和"(老师)"文字之间,插入拟邀请的专家和老师姓名,拟邀请的专家和老师姓名在考生文件夹下的"通讯录.xlsx"文件中。每页邀请函中只能包含 1 位专家或老师的姓名,所有的邀请函页面请另外保存在一个名为"Word-邀请函.docx"文件中。
 - 7. 邀请函文档制作完成后,请保存"Word.docx"文件。

三、电子表格题

请在"答题"菜单中选择相应的命令,并按照题目要求完成下面的操作。

注意: 以下的文件必须保存在考生文件夹下。

小李今年毕业后,在一家计算机图书销售公司担任市场部助理,主要的工作职责是为部门经 理提供销售信息的分析和汇总。

请你根据销售数据报表("Excel.xlsx"文件),按照如下要求完成统计和分析工作:

- 1. 请对"订单明细"工作表进行格式调整,通过套用表格格式方法将所有的销售记录调整为一致的外观格式,并将"单价"列和"小计"列所包含的单元格调整为"会计专用"(人民币)数字格式。
- 2. 根据图书编号,请在"订单明细"工作表的"图书名称"列中,使用 VLOOKUP 函数完成图书名称的自动填充。"图书名称"和"图书编号"的对应关系在"编号对照"工作表中。
- 3. 根据图书编号,请在"订单明细"工作表的"单价"列中,使用 VLOOKUP 函数完成图书单价的自动填充。"单价"和"图书编号"的对应关系在"编号对照"工作表中。
 - 4. 在"订单明细"工作表的"小计"列中,计算每笔订单的销售额。
- 5. 根据"订单明细"工作表中的销售数据,统计所有订单的总销售金额,并将其填写在"统计报告"工作表的 B3 单元格中。
- 6. 根据"订单明细"工作表中的销售数据,统计《MS Office 高级应用》图书在 2012 年的 总销售额,并将其填写在"统计报告"工作表的 B4 单元格中。
- 7. 根据"订单明细"工作表中的销售数据,统计隆华书店在 2011 年第 3 季度的总销售额,并将其填写在"统计报告"工作表的 B5 单元格中。
- 8. 根据"订单明细"工作表中的销售数据,统计隆华书店在 2011 年的每月平均销售额(保留 2 位小数),并将其填写在"统计报告"工作表的 B6 单元格中。
 - 9. 保存"Excel.xlsx"文件。

四、演示文稿题

请在"答题"菜单中选择相应的命令,并按照题目要求完成下面的操作。

注意: 以下的文件必须保存在考生文件夹下。

为了更好地控制教材编写的内容、质量和流程,小李负责起草了图书策划方案(请参考"图书策划方案.docx"文件)。他需要将图书策划方案 Word 文档中的内容制作为可以向教材编委会进行展示的 PowerPoint 演示文稿。

现在,请你根据图书策划方案(请参考"图书策划方案.docx"文件)中的内容,按照如下要求完成演示文稿的制作:

- 1. 创建一个新演示文稿,内容需包含"图书策划方案.docx"文件中所有讲解的要点,包括:
- (1) 演示文稿中的内容编排,需要严格遵循 Word 文档中的内容顺序,并仅需要包含 Word 文档中应用了"标题 1"、"标题 2"、"标题 3"样式的文字内容。
 - (2) Word 文档中应用了"标题 1"样式的文字,需要成为演示文稿中每页幻灯片的标题文字。
- (3) Word 文档中应用了"标题 2"样式的文字,需要成为演示文稿中每页幻灯片的第一级文本内容。
- (4) Word 文档中应用了"标题 3"样式的文字,需要成为演示文稿中每页幻灯片的第二级文本内容。
 - 2. 将演示文稿中的第一页幻灯片,调整为"标题幻灯片"版式。
 - 3. 为演示文稿应用一个美观的主题样式。
- 4. 在标题为"2012年同类图书销量统计"的幻灯片页中,插入一个6行、5列的表格,列标题分别为"图书名称"、"出版社"、"作者"、"定价"、"销量"。
- 5. 在标题为"新版图书创作流程示意"的幻灯片页中,将文本框中包含的流程文字利用SmartArt图形展现。

- 6. 在该演示文稿中创建一个演示方案,该演示方案包含第1、2、4、7页幻灯片,并将该演 示方案命名为"放映方案1"。
- 7. 在该演示文稿中创建一个演示方案,该演示方案包含第 1、2、3、5、6 页幻灯片,并将 该演示方案命名为"放映方案 2"。
 - 8. 保存制作完成的演示文稿,并将其命名为"PowerPoint.pptx"。

全国计算机等级考试经典真题(3)

二级 MS Office 高级应用

一、选择题

(1) 質法的时间复杂度是特									
	. tŁ	中 日	九F	コ有	40+	汗. 6 6	笞	· \	/ 1

A) 算法的长度

B) 执行算法所需要的时间

C) 算法中的指令条数

- D) 算法执行过程中所需要的基本运算次数
- (2) 下列叙述中,不属于设计准则的是
 - A) 提高模块独立性

B) 使模块的作用域在该模块的控制域中

C)设计成多入口、多出口模块

D)设计功能可预测的模块

(3) 数据结构中,与所使用的计算机无关的是数据的

A) 存储结构

B) 物理结构

C) 逻辑结构

D) 线性结构

(4) 在软件开发中,需求分析阶段产生的主要文档是

A) 可行性分析报告

B) 软件需求规格说明书

C) 概要设计说明书

D) 集成测试计划

(5) 数据流图中带有箭头的线段表示的是

A) 控制流

B) 事件驱动

C) 模块调用

D)数据流

(6) 检查软件产品是否符合需求定义的过程称为 B) 需求测试 A) 确认测试

C) 验证测试

D) 路径测试

(7) 下列特征中不是面向对象方法的主要特征的是

A) 多态性

B) 标识唯一性

C) 封装性

D) 耦合性

(8) 待排序的关键码序列为(15, 20, 9, 30, 67, 65, 45, 90), 要按关键码值递增的顺序排序, 采取简单选择排序法,第一耥排序后关键码 15 被放到第()个位置。

A) 2

B) 3

C) 4

D) 5

(9) 将 E-R 图转换到关系模式时,实体与联系都可以表示成

A) 属性

B) 关系

C) 记录

D)码

(10) 下列选项中,不属于数据管理员(DBA)职责的是

A) 数据库维护

B)数据库设计

D) 数据类型转换

C) 改善系统性能,提高系统效率

(11) 世界上公认的第1台电子计算机诞生的年份是 A) 1943

B) 1946

C) 1950

D) 1951

(12) 一个字符的标准 ASCII 码的长度是

A) 7 bits

B) 8 bits

C) 16 bits

D) 6 bits

(13) 下列关于 ASCII 编码的叙述中,正确的是

A) 国际通用的 ASCII 码是 8 位码

- B) 所有大写英文字母的 ASCII 码值都小于小写英文字母 "a"的 ASCII 码值
- C) 所有大写英文字母的 ASCII 码值都大于小写英文字母 "a"的 ASCII 码值
- D) 标准 ASCII 码表有 256 个不同的字符编码

第 27 页

(14) 若已知一汉字的国标码是 5E38H,则其内码是

A) DEB8

- B) DE38
- C) 5EB8
- D) 7E58

- (15) 下列叙述中, 正确的是
 - A) 高级程序设计语言的编译系统属于应用软件
 - B) 高速缓冲存储器(Cache)一般用 SRAM 来实现
 - C) CPU 可以直接存取硬盘中的数据
 - D) 存储在 ROM 中的信息断电后会全部丢失
- (16) 下列叙述中,正确的是
 - A) 内存中存放的是当前正在执行的应用程序和所需的数据

B) 编辑

- B) 内存中存放的是当前暂时不用的程序和数据
- C) 外存中存放的是当前正在执行的程序和所需的数据
- D) 内存中只能存放指令

(17) 用高级程序设计语言编写的程序,要转换成等价的可执行程序,必须经过

B) 机器语言

A) 汇编

C)解释

D) 编译和连接

(18) 计算机能直接识别的语言是

A) 高级程序语言

C) 汇编语言

D) C++语言

(19) 下列叙述中,正确的是

- A) 把数据从硬盘上传送到内存的操作称为输出
- B) WPS Office 2003 是一个国产的系统软件
- C) 扫描仪属于输出设备
- D) 将高级语言编写的源程序转换成为机器语言程序的程序叫编译程序
- (20) 正确的 IP 地址是
 - A) 202.112.111.1
- B) 202.2.2.2.2
- C) 202.202.1
- D) 202.257.14.13

二、字处理题

请在"答题"菜单中选择相应的命令,并按照题目要求完成下面的操作。

注意: 以下的文件必须保存在考生文件夹下。 某高校为了使学生更好地进行职场定位和职业准备,提高就业能力,该校学工处将于 2013 年 4 月 29 日(星期五) 19:30-21:30 在校国际会议中心举办题为"领慧讲堂——大学生人生规划" 就业讲座,特别邀请资深媒体人、著名艺术评论家赵蕈先生担任演讲嘉宾。请根据上述活动的描 述,利用 Microsoft Word 制作一份盲传海报(盲传海报的参考样式请参考"Word-海报参考样 式.docx"文件), 要求如下:

- 1. 调整文档版面,要求页面高度 35 厘米,页面宽度 27 厘米,页边距(上、下)为 5 厘米,页 边距(左、右)为3厘米,并将考生文件夹下的图片 "Word-海报背景图片,jpg"设置为海报背景。
 - 2. 根据"Word-海报参考样式.docx"文件,调整海报内容文字的字号、字体和颜色。
- 3. 根据页面布局需要,调整海报内容中"报告题目"、"报告人"、"报告日期"、"报告时间"、 "报告地点"信息的段落间距。
 - 4. 在"报告人:"位置后面输入报告人姓名(赵蕈)。
- 5. 在"主办:校学工处"位置后另起一页,并设置第2页的页面纸张大小为A4篇幅,纸张 方向设置为"横向",页边距为"普通"页边距定义。
- 6. 在新页面的"日程安排"段落下面,复制本次活动的日程安排表(请参考"Word-活动日 程安排.xlsx"文件),要求表格内容引用 Excel 文件中的内容,如若 Excel 文件中的内容发生变化, Word 文档中的日程安排信息随之发生变化。
- 7. 在新页面的"报名流程"段落下面,利用 SmartArt,制作本次活动的报名流程(学工处报 名、确认坐席、领取资料、领取门票)。

第 28 页