

韩国低幼启蒙大奖童书 KAGE 英才教育研究院推荐图书

优秀宝宝全脑开发绘本
益智游戏篇

韩国希杰教育◎编著
尚咏梅 宋健◎译

游戏学校 大挑战

吉林出版集团股份有限公司
全国百佳图书出版单位

优秀宝宝全脑开发绘本

益智游戏篇

韩国希杰教育◎编著

尚咏梅 宋健◎译



游戏学校 大挑战



吉林出版集团股份有限公司 | 全国百佳图书出版单位

图书在版编目（CIP）数据

游戏学校大挑战 / 韩国希杰教育编著；尚咏梅，宋健译。—长春：吉林出版集团股份有限公司，2016.4
（优秀宝宝全脑开发绘本·益智游戏篇）
ISBN 978-7-5534-9978-9

I. ①游… II. ①韩… ②尚… ③宋… III. ①智力游戏—儿童读物 IV. ①G898.2

中国版本图书馆CIP数据核字(2016)第043851号

吉林省版权局著作权合同登记号

图字：07-2014-4375 号

Original Title: 기적의 5 세 창의력 - 4 놀이

The Miracle Creativity for 5years old ④ Playing

Text Copyright © 2013 by CJ Educations

Illustration Copyright © 2013 by Gilbutschool

Originally published by Gilbutschool

All rights reserved.

Simplified Chinese copyright © 2016 by Translation Book Co., Jilin Publishing Group

This Simplified Chinese edition was published by arrangement with GilbutSchool Publishing Co., Ltd. through Agency Liang



游戏学校大挑战

球球和朋友们决定利用放假时间去游戏学校学习一些好玩的游戏。他会在游戏学校里学到什么呢？下面就让我们和球球一起到游戏学校参观一下吧！





目 录

游戏学校的开学仪式 ★ 逻辑思维	4
第一课：走迷宫 ★ 语言能力	6
第二课：硬币游戏 ★ 科学知识	8
第三课：神奇的魔法 ★ 数学思维	10
第四课：笤帚连连看 ★ 逻辑思维	12
第五课：变魔术 ★ 社会知识	14
第六课：神奇的绘画课 ★ 创造能力	16
最后一课：帮助老师 ★ 逻辑思维	18
收到了魔法书 ★ 创造能力	20
玩游戏的好处 ★ 知识小链接	22
答案	24

游戏学校的开学仪式

逻辑思维

今天是球球和朋友们到游戏学校报到的日子。小朋友，请根据文字说明指出每个同学的名字，并将名字贴纸贴到对应的位置上。

我的名字叫球球，见到大家很高兴。



- ① 个子最高的叫“空空”。
- ② 穿红鞋的叫“浪浪”。
- ③ 戴蓝帽子的叫“道道”。
- ④ 两个触角之间连着电线的叫“风风”。
- ⑤ 球球旁边的女同学叫“丁丁”。



教育圣经

• 这是根据说明找到每个同学，然后贴上名字贴纸的活动。每个同学的个子、位置、衣着打扮等信息要表述清楚，让孩子能够根据说明找到每个同学，并将贴纸贴在正确的位置上。

第一课：走迷宫



第一堂课做的游戏：从森林里的迷宫走出来。小朋友，请你根据路标的提示前进，并说出符合条件的单词。

请你说出一个以“期”开头的单词。（如期待）

请你说出一个以“午”开头的单词。



起点

请你说出一个以“自”开头的单词。



终点

请你说出两个以“宇”开头的单词。

请你说出两个以“科”开头的单词。

请你说出两个以“司”开头的单词。

教育圣经

• 这是走迷宫，想出符合条件的单词的活动。我们要让孩子先找到迷宫的起点和终点，再用铅笔画出正确的路线，最后说出符合条件的单词。



第二课：硬币游戏

走出丛林的球球和朋友们来到了游戏实验室。小朋友，请你依照下页的文字说明，利用硬币做实验吧！



教育圣经

• 这是利用硬币做游戏的活动。静止的物体之所以能够依旧静止，运动的物体之所以能够继续运动，就是因为存在所谓的惯性。我们要告诉孩子：正因为有惯性的存在，所以迅速抽出纸张时，硬币会掉入玻璃杯里。

道具准备

孩子使用玻璃杯时，
父母要从旁协助。



硬币



边长为10厘米的纸



玻璃杯



实验一



实验二



比较分析

慢慢抽动纸张和快速抽动纸张两种情况下，哪一种硬币会掉入玻璃杯中？



第三课：神奇的魔法

在学习魔法游戏的课堂上，女同学们正在用魔杖做练习。小朋友，请你将6以内的数字按从小到大的顺序用直线连接起来。



一个点旁边也可以有两个数字哦！

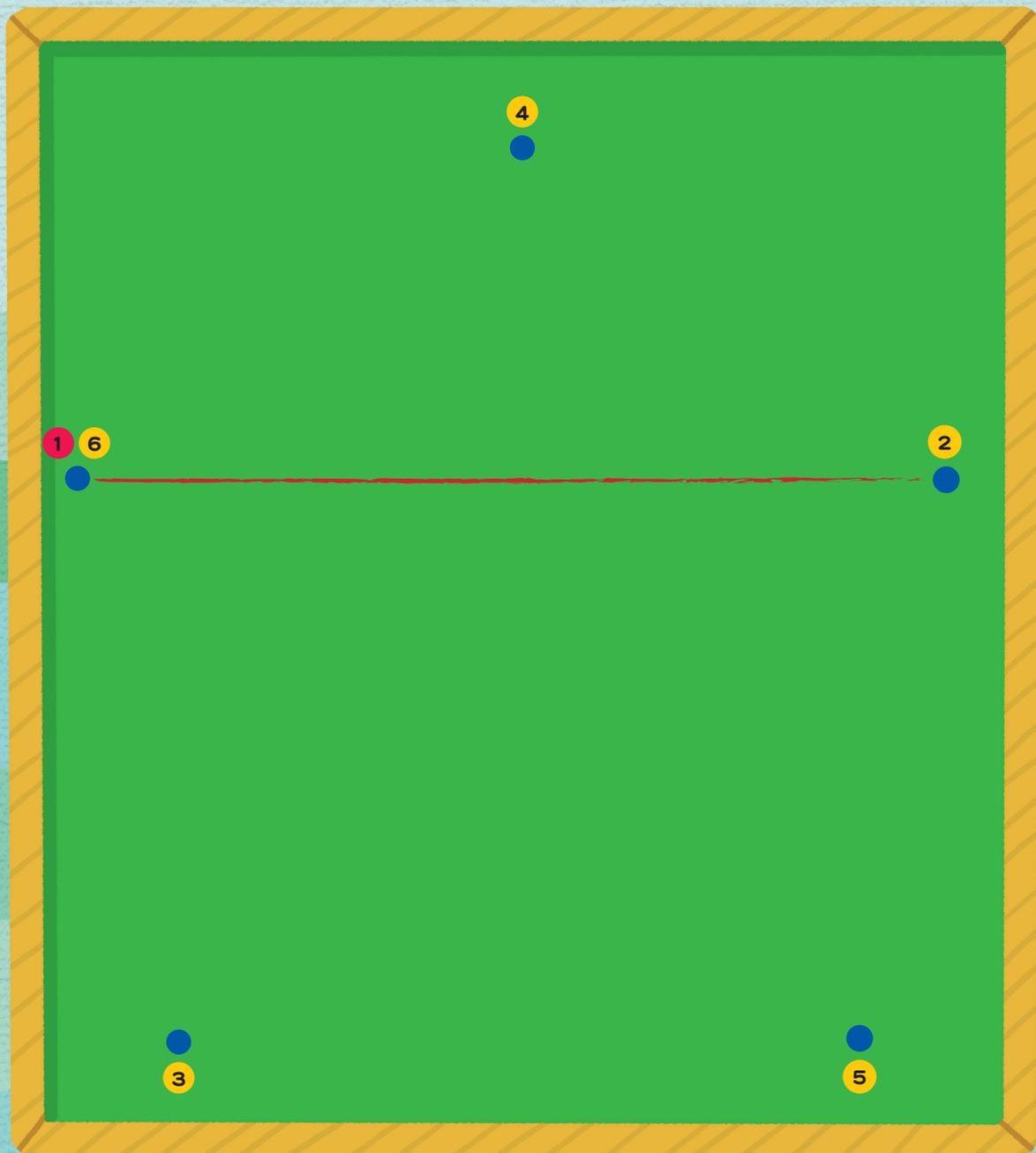


有两个数字也没关系，
请将6以内的数字按从小到大的顺序连接起来吧！



教育圣经

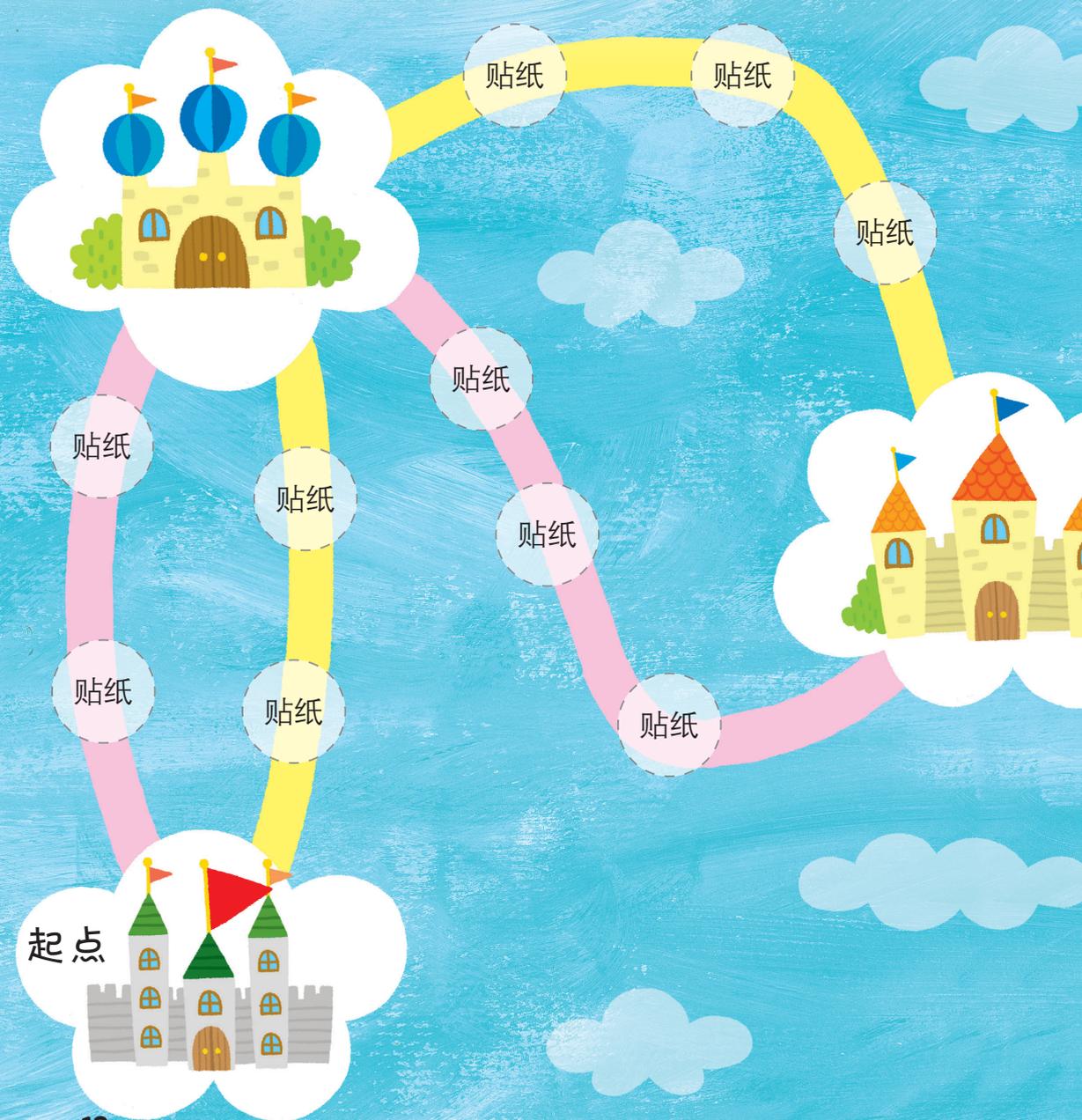
- 这是将6以内的数字按从小到大的顺序连接起来的活动。首先让孩子大声地读出数字，然后帮助孩子按顺序连线，画出五角星。





第四课：答帚连连看

球球和朋友们正在玩连接城堡的游戏。小朋友，请你读一读游戏规则，根据规则玩游戏吧！



游戏规则

- ① 选出各自喜欢的线路和笤帚贴纸。
- ② 通过玩“石头剪子布”游戏的方式决定谁先出发。
- ③ 在“石头剪子布”游戏中获胜的人可以贴一张贴纸。
- ④ 最先到达终点的人胜出。



教育圣经

- 在本节中，孩子要通过玩“石头剪子布”游戏的方式决定谁先贴贴纸，而先到达终点的人就胜出了。我们要告诉孩子“石头剪子布”游戏的规则，等孩子选定自己的路线和笤帚贴纸后，还要引导孩子完成游戏。



第五课：变魔术

现在是用魔术棒变魔术的时间。有了魔术棒，我们就可以随心所欲地变出任何东西。小朋友，请你在不符合人物身份的物品上画×，并贴上正确的贴纸。



- 这是在图片上找出不符合人物身份的物品的活动。在孩子看图的时候，要告诉孩子从事某种职业应穿什么服装，使用什么工具。



贴纸

贴纸