



“十三五” 规划创新教材

计算机应用基础

(Windows 7+Office 2010)

上机指导

主 编 杨 喆 郭永强
副主编 张明旭 贾玉荣



天津出版传媒集团
 天津科学技术出版社



图书在版编目 (C I P) 数据

计算机应用基础 (Windows7+Office2010) 上机指导 /

杨喆, 郭永强主编. -- 天津 : 天津科学技术出版社, 2016. 7

ISBN 978-7-5576-1341-9

I. ①计… II. ①杨… ②郭… III. ①Windows 操作系统—中等专业学校—教学参考资料②办公自动化—应用软件—中等专业学校—教学参考资料 IV. ①TP316.7 ②TP317.1

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2016) 第 149920 号

责任编辑: 刘 鹁

责任印制: 王 莹

天津出版传媒集团

 **天津科学技术出版社**

出版人: 蔡 颢

天津市西康路 35 号 邮编 300051

电话 (022) 23332674

网址: www.tjkjcs.com.cn

新华书店经销

北京市彩虹印刷有限责任公司印刷

开本 787×1092 1/16 印张 10 字数 250 000

2016 年 7 月第 1 版第 1 次印刷

定价: 26.80 元

目 录

模块一 计算机基础知识	1
实验一 开机与键盘指法	1
实验二 计算机的硬件组成	5
习题 1	11
模块二 Windows 7 操作系统	18
实验一 Windows 7 的基本操作	18
实验二 Windows 7 文件管理	27
实验三 配置 Windows 7 系统环境	35
实验四 Windows 7 附件的使用	40
习题 2	42
模块三 Word 2010 文稿编辑软件	49
实验一 Word 2010 基本操作	49
实验二 word 2010 文档的排版操作	53
实验三 图文操作	63
实验四 表格的制作	71
实验五 文本编辑器和公式编辑器的使用	74
实验六 表格中公式的使用(一)	78
实验七 表格中公式的使用(二)	80
实验八 公章的制作	82
习题 3	85
模块四 Excel 2010 电子表格软件	91
实验一 Excel 基本操作	91
实验二 排序、筛选、分类汇总	96
实验三 数据图表化	100

习题 4	106
模块五 PowerPoint 2010 幻灯片	113
实验一 设计幻灯片的外观	113
实验二 PowerPoint 的高级操作	126
习题 5	132
模块六 因特网应用	137
实验一 浏览网页并保存	137
实验二 搜索引擎的使用	139
实验三 通过邮箱发送一封贺卡	143
习题 6	145
模拟试题	150

模块一 计算机基础知识

实验一 开机与键盘指法

【实验目的】

1. 掌握正确的开关机方法、熟悉计算机键盘和鼠标的各种功能；
2. 通过实践训练培养正确的操作姿势和指法习惯；
3. 提高计算机键盘操作的速度和准确性，提高计算机使用效率。

【实验内容】

1. 掌握计算机的冷启动和热启动，会正确关闭计算机；
2. 了解键盘上各功能键的功能，能熟练地操作键盘和鼠标；
3. 了解键盘分区、键位分布及正确输入姿势；
4. 会按照标准指法进行英文打字录入。

【实验步骤】

1. 计算机的启动方法

计算机的启动方式分为冷启动和热启动。

(1) 冷启动

冷启动是指通过加电来启动计算机的方式。其步骤为：先打开显示器电源开关，然后打开主机电源开关。

(2) 热启动

热启动是指计算机已经开机，并进入 Windows 操作系统后，由于增加新的硬件设备和软件程序或修改系统参数后，系统需要重新启动；当发生软件故障使得计算机不接受任何指令时，也需要热启动计算机。热启动的步骤为：单击桌面上的“开始”按钮，选择“关闭计算机”命令，在弹出的对话框中单击“重新启动”按钮。

(3) 复位方式

在计算机使用过程中,由于用户操作不当、软件故障或病毒感染等多种原因,造成计算机“死机”或“计算机死锁”等故障时,可以用系统复位方式来重新启动计算机,即按机箱面板上的复位键(也就是“Reset”按钮)。如果系统复位还不能启动计算机,再用冷启动的方式启动。

(4)使用计算机时应该注意的问题

计算机开机后各种设备不要随意搬动,不要插拔各种接口卡,不要连接或断开主机和外部设备之间的电缆,这些操作都应该在断电情况下进行。

2. 鼠标操作方法

目前,鼠标在 Windows 环境下是一个主要且常用的输入设备,常用的鼠标有机械式和光电式两种。鼠标的基本操作有单击、双击、移动、拖动、与键盘组合等。

(1)单击

单击即快速按下鼠标键。单击可分为左击和右击两种,左击是选定鼠标指针所指向的所有内容,右击是打开鼠标指针所指内容的快捷菜单。一般情况下若没有特殊指明,单击操作均指左击。

(2)双击

双击即快速单击鼠标左键两次。双击的作用是首先选定鼠标指针所指向的内容,然后再执行一个默认的操作,与单击后再按回车键的效果是一样的。若双击之后没有反应,说明两次单击的速度不够快。

(3)移动

移动即不按鼠标的任何键移动鼠标,此时屏幕上鼠标指针相应移动。

(4)拖动

拖动即鼠标指针指向某一对象或者某一点时,按住鼠标左键不放开,同时移动鼠标到目的地时再放开鼠标左键,鼠标左键所指向的对象即被移动到一个新的地方。

(5)与键盘组合

有些功能仅仅使用鼠标不能完全实现,需要借助键盘上的某些按键组合。如与 Ctrl 键组合,可选定不连续的多个文件;与 Shift 键组合,选定的是单击的两个文件所形成的矩形区域之间的所有文件。

3. 键盘的基本操作

键盘作为计算机的标准输入设备,每个操作计算机的人都应熟练使用,并掌握准确的操作方法。

(1)键盘布局

键盘分为主键盘区、功能键区、编辑键区、数字键区和其他功能键区。

①主键盘区是键盘中的主体部分,主键盘区共有 61 个键位,其中包括 26 个字母

键、10 个数字键、21 个符号键和 11 个控制键，用于输入数字、文字、符号等。

②功能键区是键盘最上面的一排键位，其中包括取消键 Esc、特殊功能键 F1～F12 和

屏幕打印键 PrintScreen、滚动锁定键 ScrollLock、暂停键 Break。

③编辑键区位于主键盘区的右侧，主要是对光标进行移动操作。

④数字键区位于编辑键区的右侧，主要用于输入数字以及加、减、乘、除等运算符号。数字键适合于处理大量数字的人员，如银行职员、各个大型超市的收银员。

⑤在数字键区上方还有 NumLock 数字键盘的锁定灯、CapsLock 大写字母锁定灯和 ScrollLock 滚屏锁定灯 3 个状态指示灯区。

(2)常用键的作用

键盘常用键的作用如表 1-1 所示。

表 1-1 键盘常用键的作用

按键	名称	作用
Space	空格键	按一下产生一个空格
Backspace	退格键	删除光标左边的字符
Shift	换挡键	同时按住 Shift 键和具有上下挡字符的键，上挡符起作用
Ctrl	控制键	与其他键组合成特殊的控制键
Alt	控制键	与其他键组合成特殊的控制键
Tab	制表定位	按一次，光标向右跳 8 个字符位置
CapsLock	大小写转换键	CapsLock 灯亮为大写状态，否则为小写状态
Enter	回车键	命令确认，且光标定位到下一行
Ins(Insert)	插入覆盖转换键	插入状态是在光标左边插入字符，否则覆盖当前字符
DeKDelete)	删除键	删除光标右边的字符
PgUp(PageUp)	向上翻页键	光标定位到上一页
PgDn(PageDown)	向下翻页键	光标定位到下一页
NumLock	数字锁定转换键	NumLock 灯亮时小键盘数字键起作用，否则为下挡的光标定位键起作用
Esc	强行退出	可废除当前命令行的输入，等待新命令的输入，或中断当前正在执行的程序

4. 打字的标准姿势和方法

(1)手指的键位分工

双手在键盘中的各个键位上的分工，遵循着各执其政、分工明确和互不帮助的原

则。在准备操作键盘时,首先应该将双手放在基准键位上。如图 1-1 所示的 A,S,D, F,J,K,L 和 ; 这 8 个键称为基准键位,其中 F,J 键称为定位键(键帽上有一小横杠),其作用是定位左右食指,这样其余 3 指依次放下就能找到基准键位。

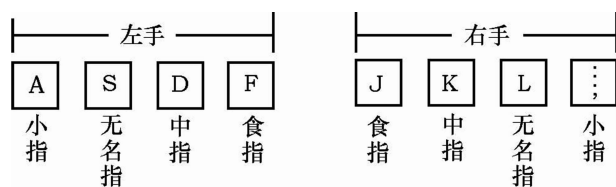


图 1-1 基准键位分布

字母键指法分区如图 1-2 所示,凡两斜线范围内的字母键都必须由规定的手指管理。这样一来,既便于操作,又便于记忆。



图 1-2 指法分区示意图

(2) 键盘输入的正确姿势和要领

正确的打字姿势:平坐在椅子上,腰背要挺直,身体稍微向前倾斜,两脚自然地平放在地上;使用高度适当的工作台和椅子,便于手指操作;眼睛与显示器的距离一般为 30cm 左右;两肘轻贴身体两侧,手指轻放在基准键位上,手腕悬空平直;将文稿放在键盘的左侧,键盘稍向左放置,眼睛要看稿子,不要盯着键盘;身体其他部位不要接触工作台和键盘。

正确的击键方法是击键而不是按键,击键时力量要适中。手指的全部动作只限于手指部分,手腕要平直,手臂不动;手腕至手指呈弧状,指头的第一关节与键面垂直。击键时以指尖垂直向键位瞬间爆发冲击力,并立即由反弹力返回。击键要迅速、果断,不能拖拉犹豫,操作时要稳、准、快。击键用力部位是指关节,不要手腕用力,可以把指力和腕力结合使用。

5. 英文指法练习

在老师指导下进入有关指法练习软件,如使用金山打字通等相关指法练习软件进行指法练习。注意使用正确的指法。

打开“桌面”中的“打字通”应用程序,进行基准键等指法练习。

实验二 计算机的硬件组成

【实验目的】

1. 认识计算机的外观组成；
2. 掌握计算机的启动；
3. 了解计算机的内部结构。

【实验内容】

1. 认识计算机的外观组成；
2. 计算机的启动；
3. 计算机的内部结构。

【实验步骤】

1. 认识计算机的外观组成

计算机一般由以下几部分组成,如图 1-3 所示



键盘



显示器



鼠标



主机



图 1-3 微机组成

2. 计算机的启动

主机箱上有一个开机键(Power)和一个重启键(Reset),在计算机和电源连通的情况下,按一下 Power 键,即可启动计算机;在计算机开机的情况下,按一下 Reset 键可以实现计算机的重新启动。利用 Power 键和 Reset 键进行启动都属于冷启动,在计算机启动以后,利用 Ctrl+Alt+Del 键进行启动属于热启动。

3. 计算机的内部结构

(1)主机箱的内部构成如图 1-4 所示。

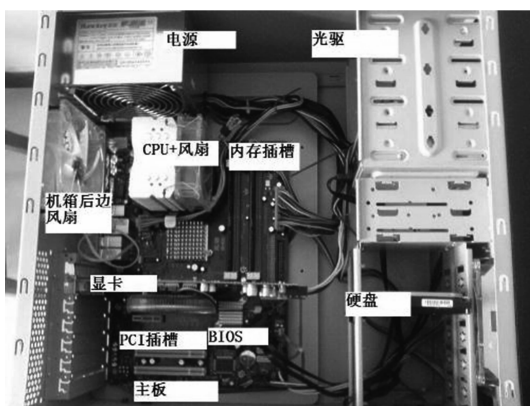


图 1-4 主机箱内部构成

(2)主板如图 1-5 所示。主板又叫主机板(Mainboard)、系统板(Systemboard)和母板(Motherboard),它位于机箱内,是计算机最基本的也是最重要的部件之一。主板一般为矩形电路板,上面安装了组成计算机的主要电路系统,一般有 BIOS 芯片、I/O 控制芯片、键盘和面板控制开关接口、指示灯插接件、扩充插槽、主板及插卡的直流电源供电接插件等元件。计算机内部其他各主要部件(如 CPU、内存、显示卡、网卡)就插在主机板的相应插槽上。



图 1-5 主板



图 1-6 CPU

(3)CPU 如图 1-6 所示,CPU 是计算机系统的核心,计算机的运算和控制功能主要靠它来完成。

(4)内存条如图 1-7 所示。内存条在计算机中起着举足轻重的作用,在计算机中担任的任务是“记忆”,是计算机中的记忆体。

(5)显卡如图 1-8 所示。显卡是 CPU 与显示器之间的重要配件,也叫“显示适配器”。显卡的作用是在 CPU 的控制下,将主机送来的显示数据转换为视频和同步信号送给显示器,最后再由显示器输出各种各样的图像。



图 1-7 内存条



图 1-8 显卡

(6)声卡如图 1-9 所示。麦克风和喇叭所用的都是模拟信号,而计算机所能处理

的都是数字信号,两者不能混用,声卡的作用就是实现两者的转换。从结构上分,声卡可分为模数转换电路和数模转换电路两部分,模数转换电路负责将麦克风等声音输入设备采集的模拟声音信号转换为计算机能处理的数字信号;而数模转换电路负责将计算机使用的数字声音信号转换为喇叭等设备能使用的模拟信号。



图 1-9 声卡

(7)网卡如图 1-10 所示。网卡是网络接口卡(NetworkInterfaceCard, NIC)的简称,是计算机局域网中重要的连接设备之一,计算机通过网卡接入网络。



图 1-10 网卡

4. 主机的组装

(1)认识主板供电接口

在主板上,我们可以看到一个长方形的插槽,这个插槽就是电源为主板提供供电的插槽,如图 1-11 所示。目前主板供电的接口主要有 24 针与 20 针两种,在中高端的主板上,一般都采用 24PIN 的主板供电接口设计,低端的产品一般为 20PIN。不论采用 24PIN 和 20PIN,其插法都是一样的。

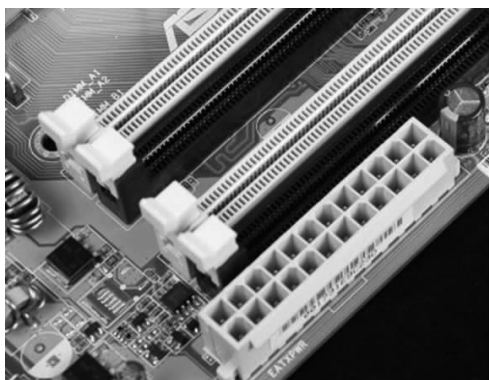


图 1-11 主板供电插槽

(2) 认识电源为主板供电接口

每一个电源都带有标准的为主板供电的接口,如图 1-12 所示。

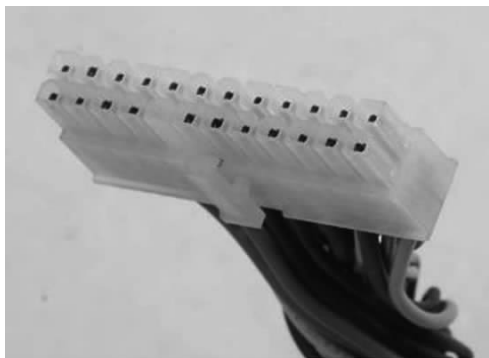


图 1-12 电源为主板供电接口

为主板供电的接口采用了防呆式的设计,只有按正确的方法才能够插入。通过仔细观察也会发现在主板供电的接口上的一面有一个凸起的槽,而在电源的供电接口上的一面也采用了卡扣式的设计,这样设计的好处一是为防止用户反插,另一方面也可以使两个接口更加牢固的安装在一起。

(3) 认识 CPU 供电接口

为了给 CPU 提供更强更稳定的电压,目前主板上均提供一个给 CPU 单独供电的接口,有 4 针、6 针和 8 针三种。电源上提供给 CPU 供电的 4 针、6 针与 8 针的接口。安装方法同电源接口给主板供电的插槽安装方法相同。

(4) 认识 SATA 串口

SATA 串口是用于硬盘供电的接口,由于数据线设计合理、具备更高的传输速度,渐渐替代 PATA 并口,目前大部分的硬盘都采用了串口设计。SATA 接口的安装也相当的简单,接口采用防呆式的设计,方向反了根本无法插入,细心的我们仔细观察接口的设计,也能够看出如何连接。

(5)认识 PATA 并口

PATA 并口目前并没有在主板上消失,即便是在不支持并口 Intel 965 芯片组中,主板厂家也额外提供一块芯片来支持 PATA 并口,这是因为目前的大部分光驱依旧采用 PATA 接口。主板上 PATA 接口外侧中部的一个缺口,PATA 数据线上侧的中部有一个凸出来的部分,这两部分正确结合后才能顺利插入,方向反了是无法进行安装的。

(6)认识主板上的扩展前置 USB 接口

目前,USB 成为日常使用范围最多的接口,大部分主板提供了高达 8 个 USB 接口,但一般在背部的面板中仅提供四个,剩余的四个需要我们安装到机箱前置的 USB 接口上,以方便使用。安装方法同前面 PATA 并口。

(7)认识主板上的扩展前置音频接口

目前大部分电脑机箱除了具备前置的 USB 接口外,音频接口也被移植到了电脑机箱的前面板上,为使电脑机箱前面板上的耳机和话筒能够正常使用,我们还应该将前置的音频线与主板正确的进行连接。机箱前置音频插孔与主板相连接的扩展插口,前置的音频接口一般为双声道,L 表示左声道,R 表示右声道。其中 MIC 为前置的话筒接口,对应主板上的 MIC,HPOUT-L 为左声道输出,对应主板上的 HP-L 或 Line out-L(按采用的音频规范不同,如采用的是 ADA 音效规范,则接 HP-L),HPOUT-R 为右声道输出,对应主板上的 HP-R 或 Line out-R,按照分别对应的接口依次接入即可。

(8)认识主板上机箱电源、重启按钮

正确连接电脑机箱上的电源键、重启键才能使得计算机正常开启及重启,所以这是最重要的安装部分了。PWR SW 是电源接口,对应主板上的 PWR SW 接口,RESET 为重启键的接口,对应主板上的 RESET 插孔,SPEAKER 为机箱的前置报警喇叭接口,IDE_LED 为机箱面板上硬盘工作指示灯,对应主板上的 IDE_LED,剩下的 PLED 为电脑工作的指示灯,对应插入主板。需要注意的是,硬盘工作指示灯与电源指示灯分为正负极,在安装时需要注意,一般情况下红色代表正极。

(9)其它接口安装

主板上的扩展插槽依次安装 CPU(CPU 风扇)、内存条、显卡、网卡等设备,用螺钉固定主板、硬盘、光驱、电源、机箱面板等。

习题 1

一、选择题

1. 一般认为,世界上第一台电子数字计算机 ENIAC 诞生于()。
A.1946 年
B.1952 年
C.1959 年
D.1962 年
2. ()奠定了计算机逻辑的基础,他杰出的贡献使他被视为“计算机科学之父”。
A.罗伯特·诺依斯
B.比尔·盖茨
C.冯·诺依曼
D.阿兰·图灵
3. 下面关于冯·诺依曼对计算机设计思想的描述,错误的是()。
A.计算机包括运算器、存储器、控制器、输入和输出设备五大基本部件
B.计算机内部采用二进制来表示指令和数据
C.计算机程序执行过程中,外界应能对执行过程进行干预。
D.将编写好的程序送入内存储器中,计算机将自动逐条取出指令并执行
4. 计算机最初的功能是()。
A.数据处理
B.过程控制
C.辅助制造
D.科学计算
5. 当前的计算机一般被认为是第四代计算机,它所采用的逻辑元件是()。
A.集成电路
B.晶体管
C.电子管
D.大规模集成电路
6. 下列说法正确的是()。
A.微型计算机最早出现于第一代计算机中?
B.冯·诺依曼提出的计算机体系结构奠定了现代计算机的结构理论基础
C.世界上第一台电子计算机 ENIAC 是 1950 年诞生的
D.按照计算机的速度,人们把计算机的发展过程分为 1 个时代
7. 就发展历程来说,计算机采用集成电路作为主要逻辑元器件是从第()代开始。
A.一
B.二
C.三
D.四
8. 计算机之所以应用范围广,自动化程度高,是由于计算机()。
A.内部采用二进制存储数据
B.采用程序控制工作方式
C.运算器速度快
D.价格便宜,设计先进
9. 虽然计算机的功能越来越强大,但它不可能()。
A.取代人类的智力活动
B.对事件做出决策分析

化、过程仿真、过程控制等。这属于计算机应用中的()。

- A.数据处理
- B.自动控制
- C.科学计算
- D.人工智能

23. 下面有关计算机的叙述,正确的是()。

- A.模拟计算机是指处理用连续模拟量表示数据的计算机
- B.小型计算机是指用于原子探测的计算机
- C.巨型计算机是指处理大型事务的计算机
- D.超级计算机是指专用于处理数字信息的计算机

24. ()是巨型计算机的主要特点。

- A.重量大
- B.功能强
- C.体积大
- D.功耗大

25. 下面有关计算机应用领域中人工智能的说法,不正确的是()。

- A.AI 与人工智能有关
- B.计算机博弈属于人工智能的范畴
- C.人工智能就是要求计算机做人所做的事情
- D.人工智能与机器智能相同

26. ()主要目的是利用计算机来模仿人的高级思维活动,如智能机器人、专家系统等 *

- A.科学计算
- B.数据处理
- C.自动控制
- D.人工智能

27. 人们根据自己的需要,预先为计算机编制的指令序列称为()。

- A.软件
- B.程序
- C.语言
- D.文件

28. 下面关于二进制的说法,错误的是()。

- A.二进制只有两位数
- B.二进制只有 0 和 1 两个数码
- C.二进制运算规则是逢 2 进 1
- D.二进制数与其他进制数之间可以相互转换

29. 汉字机内码采用()个字节表示,且其每个字节的最高位均为 1。

- A.2
- B.4
- C.8
- D.16

30. 下面关于计算机的叙述,错误的是()。

- A.计算机程序包括源程序和目标程序
- B.所有计算机的指令编码规则都相同
- C.计算机不能直接识别和执行源程序
- D.计算机语言分为机器语言、汇编语言、高级语言