

中文版



CorelDRAW X6

设计教程

李玢 © 著

天津出版传媒集团

天津科学技术出版社

李 玢 ◎ 著



CorelDRAW X6

设计教程

天津出版传媒集团

天津出版传媒集团

 天津科学技术出版社

图书在版编目 (C I P) 数据

CorelDRAW X6 设计教程 / 李玢著. -- 天津: 天津
科学技术出版社, 2016.9

ISBN 978-7-5576-1804-9

I . ① C… II . ① 李… III . ① 图形软件 – 教材 IV .
① TP391.41

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2016) 第 233207 号

责任编辑: 方 艳

天津出版传媒集团

 天津科学技术出版社出版

出版人: 蔡 颢

天津市西康路 35 号 邮编 300051

电话: (022) 23332695 (编辑部)

网址: www.tjkjcs.com.cn

新华书店经销

河北省三河市宏顺兴印刷有限公司印刷

开本 787 × 1092 1/16 印张 20 字数 492 000

2016 年 9 月第 1 版第 1 次印刷

定价: 56.00 元

前言

CorelDraw X6 是由 Corel 公司出品的一款易学、易用、强大的矢量图形图像设计制作软件，自问世以来一直被广大平面设计人员所褒奖，已成为这一领域最流行的软件之一。现广泛应用于出版印刷、多媒体制作、Internet 网页设计、包装、广告等各行业。CorelDraw X6 版本不仅增加了许多新功能，而且强化了其中的部分功能与面板，使绘制过程更加方便。

一、本书编写特点

1. 零基础，快速入门

本书以零基础对象作为主要读者，通过对基础知识精细的讲解，使用图例对比，结合多种实例，并对常用工具、命令、属性、对话框参数做详细的介绍。同时指出绘图的设计制作技巧、重点提示，让读者在没有基础的情况下，轻松快速入门。

2. 内容全面、细致

本书包含了 CorelDraw X6 几乎全部的功能、常用工具、各种命令，无论对初学者还是有一定基础的读者来说，本书都是一本优秀的图书。

3. 实例实用、精致

本书的所有实例都是经过多年教学经验的设计和总结，精心绘制和挑选的，对读者今后的学习和工作来说，都是很实用的实例。

4. 编写方式符合学习规律和兴趣

本书在编写过程中采用“基础知识 + 理论实践 + 实例练习 + 技巧提示 + 项目学习”的方式，能让读者在轻松、易学的方式下有规律、有兴趣的学习。

二、本书主要内容安排

项目一：学习CorelDraw X6 基础知识，CorelDraw X6 工作界面构成，以及安装和卸载，新增功能等。

项目二：学习CorelDraw X6 文件的基本操作，导入导出图像，辅助工具以及面板的使用等。

项目三：学习绘制矩形、圆、直线段、弧线、曲线等图形，多边形星形以及基本形状工具的使用等内容。

项目四：学习绘制与编辑路径的方法，包括认识路径、绘制路径，调整曲线、锚点，增加减少锚点等内容。

项目五：学习填充与描边路径的方法，包括单色填色与描边，创建渐变色与混合色，填充图案，交互式填充，交互式网状填充等。

项目六：学习创建和处理文本的方法，包括创建普通文本，设置文本格式，创建路径文字以及转曲艺术字等内容。

项目七：学习对象的选择，复制删除，对象的排序组合，以及对象的锁定和解锁。

项目八：学习位图的导入和编辑，位图的色彩模式、调节，位图的变换和校正以及描摹位图等内容。

项目九：学习交互式工具，包括：交互式调和工具、交互式轮廓图工具、交互式变形工具、交互式阴影工具、交互式封套工具、交互式立体化工具、交互式透明工具等。

项目十：学习将绘制好的图形图像进行打印输出，包括：打印的设置、预览、商业印刷等内容。



项目 1 CorelDRAW X6 基础知识 1

任务 1 CorelDRAW 的历史	1
任务 2 CorelDRAW X6 的安装和卸载	3
任务 3 CorelDRAW X6 界面介绍	7
任务 4 CorelDRAW X6 的新增功能	15
上机实战	25
项目小结	26
项目习题	26

项目 2 基础操作 28

任务 1 新建文档	28
任务 2 打开与保存	30
任务 3 导入与导出	32
任务 4 版面的设置	34
任务 5 辅助工具	43
任务 6 面板的控制	49
上机实战	52
项目小结	55
项目习题	55

项目 3 基本图形的绘制 56

任务 1 绘制矩形	56
-----------------	----



任务2 绘制椭圆形	60
任务3 多边形工具组	62
任务4 基本形状工具组	68
上机实战	74
项目小结	80
项目习题	80

项目4 直线与曲线..... 82

任务1 绘制线条工具	82
任务2 编辑线条工具	86
上机实战	94
项目小结	99
项目习题	100

项目5 填充颜色与图案..... 101

任务1 认识色彩模式	101
任务2 填充颜色	104
任务3 填充图案	116
任务4 交互式填充	126
任务5 交互式网状填充	129
上机实战	131
项目小结	135
项目习题	135

项目6 文本编辑与处理..... 137

任务1 文字的基本输入	137
-------------------	-----

任务 2 文本的选择与设置	146
任务 3 段落文本的编排	152
任务 4 文本间距的调整	157
任务 5 文本样式的设置	159
任务 6 转曲艺术字	164
任务 7 新增功能	167
上机实战	172
项目小结	177
项目习题	177

项目 7 对象的排列与组合 178

任务 1 对象的选择	178
任务 2 对象的复制与删除	182
任务 3 对象的顺序与排列	189
任务 4 对象的组合	205
任务 5 对象的锁定和解锁	209
上机实战	211
项目小结	215
项目习题	215

项目 8 位图应用与编辑 217

任务 1 位图的导入	217
任务 2 位图的编辑	221
任务 3 位图的色彩模式	226
任务 4 位图的色彩调节	234
任务 5 位图的变换和校正	249



任务6 描摹位图	254
上机实战	259
项目小结	261
项目习题	261

项目9 交互式工具组

263

任务1 交互式调和工具	263
任务2 交互式轮廓图工具	273
任务3 交互式变形工具	276
任务4 交互式阴影工具	281
任务5 交互式封套工具	283
任务6 交互式立体化工具	286
任务7 交互式透明度工具	290
上机实战	292
项目小结	293
项目习题	293

项目10 图像打印与输出

294

任务1 打印设置	294
任务2 打印预览	296
任务3 打印文档	298
任务4 商业印刷	304
上机实战	307
项目小结	308
项目习题	308

参考文献

309

项目 1 CorelDRAW X6 基础知识



项目导读

本项目主要针对 CorelDRAW X6 的一些基础知识及新增功能进行介绍,使读者在进行绘图操作之前对软件有比较全面的认识。



能力目标

全面了解图形软件 CorelDRAW X6 的基础知识。

任务 1 CorelDRAW 的历史



任务描述

CorelDRAW 是一款由世界知名软件公司之一的加拿大 Corel 公司开发的图形软件。不论是刚崭露头角的艺术家,还是经验十足的资深设计师,都能够利用此软件来更加节省时间且随心所欲地表达自己作品的风格与创意。

阶段 1 发展历史

CorelDRAW 其非凡的设计能力广泛地应用于商标设计、标志制作、模型绘制、插图描画、排版及分色输出等诸多领域。当用户随手打开任何一台用于商业设计和美术设计的个人计算机,几乎都能发现它的身影,由此可以看出 CorelDRAW 软件的实用和受欢迎程度。CorelDRAW 第一版在 1989 年春问世,引入了全色矢量插图和版面设计程序,填补了该领域的空白。从最初的低版本发展至 2012 年的 CorelDRAW X6 版本,CorelDRAW 软件到目前



为止已经有 20 多年的历史,用户常见的历史版本有 CorelDRAW 8、CorelDRAW 9、CorelDRAW 10、CorelDRAW 11、CorelDRAW 12、CorelDRAW X3、CorelDRAW X4、CorelDRAW X5 和 CorelDRAW X6。

阶段 2 新版介绍

本书所讲授的矢量绘图和排版软件 CorelDRAW X6,其实是 CorelDRAW Graphics Suite X6 这一软件套装中的一个最常用的组件。CorelDRAW Graphics Suite X6 套装的主要组件包括以下几部分。

- (1)CorelDRAW X6:直观的矢量插图和页面布局应用程序。
- (2)Corel PHOTO—PAINT X6:专业的图像编辑应用程序。
- (3)Corel PowerTRACE X6:精确的位图到矢量描摹工具。
- (4)Corel Website Creator X6:强大的自助网站设计软件。
- (5)Corel CAPTURE X6:简单的一键式屏幕捕获实用程序。
- (6)Corel CONNECT X6:即时内容查找器。
- (7)PhotoZoom Pro 2:用于放大数码图像的便利 PHOTO—PAINT 插件。
- (8)ConceptShare:交互式联机协作工具。

CorelDRAW Graphics Suite X6 套装提供了可满足全部设计需求的工具和功能,各组件的相互协作使用,可以更便捷和简化日常的设计工作,使设计师更加自信地进行操作与设计,如图 1-1 所示。



图 1-1 CorelDRAW Graphics Suite X6

任务 2 CorelDRAW X6 的安装和卸载



任务描述

使用户熟悉安装与卸载 CorelDRAW X6 的方法。

阶段 1 安装

(1)可在 Corel 公司的中文官方网站 <http://www.corel.com.cn> 下载 CorelDRAW Graphics Suite X6 的完整功能试用版,试用时间为 30 天。此 CorelDRAW Graphics Suite X6 的试用版同时提供 32 位和 64 位两种 Windows 版本。32 位版本一般使用在 Windows XP 操作系统中,64 位版本一般使用在 Windows 7、Windows 8 或 Windows Vista 操作系统中。如果用户不确定所使用计算机的操作系统是 32 位还是 64 位,建议下载并安装 32 位版本,如图 1-2 所示。



图 1-2 CorelDRAW 的下载

(2)下载完成后,双击安装包。CorelDRAW Graphics Suite X6 的安装需要计算机操作系统中有最新版的 Microsoft .NET Framework 支持。如果计算机中没有最新版的该组件,安装窗口会出现提示安装该 Microsoft .NET Framework 3.5 Service Pack1 和 Microsoft .NET Framework 4 组件,并可以即刻在线下载和安装,如图 1-3 所示。

(3)CorelDRAW Graphics Suite X6 的安装启动界面出现后,单击“继续”按钮;在新出现的用户许可协议窗口中,单击“我接受”按钮,即可进入安装选项界面,如图 1-4 所示。



图 1-3 提示安装 Microsoft .NET Framework

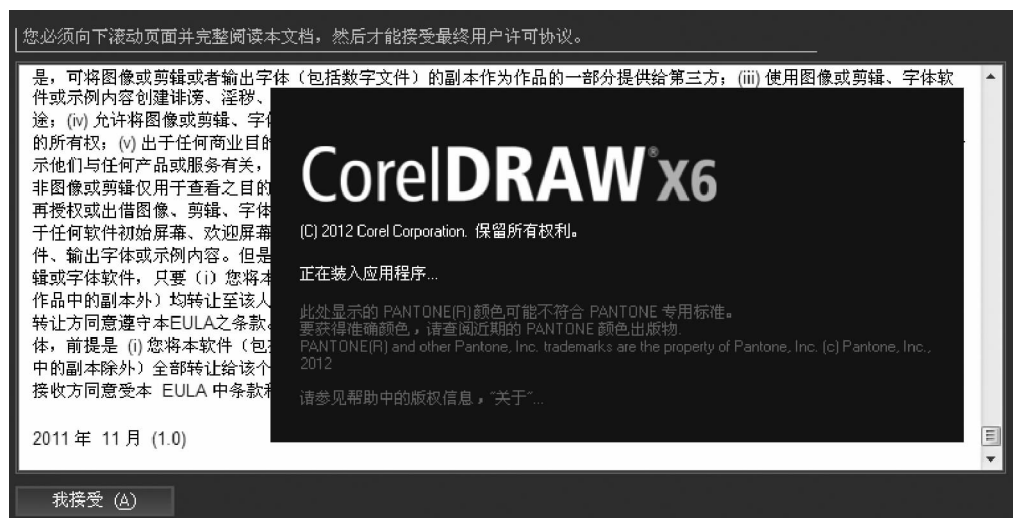


图 1-4 安装启动界面

(4) 安装选项界面出现“典型安装”和“自定义安装”两个选项图标，如图 1-5 所示。“典型安装”是 CorelDRAW Graphics Suite X6 的所有组件都会被安装到系统默认的位置，若单击此选项，则即可进入安装进度条界面进行安装；“自定义安装”选项可以自由选择安装 CorelDRAW Graphics Suite X6 中的任何一个或多个组件，并可指定安装的位置，如图 1-6 所示。

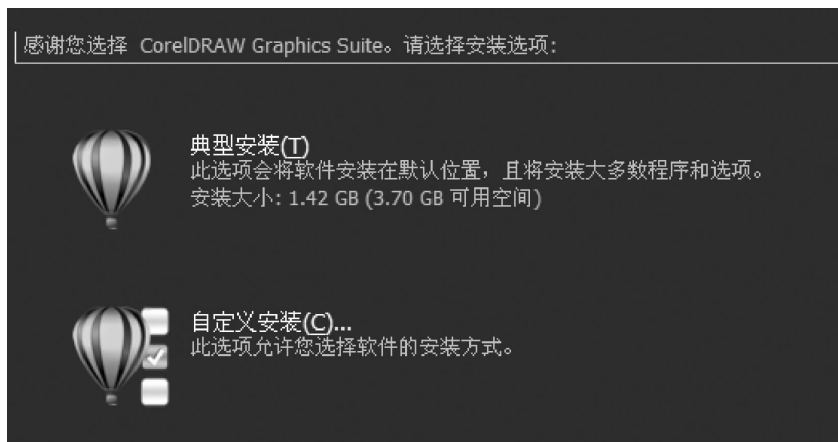


图 1-5 安装选项界面



图 1-6 自定义安装

(5)安装完成后,出现安装成功界面。若是典型安装,则会出现如图 1-7 所示界面;若是自定义安装,且选择的是只安装 CorelDRAW X6 组件,则出现如图 1-8 所示界面。

(6)安装结束后,在界面内单击“完成”按钮,出现注册窗口,进行注册后,整个软件即安装成功,如图 1-9 所示。用户可以在“开始”菜单中看到安装的 CorelDRAW Graphics Suite X6,现在可以开始使用了。



图 1-7 典型安装成功界面



图 1-8 自定义安装成功界面

CorelDRAW[®]

GRAPHICS SUITE X6

要注册产品。请在下面创建帐户（请参阅隐私策略（V））：

* 电子邮件地址(E):

* 确认电子邮件地址(Q):

* 密码(P):

* 确认密码(N):

* 国家或地区(C):

中国

☒ 记住我的登录状态(R)。

提交(S)

已有帐户？
现在登录。

电子邮件地址(A):

密码(W):

☒ 记住我的登录状态(M)。

登录(I)

忘记密码(F)?

图 1-9 注册安装成功

6

阶段 2 卸载

(1)在计算机“开始”菜单中找到“控制面板”项,选择“添加或删除程序”一项。进入添加或删除窗口,找到 CorelDRAW Graphics Suite X6 一项,单击“更改/删除”按钮进行删除,如图 1-10 所示。



图 1-10 删除 CorelDRAW

(2)将会看到如图 1-11 所示界面,选中“删除”单选按钮,即可进入删除进度界面,耐心等待,删除成功后会出现提示界面。

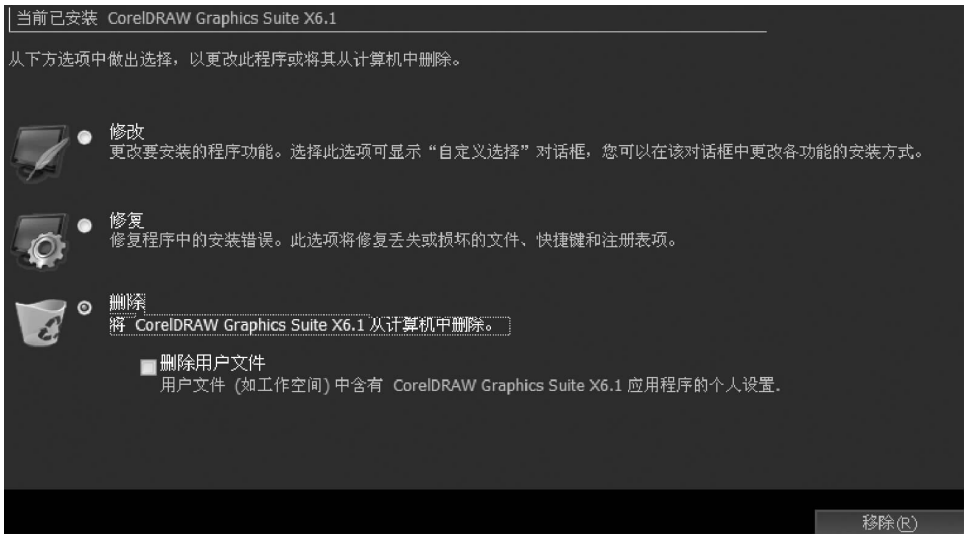


图 1-11 删除界面

任务 3 CorelDRAW X6 界面介绍



任务描述

通过工作界面中的两大窗口,使用户对 CorelDRAW X6 有大致的了解。

阶段 1 软件启动

双击 CorelDRAW X6 图标,进入启动界面,随后软件被打开,工作界面呈现。工作界面中有“欢迎”和“提示”两个窗口,通过“欢迎”窗口用户可以快速入门 CorelDRAW X6 软件 and 了解它的新增功能,通过“提示”窗口可以告知用户界面中工具的简单使用介绍。通过这两个窗口的介绍,用户可以对 CorelDRAW X6 有大致了解,如图 1-12 所示。

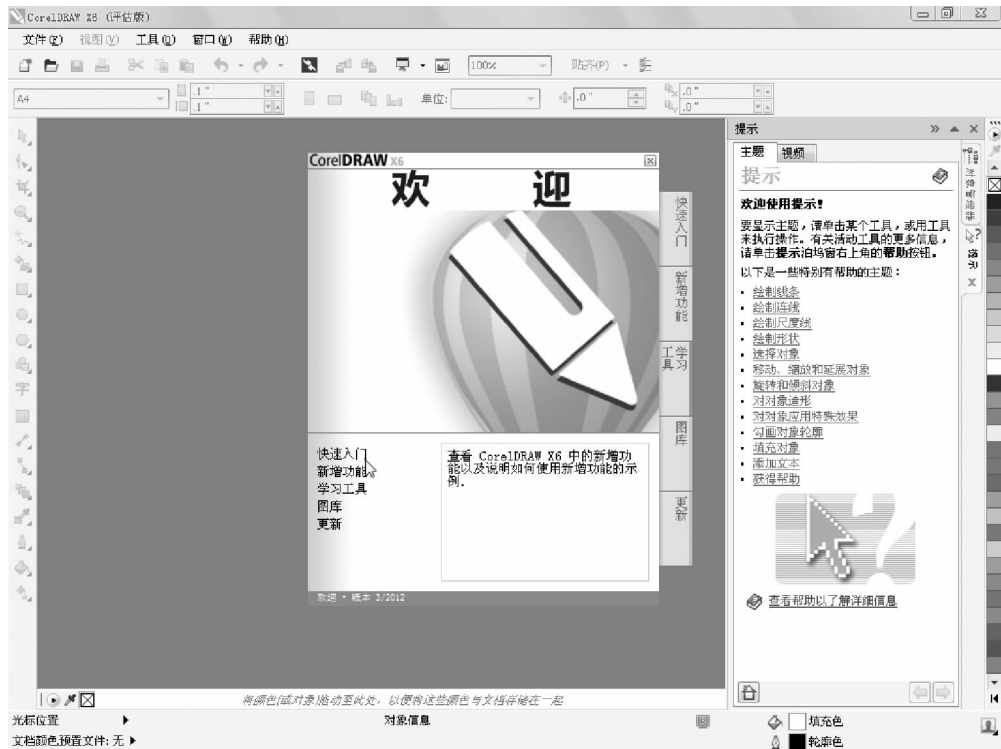


图 1-12 CorelDRAW X6 工作界面及欢迎窗口

阶段 2 工作界面

对一款软件的掌握,首先要掌握其工作界面,只有对界面熟悉了,工作起来才能游刃有余。CorelDRAW X6 的工作界面主要由八大部分组成,这里所列举的只是在默认的界面样式下,CorelDRAW X6 还有许多泊坞窗,其可以根据用户的需要显示或隐藏。

1. 工作区和绘图页面

启动 CorelDRAW X6 后,在工作界面上显示的灰色区域称为工作区,工作区中四周放置着如标题栏、菜单栏、工具栏、属性栏、工具箱、调色板、标尺、泊坞窗等默认的界面元素,如图 1-13 所示。

绘图页面是指在新建一个文档后,工作区中生成的一个矩形的页码范围,如图 1-13 所