



东博文化传媒

DONGBO CULTURE MEDIA

梦想·成就未来

一点通

高中同步学习指南

信息技术基础



高中同步学习指南

信息技术基础

(新学考笔试版)



电子科技大学出版社



电子科技大学出版社

图书在版编目 (C I P) 数据

一点通. 高中同步学习指南. 信息技术基础 / 《一点通》
编写组编. — 成都 : 电子科技大学出版社, 2014.12
ISBN 978-7-5647-2769-7

I. ①一… II. ①一… III. ①计算机课—高中—教学
参考资料 IV. ①G634

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2014) 第 289954 号

一点通 高中同步学习指南 信息技术基础

《一点通》编写组 编

出 版: 电子科技大学出版社 (成都市一环路东一段 159 号电子信息产业大厦 邮编: 610051)

策划编辑: 吴艳玲

责任编辑: 吴艳玲

主 页: www.uestcp.com.cn

电子邮箱: uestcp@uestcp.com.cn

发 行: 新华书店经销

印 刷: 杭州余杭大华印刷厂

成品尺寸: 185mm × 260mm 印张: 9.75 字数: 243 千字

版 次: 2014 年 12 月第一版

印 次: 2015 年 1 月第一次印刷

书 号: ISBN 978-7-5647-2769-7

定 价: 30.00 元

■ 版权所有 侵权必究 ■

◆ 本社发行部电话: 028-83202463; 本社邮购电话: 028-83208003

◆ 本书如有缺页、破损、装订错误, 请寄回印刷厂调换。



前言

随着2014年9月浙江省高考招生制度改革试点方案的出台，信息技术成为浙江省普通高中统一考试的自主选考科目，越来越多的考生将更加关注信息技术学科的发展。但是，目前针对新课改以后的学习资料却很少。为满足广大考生的需求，我们特邀请省内从事基础教育考试研究的部分专家、教研员和地区一线优秀骨干教师，编写了此套《一点通 高中同步学习指南 信息技术》丛书。

本丛书共三册，分别为《信息技术基础》、《算法与程序设计》和《多媒体技术应用》。

《信息技术基础》由七个章节组成，主要介绍信息的基本概念、特征和编码，信息的来源及获取，信息的加工与管理，信息的表达与交流，网页设计与制作，信息技术和知识产权，信息安全和保护等相关知识。

《算法与程序设计》由五个章节组成，主要介绍算法和算法的表示，算法中的一些实例，面向对象程序设计的基本知识和VB程序设计初步，算法实例的程序实现等知识。

《多媒体技术应用》由四个章节组成，主要介绍多媒体技术的基本知识和在社会生活中的应用，多媒体作品设计，媒体的采集与制作，作品的合成与递交等知识。

本丛书依据《普通高中信息技术课程标准（实验）》、《浙江省信息技术统一考试考试说明》，紧扣《浙江省普通高中学科教学指导意见 技术》（2014版），在充分研究最新政策和教学意见的基础上，紧扣新课标大纲，针对新学考内容分册编写。内容详尽实用，结构框架合理独特。【目标导航】、【知识梳理】紧扣《学科教学指导意见》中的课标内容、教学要求及教学建议，对重难点知识进行分析和梳理；【典例解析】精选近几年高考、学考真题和各地模拟题，准确剖析，针对学生的易错点提供正确的解题思路及答案；【巩固练习】、【拓展提高】分梯度设置题目，多方位、多角

度地帮助学生巩固知识，加强学生的解题训练能力，具有很强的指导性和实用性。每个章节均设有“本章小结”，学生不仅能在【实战演练】板块中通过一定的习题训练达到及时复习巩固本章节知识要点的目的，并且能在【课外延伸】板块中了解到信息技术学科相关的知识和小故事，激发其学习兴趣。

本丛书由周晖、邵世炎担任主编，参加本丛书编写的有孙旭萍、陈小艳、劳立颖、吴建婷、金有祥、郑明才、胡晓环、董凌燕、管国新等优秀骨干教师。

书中难免存在疏漏和不妥之处，敬请广大师生和读者在使用过程中提出宝贵意见，以便再版时进一步修改和完善。

《一点通》编写组

目 录

第一章 信息与信息技术	1
第一节 信息及特征	1
第二节 信息的编码	3
第三节 信息技术	8
本章小结	10
第二章 信息的来源与获取	14
第一节 信息获取的方法	14
第二节 因特网上信息的浏览与获取	16
第三节 网上资源检索	19
第四节 因特网信息资源评价	22
本章小结	24
第三章 信息的加工	29
第一节 现代信息处理工具——计算机	29
第二节 字处理和表处理	31
第三节 多媒体信息处理	42
第四节 算法及其实现	48
第五节 智能处理	62
本章小结	67

第四章 信息的管理	80
第一节 信息资源管理及其沿革	80
第二节 数据库系统	83
本章小结	89
第五章 信息的表达与交流	95
第一节 信息表达	95
第二节 电子邮件	98
第三节 电子公告板、在线游戏	103
本章小结	107
第六章 网页的设计与制作	113
第一节 网站和网页	113
第二节 网页制作	116
本章小结	121
第七章 信息技术与社会	126
第一节 信息技术与知识产权	126
第二节 信息的安全和保护及信息素养	129
本章小结	133
参考答案	139



第一章 信息与信息技术

“信息与信息技术”通过“信息及特征”“信息的编码”和“信息技术”三块内容进行展开。本章要求学生理解什么是信息,并且能从生活实例中判定信息的主要特征;理解和掌握二进制代码,能完成二进制数和十进制数、十六进制数的转换;了解字符、声音、图像、视频等的编码原理;了解信息技术的历史和发展趋势。

第一节 信息及特征

目标导航

知识点	水平要求					热值(Ⅰ Ⅱ Ⅲ)
	知识性目标			技能性目标		
	了解	掌握	应用	模仿	熟练	
1. 信息的基本概念	✓					Ⅰ
2. 信息的主要特征		✓				Ⅰ

知识梳理

1. 信息
- (1)信息是指数据(Data)、信号、消息中所包含的意义。

(2)信息的载体:语言、文字、声音、图像和视频等可以承载信息,这些是信息的载体,也是信息的常见表现形态。而纸张可以承载文字和图像,光盘可以承载声音、图像、视频等信息,所以纸张和光盘也称为信息的载体。
2. 信息的特征
- (1)载体依附性:信息的表示、传播、储存必须依附于某种载体,载体就是承载信息的事物。

(2)信息是可以加工和处理的。

(3)信息可以脱离它所反映的事物被存储、保存和传播。

(4)信息是可以传递和共享的,可以被重复使用而不会像物质和能源那样产生损耗。

(5)信息具有时效性。

(6)信息具有真伪性。
- 1



典例解析

【例 1】 对于信息特征的理解,下列说法正确的是 ()

- A. 信息是可以加工处理的
- B. 信息共享指的是将信息传递给对方,而自己失去这一信息
- C. 信息的价值是不会改变的
- D. 存在不依附于任何载体的信息

【答案】 A

【解析】 本题属于容易题,主要考查对信息各个特征的理解。B、C、D 选项违背了信息的可传递共享性、价值相对性和载体依附性。

【例 2】 某手机运营商向所有用户发送天气预报短信,这主要体现了信息的 ()

- A. 真伪性
- B. 时效性
- C. 共享性
- D. 可加工处理性

【答案】 C

【解析】 本题属于容易题,主要考查信息的特征,要求根据题目信息判断相应的信息特征。运营商向所有用户发送天气预报短信,体现了信息的共享性,有的考生可能会误以为是信息的时效性。



巩固练习

1. 下列关于信息的说法不正确的是 ()
 - A. 信息的表现形态可以转化
 - B. 信息有多种传播形式
 - C. 载体本身就是信息
 - D. 对于不同的人,信息的价值可以不同
2. 下列选项不能称为信息的是 ()
 - A. 电视上播放的关于最新高考政策解读的信息
 - B. 书
 - C. 在手机上查看的微信信息
 - D. 学校网站上公示的获奖信息
3. 诸葛亮“空城计”的典故表明了信息的 ()
 - A. 共享性
 - B. 时效性
 - C. 真伪性
 - D. 价值相对性



拓展提高

1. 下列不属于信息的是 ()
 - A. 淘宝网关于“双 11 活动”的宣传内容
 - B. 印有某商场开展特价活动信息的报纸
 - C. 关于期中考试安排的通知
 - D. 电视中播放的天气预报

2. 2014 年 8 月 16 日,第二届夏季青年奥林匹克运动会开幕式在南京奥林匹克中心体育场举行,该盛况通过网络、电视、广播等多种形式向全世界发布。这个事例主要体现了信息的 ()



第 2 题图

- A. 真伪性
- B. 时效性
- C. 共享性
- D. 载体依附性

第二节 信息的编码

目标导航

知识点	水平要求					热值(ⅠⅡⅢ)
	知识性目标			技能性目标		
	了解	掌握	应用	模仿	熟练	
1. 二进制、十进制和十六进制的相互转换(限正整数)			✓			Ⅲ
2. ASCII 码和汉字编码		✓				Ⅱ
3. 声音、图像和视频等信息编码原理	✓					Ⅰ
4. 声音、图像和视频文件大小计算			✓			Ⅲ

知识梳理

1. 信息的编码

通常人们把用来表示信息的符号组合称为信息代码,而编制代码的过程称为信息的编码。

2. 二进制编码

(1)构成计算机的主要元件有两种基本状态,因此计算机内部的信息包括数据和程序都是采用二进制代码表示的。关于二进制的两个规则:

- ①n 个二进制位最多能表示的不同信息个数是 2^n ;
- ②n 个二进制数能表示的最大十进制数是 2^n-1 。
- (2)由“0”“1”两个数码组成,每个数码在不同的数位上对应不同的权值。
- (3)采用“逢二进一”的进位规则。



3. 进位制标识

为了区别各种进位制的数码,通常用一个下标来表示该数的进位制(十进制数可省略),也可以在该数的最后用字母来标识。二进制用字母 B 标识,十进制用字母 D 标识,十六进制用字母 H 标识。例如:二进制数 $(100111)_2 = 100111B$ 。

4. 进制数的转换

(1) 二进制数转换为十进制数:按权展开,各项相加。

例如: $(10111)_2 = 1 \times 2^4 + 0 \times 2^3 + 1 \times 2^2 + 1 \times 2^1 + 1 \times 2^0 = (23)_{10}$

(2) 十进制数转换为二进制数:除二取余,逆序输出。

例如: $(143)_{10} = (10001111)_2$

(3) 二进制数转换为十六进制数:4 位 1 数,逐组展开。

转换时,把二进制的整数部分从右向左每 4 位分成一组,最前端分组不足 4 位的部分前面用“0”补足,各组各自换算成 1 位十六进制数。

例如: $(1001101101)_2 = ()_{16}$

$\begin{array}{r} 0010 \\ 2 \end{array} \quad \begin{array}{r} 0110 \\ 6 \end{array} \quad \begin{array}{r} 1101 \\ D \end{array}$ 即 $(1001101101)_2 = (26D)_{16}$

(4) 十六进制数转换为二进制数:逐位肢解,1 数 4 位。

例如: $(5DC)_{16} = ()_2$

$\begin{array}{r} 5 \\ 0101 \end{array} \quad \begin{array}{r} D \\ 1101 \end{array} \quad \begin{array}{r} C \\ 1100 \end{array}$ 即 $(5DC)_{16} = (10111011100)_2$

余数			最低位
2	143	 1	逆 序 排 列
2	71	 1	
2	35	 1	
2	17	 1	
2	8	 0	
2	4	 0	
2	2	 0	
2	1	 1	最高位
0			

5. ASCII 码和汉字编码

(1) ASCII 码

计算机内的英文字符以二进制编码的形式来表示,其中使用最广泛的是 ASCII 码,即美国国家信息交换标准码,用一个字节中的后 7 位来表示,共有 128 种编码(即 $2^7 = 128$),其中含有数字、字母等。如:“A”的 ASCII 码是 65,可以推出“C”的 ASCII 码是 67,“c”的 ASCII 码是 99。

(2) 汉字编码

① 汉字在计算机内也是以二进制代码形式表示的,这些代码称为汉字编码,最常用的编码是 GB2312,用 2 个字节表示一个汉字。

输入码(外码):用于将汉字输入到计算机中,常用的有音码(拼音码)、形码(五笔)、音形码(形音码);智能拼音码利用固定词组或常用词汇的声母简化汉字输入。

处理码(内码):计算机内部真正处理汉字的编码。

交换码:为了方便各数字系统(不仅是计算机系统)之间的汉字信息的通信交换。

字型码:用于汉字的输出字模,通常用点阵、矢量函数等方式表示。常用的字形点阵有 16×16 点阵、 24×24 点阵、 48×48 点阵等。

② 用 UltraEdit 或 WinHex 等工具软件观察字符内码时,ASCII 码只占一个字节,汉字占两个字节。

6. 多媒体信息编码

(1) 声音编码

通过采样和量化两个过程实现声音模拟量的数字化,这个过程称为“模数转换”(A/D 转



换);数字信号转化为模拟信号的过程称为“数模转换”(D/A 转换)。

采样频率越高,量化值分级越高,所得数字化声音的保真度越好,数据量也越大。CD 常用的采样频率是 44.1kHz。

采样:就是每隔一段时间,从连续的波形上取一点。

量化:对采样过来的点进行数字化。

声音存储空间=采样频率×量化位数×声道数×时间/8(单位:B)

例如:录制一段时长 5 分钟、采样频率为 44 kHz、量化位数为 8 位的立体声的音频,需要的存储容量约为: $44000 \times 8 \times 2 \times 300 \div 8 = 26400000$ 字节 $\approx 25781\text{KB}$ 。

(2)图像编码

图像由像素组成,在量化每个像素点的色彩值(或亮度)时,采用二进制位数为量化字长,像素越多图像越清晰,量化位数越多色彩越逼真,得到的图像的容量越大。单位长度(和面积)的像素称为分辨率。在图像的输入或输出设备中,如扫描或打印图像的分辨率单位是 DPI (Dots Per Inch),即每英寸中有几个点。分辨率越高,扫描或打印的时间越长,图像所占的存储空间就越大。

位图图像类别	总像素	一个像素所占的位数	总的位数(bit 位)	容量(B)
黑白	800×600	1 位($2^1=2$)	$800 \times 600 \times 1$	$800 \times 600 \times 1/8$
256 级灰度	800×600	8 位($2^8=256$)	$800 \times 600 \times 8$	$800 \times 600 \times 8/8$
16 色彩色	800×600	4 位($2^4=16$)	$800 \times 600 \times 4$	$800 \times 600 \times 4/8$
256 色彩色	800×600	8 位($2^8=256$)	$800 \times 600 \times 8$	$800 \times 600 \times 8/8$
24 位真彩色	800×600	24 位	$800 \times 600 \times 24$	$800 \times 600 \times 24/8$

位图图像存储空间=水平像素×垂直像素×每个像素色彩所需位数/8(单位:B)

例如:一幅 800×600 的黑白图像,存储空间计算公式为: $800 \times 600 \times 1/8$ (字节)。

(3)视频编码

视频是由连续的画面组成动态图像的一种表示方式。全球两大主要的电视广播制式为 PAL 和 NTSC,中国 PAL 制式 25 帧/秒,欧美 NTSC 制式 30 帧/秒。

视频存储空间=帧图像存储容量×帧数×播放时间(单位:字节)

7. 数据的压缩

数据压缩是为了减少文件所占的存储空间。数据之所以能够被压缩,首先是因为数据本身确实存在着冗余,其次是在许多情况下媒体本身允许有少量的失真。

压缩分为有损压缩和无损压缩。JPEG(静态)、MPEG(动态)等属于有损压缩,用 WinRAR 等软件压缩属于无损压缩。JPG 是静态图像常用的压缩格式;MP3 是声音信息常用的压缩格式;VCD 影视采用 MPEG-1,DVD 影视采用 MPEG-2;P * 64 是流媒体压缩技术。



【例 1】 下列将二进制数 $(11010)_2$ 转换成十进制数的算式中,正确的是 ()

- A. $0 \times 2^4 + 1 \times 2^3 + 0 \times 2^2 + 1 \times 2^1 + 1 \times 2^0$ B. $1 \times 2^4 + 1 \times 2^3 + 1 \times 2^2 + 1 \times 2^1 + 0 \times 2^0$
C. $1 \times 2^4 + 1 \times 2^3 + 0 \times 2^2 + 1 \times 2^1 + 0 \times 2^0$ D. $1 \times 2^4 + 0 \times 2^3 + 1 \times 2^2 + 1 \times 2^1 + 0 \times 2^0$

【答案】 C





【解析】 本题属于容易题,主要考查二进制数转换为十进制数的过程,要求能正确使用“按权展开,各项相加”的口诀。A、B、D选项数位上的数值和权值的表示均发生错误。

【例 2】 二进制数 1100 是二进制数 110 的 ()

- A. 16 倍 B. 8 倍 C. 4 倍 D. 2 倍

【答案】 D

【解析】 本题属于容易题,主要考查二进制数和十进制数的转换。1100 对应的十进制是 12,110 对应的十进制是 6。

【例 3】 用 UltraEdit 软件观察“jy@cab.com”这几个字符的内码,如图所示:

	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	a	b	c	d	e	f
00000000h:	6A	79	40	63	61	62	2E	63	6F	6D						
																; jy@cab.com

则“china”这几个字符的内码是 ()

- A. 40 68 69 6C 61 B. 40 59 60 6E 61
C. 63 68 69 6E 61 D. 63 59 60 6E 61

【答案】 C

【解析】 本题属于困难题,主要考查字符内码的观察。解这类题的关键要明确:一个英文字符的内码占用一个字节。观察的时候以从左往右的顺序进行判断,左边显示的是字符对应的十六进制格式的内码,依据推理得出字符和内码的对应关系如下:“c”的内码观察得 63;由“j”的内码 6A 可推算出“h”的内码是 68,“i”的内码是 69;由“m”的内码 6D 可推算出“n”的内码是 6E;“a”的内码观察得 61。

【例 4】 将一幅未经压缩的 1280×968 像素、8 位色 BMP 图片转换成 JPEG 格式后,存储容量为 43.2KB,则压缩比约为 ()

- A. 28 : 1 B. 18 : 1 C. 8 : 1 D. 4 : 1

【答案】 A

【解析】 本题属于稍难题,主要考查图像文件大小的计算。未经压缩的图像的存储容量大小=水平像素×垂直像素×每个像素色彩所需位数/8= $1280 \times 968 \times 8/8 = 1239040B = 1210KB$,压缩后为 43.2KB。

【例 5】 查看一段时长为 3 秒、wave 格式音频文件的属性,其属性窗口如图所示:



该音频文件存储容量约为 ()

- A. 258KB B. 129KB C. 2.1MB D. 2.6MB

【答案】 A

【解析】 本题属于稍难题,主要考查从截图观察获取相关信息,并利用声音文件的存储容量大小的计算公式计算。声音文件的存储容量大小=采样频率×量化位数×声道数×时间/8= $22 \times 1000 \times 16 \times 2 \times 3/8 = 264000B$,约 258KB。



巩固练习

- 

拓展提高

- 7



第三节 信息技术



目标导航

知识点	水平要求					热值(Ⅰ Ⅱ Ⅲ)
	知识性目标			技能性目标		
	了解	掌握	应用	模仿	熟练	
1. 信息技术及其应用	✓					Ⅰ
2. 信息技术的发展历程	✓					Ⅰ
3. 信息技术对人类社会的影响	✓					Ⅰ



知识梳理

1. 信息技术

利用信息科学的原理和方法,对信息进行采集、处理、传输、存储、表达和使用的技术。

2. 信息技术的发展

信息技术的发展对人类社会的发展进程产生了重大影响,数字化是信息技术发展的一个重要主题。信息技术的发展趋势:多元化、网络化、多媒体化、智能化和虚拟化。

信息技术的发展历程:

- (1)古代信息技术:语言、文字、造纸术、印刷术。
- (2)近代信息技术:摄影、电影、广播、电视。
- (3)现代信息技术:微电子、光电子、计算机、现代通信、计算机网络。



典例解析

【例 1】 家用扫地机器人具有自动避障、智能清扫、自动充电等功能,这主要体现了信息技术中的 ()

- A. 人工智能技术 B. 网络技术 C. 多媒体技术 D. 数据管理技术

【答案】 A

【解析】 本题属于容易题,主要考查信息技术应用的相关知识点。家用扫地机器人的各种功能是人工智能的应用。

【例 2】 汽车驾驶模拟器能营造一个驾驶训练环境,人们通过操作模拟器进行驾驶训练。这主要采用的技术是 ()

- A. 指纹识别技术 B. 字符识别技术
C. 虚拟现实技术 D. 机器翻译技术

【答案】 C



【解析】 本题属于容易题,主要考查信息技术应用的相关知识点。汽车驾驶模拟器虚拟出驾驶训练环境供人们训练,属于虚拟现实。



巩固练习

1. 手机中的手写输入技术主要用到了 ()
A. 多媒体技术 B. 网络技术
C. 字符识别技术 D. 数据管理技术
2. 计算机模拟人类的医疗诊断,这一应用属于 ()
A. 人工智能技术 B. 数据库管理技术
C. 网络技术 D. 自动控制技术
3. 信息技术广泛地渗透到经济与社会生活的各个领域,促进了社会经济的全面进步与发展。下列说法不正确的是 ()
A. 电子商务配合先进的物流系统,给我们带来网络购物的全新感受
B. 远程教育成为终身教育的一种途径
C. 网上会诊成为一种新的医疗方式
D. 计算机能帮我们完成任何工作



拓展提高

1. 小明买了一部新手机,更换了“4G”卡。这里的“4G”指的是 ()
A. 手机存储容量为 4GB B. 手机上网带宽为 4GB
C. 第四代移动通信技术 D. 一种无线网络
2. 李清在工作之余开了一家微店卖衣服,她从事的商业活动属于 ()
A. 数字化阅读 B. 电子商务
C. 电子政务 D. 家庭自动化



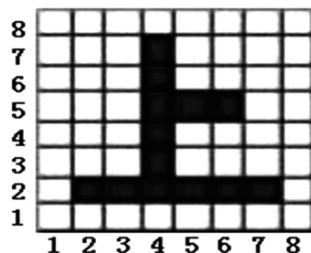
本章小结



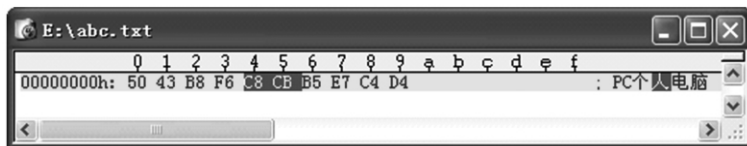
实战演练

一、选择题

1. 实验室用 7 盏信号灯来模拟信号,每盏灯表示一个二进制位,则最多能表示的信号编码数是 ()
A. 7 种 B. 14 种 C. 128 种 D. 256 种
2. 超市的滚动字幕显示今天的特价商品是白糖,有些顾客看到消息后进去购买,有些顾客由于不需要而没有进去购买。顾客的这种现象说明了信息的 ()
A. 价值相对性 B. 时效性 C. 载体依附性 D. 可存储性
3. 如图所示是一个“上”字的 8×8 信息编码点阵图,假设空白方块用“0”表示,黑方块用“1”表示。点阵图第 5 列用“0”和“1”从上向下排列的信息编码是 ()
A. 00010000
B. 00010010
C. 11101101
D. 01111110
4. 下列选项中不能称为信息的是 ()
A. 电脑光盘
B. 报纸上刊登的新闻
C. 电视中播放的奥运会各国获得的奖牌数
D. 教务处下发的学考成绩
5. 下列数据中最大的数是 ()
A. 11101B B. 46D C. 3EH D. 101110B
6. 计算机中信息的处理、加工和存储是采用 ()
A. ASCII 码 B. 二进制码 C. GB2312 码 D. 十六进制
7. 常用的立体声 CD 唱片音乐的采样频率是 ()
A. 11.025kHz B. 44.1kHz C. 22.05kHz D. 88.2kHz
8. 以下压缩技术没有失真的是 ()
A. JPEG 标准 B. MP3 C. WinRAR D. MPEG-1
9. 用 UltraEdit 软件观察字符内码,如图所示:



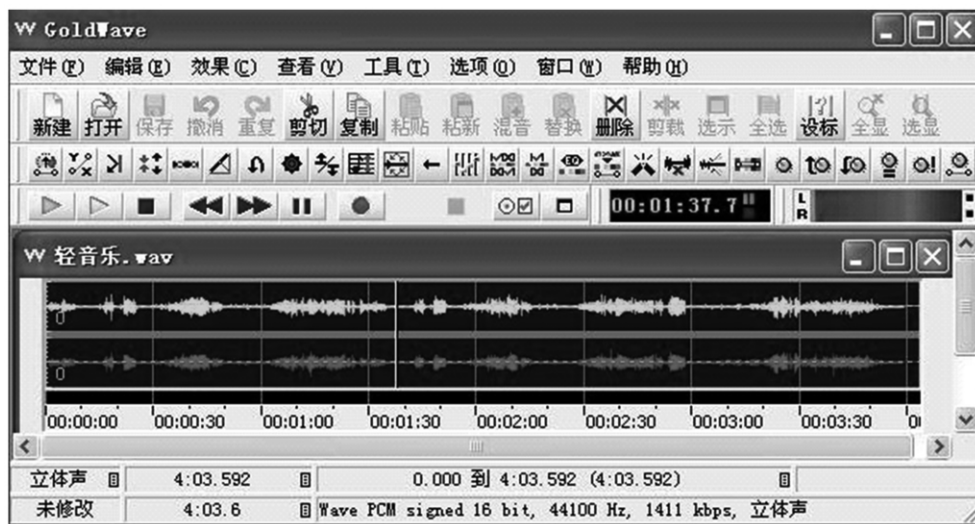
第 3 题图



第 9 题图



- 那么小写英语字母“o”的内码是 ()
- A. 82H B. 81H C. 49H D. 6FH
10. 十进制数 17 转换成二进制数是 ()
- A. $(11111)_2$ B. $(10101)_2$ C. $(10001)_2$ D. $(11101)_2$
11. 观察下图, 下列说法不正确的是 ()



第 11 题图

- A. 当前正播放到 4 分 03 秒左右
- B. 正在播放的音频文件每一个样本点采样位数是 16bit
- C. 正在播放的音频文件属于 wave 格式
- D. 正在播放的音频文件是立体声
12. 用 UltraEdit 软件观察字符内码发现有 13 个字节, 下列说法正确的是 ()
- A. 可能有 13 个汉字 B. 可能有 6 个汉字, 1 个数字
- C. 可能有 6 个字母, 1 个数字 D. 可能有 6 个字母, 1 个汉字
13. 中央电视台播放的动画片的播放频率是 ()
- A. 每秒 24 帧 B. 每秒 25 帧 C. 每秒 28 帧 D. 每秒 30 帧
14. 用计算机播放音乐的过程称为 ()
- A. 模数转换 B. 数模转换 C. A/D 转换 D. B/D 转换
15. 下列二进制数中与 4FH 最接近的是 ()
- A. 1001100B B. 1100000B C. 1010000B D. 1111111B
16. 算式 $3EH - 1001B$ 的运算结果是 ()
- A. $(63)_{10}$ B. 110101B
- C. 101001B D. 3DH
17. 若用数码相机 1024×768 模式最多可拍 100 张相片, 为了拍摄多于 100 张相片, 可把相机分辨率调为 ()
- A. 800×600 B. 1152×864
- C. 1280×768 D. 1600×120