

从一无所有到身价亿万，从白手起家到荣登福布斯

创业没那么难

15位成功80后的传奇故事

理清 刘漠◎编著

他们不是“富二代”，没有广泛的人脉，也曾彷徨困顿，
是什么让他们获得令人仰慕的成就？
如果你也有创业的梦想，不妨看看他们的故事

新 华 出 版 社

● 作者简介

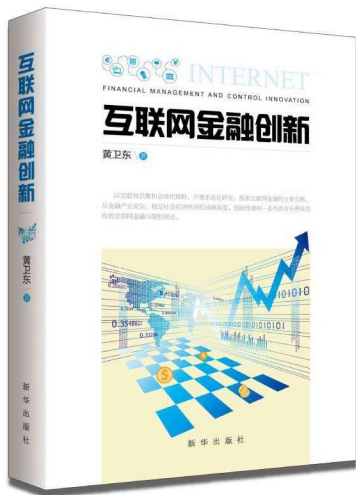
理清老师：管理培训专家

理清老师长期进行管理人员素质研究与培训，我国职业化理论研究和培训首创者和推进者、职业经理培训和评价体系创始人之一。曾获得“全国工商联管理培训名师”等荣誉。

曾任国资委主管的职业经理研究中心副主任、全国职业经理资质评价培训管理办公室主任等职，曾担任多个国家职业资格标准研究负责人和专家组成员。

兼任多所高校客座教授，长期为政府、大中型企业和高校EMBA授课。理清老师十多年来在全国各地长期主讲公开课和企业内训课，其授课内容、培训风格受到培训单位和学员欢迎以及高度评价。

刘 漠 图书编辑，80后。擅长经管类、职场类图书策划与创作，对青年人创业与职业生涯规划有较多研究，能够用敏锐的眼光，挖掘出更有价值的信息。从事图书创作数年，曾出版《工作头五年，决定你一生》《名著里的财富真谛》等多部图书。



责任编辑：赵怀志 石春风

書裝 BOOK DESIGN STUDIO
北京·任燕·装帧设计工作室

这是一群成功创业的80后。他们不是“富二代”，没有人脉网，更没有创业经验，只是凭借自己的努力和智慧，在不断发展的社会中发现机会，抓住机遇，创造出一个个“白手起家”、“从零发家”的传奇故事。

如果你也有属于自己的创业梦，也希望像他们一样，创造自己的商业帝国，那么，不妨看看他们的故事，找找自身的优劣，或许，你会得到不一样的启迪。



微信二维码



新华出版社京东店



新华出版社天猫店

上架建议：个人励志

ISBN 978-7-5166-1830-1



定价：39.00元

从一无所有到身价亿万，从白手起家到荣登福布斯

创业没那么难

15位成功80后的传奇故事

理清 刘漠◎编著

他们不是“富二代”，没有广泛的人脉，也曾彷徨困顿，
是什么让他们获得令人仰慕的成就？
如果你也有创业的梦想，不妨看看他们的故事

新 华 出 版 社

图书在版编目 (CIP) 数据

创业没那么难：15个成功80后的传奇故事 / 理洁，刘漠著.

——北京：新华出版社，2017.2

ISBN 978-7-5166-1830-1

I. ①创… II. ①理… ②刘… III. ①企业家-生平-中国-现代

IV. ①K825.38

中国版本图书馆CIP数据核字(2015)第155569号

创业没那么难：15个成功80后的传奇故事

作 者：理 洁 刘 漠

责任编辑：赵怀志 石春风

责任印制：廖成华

责任校对：刘保利

封面设计：任燕飞

出版发行：新华出版社

地 址：北京石景山区京原路8号 邮 编：100040

网 址：<http://www.xinhupub.com>

经 销：新华书店、新华出版社天猫旗舰店、京东旗舰店及各大网店

购书热线：010-63077122

中国新闻书店购书热线：010-63072012

照 排：臻美书装

印 刷：河北鑫宏源印刷包装有限责任公司

成品尺寸：170mm×240mm

印 张：17

字 数：250千字

版 次：2017年2月第一版

印 次：2017年2月第一次印刷

书 号：ISBN 978-7-5166-1830-1

定 价：39.00元

版权专有，侵权必究。如有质量问题，请与出版社联系调换：010-63077101

前言

当正值壮年的80后，跨出创业的步伐，走向竞争激烈的市场时，越来越多的人开始关注他们的一举一动。当然，80后的创业者和传统意义的生意人有所不同，他们可以手中不停发着微信，或许也正因为如此，很多人开始对他们的能力产生了质疑，但是不可否认，他们的确有着自己的理想，他们的确创造出了财富，他们的确影响了很多期望创业的年轻人。

在互联网如此发达的今天，人们通过互联网不仅赢得了便利，更获得了创业的商机。无论是凭借电子商务起家的“七格格”曹青，还是凭借“汽车之家”被追捧的李想，都成了新时代商业发展的创业楷模。在时代不断进步的今天，创业形式也变得多种多样、多姿多彩，桌游可以“玩儿”出财富，御泥可以“抹出”金钱。可见，创业项目有了新的发展，这些创业成功的80后企业家，正是抓住了新的商机，才成就了自我。当然，实体创业依然不过时，“孔明灯大王”刘鹏飞就帮我们见证了这个道理。80后创业家们的外表看似平常，他们中不乏有社会责任感、有担当的青年。无论是靠牦牛绒起家的乔婉莹还是黄金“守门员”陶行逸，都能够让世人看到80后不仅仅有创业的冲动，更有敢于担当的精神。

在《福布斯》评选的“30名30岁以下的创业者”中，更能体现这群充满激情和热情的80后创业者的成功。在这些创业者中，他们不是“富二代”，没有人脉网，更没有创业经验，只是凭借着自己的努力与智慧，在不断发展的社会中发现机会，抓住机遇，创造出一个个“白手起家”、“从零发家”的传奇故事。

在这群80后年轻人的身上，你看不到傲慢与偏执，看到的只是真诚与理性。在这群创业成功者背后，你看不到富足的家世，看到的只有勇敢与勤勉。如果你也有属于自己的创业梦，也希望像他们一样，创造自己的商业帝国，那么不妨看看他们的故事，找找自身的优劣，或许你会得到不一样的启迪。

目 录 | CONTENTS

前 言 / 1

1. 黄恺：画纸成金的三国杀 / 1

历史悠久的国外桌游 / 2

萌生创作的冲动 / 3

敢想就要敢做 / 5

借鉴传统，突破传统 / 6

让市场来检验产品 / 8

稳步上涨的销量 / 9

起步的艰难 / 10

丰收的喜悦 / 12

启示录：成功就需要打破传统 / 13

创业板：勇气第一，创业第二 / 14

2. 王俊煜：能长“金豆子”的豌豆荚 / 17

高考状元 / 18

在北大学习的日子 / 19

先就业，再创业 / 21

在适当的时机开始创业 / 22

创新工场：“豌豆”实验室 / 23

新事物需要新理念 / 25

不只做应用商店 / 26

有安卓的市场，就有豌豆荚 / 28

启示录：要创业，就要先创新 / 29

创业板：选对行业，找准时机 / 30

3. 陈欧：聚美优品，我为自己代言 / 33

- 16岁，远赴重洋 / 34
- 从游戏控到创业者 / 35
- 从不按常理出牌 / 37
- 让爱美的女人更美 / 39
- 铁三角的矛盾 / 40
- 团购，让聚美成为风潮 / 42
- 我是陈欧，我为自己代言 / 44
- 打造个人品牌 / 45
- 启示录：你不是一个人在战斗 / 47
- 创业板：学会借势，学会顺应潮流 / 49

4. 戴跃锋：玩泥巴，玩出财富奇迹 / 51

- 湘西小镇的千年传承 / 52
- 想别人不敢想，做别人不敢做 / 54
- 发现神奇的“泥巴” / 55
- 满足消费者需求才是根本 / 57
- 遇到挫折，也要继续前行 / 58
- 小企业的大机遇 / 60
- 让渠道更加简单透明 / 61
- 泥浆面膜第一品牌 / 63
- 启示录：没有废物，只有没被发现的宝物 / 64
- 创业板：选择创业项目的诀窍 / 66

5. 蒋磊：从清华休学，到“铁血”军长 / 69

- 保送清华的人才 / 70
- 兴趣促使铁血网诞生 / 71
- 第一桶金：600元广告费 / 73
- 思考盈利模式 / 74
- 一双发现市场的眼睛 / 76
- 军品电商的起点 / 77

为千万军迷打造铁血营盘 / 79
启示录：不要忽视兴趣的力量 / 81
创业板：细分才能发现市场 / 82
创业板：寻找适合自己的创业模式 / 84

6. 舒义：腾讯平台上的亿万富翁 / 87

创业不用等毕业 / 88
最早的部落阁阁主 / 89
赚钱不容易，投资须谨慎 / 91
放弃安逸的勇气 / 94
广而告之的奇思妙想 / 96
要做就做精品 / 98
务实才是根本 / 99
移动广告的春天 / 101
启示录：做最肥的市场 / 103
创业板：选择志同道合的合作者 / 105

7. 乔琬珊：用奖学金打造财富传奇的哈佛女孩 / 107

读万卷书不如行万里路 / 108
行走在青藏高原 / 109
用哈佛奖学金创业 / 110
直线模式，曲线营销 / 111
做中国的奢侈品牌 / 113
灵思涌动，从无变有 / 114
除了理念和品牌，我一无所有 / 116
除了理想和信念，我别无所求 / 117
启示录：梦想才是最大的财富 / 118
创业板：一个创新理念的价值 / 120

8. 杨明平：从火锅创业到超级课堂的蜕变 / 123

大三开餐厅亏本十万多 / 124

火锅创业年入百万 / 126
热衷教育，开班授课 / 127
要突破，就必须打破常规 / 129
全新的教学方式 / 131
多线发展，突破瓶颈 / 133
发展才是硬道理 / 134
组建好的团队，就是成功的一半 / 135
启示录：改变环境，然后改变心境 / 137
创业板：搭建团队沟通的透明平台 / 139

9. 高燃：“堵”出来的成功 / 141

打工仔的大学梦 / 142
清华高才生 / 144
先就业，再创业 / 145
敢堵杨致远 / 147
项目有风险，人没有风险 / 149
第一个吃螃蟹的人 / 150
比同龄人成长得更快 / 152
功成身退还是急流勇退？ / 154
启示录：“堵”出来的成功 / 155
创业板：寻找风投的策略 / 156

10. 戴志康：一个软件打造的财富社区 / 159

一个神奇的软件 / 160
个人免费+企业收费 / 162
提价的逻辑 / 163
大学时代的第一个50万 / 164
年轻，没有什么不可以 / 166
百里挑一，寻找合适的员工 / 167
改变盈利模式的勇气 / 168
忘记终点，走好每一步 / 169

启示录：借助资本的力量创业 / 171

创业板：融资是为了让钱生钱 / 172

11. 任鑫：价值上亿的创意“今夜酒店特价” / 175

不分享看法，只分享做法 / 176

三个同事的头脑风暴 / 177

新奇的模式 / 179

时间就是金钱 / 181

一夜成名后的传奇融资 / 182

行业巨头的封杀 / 183

一直被模仿，从未被超越 / 185

APP领域的折扣财富 / 187

启示录：不吃亏就是占便宜 / 188

创业板：冒险需要勇气，更需要理性 / 189

12. 李想：“理想”的汽车之家 / 191

高二退学的勇气 / 192

属于李想的个人网站 / 194

遭遇互联网泡沫 / 195

进军北京继续创业 / 196

管理企业没那么简单 / 198

泡泡网的成功 / 200

你的汽车之家 / 201

财富已经不重要，重要的是目标 / 204

启示录：好的商业模式是成功的一半 / 205

创业板：欲思进，先思退 / 206

13. 曹青：第一代淘宝女王的财富传奇 / 209

预见淘宝的“钱”途 / 210

4000元起家 / 211

第一件热销的产品 / 213

不断飙升的等级 / 214
创业之路并不好走 / 216
专注于小众市场 / 218
开辟线下发展路线 / 219
找到合适的职业经理人 / 220
启示录：借助平台的力量 / 222
创业板：失败是教训，更是经验 / 224

14. 刘鹏飞：放飞梦想的孔明灯 / 227

5块钱去义乌闯天下 / 228
1400元的创业 / 230
靠孔明灯赢得第一桶金 / 232
全球孔明灯大王 / 233
全民十字绣 / 235
从400元到7000万元 / 236
一个想当“英雄”的商人 / 238
我要飞得更高 / 239
启示录：坚持是必须的，维持则没有意义 / 241
创业板：不是每个人都适合创业 / 242

15. 陶行逸：稳坐黄金台的“金牌守门员” / 245

逃课“逃”出“黄金路” / 246
最早入行的黄金管理者 / 248
10年的蛰伏与历练 / 249
把握时机开始创业 / 250
投资重质不重量 / 252
组建最合适的团队 / 253
黄金抢购潮 / 255
爱事业，也重生活 / 256
启示录：管理是一门专业 / 257
创业板：认识你自己，提高你自己 / 259

1

黄恺：画纸成金的三国杀

一位尚未毕业的大学生，怎样凭借突发奇想的设计创造千万财富？一叠设计精美的纸牌，如何掀起全民娱乐的风潮？

且看黄恺如何用“画纸成金”的设计，用一段三国史、一部三国志和一桌三国杀，铸就国内桌游娱乐第一公司，“杀”出一片财富新天地！

创业
没那么难

引言

他爱玩儿游戏，却更爱设计游戏。

他大学还没毕业，就开始了创业。

他未满三十，就闯进了《福布斯》“中国30位30岁以下创业者”榜单。

他设计的桌面游戏《三国杀》，帮他在淘宝上赚到了人生第一桶金。

他的游戏受到无数人的追捧，而他的创业故事要比游戏还精彩。很多人都会感到好奇，为什么他能够在“玩儿”中实现自己的创业梦，为什么他能够玩儿出千万财富，为什么一叠精美的纸牌就帮他杀出了一片财富天地？

在游戏设计方面，他绝非具备遗传基因。在创业资本积累方面，他绝没有父母的资助。在创造财富的路途中，他的坚持和勇于打破传统帮他打下自己的“游戏”帝国，他也成了赫赫有名的“《三国杀》之父”。

历史悠久的国外桌游

什么是桌游？通俗地讲就是桌上游戏、桌面游戏，包括棋牌类、益智游戏、沙盘推演的战旗等等。

桌面游戏这个称呼源于英文Board Game，这一类型游戏的人数多设定为2-5个人进行。桌面游戏说简单也简单，说复杂也复杂，简单之处在于游戏配件、所用工具比较简便，复杂之处在于需要人与人之间的配合和付出脑力，尤其是在策略的运用上，对玩家要求很高，玩家需要通过规则的合理设置，相互协作，最终成为赢家。

国外桌游历史悠久，是与电子游戏同时发展起来的，并且多是以家庭为单位的。看过美剧《生活大爆炸》的玩家会发现，国外玩家很喜欢在家里玩桌游，并且桌游种类千变万化，无论是朋友还是亲人，桌游已经深刻地嵌入到文化中，桌游也已成为老外们几代人的习惯。可以说，外国桌游发展得已经相当成熟。

谈及桌游发展历史，恐怕要追溯到古埃及，考古学家曾在埃及法老MERKNERA的古墓中发现了名为“SENET”的一种游戏，这种游戏也被公认为最古老的桌面游戏。

到了20世纪初期，西方国家中的中产阶级形成，他们具备接受桌游的所有条件，自然就成为这一时期的主要玩家。尤其是在二战后，各国时局趋于稳定，人们在一时之间又无法磨灭内心对战争和竞争带来的刺激的渴望，此时，大量桌游应运而生，这一时期大量以战争为主题的游戏成就了桌上游戏的黄金时代。

如今，我们提到的桌游，多半受到了年轻人的追捧，尤其是在国外。随着电脑游戏的兴起和发展，桌游曾经陷入过一个低潮期。

桌面游戏想要发展，必须要适应各类玩家。到现在，桌面游戏和电脑游戏进入了一个互相渗透的阶段。在国外大量的桌游开始移植到电脑平台上，借助电脑继续影响人们的生活，比如《卡坦岛》、《圣彼得堡》等。

随着电脑互联网的发展，在欧美地区桌上游戏更是风靡所有社交场所，大家以游戏会友、交友。桌游不仅受到年轻人的喜爱，也受到其他年龄段人群的追捧。

在国外，桌面游戏已经如同书籍一样出版发行，内容包括战争、历史、艺术、城市建设、贸易、文化等多个方面。在漫长的发展时期中，业内将桌游归纳为两大系列：“德式桌面游戏”和“美式桌面游戏”。

外国桌游跟随时代的发展进行自我优化，桌游除了具备娱乐的功能，在很多时候还具备强化身心、开发智力等功能。很多外国桌游也被引入国内，势必会对中国的年轻人造成影响，引发国内桌游的大发展和新突破。

黄恺，就是受到国外桌游影响的年轻人之一。

萌生创作的冲动

身为初中生的黄恺，就被同学们称为“桌游谜”。

回忆起初中时代，每个人都会想起不同的游戏，对于黄恺来讲，他可是一个赶潮流的学生。

初三时，其他孩子都在认真学习，想着怎样才能考上一个好高中，黄恺却迷上了漫画《游戏王》。这是由一款风靡日本的卡片游戏所改编的，这则漫画让黄恺内心深受触动，也让他萌发了一种冲动。他仿照《游戏王》一口气画出了一千多张卡片。虽然那些卡片没什么技术含量，也不需要绘画功底，但是能够看到黄恺的耐心和毅力。

或许是将精力投入游戏中过多的缘故，黄恺的学习成绩很不稳定，甚至，在上课期间很容易走神儿，他也认为自己是一个“喜欢走神儿的人”，而伴随着走神儿，黄恺就会习惯性在纸上涂涂画画，也许正是他无意间的涂涂画画，让父母发现了他绘画的潜质。

初三下半学期，黄恺突然意识到自己需要考上好的高中，这是挑战，也带给他动力。认真起来的黄恺很快挖掘出自己的潜能，学习成绩也从全班的三四十名升到了班里的前五名。

黄恺曾经说过：“凡事如果没有挑战的目标，就没有动力。”实际上，这也是他对待游戏的态度。或许也正是如此，他对待游戏的心态从来都不是单纯的“玩乐”。“我跟一般玩家不同，我不是用玩的心态在玩游戏，而是想把它做起来。所以，我做游戏的时间比自己玩游戏的时间多得多。”黄恺说道。

初中三年，让黄恺成为地地道道的“三国迷”，凡是和三国题材有关的游戏，他都喜欢。比如当时盛行的《三国志》《三国志大战》《真三国无双》……

或许正是中学时期的这些游戏经历，让他更加喜欢桌游，也对桌游产生了情感，桌游似乎已经成为他生活的一部分，这一部分如若缺失，必然会失去很多乐趣。

2004年，经历了紧张的高三生活，黄恺要参加高考了。父母一度想让他去学医，但他明白，自己喜欢的只有画画和游戏。最终，他如愿以偿地考取了中国传媒大学动画学院游戏设计专业。上了大学之后，课余时间相对多了起来，对于爱好桌游的黄恺来讲，这无疑是一件好事，这意味着他能够有时间去玩儿自己喜欢的游戏了。

在一大闲暇的时候，黄恺就会去外国朋友的桌游吧玩儿游戏，在那里他不仅认识了很多外国朋友，也接触了在国外已经有五六十年发展历史的桌游，加上当时国内玩家喜欢玩“杀人游戏”，黄恺就想，如果能够设计一款“不插电”的游戏该有多好，那样就能够让人面对面进行交流，而不是像电子游戏那样要玩家们紧握鼠标、盯着屏幕。