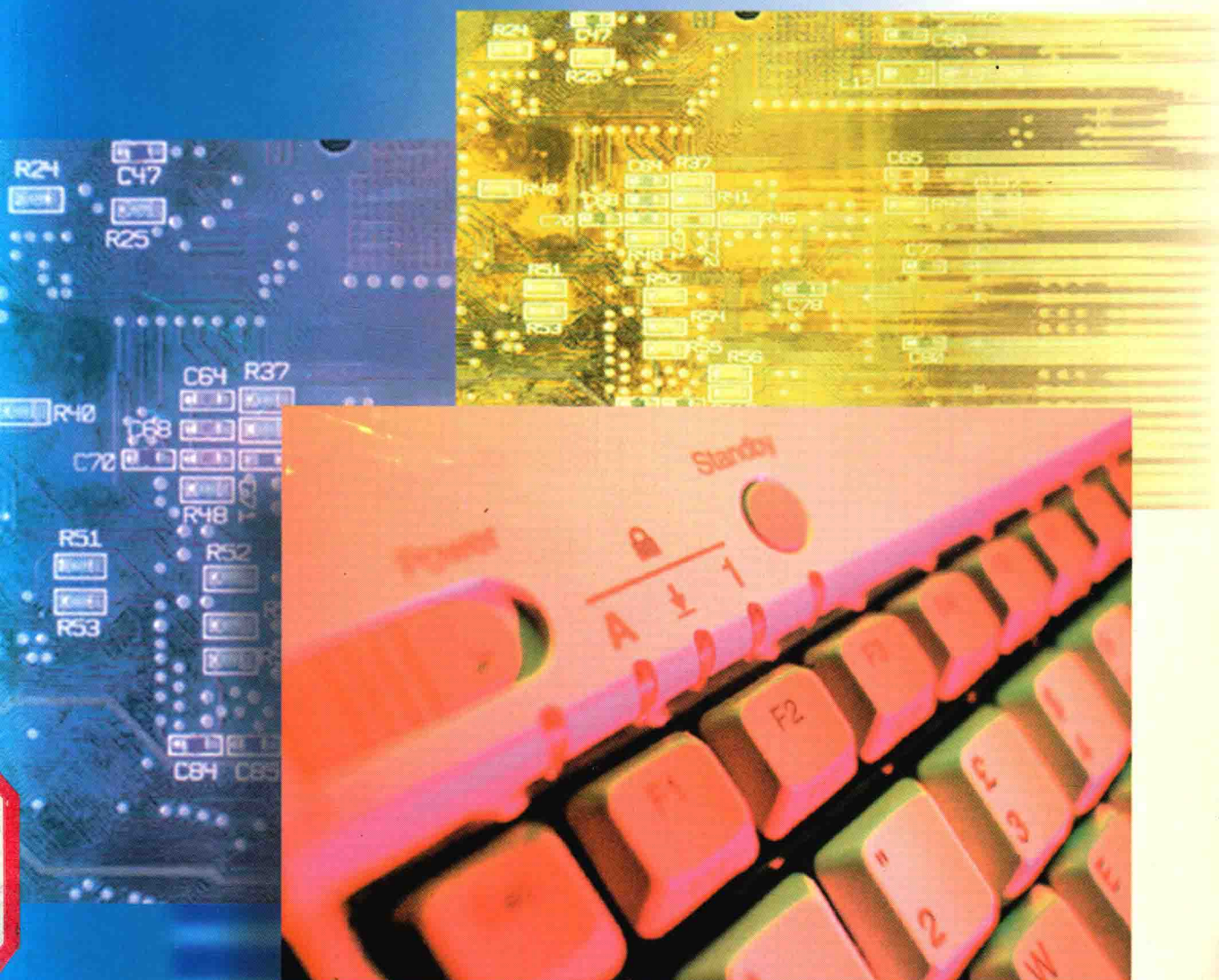


中等师范、幼儿师范选用课本

计算机应用基础

(Windows 版)



人民教育出版社

说 明

本书是为中等师范学校、幼儿师范学校编选的选修课本,供计算机设备配备还有 windows 的学完本课程设计计算机课时选用。

中等师范 选用课本
幼儿师范

计算机应用基础

Jisuanji Yingyong Jichu

(Windows 版)

(Windows Ban)

主 编: 陶振录

通信地址: 北京海淀区人民教育出版社

编: 100000 (邮编) 电话: 010-5858111 北京

本书用武 教师用中
教师用武 教师用中

计算机应用基础

Jisuanji Yingyong Jichu

(Windows 版)

(Windows Ban)

中等师范学校 选用课本
幼儿师范学校

计算机应用基础

(Windows 版)

人民教育出版社计算机室 编

*

人民教育出版社 出版发行

(北京沙滩后街 55 号 邮编: 100009)

大厂益利印刷厂印装

全国新华书店经销

*

开本: 787 毫米 × 1092 毫米 1/16 印张: 20.25 字数: 449 000

1998 年 12 月第 1 版 1999 年 4 月第 1 次印刷

印数: 00 001 ~ 35 000

ISBN 7-107-12800-0

G·5910

定价: 16.00 元

著作权所有·请勿擅用本书制作各类出版物·违者必究

如发现印、装质量问题, 影响阅读, 请与出版社联系调换。

(联系地址: 北京市方庄小区芳城园三区 13 号楼 邮编 100078)

说 明

本书是为中等师范学校、幼儿师范学校编写的选修课本,供计算机设备能够运行 Windows 的学校在开设计算机课时选用。

全书共 12 章。前 5 章介绍了使用计算机时应掌握的基本操作方法和有关的初步知识,建议按本书的顺序安排这部分内容的教学。第 6 章到第 11 章分别介绍了 Excel、WPS 97、PowerPoint、FoxPro 的基本操作以及用 QBASIC 和 Logo 编程序的基本方法,可以视教学条件选学其中的几章。第 12 章简单介绍了计算机原理、发展、计算机病毒等方面的初步知识,可由学生自己阅读。

每章按“课文→本章小结→练习题→实习”的顺序安排教学内容。其中,“本章小结”总结、概括了本章介绍的主要内容。“练习题”可供学生复习、巩固本章介绍的知识。学生通过上机操作,完成“实习”中安排的内容,除可以进一步巩固所学知识和方法外,还可以培养、提高动手操作和分析问题、解决问题的能力。为便于学生一边读书一边操作,在前 11 章里都安排了适量的“操作练习”。

本书力图为实现“培养和提高学生应用计算机的能力和自学计算机知识与技能的能力”这一目标提供条件,在内容的编排上注意了以下 4 点:

1. 以学生的认识规律为主要依据安排教材的内容顺序,不片面追求学科知识的系统性。例如,将计算机的基本知识分散到各章,在适当的地方总结、概括;先介绍用书写器、画笔写文章、画图的方法,然后介绍文件、目录、路径的概念和有关的操作……

2. 以“任务驱动”的方式编排教材内容。本书许多章节的标题是“用……做……”,把教学的着眼点放在“做”上,以写文章、画图、制作屏幕投影等为任务,按完成任务所需的次序介绍有关的概念、思路与方法。

3. 根据师范学校的教学特点和小学计算机教学与应用的需要安排教学内容,为学生毕业后从事基础教育工作打下必要的基础。

4. 教学内容有弹性。本书的教学内容是针对初中时没有学过计算机的学生安排的。若课时较少,可以从第 6 章到第 11 章中删减两三章的内容,或留给学生自学。如果学生在初中已经上过计算机课,可在他们原有知识的基础上选学本书有关章节的内容。

本书以我室编写的《计算机教程 (Windows 版)》为蓝本,总结了师范学校实际教学与应用的经验,经过进一步的改写与扩充而编成。参加原书编写工作的有郭善渡、吕品、滕秋莉、陶振宗、郭芳。改写与扩充工作由郭芳完成。全书由陶振宗审订。

人民教育出版社 计算机室

1998.12.

通信地址:北京市东城区沙滩后街 55 号人民教育出版社计算机室

邮 编:100009

电 话:(010) 64016633-6648

目 录

第 1 章 微型计算机系统简介	1
第一节 认识微型计算机系统	1
第二节 启动和关闭微型计算机系统	4
第 2 章 Windows 的基本操作	9
第一节 Windows 的启动与退出	9
第二节 窗口的基本操作	13
第三节 运行程序	16
第 3 章 用书写器写文章	21
第一节 书写器简介	21
第二节 用书写器练习键盘操作	23
第三节 用书写器写文章	31
第四节 简单的编辑操作	34
第五节 打印文章	38
第 4 章 用画笔绘图	43
第一节 画笔简介	43
第二节 用画笔绘图	44
第三节 管理图形文件	52
第 5 章 用文件管理器管理磁盘文件	55
第一节 文件管理器简介	55
第二节 文件管理器的基本操作	58
第三节 用文件管理器管理磁盘文件	61
第四节 其他操作	68
第 6 章 用 Excel 处理表格	74
第一节 Excel 的基本操作	74
第二节 用 Excel 处理数据表	79
第三节 修饰与打印工作表	87
第四节 建立统计图表与工作簿	92
第 7 章 用 WPS 97 处理文字	99
第一节 WPS 97 的基本操作	99

第二节	编辑与排版	104
第三节	插入对象	111
第四节	应用文的编辑	118
第 8 章	用 PowerPoint 制作屏幕投影	123
第一节	PowerPoint 简介	123
第二节	用空演示文稿制作并放映屏幕投影	127
第三节	编辑投影片	137
第四节	利用提示向导制作屏幕投影	148
第 9 章	用 FoxPro 管理数据库	155
第一节	数据库管理系统简介	155
第二节	FoxPro 简介	156
第三节	建立数据库	157
第四节	使用数据库	166
第五节	维护数据库	174
第六节	排序、索引与查询	183
第七节	程序简介	189
第 10 章	QBASIC 程序设计初步	195
第一节	QBASIC 简介	195
第二节	简单的程序	201
第三节	较复杂的程序	214
第四节	程序设计方法简介	227
第 11 章	Logo 程序设计初步	236
第一节	Logo 系统简介	236
第二节	用命令方式绘制简单图形	240
第三节	用过程调用方式绘制简单图形	248
第四节	较复杂的过程	256
第五节	管理工作区和文件	273
第六节	其他功能举例	276
第 12 章	计算机基础知识	296
第一节	计算机原理初步	296
第二节	计算机的发展与应用	305
第三节	计算机病毒与保护知识产权	310

第1章

微型计算机系统简介



本章学习要点:

- ◆ 计算机系统的基本组成;
- ◆ 计算机的硬件和软件;
- ◆ 启动和关闭计算机系统。

第一节 认识微型计算机系统

常用的微型计算机简称微机,也叫PC(英文Personal Computer的缩写,意为“个人计算机”)。日常生活中,人们还把计算机叫做电脑。

一、微型计算机的组成

图1-1是常见的微型计算机的外观图。图中画出了键盘、显示器和主机箱。

显示器

主机箱

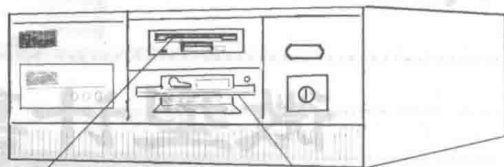
键盘



图1-1

1. 主机箱

图 1-2 是一种 PC 机的主机箱外观图。主机箱的正面有电源开关和指示灯，软磁盘驱动器的磁盘插口（和光盘驱动器的光盘插口）也安装在主机箱的前面板上。主机箱的背面有电源线、显示器、键盘、打印机以及其他设备的插接口。



3.5 英寸软磁盘驱动器 5.25 英寸软磁盘驱动器

图 1-2

2. 键盘



图 1-3

键盘的外观如图 1-3 所示。键盘上一般有 101 个键，用这些键可以向计算机输入英文字母、数字、符号或汉字，指挥计算机工作。键盘背面有一条与主机连接的电缆。

3. 显示器

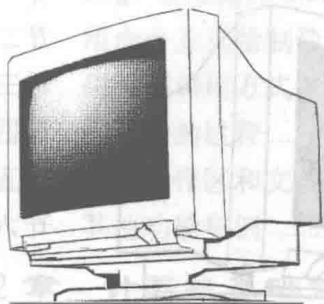


图 1-4

从外表看，显示器很像一台电视机（见图 1-4），有彩色与单色之分。它的正面是显示屏，可以显示汉字、字母、数字、符号、图形等。显示器的背面有电源线和用来与主机相连的信号电缆或相应的插接口，侧面或下面有电源开关和用来调节亮度、对比度等的旋钮。

4. 驱动器

驱动器可分为软磁盘驱动器、硬磁盘驱动器和光盘驱动器三种。一般情况下，每台计算机可以安装 1 至 4 台驱动器，分别用字母 A、B、C、D 表示。A 和 B 表示软磁盘驱动器，C

表示硬磁盘驱动器，D 表示另一个硬磁盘驱动器或光盘驱动器。硬磁盘驱动器安装在主机箱的内部。常用的软磁盘驱动器有 5.25 英寸和 3.5 英寸两种规格（见图 1-2）。软磁盘驱动器的前面都有一个长条状的开口，软磁盘由此插入。软磁盘驱动器还有一个指示灯，指示灯亮时表示它正在工作。光盘驱动器的大小与形状与 5.25 英寸软磁盘驱动器相似，它的前面有一个长方形的按钮，按一下这个按钮，驱动器就会弹出光盘架，这时就可以放入或取出光盘。光盘放入或取出后，再按一下这个按钮，盘架就会缩回原来的位置。

5. 鼠标器

鼠标器简称鼠标，形状如图 1-5 所示，通过一根电缆和主机相连。常用的鼠标器是机械式鼠标，它有两个或三个按键，底部有一个圆形孔，可以看到内部有一个圆球。在桌面上移动鼠标时，这个圆球就跟着滚动，带动内部装置发出电信号，通过连接电缆送入主机。用手指敲击鼠标的按键，也会产生电信号。

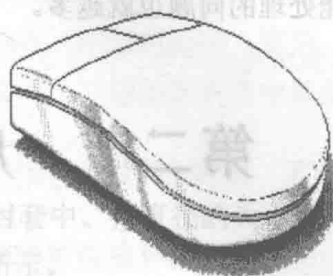


图 1-5

6. 打印机

目前常用的打印机主要有针式打印机、喷墨打印机和激光打印机。

针式打印机也称点阵式打印机，它通过控制打印头中的打印针敲击色带，从而在打印纸上打出一个个字符或图形。针式打印机打印速度较慢，但使用成本较低。针式打印机按打印的宽度又可分为宽行打印机(132 列)和窄行打印机(80 列)。

喷墨打印机是利用墨水通过精细喷头喷到纸面上而产生字符和图像，打印精度较高，具有较完美的彩色输出，打印成本也在不断降低。

激光打印机是激光扫描技术与电子照相技术相结合的产物，是一种高速度、高精度、低噪音的打印机，但价格及打印成本较高。

除了以上几种基本设备以外，计算机还可以配备扫描仪、绘图仪、游戏杆、音箱、调制解调器以及其他设备。

二、硬件与软件

在工作和生活中，人们说到计算机时，一般指的是整个微型计算机系统，它包括硬件和软件两大部分。

所谓**硬件**，指的是各种看得见、摸得着的设备，如键盘、显示器、打印机，以及主机箱里的芯片、电路板等。

只有硬件的计算机还不能用来处理信息，要想用计算机处理信息，还必须告诉它们如何

处理。一般说来,人们是通过为计算机编程的方式来告诉计算机如何进行具体的处理操作的。所谓程序,是指为解决某一问题而设计的一系列计算机能够执行的指令。习惯上把计算机运行所需要的程序、数据及与之相关的资料、手册等叫做软件。软件可以存放在磁盘或光盘里,使用时再调入主机。

不同的软件能够支持计算机做不同的事情。例如,在文字处理软件的支持下,可以用计算机写文章;在数据库软件的支持下,可以用计算机处理各种人事、财物的管理事务;配备了教育软件,就可以利用计算机帮助自己学习;计算机装上游戏软件,就可以用它玩游戏。

软件是计算机系统不可缺少的重要组成部分。软件的质量越高,品种越丰富,计算机系统能处理的问题也就越多。

第二节 启动和关闭微型计算机系统

启动微型计算机时,需要使用一种叫做**磁盘操作系统**的软件。磁盘操作系统也叫 DOS (英文 Disk Operating System 的缩写),一般都保存在硬磁盘里。启动计算机时,可以用三种方式:冷启动、热启动和系统复位。

一、冷启动

用接通计算机电源来启动计算机的方式,称为冷启动。冷启动的操作步骤如下:

- ① 接通显示器的电源;
 - ② 接通主机的电源(如果显示器的电源线连接在主机箱上,只需接通主机箱上的电源)。
- 此时,计算机开始自检,屏幕上会显示出

xxxxxKB OK

(其中的 x 是具体的数字)数秒钟后,屏幕上还会显示一些英文说明,最后一行的

C:\>

叫做 DOS 提示符,表示计算机启动成功了。

二、热启动与系统复位

在使用过程中,不切断电源而重新启动计算机的方式叫做**热启动**。热启动的操作方法是:同时按下键盘上标有 Ctrl 和 Alt 的键,敲一下标有 Delete 或 Del 的键,然后放开前两个键。

热启动成功后,屏幕上也会显示出 DOS 提示符。与冷启动不同的是,热启动时不进行

自检。

在多数计算机的主机箱前面板上，有一个带 RESET 标志的按钮，叫做复位按钮。按一下复位按钮也可以重新启动计算机。通常称这种操作为系统复位。系统复位既不同于热启动，也不同于冷启动。利用系统复位操作，可以在不切断电源的情况下启动计算机，这一点像是热启动，但系统复位要进行自检，这一点又像冷启动。

需要重新启动计算机时，应首先进行热启动或系统复位。热启动或按复位按钮无效时，再用冷启动方式重新启动计算机。频繁开机关机会影响机器的寿命，而热启动和系统复位则无影响。如果确实需要用冷启动方式重新启动计算机，最好在关机后停一两分钟再开机。

三、用系统软盘启动

1. 软磁盘

软磁盘简称软盘，是用软塑料制成的圆形薄片，装在方形封套中。按直径的大小划分，常用的软磁盘有 3.5 英寸和 5.25 英寸两种不同规格，如图 1-6 所示。



图 1-6

5.25 英寸软磁盘中心的大圆孔叫做中心定位孔，下方的长条形孔叫做读写孔，封套右边的小缺口叫做写保护口，中心定位孔旁边的小圆孔叫做检测孔。3.5 英寸的软磁盘封装在硬塑料制成的封套里，读写孔用可以滑动的金属片遮盖着，写保护口中有一个可以上下滑动的塑料块。

对于用胶纸封上写保护口的 5.25 英寸软磁盘和打开写保护口的 3.5 英寸软磁盘，驱动器只能读出信息，不能存入信息，这样可以避免由于操作失误而把已有的信息破坏，同时还能防止计算机病毒的感染，从而对已有信息起到保护作用。习惯上，把这种操作叫做软磁盘的写保护处理。

2. 软磁盘的插入与取出

5.25 英寸软磁盘驱动器的开口上有一个可以上下扳动的装置，插入软磁盘时，捏住软磁盘的封套，使有标签的一面朝向这个装置，有读写口的一边向前，轻轻地把软磁盘插入驱动

器的磁盘插口。盘片插入约 90 % 时, 会感到有弹性的阻力, 这时再稍用力, 使盘片全部插入驱动器, 直到放开手后盘片不再被弹出为止。插入磁盘后, 把驱动器上可以上下扳动的装置扳到与磁盘插口垂直的位置上, 驱动器才能正常工作。习惯上把这种操作叫做“关上驱动器的门”。要取出软磁盘时, 把这个装置扳到与磁盘插口平行的位置上, 磁盘就会从驱动器中弹出来。习惯上把这种操作叫做“打开驱动器的门”。

3.5 英寸软磁盘驱动器的开口下面或侧面有一个矩形的磁盘弹出按钮, 插入磁盘时, 使贴有标签的一面背向这个按钮, 有读写口的一边向前。插入过程中感到有弹性阻力时再轻轻用力, 直到听到“咔哒”一声, 盘片有一个下落的动作, 插入软盘的操作就完成了。要取出软磁盘时, 按下磁盘弹出按钮, 驱动器就会把磁盘弹出来。

注意: 驱动器指示灯亮时, 不得插入或取出磁盘, 否则会损坏驱动器或磁盘; 5.25 英寸驱动器中没有软磁盘时, 不能关上驱动器的门, 否则也会损坏驱动器。

3. 用系统软盘启动计算机

平时我们用硬磁盘里保存的 DOS 启动计算机, 但当硬磁盘出现故障不能启动, 或者使用的计算机没有安装硬磁盘时, 就要用软磁盘启动计算机。习惯上把存有磁盘操作系统的软磁盘叫做系统软盘。把系统软盘插入磁盘驱动器, 就可以接通电源启动计算机了。操作步骤如下:

- ① 把系统软盘插入磁盘驱动器(如果是 5.25 英寸的软磁盘驱动器, 关好驱动器的门);
- ② 接通显示器的电源, 略等片刻(如果显示器使用主机电源, 平时可以不关显示器开关, 这一步就可以省略);
- ③ 接通主机的电源。

启动成功后, 显示器屏幕上出现的操作系统提示符是

A:\>

其中“A:”是软磁盘驱动器的名称。

如果所用的计算机配备了两个软磁盘驱动器, 能用来启动计算机的那个是 A 驱动器, 另一个是 B 驱动器。用软盘启动时, 必须把系统软盘插入 A 驱动器。

四、关机

关机就是切断计算机系统的电源。较长时间不再使用计算机时, 应该关机。实际操作时, 如果软磁盘驱动器中插有磁盘, 要取出来放好。关机时, 先切断主机电源, 再切断显示器电源(如果显示器的电源线接在主机上, 则不必切断)。

注意: 不要频繁地接通、切断计算机电源, 以免损坏计算机或缩短它的使用寿命。一般关机与开机应至少间隔一两分钟。

1. 微型计算机系统由硬件和软件组成。硬件是指各种看得见、摸得着的设备。软件是指计算机运行所需要的程序、数据及与之相关的资料、手册等。

2. 程序是指为解决某一问题而设计的一系列计算机能够执行的指令。

3. 启动微型计算机时, 需要使用磁盘操作系统(DOS)软件。启动方式有冷启动、热启动和系统复位。

4. 使用计算机时, 应注意启动与关闭计算机的正确操作顺序以及插入与取出软磁盘的正确方法。

练习题

1. 微型计算机系统主要由哪些部分组成?

2. 为什么说软件是计算机系统不可缺少的组成部分?

3. 启动计算机的方式主要有哪几种? 它们有什么区别?

4. 什么情况下用软磁盘启动计算机?

实习

【实习目的】

1. 了解微型计算机系统各组成部分的名称及功能;

2. 了解使用计算机的注意事项;

3. 掌握计算机系统的正确启动与关机方法。

【实习内容】

1. 参观机房, 听老师介绍机房的基本情况和使用计算机的注意事项。

2. 观察计算机硬件的外观, 根据老师介绍的情况完成下列填空题。

① 机房中的机器是否联网____(是、否)。

② 中央处理器的型号是____, 内存容量是____。

- ③ 键盘是_____设备, 显示器是_____设备, 鼠标是_____设备。
- ④ 键盘上共有_____个键, 鼠标上有_____个键。
- ⑤ 显示器是_____ (单色或彩色) 显示器。
- ⑥ 硬盘的容量是_____ MB (如未装硬盘, 此题不做)。
- ⑦ 微机上装有_____个软磁盘驱动器。A 驱动器是_____英寸的软磁盘驱动器, B 驱动器是_____英寸的软磁盘驱动器。

- ⑧ 微机上是否装有光盘驱动器_____ (是、否)。
- ⑨ 机房中的打印机是_____ (针式、喷墨或激光) 打印机。

3. 观察主机箱后面板, 在老师的指导下了解以下设备的位置和连接情况。

- ① 主机、显示器的电源线及插口;
- ② 主机的键盘插口、键盘电缆的插头、主机与键盘的连接;
- ③ 主机的鼠标器插口、鼠标器电缆的插头、主机与鼠标器的连接;
- ④ 主机的显示器插口、显示器信号电缆的插头、主机与显示器信号电缆的连接;
- ⑤ 主机的打印机插口、打印机信号电缆的插头、主机与打印机的连接。

4. 观察主机箱前面板, 记住电源开关等按钮的位置, 画出示意图。

5. 仔细阅读本章第二节中“一、冷启动”的内容, 按规定的操作顺序启动计算机系统, 把屏幕上显示的内容抄录在练习本上。

6. 把系统软盘插入 A 驱动器(如果是 5.25 英寸的, 关好驱动器的门), 找到键盘上标有 Ctrl、Alt、Delete 和 Del 的键, 用按 **Ctrl**、**Alt** 和 **Delete** 键的热启动方式重新启动计算机系统, 把屏幕上显示的内容抄录在练习本上。

7. 如果主机箱上装有 RESET 按钮, 用按 RESET 按钮的系统复位方式重新启动计算机系统, 把屏幕上显示的内容抄录在练习本上。

完成以下实习报告:

- ① 冷启动成功后, 屏幕上显示的操作系统提示符是_____; 热启动成功后, 屏幕上显示的操作系统提示符是_____。
- ② 冷启动时, 屏幕上是否有磁盘操作系统的名称及版权说明? _____ (是、否)。
- ③ 热启动时, 屏幕上是否有磁盘操作系统的名称及版权说明? _____ (是、否)。
- ④ 按 **Alt**、**Ctrl** 和 **Delete** 键热启动时, 计算机系统是否自检? _____ (是、否)。按 RESET 按钮使系统复位时, 计算机系统是否自检? _____ (是、否)。

【容内区突】

第2章

Windows 的基本操作



本章学习要点:

- ◆ 启动与退出 Windows;
- ◆ 鼠标器的基本操作;
- ◆ Windows 窗口的基本操作;
- ◆ 运行程序的方法。

第一节 Windows 的启动与退出

一、什么是 Windows

为了使大多数人能更方便地使用计算机, 计算机科技工作者开发了名为 Windows 的软件。在计算机应用领域里, 习惯上把英文单词 Windows 译为“视窗”。Windows 软件的作用, 就是在显示器的屏幕上开辟一些窗口, 把各种软件和命令以文字和图标形式分门别类地显示在窗口里。操作时, 用鼠标器驱动屏幕上的指针, 选择所需的软件和命令, 完成各种各样的处理任务。

Windows 是一个基于图形的窗口式操作环境, 它的屏幕显示直观、生动, 操作简单、方便。可以认为, Windows 是人与计算机之间交流的“友善之窗”。

二、启动 Windows

一般说来, 成功地启动了计算机以后, 屏幕的最下面一行会显示出

C:\>_

其中的“C:\>”是 DOS 提示符, 后面不断闪烁的短横线“_”叫做光标, 表示计算机正在等待操作人员输入命令。这时, 依次敲键盘上标有 W、I、N 的三个字母键, 屏幕上的 DOS 提示符后面显示出“WIN”或“win”以后, 再敲一下键盘上标有“Enter”的回车键, 就可以启

动 Windows 了。

操作时可以看到，屏幕上先显示出 Windows 的商标图案，略等片刻，就会显示出类似图 2-1 所示的“程序管理器”窗口，启动 Windows 的操作就完成了。这时，整个计算机系统处

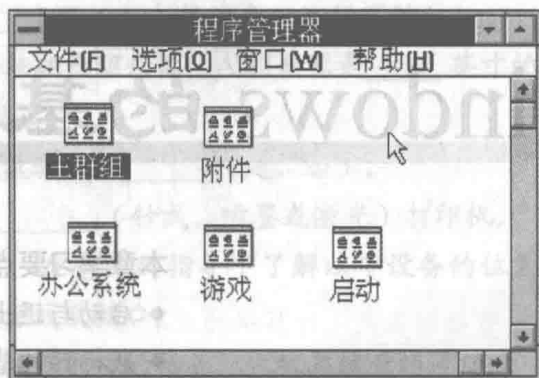


图 2-1

于 Windows 的控制之下。

说明：由于每台计算机的设置不完全相同，启动 Windows 后，屏幕上显示的窗口可能与图 2-1 有差异。

在图 2-1 所示的窗口中，指向左上方的空心箭头是鼠标指针，简称鼠标。在平滑的表面上移动鼠标器，可以驱动指针使它在屏幕上的窗口里到处移动。一般说来，要在 Windows 环境下指挥计算机工作，需要熟练地使用鼠标器，因此，下面先介绍鼠标器的基本操作方法。

三、鼠标操作

使用鼠标时，用大拇指按在鼠标左侧，用无名指和小指按在鼠标右侧，三指共同握住鼠标，并把食指和中指分别轻放在左右两个按键上。鼠标的基本操作有五种：移动、单击、右击、双击和拖动。

1. 移动

握住鼠标，使它在鼠标垫或桌面上滑动时，屏幕上的指针会随之在窗口中作相应的移动。

2. 单击

快速按一下鼠标的左键然后立刻放开，叫做单击鼠标左键或单击鼠标，简称单击。

3. 右击

快速按一下鼠标的右键并立刻放开，叫做右击鼠标。右击操作一般不常用。

4. 双击

快速、连续按两次鼠标的左键，叫做双击鼠标，简称双击。

5. 拖动

按住鼠标的左键同时移动鼠标的操作，叫做拖动。

四、Windows 窗口简介

启动 Windows 后，可以看到图 2-1 所示的程序管理器窗口。在 Windows 环境中，窗口是屏幕上的一些矩形区域，通过鼠标操作，可以打开或关闭它们。实际操作时，经常遇到的窗口有程序管理器窗口、程序组窗口、程序运行窗口。下面先简单介绍一下这三种窗口。

1. 程序管理器窗口

启动 Windows 后，屏幕上最先出现的窗口往往是程序管理器窗口。

程序管理器窗口的四周是窗口边框；上边框下面的中间是标题栏，其中显示的“程序管理器”是窗口名称；标题栏下面是选单栏，其中列有不同名称的选项；选单栏下面是窗口工作区，其中显示着许多叫做图标（Icon）的小图形，图标下面的文字是图标的名称。此外，窗口中还有控制按钮、最小化按钮、最大化按钮和滚动条等组成部分（见图 2-2）。



图 2-2

程序管理器窗口是 Windows 系统为用户提供的一个基本操作界面。一般说来，应用计算机处理实际问题时，都要先打开程序管理器窗口。

2. 程序组图标与程序组窗口

在 Windows 系统中，用图标表示一个程序或一组程序。表示一个程序的图标，叫做程序图标；表示一组程序的图标，叫做程序组图标。

图 2-1 和图 2-2 所示窗口工作区里的图标，是程序组图标。一般说来，程序组图标的形