

儿童游戏

姚青锋 主编



“小姐姐，小弟弟，今天做什么游戏？”姐姐弟弟同声说：
“今天唱歌不做游戏。”

写给孩子
的经典读本

第一辑

写给孩子的经典读本（第二辑）

儿童游戏

姚青锋
主编



图书在版编目 (CIP) 数据

写给孩子的经典读本. 第二辑. 儿童游戏 / 姚青锋
主编. — 北京: 朝华出版社, 2017. 1
ISBN 978-7-5054-3860-6

I. ①写… II. ①姚… III. ①智力游戏—儿童读物
IV. ① I286 ② G898.2

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2016) 第 238487 号

写给孩子的经典读本 (第二辑) · 儿童游戏

作 者 姚青锋

选题策划 印刻小书院
责任编辑 胡 泊
责任印制 张文东 陆竞赢
美术编辑 黄雪军 汤珊珊

出版发行	朝华出版社	
社 址	北京市西城区百万庄大街 24 号	邮政编码 100037
订购电话	(010) 68996618 68996050	
传 真	(010) 88415258 (发行部)	
联系版权	j-yn@163.com	
网 址	http://zhcb.cipg.org.cn	
印 刷	天津市豪迈印务有限公司	
经 销	全国新华书店	
开 本	787mm×1092mm 1/16	字 数 120 千字
印 张	10.25	
版 次	2017 年 1 月第 1 版 2017 年 1 月第 1 次印刷	
装 别	平	
书 号	ISBN 978-7-5054-3860-6	
定 价	68.00 元 (全四册)	

版权所有 翻印必究 · 印装有误 负责调换

声明: 在本丛书整理出版过程中, 我们经多方努力, 仍无法联系到部分著作权人。敬请著作权人与我们联系, 在此深表谢意。

打麥
撻啞拳
鷄子翻身
蝶穿花
搶屋柱
龍搶珠
老鷹抓雞

打麥
划啞拳
鷄子翻身
蝶穿花
搶屋柱
龍搶珠
老鷹抓雞

16 14 12 10 8 6 4

捉迷藏

捉迷藏

18

猫捕鼠

猫捕鼠

20

夺地盘

夺地盘

22

狮子滚球

狮子滚球

24

摸鱼

摸鱼

26

快船穿桥

快船穿桥

28

蛇脱壳

蛇脱壳

30

捕鸡鸽

捕鸡鸽

32

放鹰捉兔

放鹰捉兔

34

写给孩子的经典读本（第二辑）

儿童游戏

姚青锋
主编



打麥
撻啞拳
鷄子翻身
蝶穿花
搶屋柱
龍搶珠
老鷹抓雞

打麥
划啞拳
鷄子翻身
蝶穿花
搶屋柱
龍搶珠
老鷹抓雞

16 14 12 10 8 6 4

捉迷藏

捉迷藏

18

猫捕鼠

猫捕鼠

20

夺地盘

夺地盘

22

狮子滚球

狮子滚球

24

摸鱼

摸鱼

26

快船穿桥

快船穿桥

28

蛇脱壳

蛇脱壳

30

捕鸡鸽

捕鸡鸽

32

放鹰捉兔

放鹰捉兔

34

○打麥

二人對向立，各平舉雙手，先由甲兒擗乙手一下，次由乙兒擗甲手一下，且擗且歌，俟歌畢，方開始對拍。

歌

一路麥

二路麥

三路打蕎麥

詞

撇撇拍！
撇撇拍！

各拍掌兩下，次用左手和對面人的左手相拍；復各拍掌兩下，再用右手和對面人的右手相拍。

如是既熟且快，連拍數百下，撇拍的聲音，連續不斷，好似打麥一樣。

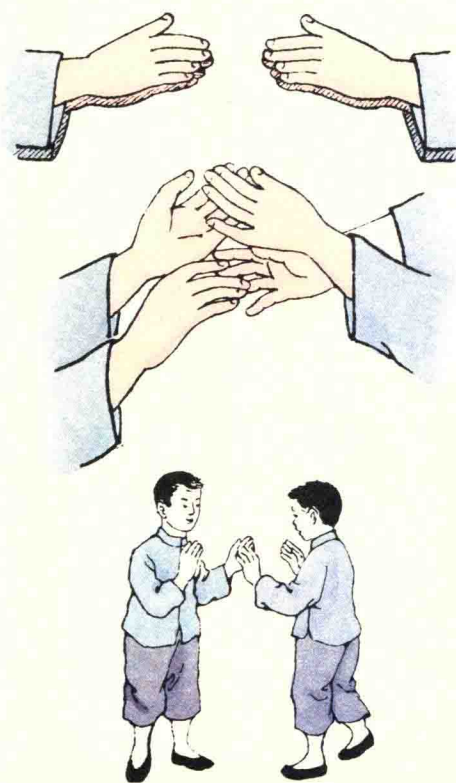
打麦

二人对向立，各平举双手，先由甲儿擗乙手一下，次由乙儿擗甲手一下，且擗且歌，俟歌毕，方开始对拍。

歌词

一路麦，二路麦，三路打荞麦。

撇撇拍！撇撇拍！



各拍掌两下，次用左手和对面人的左手相拍。复各拍掌两下，再用右手和对面人的右手相拍。

如是既熟且快，连拍数百下，撒拍的声音连续不断，好似打麦一样。

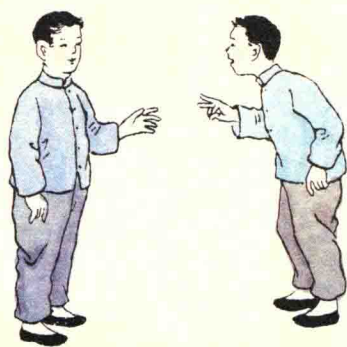
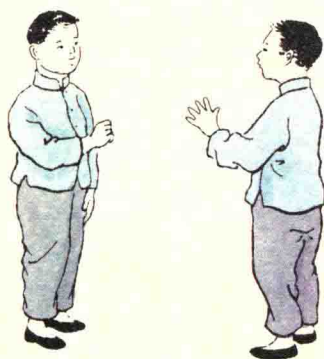
○ 掙 啞 拳

這種掙拳，不必開口，但看各人的手式，就有勝負可分。

手式分三種：伸二指為「剪刀」，五指全伸為「紙」，握拳為「石」。二童對掙時，如甲伸二指，乙伸五指，是甲贏的；乙若伸出拳頭，是甲輸的。或者甲是伸的五指，乙却握拳，那就乙輸甲贏了。

划 啞 拳

這種划拳，不必開口，但看各人的手勢，就有勝負可分。手勢分三種：伸二指為「剪刀」，五指全伸為「紙」，握拳為「石」。二童對划時，如甲伸二指，乙伸五指，是甲贏的；



乙若伸出拳头，是甲输的。或者甲是伸的五指，乙却握拳，那就乙输甲赢了。

○鷓子翻身

身材差不多長短的二童，對向立定，左右手互相接連。

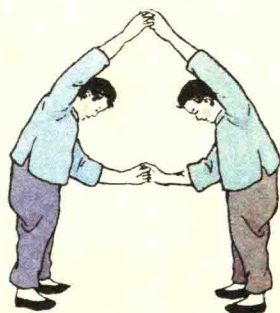
於是左面兒童的左手，右面兒童的右手，同舉過自己頭上，各從臂下穿過，身子跟隨旋轉，成了背對背了；再將另一左右手向上，翻身過來，復為原式。如是繼續盤旋，愈快愈妙。

此種遊戲，四人行之亦可。如前法先從甲乙臂下穿過，挨次再向乙丙，和丙丁，及丁甲臂下，輪流翻旋，更有趣。

鷓子翻身

身材差不多長短的二童，對向立定，左右手互相接連。

於是左面兒童的左手，右面兒童的右手，同舉過自己頭上，各從臂下穿過，身子跟隨旋轉，成了背對背了。再將另一左右手向上，翻身過來，復為原式。如是繼續盤旋，愈快



愈妙。

此种游戏，四人行之亦可。如前法先从甲、乙臂下穿过，挨次再向乙、丙，和丙、丁，及丁、甲臂下，轮流翻旋，更是有趣。

○蝶穿花

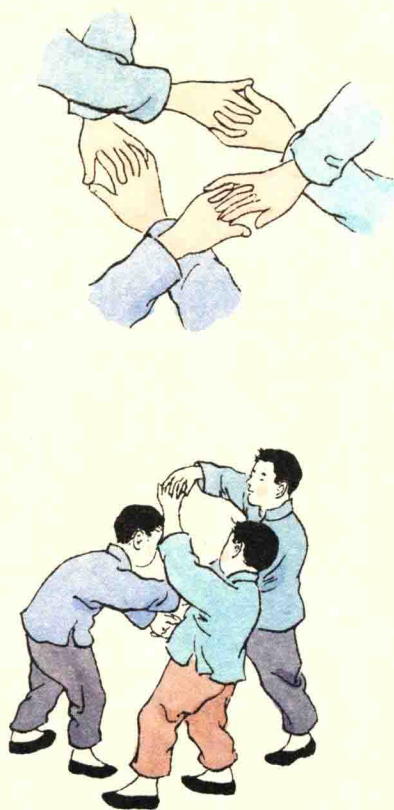
三個兒童，身材要長短差不多，立成一個三角形，照圖中樣子，把手接連起來，不可錯誤。

先由甲乙二兒，舉手向丙兒腦後繞至足跟，等丙兒舉足跨出甲乙兩兒的手外，乙丙兩兒復照前法向甲兒腦後繞去，挨次而穿，循環往復，宛如蝴蝶穿花一般樣子。

蝶穿花

三個兒童，身材要長短差不多，立成一個三角形式，照圖中樣子，把手接連起來，不可錯誤。

先由甲、乙二兒，舉手向丙兒腦後繞至足跟，等丙兒舉



足跨出甲、乙两儿的手外，乙、丙两儿，复照前法向甲儿脑后绕去，挨次而穿，循环往复，宛如蝴蝶穿花一般样子。

○搶屋柱

這種遊戲，須限定五個兒童行的。先由一童點墨在指間，握着拳頭，另伸一手，使四人認定，得黑點指頭的兒童，就立在中央。

其餘四個，各佔一柱子。彼此互換時，中央的兒童，可以乘機搶佔那個空柱子。失去柱子的兒童，祇得立在中央，再候機會。

歌

詞

喂喂喂！

來來來！

大家不要慢。

讓他牢立在中間，

永遠無地位。

搶屋柱

這種遊戲，須限定五個兒童行的。先由一童點墨在指間，握着拳頭，另伸一手，使四人認定，得黑點指頭的兒童就立在中央。

其餘四個，各佔一柱子。彼此互換時，中央的兒童可以乘機搶佔那個空柱子。失去柱子的兒童只得立在中央，再候