

全国计算机等级考试一本通

主编◎全国计算机等级考试命题研究中心

二级 语言 程序设计

真题题库 + 冲刺试卷 + 上机实战

内含

最新真题题库

临考冲刺试卷

上机考试系统

三合一

独有

全·考点 | 严格依据全国计算机等级无纸化考试最新命题考点编写
真·题库 | 完全源自最新修订的考试题库
新·系统 | 考试模拟软件真正做到手机端和PC端同步

题库

赠

金榜图书
模拟软件下载卡
卡号：
密码：
价格：¥880元

全国计算机等级考试一本通



题库

主编◎全国计算机等级考试命题研究中心

图书在版编目(CIP)数据

全国计算机等级考试一本通:真题题库+冲刺试卷+上机实战. 二级 C 语言程序设计/全国计算机等级考试命题研究中心主编. —北京:北京理工大学出版社, 2016. 12

ISBN 978 - 7 - 5682 - 3403 - 0

I. ①全… II. ①全… III. ①C 语言—程序设计—水平考试—习题集 IV. ①TP3 - 44

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2016)第 284594 号

出版发行 / 北京理工大学出版社有限责任公司

社 址 / 北京市海淀区中关村南大街 5 号

邮 编 / 100081

电 话 / (010)68914775(总编室)

(010)82562903(教材售后服务热线)

(010)68948351(其他图书服务热线)

网 址 / <http://www.bitpress.com.cn>

经 销 / 全国各地新华书店

印 刷 / 三河市越阳印务有限公司

开 本 / 787 毫米 × 1092 毫米 1/16

印 张 / 27.75

字 数 / 728 千字

版 次 / 2016 年 12 月第 1 版 2016 年 12 月第 1 次印刷

定 价 / 69.80 元(全两册)

责任编辑 / 钟 博

文案编辑 / 钟 博

责任校对 / 周瑞红

责任印制 / 边心超



金榜图书天猫官方旗舰店
<https://sdjlts.tmall.com>

图书出现印装质量问题,请拨打售后服务热线,本社负责调换

前言

全国计算机等级考试(NCRE)从1994年由教育部考试中心推出以来,成为面向社会的用于考查非计算机专业人员计算机应用知识与能力的考试,并日益得到社会的认可和欢迎。客观、公正的等级考试为培养大批计算机应用人才开辟了广阔的道路。

为了满足广大考生的备考要求,我们组织多年从事计算机等级考试的资深专家和研究人員精心编写了本丛书。本丛书紧扣考试大纲,结合历年考试的经验,增加了一些较新的知识点,删除了部分低频知识点,编排体例科学合理,可以很好地帮助考生有针对性地、高效地做好应试准备。本丛书由无纸化考试选择题和上机操作题部分组成,如能配套使用,可取得更好的复习效果,提高考试通过概率。

一、无纸化考试题库

(1)无纸化考试选择题部分:内含20套历年真题选择题汇编,提取精粹,是考生考前冲刺的最佳选择。

(2)上机操作题部分:内含110套完整上机操作试题,考生可进行实战训练,熟练操作,提高通过率。

二、智能软件

(1)实战演练,全真模拟:从登录、答题到交卷、评分,都与等级考试形式完全一样,软件完全模拟真实的考试环境,是考前实战训练的最佳选择。

(2)智能评分,精确标准:由对考试有多年研究的专业教师精心编写的智能评分系统,使模拟效果更接近真实的考试现场,进一步锻炼考生的考试技能和应试心态。

(3)举一反三,高效实用:真考题库针对有限的题型及考点设了大量的考题。本丛书附赠的考试系统从题库中抽取全部典型题型,将复杂问题简单化,提高备考效率。

(4)专家解析,详尽易懂:本丛书试题的解析由具有丰富实践经验的一线教学辅导教师精心编写,语言通俗易懂,将抽象问题具体化,使考生轻松、快速地掌握解题思路和解题技巧。

本书可作为全国普通高校、大专院校、机关公务员、部队官兵、自考、成人高等教育及其他相关培训机构的练习辅导用书。

如果您在学习过程中有更好的意见或建议,请与我们联系,共同商讨。在编写过程中,难免有不妥之处,恳请读者批评指正。

本书编写组

目 录

第1章 最新考情解读及应试技巧指导

- 1.1 最新考试变革 1
- 1.2 最新考情解读 1

第2章 无纸化考试题库

2.1 无纸化考试选择题部分	3
第1套 无纸化考试选择题	3
第2套 无纸化考试选择题	6
第3套 无纸化考试选择题	10
第4套 无纸化考试选择题	13
第5套 无纸化考试选择题	16
第6套 无纸化考试选择题	20
第7套 无纸化考试选择题	24
第8套 无纸化考试选择题	27
第9套 无纸化考试选择题	32
第10套 无纸化考试选择题	35
第11套 无纸化考试选择题	38
第12套 无纸化考试选择题	42
第13套 无纸化考试选择题	45
第14套 无纸化考试选择题	48
第15套 无纸化考试选择题	52
第16套 无纸化考试选择题	57
第17套 无纸化考试选择题	61
第18套 无纸化考试选择题	65
第19套 无纸化考试选择题	69
第20套 无纸化考试选择题	73
2.2 无纸化考试上机操作题部分	78
第1套 无纸化考试上机操作题	78
第2套 无纸化考试上机操作题	79
第3套 无纸化考试上机操作题	80
第4套 无纸化考试上机操作题	82
第5套 无纸化考试上机操作题	83

第6套 无纸化考试上机操作题	84
第7套 无纸化考试上机操作题	85
第8套 无纸化考试上机操作题	86
第9套 无纸化考试上机操作题	87
第10套 无纸化考试上机操作题	88
第11套 无纸化考试上机操作题	89
第12套 无纸化考试上机操作题	91
第13套 无纸化考试上机操作题	92
第14套 无纸化考试上机操作题	93
第15套 无纸化考试上机操作题	94
第16套 无纸化考试上机操作题	95
第17套 无纸化考试上机操作题	96
第18套 无纸化考试上机操作题	98
第19套 无纸化考试上机操作题	99
第20套 无纸化考试上机操作题	100
第21套 无纸化考试上机操作题	102
第22套 无纸化考试上机操作题	103
第23套 无纸化考试上机操作题	104
第24套 无纸化考试上机操作题	105
第25套 无纸化考试上机操作题	106
第26套 无纸化考试上机操作题	107
第27套 无纸化考试上机操作题	108
第28套 无纸化考试上机操作题	110
第29套 无纸化考试上机操作题	111
第30套 无纸化考试上机操作题	112
第31套 无纸化考试上机操作题	114
第32套 无纸化考试上机操作题	115
第33套 无纸化考试上机操作题	116
第34套 无纸化考试上机操作题	118
第35套 无纸化考试上机操作题	119
第36套 无纸化考试上机操作题	120
第37套 无纸化考试上机操作题	121
第38套 无纸化考试上机操作题	122

第 39 套	无纸化考试上机操作题	123
第 40 套	无纸化考试上机操作题	124
第 41 套	无纸化考试上机操作题	125
第 42 套	无纸化考试上机操作题	126
第 43 套	无纸化考试上机操作题	128
第 44 套	无纸化考试上机操作题	129
第 45 套	无纸化考试上机操作题	130
第 46 套	无纸化考试上机操作题	131
第 47 套	无纸化考试上机操作题	133
第 48 套	无纸化考试上机操作题	134
第 49 套	无纸化考试上机操作题	135
第 50 套	无纸化考试上机操作题	136
第 51 套	无纸化考试上机操作题	137
第 52 套	无纸化考试上机操作题	138
第 53 套	无纸化考试上机操作题	139
第 54 套	无纸化考试上机操作题	141
第 55 套	无纸化考试上机操作题	142
第 56 套	无纸化考试上机操作题	143
第 57 套	无纸化考试上机操作题	144
第 58 套	无纸化考试上机操作题	146
第 59 套	无纸化考试上机操作题	147
第 60 套	无纸化考试上机操作题	148
第 61 套	无纸化考试上机操作题	150
第 62 套	无纸化考试上机操作题	151
第 63 套	无纸化考试上机操作题	152
第 64 套	无纸化考试上机操作题	153
第 65 套	无纸化考试上机操作题	154
第 66 套	无纸化考试上机操作题	155
第 67 套	无纸化考试上机操作题	156
第 68 套	无纸化考试上机操作题	158
第 69 套	无纸化考试上机操作题	159
第 70 套	无纸化考试上机操作题	161
第 71 套	无纸化考试上机操作题	162
第 72 套	无纸化考试上机操作题	163
第 73 套	无纸化考试上机操作题	164
第 74 套	无纸化考试上机操作题	165
第 75 套	无纸化考试上机操作题	166
第 76 套	无纸化考试上机操作题	167
第 77 套	无纸化考试上机操作题	169
第 78 套	无纸化考试上机操作题	170
第 79 套	无纸化考试上机操作题	171

第 80 套	无纸化考试上机操作题	172
第 81 套	无纸化考试上机操作题	173
第 82 套	无纸化考试上机操作题	174
第 83 套	无纸化考试上机操作题	176
第 84 套	无纸化考试上机操作题	177
第 85 套	无纸化考试上机操作题	178
第 86 套	无纸化考试上机操作题	179
第 87 套	无纸化考试上机操作题	180
第 88 套	无纸化考试上机操作题	181
第 89 套	无纸化考试上机操作题	182
第 90 套	无纸化考试上机操作题	184
第 91 套	无纸化考试上机操作题	185
第 92 套	无纸化考试上机操作题	186
第 93 套	无纸化考试上机操作题	187
第 94 套	无纸化考试上机操作题	189
第 95 套	无纸化考试上机操作题	190
第 96 套	无纸化考试上机操作题	191
第 97 套	无纸化考试上机操作题	192
第 98 套	无纸化考试上机操作题	194
第 99 套	无纸化考试上机操作题	195
第 100 套	无纸化考试上机操作题	196
第 101 套	无纸化考试上机操作题	197
第 102 套	无纸化考试上机操作题	198
第 103 套	无纸化考试上机操作题	199
第 104 套	无纸化考试上机操作题	200
第 105 套	无纸化考试上机操作题	201
第 106 套	无纸化考试上机操作题	202
第 107 套	无纸化考试上机操作题	203
第 108 套	无纸化考试上机操作题	204
第 109 套	无纸化考试上机操作题	205
第 110 套	无纸化考试上机操作题	207

第 3 章 无纸化考试题库答案与解析

3.1 无纸化考试选择题部分	209
第 1 套 无纸化考试选择题答案与解析	209
第 2 套 无纸化考试选择题答案与解析	211
第 3 套 无纸化考试选择题答案与解析	213
第 4 套 无纸化考试选择题答案与解析	215
第 5 套 无纸化考试选择题答案与解析	217
第 6 套 无纸化考试选择题答案与解析	219
第 7 套 无纸化考试选择题答案与解析	220

第1章 最新考情解读及应试技巧指导

1.1 最新考试变革

为贯彻落实“十八大”和《教育规划纲要》关于教育改革创新要求的重要举措,教育部考试中心对全国计算机等级考试体系调整改革进行部署,新的考试体系已开始实施。调整改革如下:

(1)增设、取消部分考试科目。对现有的考试科目进行合并、取消或新增。①一级科目。一级B科目与一级MS Office科目合并,更名为“计算机基础及MS Office”,一级WPS Office科目更名为“计算机基础及WPS Office应用”;新增“计算机基础及Photoshop应用”科目。②二级科目。取消二级“Delphi语言程序设计”科目,新增“MySQL数据库程序设计”“WEB程序设计”“MS Office高级应用”三个科目。③三级科目。取消三级“PC技术”“信息管理技术”两个科目,重新设置“网络技术”“数据库技术”“软件测试技术”“信息安全技术”和“嵌入式系统开发技术”五个科目。④四级科目。重新设置“网络工程师”“数据库工程师”“软件测试工程师”“信息安全工程师”和“嵌入式系统开发工程师”五个科目。

(2)限定获证条件。①一级证书、二级证书获取条件。通过所报考试级别科目的考试即可获得相应证书。②三级证书获取条件。通过三级科目的考试,并已经(或同时)获得二级相关证书。其中,三级数据库技术证书要求已经(或同时)获得二级数据库程序设计类证书;网络技术、软件测试技术、信息安全技术、嵌入式系统开发技术等四个证书要求已经(或同时)获得二级语言程序设计类证书。考生早期获得的证书(如Pascal、FoxBase等),不严格区分语言程序设计和数据库程序设计,可以直接报考三级。③四级证书获取条件。通过四级科目的考试,并已经(或同时)获得三级相关证书。

(3)改变考试形式。所有考试科目全部实行无纸化考试,采用Windows 7操作系统环境。一级、四级考试时间为90分钟,二级、三级考试时间为120分钟。

1.2 最新考情解读

1. 基本要求

- (1)熟悉 Visual C++ 6.0 集成开发环境。
- (2)掌握结构化程序设计的方法,具有良好的程序设计风格。
- (3)掌握程序设计中简单的数据结构和算法并能阅读简单的程序。
- (4)在 Visual C++ 6.0 集成环境下,能够编写简单的 C 语言程序,并具有基本的纠错和调试程序的能力。

2. 考试内容

(1) C 语言程序的结构。

- ①程序的构成,main()函数和其他函数。
- ②头文件、数据说明、函数的开始和结束标志以及程序中的注释。
- ③源程序的书写格式。
- ④C 语言的风格。

(2)数据类型及其运算。

- ①C 语言的数据类型(基本类型、构造类型、指针类型、无值类型)及其定义方法。
- ②C 语言运算符的种类、运算优先级和结合性。
- ③不同类型数据间的转换与运算。
- ④C 语言表达式类型(赋值表达式、算术表达式、关系表达式、逻辑表达式、条件表达式、逗号表达式)和求值规则。

(3)基本语句。

- ①表达式语句,空语句,复合语句。
- ②输入/输出函数的调用,正确输入数据并正确设计输出格式。

(4) 选择结构程序设计。

①用 if 语句实现选择结构。

②用 switch 语句实现多分支选择结构。

③选择结构的嵌套。

(5) 循环结构程序设计。

①for 循环结构。

②while 和 do-while 循环结构。

③continue 语句和 break 语句。

④循环的嵌套。

(6) 数组的定义和引用。

①一维数组和二维数组的定义、初始化和数组元素的引用。

②字符串与字符数组。

(7) 函数。

①库函数的正确调用。

②函数的定义方法。

③函数的类型和返回值。

④形式参数与实际参数、参数值的传递。

⑤函数的正确调用、嵌套调用、递归调用。

⑥局部变量和全局变量。

⑦变量的存储类别(自动、静态、寄存器、外部),变量的作用域和生存期。

(8) 编译预处理。

①宏定义和调用(不带参数的宏、带参数的宏)。

②“文件包含”处理。

(9) 指针。

①地址与指针变量的概念,地址运算符与间址运算符。

②一维、二维数组和字符串的地址以及指向变量、数组、字符串、函数、结构体的指针变量的定义。通过指针引用以上各类型数据。

③用指针作函数参数。

④返回地址值的函数。

⑤指针数组,指向指针的指针。

(10) 结构体(即“结构”)与共同体(即“联合”)。

①用 typedef 说明一个新类型。

②结构体和共用体类型数据的定义和成员的引用。

③通过结构体构成链表,单向链表的建立,结点数据的输出、删除与插入。

(11) 位运算。

①位运算符的含义和使用。

②简单的位运算。

(12) 文件操作。

只要求缓冲文件系统(即高级磁盘 I/O 系统),对非标准缓冲文件系统(即低级磁盘 I/O 系统)不作要求。

①文件类型指针(FILE 类型指针)。

②文件的打开与关闭(fopen, fclose)。

③文件的读写[fputc(), fgetc(), fputs(), fgets(), fread(), fwrite(), fprintf(), fscanf()函数的应用],文件的定位[rewind(), fseek()函数的应用]。

3. 考试方式

上机考试,考试时长:120 分钟,满分 100 分。

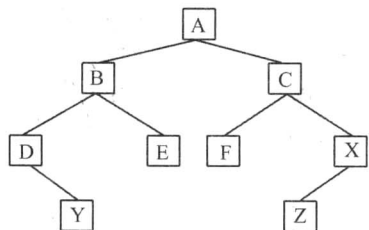
考试题型:单项选择题 40 分(含公共基础知识部分 10 分)、操作题 60 分(包括程序填空题、程序改错题、程序设计题)。

第2章 无纸化考试题库

2.1 无纸化考试选择题部分

第1套 无纸化考试选择题

1. C语言的基本单位是()。
A. 函数 B. 过程
C. 子程序 D. 子函数
2. 结构化程序设计主要强调的是()。
A. 程序的规模 B. 程序的效率
C. 程序设计语言的先进性 D. 程序的易读性
3. 在面向对象方法中,()描述的是具有相似属性与操作的一组对象。
A. 属性 B. 事件
C. 方法 D. 类
4. 有下列二叉树,对此二叉树前序遍历的结果为()。



- A. ACFXDBEYZ B. ABEFXYZCD
C. ABCDEFXYZ D. ABDYECFXZ

5. 常采用的两种存储结构是()。
A. 顺序存储结构和链式存储结构
B. 散列方法和索引方式
C. 链表存储结构和数组
D. 线性存储结构和非线性存储结构
6. 算法分析的目的是()。
A. 找出数据结构的合理性
B. 找出算法中输入和输出之间的关系
C. 分析算法的易懂性和可靠性
D. 分析算法的效率以求改进
7. 用链表表示线性表的优点是()。
A. 便于随机存取
B. 花费的存储空间较顺序存储少

C. 便于插入和删除操作

D. 数据元素的物理顺序与逻辑顺序相同

8. 能正确表示“当x的取值在[1,10]和[100,110]范围内为真,否则为假”的表达式是()。

A. $(x \geq 1) \&\& (x \leq 10) \&\& (x \geq 100) \&\& (x \leq 110)$

B. $(x \geq 1) \parallel (x \leq 10) \parallel (x \geq 100) \parallel (x \leq 110)$

C. $(x \geq 1) \&\& (x \leq 10) \parallel (x \geq 100) \&\& (x \leq 110)$

D. $(x \geq 1) \parallel (x \leq 10) \&\& (x \geq 100) \parallel (x \leq 110)$

9. 可在C语言程序中用作用户标识符的一组标识符是()。

A. void B. as_b3

define _123

WORD If

C. For D. 2c

_abc DO

case SIG

10. 语句“printf(“%d”,(a=2)&&(b=-2));”的输出结果是()。

A. 无输出 B. 结果是不确定

C. -1 D. 1

11. 当c的值不为0时,在下列选项中能正确将c的值赋给变量a,b的是()。

A. $c = b = a;$ B. $(a = c) \parallel (b = c);$

C. $(a = c) \&\& (b = c);$ D. $a = c = b;$

12. 运行下列程序的输出结果是()。

main()

{ int a=3;

printf(“%d\n”,(a+a-=a*a));

}

A. -6 B. 12

C. 0 D. -12

13. 以下能正确定义一维数组的选项是()。

A. `int a[5] = {0,1,2,3,4,5};`

B. `char a[] = {0,1,2,3,4,5};`

C. `char a = {'A','B','C'};`

D. `int a[5] = "0123";`

14. 设 `int x=7`,则 `~x` 的值是()。

A. -8 B. 7

C. -1 D. 1

15. 在下列给出的表达式中,与 `while(E)` 中的“(E)”不等价的表达式是()。

A. (!E==0) B. (E>0 || E<0)

C. (E==0) D. (E!=0)

16. 对两个数组 a 和 b 进行下列初始化:

```
char m[] = "1234567";
```

```
char n[] = {'1','2','3','4','5','6','7'};
```

则下列叙述正确的是()。

A. 数组 m 与数组 n 完全相同

B. 数组 m 与数组 n 长度相同

C. 数组 m 比数组 n 长 1

D. 数组 m 与数组 n 中都存放字符串

17. 假定所有变量均已正确说明,下列程序段运行后 x 的值是()。

```
a = b = c = 0; x = 12;
```

```
if (!a) x --;
```

```
else x = 5;
```

```
if (c) x = 3;
```

```
else x = 4;
```

A. 11

B. 4

C. 12

D. 3

18. 有以下程序:

```
#include <stdio.h>
```

```
main()
```

```
{ int k = -3;
```

```
if (k <= 0) printf(" * * * * \n");
```

```
else printf("&&&&\n");
```

```
}
```

程序运行后的输出结果是()。

A. 输出####

B. 输出 &&&&

C. 输出####&&&&

D. 有语法错不能通过编译

19. 下列程序运行后的输出结果是()。

```
void fun(int *x, int y)
```

```
{ printf("%d%d", *x, *y); *x = 3; *y = 4;}
```

```
main()
```

```
{ int x = 1, y = 2;
```

```
fun(&y, &x);
```

```
printf("%d%d", x, y);
```

```
}
```

A. 2 1 4 3

B. 1 2 1 2

C. 1 2 3 4

D. 2 1 1 2

20. 有下列程序:

```
main()
```

```
{ char s[] = "abcde";
```

```
s += 2;
```

```
printf("%d\n", s[0]);
```

```
}
```

程序运行后的结果是()。

A. 输出字符 a 的 ASCII 码

B. 输出字符 c 的 ASCII 码

C. 输出字符 c

D. 程序出错

21. 下列选项中非法的字符常量是()。

A. '\t'

B. '\039'

C. ','

D. '\n'

22. 以下程序运行后的输出结果是()。

```
main()
```

```
{ char ch[3][4] = {"123", "456", "78"}, *p[3];
```

```
int i;
```

```
for(i=0; i<3; i++) p[i] = ch[i];
```

```
for(i=0; i<3; i++) printf("%s", p[i]);}
```

A. 123456780

B. 123 456 780

C. 12345678

D. 147

23. 以下程序运行后的输出结果是()。

```
main()
```

```
{ char w[][10] = {"ABCD", "EFGH", "IJKL",
```

```
MNOP"}, K;
```

```
for(k=1; k<3; k++) printf("%s\n", w[k]);
```

```
}
```

A. ABCD

B. ABCD

FGH

EFG

KL

IJ

C. EFG

D. EFGH

JK

IJKL

O

24. 有以下程序:

```
#include <stdio.h>
```

```
main()
```

```
{ int a = 2, b = -1, c = 2;
```

```
if (a < b)
```

```
if (b < 0) c = 0; else c += 1;
```

```
printf("%d\n", c);
```

```
}
```

程序运行后的输出结果是()。

A. 0

B. 1

C. 2

D. 3

25. 若有定义和语句“double r=99, *p=&r; *p=r;”, 则以下正确的叙述是()。

A. 两个“*p”含义相同,都说明给指针变量 p 赋值

B. 在“double r=99, *p=&r;”中,把 r 的地址赋给了 p 所指的存储单元

C. 语句“*p=r;”把变量 r 的值赋给指针变量 p

D. 语句“*p=r;”取变量 r 的值放回 r 中

26. 以下程序运行后的输出结果是()。

```
main()
{
    int x=0.5;char z='a';
    printf("%d\n", (x&1)&&(z<'z'));
```

- A. 0 B. 1
C. 2 D. 3

27. 若希望下列的程序运行后输出 25, 程序空白处的正确选项是()。

```
main()
{
    int id=50, a[] = {7,4,10,5,8};
    for ( )
        j += a[i];
    printf("%d", j-40);
}
```

- A. i=1; i<4; ++i B. i=1; i<3; ++i
C. i=4; i>2; i-- D. i=2; i<4; ++i

28. 若二维数组 a 有 m 列, 则在 a[i][j] 前的元素个数为()。

- A. i*m+j-1 B. i*m+j
C. j*m+i D. i*m+j+1

29. 若有以下程序段:

```
int a=0, b=0, c=0;
c=(a--a-5), (a=b, b+3);
printf("%d,%d,%d\n", a, b, c);
```

程序运行后的输出结果是()。

- A. 3, 0, -10 B. 0, 0, 5
C. -10, 3, -10 D. 3, 0, 3

30. 定义结构体数组:

```
struct stu
{
    int num;
    char name[20];
} X[5] = {1, "LI", 2, "ZHAO", 3, "WANG", 4, "ZHANG", 5, "LIU"};
```

```
for(i=1; i<5; i++)
    printf("%d%c", x[i].num, x[i].name[2]);
```

以上程序运行后段的输出结果为()。

- A. 2A3N4A5U B. 1I2A3H4I
C. 1A2N3A4U D. 2H3A4H5I

31. 有以下程序:

```
#include <stdio.h>
main()
{
    int a[] = {2,4,6,8}, *p=a, i;
    for(i=0; i<4; i++) a[i] = *p++;
    printf("%d\n", a[2]);
}
```

程序运行后的输出结果是()。

- A. 6 B. 8
C. 4 D. 2

32. 有以下程序:

```
void fun(char *a, char *b)
{
    a=b; (*a)++;
}
main()
{
    char c1='A', c2='a', *p1, *p2;
    p1=&c1; p2=&c2; fun(p1, p2);
    printf("%c %c\n", c1, c2);
}
```

程序运行后的输出结果是()。

- A. Ab B. aa
C. Aa D. Bb

33. 有以下程序:

```
int fun(int n)
{
    if(n==1) return 1;
    else return(n+fun(n-1));
}
```

```
main()
{
    int x;
    scanf("%d", &x); x=fun(x); printf("%d\n", x);
}
```

运行程序时, 给变量 x 输入 10, 程序的输出结果是()。

- A. 55 B. 54
C. 65 D. 45

34. 有以下程序段:

```
int k, j, s;
for(k=2; k<6; k++, k++)
{
    s=1;
    for(j=k; j<6; j++) s+=j;
}
```

```
printf("%d\n", s);
```

以上程序段运行后的输出结果是()。

- A. 9 B. 1
C. 11 D. 10

35. 以下程序运行后的输出结果是()。

```
main()
{
    char *s="12134211";
    int v[4] = {0,0,0,0}, k, i;
    for(k=0; s[k]; k++)
    {
        switch(s[k])
        {
            case '1': i=0;
            case '2': i=1;
            case '3': i=2;
            case '4': i=3;
        }
        v[i]++;
    }
    for(k=0; k<4; k++) printf("%d", v[k]);
}
```

- A. 4 2 1 1 B. 0 0 0 8
C. 4 6 7 8 D. 8 8 8 8

36. 有以下程序:

```
main()
{
    int x = 102, y = 012;
    printf("%2d,%2d\n", x, y);
}
```

程序运行后的输出结果是()。

- A. 10,01 B. 02,12
C. 102,10 D. 02,10

37. 有以下程序:

```
main()
{
    int x = 0, y = 5, z = 3;
    while(z-->0 && ++x < 5) y = y - 1;
    printf("%d,%d,%d\n", x, y, z);
}
```

程序运行后的输出结果是()。

- A. 3,2,0 B. 3,2,-1
C. 4,3,-1 D. 5,-2,-5

38. 有以下程序段:

```
y = -1;
if(x != 0)
if(x > 0) y = 1;
else y = 0;
```

其能正确表示的数学函数关系是()。

- A. $-1(x < 0)$ B. $1(x < 0)$
 $0(x = 0)$ $-1(x = 0)$
 $1(x > 0)$ $0(x > 0)$
C. $0(x < 0)$ D. $-1(x < 0)$
 $-1(x = 0)$ $1(x = 0)$
 $1(x > 0)$ $0(x > 0)$

39. 下面程序的功能是:输出以下形式的金字塔图案。

```

      *
     ***
    *****
   *********
  ***********
 
```

```
main()
{
    int i, j;
    for(i = 1; i <= 4; i++)
    {
        for(j = 1; j <= 4 - i; j++) printf(" ");
        for(j = 1; j <= _____; j++) printf(" *");
        printf("\n");
    }
}
```

在横线处应填入的是()。

- A. i B. 2 * i - 1
C. 2 * i + 1 D. i + 2

40. 函数 ftell(fp)的作用是()。

- A. 得到 fp 所指向文件的当前读写位置
B. 初始化流式文件的位置指针
C. 移动流式文件的位置指针
D. 以上答案均正确

第2套 无纸化考试选择题

1. 算法的空间复杂度是指()。

- A. 算法程序的长度
B. 算法程序中的指令条数
C. 算法程序所占的存储空间
D. 算法执行过程中所需要的存储空间

2. 关于结构化程序设计原则和方法的描述错误的是()。

- A. 选用的结构只准许有一个入口和一个出口
B. 复杂结构应该用嵌套的基本控制结构进行组合嵌套来实现

C. 不允许使用 GOTO 语句

D. 语言中若没有控制结构,应该采用前后一致的方法来模拟

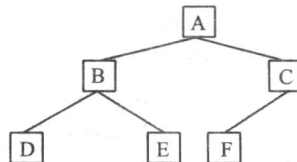
3. C 语言中的运算对象必须是整型的运算符是()。

- A. % B. /
C. ! D. * *

4. 下列叙述中正确的是()。

- A. 一个逻辑数据结构只能有一种存储结构
B. 逻辑结构属于线性结构,存储结构属于非线性结构
C. 一个逻辑数据结构可以有多种存储结构,且各种存储结构不影响数据处理的效率
D. 一个逻辑数据结构可以有多种存储结构,且各种存储结构影响数据处理的效率

5. 对如下二叉树进行后序遍历的结果为()。



- A. ABCDEF B. DBEAF C
C. ABDECF D. DEBFCA

6. 面向对象的设计方法与传统的面向过程的方法有本质不同,它的基本原理是()。

- A. 模拟现实世界中不同事物之间的联系
B. 强调模拟现实世界中的算法而不强调概念
C. 使用现实世界的概念抽象地思考问题,从而自然地解决问题
D. 不强调模拟现实世界中的算法而强调概念

7. 相对于数据库系统, 文件系统的主要缺陷有数据关联差、数据不一致性和()。

- A. 可重用性差 B. 安全性差
C. 非持久性 D. 冗余性

8. 以下叙述中正确的是()。

A. do-while 语句构成的循环不能用其他语句构成的循环来代替

B. do-while 语句构成的循环只能用 break 语句退出

C. 用 do-while 语句构成循环时, 只有在 while 后的表达式为非零时结束循环

D. 用 do-while 语句构成循环时, 只有在 while 后的表达式为零时结束循环

9. 下面的描述中, 不属于软件危机表现的是()。

- A. 软件过程不规范 B. 软件开发生产率低
C. 软件质量难以控制 D. 软件成本不断提高

10. 下列描述错误的是()。

- A. 继承分为多重继承和单继承
B. 对象之间的通信靠传递消息来实现
C. 在外面看不到对象的内部特征是基于对象的“模块独立性好”这个特征
D. 类是具有共同属性、共同方法的对象的集合

11. 数据库 DB、数据库系统 DBS、数据库管理系统 DBMS 之间的关系是()。

- A. DB 包含 DBS 和 DBMS
B. DBMS 包含 DB 和 DBS
C. DBS 包含 DB 和 DBMS
D. 没有任何关系

12. 下列合法的声明语句是()。

- A. int _abc = 50;
B. double int = 3 + 5e2.5;
C. long do = 1L;
D. float 3_asd = 3e-3;

13. 设 a、b 和 c 都是 int 型变量, 且 a=3, b=4, c=5, 则以下的表达式中值为 0 的表达式是()。

- A. a&&b B. a <= b
C. a || b + c&&b - c D. !((a < b)&&!c || 1)

14. 若 ch 为 char 型变量, k 为 int 型变量(已知字符 a 的 ASCII 码是 97):

```
ch = 'b';
k = 10;
printf("%x,%o,", ch, ch, k);
printf("k = %d\n", k);
```

则执行上述语句后输出的结果为()。

A. 因变量类型与格式描述符的类型不匹配, 输出无定值

B. 输出项与格式描述符个数不符, 输出为 0 或不定值

C. 62, 142, k = %d

D. 62, 142, k = %10

15. 若有定义: “int a[2][3];”, 则对 a 数组的第 i 行第 j 列元素的正确引用为()。

- A. *(*(a+i) + j) B. (a+i)[j]
C. *(a+i+j) D. *(a+i) + j

16. 假定 x 和 y 为 double 型, 则表达式 x=2, y=x+3/2 的值是()。

- A. 3.500000 B. 3
C. 2.000000 D. 3.000000

17. 下列能正确进行字符串赋值的是()。

- A. char s[5] = { "ABCDE" };
B. char s[5] = { 'A', 'B', 'C', 'D', 'E' };
C. char *s; s = "ABCDE";
D. char *s; printf("%s", s);

18. 运行下列程序的输出结果是()。

```
main()
{
    int i = 1, j = 2, k = 3;
    if(i++ == 1 && (++j == 3 == || k++ == 3))
        printf("%d%d%d\n", i, j, k);
}
```

- A. 1 2 3 B. 2 3 4
C. 2 2 3 D. 2 3 3

19. #include <stdio.h>

```
main()
{
    int a, b, s;
    scanf("%d%d", &a, &b);
    s = a;
    if(a < b) s = b;
    s = s;
    printf("%d\n", s);
}
```

若执行以上程序从键盘上输入 3 和 4 时, 则运行后的输出结果是()。

- A. 14 B. 16
C. 18 D. 20

20. 有以下程序:

```
main()
{
    int x, i;
    for(i = 1; i <= 50; i++)
    {
        x = i;
        if(x%2 == 0)
            if(x%3 == 0)
                if(x%7 == 0)
                    printf("%d,i");
    }
}
```

程序运行后的输出结果是()。

- A. 28
C. 42
B. 27
D. 41

21. 有以下程序:

```
#include <stdio.h>
main()
{ int i,X[3][3] = {1,2,3,4,5,6,7,8,9};
  for(i=0;i<3;i++) printf("%d",x[i][2-i]);
}
```

程序运行后的输出结果是()。

- A. 1,5,9,
C. 3,5,7,
B. 1,4,7,
D. 3,6,9,

22. 有下列程序:

```
main()
{ int k=5;
  while( --k) printf("%d",k=1);
  printf("\n");
}
```

程序运行后的输出结果是()。

- A. 1
C. 4
B. 2
D. 死循环

23. 有下列程序:

```
fun(int x,int y){return(x+y);}
main()
{ int a=1,b=2,c=3,sum;
  sum=fun((a++,b++,a+b),c++);
  printf("%d\n",sum);
}
```

程序运行后的输出结果是()。

- A. 6
C. 8
B. 7
D. 9

24. 有如下程序:

```
main()
{ int x=1,a=0,b=0;
  switch(x)
  {
    case 0:b++;
    case 1:a++;
    case 2:a++;b++;
  }
  printf("a=%d,b=%d\n",a,b);
}
```

该程序运行后的输出结果是()。

- A. a=2,b=1
C. a=1,b=0
B. a=1,b=1
D. a=2,b=2

25. 函数 fseek(pf,OL,SEEK_END) 中的 SEEK_END 代表
表的起始点是()。

- A. 文件开始
B. 文件末尾

- C. 文件当前位置
D. 以上都不对

26. 有下列程序:

```
main()
{ int i,j,x=0;
  for(i=0,i<2;i++)
  { x++;
    for(j=0;j<=3;j++)
    { if(j%2) continue;
      x++;
    }
    x++;
  }
  printf("x=%d\n",x);
}
```

程序运行后的输出结果是()。

- A. x=4
C. x=6
B. x=8
D. x=12

27. 有以下程序段:

```
int i,j,m=0;
for(i=1;i<=15;i+=4)
for(j=3;j<=19;j+=4) m++;
printf("%d\n",m);
```

程序段运行后的输出结果是()。

- A. 12
C. 20
B. 15
D. 25

28. 有下列程序:

```
main()
{ int i,s=0,t[] = {1,2,3,4,5,6,7,8,9};
  for(i=0;i<9;i+=2) s+=*(t+i);
  printf("%d\n",s);
}
```

程序运行后的输出结果是()。

- A. 45
C. 25
B. 20
D. 36

29. 有下列程序:

```
int fun(int n)
{ if(n==1) return 1;
  else
    return (n+fun(n-1));
}
main()
{ int x;
  scanf("%d",&x);x=fun(x);printf("%d\n",x);
}
```

执行程序时,给变量 x 输入 10,程序的输出结果是()

- A. 55
C. 65
B. 54
D. 45

30. 有下列程序:

```
int fun(int x[],int n)
{
    static int sum=0,i;
    for(i=0;i<n;i++) sum+=x[i];
    return sum;
}

main()
{
    int a[]={1,2,3,4,5},b[]={6,7,8,9},s=0;
    s=fun(a,5)+fun(b,4);printf("%d\n",s);
}
```

程序运行后的输出结果是()。

- A. 45 B. 50
C. 60 D. 55

31. 有下列程序:

```
main()
{
    char *p[]={"3697","2584"};
    int i,j;long num=0;
    for(i=0;i<2;i++)
    {
        j=0;
        while(p[i][j]!='\0')
        {
            if((p[i][j]-'0')%2) num=10*num+p[i][j]-'0';
            j++;
        }
    }
    printf("%d\n",num);
}
```

程序运行后的输出结果是()。

- A. 35 B. 37
C. 39 D. 3975

32. 以下程序的输出结果是()。

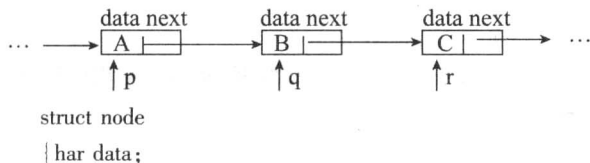
```
main()
{
    char st[20]="hello\t\t\t\t";
    printf("%d%d\n",strlen(st),sizeof(st));
}
```

- A. 9 9 B. 5 20
C. 13 20 D. 20 20

33. 若有定义“int t[3][2];”,则下列选项中能正确表示 t 数组元素地址的表达式的是()。

- A. &t[3][2] B. t[3]
C. t[1] D. t[2][2]

34. 现有以下结构体说明和变量定义,如图所示,指针 p、q、r 分别指定一个链表中连续的 3 个结点。



```
struct node *next; } *p, *q, *r;
```

现要将 q 和 r 所指结点交换前后位置,同时要保持链表的结构,下列不能完成此操作的语句是()。

- A. q->next=r->next;p->next=r;r->next=q;
B. q->next=r;q->next=r->next;r->next=q;
C. q->next=r->next;r->next=q;p->next=r;
D. q->next=q;p->next=r;q->next=r->next;

35. 有以下程序段:

```
int x;
for(x=3;x<6;x++)
    printf((x%2)?(" * %d\n");("###d\n"),x);
```

- 程序段运行后的输出结果是()。
- A. * * 3 B. ##3
 ##4 * * 4
 * * 5 ##5
C. ##3 D. * * 3##4
 * * 4##5 * * 5

36. 若有定义“int b[8], *p=b;”,则 p+6 表示()。

- A. 数组元素 b[6] 的值
B. 数组元素 b[6] 的地址
C. 数组元素 b[7] 的地址
D. 数组元素 b[0] 的值加上 6

37. 设变量已正确定义,则以下能正确计算 f=n! 的程序是()。

- A. f=0;
 for(i=1;i<=n;i++) f*=i;
B. f=1;
 for(i=1;i<n;i++) f*=i;
C. f=1;
 for(i=n;i>1;i++) f*=i;
D. f=1;
 for(i=n;i>=2;i--) f*=i;

38. 下述程序运行的输出结果是()。

```
#include <stdio.h>
main()
{
    char a[2][4];
    strcpy(a,"are");strcpy(a[1],"you");
    a[0][3]='&';
    printf("%s\n",a);
}
```

A. are&you B. you
C. are D. &

39. 设 x=011050,则 x=x&01252 的值是()。

- A. 0000001000101000
B. 1111110100011001
C. 0000001011100010
D. 1100000000101000