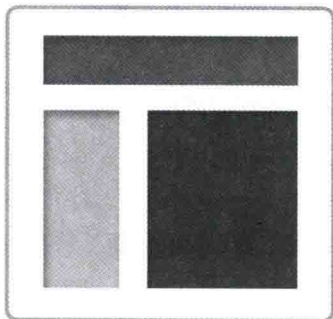




# Axure RP8

## 产品原型设计快速上手指南

何广明 / 著



# Axure RP8

产品原型设计快速上手指南

何广明 / 著

人民邮电出版社  
北京

## 图书在版编目 (C I P) 数据

Axure RP8产品原型设计快速上手指南 / 何广明著

— 北京 : 人民邮电出版社, 2017. 1

ISBN 978-7-115-41996-5

I. ①A… II. ①何… III. ①网页制作工具—指南

IV. ①TP393.092.2-62

中国版本图书馆CIP数据核字(2016)第270891号

## 内 容 提 要

目前交互设计在国内发展得如火如荼,大部分产品设计者都在用 Axure 制作产品原型,表达自己的想法。Axure RP 是在交互设计中广泛使用的一个专业的快速原型设计工具。

为了提高原型制作的效率,本书将实际的产品原型制作经验和 Axure 结合起来,将交互设计模式和 Axure 结合起来,采用全图形化方式讲解 Axure 的每一个功能应用。为了达到更好的学习效果,本书深入解析每一个部件的应用场景和注意事项,抓住原型排版的关键技巧,让读者能够掌握各种动态应用效果的制作、模拟最真实的效果,真实感受到 Axure 的实用性。

本书是一本快速学习 Axure 的操作指南,并且基于新发布的 Axure RP 8.0,适合想通过 Axure RP 表达自己设计思想的所有人阅读,包括产品经理、可用性专家、用户体验设计师、交互设计师、界面设计师等。

- 
- ◆ 著 何广明  
责任编辑 杨海玲  
责任印制 焦志炜
  - ◆ 人民邮电出版社出版发行 北京市丰台区成寿寺路 11 号  
邮编 100164 电子邮件 315@ptpress.com.cn  
网址 <http://www.ptpress.com.cn>  
北京天宇星印刷厂印刷
  - ◆ 开本: 800×1000 1/16  
印张: 16.75  
字数: 434 千字  
印数: 1—3 500 册
- 2017 年 1 月第 1 版  
2017 年 1 月北京第 1 次印刷

---

定价: 69.00 元

读者服务热线: (010)81055410 印装质量热线: (010)81055316

反盗版热线: (010)81055315

# 前言

会 Axure 的不一定是产品经理，产品经理一定要会 Axure。

当然这只是一句玩笑话，不会 Axure 的照样也可以做出、做好产品。Axure 对于一个做产品的人究竟意味着什么，可能不同的人有不同的感受。这里说说我的 Axure 经历。

2011 年在我还不知道什么是产品的时候，我对接一个网站改版的项目。刚开始我在和技术团队沟通时特别困难，我知道我要做成什么样子，但是无法描述出来，对接过程一度出现僵局。这个时候第一次在 WebPPD 论坛上接触到了 Axure，说到这里要感谢 WebPPD 社区对 Axure 在国内的普及发挥了巨大的作用。

在这个社区中，我看到了很多人在分享应用 Axure 的经验，虽然那时候的 Axure 才是 5.6 版本，界面还没有那么美观，对它的高级交互我还不知道如何应用，但最简单的线框图加上一些链接的交互已经满足了整个项目的需求。从此我爱上了 Axure。

在完成了整个项目之后，我开始不满足于最简单的线框图的制作，期望能够和很多高手一样制作各种趋于真实的交互效果。我开始对 Axure 发起了疯狂的学习，疯狂地研究各种特效，疯狂地拆解网络流程的各种原型文件，力求 100% 实现各种真实的动态效果。记得有一次，为了实现幻灯片移入暂停播放、移出继续播放的效果，我拆解了一个网友的原型，整整研究了一个星期。我相信有这种经历的朋友一定很多。也许还有很多人正处于这样一个阶段。

在产品设计的道路上走了 3 年多，看到很多新人把 Axure 当做了产品经理的全部，苦苦地钻研 Axure 各种高级动态效果，研究各种变量。每每看到这里我就问自己，究竟怎样才是真正合理地使用 Axure。

看到网络上越来越多分享的课程都是针对 Axure 各种特效制作的，我萌生了一个想法，能不能写一本教程，不针对复杂的应用，只讲解最基础的 Axure 技能、技巧、应用，让更多的人有平等的权利学习和应用 Axure。2012 年，我开始撰写 Axure 的系列教程《Axure 从入门到精通》，耗费了 2 个月的时间，写了 44 篇图文结合的教程，也就是本书的前身。之前这些文章都放在个人的博客中，收到大量的阅读和留言反馈（但由于备案原因，目前暂时无法打开）。后来我又将这个课程发布到“网易云课堂”，截止到 2016 年 1 月已有 9437 人参加了学习，期间有大量朋友向我咨询 Axure 的使用技巧。

一晃时间过去了 3 年多，今天的 Axure 已经升级到 8.0 版了。作为一个设计产品的工具，Axure 本身就是一个好产品，经过不断地升级，越来越易于使用。而之前的那套网络课程也不再适应这个时代的变化了。

目前网络上 Axure 教程依旧非常零散，多数教程还在钻研软件的高级应用，缺乏实战性。我期望有一本书能够将实际的产品原型制作经验和 Axure 结合起来，提高原型制作效率，更好地表达自己的

想法，于是这本书诞生了。

也许和其他人不一样，虽然我写了这本 Axure 的书，不过我更希望大家将 Axure 看淡。正如张小龙说的：“好的产品，用完即走！”我期望这本书也是这样的好产品，让我们留下更多的时间去学习什么是产品和交互。

## 致谢

感谢 WebPPD 社区创始人尹广磊对我一路上学习 Axure 的帮助和支持，让我对 Axure 了解得更深入。

感谢陈婷婷、余红艳等好友，感谢她们在百忙之中抽空帮忙审校书稿。

感谢为本书撰写书评的朋友，感谢他们在百忙之中抽空阅读书稿，撰写书评并提供宝贵意见。

最后，要感谢我的家人，感谢我的爱人让我把 2015 年和 2016 年的大部分时间都献给了这本书，没有她的理解与支持，就没有这本书。

尽管我们对书稿进行了多次修改，仍然不可避免地会有疏漏和不足，敬请广大读者批评指正，我会在适当的时间进行修订，以满足更多读者的需要。

# 目录

<b>第1章 基础界面</b> .....	<b>1</b>	3.3 锁定与解锁 .....	77
1.1 默认界面 .....	2	3.4 鼠标的两种选择方式 .....	79
1.2 页面面板 .....	6	3.5 钢笔工具 .....	80
1.3 部件面板 .....	9	3.6 部件的命名 .....	82
1.4 母版面板 .....	13	3.7 自动备份功能 .....	83
1.5 检查器面板：页面 .....	17	3.8 第三方部件库 .....	85
1.6 检查器面板：部件 .....	21	3.9 阿里巴巴图标素材库 .....	87
1.7 大纲面板 .....	24	3.10 Font Awesome 图标 .....	89
<b>第2章 基础部件</b> .....	<b>26</b>	<b>第4章 快速排版</b> .....	<b>90</b>
2.1 图像部件 .....	27	4.1 网络 .....	91
2.2 文本部件 .....	32	4.2 参考线 .....	94
2.3 形状部件 .....	35	4.3 智能参考线 .....	97
2.4 线条部件 .....	42	4.4 对齐与分布 .....	99
2.5 图像热区 .....	44	4.5 组合 .....	101
2.6 内部框架 .....	46	4.6 层次 .....	103
2.7 输入部件 .....	50	4.7 格式刷 .....	104
2.8 下拉部件 .....	55	4.8 旋转 .....	106
2.9 选择部件 .....	56	<b>第5章 初级交互</b> .....	<b>108</b>
2.10 按钮部件 .....	59	5.1 理解交互的3W1H原则.....	109
2.11 树部件 .....	62	5.2 添加你的第一个交互 .....	114
2.12 表格部件 .....	64	5.3 链接 .....	117
2.13 菜单部件 .....	66	5.4 滚动到锚点 .....	120
2.14 快照部件 .....	67	5.5 显示与隐藏 .....	122
2.15 流程图 .....	69	5.6 设置面板状态 .....	129
<b>第3章 快速上手</b> .....	<b>72</b>	5.7 设置文本 .....	135
3.1 自定义工作区域 .....	73	5.8 设置图像 .....	141
3.2 部件样式编辑器 .....	75	5.9 设置选择与选中 .....	143

5.10	启用与禁用 .....	146	6.9	数据集：新增、更新、删除数据···	192
5.11	移动 .....	149	6.10	中继器：排序、搜索、分页数据···	203
5.12	旋转 .....	151	6.11	自适应视图 .....	213
5.13	设计大小 .....	154	6.12	链接到自适应视图 .....	218
5.14	获得焦点 .....	155			
5.15	展开折叠交互 .....	158	<b>第7章 分享原型 .....</b>	<b>219</b>	
<b>第6章 高级交互 .....</b>	<b>159</b>		7.1	生成、预览和导出原型 .....	220
6.1	条件判断逻辑 .....	160	7.2	将原型发布到 AxShare .....	225
6.2	交互设计表格应用 .....	165	7.3	在手机上浏览原型 .....	234
6.3	变量概述 .....	167	7.4	在纸上浏览原型 .....	238
6.4	变量跨页传递部件文字 .....	170	<b>第8章 实战案例 .....</b>	<b>242</b>	
6.5	根据变量调整购物车购买数量···	174	8.1	App 横向与纵向滑动效果·····	243
6.6	变量判断微博数字提示 .....	178	8.2	腾讯QQ左滑删除效果 .....	249
6.7	获取当前页面名称 .....	183	8.3	腾讯QQ抽屉式菜单效果 .....	252
6.8	中继器 .....	186	8.4	腾讯QQ下拉刷新效果 .....	255

CHAPTER

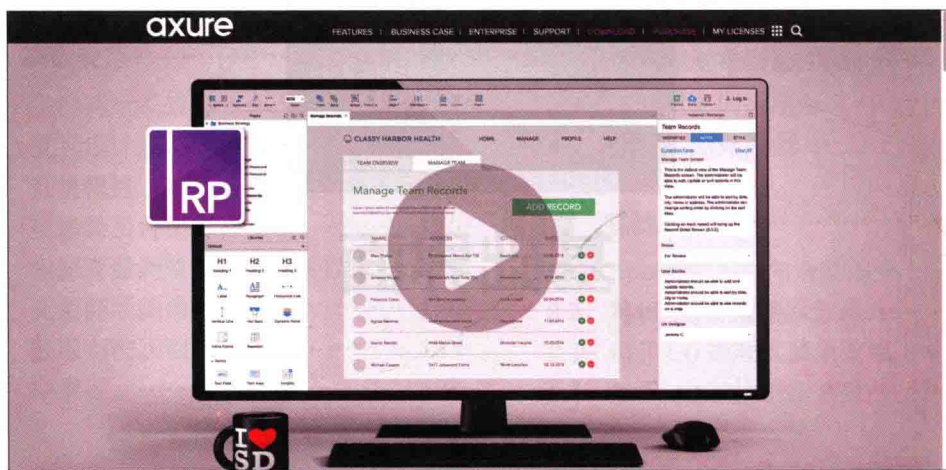
1

# 基础界面



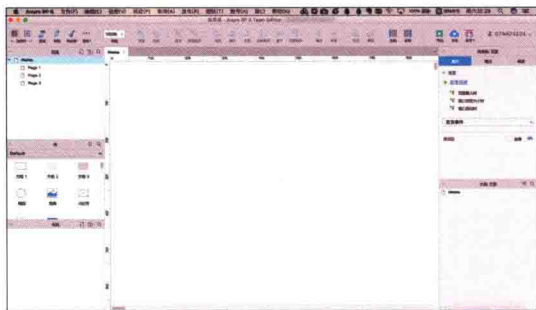
## 1.1 默认界面

在经历一个个漫长的 beta 版本之后，我们终于迎来了 Axure RP8 版本的正式发布，其 LOGO 从以极具扁平化的蓝色为主色调进化以紫色为主色调。Axure 的每一次版本发布都是整个产品界瞩目的事件，从 RP7 版本刚发布我们就在畅想 RP8 版本的发布会会有哪些变化。



从本次发布的版本来看，Axure RP8 在整体 UI 方面更加扁平化，更加突出一些核心功能和灰度原型的精髓，添加和改善了一些功能。从本节开始我们会一点点介绍全新的 Axure RP8，并阐述这一版本的新变化是如何改进产品原型设计，提高设计效率的。

### Windows 和 Mac 界面区别弱化



Windows 版本



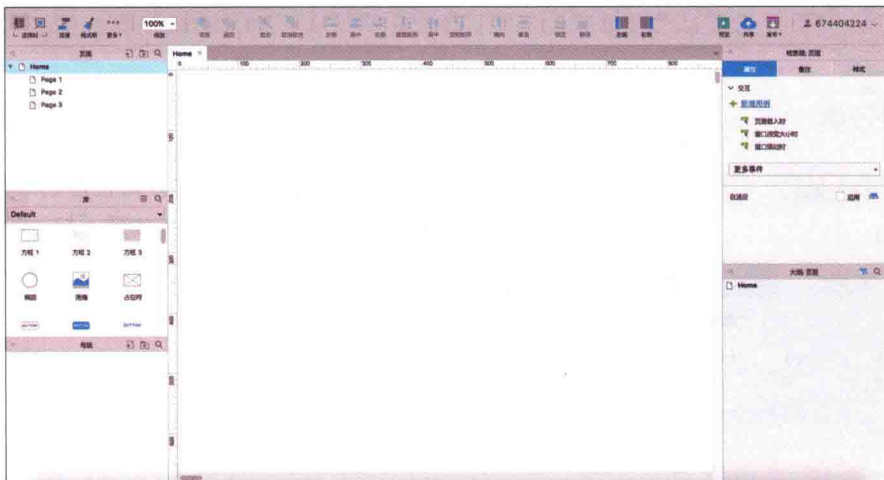
Mac 版本

在经历了最后一次大的版本更新之后，Axure RP8 相对于之前的 beta 版本在 UI 上进行了很大的更新，其 Windows 版本和 Mac 版本界面区别弱化，统一了顶部工具栏，不过，它依旧保持简单、直

观的 UI 界面。

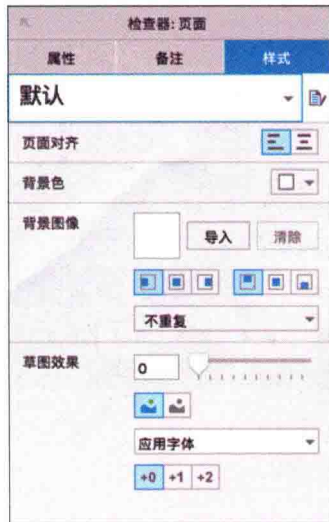
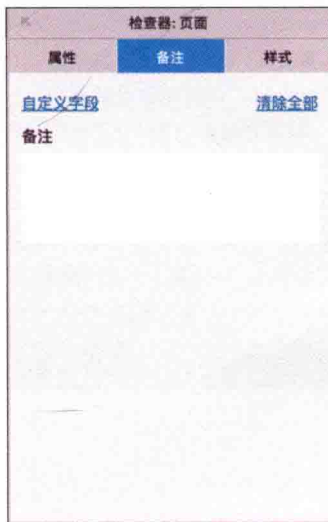
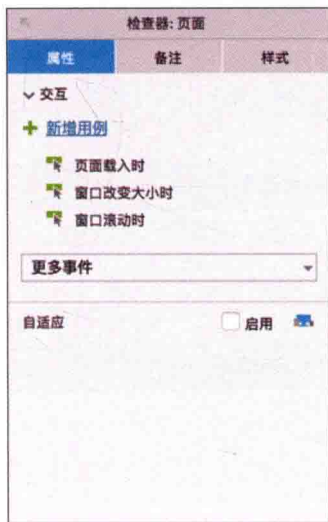
## ■ 页面布局调整为 3 栏

Axure RP8 将原来放置在软件底部的页面交互区域移动并合并到右侧部件属性区域，加大了整个软件的页面编辑区域的面积。整个软件布局变成了最经典的左中右三栏布局。



## ■ 新的检查器面板

RP8 将部件交互动作和备注面板、部件属性和样式面板、页面属性面板合并为检查器 (Inspector)。选择某个部件时，属性面板就是该部件的属性；点击页面空白处时，属性面板就会变成页面属性。



## 新的图标和按钮样式

RP8 正式版对文件、剪贴板、撤销、剪裁、裁切以及连接点等操作项的图标进行了重新设计。图标按照属性进行了归类，同时将不常用的一些快捷操作隐藏到“更多”里面。我个人觉得扁平化和灰度处理过后的图标没有 RP7 版本的图标辨识度高。

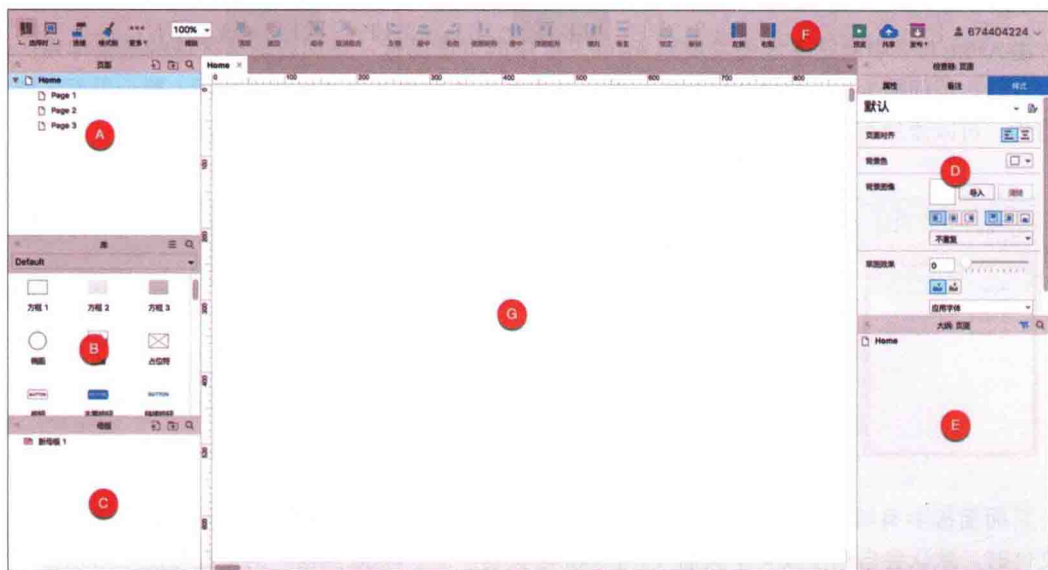


## 重组和分类

在做交互设计的过程中，为了保证用户对信息的理解，我们会不断地对信息进行分类，将同一属性的信息放到一起。RP8 正式版中对属性和样式面板进行了重组和分类，更便于查找各类部件的属性，减少上下翻页以及选项卡切换等频繁操作。



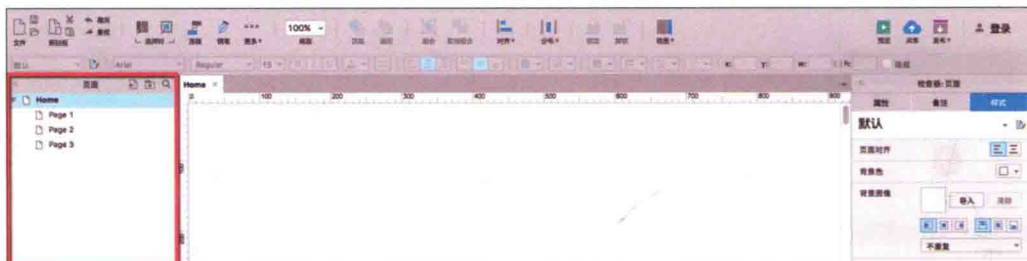
## 工作环境介绍



字母	对应区域	描述
A	页面面板	呈树状结构，可以添加、删除页面，也可以对设计中的页面重命名
B	部件面板	自带部件库，包括矩形部件、图片部件、动态面板部件等。使用方式是直接拖动部件到页面编辑区域
C	母版面板	在多个页面中可以共用/复用，也方便同步修改
D	检查器面板	1. 设置整个页面加载时的交互，如页面载入时、页面滚动时 2. 调整部件视觉属性及给部件添加交互的地方，可以进行部件的注释、部件的交互、部件的属性编辑
E	大纲面板	管理页面编辑区域内全部被使用部件，可直观浏览所有被使用的部件
F	工具栏	新建、保存、预览、发布等核心功能和操作，包括对页面进行编辑的一些快捷操作，主要有字体设置、大小设置、部件尺寸和Axure本身自带的一些快捷操作等
G	页面编辑区域	俗称画布，部件进行线框图编辑和交互的具体实施的区域

## 1.2 页面面板

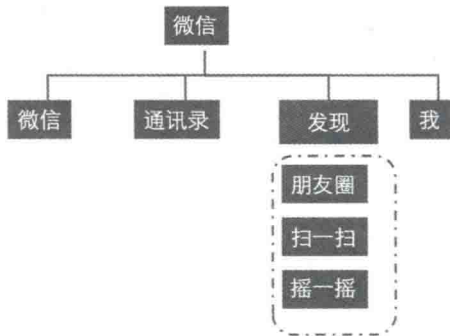
由 Axure RP7 中的站点地图发展到 Axure RP8 中的页面面板，更加表明该区域的主要作用：对页面的管理。页面是 Axure 中最高层级的元素，页面面板主要用来创建和管理页面，整个页面区域呈树状结构，可以添加页面、删除页面、重命名页面、调整页面层级、调整页面顺序。



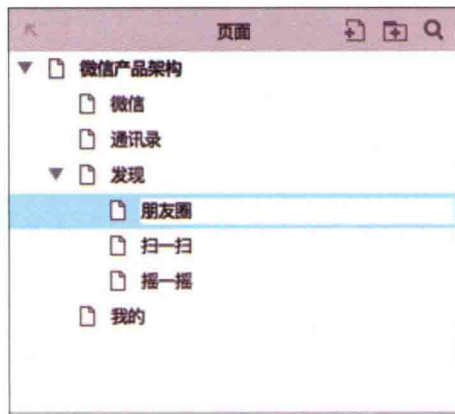
页面面板中有两种页面类型——线框图页面和流程图页面，其中使用最多的是线框图页面。新建文件时，默认会自动生成 4 个页面（1 个 Home 页面、3 个 Page 页面）的页面地图，可以在这个基础上进行产品原型设计。

### 构建页面地图

选择一个熟悉的产品，尝试在 Axure 中建立一个页面地图。这里我们梳理了微信的产品架构，然后在页面面板中建立了这样的信息架构。

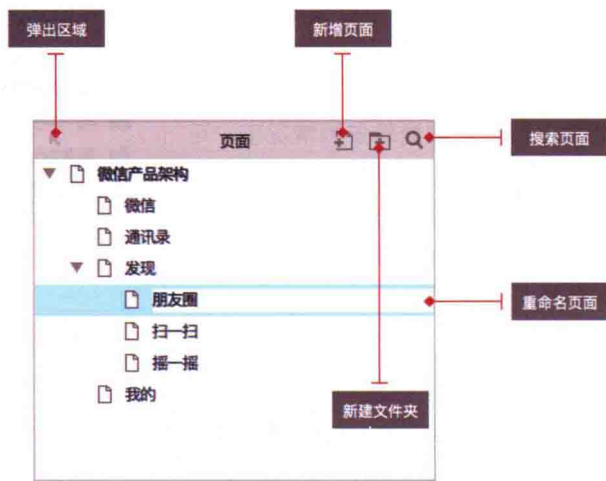


微信的产品架构



微信产品的页面地图

## 主要操作

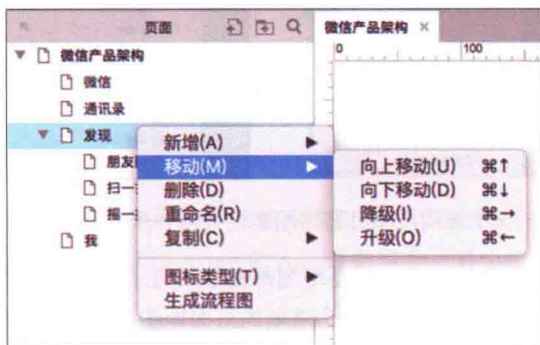


## 主要变化

- Axure RP8 中对页面面板的操作进行了简化，去除了原来面板中的关闭和帮助按钮。
- 去除了删除图标，可以单击右键选择更多操作或直接按 delete 键进行删除。
- 去除了升序 / 降序图标，通过直接拖动页面即可调整页面之间的顺序。
- 去除了升级 / 降级图标，通过直接拖动页面即可调整页面直接的层级。
- 将弹出操作移动到左侧，点击之后整个会脱离原来的位置，再次点击会返回原来的位置，面板与面板之间无法调整放置的顺序，如将部件面板置于页面面板之上。
- 去除了页面数量统计，笔者感觉是目前最不方便的一点，无法看到页面的数量并根据页面数量评估大致的开发量。

## 更多操作

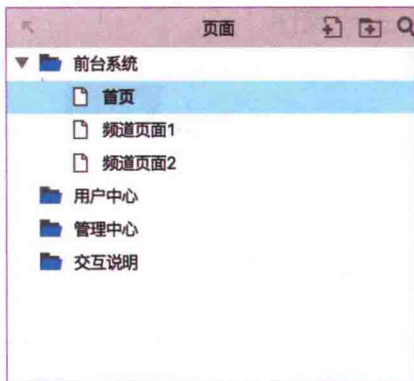
对页面的更多操作，可以选中某个页面，单击鼠标右键查看操作菜单，获取更多操作。



## 文件夹的应用

熟悉 Windows 系统的用户，对文件夹功能一定不陌生。在 Axure RP8 版本中继续保留了文件夹功能，可以将页面放置到文件夹下进行管理。

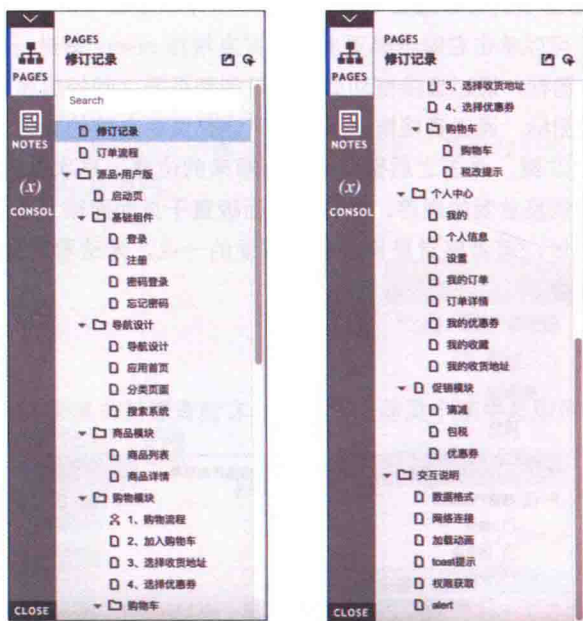
文件夹最主要的作用就是在页面数量较多的情况下，可以分多个维度对页面进行管理，如前台系统、用户中心、管理后台。甚至一些暂时无用的页面也可以统一新建一个文件夹进行管理。越是大型的系统在进行产品设计时越需要建立合理的文件夹分类来管理页面。



## 快速重命名页面

Axure 的新建页面的名称默认为 New Page 1，为了更好地对应产品架构和方便查找，需要对新建页面进行重命名。

页面命名规则建议和产品整体架构名称保持一致。例如，在产品架构图中称为“我的订单”，那在页面中建议也命名为“我的订单”，保持页面地图和产品架构的一致性。

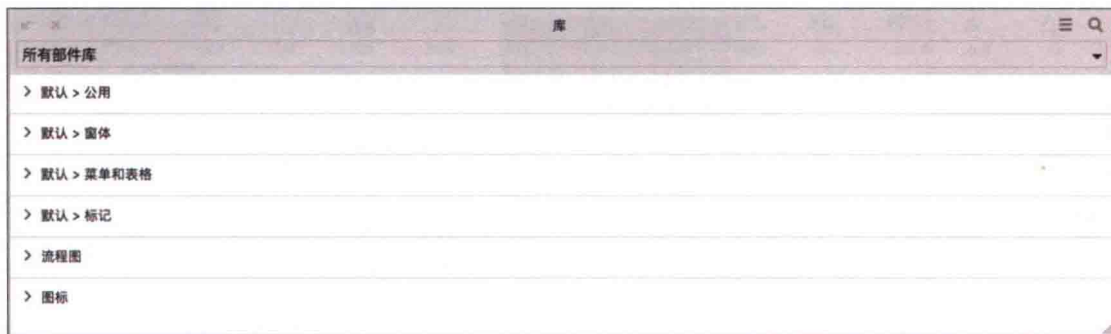


一个真实产品页面地图案例（图片来源网络）

无论是设计 Web 产品还是移动产品，页面地图都直接反应了产品的整体架构，便于后期对原型进行维护和其他人对原型的理解。如果想建立一个清晰的页面地图，建议先学习一点儿信息架构的知识。

## 1.3 部件面板

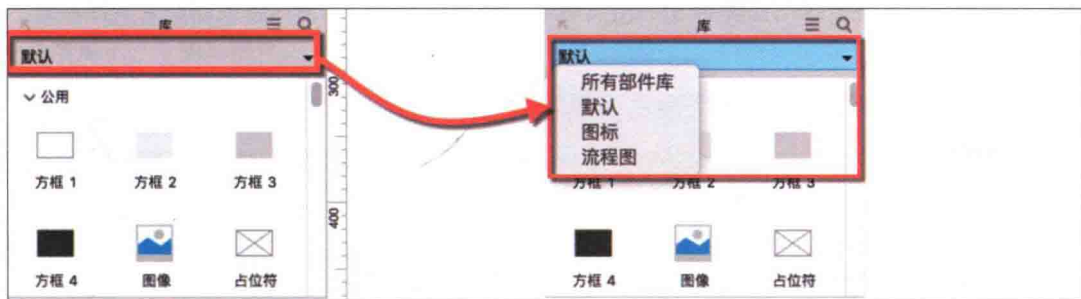
部件面板也叫组件面板、部件库，英文为 widget，还有人称之为控件面板。部件面板是 Axure 中最核心的组成部分。



Axure 自带线框图部件（默认显示）和流程图部件、图标部件，其中的图标部件是 Axure RP8 中新增的。此外，还可以下载并导入第三方部件。

### 切换部件库

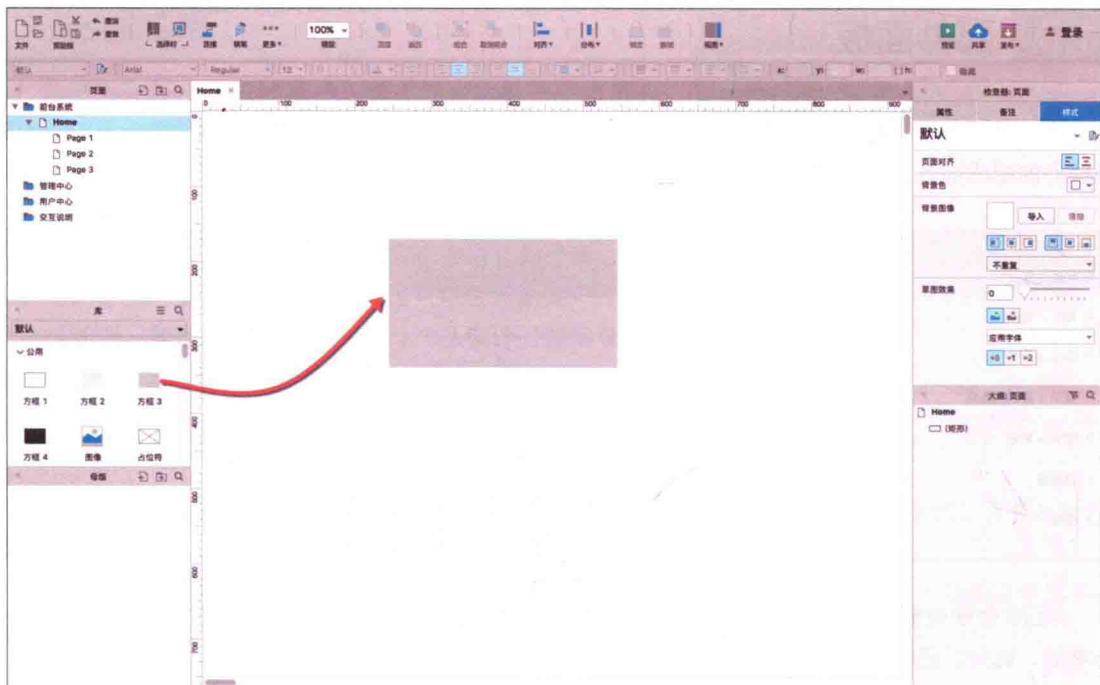
在绘制原型的过程中需要在线框图部件、流程图部件中切换部件库，后面还会添加许多第三方部件库，这就需要在不同部件库之间进行切换。下面我们具体看一下如何切换部件库。



### 拖动：部件的使用方式

拖动也许是最简单的交互行为之一，只需要拖拖拽拽就可以快速制作一个原型。Axure 的易于使用就体现在这方面，哪怕是从没有学过 Axure 的人，只要演示一遍也能够快速制作出一个还不错的线框图原型。





## 搜索：快速找到部件

初次接触 Axure 的新人很喜欢下载大量的部件库，但是这么多部件库会带来一个问题，就是如何快速找到部件。Axure 提供了快速的搜索功能。点击搜索图标，在文本框内输入想要找的部件名称即可。

