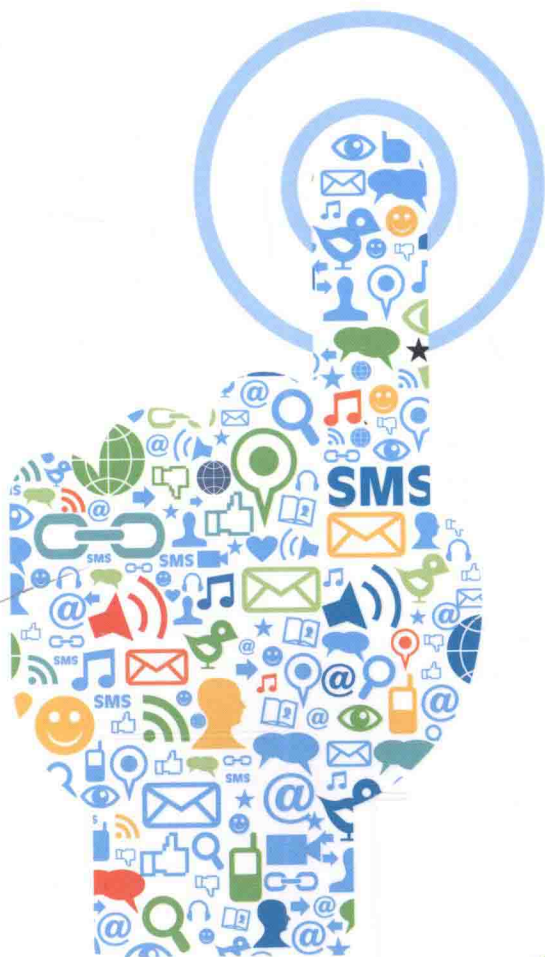


本书提供
PPT课件



李晓斌 编著

移动互联网之路

HTML 5+CSS 3+jQuery Mobile APP与移动网站设计从入门到精通

- 使用HTML 5结构标签构建页面
- HTML 5绘图与多媒体的应用
- 使用HTML 5实现本地数据存储
- CSS 3盒模型
- 使用CSS 3实现动画效果
- 什么是jQuery Mobile以及jQuery Mobile的应用
- jQuery Mobile页面和组件的创建和使用
- 使用jQuery Mobile事件和插件增强移动页面效果
- 使用jQuery Mobile开发移动APP

DVD-ROM

素材
源文件
相关视频



清华大学出版社



李晓斌 编著



移动互联网之路

HTML 5+CSS 3+jQuery Mobile
APP与移动网站设计从入门到精通

清华大学出版社
北京

内 容 简 介

本书全面、系统地讲解了 HTML 5、CSS 3 和 jQuery Mobile 从 Web 界面设计到移动应用开发的各种技术和知识点。本书难度适中，知识结构严谨，内容由浅入深、从易到难，讲解通俗易懂，并注重读者兴趣的培养，在知识点介绍过程中配合大量案例进行讲解，以帮助读者提高实战技能。

本书共 20 章，分为四部分。第一部分为第 1 章内容，介绍了移动互联网与移动 Web 技术的相关知识，使读者对移动 Web 应用有一定的了解；第二部分为第 2～8 章，介绍了 HTML 5 各方面的知识点，重点介绍了绘图、音频和视频、新型表单等内容；第三部分为第 9～13 章，介绍了 CSS 样式各属性的设置和使用方法，包括 CSS 3 中新增的弹性盒模型、多列布局、动画效果、渐变填充等内容；第四部分为第 14～20 章，介绍了 jQuery Mobile 的相关知识，重点介绍了 jQuery Mobile 的页面、组件、主题、事件和插件等内容，并通过实用案例讲解了综合运用 HTML 5、CSS 3 和 jQuery Mobile 开发移动应用的方法和技巧。

本书附赠 1 张 DVD 光盘，其中提供了所有案例的源文件、素材以及相关的视频教程，为读者学习提供方便。

本书适合 Web 设计与开发的初学者和爱好者自学，也适合有一定 Web 前端开发基础的网页开发人员阅读，同时也可作为各院校相关专业的教材使用。

本书封面贴有清华大学出版社防伪标签，无标签者不得销售。

版权所有，侵权必究。侵权举报电话：010-62782989 13701121933

图书在版编目 (CIP) 数据

移动互联网之路——HTML 5+CSS 3+jQuery Mobile APP 与移动网站设计从入门到精通 / 李晓斌 编著.
—北京：清华大学出版社，2016
ISBN 978-7-302-43514-3

I . ①移… II . ①李… III . ①超文本标记语言—程序设计 ②网页制作工具 ③ JAVA 语言—程序设计
IV . ① TP312 ② TP393.092 ③ TP312

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2016) 第 079799 号

责任编辑：李 磊
封面设计：王 晨
责任校对：曹 阳
责任印制：宋 林

出版发行：清华大学出版社

网 址：<http://www.tup.com.cn>，<http://www.wqbook.com>

地 址：北京清华大学学研大厦A座 邮 编：100084

社 总 机：010-62770175 邮 购：010-62786544

投稿与读者服务：010-62776969，c-service@tup.tsinghua.edu.cn

质 量 反 馈：010-62772015，zhiliang@tup.tsinghua.edu.cn

印 装 者：北京密云胶印厂

经 销：全国新华书店

开 本：190mm×260mm 印 张：31.75 字 数：939千字

(附DVD光盘1张)

版 次：2016年10月第1版 印 次：2016年10月第1次印刷

印 数：1~3000

定 价：59.00元

产品编号：068402-01

移动互联网是继互联网之后的又一次信息技术革命，各种与之相应的新技术、新应用层出不穷，移动 Web 技术逐渐成为大家关注的新热点之一。

HTML 5 和 CSS 3 代表了下一代的 HTML 和 CSS 技术，它们势必推动互联网的快速发展。特别是在移动互联网领域，HTML 5 和 CSS 3 肩负着不可替代的使命，并且移动设备对 HTML 5 和 CSS 3 都提供了良好的支持。jQuery Mobile 的宗旨是在各移动设备的浏览器平台中形成统一、灵活、渐进增强的系统，它的简略之处在于以纯 HTML 结构为中心的布局，页面放置 Div 和其他标准的 HTML 组件元素，这种结构方式更容易集成其他的 Web 服务，同时与 jQuery 的集成也将更加有利于移动框架的扩展。

本书从实用的角度出发，将知识点与应用案例相结合，使读者真正地掌握每个知识点并能够学以致用。通过本书希望能够帮助读者轻松地掌握 HTML 5、CSS 3 和 jQuery Mobile 的核心知识，快速进入移动应用制作开发领域。

本书内容

本书主要围绕移动应用开发的核心技术展开，全面介绍了 HTML 5、CSS 3 和 jQuery Mobile 的核心知识点，通过实用案例与知识点相结合的方式，使读者能够更容易理解和轻松应用，并且还在难以理解的地方加以提示进行点拨。全书共分 20 章，每章的主要内容如下。

第 1 章 移动设备与 Web 技术，本章向读者介绍了移动互联网、智能手机和移动 Web 应用的相关知识，使读者对移动应用有更加深入的了解和认识。

第 2 章 初识 HTML 5，本章全面介绍了 HTML 5 的基础知识，包括 HTML 5 的语法、新增标签，读者能够对 HTML 5 有全面的了解。

第 3 章 使用网页基本标签，本章向读者介绍了文字、段落、列表、图片和超链接这些网页中常见元素的相关标签和其设置方法。

第 4 章 使用 HTML 5 结构标签，本章介绍了 HTML 5 中新增的文档结构标签和语义模块标签，并通过案例的制作，使读者能够理解并掌握 HTML 5 结构标签的作用和使用方法。

第 5 章 使用 HTML 5 绘图，canvas 元素是 HTML 5 的亮点之一，通过使用 canvas 元素可以在网页中绘制出各种几何图形，本章详细介绍了使用 HTML 5 中的 canvas 元素在网页中绘制图形、文字、渐变的方法。

第 6 章 使用 HTML 5 在页面中嵌入视频和音频，多媒体的应用也是 HTML 5 的一大亮点，本章详细介绍了 HTML 5 中 Video 与 Audio 元素的使用方法和属性设置技巧。

第 7 章 HTML 5 中的表单，本章详细介绍了传统的表单元素和 HTML 5 中新增的表单元素，通过新增的 HTML 5 表单元素可以在移动应用中创建更加友好的表单应用。

第 8 章 HTML 5 本地存储，本章介绍了 HTML 5 中的两种本地存储方式，分别是 Web Storage 和 Web SQL 数据库，通过使用 HTML 5 的本地存储功能，可以更轻松地开发移动应用程序。

第 9 章 CSS 样式基础，本章向读者介绍了有关 CSS 样式的基础知识，包括 CSS 样式的语法、CSS 选择器、CSS 3 新增的选择器以及应用 CSS 样式的方法。

第 10 章 文字与背景设置，本章主要介绍了对文字与背景进行设置的相关 CSS 属性和设置方法，以及使用 CSS 3 新增的文字与背景相关属性所实现的效果。

第 11 章 边框与超链接设置，本章主要介绍了对元素边框和超链接进行设置的相关 CSS 属性

和设置方法，并且对 CSS 3 中新增的边框样式属性进行了详细的讲解。

第 12 章 CSS 3 盒模型和界面设计，本章对传统的 CSS 盒模型与 CSS 3 新增的弹性盒模型进行了详细的讲解，并且介绍了网页元素的各种定位方法和用户界面设计属性。

第 13 章 CSS 3 动画效果，动画效果是 CSS 3 最突出的亮点，通过对相关 CSS 属性的设置，即可轻松地在网页中实现各种动画效果。本章详细向读者介绍了 CSS 3 各种动画效果的制作方法和技巧。

第 14 章 jQuery 和 jQuery Mobile 基础，本章向读者介绍了 JavaScript、jQuery 和 jQuery Mobile 的相关基础知识，使读者能更好地理解这三者之间的联系。

第 15 章 jQuery Mobile 页面，本章向读者介绍了 jQuery Mobile 页面以及各部分结构的创建和设置方法，并且还介绍了结构化 jQuery Mobile 页面内容的方法。

第 16 章 jQuery Mobile 页面组件，本章向读者介绍了 jQuery Mobile 中的各种页面组件的使用和设置方法，包括按钮组件、表单组件、列表组件等。

第 17 章 使用 jQuery Mobile 主题，本章向读者介绍了 jQuery Mobile 页面主题的相关知识，包括如何使用默认主题、自定义主题等，并且还介绍了使用 ThemeRoller 创建 jQuery Mobile 主题的方法。

第 18 章 使用 jQuery Mobile 事件，本章向读者介绍了 jQuery Mobile 中常用事件的设置和使用方法，通过使用 jQuery Mobile 事件可以轻松地实现各种交互效果。

第 19 章 使用 jQuery Mobile 插件，本章通过多款 jQuery Mobile 实用插件的介绍，使读者能够轻松地在 jQuery Mobile 页面中创建常见的特效。

第 20 章 移动应用开发实战，本章通过 3 个实用的移动应用案例进行制作讲解，向读者介绍了综合应用 HTML 5、CSS 3 和 jQuery Mobile 开发移动应用的方法。

本书特点

本书从实际应用的角度出发，系统地介绍了 HTML 5、CSS 3 和 jQuery Mobile 的核心知识，采用实用案例与知识点相结合的方式，避免枯燥无味的基础知识讲解，使读者能够学以致用，掌握最新的移动应用开发技术。

- 内容全面：本书内容全面，涵盖 HTML 5、CSS 3 和 jQuery Mobile 的各方面知识。
- 以案例为中心：脱离单纯的知识点讲解，通过案例与知识点相结合的方式讲解，生动贴切地诠释了知识点在实际工作中的应用。
- 语言简洁流畅：本书语言流畅、图文并茂，以大量的案例讲解在实际移动应用开发中的制作方法和技巧，避免了枯燥无味的说教。
- 视频辅助教学：将案例的制作与教学视频相结合，使读者更加容易理解所讲内容。

本书作者

本书由李晓斌编著，另外张晓景、解晓丽、孙慧、程雪翩、刘明秀、陈燕、胡丹丹、逄玉婷、刘强、范明、郑竣天、王明、史建华、于海波、孟权国、张国勇、贾勇、邹志连、肖阁、王延楠、林学远、黄尚智、陶玛丽、王大远、尚丹丹、刘明明、张航、张伟等人也参与了部分编写工作。本书在写作过程中力求严谨，但书中难免有疏漏和不足之处，希望广大读者批评指正。

本书配套的 PPT 课件请到 <http://www.tupwk.com.cn> 下载。

编者

CONTENTS 目录

第1章 移动设备与 Web 技术

- 1.1 了解移动互联网 1
 - 1.1.1 移动互联网的特点 1
 - 1.1.2 移动互联网的发展方向 2
- 1.2 智能手机与手机浏览器 2
 - 1.2.1 智能手机的发展 2
 - 1.2.2 智能手机系统 3
 - 1.2.3 智能手机浏览器 5
 - 1.2.4 移动 Web 浏览器的特点 6
- 1.3 关于移动 Web 应用 6
 - 1.3.1 移动 Web 应用的发展 6
 - 1.3.2 基于 Web 的应用开发 7
 - 1.3.3 基于 HTML 5 的移动应用 7
 - 1.3.4 移动应用开发框架 8
- 1.4 移动应用开发注意事项 8
 - 1.4.1 了解移动设备的屏幕尺寸和分辨率 8
 - 1.4.2 确定移动应用的内容 8
 - 1.4.3 简洁的 HTML、CSS 和 JavaScript 代码 9
 - 1.4.4 测试移动应用 9
- 1.5 本章小结 9

第2章 初识 HTML 5

- 2.1 了解 HTML 5 10
 - 2.1.1 HTML 的发展 10
 - 2.1.2 HTML 5 概述 11
 - 2.1.3 HTML 5 的优势 11
- 2.2 HTML 5 语法结构 12
 - 2.2.1 HTML 5 文档结构 12
 - 2.2.2 HTML 5 的基本语法 13
 - 2.2.3 HTML 5 中精简的头部 14
- 2.3 HTML 5 中新增的标签 14
 - 2.3.1 结构标签 14
 - 2.3.2 文本标签 15
 - 2.3.3 应用和辅助标签 15
 - 2.3.4 进度标签 15
 - 2.3.5 交互性标签 16
 - 2.3.6 在文档和应用中使用的标签 16
 - 2.3.7 <rudy> 标签 16
 - 2.3.8 其他标签 16
- 2.4 HTML 5 的标准属性 17
- 2.5 HTML 5 的事件属性 17
- 2.6 本章小结 18

第3章 使用网页基本标签

- 3.1 设置文字效果 19
 - 3.1.1 文字样式 标签 19
 - 3.1.2 文字加粗 和 标签 21
 - 3.1.3 文字倾斜 <i> 和 标签 21
 - 3.1.4 文字下划线 <u> 标签 22
 - 3.1.5 其他文字修饰标签 23
- 3.2 设置段落效果 25
 - 3.2.1 文本分段 <p> 标签 25
 - 3.2.2 文本分行
 标签 25
 - 3.2.3 标题 <h1> 至 <h6> 标签 27
 - 3.2.4 水平线 <hr> 标签 28
 - 3.2.5 文本对齐设置 29
- 3.3 创建列表 30
 - 3.3.1 使用 标签创建项目列表 30
 - 3.3.2 使用 标签创建编号列表 31
 - 3.3.3 使用 <dl> 标签创建定义列表 33
- 3.4 插入图片 34
 - 3.4.1 图像 标签 34
 - 3.4.2 图文混排 36

3.5 创建超链接	38	3.5.4 网页中的特殊超链接	40
3.5.1 什么是超链接	38	3.5.5 超链接标签中的其他属性设置	43
3.5.2 超链接 <a> 标签	38		
3.5.3 相对链接和绝对链接	39	3.6 本章小结	43

第4章 使用 HTML 5 结构标签

4.1 构建 HTML 5 页面主体内容	44	4.2 添加语义模块	51
4.1.1 <article> 标签标识文章	44	4.2.1 <header> 标签添加标题块	51
4.1.2 <section> 标签标识章节	46	4.2.2 <hgroup> 标签为标题分组	52
4.1.3 <nav> 标签标识导航	48	4.2.3 <footer> 标签添加页脚	53
4.1.4 <aside> 标签标识辅助内容	50	4.2.4 <address> 标签添加联系信息	54
4.1.5 <time> 标签标识文章发布日期	50	4.3 制作文章页面	55
		4.4 本章小结	59

第5章 使用 HTML 5 绘图

5.1 <canvas> 标签	60	5.3.3 使用 quadraticCurveTo() 方法	76
5.1.1 了解 <canvas> 标签	60	5.3.4 使用 bezierCurveTo() 方法	78
5.1.2 在网页中插入 canvas 元素	60	5.4 绘制文本	80
5.1.3 使用 <canvas> 标签实现绘图的流程	61	5.4.1 使用文本	80
5.2 绘制基本图形	62	5.4.2 获取文字宽度	82
5.2.1 绘制直线	62	5.4.3 创建对象阴影	83
5.2.2 绘制矩形	64	5.5 图像的绘制与裁切	85
5.2.3 绘制圆形	66	5.5.1 绘制线性渐变	85
5.2.4 绘制三角形	69	5.5.2 绘制径向渐变	87
5.2.5 图形组合	70	5.5.3 绘制图像	89
5.3 绘制曲线	72	5.5.4 裁切区域	91
5.3.1 使用 arc() 方法	72	5.6 本章小结	93
5.3.2 使用 arcTo() 方法	74		

第6章 使用 HTML 5 在页面中嵌入视频和音频

6.1 使用 <embed> 标签	94	6.3.1 <audio> 标签所支持的音频格式	99
6.1.1 使用 <embed> 标签嵌入音频	94	6.3.2 使用 <audio> 标签	99
6.1.2 使用 <embed> 标签嵌入视频	96	6.4 在网页中使用 HTML 5 视频	100
6.2 HTML 5 多媒体基础	97	6.4.1 <video> 标签所支持的视频格式	101
6.2.1 在线多媒体的发展	97	6.4.2 使用 <video> 标签	101
6.2.2 音频和视频编解码器	98	6.4.3 使用 <source> 标签	102
6.2.3 功能缺陷及未来趋势	98	6.4.4 检查浏览器是否支持 audio 和 video 元素	103
6.3 在网页中使用 HTML 5 音频	99		

6.5	<audio> 与 <video> 标签的属性	103	6.6.1	<audio> 与 <video> 标签的 接口方法	107
6.5.1	元素的标签属性	104	6.6.2	<audio> 与 <video> 标签的 事件	109
6.5.2	元素的接口属性	104	6.7	本章小结	115
6.6	<audio> 与 <video> 标签的方法和 事件	107			

第 7 章 HTML 5 中的表单

7.1	网页表单概述	116	7.4.6	search 类型	127
7.1.1	表单的作用	116	7.4.7	color 类型	127
7.1.2	表单 <form> 标签	116	7.4.8	date 类型	128
7.1.3	表单的数据传递方式 method 属性	117	7.4.9	month、week、time、datetime、 datetime-local 类型	128
7.2	传统表单元素	117	7.5	HTML 5 新增表单属性	132
7.2.1	文本域	117	7.5.1	form 属性	132
7.2.2	密码域	118	7.5.2	formaction 属性	132
7.2.3	文本区域	118	7.5.3	formmethod、formenctype、 formnovalidate、formtarget 属性	132
7.2.4	隐藏域	118	7.5.4	placeholder 属性	133
7.2.5	复选框	119	7.5.5	autofocus 属性	134
7.2.6	单选按钮	119	7.5.6	autocomplete 属性	134
7.2.7	选择域	119	7.6	HTML 5 新增表单元素	134
7.2.8	文件域	120	7.6.1	<datalist> 标签和 list 属性	135
7.2.9	按钮	120	7.6.2	<keygen> 标签	135
7.2.10	图像域	120	7.6.3	<output> 标签	136
7.3	了解 HTML 5 表单	125	7.7	HTML 5 提供的表单验证方法	136
7.3.1	HTML 表单的发展	125	7.7.1	与验证有关的表单元素 属性	136
7.3.2	HTML 5 新增表单元素的 作用	125	7.7.2	表单验证属性	138
7.3.3	浏览器对 HTML 5 表单的 支持情况	126	7.7.3	ValidityState 对象	139
7.4	HTML 5 新增表单输入类型	126	7.7.4	表单验证方法	140
7.4.1	url 类型	126	7.7.5	表单验证事件	141
7.4.2	email 类型	126	7.8	本章小结	142
7.4.3	range 类型	126			
7.4.4	number 类型	127			
7.4.5	tel 类型	127			

第 8 章 HTML 5 本地存储

8.1	本地存储 Web Storage	143	8.2	使用 Web Storage	145
8.1.1	cookie 存储数据的不足	143	8.2.1	检查浏览器是否支持 Web Storage	145
8.1.2	使用 Web Storage 存储的 优势	144	8.2.2	设置和获取 Storage 数据	146
8.1.3	会话存储 (sessionStorage) 与本地存储 (localStorage) 的 区别	144	8.2.3	Storage API 的属性和 方法	148

8.2.4 存储 JSON 对象的数据	150	8.3.2 Web SQL 数据库的基本操作	154
8.2.5 Storage API 的事件	152	8.4 本章小结	155
8.3 本地数据库 Web SQL	153		
8.3.1 了解 Web SQL 数据库	153		

第 9 章 CSS 样式基础

9.1 了解 CSS 样式	156	9.3.4 类选择器	163
9.1.1 为什么要使用 CSS 样式	156	9.3.5 伪类和伪对象选择器	166
9.1.2 CSS 样式的版本发展	157	9.3.6 群组选择器	168
9.1.3 CSS 3 的发展	157	9.3.7 派生选择器	168
9.1.4 浏览器对 CSS 3 的支持情况	157	9.4 CSS 3 新增选择器	170
9.1.5 了解 CSS 3 的全新功能	158	9.4.1 属性选择器	171
9.2 CSS 样式语法	158	9.4.2 结构伪类选择器	173
9.2.1 CSS 样式基本语法	158	9.4.3 UI 元素状态伪类选择器	173
9.2.2 CSS 规则构成	159	9.4.4 伪元素选择器	174
9.3 CSS 选择器	160	9.5 应用 CSS 样式	176
9.3.1 通配选择器	160	9.5.1 应用 CSS 样式的 4 种方式	176
9.3.2 标签选择器	161	9.5.2 CSS 样式的特性	180
9.3.3 id 选择器	162	9.6 本章小结	182

第 10 章 文字与背景设置

10.1 文字样式 CSS 属性	183	10.2.2 text-indent 属性——段落首行缩进	193
10.1.1 font-family 属性——字体	183	10.2.3 text-align 属性——文本水平对齐	195
10.1.2 font-size 属性——字体大小	183	10.2.4 vertical-align 属性——文本垂直对齐	196
10.1.3 color 属性——字体颜色	184	10.3 CSS 3 新增文本样式属性	199
10.1.4 font-weight 属性——字体粗细	186	10.3.1 text-overflow 属性——文本溢出处理	199
10.1.5 font-style 属性——字体样式	187	10.3.2 word-wrap 和 word-break 属性——文本换行控制	200
10.1.6 text-transform 属性——英文字体大小写	189	10.3.3 text-shadow 属性——文本阴影	202
10.1.7 text-decoration 属性——文字修饰	190	10.3.4 @font-face 规则——使用服务器端字体	203
10.1.8 letter-spacing 属性——字符间距	192	10.4 列表样式 CSS 属性	205
10.2 段落样式 CSS 属性	193	10.4.1 list-style-type 属性——设置列表符号	205
10.2.1 line-height 属性——行间距	193	10.4.2 list-style-image 属性——自定义列表符号	208

10.4.3	设置定义列表	209	10.6.4	opacity 属性——元素不透明度	221
10.5	背景样式 CSS 属性	210	10.6.5	transparent 颜色值	222
10.5.1	background-color 属性——背景颜色	210	10.7	CSS 3 新增渐变背景	222
10.5.2	background-image 属性——背景图像	211	10.7.1	线性渐变背景	223
10.5.3	background-repeat 属性——背景图像平铺方式	211	10.7.2	径向渐变背景	226
10.5.4	background-position 属性——背景图像位置	214	10.8	CSS 3 新增背景样式属性	227
10.5.5	background-attachment 属性——背景图像固定	216	10.8.1	background 属性——设置多背景图像	228
10.6	CSS 3 新增颜色设置样式	218	10.8.2	background-size 属性——背景图像大小	229
10.6.1	RGBA 颜色值	218	10.8.3	background-origin 属性——背景图像原点	231
10.6.2	HSL 颜色值	219	10.8.4	background-clip 属性——背景图像显示区域	232
10.6.3	HSLA 颜色值	219	10.9	本章小结	233

第 11 章 边框与超链接设置

11.1	边框样式 CSS 属性	234	11.3	超链接 CSS 样式伪类	244
11.1.1	border-width 属性——边框宽度	234	11.3.1	:link 伪类	244
11.1.2	border-style 属性——边框样式	235	11.3.2	:hover 伪类	244
11.1.3	border-color 属性——边框颜色	236	11.3.3	:active 伪类	245
11.2	CSS 3 新增边框样式属性	238	11.3.4	:visited 伪类	246
11.2.1	border-colors 属性——多重边框颜色	238	11.3.5	按钮式超链接	249
11.2.2	border-image 属性——图像边框	240	11.4	光标指针样式	251
11.2.3	border-radius 属性——圆角边框	242	11.4.1	cursor 属性——光标效果	251
			11.4.2	设置网页中光标指针效果	252
			11.5	本章小结	253

第 12 章 CSS 3 盒模型和界面设计

12.1	传统 CSS 盒模型	254	12.2.2	box-orient 属性——元素布局方向	261
12.1.1	什么是 CSS 盒模型	254	12.2.3	box-direction 属性——元素布局顺序	263
12.1.2	CSS 盒模型的要点	255	12.2.4	box-ordinal-group 属性——元素位置	264
12.1.3	margin 属性——边距	255	12.2.5	box-flex 属性——元素空间分配	266
12.1.4	border 属性——边框	256			
12.1.5	padding 属性——填充	256			
12.2	CSS 3 弹性盒模型	259			
12.2.1	开启弹性盒模型	259			

- 12.2.6 box-pack 和 box-align 属性——元素对齐方式····· 267
- 12.2.7 实现元素水平和垂直居中显示····· 268
- 12.2.8 实现元素底部对齐····· 269
- 12.3 增强的 CSS 3 盒模型**····· 271
 - 12.3.1 box-shadow 属性——元素阴影····· 271
 - 12.3.2 box-sizing 属性——元素尺寸大小····· 272
 - 12.3.3 overflow-x 和 overflow-y 属性——元素溢出内容处理····· 274
- 12.4 定位网页元素**····· 275
 - 12.4.1 position 属性——元素定位····· 275
 - 12.4.2 relative——相对定位····· 276
 - 12.4.3 absolute——绝对定位····· 277
 - 12.4.4 fixed——固定定位····· 278
 - 12.4.5 float 属性——浮动定位····· 280
- 12.5 CSS 3 新增用户界面设计属性**····· 283
 - 12.5.1 resize 属性——改变元素尺寸····· 283
 - 12.5.2 outline 属性——轮廓外边框····· 284
 - 12.5.3 appearance 属性——伪装的元素····· 287
 - 12.5.4 content 属性——为元素添加内容····· 289
- 12.6 CSS 3 新增多列布局属性**····· 290
 - 12.6.1 columns 属性——多列布局····· 291
 - 12.6.2 column-width 属性——列宽度····· 292
 - 12.6.3 column-count 属性——列数····· 292
 - 12.6.4 column-gap 属性——列间距····· 293
 - 12.6.5 column-rule 属性——列分隔线····· 293
 - 12.6.6 column-span 属性——横跨所有列····· 294
- 12.7 本章小结**····· 296

第 13 章 CSS 3 动画效果

- 13.1 CSS 3 实现元素变换效果**····· 297
 - 13.1.1 transform 属性····· 297
 - 13.1.2 旋转变形····· 298
 - 13.1.3 缩放和翻转变形····· 299
 - 13.1.4 移动变形····· 301
 - 13.1.5 倾斜变形····· 302
 - 13.1.6 矩阵变形····· 304
 - 13.1.7 定义变形中心点····· 305
 - 13.1.8 同时使用多个变形函数····· 307
- 13.2 CSS 3 实现元素过渡效果**····· 309
 - 13.2.1 transition 属性····· 309
 - 13.2.2 transition-property 属性——实现过渡效果····· 309
 - 13.2.3 transition-duration 属性——设置过渡时间····· 311
 - 13.2.4 transition-delay 属性——设置过渡延迟效果····· 312
 - 13.2.5 transition-timing-function 属性——设置过渡方式····· 313
 - 13.2.6 制作动态选项卡····· 315
- 13.3 CSS 3 实现元素动画效果**····· 319
 - 13.3.1 @keyframes 规则——关键帧动画····· 319
 - 13.3.2 animation 属性——实现元素动画效果····· 320
 - 13.3.3 制作交互导航菜单动画效果····· 324
- 13.4 本章小结**····· 328

第 14 章 jQuery 和 jQuery Mobile 基础

- | | | | |
|--------------------------------------|-----|--|-----|
| 14.1 JavaScript 基础 | 329 | 14.3 jQuery Mobile 基础 | 344 |
| 14.1.1 JavaScript 简介..... | 329 | 14.3.1 jQuery Mobile 简介..... | 344 |
| 14.1.2 在网页中使用 JavaScript
的方法..... | 329 | 14.3.2 jQuery Mobile 功能
特点..... | 344 |
| 14.1.3 JavaScript 运算符..... | 330 | 14.3.3 jQuery Mobile 的工作
原理..... | 345 |
| 14.1.4 JavaScript 条件和循环
语句..... | 332 | 14.4 jQuery Mobile 操作流程 | 345 |
| 14.1.5 JavaScript 函数..... | 335 | 14.4.1 下载移动设备模拟器..... | 345 |
| 14.1.6 JavaScript 事件..... | 337 | 14.4.2 使用 URL 方式加载 jQuery
Mobile 函数库..... | 346 |
| 14.2 jQuery 基础 | 339 | 14.4.3 创建 jQuery Mobile
页面..... | 348 |
| 14.2.1 jQuery 简介..... | 339 | 14.4.4 jQuery Mobile 页面
链接..... | 350 |
| 14.2.2 在网页中引用 jQuery
函数库..... | 340 | 14.5 本章小结 | 352 |
| 14.2.3 jQuery 基本语法..... | 341 | | |
| 14.2.4 jQuery 选择器..... | 341 | | |
| 14.2.5 使用 jQuery 设置 CSS
样式属性..... | 343 | | |

第 15 章 jQuery Mobile 页面

- | | | | |
|---|-----|---|-----|
| 15.1 jQuery Mobile 页面结构 | 353 | 15.3.3 添加按钮..... | 364 |
| 15.1.1 jQuery Mobile 页面基本
架构..... | 353 | 15.3.4 设置按钮位置..... | 366 |
| 15.1.2 多容器 jQuery Mobile
页面..... | 354 | 15.4 jQuery Mobile 页面导航栏 | 367 |
| 15.1.3 链接外部 jQuery Mobile
页面..... | 354 | 15.4.1 导航栏的基本结构..... | 367 |
| 15.1.4 在 jQuery Mobile 页面中
实现后退功能..... | 356 | 15.4.2 导航栏的图标..... | 369 |
| 15.1.5 弹出对话框..... | 358 | 15.4.3 设置导航栏图标位置..... | 371 |
| 15.2 预加载和缓存 jQuery Mobile
 页面 | 360 | 15.5 jQuery Mobile 页面尾部栏 | 372 |
| 15.2.1 预加载 jQuery Mobile
页面..... | 360 | 15.5.1 添加按钮..... | 372 |
| 15.2.2 页面缓存..... | 360 | 15.5.2 添加表单元素..... | 373 |
| 15.3 jQuery Mobile 页面头部栏 | 362 | 15.6 结构化 jQuery Mobile 页面
 内容 | 374 |
| 15.3.1 头部栏的基本结构..... | 362 | 15.6.1 jQuery Mobile 布局
网格..... | 375 |
| 15.3.2 设置后退按钮的文字..... | 363 | 15.6.2 可折叠区块..... | 377 |
| | | 15.6.3 可折叠区块的嵌套..... | 379 |
| | | 15.6.4 可折叠区块组..... | 380 |
| | | 15.7 本章小结 | 381 |

第 16 章 jQuery Mobile 页面组件

- | | | | |
|--------------------------------------|-----|------------------|-----|
| 16.1 jQuery Mobile 按钮组件 | 382 | 16.1.1 内联按钮..... | 382 |
|--------------------------------------|-----|------------------|-----|

16.1.2 按钮组	384	16.3 jQuery Mobile 列表组件	394
16.2 jQuery Mobile 表单组件	385	16.3.1 基本列表	394
16.2.1 文本输入组件	385	16.3.2 有序列表	395
16.2.2 滑块	386	16.3.3 分割列表选项	396
16.2.3 翻转切换开关	388	16.3.4 对列表项进行分类	398
16.2.4 单选按钮	388	16.3.5 图标与计数器	399
16.2.5 复选框	390	16.3.6 列表项内容格式化处理	400
16.2.6 选择菜单	391	16.4 本章小结	402
16.2.7 多项选择菜单	393		

第 17 章 使用 jQuery Mobile 主题

17.1 了解 jQuery Mobile 主题	403	17.3.1 自定义页面主题	408
17.2 jQuery Mobile 页面主题	404	17.3.2 自定义工具栏主题	410
17.2.1 默认主题	404	17.3.3 自定义内容主题	412
17.2.2 修改默认主题	406	17.4 使用 ThemeRoller 创建主题	413
17.3 自定义 jQuery Mobile 页面和工具栏主题	408	17.5 本章小结	420

第 18 章 使用 jQuery Mobile 事件

18.1 设置 jQuery Mobile	421	18.3.1 开启或禁用列表项中的图标	437
18.2 jQuery Mobile 事件	422	18.3.2 固定页面头部栏与尾部栏	439
18.2.1 页面事件	423	18.3.3 随机显示页面背景图片	440
18.2.2 触摸事件	426	18.4 本章小结	443
18.2.3 屏幕滚动事件	431		
18.2.4 翻转事件	434		
18.3 jQuery Mobile 常用技巧	436		

第 19 章 使用 jQuery Mobile 插件

19.1 使用插件实现对话框效果	444	19.2.2 Mobiscroll 插件	454
19.1.1 ActionSheet 插件	444	19.3 使用插件实现图片浏览效果	457
19.1.2 mmenu 插件	447	19.3.1 Camera 插件	457
19.2 使用插件实现表单效果	451	19.3.2 Swipebox 插件	462
19.2.1 DateBox 插件	451	19.4 本章小结	465

第 20 章 移动应用开发实战

20.1 移动 APP 引导页	466	20.3 订餐 APP	480
20.1.1 功能分析	466	20.3.1 系统分析	480
20.1.2 制作步骤	466	20.3.2 制作启动页面	481
20.2 移动应用首页	473	20.3.3 制作订餐 APP 首页面	483
20.2.1 功能分析	473	20.3.4 制作订餐城市页面	486
20.2.2 制作背景图轮换	473	20.3.5 制作餐厅列表页面	489
20.2.3 制作可滑动的底部导航栏	476	20.3.6 制作餐厅介绍页面	491
		20.4 本章小结	495

第1章 移动设备与Web技术

继计算机、互联网之后，移动互联网正掀起第三次信息技术革命的浪潮，新技术、新应用不断涌现。本章将向读者介绍移动互联网、智能手机和移动Web应用的相关基础知识，使读者对移动Web应用有更深入的了解。

本章知识点

- ✓ 了解移动互联网的特点和发展方向
- ✓ 了解智能手机的发展和智能手机浏览器
- ✓ 理解移动Web浏览器的特点
- ✓ 了解移动Web应用的发展和开发框架
- ✓ 了解移动应用开发的注意事项



1.1 了解移动互联网

移动互联网是所有移动应用的基础，越来越多的人在购物、用餐、出行、工作时，都习惯性地掏出手机，查看信息、查找位置、分享感受、协同工作等，移动互联网给人们的生活方式带来了翻天覆地的变化。

1.1.1 移动互联网的特点

移动互联网是使用智能手机、平板电脑等移动终端，可同时提供语音、数据、多媒体等业务应用的开放式互联网络。移动互联网为视听节目、游戏、电子书籍等数字内容的传播注入了新的活力，也为用户消费数字内容提供了多样化的选择。在当今社会，移动互联网已不仅仅是一种普通的通信工具，而更多的是人们的“得力助手”。

移动互联网相较于传统互联网，具有便捷性、智能性、个性化的特点。

• 便捷性

便捷性不仅体现在用户携带的便捷性，更表现在用户使用时间的便捷性，可随时随地非常方便地接入无线网络。

• 智能性

移动互联网相比较传统互联网，在操作方面更加智能，可通过手动、语音、智能手机自动识别获取等功能实现信息收集进而进行智能机操作。

• 个性化

移动互联网可在用户许可的情况下自动获取关于用户的位置、历史记录、日常使用习惯，并对此进行后台处理、分析，从而将最为符合用户习惯的个性化内容呈现给用户，提高用户体验。

1.1.2 移动互联网的发展方向

目前,移动互联网已渗透到工作、生活的各个方面,其业务和应用包括移动环境的网页浏览、位置服务、在线游戏、视频播放、在线购物等,移动互联网不仅体现出移动用户可以随时、随地、随身地享受互联网业务带来的便捷,还表现为更加多元化和丰富的应用。

● 移动浏览 / 下载

移动浏览不仅是移动互联网最基本的业务,也是用户使用最多的业务。在移动互联网应用中,无线下载作为移动互联网重要的基础技术,可以为各种应用服务提供下载服务。

● 移动社交

移动互联网应用最多的是即时通信类社交软件,例如 QQ、微信、微博等。手机自身具有的随时、随地沟通等特点,使移动社交在移动互联网领域具有一定的优势,与传统互联网相比,移动互联网的社交功能前景更加乐观。

● 移动搜索

这是一种典型的移动互联网服务,移动搜索是基于移动网络的搜索技术总称,是指用户通过移动终端,采用多种接入方式进行搜索,获取相关站点及互联网信息内容、移动增值服务内容和本地信息等用户需要的信息或服务。相对于传统的互联网搜索,移动搜索可以使用各种相关信息帮助用户获取更个性化、更精确的搜索结果,并可基于这些精确和个性化的搜索结果更好地为用户提供增值服务。

● 移动广告

移动广告实际上是一种支持互动的网络广告,具有网络媒体的一切特征,同时由于移动性使得用户能随时、随地接受信息,因此比互联网广告更具优势。随着移动互联网高速发展的趋势,必定会带动移动广告业务的发展。

● 移动多媒体

移动多媒体是通过移动网络和终端设备,为移动用户传输视频、音频等多媒体内容的移动业务。随着 3G、4G 网络的逐渐普及,以及移动终端性能的提高,移动多媒体的应用会越来越多,使用户可以随时、随地地享受音乐、视频等多媒体服务。

● 在线游戏

随着移动终端多媒体处理能力的增强,特别是 4G 技术带来的移动网络传输速率提升,移动互联网在线游戏已经成为移动互联网的重要应用之一,目前移动互联网在线游戏发展非常迅速。

● 移动购物

移动购物即用户通过各种智能移动设备接入无线互联网购买商品或服务的业务。在国内各大购物网站都已经开展了手机在线购物业务,随着移动 Web 技术的不断发展,移动购物必定会得到更大的认同和广泛的应用。

1.2 智能手机与手机浏览器

伴随着移动互联网的发展,Android 和 iOS 系统的智能手机让越来越多的应用程序在其平台下的软件市场发布软件。同时,各家公司为了使自己的产品线能够更快地在移动互联网上占有市场份额,也纷纷将自己的产品线布局到移动设备上。

1.2.1 智能手机的发展

1. WAP 1.0 时代

早在 2000 年的时候,移动互联网就已经进入了人们的生活,但那时候手机所提供的功能有限,

基本上只提供彩铃、图片等服务内容。这种服务使相当一部分创业者在短期内得到可观的收入，这个时代通常被称为 SP 时代。但是，这种服务只能满足部分手机用户的低层次需求。

► 2. WAP 2.0 时代

直到 2006 年，智能手机的应用进一步发展，手机用户的需求开始发生变化，各种新的手机应用不断推出，如新闻资讯、即时聊天等。事实上，这些新的应用也只不过是在 SP 时代功能基础上的升级，这段时期称为 WAP 2.0 时代。

► 3. 3G 时代

进入 3G 时代，移动互联网迎来了井喷式发展，特别是以谷歌、苹果为首的 Android 和 iOS 系统的智能手机推出后，手机的功能逐渐变得越来越强大，例如 WIFI 无线联网、蓝牙、重力感应、数据存储等功能，让智能手机变得不再是一部单线的通话工具。

Android 和 iOS 系统的智能手机在全球的手机市场份额不断扩大，越来越多的用户开始使用智能手机，其原因有以下几点。

- 硬件设备的提升

手机经过十多年的发展，其硬件设备相比以前已经发生翻天覆地的变化。各种单核、双核甚至四核 CPU 的智能手机不断推出，其运算速度得到很大的提升，为大型软件和游戏提供了很好的硬件基础。

- 系统的开放性

Android 系统以免费开源的方式打破了手机操作系统的封闭性，让各家手机制造商可以利用 Android 平台制造出用户体验更好、功能更强大的手机。虽然 iOS 系统没有像 Android 系统那样开放源代码，但是 iOS 和 Android 系统都提供了非常丰富的 API 接口和文档，开发者可以通过其提供的 API 接口开发出极具创意的应用程序。

- 更好的用户体验

采用 Android 或 iOS 系统的智能手机更像是一款移动掌上设备，不仅能够提供手机最基本的功能，还能够使用许多丰富的软件、游戏开发接口以及可定制的用户界面，这使得用户可以使用体验更好、界面更精美的各种手机应用。

- 丰富的应用程序

随着智能手机等移动设备的不断普及，人们对手机应用软件的需求越来越多，手机移动操作系统厂商都不约而同地建立手机设备应用程序市场，例如 Apple 的 APP Store、Google 的 Android Market 等，给智能移动设备的终端用户带来巨量的应用软件。用户可以随心所欲地在智能手机中安装自己喜欢的应用，手机用户没有不使用它们的理由。

1.2.2 智能手机系统

智能手机与平板电脑是指像 PC(个人电脑)一样，具有独立的操作系统，可以由用户自行安装第三方服务商提供的应用程序，并通过移动通信网络实现无线上网的一类手持移动设备。

目前在智能手机和平板电脑中应用最为广泛的操作系统主要是 Android、iOS 和 Windows Phone 这 3 种。

► 1. Android(安卓)系统

Android 操作系统最初由 Andy Rubin 开发，主要支持手机。2005 年 8 月由 Google 收购注资。2007 年 11 月，Google 与 84 家硬件制造商、软件开发商及电信运营商组建开放手机联盟共同研发改良 Android 系统，其后于 2008 年 10 月发布了第一部 Android 智能手机。如图 1-1 所示为使用 Android 系统的智能手机和平板电脑。



图 1-1

2. iOS(苹果)系统

iOS 系统最初是为 iPhone 手机设计使用的, iPhone 手机在市场上一推出便大获成功, 于是苹果公司便陆续推出了 iPod touch、iPad 和 iPhone 等产品, 如图 1-2 所示。这些产品全部都使用 iOS 系统, iOS 系统也是目前苹果公司推出的手持移动设备的唯一操作系统。

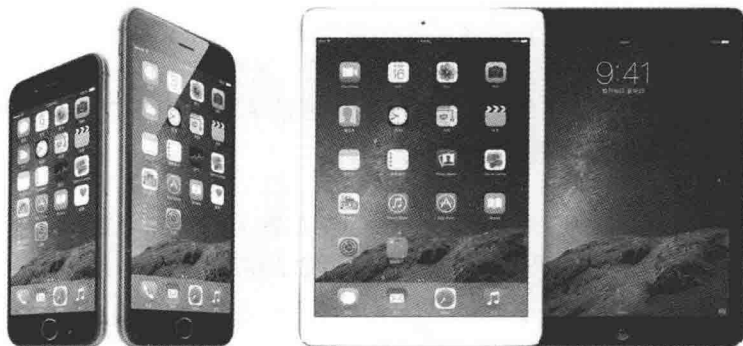


图 1-2

提示

iOS 系统具有简单易懂的界面、令人惊叹的功能, 以及超强的稳定性, 这些性能已经成为 iPhone、iPad 和 iPod touch 的强大基础。

3. Windows Phone 系统

Windows Phone 系统是微软公司发布的一款智能手机操作系统, 将微软旗下的 Xbox Live 游戏、Xbox Music 音乐与独特的视频体验集成至手机中。2012 年 6 月 21 日, 微软公司正式发布 Windows Phone 8, 采用和 Windows 8 相同的 Windows NT 内核, 如图 1-3 所示为使用 Windows Phone 8 操作系统的智能手机。

提示

Windows Phone 具有桌面定制、图标拖曳、滑动控制等一系列前卫的操作体验。Windows Phone 提供适用于人们包括工作和娱乐在内完整生活的方方面面。