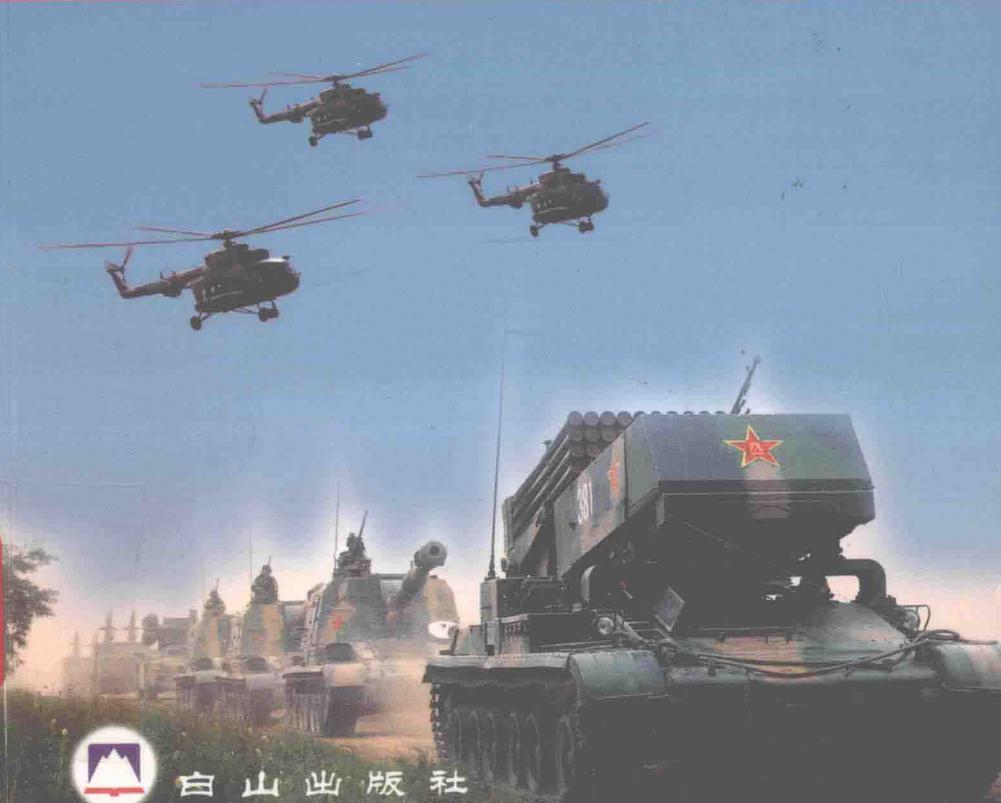




徐宝库 吕明武◆著

# 百战奇观



白山出版社

# 百战奇观

---

徐宝库 吕明武 著

白山出版社

## 图书在版编目 (CIP) 数据

百战奇观/徐宝库 吕明武著.—沈阳：白山出版社，  
2005.4

ISBN 7-80687-236-1

I.百… II.①徐… ②吕… III.战术学-通俗读物 IV.E83-49

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2004)第 001888 号

出版发行：**白山出版社**

地 址：沈阳市沈河区二纬路 23 号

邮 编：110013

电 话：024-23088689

责任编辑：朱忠义

装帧设计：赵连志

责任校对：彭和群

印 刷：中共沈阳市委机关印刷厂

开 本：850×1168 毫米 1/32

印 张：18.625

字 数：460 千字

版 次：2005 年 4 月第一版

出版时间：2005 年 4 月第一次印刷

印 数：1—4000 册

书 号：ISBN 7-80687-236-1/E·20

定 价：40.00 元

# 序 言

军事变革的最终结果，会导致战争形态的根本性变化。自古以来，战争形态的变化总是与军事变革的演进相适应、相一致的。冷兵器战争、热兵器战争、机械化战争和信息化战争，都是与历次军事变革的进程相适应所出现的不同战争形态。每次新军事变革，都会催生新的战争形态。战争形态体现在战术上，就是具体的作战方法。

战争的主动权是军队的命脉，部队作战方法选择的正确，可以改变战争的主动权。努力探索和研究有效的作战方法，不断地丰富和创新战法，对赢得战争胜利具有极端重要性。从第二次世界大战后的历次局部战争，特别是海湾战争、科索沃战争和伊拉克战争的实践可以看出，现代高技术条件下作战，信息领域的对抗越来越激烈，并贯穿于战争全过程，一些崭新的战争形态和作战样式初露端倪，已经陆续登上了战争的历史舞台。

我们在多年对战争的跟踪研究和探索中，收集、整理并提炼出了一百种现代作战方法，写成《百战奇观》一书，旨在给读者在学习、研究战争形态和作战方法时提供参考。书中引用了大量的战争事实，阐述了这些战法的起源、形成和发展，同时，分析了每一种战法的利弊关系，以及在未来战争中的运用和可能带来的一些影响。这是一部现代军人、国防知识爱好者和军事理论工作者应当必备的书籍。

作 者

2005年4月1日

# 目 录

## 第一编

- 闪击战——不宣而战,迅如雷霆 / 1
- 坦克战——攻防兼备,强势突击 / 8
- 空降战——神兵天降,不期而至 / 19
- 反空战——天域火网,制空取胜 / 26
- 海上战——重在制海,取胜有道 / 33
- 蛙跳战——避实击虚,步步推进 / 40
- 海空战——海空一体,胜靠信息 / 47
- 海陆战——由海向陆,两栖突击 / 52
- 海天战——控制宇宙,强占制高 / 58
- 后勤战——幕后之神,主打补给 / 65

## 第二编

- 恐怖战——隐蔽残酷,震惊世界 / 73
- 反恐战——复杂多变,样式出新 / 83
- 地面战——打破传统,仍未出局 / 89
- 山地战——翱翔山间,志征山峰 / 94

- 洞穴战——地下要塞,状如迷宫 / 98
- 游击战——适应环境,人民支持 / 102
- 空地战——空地立体,多维联合 / 106
- 伏击战——平面立体,均显连环 / 112
- 夜间战——常拉战幕,技非万能 / 118
- 持久战——因情而论,相持决战 / 124

### 第三编

- 激光战——射击精确,不受干扰 / 129
- 智能战——确保安全,减少伤害 / 135
- 纳米战——袖珍称雄,悄然走来 / 142
- 基因战——令人恐惧,呼之欲出 / 147
- 克隆战——有丧伦理,沦为炮灰 / 151
- 隐形战——不易察觉,行将不远 / 155
- 微型战——规模极小,纷纷出笼 / 160
- 失能战——战非致命,更新观念 / 166
- 脑控战——心想事成,另辟天地 / 172
- 淘汰战——竞争激烈,避免出局 / 177

### 第四编

- 间谍战——诡秘莫测,斗智斗勇 / 182
- 外交战——战外之战,斡旋有方 / 189
- 传媒战——渗透力强,谣言误导 / 194
- 文化战——不动枪炮,战无硝烟 / 199
- 金融战——金融较量,惊心动魄 / 204
- 贸易战——火药味强,剑拔弩张 / 208

- 毒品战——社会毒瘤,惨无人道 / 211  
 走私战——对抗激烈,形为立体 / 217  
 情报战——及时准确,战为前声 / 221  
 制裁战——不得人心,更为残酷 / 224

## 第五编

- 登陆战——渡海进攻,力在联合 / 229  
 数字战——发展趋势,纳入轨道 / 235  
 比特战——功用神奇,软硬杀伤 / 239  
 虚拟战——接近实战,科学施训 / 242  
 技术战——力为第一,战场主宰 / 245  
 特种战——任务特殊,目的特定 / 252  
 精确战——精确制导,应运而生 / 255  
 空袭战——战争主角,粉墨登场 / 259  
 空天战——空间进行,权夺制天 / 264  
 信息战——概念全新,平台有主 / 270

## 第六编

- 炮击战——炮击金门,最为神奇 / 293  
 网络战——防范入侵,力擒黑客 / 302  
 联合战——力量联合,美军先行 / 307  
 组合战——意在创新,玄机无限 / 312  
 气象战——呼风唤雨,法力无边 / 315  
 城市战——难于对付,号称堡垒 / 320  
 谋略战——足智多谋,以智取胜 / 325  
 零伤亡战——不亡兵员,美国首创 / 332

- 非对称战——实力悬殊,战法独特 / 338  
机器人战——高度灵巧,减少伤亡 / 341

## 第七编

- 星球战——嫁罪天灾,以毁敌国 / 347  
中心战——利用网络,构建体系 / 351  
核武战——世界爆炸,尚须控制 / 356  
新冷战——大国相争,长期对峙 / 360  
无人战——小无人机,成大主角 / 365  
心理战——屈敌之兵,不战而胜 / 371  
人体战——行为残酷,防不胜防 / 375  
水源战——争夺本源,捣毁命根 / 381  
控制战——横向垂直,信号干扰 / 386  
单兵战——以兵为主,重铸斗士 / 391

## 第八编

- 机动战——火力为主,谋略是魂 / 396  
思维战——不用武力,思想威慑 / 403  
黑客战——活动猖獗,破坏性大 / 407  
电子战——本世纪战,文明之战 / 420  
病毒战——系统攻击,杀伤力大 / 424  
航母战——力量象征,作用巨大 / 432  
潜艇战——战略性强,攻击力大 / 438  
水雷战——布雷扫雷,光怪陆离 / 443  
航天战——外层空间,军事对抗 / 448  
全谱战——全谱优势,美军力保 / 455

## 第九编

- 动物战——动物参战,绝招各异 / 472
- 植物战——植物战剂,危害性大 / 478
- 仿生战——名称形体,俱可仿生 / 482
- 童子战——童子作战,惨不忍睹 / 486
- 地雷战——地雷遍布,易埋难排 / 490
- 经济战——用钱指挥,断其财路 / 495
- 生物战——生战威胁,日益逼近 / 500
- 生化战——毒剂毒害,随时到来 / 505
- 细菌战——日美串通,黑色交易 / 510
- 新内战——祸国殃民,灾难深重 / 515

## 第十编

- 偷袭战——重在保密,袭敌突然 / 519
- 电磁战——高效干净,隐蔽无声 / 524
- 网电战——技术融合,信息势优 / 529
- 拦截战——看似防御,实则进攻 / 535
- 军购战——兜售战争,民不聊生 / 541
- 室内战——战无硝烟,室内打响 / 551
- 非接触战——远程接火,战为六代 / 556
- 太空战——号称天战,不可避免 / 562
- 人才战——人才争夺,愈演愈烈 / 567
- 网格战——形似电网,信息集成 / 574
- 主要参考文献 / 585

## 第一编

# 闪击战—— 不宣而战，迅如雷霆

“闪击战”是纳粹德国在第二次世界大战初期闪击波兰、西欧诸国和前苏联时的战略思想，其主旨是不宣而战，集中大批坦克兵、装甲兵组成的快速部队，在强大空军的配合下，以闪电式的突然袭击发起进攻，迅速夺取战争的胜利。

### (一) “闪击战”思想的形成

最早提出“闪击战”战略思想的是德军总参谋长、元帅施利芬。施利芬是第一次世界大战德国作战方案的创始人。当时，英、法、俄三国结成协约国，使德国陷入两面受敌的困境。为了扭转这种困境，施利芬认为，战争不宜久拖，必须速战速决。因此，在“施利芬计划”中，他强调先发制人，主动进攻，给敌人以突然打击。“闪击战”在第一次世界大战中进行了试验。

随着军事技术和武器装备的发展，坦克和飞机在第一次世界大战中逐渐显现出其巨大的潜在威力。同时，这一时期的

军事理论也比较活跃。意大利的杜黑、美国的米切尔、英国的特伦查德相继提出了“制空权”思想，英国军事理论家J·FC·富勒少将、法国戴高乐将军相继提出了“坦克制胜论”思想，德国军事理论家鲁登道夫提出了“总体战”思想。这时，德国军队古德里安等人认真分析和总结了当时的先进军事思想，在大胆吸收“坦克制胜论”和“空军制胜论”的基础上，创造性地提出了坦克装甲兵部队在空军协同下实施远程奔袭，从而发展和形成了“闪击战”作战思想。

H·古德里安，是德国装甲兵创始人之一，曾任装甲师师长、军长、集团军司令员、陆军总参谋长。古德里安主张在敌人预想不到的时间和地点集中使用集团装甲部队，在强大空军和摩托化步兵的支援下实施闪击攻势，迅速击败敌人。他反对把坦克编在步兵师，当做步兵的伴随兵器，这样不能发挥坦克装甲车的最大作战效能。既有作战经验，又借鉴了当时的先进军事思想，使古德里安逐步形成了一套自己的关于装甲兵作战理论，并出版了一本专著《注意！坦克！》。古德里安的“闪击战”作战理论，集中体现了以下思想：一是组建独立的装甲兵团，形成强大的装甲兵冲击力量。他认为，集强大的机动力、防护力和火力于一身的坦克部队，应该作为陆军作战的主体阵容出现在战场上，而不应该从属于别的兵种，把坦克部队编在步兵师里，仅仅作为步兵的伴随兵器的主张和做法是极其错误的。二是集中使用坦克部队，充分发挥其快速冲击力。坦克的最大特点是机动性强，要充分发挥坦克所具有的机动力和攻防兼备的战术技术性能，坚持集中使用的原则，实施地面快速攻势行动。三是加强与空军和摩托化步兵的协同，形成最大合力。古德里安认为，坦克机械化部队要遂行快速突击作战

任务,必须得到其他兵种尤其是空军的密切协同和配合。只有得到空军的空中火力支援和掩护,得到步兵的协同配合,才能形成强大的闪击力量。“闪击战”作战思想是建立在坦克和飞机的发展及运用上的,“闪击战”理论的形成,以及在德军作战中的战役战术上的运用,影响最大者是古德里安。

“闪击战”作战思想,极大地迎合了希特勒发动大规模侵略战争的需要。希特勒特别赞赏古德里安关于组建独立的装甲兵团的观点,同时,明确提出要采纳“闪击战”战略思想。他说:“如果我打算袭击敌人的话……我要像平生所为,突然地,像漆黑的夜里的闪电一样地去打击敌人”,“发动闪电式进攻”。

## (二)“闪击战”在战争中的运用

第二次世界大战初期,德军从闪击荷兰、比利时、卢森堡、法国,到前苏联西部,在两年多一点的时间里,依靠“闪击战”作战理论,先后歼灭敌国军队总计800万人以上,使人类社会遭到了空前的浩劫,使“闪击战”思想以另一种意义载入军事史册。

德军入侵波兰,是“闪击战”的第一次尝试。1939年9月1日,德国突然对波兰发动侵略战争。当时,德军拥有108个师,总兵力达230万人。在波兰战场投入54个师,其中装甲师6个,轻装师4个,坦克3600辆,作战飞机1929架。波兰方面有30个步兵师,11个骑兵旅,两个摩托化旅,总兵力约100万人。有坦克和装甲车870辆,飞机824架,其中二分之一不能用于作战。相比之下,德军在武器装备数量和质量上占有明显优势。更重要的是,德军军事素质和作战理论领先于波军。德军已建立起一

整套比较完善的“总体战”理论和“闪击战”战略，找到了合理使用现代化坦克和战斗机的方法，从而使兵种间达到了较完美的结合，充分发挥了兵器的战斗突击作用。

相反，波兰军队领导人军事思想陈旧，战略战术呆板。以骑兵部队为主的部队组成的防御阵容，根本经不住德军以坦克、飞机协同配合组成的进攻大军的闪击。在作战中，德军以华沙为主要战略突击目标，集中空军力量打击波军指挥系统和交通枢纽，分多路实施快速穿插，分割包围歼灭波军主力兵团，仅半个月的时间，即到9月17日，波兰军队已大部被歼灭。1个月后，波军全军覆没。在战争中，波兰军队阵亡7万人，负伤13.3万人，被俘70万人。

德国纳粹击败波兰后，立即将战略重心转向西线，计划实施更大规模的侵略战争。德军计划首先闪击荷兰、比利时、卢森堡、法国，然后闪击前苏联。德军入侵西欧时投入兵力为141个师，其中装甲师10个，坦克2445辆，飞机3960架，摩步师8个，火炮7378门。从德军与盟军的兵力兵器对比上看，德军并不占优势，而是处于劣势。但是德军善于集中使用兵力，在战役战斗中形成绝对优势，尤其是德军“闪击战”理论十分强调在主要攻击方向上集中使用兵力兵器的战略思想，并把其作为实施“闪击战”的先决条件。在闪击比利时、荷兰和法国时，其主要方向上与防御一方的兵力兵器对比是：航空兵20:1，坦克7:1；在主要突破地段上，坦克和航空兵的优势分别是25:1和50:1，坦克密度每千米达到80辆，从而实现了“闪击战”目标。

1940年5月10日，德军开始闪击西欧。德军首先集中空军力量，从“闪击战”作战原则出发，把战斗机、俯冲轰炸机和中型轰炸机组成一个战术武器系统进行作战。对敌人的指挥中

心、交通枢纽、机场、防御阵地、军队集团等重要目标进行猛烈空袭。通过对荷兰、比利时、法国境内的72个机场的空袭，使其大部分飞机不能起飞；通过对其指挥通信系统进行空袭，使其陷于瘫痪；通过对其交通枢纽和补给线进行空袭，使其作战物质不能及时前送，从而很好地配合了地面坦克部队的攻势行动。在其强大的“闪击战”攻击下，一道道防线被突破，一个个堡垒被攻克。“闪击战”势如破竹，不可阻挡。14日荷兰宣布投降，26日比利时宣布投降，6月22日法国宣布投降。在短短一个月的时间里，德军用“闪击战”击败了英、法、荷、比4国军队。

在这4个战败国中，法国是一个欧洲大国，其陆军也是世界一流的，但却抵抗不住德军的“闪击战”。在作战中，法军伤亡20.4万人，被俘190万人。德军伤亡15.6万人。以较小代价换取了较大胜利。总结法国失利的原因，主要是作战思想落后。法国最高统帅部对集中使用坦克和空地协同作战的意义认识不足，没有认识到坦克和飞机给作战带来的新变化，不理解“闪击战”的新特点，完全是军事理论落后保守所致。

1941年6月22日，德军又以“闪击战”形式对前苏联进行了大规模的突然袭击。连续征战，德军的战斗力不仅没有削弱，而且得到了发展，部队士气旺盛。这时德军拥有兵力750万人，出兵前苏联约550万人，其中坦克约4300辆，飞机4980架，各类火炮4.7万余门，海军作战舰艇192艘。

苏联方面，由于斯大林判断德军进攻时间有误，认为德军在1942年才会进攻前苏联，结果造成苏联经济和军事转入战时状态过迟，从而处于被动挨打的不利地位。到1941年3月，前苏军新组建的坦克兵团只得到了30%的保障。现代化通信器材短缺，西部边境军区拥有的电台仅占标准数的27%。铁路、

公路、机场建设也远远满足不了战时的需要。改编后的坦克部队虽然扩充到61个坦克师、31个摩托化师,但却落实不了装备编制。按编制每个坦克师、摩托化师分别编配375辆和275辆坦克。如果按编制配齐,共需坦克31400辆,然而到1941年6月22日前苏军到位的新式坦克只有7000多辆,相当于编制总数的22%。在战略思想上,他们虽然赞同发展和使用坦克,但在战术运用上却坚持步兵和骑兵优先的原则,反对集中地、独立地使用坦克部队。

相反,德军充分运用新式武器的巨大威力,广泛运用闪击战。在首轮闪击行动中,德军集中了90%的装甲师和摩托化师,70%的步兵师和60%以上的空军部队,为闪击胜利奠定了基础。在战斗中,德军采取密集使用快速兵团等战法,迅速夺取了制空权,瘫痪了前苏军的指挥通信系统。在战争初期,德军闪击前苏联取得成功。战争打响后,在德军强大的火力打击下,前苏军损失惨重。前苏军没有料到德军进攻会有如此的规模,如此快的速度,结果德军长驱直入,在18天内就向前苏联纵深推进了300~600千米,取得了阶段性胜利。到了11月,前苏军损失330余万人和大量武器装备,后退850~1250千米,前苏军处于不利的局势。

但是,前苏联毕竟不是波兰、法国、比利时、卢森堡和荷兰,它拥有丰富的人力物力资源,拥有强大的军事潜力。最终遏制住了德军的闪击节奏。

“闪击战”理论强调速胜,一旦突然袭击不能达成战争目的,就会使战争转为持久战。德军不得不陷入持久战的泥潭,而与大国打持久战就等于自取灭亡。

尽管前苏军遏制了德军的连胜势头,标志着德军闪击战

的破产,使德军在第二次世界大战中成为战败国,损失官兵50万人(其中冻死冻伤10万人),坦克1300辆,火炮2500余门,被称为“闪击英雄”的古德里安被解除了第二装甲集团司令的职务,但是,“闪击战”理论在当时的确是创新的伟大理论,在世界军事史上具有里程碑意义,甚至在未来战争中“闪击战”理论仍然具有借鉴意义。



# 坦克战—— 攻防兼备，强势突击

坦克——这种被誉为“陆战之王”的攻防兼备的武器，自从运用到战争之日起，便彻底改变了战争作战样式。有道是，有什么样的作战理论，就会产生什么样的作战武器，有什么样的武器装备，就会产生什么样的作战样式。战争历来如此，战争中的坦克战也是如此。

## (一) 坦克的种类及其发展历程

第一次世界大战时期，交战双方为突破由堑壕、铁丝网和机枪火力组成的防御阵地，迫切需要一种集火力、机动与防护与一身的新式武器，这就是坦克。英国是世界上第一辆坦克的诞生地，1915年聪明的英国人利用汽车、拖拉机、枪炮制造的冶金技术，试制了坦克的样车。一年后，生产出了I型坦克。1916年9月25日，49辆I型坦克装备部队并首次投入索姆河战役，完成引导步兵突破任务。