

超维惊悚乐园幻界

Thriller paradise

三天两觉 著

序

欢迎来到《惊悚乐园》。

如果各位觉得，第十二册已进入了S2的比赛剧情，所以就没有剧本故事了，那么恭喜您……猜错了。

事实上，这一册的故事类型依然很丰富。

首先是一场封不觉的单挑对决，觉哥会和一位老对手重逢，并取得一定的突破。然后，就是“兔兔神拳”，嗯……说实话，当编辑跟我说起这个名字时，我的第一反应是：“写这个篇章时我究竟在想些什么？”

接着，会有一场“现实中的赌局”上演，期待封不觉在游戏之外的表现的各位，应该会很喜欢这种都市传说般的展开。

再说第四个篇章，这是一个具有中国传统特色的“鬼故事”，千年的古庙、荒废的小镇、恐怖的传说，除了一个胆小的主角外，该有的都有。

而第五个部分的“降妖别动队”，是根据1987年的影片《The Monster Squad》改编的故事，当然了……在经过我手之后，定是面目全非了。

好了，这次就说到这里。

最后还是希望各位看得愉快，继续享受《惊悚乐园》带来的惊奇与快乐。

三天两觉

2016年10月

卷六

Thriller paradise12

291

新的极限

Thriller paradise12

007

CHAPTER1

· 对战湿婆

037

Thriller paradise 12

兔兔神拳

· 末世幸存者

CHAPTER2

· 黑胡子的宝藏

CHAPTER3

· 各方战局

CHAPTER4

人生赌局

Thriller paradise12

139

CHAPTER5

· 赌皇斋

CHAPTER6

· 博弈

185 Thriller paradise12

六和寺

- 血饵
- 六道凶灵
- 怪影，异变

CHAPTER7

CHAPTER8

CHAPTER9

复赛第四轮

Thriller paradise12

257

CHAPTER10

- 四场焦点战

291 Thriller paradise12

降妖别动队

- 重返十岁
- 范海辛的日记

CHAPTER11

CHAPTER12

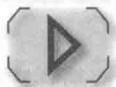
Loading.....



CHAPTER 1

新的极限

对战湿婆



九月，一个微妙的时节。

她就像是一位身姿曼妙的女郎，正欲换上一件名为秋天的衣裳；盛夏的余温是她腰系的最后一缕轻纱，而开学的压力和季度报表的阴霾则如那轻纱下的一条安全裤。

好吧，让我们言归正传……

2055年的这个九月，无疑是属于《惊悚乐园》的。在巅峰争霸 S2 的预赛开始后，梦公司顺势启动了一套相应的宣传企划，将这次的比赛炒得沸沸扬扬。短短几天工夫，与之相关的各种新闻就在所有的媒体上铺天盖地般展开，甚至连很多对游戏行业不屑一顾的主流媒体都纷纷对此事做出了报导，其社会关注度可谓一时无两。

而在游戏圈内，这场比赛更是成了近年来最引人瞩目的焦点战役。

开服五个月的时间点、团队战的形式、积分制的排名方式……不难看出，这套预赛制度隐隐有些“检验工作室成色”的意思。

如果说 S1 的最终排名因决赛中的不可测因素太多而无法令人信服的话，那这次的 S2……至少在预赛阶段，各队都是毫无借口可寻的。

事实上，大部分游戏工作室的确是不约而同地达成了——巅峰争霸 S2 的预赛结果，很可能决定了各个工作室在广大玩家心目中的真正实力排名。

因此，对那些知名的游戏工作室来说，从九月五日零点的那一刻起，一场为期五十天的暗战便已然打响了。

每一天，他们在自己官网上公布的积分情况，都是通往胜利的重要基石。

而对那些被奉为“明星”的职业玩家们来说，这同样是一场旷日持久的试炼。

每一轮比赛的结果、每一场团战的过程，甚至是每一次对决中所损失的每一点生存值……都有可能对队伍的预赛排名产生影响。

以休闲队伍的角度来看，三十六场比赛只是三十六场胜负罢了，理论上来说，108 的积分就是最好的结果了。

但从职业强队的角度来看，108 分那只是“合格”而已。“全胜”那是必须的，

身为一支想要争冠的队伍，在大浪淘沙的预赛中连全胜都没拿到，那又有什么自信在强手如云的淘汰赛中一路赢到底？

而在全胜的基础之上，他们还要尽可能地保证每一场都以最小的代价、最有效率的方式去赢得胜利……只有将这点做到极致的队伍，才能登上预赛积分榜的顶点。

简单地说，追求预赛排名的队伍，在整整三十六场有效积分赛中，每一场、每一刻都得认真对待、不容有失。他们是不可能像休闲玩家那样抱着“反正最后赢了就好”的态度去打的，他们注定要比一般的玩家付出更多，因为……这样才称得上是“职业”。

“拿着工资玩游戏”，从来都不是字面上看着那么轻松的。平心而论，这比拿着工资干点儿别的什么事情要承担的压力更大。纵然时代在进步，但人们心中的刻板偏见仍然存在……不会有人说足球运动员是“拿着工资玩足球”，也不会有人说游泳运动员是“拿着工资玩水”，但“职业玩家”这行，却总是被人戴着有色眼镜进行品评。

其实，职业玩家和职业运动员并没有什么本质上的区别，二者同样需要天赋、努力和一点点运气，同样需要具备经验、技术、抗压能力和职业素养。他们之间最大的区别无非是一方用实体的器具或场地作为竞技工具，而另一方则用虚拟的电子程序作为竞技载体。仅仅是由于后一种载体的娱乐倾向大于对参与者肉体或脑力的锻炼倾向，就对其从业者另眼相看，这显然是不公平的。

这次梦公司在向游戏圈外的一般民众宣传巅峰争霸 S2 的时候，就很注意这一点。他们的广告语之一就是“不明白为什么有人能靠打游戏养活自己？那就来看看他们究竟有什么过人之处吧。”

这样的标语一出，别说是对游戏有所涉猎的玩家群体了，就算是对游戏行业一无所知或是从来没接触过《惊悚乐园》的人，也都对这场“巅峰争霸”产生了兴趣。

而这一切……全都是梦公司为预赛后半程的“实况直播”所做的铺垫。

至九月下旬，当这种“只闻其讯，不见其影”的饥饿营销把人们的好奇心全都调动起来以后，梦公司顺势就发布了一条消息——三天后，对预赛后半程的直播权进行公开招标。

这一手，非但让他们收回了此前所有的宣传成本，还狠狠地捞了一票……

当然了，这些都是后话，至少在九月二十日之前，还没人知道预赛后期的比赛会被直播出去的事情。眼下，大部分玩家关注的焦点还集中在如何打好自己的比赛上。

几乎没有人注意到，在这长达五十天的预赛周期开始之时，“诸神黄昏”的序

幕实已悄然揭开。

主宇宙，混沌焦土之边界。

在这虚空之缘，静静地伫立着一座巨大的门扉——虚无之门。

当年，神魔一战，惊天动地。最终，督神倾尽神力，以一个具备神与魔双重特性的生命体作为封印枢纽，将斗魔封入了门中。

经过了无数的岁月后，那名上古神魔依靠吸取门中渗出的斗魔之气，成功逃出了封印，且不知所踪。

好在督神之印坚不可摧，纵然在失去了“楔”的情况下，依然坚持了相当长的一段时日。

然……这种日子，今天也到头了。

咔嚓咔嚓……

在一阵沉闷的崩碎之声过后，那漆黑的门扉碎成了残渣。

霎时间，一股密度高到难以置信的究极魔气从门中席卷而出。

随后，从门中传来了沉重的脚步声……

砰，砰，砰……

一个庞然的巨影从门内不紧不慢地朝外走着，它每踏出一步，整个大地都会为之一颤。

但……就在它行到门口，只差一步便可跨出来的时候，它却停住了。

“嗯？”它自言自语地说道，“是我在‘无’里待得太久了吗，还是这个宇宙发生了什么异变……”

说话间，它已抬起一只手（前爪），将其伸到了门外。结果……才两秒不到，它的那只手就从内部爆开了。

漆黑的魔血流淌而下，竟散发出了如陈酒般香醇、猛烈又悠远的气味。

这……才是最极致的“魔”所具备的体征。从数据角度来看，它身上的每一滴血，它呼出的每一口气，全都是高度凝练的能量。和那些体内体外散发出腥恶之气的凡物相比，简直就是天渊之别。

“这真的是我曾经所在的‘那个宇宙’吗……为什么‘压力’会这么小……”斗魔收回了手，诸多黑色的纤维物质以肉眼可见的速度修复了它的残肢，“看来我需要花些时间才能适应这个新的环境了。”

它一边说着，一边已暗运魔能，开始了对身体的修正。

在魔气的包裹下，它的身形开始迅速缩小，并渐渐地……成了人形。

终于，在大约三分钟后，“它”变成了“他”。

此时的斗魔，已化为了一个一丝不挂的人类男子。其身高在一米九左右，体型匀称，容貌阴沉。他有着一身凄白如霜的皮肤，一头自然卷起的黑发。纵观他露出的身体，看不出任何与常人相异之处。

“呼……”顺利变形后，斗魔深呼吸了一次，接着，他便跨出了那扇已困了他亿万万年都不止（在“无”之中对时间的感觉会变得无限长）的大门，正式踏入了惊悚乐园的主宇宙之中。

二

“嘿！觉哥，今天有大新闻啊！”

九月二十日的晚上，当封不觉登录游戏时，立刻就收到了王叹之的通讯请求。通讯刚一建立，小叹就很激动地来了这么一句。

“啊……我知道。自二十三号起，‘英杰聚首’剩余的所有比赛都将进行直播（拥有神经连接设备的观众方可观看直播，梦公司已开设了支持第三方硬件登录的、专门观看直播的服务器）和录播（支持网络及其他媒体用户观看，观众可在正版平台点播第一手的比赛录像）。”觉哥挺平静地应了一句，看样子他早就看过相关的新闻了。

“欸？你又知道了咯？”小叹略感失望地应道。

“这不废话吗……”封不觉轻笑一声，“这种全世界都知道的事情你还当独家新闻啊！”

他说得没错，虽然这条消息是今天上午才公布的，但到了当天晚上，就已成了件路人皆知的旧闻了。

“喂喂……‘我不在线的时候基本都在赶稿’这话是你说的吧？”小叹接着，“我还以为你没工夫去逛游戏论坛呢。”

“我没逛啊。”觉哥用不置可否的语气回道，“我只是开着梦公司的官网和论坛，每隔几个小时刷新一下网页，顺便扫上一眼而已。”

“呵呵……”小叹干笑了两声，懒得再去吐槽这货，“那什么……我今天一直在琢磨一件事啊……”他顺势转移了话题，问道，“比赛被转播后，我们队伍的实力会不会因此而暴露啊？”

“其实对我们来说没什么影响。”封不觉回道，“参加比赛的队伍数以万计，像我们这种‘匿名’的队伍是没有什么关注度的。就算有人恰巧看了我们的某场比赛，

发现了我们很强……也没什么关系，因为每天都有几千场比赛录像被生成出来，观看者不知道队名的话，根本无法在茫茫的录像中找到我们的其他比赛。

“当然了，真要查，也是有办法的。首先，得把连续N天的、所有的S2比赛录像全都输入计算机。然后，以我们队的某一场比赛作为基准，将我们在剧本中的各种影像数字化并概念化；接着，让光脑通过一定的模式进行筛选，以二进制视角去找出每一支表现相似的队伍。这样一来，范围就缩小很多了。但考虑到参赛队伍的基数庞大，加上模糊搜索的先天缺陷……最后的甄别工作还是需要人工来完成，且未必能保证100%的准确。”

“能说直白一些吗……”小叹倒也不是听不懂，只是他知道……觉哥每一套长篇大论的背后，往往都有着另一套更为直接的版本。前者，是用来跟普通人进行解释说明兼装逼用的，而后者，则是凝聚了觉哥的智慧、专门讲给聪明人或者大笨蛋听的精简版。

“简而言之……”封不觉笑了笑，接着道，“除了资源充分的大型游戏工作室，或者发烧级的程序员兼玩家团体之外，不可能有人从如此多的队伍中将某一支‘匿名’强队给辨识出来。”

“你一开始就这么说不就完了嘛……”小叹应道。

“你要是一开始就靠自己把事情想明白，别来问我，那就最好了。”觉哥回道。

“嘁……”小叹知道比吐槽自己是没胜算的了，他当即又道，“好啦，不扯这个了。”他顿了顿，“哦……对了，今天小灵回家住一晚，不上线了，一会儿排本就不用等她了。”

由于地狱前线打预赛的习惯是在午夜前后两场连排，所以二十号的比赛在当天凌晨就已经完成了，这天晚上不上线也无妨。

“话说……安大小姐现在好像正在‘游戏中’呢……”封不觉一边和对方说话，一边已在社交栏中确认了一下，“她最近确实挺努力的啊……”说到这里，他停顿了一秒，用略微不满的口吻接道，“若雨的话……应该也要过会儿才会上线。嗯……今晚有她喜欢看的电视节目，而她非要顶着广告看直播版。”

“那要不……咱俩先去排？”小叹接道。

“不了，我今晚约了人……”封不觉回绝道，“就在我跟你说这句话的时候，他上线了。”他舔了舔嘴唇，神情微变，“等我搞定了手头这事儿……我再联络你。”

二十分钟后，某剧本中。

此地，是一片平原，无岩、无沙、土坚、地实。

此时，是一个正午，无雾、无雨、云淡、风轻。

温婉的阳光下，两道人影，从两个不同的方向走来。

他们，是两名玩家，两名相约在“1V1 杀戮游戏”中一战的玩家。

“说实话，我很意外。”来到对方面前五米开外时，“湿婆”停下了脚步，率先开口道，“即使是此时此刻，你已站在了我的面前，我仍然觉得不可思议。”

“为什么？”封不觉微笑着问道，“因为我不像是那种会主动去挑战别人的人？”

“不是‘不像’，根本‘不是’。”湿婆回道。

“呵呵……”封不觉笑意更盛，“只能说你太不了解我了……”

“哦？”湿婆疑道，“何以见得？”

“并不存在什么像不像或者是不是的问题……”封不觉微顿半秒，接道，“我可以是任何一种人……”他摊开双手，露出一个邪恶的笑容，“因为我并不是任何一种人。”

“这样啊……”湿婆也是摇头笑道，“好吧……有关哲学的讨论就到此为止吧。”说话间，他已祭出了自己的灵能武器——天舞沙漏，“不管你是哪种人，或者是不是人……只要你求战，我自当奉陪到底。”

“呵……”觉哥也不声不响地取出了“死亡扑克”，“看阁下这亢奋的状态……想必对此战是期待已久了啊。”

“和自己熟识的队友练习，所能获得的提高终究是有限的。”湿婆接道，“这点……你应该也很清楚。”

“是啊。”封不觉点头应道，“既然你也是明白人，那我就挑明了讲吧……”他神情一肃，“湿婆，你很强。我会找你打这一场，就是为了逼出自己的极限，并突破这一界限。”

“哼……”湿婆冷笑，“彼此彼此。”

“很好，那么……”封不觉说这后半句话时，身影即闪，“……开始吧！”

登峰造极的二人，引爆惊天一战。

战端即开，杀意沸腾。

灵能炽燃，白日失色。

但见……

天舞沙漏一分为八，悬空而滞。

死亡扑克聚而不发，凝芒于指。

湿婆，身未动，已呈山雨之势。

不觉，足轻点，已现雷霆之姿。

刹那间，目光交会，身影疾错！

如疾风骤雨般的攻防，以肉眼难及的惊人速度展开。

只在短短一息之间，便有十余道光耀爆散而出；那是天舞沙漏的八个石盘，分别从八个刁钻的角度向封不觉发射了数十道光束。

而觉哥则依靠着灵变的身手，将那些光束一一避过，并用指间挟带的光牌对湿婆发动了超高速的近身连击。

只见封不觉那挟牌的双手舞出绰绰幻影，施出精绝的连斩；看似狂乱的攻击，实则乱中有序、犀利无比。

名称：卡片暗杀术。

技能卡属性：被动技能，永久掌握。

技能类别：格斗。

效果：使用卡牌类武器发动近身战时，速度、力量、准确度均提升 300%。

学习条件：格斗专精 S。

备注：前 CARNEFELL 成员奥斯瓦德 (OSWALD) 擅使的奇特武技。达到一定境界后，使用普通扑克牌即可切割人体，以交织着华丽与血腥的连续技终结对手的生命。

这个 S 级的格斗技能，并不是封不觉从任何剧本中找到的，也不是他从惊吓盒子里购买到的，而是他在格斗专精升到 S 级时“领悟”到的。

虽然他领悟这招已有一段时日了，但在此前的大部分剧本中，觉哥都没有装上“卡片暗杀术”；毕竟技能栏总共只有十二格，在团队剧本中，他还是更倾向于去带一些具备“战略性”的技能。

不过眼前的这场战斗，是个例外。

这是一场短兵相接的白刃战，没有花招、也没有第三方因素，所以觉哥没必要带上那些与打斗不太相干的技能，他带的是：“卡片暗杀术”“灵识聚身术-改”“邪王炎杀炼狱焦”“月步”“岚脚”“飞沙风中转”“气功炮”“野球拳 LV10”“熊孩子的下鞭腿”“灵犀一指”“南斗飞龙拳”“召唤术-马孙”。

或许在一般玩家看来，这已是非常豪华的技能组合了。

然而，身为诸神工作室头把交椅的“湿婆”，在这明面的数据上，又岂会比觉哥这个休闲玩家逊色呢？

且看湿婆所带的技能……

“枪刀不入法”（主动，在不损失速度的前提下，于十秒内获得极高的肉体防御力）。

“一拍两散掌”（主动，威力巨大的掌击）。

“根性”（主动，体能和灵力值皆为50%以上方可发动，发动后体力和灵力皆降为20%，并回复自身全部的生存值）。

“尖牙神劲”（主动，以指尖发力，透过肌肉直击目标神经，准确命中后可使敌人的相应部位陷入数分钟的麻痹状态）。

“失重接触”（前文已有说明）。

“破灵拓击”（前文已有说明）。

“轻烟疾逝”（主动，加速技，短距离位移）。

“天霸横空裂轰”（主动，冲向敌人，将目标击飞，冲锋过程中会将阻挡在中间的物体震向两侧）。

“护体灰烬”（被动，使用火属性技能或武器造成伤害后，可立即获得一层相当于自身最大生存值5%的护甲，最多可叠加五层，每次触发的冷却时间为十五秒）。

“暴君狂击”（主动，使用长兵器时方可发动，对周围所有目标发起一次无差别扫打，造成的伤害将以一定比例转化为自身生存值）。

“摘月之炎”（主动，火属性旋体升龙，威力大，防空佳，准备动作稍慢）。

“飞焰拳”（主动，威力小，速度快的远距离飞行道具。此招以及“摘月之炎”都可以触发“护体灰烬”的特效）。

以上，便是湿婆目前所装备的技能了。

即使撇开他那强得离谱的、自带八个特效的灵能武器不谈，光看这十二个技能也能明白湿婆的战斗力的有多强。

这套技能的组合，可以胜任强攻、突袭、防反、控制、回复、消耗等各种战斗模式，无论在何种形势下，面对哪种类型的敌人……都不会陷入绝对的被动。正可谓攻守兼备、进退有措。

而这些信息……封不觉全都是知道的。事实上，就算觉哥不用“数据视角”去观察对方，他也能通过其他渠道把湿婆身上的装备、技能等情况调查个八九不离十。

因为湿婆是明星玩家，而且是超一线的那种。以他受到的关注程度而言，他在游戏里的角色数据那是瞒都瞒不住的。所有和他交过手或是一起进过剧本的玩家，不管是其他工作室的人也好，一般的休闲玩家也好，都有可能将与湿婆相关的情报公布出来；何况还有比赛录像这种东西存在。

当然了，并不能说由于这种信息上的不对等，所以这场较量就不公平了。

其一，湿婆自己也明白上述这些情况，这是所有的明星玩家都会背负的不利因素，对他来说也是习以为常的事情；其二，通过“数据视角”观察事物本就是封不

觉的能力之一，无论对手是谁，他总归是可以洞悉其数据的。

那么，关于二人的基本技能先讲到这儿，再回到打斗中来……

“嘁……还是大意了……”觉哥出招后两秒，湿婆便脸色微变，并在心中暗骂了自己一句。

同一时刻，他已默默地发动了天舞沙漏的“月”之特效——月棱，在技能的掩护下急急后退。

此特效的效果：在自身表面覆上一层月棱光罩，于十秒内免疫一切物理或能量攻击；威力达到“极强”水平的攻击可穿越月棱光罩，但只造成50%的伤害。使用后月之石盘将崩碎，回到登录空间方可复原。

很显然，湿婆并没打算在战斗一开始就用出这招，他也并非是没有其他技能可以去应付眼前的状况了。只是……他真心没想到，觉哥能在没有开启灵识聚身术（湿婆看过，也研究过觉哥在S1时期的比赛录像，对其部分技能还是比较了解的）的前提下，达到这种体术水平。

说白了，湿婆就是轻敌了，而眼前这次轻敌的代价就是，他已来不及采取其他方式应对眼前的连斩，只能开启“月棱”来应急。

“呵……这就用掉个石盘吗？”封不觉见状，当即笑道，“我可还没出力呢……”觉哥自然不会放过这种在心理上给对方施压的机会，“你要是怀着‘除了吞天鬼骁之外，没人比我湿婆更强’的刻板偏见来跟我打，那就没什么意思了……”他邪邪地一咧嘴，“跟我斗……你最好把自己摆在一个挑战者的立场上，全力以赴……免得精神和肉体受双重摧残。”

“哼……”湿婆闻言，神色一肃，“多谢提醒。”

他完全没有生气，相反，他很高兴对方能适时地对自己说这样的话。因为他是强者，强者在受挫后会从自己身上找原因，会接受批评和意见，只要那些意见是合理的，即使对方的措辞很刻薄也无妨。

“呵呵……”湿婆的反应令觉哥十分满意，后者冷笑两声，接道，“很好……那这次我就让你见识一下我稍微出了点力的状态吧。”

话音未落，身影又动。

封不觉这第二轮攻势，已用上了“灵识聚身术-改”的瞬开技巧。

霍见！牌光肆然绽凶影，斗气激荡卷狂云……

三

湿婆这次有了防备，故而反应神速。他以一招“轻烟疾逝”加速横闪，撤出了对方的突击范围，同时祭出“枪刀不入法”作为保险，防止对方有后招跟上。

很显然，觉哥确实是有后招的。根据零时差演算的结果，他至少有六七种后续连招可以跟上；无论是用腿上功夫继续施压，还是取出“必须破防之刃”去破那“枪刀不入法”，都是可以建立一定优势的战法。

然，现实的情况却是，封不觉在突击落空后，只是冷冷一笑，并没有发动连攻。之所以这样选择，是因为他很清楚，在目前的情况下，零时差演算所得出的结果是不可靠的。

自从披风争夺战过后，觉哥就没跟湿婆正面交手过了。在这段时间里，对方究竟成长了多少，那可不是想当然就能估算出来的。虽说封不觉现在掌握着“数据视角”所观察到的账面数据，以及上次交手时所得的一些推论（比如天舞沙漏的攻击频率、射速、活动范围等），但仅凭这些去揣测湿婆的全部实力……还远远不够。

“哼……真是让人火大的家伙……”数秒过去，见觉哥攻势暂止，湿婆不禁在心中暗道，“不得不承认这小子的战斗智商高得惊人……在劣势对决中可以死中求生，而在均势和优势对决中则是滴水不漏。”

的确，封不觉是不会在这种均势对抗中冒进的，或者说他是绝不会犯低级错误的类型。无论表面上表现得多么嚣张，其内心深处的那份“谨慎”还是会死守住一条“逻辑底线”。如果连这条线都舍弃掉，那疯狂和愚鲁之间的界线便也消失了，那种状态下，稍有不慎就会自取灭亡。

“呵……一下子把加速移动和提升防御的技能都给用掉了啊，那两招的冷却时间怎么都得在一分钟以上吧？”数息过后，见湿婆也没有动作，封不觉便开始了言语上的挑衅，“接下来要怎么做呢？是用较为稳妥的‘飞焰拳’给自己蹭一点‘护体灰烬’呢，还是先用‘天霸横空裂轰’来抢个先手呢？”

“省省吧。”下一秒，湿婆几乎不假思索地回道，“这种程度的挑衅……就想引我上钩？”他不紧不慢地接着道，“你这两次试探性的突击，确实占到了一些便宜，但算算技能、体力、灵力的整体损耗……我俩也差不了多少。你现在通过语言对我进行心理暗示，无非是想让我主动攻过来吧？”

“啊……被看穿了吗……”封不觉讪讪一笑，“有点儿尴尬啊。”

以他那脸皮的厚度，“尴尬”自然只是说说而已了。不过策略被看穿却是事实。

封不觉的那番话，前半段是企图让湿婆有一种“我刚才吃亏了，得立刻扳回来”