

嬰幼兒智能與人格發展叢書

三之三文教機構出版



視覺遊戲

嬰幼兒智能提昇秘訣



視覺遊戲

嬰幼兒智能提昇秘訣





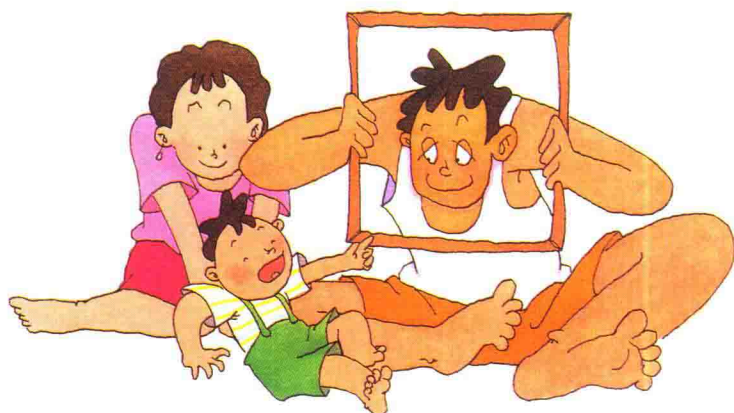
視 覺 遊 戲

編 著 / 林安全
發 行 人 / 吳文壽
顧 問 / 林注進・林榮禎・吳文宗・林榮城
企 劃 / 薛豐旻・梁仲怡
文 編 / 徐 明
攝 影 / 白麗虹
美 編 / 漢唐出版設計製作羣
插 圖 / 張晉霖・張麗娟・鄭樹中・王俊堯
出 版 者 / 三之三文化事業股份有限公司
地 址 / 台北市羅斯福路五段202號1樓
發行專線 / (02)9330983・9358001
讀者服務專線 / (02)9346327
(如果您對本書品質與服務有任何不
滿意的地方，請使用本專線電話。)
郵 發 / 17028308 三之三文化事業股份有限公司
排 版 / 碧苑電腦打字社

中華民國八十二年九月出版

行政院新聞局出版事業登記證局版台業字第5796號
(版權所有・翻印必究)

目 錄



7	／	視覺智能的五大領域
14	／	三種基本的視覺
18	／	視覺發展的七個階段
20	／	視覺遊戲 1 明暗交替
22	／	視覺遊戲 2 愛的凝視✓
24	／	視覺遊戲 3 黑白棋布
26	／	視覺遊戲 4 外廓定形
27	／	視覺遊戲 5 立體觀賞
29	／	視覺遊戲 6 五彩棋布
31	／	視覺遊戲 7 物件追視
33	／	視覺遊戲 8 萬物觀賞
37	／	視覺遊戲 9 對鏡攬美✓

嬰幼兒智能提昇秘訣——視覺遊戲





38 / 視覺遊戲 10	若隱若現✓
40 / 視覺遊戲 11	高速認字
48 / 視覺遊戲 12	數點掃描
54 / 視覺遊戲 13	智點瞬晃
58 / 視覺遊戲 14	名畫欣賞
60 / 視覺遊戲 15	看圖畫書
61 / 視覺遊戲 16	明星仿姿
64 / 視覺遊戲 17	配對遊戲✓
66 / 視覺遊戲 18	異同字號✓
68 / 視覺遊戲 19	百物一瞥
70 / 視覺遊戲 20	蒙眼畫物✓



視覺遊戲

嬰幼兒智能提昇秘訣





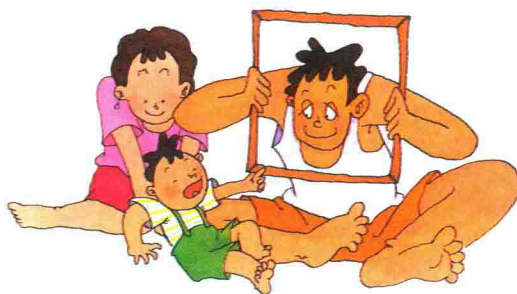
嗨！親愛的爸爸媽媽，你好！做為一個現代父母，您不但要為自己的工作、事業努力，也要為孩子的健康、教育而努力，的確是滿辛苦的。

天下父母心，我們總是期望孩子是聰明、活潑、健康、快樂的；然而要達到這個目標是需要一番準備和努力的，而這種準備和努力最好是全面性的，而且是愈早愈好。

就以閱讀來說吧，有的孩子是到正式入學時才開始接觸書本，有的早在入學前就已經累積了非常豐富的閱讀經驗，這兩種孩子在往後的求學生涯中，必然會有不同的際遇。

常常遇見一些中小學生，對讀書完全沒有興趣，在教室裏如坐針氈，度日如年。我們如果把眼光放遠一點，在他們還很小的時候，就培養他們對書本產生濃厚的興趣，甚至能自己獨立的去閱讀一本書，長大後不但不會排斥書本，反而會從中得到許多的樂趣和智慧。

小牛就是一個典型的例子，他從小就受到爸媽的悉心調教，不但提早進入資優班，在閱讀上更展露了一般孩子無法趕上的優越性。當大家急急忙忙的趕家教班，拼命啃書應付考試時，他仍是一付悠然自在、胸有成竹的模樣，安然的看著他心愛的拿破崙傳、西洋文明史、人體生理學、電腦磁碟操作系統、侏羅紀公園等；當同學在生硬的背英文單字記文法時，他早就看過無數本英文版的故事、傳記、科學名著；



別人看書是一行一行，一個字一個字來的，他是一頁一頁翻的，之間的差別實在不能以里計。

○到三歲孩子的吸收和學習能力是很強的，我們如果能因應這個趨勢，提供大量的資訊，他們將像猛龍過江般，學得又快又好。這些資訊當然以書本、圖片為主，視覺是一個很重要的學習管道。

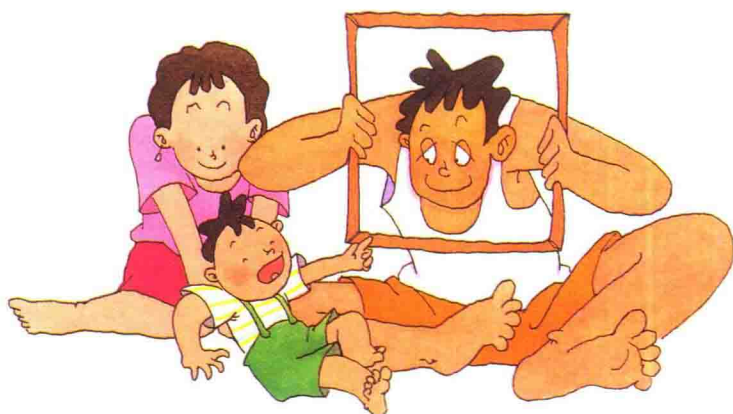
一個視覺智能優越的孩子，閱讀時能一目十行，東西看過便能很清晰的掌握其特徵和形象，數量一望便知有多少，凡事都能觀察得仔細而入微。這種看得快、看得清、看得準、看得細的能力，使他們在學習上比別人輕鬆，比別人有效率。

本書所提供的各項視覺遊戲，除了增進孩子的生活樂趣外，還可以培養孩子有超人一等的視覺智能。其中像「明暗交替」、「黑白棋布」、「外廓定形」、「立體觀賞」等活動在使孩子的視覺很快的提昇上來；「高速認字」在培養閱讀能力；「智點瞬晃」、「圖書導讀」在提供大量的資訊；「數點掃描」在培養辨認數量和計算能力；「明星仿姿」、「百物一瞥」等則在培養孩子的視覺觀察和記憶的能力。

限於篇幅，我們不能詳盡的說明更多的觀念和方法，剩下的就留給您多加發揮了。來，讓我們動動腦，多想些點子吧！最後，祝您能和孩子玩得愉快。

編 著 敬上

目 錄



- 7 / 視覺智能的五大領域
- 14 / 三種基本的視覺
- 18 / 視覺發展的七個階段
- 20 / 視覺遊戲 1 明暗交替
- 22 / 視覺遊戲 2 愛的凝視✓
- 24 / 視覺遊戲 3 黑白棋布
- 26 / 視覺遊戲 4 外廓定形
- 27 / 視覺遊戲 5 立體觀賞
- 29 / 視覺遊戲 6 五彩棋布
- 31 / 視覺遊戲 7 物件追視
- 33 / 視覺遊戲 8 萬物觀賞
- 37 / 視覺遊戲 9 對鏡攬美✓

嬰幼兒智能提昇秘訣——視覺遊戲





38 / 視覺遊戲 10	若隱若現✓
40 / 視覺遊戲 11	高速認字
48 / 視覺遊戲 12	數點掃瞄
54 / 視覺遊戲 13	智點瞬晃
58 / 視覺遊戲 14	名畫欣賞
60 / 視覺遊戲 15	看圖畫書
61 / 視覺遊戲 16	明星仿姿
64 / 視覺遊戲 17	配對遊戲✓
66 / 視覺遊戲 18	異同字號✓
68 / 視覺遊戲 19	百物一瞥
70 / 視覺遊戲 20	蒙眼畫物✓



拿人類的感覺器官和動物相比的話，人的味覺、嗅覺是比不上動物的，聽覺還差強人意，至於視覺嘛，就沒有任何一種動物比得過人類了。

據說我們遠古遠古以前的老祖宗，眼睛主要是用來判斷遠近，以便獵食和逃生，其構造比較簡單；後來爲了適應生活，構造慢慢精密起來，才演進成我們今天這個樣子。

日常生活中我們要不斷的用耳朵聽，用眼睛看，用皮膚感覺，用手操作，以獲得更多的生活資訊。這些器官功能中，以用眼睛看最爲重要，幾乎佔了80%以上的分量。



視覺智能的五大領域

根據科學家的分析研究，人的視覺智能有五大領域：

- (一) 視覺認知：對物體產生視覺上的認知，一眼就能辨認東西的種類、顏色、形狀和大小。



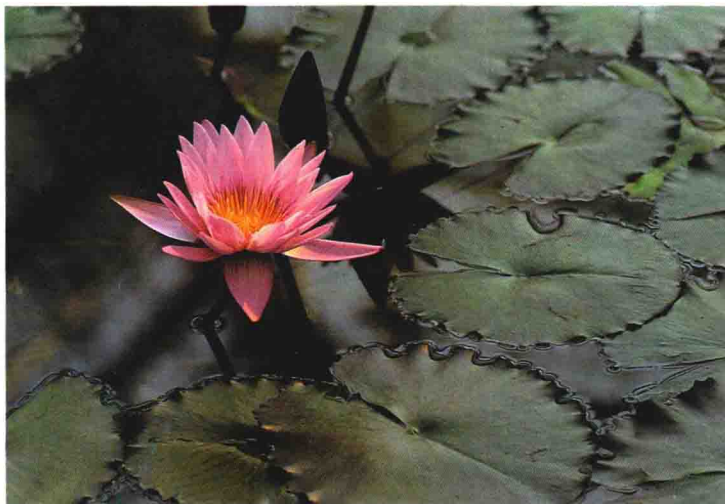
▲這是什麼地方？你看到什麼？



- (二) 視覺判斷：能觀測物體在空間中的相關位置，例如它在什麼方向、距離多遠、在什麼東西的旁邊等等。

- (三) 視覺精辨：能辨別物體之間的異同點、及各種物體的主要特徵。

- (四) 視覺觀察：能了解一個東西或一件事的變化過程，例如石頭是怎麼泡在水中的、運籃球的動作是如何進行的……等等。



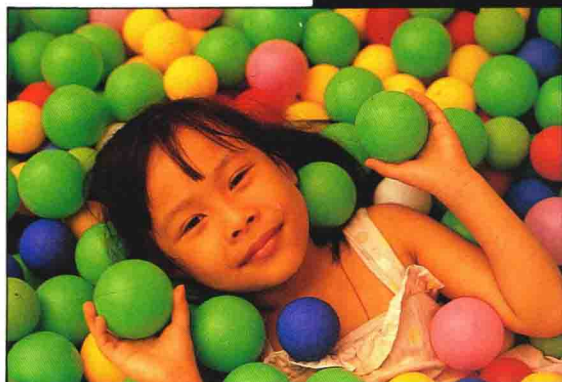
▲看！這是荷花，多美麗呀！

(五)視覺記憶：對看過的人、事、物會留下視覺影像，能記得一些人、物、圖、文的樣子。

以上這五種視覺智能都可以用比較科學的方法來加以提昇，讓孩子能看得精、看得快、看得多、記得牢，使他在生活上取得良好的適應。

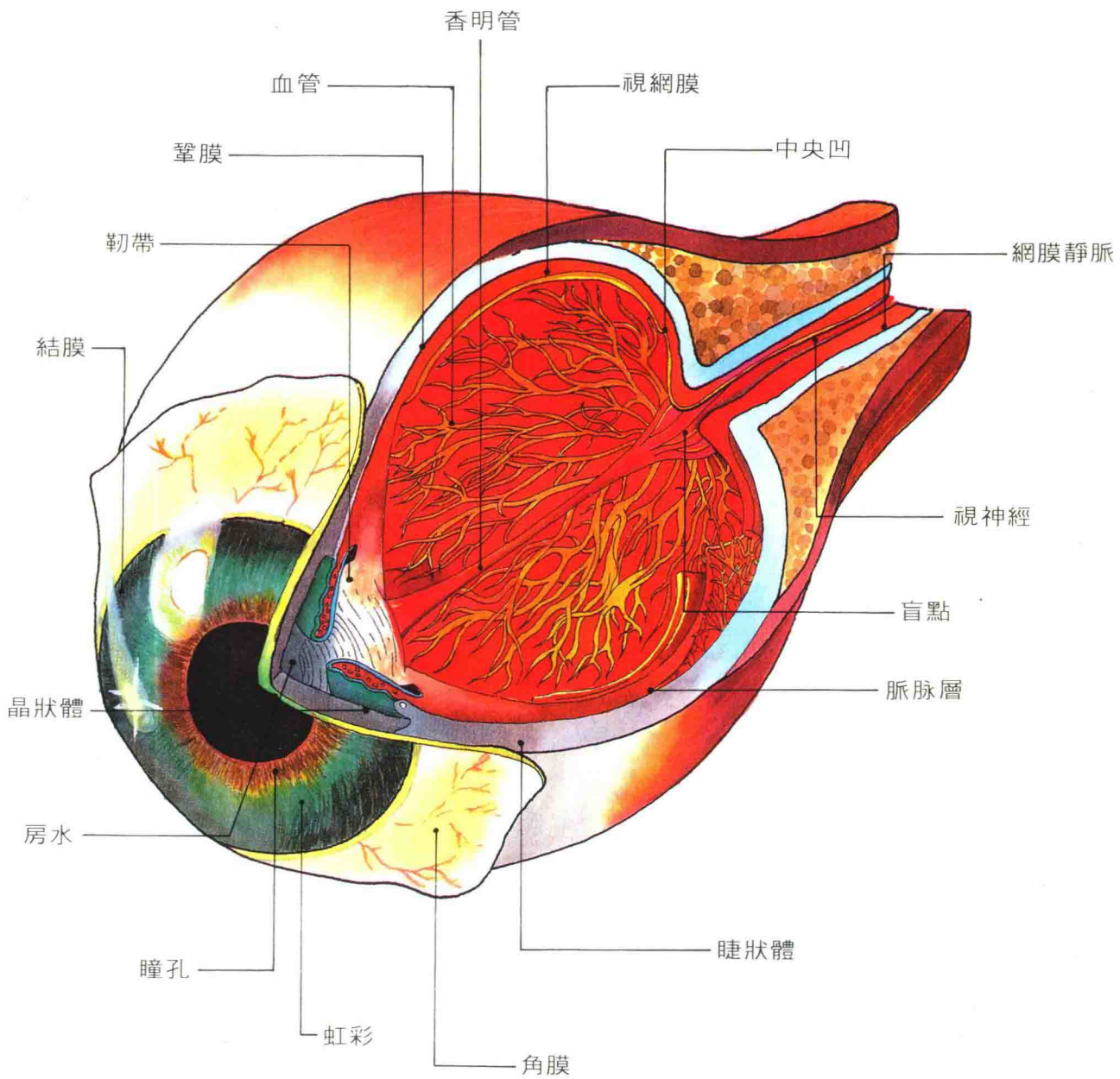


▲哇！好漂亮的彩霞啊！



▲躺在這兒滿舒服的。

眼睛的構造



歷史人物中，前美國總統甘迺迪就是一個視覺智能非常高超的人，他的閱讀能力特別強，一分鐘內能速讀一千個英文字。三國時代為曹操所忌怕的楊修，據說也是個一目十行的視覺天才。

視覺智能優越的人，常能閱讀好幾個國家不同的文字，查理斯·柏利茲（Charles Berlitz）就是一個明顯的例子。他是現代外國語文教學界的鼻祖，所著的各種語文入門教材遍銷全世界，他自己就能閱讀二十八種不同國家的文字。

優越的視覺智能，可以使人在觀看事物時判斷精確、分辨明晰。畫家在描繪景物時，對它的顏色、明暗、形狀、結構，都能得到較深刻精確的感受，故而能充分地在畫面上表達出來。

偉大的西班牙畫家畢卡索（Pablo Picasso），就是視覺智能出類拔萃的天才，他在九十年生命中，完成了許多曠世巨作，對近代藝術有很大的影響。

意大利文藝復興時期的米開蘭基羅（Michelangelo），運用他優越的視覺智能，完成了許多偉大的雕塑、建築設計、繪畫作品，他曾在西斯教堂廣達八百平方米的天花板上，留下了「上帝創造亞當」的巨型天頂畫。

視覺智能高超的人，對事物進行觀察時，常會注意到很多別人容易忽略的變化，進而推演出驚人的新發現。

早在人類登陸月球幾百年前，天文學家伽利略（Galileo）就曾利用他卓越的視覺智能，仔細地對天體進行觀察。他用望遠鏡觀看月球，發現月球表面是凹凸不平的，也發現了銀河是由大量恆星匯集而成，還看到了木星的衛星、太陽黑子、和土星光環，這些發現對現代天文科學的發展有著深遠的影響。

十七世紀最有名的顯微鏡學家列文虎克（Leeuwenhoek），是有史以來最早用透視鏡觀察細菌和原生動物的人，他準確地描述出紅血球、昆蟲、細菌、和人類精蟲的形狀。現代的顯微鏡就是從他磨製的透鏡演變出來的。列文虎克的觀察研究，證明一些低等動物不是由小麥、沙子、河泥或露水中產生，而是和大型卵生動物一樣，經過產卵、孵化等過程繁殖出來的。由於他優異的視覺觀察智能，才導致細菌學和原生物學的誕生。





▲哦！這些禮物有沒有我的份？

英國的細菌學家弗萊明（ Sir · Alexander Fleming ），憑藉卓越的視覺觀察智能，於一九二八年發現了青黴素，也就是現在普遍使用的盤尼西林。他在用葡萄球菌進行研究時，葡萄球菌培養物在偶然的情況下被青黴素孢子污染了，而污染區的周圍，有一圈沒有細菌生長；弗萊明繼續觀察研究的結果，發現青黴中有一種物質，在稀釋八百倍時也能抑制細菌生長。弗萊明稱它為青黴素。這個發現還曾救了二次世界大戰中的英雄邱吉爾一命。弗萊明因為這項偉大的發現，於一九四五年得到諾貝爾醫學獎金。