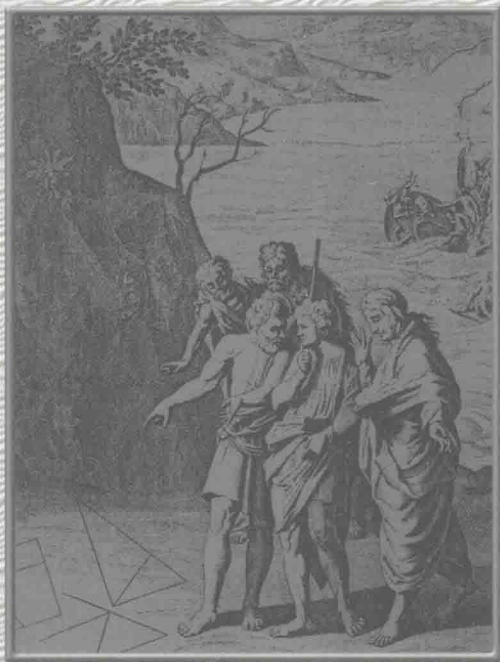


德国讲义日本考题

——微积分卷

[德]罗德著 刘培杰数学工作室 编译



● 数、变量与函数

● 整函数与内插法

● 微分学的主要定理与积分学的基本公式

● 积分法作为微分法的反运算

● 二元及多元函数

● 日本考研试题



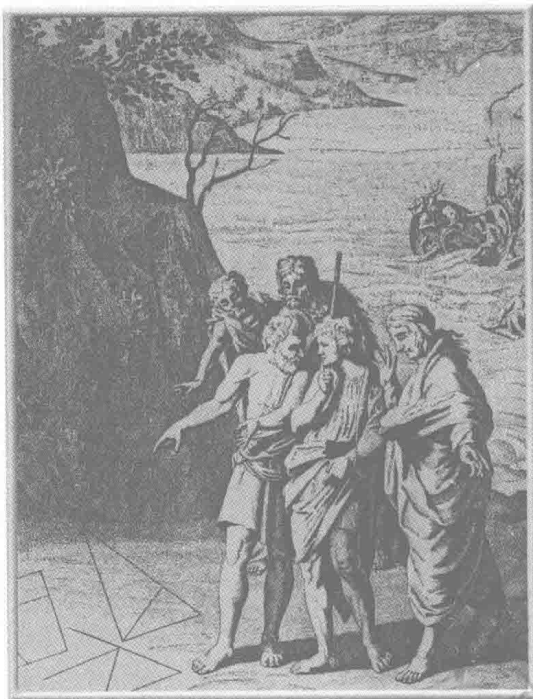
哈尔滨工业大学出版社
HARBIN INSTITUTE OF TECHNOLOGY PRESS

德国讲义日本考题

——微积分卷

〔德〕罗德 著

刘培杰数学工作室 编译



- ◎ 数、变量与函数
- ◎ 整函数与内插法
- ◎ 微分学的主要定理与积分学
- ◎ 积分法作为微分法的反运算
- ◎ 二元及多元函数
- ◎ 日本考研试题



哈尔滨工业大学出版社
HARBIN INSTITUTE OF TECHNOLOGY PRESS

内容简介

本书收录了大量德国和日本关于微积分方程方面的知识点和考题,每个知识点后配有大量的典型例题,书中的问题有趣,解题思路多样。

本书适合大学生参考阅读,也适合数学很强的初中生及数学爱好者参考阅读。

图书在版编目(CIP)数据

德国讲义日本考题.微积分卷/(德)罗德著;刘培杰数学工作室编译.—哈尔滨:哈尔滨工业大学出版社,2015.4

ISBN 978-7-5603-5273-2

I. ①德… II. ①罗… ②刘… III. ①微积分 IV. ①O1

中国版本图书馆CIP数据核字(2015)第064531号

策划编辑 刘培杰 张永芹
责任编辑 张永芹 单秀芹
封面设计 孙茵艾
出版发行 哈尔滨工业大学出版社
社 址 哈尔滨市南岗区复华四道街10号 邮编 150006
传 真 0451-86414749
网 址 <http://hitpress.hit.edu.cn>
印 刷 哈尔滨工业大学印刷厂
开 本 787mm×960mm 1/16 印张 20 字数 212千字
版 次 2015年4月第1版 2015年4月第1次印刷
书 号 ISBN 978-7-5603-5273-2
定 价 48.00元

(如因印装质量问题影响阅读,我社负责调换)

◎

目

录

第一编 德国讲义

- 第1章 数、变量与函数 //3
- §1 数与变量 //3
 - §2 函数 //11
 - §3 整函数与内插法 //16
 - §4 其他的初等函数 //28
 - §1至§4的练习题 //34
 - §5 变量与函数的极限 //37
 - §6 关于连续性 //57
 - §5与§6的练习题 //68
- 第2章 微分学的主要定理与积分学的基本公式 //72
- §1 导数与微分 //72
 - §2 其他微分法则 //84
 - §1与§2的练习题 //90
 - §3 高阶导数 //93
 - §4 应用与练习 //98

- § 5 双曲线函数 //109
- § 3 至 § 5 的练习题 //115
- § 6 中值定理 //117
- § 7 积分法作为微分法的反运算 //126
- § 8 极限的确定法 //143
- § 6 至 § 8 的练习题 //152
- § 9 极大极小理论 //156
- § 10 泰勒公式 //160
- § 11 中值定理与泰勒公式的其他应用 //164
- § 9 至 § 11 的练习题 //171
- 第 3 章 二元及多元函数 //174
 - § 1 几何表示, 极限, 连续性, 偏导数 //174
 - § 2 全微分 //186
 - § 3 新自变量的引入 //196
 - § 4 二元函数的泰勒公式与极大极小理论 //202
 - § 1 至 § 4 的练习题 //212

第二编 日本考研试题

- 第 4 章 日本考研试题 //219
 - § 1 微分与积分 //219
 - § 2 无穷级数 //239
 - § 3 偏导数与重积分 //249
 - § 4 补充试题 //284
 - § 5 补充试题答案 //289
- 编辑手记 //291

第一编

德国讲义





数、变量与函数

第

1

章

§1 数与变量

1. 有理数

数的概念是解析^①的基础,而且通过计数与度量这种有组织的理性活动,使我们能掌握愈来愈多的客观世界现象,这无疑是人类自然知识的进步,因而也是人类文化进步的基础. 整数 $\pm 1, \pm 2, \dots$, 并包括零在内, 以及正负分数, 合起来构成全部有理数的集合. 把随便两个有理数加、减、乘、除(零作除数除外), 结果总还是一个有理数. 即有一个例外, 就是: 不准用零除. 这样, 一个有理数就是两个整数的商(分数).

^① “解析”这个名称的原文“Analysis”(也译作“分析”), 起源于欧拉的经典著作“无穷解析引论”Introduction in analysis infinite, 1948年出版. ——欧拉(L. Euler, 1707—1783)瑞士数学家, 曾在俄国讲学.

整数可以跟一定向直线上的等分点相对应,而且再细分之后,可使每个有理数 x (例如 $\frac{1}{2}, \frac{3}{4}$ 等等) 都对应了数轴上以 x 为横坐标的一点(有理点). 在随便两个有理数 a 与 b 间, 不管其差数怎么小, 永远可以再插入别的有理数, 例如可插入其算术中数 $\frac{1}{2}(a+b)$. 与此相应, 在直线上随便两个不管怎样近的点之间, 永远会有别的(甚至是无穷多的)有理点. 因此, 我们说: 全部有理数的集合是自相密集的, 全部有理点的集合也一样.

2. 无理数

纵然这样, 全部有理点的集合并充不满整条直线, 在直线上仍还有些横坐标为非有理数的点, 比方就像那样的一个点, 它的正横坐标 d 等于边长是 1 的正方形对角线的长, 即是由方程 $d^2 = 2$ 或 $d = \sqrt{2}$ (后一个式子只不过是另一种写法) 所确定的长. 因为假使 d 是有理数, 有如 $d = \frac{p}{q}$, 其中 p 与 q 都只是正整数, 但不都是偶数, 因如不然, $\frac{p}{q}$ 便可用 2 约掉, 因此 q 不能等于 1, 因为 d 不是整数. 可是由 $d^2 = 2$, 应得 $p^2 = 2q^2$, 因此便得 p 是偶数; 但若 $p = 2m$ 是偶数, 那么, 便又得 $p^2 = 4m^2 = 2q^2$, 因此 $q^2 = 2m^2$, 即 q 同样是偶数, 与上面的话正相矛盾, 因此 d 不能是有理数, 相应的点 d 也不是有理点(据, 欧几里得, “几何原本”——300 年左右出版).

这样的点, 也有数与之对应, 就是所谓无理(即非有理)数. 一方面对无理数作一种适当的一般定义, 另

一方面对直线上的无理点也作一种适当的一般定义,那就会显而易见:如果把无理数与有理数合在一起,一下子得到“全部数的集合”,那便使每个数,在直线上都恰有一个点与之对应,并使直线上每个点也都恰有一个数与之对应.我们便说:全部数的集合是无隙的,也就是连续的.^①

3. 戴狄金 (R. Dedekind) 分划

有理数虽可由一个通用定义来说明,就是作为单位的几分之几,但对无理数却不能这样说:例如对 $\sqrt{2}$ 与 π 就不能这样来说明.话虽如此,我们也未尝不能把无理数,并因而把一切数都拿一个共同标志来说明,这就是数轴上的每个点 P 都把全部有理点的集合分成两类,一类在它前头的,一类在它后头的,而若 P 本身是有理的,则可随意算在第一类里,或算在第二类里.以此便有下面的说明.全部有理数若照着下述方案分成两类,也就是:第一类中的一切有理数都比第二类中的一切有理数小,则每一这样的分法都恰恰规定一个(实)数,它不比第一类中的一切有理数小,也不比第二类中的一切有理数大.

如果这个数本身属于两类中的一类,它就是有理数,不然,它就叫作无理数.

全部有理数集合在这种意义上的“分划”,用以照既定方案来定义任一实数的,叫作“戴狄金分划”(德国数学家,1831—1916).例如 $\sqrt{2}$ 就是那样的一个正数,它所对应的分划是照下述方案来确定的:取平方后小于2的一切有理数都分到第一类中,取平方后大于

^① 此处以及以后暂只讲实数,复数以后再讲.

2 的都分到第二类中;而 $\sqrt{2}$ 本身,则照前面所证明过的,不属于两类中的任一类.

4. 有理近似值

对每个无理数 z , 总可以举出这样的两个有理数 r' 与 r'' , 使 $r' < z, r'' > z$, 而 $r'' - r' = \delta$, 不管这个随意选定的有理正数 δ 是多么小.

若因 a 这个有理数属于定义 z 的那个分划的第一类中, 则应有 $a < z$, 在无穷多的有理数 $a, a + \delta, a + 2\delta, a + 3\delta, \dots$, 当中, 应该有一个最大的并且仍属于第一类的一数, 设它是 $r' = a + n\delta < z$, 而其次的 $r'' = a + (n + 1)\delta$ 就已属于第二类, 因此大于 z . 可是 $r'' - r' = \delta$, 即得所证. r'' 和 r' 就叫作 z 的有理近似值, δ 是近似的准确度.

在应用数学上, 每个数 z , 不是有穷位小数的, 用两个确定的 m 位小数来近似表达它, 是非常重要的事. 这两个数只在小数点后第 m 位上差一, 即只差 10^{-m} , 这里的 m 是随便给定的一个位数. 用所谓“夹套法”拿小数来“计算”随便一个数, 就是根据这个道理而来的. 用这个一般方法来计算 $\sqrt{2}$, 先设 $1 < \sqrt{2} < 2$, 因 $1^2 < 2 < 2^2$, 其次 $1.4 < \sqrt{2} < 1.5$, 因 $1.4^2 < 2 < 1.5^2$, 复次 $1.41^2 < 2 < 1.42^2$, 余类推. 初学者常看不起这种方法, 说它只是一种凑凑数字的“尝试”, 其实这每次都是从小数位的十个 $1, 2, 3, \dots$ 中作系统选择的, 不是随便试也不是碰巧凑的. 每个数都是可以照这个方式用近似小数来计算的, 纵然有时这并不是最简单的方法, 例如对 $\sqrt{2}$ 就是这样.

在数学的应用上, 经常使用的就是这样的近似值,

因此在实际上有有理数一般都够用了. 可是, 如要从理性认识上来掌握数的整体和相互间的关系, 无理数的概念便是不可缺的. 可以证明: 无理数的算法, 也跟有理数的算法一样, 按照人人所熟悉的那些法则来做.

5. 不等式算法·绝对值

对不等式(估计式)有以下的法则, 这些法则, 初学者虽不大熟悉, 却都容易证明, 即:

由 $a < b$ (或另一种写法 $b > a$), 得出 $a + c < b + c$, $ap < bp$ (假使 $p > 0$ 的话), $aq > bq$ (假使 $q < 0$ 的话), $\frac{1}{b} < \frac{1}{a}$ (假使 $a > 0$ 的话), 倒过来推也可以.

由 $a < b$ 及 $c < d$, 得出 $a + c < b + d$, $ac < bd$ (假使 $b > 0$ 且 $c > 0$ 的话). 一个数 z 去掉正负号后的值, 叫作它的绝对值 $|z|$, 因此 $z > 0$ 时 $|z| = z$, $z < 0$ 时 $|z| = -z$, $|0| = 0$.

$|z| \geq 0$ 永远成立. 下面的简单计算法则都容易证明, 即

$$|ab| = |a| \cdot |b|, |a:b| = |a|:|b|, \text{当 } b \neq 0 \text{ 时}$$

$$|a| - |b| \leq \left| |a| - |b| \right| \leq |a \pm b| \leq |a| + |b|$$

由

$$|a| + |b| = 0$$

得出 $a = b = 0$.

$\operatorname{sgn} z = |z|:z = \pm 1$ 具有与 z 相同的正负号, 又规定 $\operatorname{sgn} 0 = 0$.

6. 变量

变量 x 就是一个代表许多不同数的符号, 常量 a 就是一个代表某一数(固定值)的符号.

变量 x 可以取有穷个值, 也可以取无数多的值. 若

所取无数多的值是可数的(能编号): x_1, x_2, x_3, \dots , 这便构成一个(无穷)数列, 例如

$$1, 2, 3, 4, \dots$$

或

$$\frac{1}{3}, \frac{2}{3}, \frac{1}{4}, \frac{3}{4}, \frac{1}{5}, \frac{4}{5}, \dots$$

可注意的是: 就是全部有理数的集合也是可数的, 虽然它是自相密集的. 因为可以先把全部正分数这样排成数列

$$\frac{1}{1}; \frac{1}{2}, \frac{2}{1}; \frac{1}{3}, \left(\frac{2}{2}\right), \frac{3}{1}; \frac{1}{4}, \frac{2}{3}, \frac{3}{2}, \frac{4}{1}; \\ \frac{1}{5}, \left(\frac{2}{4}\right), \left(\frac{3}{3}\right), \left(\frac{4}{2}\right), \frac{5}{1}; \frac{1}{6}, \dots$$

去掉那些括起来的(即数值出现多次的)分数, 置 0 于前, 并在每个分数后置负的, 这样便得全部有理数, 而且每个只出现一次.

数列 x_n 有聚值(聚点) α , 如果任意选定 $\varepsilon > 0$ 后, 可使无数个的 n (不必要全部), 适合

$$|x_n - \alpha| < \varepsilon$$

例如, 上述的数列 $1, 2, 3, 4, \dots$ 就没有聚点, $\frac{1}{3}$,

$\frac{2}{3}, \frac{1}{4}, \frac{3}{4}, \frac{1}{5}, \frac{4}{5}, \dots$ 有两个聚点: 0 与 1, 数列 $\frac{1}{1}; \frac{1}{2}$,

$\frac{2}{1}; \frac{1}{3}, \left(\frac{2}{2}\right), \frac{3}{1}, \frac{1}{4}, \frac{2}{3}, \frac{3}{2}, \frac{4}{1}; \frac{1}{5}, \left(\frac{2}{4}\right), \left(\frac{3}{3}\right), \left(\frac{4}{2}\right)$,

$\frac{5}{1}; \frac{1}{6}, \dots$ 有无数多个聚点.

如 x 能取两个数 a 与 b 间的一切值(有理的与无理的), x 就叫作以 $|a - b|$ 为长度的域或区间或变化范

围 (a, b) 内的一个连续变量.

像 $a \leq x \leq b$ 这样的区间叫作闭区间, 区间 $a < x \leq b$ 叫作左开右闭的, 其余类推. 能取随便什么数值的变量叫作无界变量.

变量 x 相应于数轴(即 x 轴)上一个横坐标为 x 的动点, 这个点也应以 x 表示. 如点 x 的变动方向不会倒过来, 变量 x 就叫作单调的, 而且如 x 不减小, 就说它是单调增大的.

7. 极限

设 a 是一个常数而 x 是一个变量, 那么 $x = a$ 的意思就是说 x 取定值 a : x 等于 a .

现设 $x \neq a$, 如变量 x 能取无穷多的值, 但到后来只取那种与 a 相差为任意小的值, 那么便说, x 趋向 a , 或向 a 收敛或趋于极限 a , 并写为^①

$$x \rightarrow a$$

或

$$\lim x = a$$

则 a 就叫作 x 的极限.

趋近于一个极限这一概念, 在高等解析学中是有根本意义的. 这个概念的精确说明如下: $x \rightarrow a$ 的意思是差数 $|x - a|$ 到后来终于会而且永远保持比随便什么不管怎样小的正数 ε 还小, 即

$$0 < |x - a| < \varepsilon$$

或者写成

$$a - \varepsilon < x < a + \varepsilon$$

意义和上式完全相同.

^① 读作“ x 趋于 a ”或“ x 趋向 a ”.

显然,如 x 通过某个只有一个聚值的有界数列,这个聚值同时也就是 x 的极限.

举例 如 x 通过数列 $0.3, 0.33, 0.333, \dots$, 那么就有 $x \rightarrow \frac{1}{3}$ 或 $\lim x = \frac{1}{3}$. 因为我们有 $\frac{1}{3} - 0.\overbrace{33\dots3}^m =$

$$\frac{1}{3} - \frac{\overbrace{33\dots3}^m}{10^m} = \frac{10^m - \overbrace{99\dots9}^m}{3 \cdot 10^m} = \frac{1}{3 \cdot 10^m},$$

因为我们可以把它弄得随便怎样的小,只要把位数 m 取得足够大(参看本章 § 5, 4. g). 如 $x \rightarrow a$ 而 x 离 a 足够近, x 就是 a 的一个近似值,写作 $x \approx a$ (近似地等于 a). 例如, $0.3333 \approx \frac{1}{3}$. 极限是个本身就很抽象的概念,对于实用计算上的意义就在于此.

这种极限步骤,也可用几何方式来说明,这就是,我们让横轴上的变点 x 无限地趋近固定点 a ,但却不许它与 a 碰到一起.

如 x 只从右边接近 a ,也就是说,如 $x > a$,便写 $x \rightarrow a + 0$ (下限),如从左边接近 a ,其实 $x < a$,就写 $x \rightarrow a - 0$ (上限)(因此符号 0 在这里并不表示一个确定的数). 在上例中,就有 $x \rightarrow \frac{1}{3} - 0$.

8. 无穷小与无穷大

如 $x \rightarrow 0$, 那么便也说 x 变成无穷小. 在数学里无穷小这一句词只与变量这个概念相结合才有意义. 异于零而等于常数的无穷小是没有的,因此便相应地有 $x \rightarrow +0$ 与 $x \rightarrow -0$ 的区别,如 $|x|$ 能取的值,超过随便哪个不管多么大的数 ω , $|x| > \omega$, 那么便说, x 变成无穷大,

并写成 $x \rightarrow \infty$ 或 $\lim x = \infty$ ①. 于此又按 $x < 0$ 还是 $x > 0$, 从几何上来说, 也就是按变点 x 能在直线上无限地向左还是向右移动, 把 $x \rightarrow \infty$ 区别为 $x \rightarrow -\infty$ 与 $x \rightarrow +\infty$ 两种情形. 由 $|x| \rightarrow \infty$ 得出 $x \rightarrow \infty$ 得出 $\frac{1}{x} \rightarrow 0$, 并且倒过来说也成立, 又由 $|x| \rightarrow 0$ 得出 $x \rightarrow 0$, 并且倒过来说仍然成立.

§2 函数

1. 函数概念

如一个变量 y 的值, 与另一变量 x 的值相对应, y 便叫作自变量(宗量) x 的函数②.

普通写作 $y = f(x)$, 或 $y = g(x)$, $y = y(x)$, 等等. 这种对应关系可以用许多方式表示出来, 例如用一张表, 或用一个规定, 平常多半是用一个计算上的规定. 例如: $y = x^2$. 现在首先就专讲从计算上来规定的这种函数——在多个自变量的情形下, 我们相应地有: $w = f(x, y, z)$.

举例 a) 一个整(有理)函数(多项式)就是

$$y = a_0 + a_1x + a_2x^2 + \cdots + a_nx^n$$

这种形式的式子, 其中 a_0, a_1, \cdots, a_n 都是常数. 假使 $a_n \neq 0$, 那么 n 便叫作这个整函数的次数. 对 x 的每一

① 有时也简单写作 $x = \infty$. 不过符号 ∞ 绝不表示一个确定的数值: 我们称 ∞ 为“非本义的数值”. 例如 $-\infty < x < +\infty$ 的意思就是说: x 是无界变量; $0 \leq x < +\infty$ 的意思就是说: x 能取一切不是负的值.

② 这个一般界说(定义)起源于狄利克雷(P. G. L. Dirichlet, 1805—1859). 函数的原名起源于莱布尼兹(G. W. Leibniz, 1646—1716).

个值都有 y 的一个值,而且只有一个值与之相应(单值函数). 它的特例是: $y = a + bx$ (线性函数或一次函数), $y = x^n$ ($n > 0$, 整数).

b) 一个(分式)有理函数就是两个整函数的商, 例如

$$y = \frac{1}{x}$$

或

$$y = \frac{x^2 - 3x}{(x-3)(x-5)(x-6)} = R(x)$$

有理函数也是单值的. 但这里 x 已不可再随便取任意一个值, 就 $y = \frac{1}{x}$ 这个函数, 必须 $x \neq 0$, 就 $R(x)$ 来说必须 $x \neq 3, x \neq 5, x \neq 6$, 因为不然, 除数(分母)就会变成零.

c) 指数函数 $y = a^x$ ($a > 0$) 与对数函数 $y = \log_a x$, 三角函数 $y = \sin x, y = \cos x, y = \tan x, y = \cot x$ 与圆函数(即反三角函数) $y = \arcsin x, y = \arccos x, y = \arctan x, y = \operatorname{arccot} x$, 都属于超越函数, 是即非代数函数.

所有这些函数, 都是以对数表与别的表以足够初步实用的近似值给出来的. 不过在解析学上, 三角函数的自变量值与圆函数的函数值, 都不是用平常的度数来量而是用“弧度”量的. α° 的弧度数 x 就是它所张半径 1 的圆弧弧长数

$$x = \operatorname{arc} \alpha^\circ = \frac{\pi}{180} \alpha$$

于是有 $\operatorname{arc} 1^\circ = \frac{\pi}{180} \approx 0.017453, \operatorname{arc} 57.296^\circ \approx 1$.

以上在 a) 至 c) 项下列举的函数, 以及一切由这些函数作有限次任意的结合而得出来的函数, 总称为初等函数. 以后还要讲些其他函数.